





Soul/Access

ආ න ව	(
	1	2	3	
	4	5	6	
	7	8	9	
	*	0	#	
		(µД		

Instalación 2 hilos G2+

TSOUL ACCESS ES REV.0321

INTRODUCCIÓN

Ante todo le agradecemos y felicitamos por la adquisición de este producto.

Nuestro compromiso por conseguir la satisfacción de clientes como usted queda manifiesto por nuestra certificación ISO-9001 y por la fabricación de productos como el que acaba de adquirir.

La avanzada tecnología de su interior y un estricto control de calidad harán que, clientes y usuarios disfruten de las innumerables prestaciones que este equipo ofrece. Para sacar el mayor provecho de las mismas y conseguir un correcto funcionamiento desde el primer día, rogamos lea detenidamente este manual de instrucciones.

ÍNDICE

Introducción	2
Índice	2
Recomendaciones	2
Funcionamiento del sistema	3
Alimentador FA-G2+	4
Descripción	4
Instalación	4
Placa Soul Access	5a9
Descripción	5
Instalación	6
Terminales de instalación y puente JP1	6
Programación funciones de la placa y de códigos de acceso por teclado	7-9
Esquemas de instalación (Chalet)	10 a 11
Secciones y distancias	10
Una vivienda con una placa de acceso y un monitor	10
Una vivienda con dos placas de acceso y un monitor	10
Una vivienda con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en cascada	11
Una vivienda con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en distribución	11
Esquemas de instalación (Edificio)	12 a 17
32 viviendas con 2 placas de acceso y hasta 32 monitores con 8 distribuidores D4L-G2+	12
32 viviendas con 2 placas de acceso y hasta 32 monitores con 16 distribuidores D2L-G2+	13
32 monitores/ terminales con 31 viviendas y un terminal adicional en una vivienda con 8 D4L-G2+	14
32 viviendas con 2 placas de acceso y hasta 32 monitores ART 7W con 8 distribuidores D4L-G2+	15
12 viviendas con 2 placas de acceso y hasta 12 monitores en cascada sin distribuidores	16
Portero electrónico: 128 terminales de audio/ viviendas	17
Esquemas de instalación (Chalet y Edificio)	18a20
Conexión de un abrepuertas	18
Conexión de un dispositivo auxiliar en la salida de relé	18
Conexión de un pulsador de salida	19
Conexión de una cámara externa	19
Conexión con más de 2 placas y hasta 4 placas de acceso, necesario distribuidor DPM G2+	20
Códigos especiales	21 a 24
Limpieza de la placa	25
Conformidad	26

RECOMENDACIONES

- Utilizar, preferentemente, cable Golmar RAP-GTWIN/HF (2x1mm²).

- La instalación debe viajar alejada al menos a 40cm. de cualquier otra instalación.
- Cuando se realicen modificaciones en la instalación, hacerlo sin alimentación.
- La instalación y manipulación de estos equipos deben ser realizadas por personal autorizado.
- Verificar todas las conexiones antes de poner en marcha el equipo.
- Siga en todo momento las instrucciones de este manual.

FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA (MODO CHALET)

