

# **G**olmar

# **USUARIO** JANNAL



# Monitor Art 7/G2+ Manos libres Instalación 2 hilos



#### ÍNDICE

Índice	2
Recomendaciones	2
Funcionamiento del sistema	
Monitor Art 7/G2+	
Descripción	3
Instalación	
Terminales de instalación	4
Interruptores de configuración	
Menú principal	5
Menú de ajustes	6a10
Pantalla de llamada de la placa	
Pantalla de comunicación	
Ajustes de imagen y comunicación	
Menú de intercomunicación	
Menú de grabaciones	
Códigos especiales	
Limpieza del monitor	21
Notas	

#### RECOMENDACIONES

- Utilizar, preferentemente, cable Golmar RAP-GTWIN/HF (2x1mm²).
- La instalación debe viajar alejada al menos a 40cm. de cualquier otra instalación.
- Cuando se realicen modificaciones en la instalación, hacerlo sin alimentación.
- La instalación y manipulación de estos equipos deben ser realizadas por personal autorizado.
- Verificar todas las conexiones antes de poner en marcha el equipo.
- Siga en todo momento las instrucciones de este manual.

#### **FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA**

Para realizar la llamada, el visitante deberá presionar el pulsador correspondiente a la vivienda con la que desea establecer comunicación; un tono acústico advertirá que la llamada se está realizando y el led 😩 de la placa se iluminará. En ese instante, el monitor (es) de la vivienda recibe (n) la llamada. Si se ha presionado por equivocación el pulsador de otra vivienda, pulsar sobre el que corresponda con la vivienda deseada, cancelando así la primera llamada.

En equipos con dos puertas de acceso, la otra placa quedará automáticamente desconectada: si otro visitante desea llamar, unos tonos telefónicos le advertirán de que el sistema está ocupado y el led 🖱 de la placa se iluminará.

Al recibir la llamada, la imagen aparecerá en la pantalla del monitor principal (y secundario 1, caso de existir) sin que el visitante lo perciba y el icono mostrado en pantalla parpadeará en color verde. Si se desea visualizar la imagen desde los monitores secundarios 2 o 3, presione sobre uno de los pulsadores ocultos (situados sobre los puntos de orientación para personas invidentes) del monitor para que aparezca la imagen. Si la llamada no es atendida antes de 45 segundos, el led 4 de la placa se apagará y el sistema quedará libre.

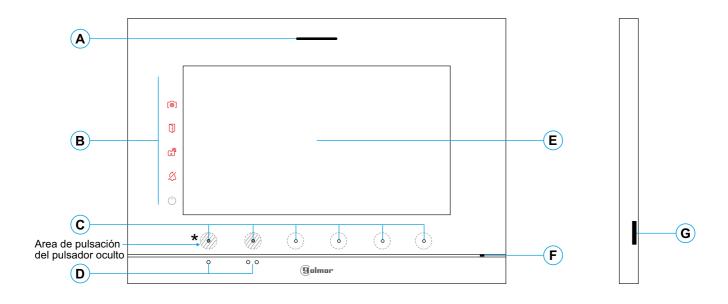
Para establecer comunicación presione el pulsador oculto situado debajo del icono de descolgado so mostrado en pantalla. El led (a) de la placa se iluminará. La comunicación tendrá una duración de 90 segundos o hasta presionar sobre el pulsador oculto situado debajo del icono de colgado mostrado en pantalla. Finalizada la comunicación, el led (a) de la placa se apagará y el sistema quedará libre.

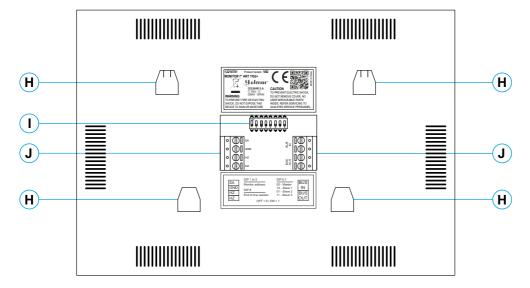
Para abrir la puerta o activar la salida auxiliar o de la placa (el icono o está oculto, para su uso habilite esta función, ver páginas 19 a 20), presione sobre el pulsador oculto situado debajo del icono correspondiente que se muestra en pantalla. Una sola pulsación activa el abrepuertas o la salida auxiliar durante 3 segundos, y se ilumina el led de la placa.

El funcionamiento detallado del monitor se describe en las páginas 5 a 18.

El propietario de la vivienda podrá activar el abrepuertas acercando la llave de proximidad al lector. Si la llave de proximidad se mantiene durante tres segundos, se activará la salida auxiliar de relé.

# **DESCRIPCIÓN**





#### A. Altavoz.

- B. Iconos notificación:
  - O Indicador de encendido.
  - No molestar.
  - Relé auxiliar activado.
  - Apertura de puerta.
  - Nueva imagen / vídeo.
- C. Leds indicadores de los pulsadores ocultos Para acceder al menú principal (monitor en reposo) presione en cualquiera de los 2 pulsadores ocultos con los leds indicadores iluminados, situados arriba de los puntos de orientación para personas invidentes (ver pág. 5).

En llamada/ comunicación: un led muestra la ubicación de cada uno de los pulsadores ocultos.

La función de cada pulsador oculto, es mostrado en la pantalla del monitor con un icono situado justo arriba de cada pulsador (ver página 5 a 18).

**D.** Puntos de orientación para personas invidentes.

#### En reposo:

Sobre cualquiera de los dos puntos de orientación •/•• están los pulsadores ocultos que acceden al menú principal. En llamada:

- Sobre este punto de orientación está el pulsador oculto de "Inicio/ fin comunicación".
- Sobre este punto de orientación está el pulsador oculto de "Apertura de puerta".
- E. Pantalla TFT color 7".
- F. Micrófono.
- **G.** Ranura tarjeta micro SD (no incluida). Tipo: MicroSD Clase 10 de 4Gb hasta 128Gb.
- H. Anclaje regleta de fijación a pared (x4).
- I. Interruptores de configuración.
- J. Terminales de instalación.

# **INSTALACIÓN**

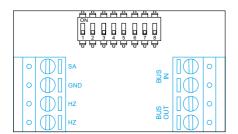
Evite emplazamientos cercanos a fuentes de calor, polvorientos o con mucho humo.

Para una correcta instalación, utilice la plantilla suministrada con el producto.

- 1. Ubique la parte superior de la plantilla a una altura de 1,65m.
- 2. Si va a utilizar una caja de empotrar para pasar los cables, hágala coincidir con los agujeros correspondientes al modelo de caja escogido y fije la regleta. Si prefiere fijar la regleta directamente sobre la pared, realice cuatro agujeros de 6mm en los puntos indicados (A); coloque los tacos suministrados y atornille la regleta.
- 3. Pase los cables de instalación a través del agujero central y conéctelos a los terminales extraibles siguiendo las indicaciones de los esquemas de instalación. Antes de conectar los terminales extraibles al monitor, configure el interruptor tal y como se indica más adelante.
- 4. Conecte los terminales extraibles al monitor y coloque el monitor frontalmente a la regleta, haciendo coincidir los anclajes. Desplace el monitor hacia abajo para fijarlo.

# **TERMINALES DE INSTALACIÓN (J)**

Para una instalación más cómoda, los terminales de instalación son extraibles y se suministran en una bolsa separada. Una vez cableados los terminales, colóquelos en su posición.



BUS IN: Bus de comunicación entrada monitor (no polarizado).

BUS OUT: Bus de comunicación salida al monitor adicional (no polarizado).

SA, GND: Salida sonería auxiliar (máx. 50mA/12V), relé SAR-12/24.

HZ, HZ: Entrada pulsador de puerta de la entrada del rellano:

Conectar sólo en el monitor principal. A continuación la señal recibida es transmitida a los monitores secundarios de la misma vivienda a través del BUS.

# INTERRUPTORES DE CONFIGURACIÓN (I)

#### Interruptores 1 a 5.

Asignan la dirección del monitor correspondiente a su pulsador de llamada en la placa. Los interruptores 3 a 5 deben permanecer en la posición OFF.



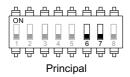






#### Interruptores 6 y 7.

Definen si el monitor es principal o secundario. Cada vivienda debe tener un monitor principal, y solo uno.





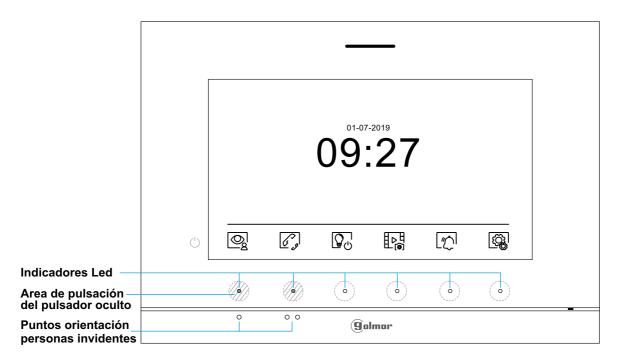




#### Interruptor 8.

Activa la resistencia de final de línea en la posición ON. Activarla en aquellos monitores en los que acabe el recorrido del cable de bus. Desactivarla solo en los monitores intermedios.

# **MENÚ PRINCIPAL**





Si el equipo se encuentra en reposo (pantalla apagada), para acceder al menú principal presione en cualquiera de los 2 pulsadores ocultos que tienen los leds indicadores iluminados (situados arriba de los puntos de orientación ●/●● para personas invidentes) del monitor. A continuación presione sobre el pulsador oculto situado justo debajo del icono correspondiente. El equipo volverá al estado de reposo transcurrido 30 segundos sin actividad.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para visualizar la imagen procedente de las placas y cámaras conectadas al sistema. Nota: Permite cambiar a la cámara de la placa y activar el audio de la placa correspondiente así como abrir la puerta, (ver página 11).



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder al menú de intercomunicación con otros monitores de la misma vivienda o de otras viviendas, (ver página 14 a 15).



Presione sobre el pulsador oculto situado debajo del icono para mostrar la lista de imágenes grabadas en la memoria del equipo. Si hay insertada un tarjeta MicroSD en el monitor, las imágenes/videos se grabarán en la tarjeta MicroSD, (ver página 16 a 18).



No hay imágenes/ videos pendientes de visualizar.



Hay imágenes/ videos pendientes de visualizar.



Indica que la tarjeta MicroSD insertada debe formatearse desde el monitor. Acceda a esta función presionando el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder al menú de formatear tarjeta MicroSD, a continuación presione sobre el pulsador oculto situado debajo del icono para iniciar a formatear la tarjeta MicroSD. Para volver al menú principal presione sobre el pulsador oculto situado debajo del icono presione sobre el pulsador oculto situado



Presione sobre el pulsador oculto situado debajo del icono para realizar cambios en los ajustes del sistema, (ver página 6 a 10).