- Para realizar la llamada, el visitante deberá presionar el pulsador ([10]) a la vivienda; 3 tonos acústicos advertirán que la llamada se está realizando y el led del icono C. de la placa se iluminará. En ese instante, el monitor (es) de la vivienda recibe (n) la llamada.
- En equipos con más de dos puertas de acceso, la(s) otra(s) placa(s) quedará(n) automáticamente desconectada(s): si otro visitante desea llamar, 3 tonos cortos le advertirán de que el sistema está ocupado y los leds de los iconos (, a) y () de la placa parpadearán rápido 8 veces.
- Al recibir la llamada, la imagen aparecerá en la pantalla del monitor principal (y secundario 1, caso de existir) sin que el visitante lo perciba y el icono S mostrado en pantalla parpadeará en color verde el led del pulsador del terminal(es) ART 1 parpadeará(n) en color blanco y el led () del terminal(es) T-ART parpadeará(n). Si se desea visualizar la imagen desde los monitores 2 ó 3, presione sobre uno de los pulsadores del monitor ART4 / ART7H o pulsar en la pantalla del monitor ART 7W para que aparezca la imagen. Si la llamada no es atendida antes de 45 segundos, el led del icono C de la placa se apagará y el sistema quedará libre.
- Para establecer comunicación, presione el pulsador situado debajo del icono descolgado S de cualquier monitor ART4 / ART7H, pulsar en la pantalla sobre el icono de descolgado S de cualquier monitor ART 7W de la vivienda, presione el pulsador de cualquier terminal ART1 de la vivienda o descuelgue el auricular de cualquier terminal T-ART de la vivienda, el led del icono C se apagará y el led del icono 8) de la placa se iluminará.
- La comunicación tendrá una duración de 90 segundos o hasta presionar el pulsador situado debajo del icono colgado condecto del monitor ART4 / ART7H, pulsar en la pantalla sobre el icono colgado sobre el pulsador se el terminal ART 1 ó al colgar el auricular de cualquier terminal T-ART de la vivienda. Finalizada la comunicación, el led del icono 2) de la placa se apagará y el sistema quedará libre.
- Para abrir la puerta 🔤 o activar la salida auxiliar 🔄 de la placa, presionar el pulsador situado debajo del icono correspondiente mostrado en pantalla del monitor ART4 / ART7H, pulsar en la pantalla sobre el icono correspondiente del monitor ART 7W o pulsar sobre los pulsadores C= ó AUX respectivamente de cualquier terminal de la vivienda, durante los procesos de llamada o comunicación: una sola pulsación activa el abrepuertas durante 3 segundos, el led del icono [] de la placa se iluminará también durante 3 seg.
- El propietario de la vivienda podrá activar el abrepuertas o la salida auxiliar introduciendo un código de acceso mediante el teclado de la placa (ver páginas 7 y 9 para habilitar un código (s) de acceso).

Para la descripción de funcionamiento y configuración del monitor/terminal, ver el manual correspondiente.

FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA (MODO EDIFICIO)

- Para realizar la llamada, el visitante deberá pulsar el código de la vivienda con la que desea establecer comunicación y presionar el pulsador ((); 3 tonos acústicos advertirán que la llamada se está realizando y el led del icono C de la placa se iluminará. En ese instante, el monitor (es) de la vivienda recibe (n) la llamada. Si se ha pulsado por equivocación el código de otra vivienda, pulsar el código de la vivienda deseada y presionar el pulsador ((), cancelando así la primera llamada.
- En equipos con más de dos puertas de acceso, la(s) otra(s) placa(s) quedará(n) automáticamente desconectada(s): si otro visitante desea llamar, 3 tonos cortos le advertirán de que el sistema está ocupado y los leds de los iconos (), a) y () de la placa parpadearán rápido 8 veces.
- Al recibir la llamada, la imagen aparecerá en la pantalla del monitor principal (y secundario 1, caso de existir) sin que el visitante lo perciba y el icono 🔄 mostrado en pantalla parpadeará en color verde el led del pulsador & del terminal(es) ART 1 parpadeará(n) en color blanco y el led 🕖 del terminal(es) T-ART parapadeará(n). Si se desea visualizar la imagen desde los monitores 2 ó 3, presione sobre uno de los pulsadores del monitor ART4 / ART7H o pulsar en la pantalla del monitor ART 7W para que aparezca la imagen. Si la llamada no es atendida antes de 45 segundos, el led del icono 💭 de la placa se apagará y el sistema quedará libre.
- Para establecer comunicación, presione el pulsador situado debajo del icono descolgado 😒 de cualquier monitor ART4 / ART7H, pulsar en la pantalla sobre el icono de descolgado 😒 de cualquier monitor ART 7W de la vivienda, presione el pulsador 🌭 de cualquier terminal ART1 de la vivienda o descuelgue el auricular de cualquier terminal T-ART de la vivienda, el led del icono 🏠 se apagará y el led del icono g) de la placa se iluminará.
- La comunicación tendrá una duración de 90 segundos o hasta presionar el pulsador situado debajo del icono colgado columnational de la pantalla sobre el icono colgado columnational de la pantalla sobre el icono colgado columnational de la presionar sobre el pulsador sobre el pulsador columnational de la vivienda. Finalizada la comunicación, el led del icono (2) de la placa se apagará y el sistema quedará libre.
- Para abrir la puerta en la salida auxiliar en la placa, presionar el pulsador situado debajo del icono correspondiente mostrado en pantalla del monitor ART4 / ART7H, pulsar en la pantalla sobre el icono correspondiente del monitor ART 7W o pulsar sobre los pulsadores com ó Aux respectivamente de cualquier terminal de la vivienda, durante los procesos de llamada o comunicación: una sola pulsación activa el abrepuertas durante 3 segundos, el led del icono de la placa se iluminará también durante 3 seg.
- El propietario de la vivienda podrá activar el abrepuertas o la salida auxiliar introduciendo un código de acceso mediante el teclado de la placa (ver páginas 7 y 9 para habilitar un código (s) de acceso.
- Para la descripción de funcionamiento y configuración del monitor/terminal, ver el manual correspondiente.