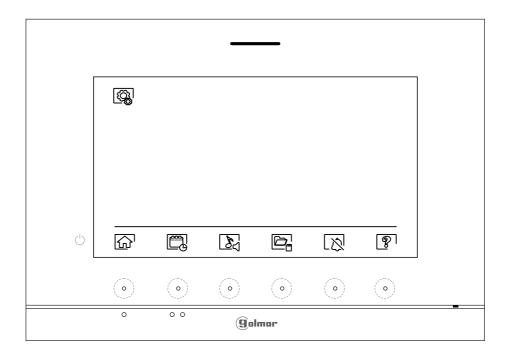
Sin función.





Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para activar o desactivar la función "No molestar": Si el monitor está en modo "No molestar" no suena el tono de llamada en el monitor cuando se recibe una llamada y el icono de notificación se iluminará.

# **MENÚ DE AJUSTES**

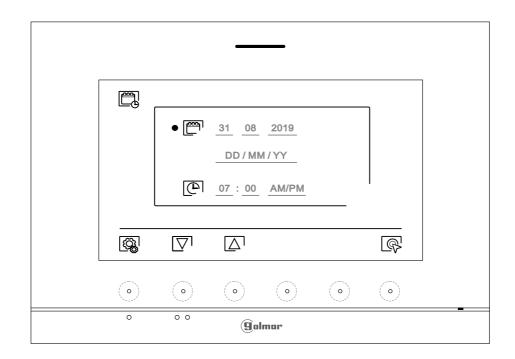




Volver al menú principal: Presione el pulsador oculto situado debajo del icono principal.

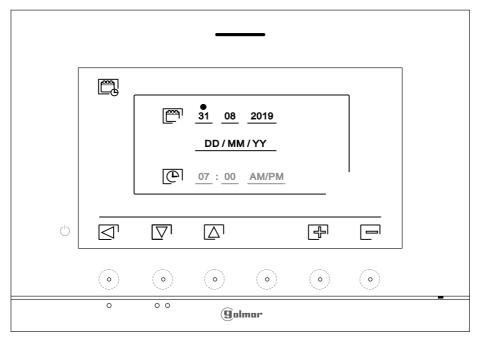


Ajustar fecha y hora del monitor, así como el formato de presentación: Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder a la pantalla de ajustes. Sitúese en la opción a modificar presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \overline{\sigma} \) / \( \overline{\sigma} \) correspondientes, a continuación seleccione la opción a modificar presionando el pulsador oculto situado debajo del icono \( \overline{\sigma} \).



#### **MENÚ DE AJUSTES**

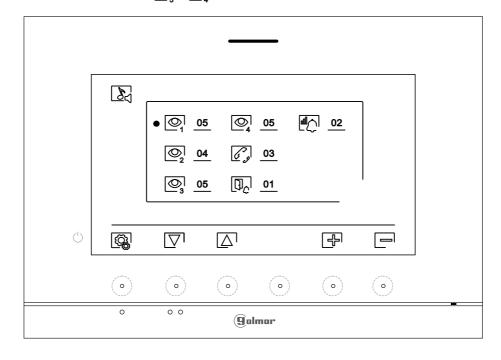
Seleccione el campo a modificar presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \bigsip / \bigsip correspondientes, a continuación presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \bigsip / \bigsip correspondientes para ajustar el valor/ formato. Valide los cambios realizados presionando el pulsador oculto con el icono \bigsip . Una vez terminado los ajustes a los valores deseados, pulse sobre el pulsador oculto situado debajo del icono \bigsip para volver al menú de ajustes.





Seleccionar melodía y volumen de llamada: Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder a la pantalla de ajustes. Con el fin de distinguir el origen de las llamadas cuando no se encuentre frente al monitor, seleccione melodías diferentes y el volumen de llamada deseado. Situese en la opción a modificar presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \subseteq \subseteq \subseteq \subseteq \cdot \subseteq \cdot \cdot \subseteq \subseteq \cdot \cdot \subseteq \subseteq \cdot \cdot \subseteq \subseteq \cdot \cdot \subseteq \cdot \cdot \subseteq \cdot \cdot \cdot \subseteq \cdot \c

Importante: Las placas 👰 y 👰 no tienen uso en aplicaciones de chalet con placas SOUL.



# **MENÚ DE AJUSTES**

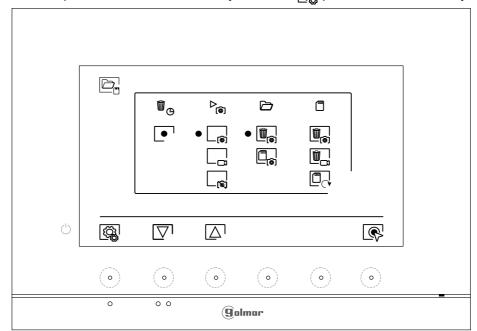


Borrado automático de imágenes/ videos, modo grabación imágenes, memoria interna y tarjeta Micro SD: Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder a la pantalla de ajustes. En algunos países, la ley no permite el almacenamiento de imágenes o vídeos durante más de 30 días desde su grabación. La función de borrado automático realiza esta tarea por usted. Puede desactivar esta función en el caso de la legislación de su país no la exija, o bajo su responsabilidad.

Si no ha insertado una tarjeta micro SD en el monitor, solo se podrán grabar imágenes fijas en la memoria interna del monitor (hasta 100). Caso de haber insertado una, las imágenes y vídeos se grabarán siempre en la tarjeta, y las imágenes de la memoria interna no podrán ser visualizadas hasta que las copie en la tarjeta.

Desde este menú podrá seleccionar el modo de grabación de imágenes, borrar los contenidos, copiar de la memoria interna a la tarjeta Micro SD y formatear la tarjeta. Cualquiera de estas acciones (copiar/borrar) precisará de su confirmación.

Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para volver al menú de ajustes.





En algunos países, la ley no permite el almacenamiento de imágenes o vídeos durante más de 30 días desde su grabación. La función de borrado automático realiza esta tarea por usted. Puede desactivar esta función en el caso de la legislación de su país no la exija, o bajo su responsabilidad. Para desactivar esta función sitúese en la opción a modificar presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \to \) / \( \to \) correspondientes, a continuación presione el pulsador oculto situado debajo del icono \( \to \) para activar/ desactivar la función de borrado automático. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono \( \to \) para volver al menú de ajustes.



Para seleccionar el modo de grabación de imágenes durante la recepción de una llamada: imagen fija , video , video , video , situés en la opción deseada presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos . Sitúes en la opción deseada presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos , a continuación presione el pulsador oculto situado debajo del icono , para volver al menú de ajustes, presione el pulsador oculto situado debajo del icono .



Si ha insertado una tarjeta Micro SD en el monitor, es posible copiar la las imágenes fijas grabadas anteriormente en el monitor en la nueva tarjeta MicroSD Card y a continuación borrar la las imagenes fijas de la memoria interna del monitor. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para volver al menú de ajustes.



Para copiar las imágenes fijas grabadas en el monitor en la tarjeta Micro SD, sitúese en la opción con el icono presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos voltos correspondientes. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder al menú de copiar las imágenes a la tarjeta, a continuación presione el pulsador oculto situado debajo del icono para realizar esta función.



Para borrar las imágenes fijas grabadas en la memoria interna del monitor, sitúese en la opción con el icono presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \subseteq \subseteq \subseteq \cong \) correspondientes. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder al menú de borrar las imágenes, a continuación presione el pulsador oculto situado debajo del icono para realizar esta función.

Continúa

# **MENÚ DE AJUSTES**



Si ha insertado un tarjeta Micro SD en el monitor, es posible borrar las imágenes fijas 🗓 y los videos 🗓 grabados en la tarjeta Micro SD. El monitor dispone la opción de formatear la tarjeta Micro SD. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono 🔯 para volver al menú de ajustes.



Para borrar las imágenes fijas grabadas en la tarjeta Micro SD, sitúese en la opción con el icono presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \subseteq \subseteq \subsete \) correspondientes. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono \( \subseteq \subsete \) para acceder al menú de borrar imágenes fijas, a continuación presionar el pulsador oculto situado debajo del icono \( \bar{\mathbf{n}} \) para realizar esta función.



Para borrar los videos grabados en la tarjeta Micro SD, sitúese en la opción con el icono presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \subseteq \subseteq \subsete \subseteq \subsete \subseteq \subsete \subseteq \subsete \subseteq \subseteq \subsete \subseteq \si

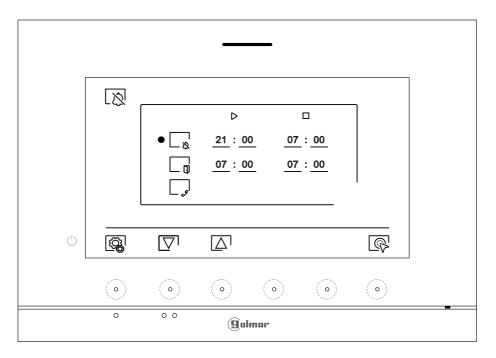


Para formatear la tarjeta Micro SD, sitúese en la opción con el icono presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \subseteq \subseteq \subseteq \subsete \text{correspondientes}. \text{ Presione el pulsador oculto situado debajo del icono presione el pulsador oculto el



Ajustes modo "No molestar" y activar/ desactivar intercomunicación: Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder a la pantalla de ajustes. Se puede establecer un periodo de tiempo en el cual el monitor no sonará al recibir las llamadas. Para ello, active la función temporizador y escoja el periodo de tiempo. Desde el menú principal puede activar y desactivar la función "No molestar" independientemente del estado del temporizador.

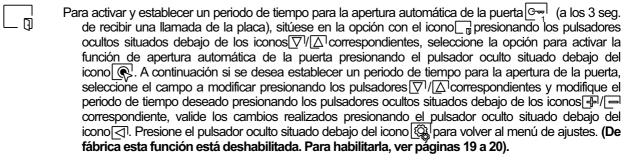
Si no quiere ser contactado desde otro monitor de otra vivienda, puede desactivar la función de intercomunicación. Si lo hace, tampoco podrá contactar usted con otros monitores de otras viviendas.





Para establecer un periodo de tiempo en el cual el monitor no sonará al recibir las llamadas, sitúese en la opción con el icono presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \subseteq \end{align\*} \) (\( \subseteq \cong \cong \cong \cong \end{align\*}) \) (\( \subseteq \cong \cong \cong \cong \cong \cong \end{align\*}) \) (\( \subseteq \cong \c

#### **MENÚ DE AJUSTES**



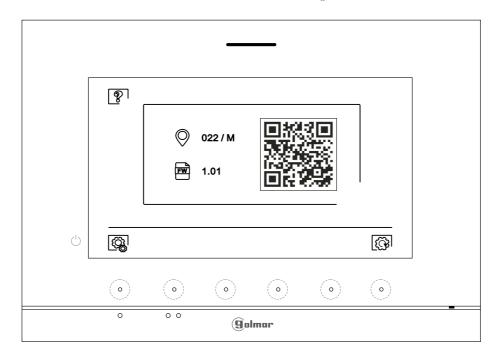
Para activar/ desactivar la función de intercomunicación entre viviendas, sitúese en la opción con el icono, presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \subseteq \lambda \) correspondientes. A continuación presione el pulsador oculto situado debajo del icono 🕟 para activar/ desactivar esta función. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono a para volver al menú de ajustes. (De fábrica esta función está desactivada).