ALIMENTADOR FA-G2+

Descripción





- A. Indicador luminoso de funcionamiento.
- B. Tapa de protección de la entrada de corriente.
- C. Detalle de los terminales de entrada corriente sin la tapa protectora.
- D. Lengüeta de anclaje en guía DIN.
- E. Terminales de instalación.

Tensión de entrada:	100~2
Frecuencia de entrada:	50~60
Tensión de salida:	30 Vc
Corriente de salida:	1,5A
Temperatura de funcionamiento:	-10ºC
Dimensiones:	140*9

240Vca) Hz c ± 2V ~ 40°C 0*60mm

Instalación

La instalación y manipulación del alimentador debe ser realizada por personal autorizado y en ausencia de corriente eléctrica.

Instale el alimentador en un lugar seco, protegido y ventilado. Bajo ningún concepto obstruya las rejillas de ventilación. Utilice una guía DIN 46277 para su fijación (8 elementos).

Recuerde que la normativa vigente obliga a proteger el alimentador con un interruptor magnetotérmico.

Para evitar descargas eléctricas, no quite la tapa de protección sin antes desconectar el alimentador de la corriente. Vuélvala a colocar una vez finalizadas todas las conexiones.

Conecte los cables a los terminales de instalación siguiendo las indicaciones de los esquemas.

000



PLACA SOUL/ACCESS

Descripción



A. Iconos de estado del sistema:

 \dot{C} Llamada en curso.

8)Comunicación establecida.

- Abrepuertas activado.
- B. Indicadores luminosos de los iconos de estado.
- C. Rejilla altavoz.
- D. Pulsadores teclado.
 - <u>Modo Edificio:</u> Pulsadores de 0 a 9 para introducir el código de llamada a la vivienda y el pulsador (() para realizar la llamada.
 - Modo Chalet: Para realizar la llamada al chalet presione el pulsador (100).
 - <u>Control de accesos</u>: El propietario de la vivienda/chalet podrá activar la apertura de la puerta o la salida auxiliar introduciendo un código de acceso mediante los pulsadores de 0 a 9 y a continuación presionando el pulsador (). (Ver páginas 7 y 9 para habilitar un código (s) de acceso).

- E. Iluminación para visión nocturna.
- F. Cámara color.
- **G.** Orificio micrófono
- H. Tornillo de fijación a la visera.
- I. Anclajes de fijación a la visera (x3)
- J. Etiqueta de producto.
- K. Etiqueta descripción bornes.
- L. Puntos de fijación de la junta pasa cables (estanqueidad).
- M. Jumper JP1.
- N. Terminales de instalación.
- O. Uso interno Golmar.

PLACA SOUL

Instalación

La placa ha sido diseñada para soportar las diversas condiciones ambientales. Sin embargo, recomendamos tomar precauciones adicionales para prolongar la vida de la misma, como su emplazamiento en un lugar protegido.

Para obtener una óptima calidad de imagen, evite contraluces provocados por fuentes de luz (sol, farolas, ...).

Para una correcta instalación: (ubique la parte superior de la placa a una altura de 1,65m.).

- 1. Retire la placa de la visera aflojando el tornillo de la parte inferior con la llave que se adjunta.
- 2. Presente la visera la pared, colocando la parte superior a 1,65m.
- 3. Realice tres agujeros de 6mm en los puntos indicados (A), tal como indica el dibujo. Coloque los tacos suministrados y fije la placa a la pared mediante los tornillos suministrados.
- 4. Pase los cables de instalación a través de la junta pasacables (estanqueidad).
- 5. Conecte los cables a los terminales extraibles de la placa siguiendo las indicaciones de los esquemas.
- 6 Antes de volver a colocar y cerrar la placa, realice los ajustes: (programación de códigos de acceso, ajuste del nivel de audio, ...). Asegúrese de que la junta pasacables (estanqueidad) de la placa está bien colocada, punto indicado (B), tal como indica el dibujo.



Terminales de instalación y puente JP1

Para una instalación más cómoda, los terminales de instalación son extraibles y se suministran en una bolsa separada. Una vez cableados los terminales, colóquelos en su posición.

TIZIJJUMPER NO MOMENE JP1 COM NO/NC GND CCTV AP- AP+ CV+ CV- BUS BU
--

BUS, **BUS**: bus de comunicaciones (sin polaridad).

CV-, CV+: salida para abrepuertas 12Vc.c. (máximo 270mA).

AP+, AP-: conexión pulsador de activación remota. Nota: Para un correcto funcionamiento debe estar el monitor con la dirección 1 conectado en el Bus

GND, CCTV: entrada para cámara analógica exterior.

COM, NO/NC: salida de relé libre de potencial (máximo 6A/24V). (1

- <u>El puente JP1</u>: permite seleccionar la salida del relé libre de potencial como normalmente abierto (NO) o normalmente cerrado (NC).
- (1) El puente insertado entre 1 y 2, ajusta la salida del relé como normalmente abierto (NO).
 - El puente insertado entre 2 y 3, ajusta la salida del relé como normalmente cerrado (NC).

(1) Valor de fábrica.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA SOUL/ACCESS

Estructura y secuencia de programación de las funciones de la placa

La programación de las funciones de la placa se realiza mediante la entrada del código principal, código de configuración o función a programar, seguida del parámetro.

La secuencia de programación es la siguiente: Ejemplo "Leds de pulsadores teclado se ilumina por la noche"

Paso 1, introducir el código principal: "1234" (valor de fábrica) y confirme con el pulsador #, el led del pulsador () se iluminará color azul y la placa emitirá 2 tonos de confirmación (ir al paso 2). Si el código introducido es incorrecto, el led del pulsador () se iluminará color rojo y la placa emitirá 3 tonos cortos (introduzca el código correcto).

Paso 2, introducir el código de configuración: "02" y confirme con el pulsador #, el led del pulsador (@) se iluminará color azul y la placa emitirá 2 tonos de confirmación (ir al paso 3). Si el código introducido es incorrecto, el led del pulsador (@) se iluminará color rojo y la placa emitirá 3 tonos cortos (vuelva al paso 1).

Paso 3, introducir el parámetro: "0" ó "1" y confirme con el pulsador , el led del pulsador (se iluminará color blanco y la placa emitirá 1 tono de confirmación. Si el código introducido es incorrecto, el led del pulsador (se iluminará color rojo y la placa emitirá 3 tonos cortos (vuelva al paso 1).

Nota: Si en 10 seg. no se pulsa ninguna tecla la placa emitirá dos tonos cortos de error y se deberá volver al paso 1. Si se pulsa el pulsador 🔝 en cualquiera de los 3 pasos, se cancela la secuencia de programación.



Programación de las funciones de la placa

La placa viene programado con valores de fábrica (ver página 7 a 9) a excepción de los códigos de acceso al edificio / chalet sin necesidad de llamar a la vivienda, que por seguridad vienen vacios. Para un funcionamiento del sistema adaptado a sus necesidades, compruebe todos los valores de las funciones ya configuradas. La programación de las funciones no tiene que realizarse en el orden en la que se presenta.

Importante: La programación de las funciones de configuración deben realizarse con la placa en reposo.

<u>Función 1, valores por defecto:</u> La siguiente secuencia de programación restaura la placa a los valores de fábrica. Nota: Los códigos de acceso habilitados se deshabilitan.

No restaura el código principal, para restaurar el código principal es necesario aplicar un código especial (8000: restaura las placas con dirección 1 a 4 / 8001: restaura la placa 1/ 8002: restaura la placa 2/ 8003: restaura la placa 3 y 8004: restaura la placa 4) ver páginas 23 a 24.