La pantalla "Acerca de" proporciona información sobre el monitor, como la versión de software, dirección y si es principal o secundario (M, S1, S2 ó S3).

Permite descargarse el manual actualizado al móvil o tablet, necesario tener instalada una App para lector de QR.

Permite restaurar el monitor a valores de fábrica, tales como las melodías, volumen de llamada, ...

Presione el pulsador oculto situado debajo del icono | 🕍 para volver al menú de ajustes.



Para restaurar el monitor a los valores de fábrica, presione el pulsador oculto situado debajo del [(7)

icono ral para acceder al menú de restaurar a valores de fábrica, a continuación presione el pulsador oculto situado debajo del icono para realizar esta función. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono 🔄 para volver a la pantalla "Acerca de". Presione el pulsador oculto situado debajo del icono 👸 para volver al menú de ajustes.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono 🔯 para volver al menú de ajustes.

#### PANTALLA DE LLAMADA DE LA PLACA



Esta pantalla se muestra al recibir una llamada o al presionar el pulsador oculto situado debajo del icono del menú principal. En llamada el icono mostrado en pantalla parpadeará en color Verde (durante el proceso de llamada). En la parte superior central de la pantalla se muestra la fecha y la hora, y a la derecha se muestra la fuente de origen de la imagen (placa 1, placa 2, cámara 1 ó cámara 2). La llamada tiene un tiempo de duración de 45 segundos.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para cancelar la llamada o visualización en curso y regresar al menú principal.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para cambiar la fuente de origen de la imagen, siempre y cuando el sistema tenga más de una placa o tenga alguna cámara externa conectada y se haya activado la visualización (ver páginas 19 a 20). Es posible realizar el cambio durante los procesos de visualización, llamada y comunicación.





Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para iniciar o finalizar respectivamente la comunicación de audio con la placa visualizada. La comunicación tiene una duración máxima de 90 segundos. Finalizada la comunicación, la pantalla se apagará.





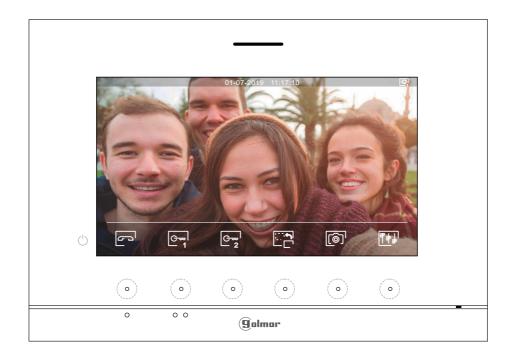
Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para activar el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida de relé de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador). Durante la activación, el indicador se iluminará. (Este icono está oculto, para su uso habilite esta función, ver páginas 19 a 20).



A los pocos segundos de recibir la llamada, inicia automáticamente la grabación de una fotografía. En la parte superior izquierda de la pantalla se muestra el icono (a) y el indicador (b) se iluminará. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono (b) para realizar una fotografía.

En el caso de disponer de una tarjeta micro SD insertada, A los pocos segundos de recibir la llamada, inicia automáticamente la grabación de un vídeo de 15 segundos. En la parte superior izquierda de la pantalla se muestra el icono y el indicador se iluminará (ver página 8 para configurar el modo de grabación video). A continuación una pulsación corta de 1 segundo en el pulsador oculto situado debajo del icono realizará una fotografía o una pulsación larga de 2 segundos realizará un video.

# PANTALLA DE COMUNICACIÓN



Esta pantalla se muestra durante un proceso de comunicación. En la parte superior central de la pantalla se muestra la fecha y la hora, y a la derecha se muestra la fuente de origen de la imagen (placa 1, placa 2, cámara 1 ó cámara 2).



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder al menú de ajustes de imagen y volumen monitor en comunicación. Sitúese en la opción a modificar presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \subseteq \subseteq \subsete \) correspondientes y modifique al nivel deseado presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \frac{1}{2} \) (\( - \subsete \) correspondiente, valide los cambios realizados presionando el pulsador oculto situado debajo del icono \( \subseteq \), (ver pág. 13).



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para cambiar la fuente de origen de la imagen, siempre y cuando el sistema tenga más de una placa o tenga alguna cámara externa conectada y se haya activado la visualización (ver páginas 19 a 20). Permite cambiar a la cámara de la placa y activar el audio de la placa correspondiente así como abrir la puerta.





Presione el pulsador oculto situado debajo del icono \( \frac{\cappa}{\sigma} \right) \( \sigma \sigma \) para iniciar o finalizar respectivamente la comunicación de audio con la placa visualizada. La comunicación tiene una duración máxima de 90 segundos. Finalizada la comunicación, la pantalla se apagará.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono em para activar el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida CV de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador). Durante la activación, el indicador 3 se iluminará.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para activar el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida de relé de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador). Durante la activación, el indicador se iluminará. (Este icono está oculto, para su uso habilite esta función, ver páginas 19 a 20).

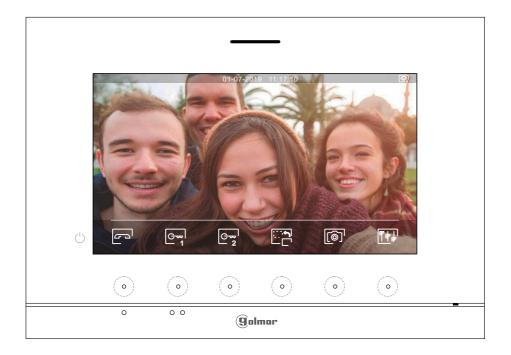


Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para realizar una fotografía. En la parte superior izquierda de la pantalla se muestra el icono 🔊 .