PLACA SOUL/ACCESS

Viene de la página anterior.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA SOUL/ACCESS



Continúa

PLACA SOUL/ACCESS

Viene de la página anterior.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA SOUL/ACCESS

Programación de las funciones de la placa

<u>Función 11, Tonos de confirmación en la placa:</u> La siguiente secuencia de programación permite activar / desactivar los tonos de llamada realizada, puerta abierta o canal ocupado en la placa (parámetros: 0: activado "por defecto" / 1:desactivado). Código



Función 12, Habilitar códigos de accesos para apertura de la puerta: La siguiente secuencia de programación permite habilitar hasta 20 códigos de acceso distintos para activar el abrepuertas introduciendo el código de acceso habilitado (con una longitud del código entre 4 y 12 dígitos) mediante el teclado de la placa y confirmando con el pulsador

Para habilitar un código o codigos de acceso se dispone de 20 "códigos de configuración" (del 16 al 35), un "código de configuración" para cada uno de los 20 códigos de acceso posibles e inserte en el campo "Parámetro" un código con una longitud entre 4 y 12 dígitos.



Función 13, Habilitar códigos de accesos para activar la salida auxiliar: La siguiente secuencia de programación permite habilitar hasta 20 códigos de acceso distintos para activar la salida auxiliar introduciendo el código de acceso habilitado (con una longitud del código entre 4 y 12 dígitos) mediante el teclado de la placa y confirmando con el pulsador

Para habilitar un código o codigos de acceso se dispone de 20 "códigos de configuración" (del 36 al 55), un "código de configuración" para cada uno de los 20 códigos de acceso posibles e inserte en el campo "Parámetro" un código con una longitud entre 4 y 12 dígitos. *Código*



Función 14, Habilitar códigos de accesos "visita" para apertura de la puerta: La siguiente secuencia de programación permite habilitar hasta 4 códigos de acceso de "visita" distintos para activar el abrepuertas introduciendo el código de acceso habilitado (con una longitud del código entre 4 y 12 dígitos) mediante el teclado de la placa y confirmando con el pulsador **(**). **Nota:** Una vez se ha utilizado el códigos de configuración" (del 56 al 59), un "código de acceso se dispone de 4 "códigos de configuración" (del 56 al 59), un "código configuración" para cada uno de los 4 códigos de acceso posibles e inserte en el campo "Parámetro" un código con



Función 15. Habilitar códigos de accesos "visita" para activar la salida auxiliar: La siguiente secuencia de programación permite habilitar hasta 4 códigos de acceso distintos para activar la salida auxiliar introduciendo el código de acceso habilitado (con una longitud del código entre 4 y 12 dígitos) mediante el teclado de la placa y confirmando con el pulsador **(#)**. **Nota:** Una vez se ha utilizado el código, este se deshabilita a los 60 segundos.

Para habilitar un código o códigos de acceso se dispone de 4 "códigos de configuración" (del 60 al 63), un "código de configuración" para cada uno de los 4 códigos de acceso posibles e inserte en el campo "Parámetro" un código con una longitud entre 4 y 12 dígitos.



ESQUEMAS DE INSTALACIÓN (CHALET)

Secciones y distancias

- Una vivienda.
- El número máximo de monitores en la vivienda es 4.
- El número máximo de monitores en cascada es 4.
- El número máximo de placas de acceso es 4.
- Importante: Más de 2 placas de acceso, necesario multiplexor DPM-G2+ y debe conectarse abrepuertas de alterna en las placas 3 y 4 (en lugar de abrepuertas de continua) con un módulo de relé SAR-12/24 y un transformador TF-104, (ver pág. 18).

Recuerde: Configurar la placa en "modo chalet" (ver páginas 7-9).

Tipo de cable	A	В	С
2 x 0,75mm² (AWG18)	30 m	30 m	15 m
CAT5 (*)	60 m	60 m	30 m
RAP-GTWIN/HF	80 m	150 m	30 m

- A. Distancia entre el alimentador y la placa más lejana.
- B. Distancia entre el alimentador y el monitor (o distribuidor) más lejano.
- C. Distancia entre un distribuidor y el monitor más lejano conectado a una de sus salidas.
- (*). Utilizar dos pares trenzados para cada línea de bus.