Nota: En el caso de disponer de una tarjeta micro SD insertada, A los pocos segundos de <u>recibir la llamada</u>, inicia automáticamente la grabación de un vídeo de 15 segundos. En la parte superior izquierda de la pantalla se muestra el icono y y el indicador se iluminará (ver página 8 para configurar el modo de grabación video). A continuación una pulsación corta de 1 segundo en el pulsador oculto situado debajo del icono se lizará una fotografía o una pulsación larga de 2 segundos realizará un video.

# AJUSTES DE IMAGEN Y COMUNICACIÓN

Durante un proceso de comunicación, presione el pulsador oculto situado debajo del icono menú de ajustes de imagen y volumen monitor en comunicación.



A continuación se mostrará el siguiente menú de ajustes (brillo, contraste, color y volumen monitor en comunicación). Sitúese en la opción a modificar presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \subseteq \cdot \) \( \subseteq \subsete \) y modifique al nivel deseado presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \frac{1}{2} \) \( \subsete \) correspondientes, Para salir del menú de ajustes pantalla, volumen monitor y validar los cambios realizados presione el pulsador situado debajo del icono \( \subseteq \subsete \).



# MENÚ DE INTERCOMUNICACIÓN

Acceder al menú de intercomunicación, tal como se describe en la página 5. Desde este menú podrá ponerse en contacto con otro(s) monitor(es) de su vivienda (intercomunicación interna) o de otras viviendas (intercomunicación externa). Para intercomunicación externa, el monitor llamado deberá tener activada la función de intercomunicación desde el menú "No molestar" (valor de fábrica: activado).

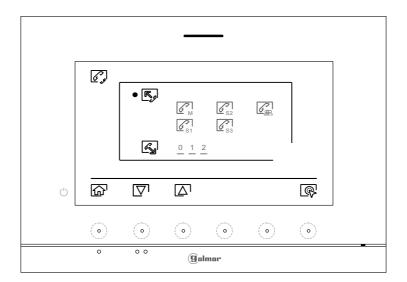
Seleccione la opción 🖏 o 🕜 para realizar una intercomunicación interna o externa.

Si durante el proceso de intercomunicación con otro monitor se recibe una llamada de la placa, el proceso de intercomunicación se dará por finalizado, entrando la llamada de placa en el monitor correspondiente.

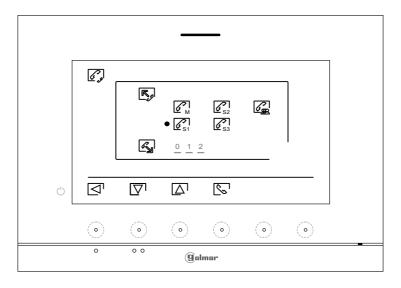
Utilice el icono para regresar al menú principal.



Para realizar una llamada de intercomunicación interna (con otro/s monitor/es de la misma vivienda), sitúese en la opción con el icono presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \subseteq \subseteq \subsete \) correspondientes, presione el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder al menú de selección monitor (de la misma vivienda). Nota: encontrará información acerca del propio monitor con la dirección, Master, Secundario 1 a Secundario 3 del monitor en el menú "Acerca de", (ver página 10).



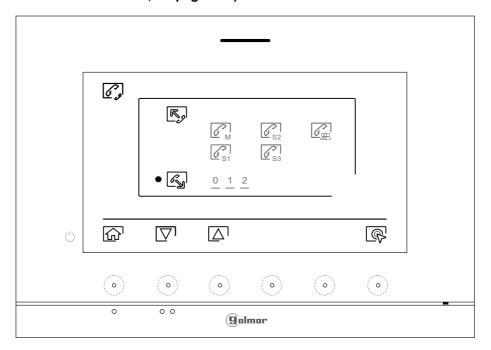
A continuación presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \subseteq \subseteq \) para seleccionar el monitor a llamar, presione el pulsador oculto situado debajo del icono \( \subseteq \) para realizar la llamada. El monitor que realiza la llamada sonará una melodía de confirmación e indicará con un parpadeo el monitor llamado, si se desea cancelar la llamada presione el pulsador oculto situado debajo del icono \( \subseteq \) para volver al menú de intercomunicación. El monitor que recibe la llamada sonará una melodía de confirmación mostrando en pantalla con un parpadeo el monitor que realiza la llamada, presione el pulsador debajo del icono \( \subseteq \) para establecer comunicación y presione el pulsador oculto debajo del icono \( \subseteq \) para finalizar la comunicación.



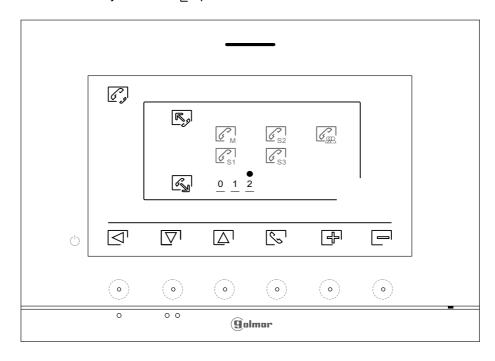
# MENÚ DE INTERCOMUNICACIÓN



Para realizar una llamada de intercomunicación externa (a otras viviendas), sitúese en la opción con el icono presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \subseteq \) (\( \subseteq \) correspondientes, presione el pulsador oculto situado debajo del icono \( \subseteq \) para acceder al menú de selección del código de la vivienda con la que se desea comunicar. (De fábrica la función te intercomunicación a otras viviendas está desactivada, ver página 10).