Una vivienda con una placa de acceso y un monitor



- (1) Para la descripción de funcionamiento y configuración del monitor, ver el manual correspondiente.
- (2) Nota: El monitor está configurado de fábrica como principal.

Una vivienda con dos placas de acceso y un monitor



(1) Para la descripción de funcionamiento y configuración del monitor, ver el manual correspondiente.



ESQUEMAS DE INSTALACIÓN (CHALET)

Una vivienda con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en cascada



Ejemplo de tipo instalación

- Con monitores ART 4 G2+ / ART 4 G2+ LITE./ ART 7H G2+ / ART 7 G2+ LITE / con ART 7W/G2+ (ver tipo instalación de abajo).

Una vivienda con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en distribución



Secciones y distancias

- Hasta 32 viviendas/monitores (ART4/ART4 LITE/ART7H/ART7 LITE & ART7W) por instalación.
- Hasta 32 monitores/terminales de audio y viviendas en instalaciones mixtas (monitores/terminales de audio).
- Hasta 128 terminales de audio / viviendas por instalación (instalación solo audio).
- El número máximo de monitores por vivienda es 4.
- El número máximo de monitores en cascada es 12.
- El número máximo de placas de acceso es 4.

Importante: Más de 2 placas de acceso, necesario multiplexor DPM-G2+ y debe conectarse abrepuertas de alterna en las placas 3 y 4 (en lugar de abrepuertas de continua) con un módulo de relé SAR-12/24 y un transformador TF-104, (ver página 18).

32 viviendas con 2 placas de acceso y hasta 32 monitores con 8 distribuidores D4L-G2+



Importante:

- (1) Para la descripción de funcionamiento y configuración del monitor (ver el manual correspondiente)
- (2) El monitor está configurado de fábrica como principal, vivienda con más de 1 monitor, (ver pág. 21-24 para definir como secundario).
 (3) Para configurar la dirección placa 2, (ver página 7 a 9).

32 viviendas con 2 placas de acceso y hasta 32 monitores con 16 distribuidores D2L-G2+



(1) Para la descripción de funcionamiento y configuración del monitor (ver el manual correspondiente)

(2) El monitor está configurado de fábrica como principal, vivienda con más de 1 monitor, (ver pág. 21-24 para definir como secundario).
 (3) Para configurar la dirección placa 2, (ver página 7 a 9).

32 monitores/terminales con 31 viviendas y un terminal adicional en una vivienda con 8 D4L-G2+



(1) Para la descripción de funcionamiento y configuración del monitor/ terminal (ver el manual correspondiente)

(2) El monitor está configurado de fábrica como principal, vivienda con más de 1 monitor, (ver pág. 21-24 para definir como secundario). El terminal está configurado de fábrica como principal, para definir el terminal como secundario 1 (tal como indica el esquema Dip 8 y Dip9).
 (3) Para configurar la dirección placa 2, (ver página 7 a 9).

32 viviendas con 2 placas de acceso y hasta 32 monitores ART 7W con 8 distribuidores D4L-G2+



(1) Para la descripción de funcionamiento y configuración del monitor (ver el manual correspondiente)

(2) El monitor está configurado de fábrica como principal, vivienda con más de 1 monitor, (ver pág. 21-24 para definir como secundario).
(3) El monitor ART 7W/G2+ con el WiFi activado (sólo el monitor principal de cada vivienda) requiere el alimentador FA-ART 7W.
(4) Para configurar la dirección placa 2, (ver página 7 a 9).

12 viviendas con 2 placas de acceso y hasta 12 monitores en IN-OUT sin distribuidores



(1) Para la descripción de funcionamiento y configuración del monitor (ver el manual correspondiente)

(2) El monitor está configurado de fábrica como principal.

(3) Para configurar la dirección placa 2, (ver página 7 a 9).

Portero electrónico con 2 placas de acceso y hasta 128 terminales de audio / viviendas



Importante:

- (1) Para la descripción de funcionamiento y configuración del terminal ART 1/G2+ ó T-ART/G2+ (ver el manual correspondiente)
- (2) El terminal está configurado de fábrica como principal.
- (3) Para configurar la dirección placa 2, (ver página 7 a 9).