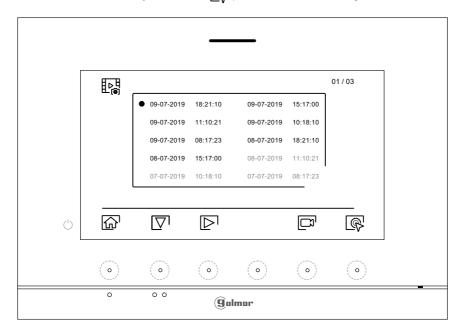


Presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \(\sigma\) / \(\sigma\) para seleccionar el campo del código de la vivienda a modificar, a continuación presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \(\frac{1}{2}\) / \(\sigma\) para modificar con el código de la vivienda a llamar, presione el pulsador oculto situado debajo del icono \(\sigma\) para realizar la llamada. El monitor que realiza la llamada sonará una melodia de confirmación e indicará con un parpadeo el código de la vivienda llamada, si se desea cancelar la llamada presione el pulsador oculto situado debajo del icono \(\sigma\) para volver al menú de intercomunicación. La vivienda que recibe la llamada sonará una melodía de confirmación mostrando en pantalla con un parpadeo el código de la vivienda que realiza la llamada, presione el pulsador debajo del icono \(\sigma\) para establecer comunicación y presione el pulsador oculto debajo del icono \(\sigma\) para finalizar la comunicación.

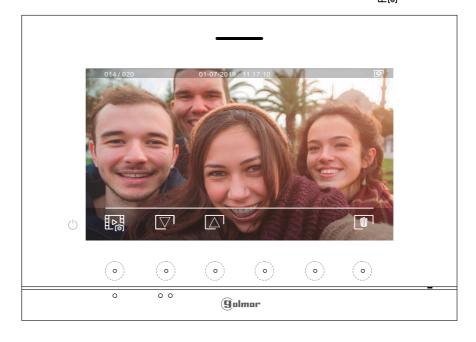


# **MENÚ DE GRABACIONES**

Acceder al menú de grabaciones, tal como se describe en la página 5. Este menú muestra la lista de imágenes guardadas en la memoria del equipo. Si hay insertada una tarjeta MicroSD en el monitor, las imágenes/ videos se grabarán en la tarjeta MicroSD. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder al listado de videos guardados en la tarjeta MicroSD, para volver al listado de imágenes presionar el pulsador oculto situado debajo del icono sen la tarjeta MicroSD, para volver al listado de imágenes presionar el pulsador oculto situado debajo del icono sindican que no han sido visualizados. El número de grabaciones por página es de 10, mostrándose el número de páginas en la parte superior derecha de la pantalla. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para desplazarse entre las imágenes/ videos de la página mostrada y presione el pulsador oculto situado debajo del icono para visualizar la imagen seleccionada.

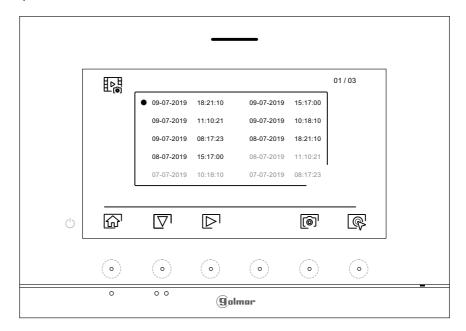


A continuación la imagen se mostrará a pantalla completa, indicándonos en la parte superior izquierda el número de grabaciones y a la derecha se muestra la fuente de origen de la grabación (placa 1, placa 2, cámara 1 ó cámara 2). Presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \subseteq \) / \( \subsete \) para mostrar la grabación siguiente o anterior respectivamente. Para borrar la grabación mostrada en pantalla presione el pulsador oculto situado debajo del icono \( \text{(in)} \) o si desea salir sin borrar presione el pulsador oculto situado debajo del icono \( \text{(in)} \) o si desea salir sin borrar presione el pulsador oculto situado debajo del icono \( \text{(in)} \). Para volver al listado de imágenes presione el pulsador oculto situado debajo del icono \( \text{(in)} \).

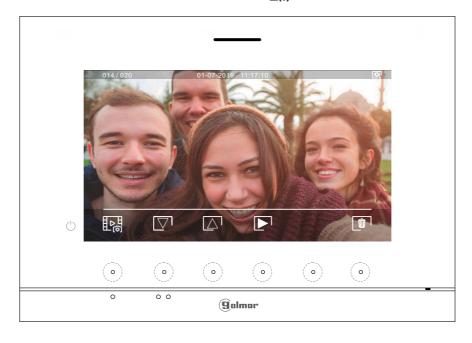


# **MENÚ DE GRABACIONES**

Si hay insertada una tarjeta MicroSD en el monitor), presione el pulsador oculto situado debajo del icono acceder al listado de videos. En el listado de los videos grabados (resaltados en color blanco) indican que no han sido visualizados. El número de grabaciones por página es de 10, mostrándose el número de páginas en la parte superior derecha de la pantalla. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para desplazarse entre los videos de la página mostrada y presione el pulsador oculto situado debajo del icono para ir a la siguiente página (en modo carrusell). En la pantalla del listado de videos presione el pulsador oculto situado debajo del icono para mostrar el video seleccionado.