ESQUEMAS DE INSTALACIÓN (CHALET/ EDIFICIO)

Conexión de un abrepuertas

El dibujo muestra la conexión de un abrepuertas de 12Vc.c., con un consumo máximo de 270mA. Se recomienda el uso de los modelos Golmar CV-14/DC, CV-24/DC, CV-14P/UNI o CV-24P/UNI. La activación se realiza mediante el icono Com en los terminales. El tiempo de activación es de 3 segundos siendo posible ajustarlo entre 0,5 y 10 segundos (ver páginas 7 a 9).



Si el abrepuertas que va a utilizar es de corriente alterna, utilice un relé y un transformador adecuados al consumo, así como el varistor suministrado. El ejemplo muestra un relé Golmar SAR-12/24 y un transformador TF-104 (12Vc.a. / 1,5A).



Importante: Instalaciones de más de 2 placas de acceso, debe conectarse el abrepuertas de alterna en las placas 3 y 4 (en lugar de un abrepuertas de continua) con un módulo de relé SAR-12/24 y un transformador TF-104.

Conexión de un dispositivo auxiliar en la salida de relé

El dibujo muestra, a modo de ejemplo, la conexión de un segundo abrepuertas de corriente alterna. El relé puede conmutar cargas de 6A/24V. La activación se realiza mediante el icono 🔄 en los monitores y el icono AUX en los terminales. El tiempo de activación es de 3 segundos siendo posible ajustarlo entre 0,5 y 10 seg. (ver pág. 7 a 9).



ESQUEMAS DE INSTALACIÓN (CHALET/ EDIFICIO)

Conexión de un pulsador de salida

El pulsador de salida permite la activación remota del abrepuertas conectado entre los terminales CV- y CV+ (por defecto) o de la salida de relé (ver página 7 a 9). El tiempo de retardo en realizar la activación es de 2 segundos, siendo posible ajustarlo entre 0,5 y 10 segundos (ver página 7 a 9).



Conexión de una cámara externa

Es posible conectar una cámara de CCTV analógica Golmar "AHD4-3601x" a cada una de las placas, pudiendo ser visualizadas (ver página 21 a 22) desde el monitor. La cámara deberá disponer de alimentación local "PSU-121".



Importante: Configure la cámara con señal analógica CVBS, tal como se describe en el manual adjunto de la cámara "AHD4-3601x.

ESQUEMAS DE INSTALACIÓN (CHALET/ EDIFICIO)

Videoportero: Al monitor/es del chalet (ver páginas 10 y 11) / a los monitores del edifico (ver página 16).

Videoportero: Al distribuidor del chalet (ver página 11) / distribuidores de las plantas edificio (ver páginas 12 a 15).

Portero electrónico: A la caja de conexión para derivaciones del edificio (ver página 17)



Viene de la página anterior. CÓDIGOS ESPECIALES

La activación de algunas funciones, así como las modificaciones de algunos parámetros de fábrica, pueden llevarse a cabo mediante la introducción de códigos especiales. Para ello se deberá acceder al menú de instalador desde el monitor. Vaya a la pantalla "Acerca de" del menú de ajustes y pulse cinco veces seguidas sobre el pulsador ∇ del monitor, (para más información ver manual del monitor correspondiente).

Pantalla "Acerca de"



A continuación se mostrará la pantalla de "códigos especiales". Presione el pulsador situado debajo del icono \Box para seleccionar el campo a modificar, presione los pulsadores situados debajo de los iconos \Box / \Box para introducir el código deseado. Una vez introducido el código presione el pulsador situado debajo del icono \Box para validar. Si el código introducido es válido se mostrará el icono \checkmark , de lo contrario se mostrará el icono χ . Presione el pulsador situado debajo del icono \mathbb{R} para volver a la pantalla "Acerca de".

Pantalla de "Códigos especiales"



Viene de la página anterior.

CÓDIGOS ESPECIALES

La activación de algunas funciones, así como las modificaciones de algunos parámetros de fábrica, pueden llevarse a cabo mediante la introducción de códigos especiales. Para ello se deberá acceder al menú de instalador desde el monitor. Vaya a la pantalla "Acerca de" del menú de ajustes y pulse cinco veces seguidas sobre el pulsador situado arriba del punto de orientación • para personas invidentes, (para más información ver manual del monitor correspondiente).