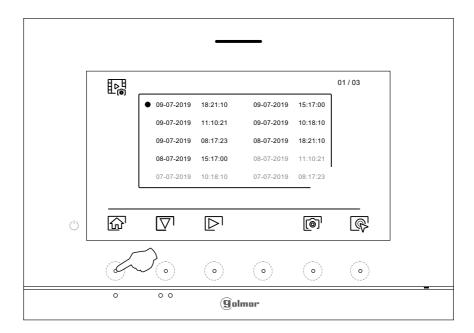


A continuación el video se mostrará a pantalla completa, indicándonos en la parte superior izquierda el número de grabaciones y a la derecha se muestra la fuente de origen de la grabación (placa 1, placa 2, cámara 1 ó cámara 2). Presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \subseteq \subseteq \subsete \) para mostrar la grabación siguiente o anterior respectivamente, para visualizar el video mostrado en pantalla presione el pulsador oculto situado debajo del icono \( \subseteq \), si desea parar la visualización del video presione el pulsador oculto situado debajo del icono \( \subseteq \), a continuación desde la "pantalla borrar" confirme el borrado de la grabación presionando el pulsador oculto situado debajo del icono \( \subseteq \), a continuación desde la "pantalla borrar" confirme el borrado de la grabación presionando el pulsador oculto situado debajo del icono \( \subseteq \subseteq \). Para volver al listado de videos presione el pulsador oculto situado debajo del icono \( \subseteq \subseteq \subseteq \).

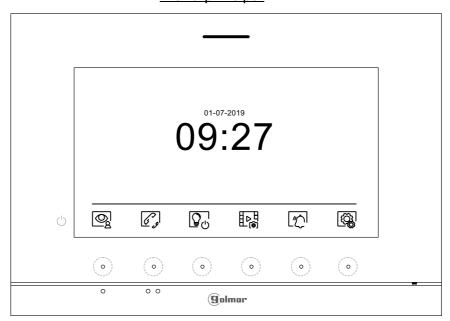


# **MENÚ DE GRABACIONES**

Para volver al menú principal, presione el pulsador oculto situado debajo del icono [n].



# Menú principal



#### **CÓDIGOS ESPECIALES**

La activación de algunas funciones, así como las modificaciones de algunos parámetros de fábrica, pueden llevarse a cabo mediante la introducción de códigos especiales. Para ello se deberá acceder al menú de instalador desde el monitor. Vaya a la pantalla "Acerca de" del menú de ajustes (página 10) y pulse cinco veces seguidas sobre el pulsador oculto situado arriba del punto de orientación • para personas invidentes.

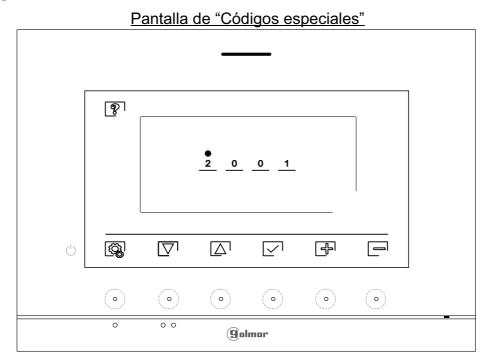
# 

#### Pantalla "Acerca de"

A continuación se mostrará la pantalla de "códigos especiales". Presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \subseteq \subsete \subsete \) para seleccionar el campo a modificar, presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos \( \frac{1}{2} \) \( \subsete \) para introducir el código deseado. Una vez introducido el código presione el pulsador oculto situado debajo del icono \( \subsete \) para validar. Si el código introducido es válido se mostrará el icono \( \subsete \); de lo contrario se mostrará el icono \( \subsete \).

Cuando se modifica el parámetro de una placa, surge efecto en todas las placas. Los parámetros modificados en un monitor no afectan al resto de monitores.

Utilice el icono para volver a la pantalla "Acerca de".



Continúa

#### **CÓDIGOS ESPECIALES**

# Fuentes de vídeo disponibles en un monitor.

	<u>Visible</u>	No Visible	<u>Valor de fábrica</u>
Placa 1	0111	0110	0111
Placa 2	0121	0120	0120
Cámara 1	0131	0130	0130
Cámara 2	0141	0140	0140

#### Apertura de puerta automática a la recepción de llamada en un monitor.

<u>Activada</u>	<u>Desactivada</u>	Valor de fábrica
0441	0440	0440

Activar/ desactivar el (icono de notificación "indicador de encendido") y (leds de los pulsadores ocultos situados arriba de los puntos de orientación ●/ ● ● para personas invidentes) en un monitor.

Valor de fábrica

Activar 0471 (activado)

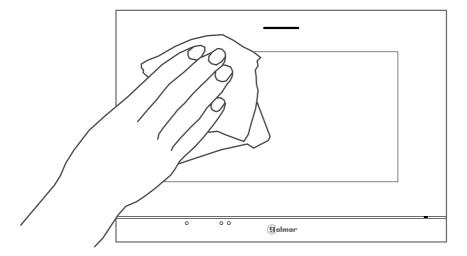
Desactivar 0470

Activar/ desactivar el icono del relé de la placa (en un monitor).

Activar Desactivar Valor de fábrica
2001 2000 2000

# **LIMPIEZA DEL MONITOR**

- No utilizar disolventes, detergentes ni productos de limpieza que contengan ácidos, vinagre o que sean abrasivos.
- Utilizar un paño húmedo (no mojado) suave que no deje pelos con agua.
- Páselo sobre el monitor siempre en la misma dirección, de arriba a abajo.
- Después de limpiar el monitor utilice un paño seco y suave que no deje pelos para eliminar la humedad.



NOTAS



golmar@golmar.es www.golmar.es

GOLMAR S.A. C/ Silici, 13 08940- Cornellá de Llobregat SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso. Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis. Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.