A continuación se mostrará la pantalla de "códigos especiales". Presione el pulsador/ pulsador oculto situados debajo de los iconos [√]/[△] para seleccionar el campo a modificar, presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos [♣] / [➡] para introducir el código deseado. Una vez introducido el código presione el pulsador oculto situado debajo del icono [√] para validar. Si el código introducido es válido se mostrará el icono √; de lo contrario se mostrará el icono X.



Utilice el icono Ppara volver a la pantalla "Acerca de".

Viene de la página anterior.

CóDIGOS ESPECIALES

La activación de algunas funciones, así como las modificaciones de algunos parámetros de fábrica, pueden llevarse a cabo mediante la introducción de códigos especiales. Para ello se deberá acceder al menú de instalador des el monitor. Vaya a la pantalla "Acerca de " del menú de ajuste y pulse cinco veces seguidas sobre el icono receiver a parte superior izquierda de la pantalla, apareciendo un teclado para la introducción de códigos, (para más información ver manual del monitor ART 7W).

		Pantalla"Acerca de"	
Pulsar 5 veces	Acerca de		
	FW	1.09	
	\bigcirc	Dirección monitor 001/M	
	838 40	Manual de instrucciones	
		Aplicaciones	

A continuación se mostrará la pantalla de "códigos especiales". Los códigos se deben introducir uno a uno y validados mediante el icono 🖉 . Si el código introducido es válido se mostrará el mensaje OK; de lo contaro se mostrará el mensaje ERROR.

Utilice el icono \int_{Π} para volver a la pantalla "Acerca de".

Pantalla de "Códigos especiales"



Viene de la págin	a anterior.				
Fuentes de vídeo dis	<u>sponibles en un mon</u>	<u>iitor (configurar solo</u>	en monitor	principal).	
	<u>Visible</u>	No Visible		Valor de fábrica	
Placa 1	0111	0110		0111	
Placa 2	0121	0120		0120	
Placa 3	0131	0130		0130	
Placa 4	0151	0150		0150	
Cámara 1	0141	0140		0140	
Cámara 2	0181	0180		0180	
Cámara 3	0171	0170		0170	
Cámara 4	0191	0190		0190	
(2)(4)(5)(7) Config	urar el monitor como	o principal, secundar	io 1, secund	dario 2 ó secundario 3	<u>:</u>
Principal	Secundario 1	Secundario 2		Secundario 3	Valor de fábrica
0550	0551	0552		0553	0550 (principal)
Apertura de puerta a	automática a la recep	ción de llamada en u	n monitor (configurar solo en mo	onitor principal).
_ <u>_</u>	Activada	Desactivada		Valor de fábrica	
	0441	0440		0440	
Activar/desactivare	el "indicador de ence	endido" v leds de los i	oulsadores	ocultos (Monitores 7'	").
	Activar	Desactivar		Valor de fábrica	
	0471	0470		0471 (activado)	
No mostrar la image	n en el monitor al rec	cibir una llamada de la	a placa cuai	ndo el monitor está en	modo "no molesten"
<u>no mooti ai la mago</u>	No mostrar	Mostrar		Valor de fábrica	
	0481	0480	0	1480 (mostrar imagen)	
(1)(2)(6) Activar/ defined to the second	esactivar la grabaci	ot ne senepémie en to	udas las ma	nitores del (chalet / ed	lificio)
$(1)(2)(0) \underline{Actival/actival}$	Activar	Desactivar	0031031110	Valor de fábrica	
	0531	0530		0531 (activado)	
(1)(2)(3)(5)(6) Uabi	litar/dochabilitar ol i	cono 🔘 dol monú r	rincipal on	todos los monitoros d	dal (abalat / adificia)
(1)(2)(3)(3)(0) <u>Habi</u>		<u>cono en dermena p</u> osbabilitar	miciparen	Valor do fábrico	<u>ter (chalet/edifició).</u>
(7) Bostouro la plac		ujudo fák	rice."1224	034 I	
Todas las plaças	Diaco 1		Diaco 2	- Diaco 4	
<u>100as ias piacas</u> 0000		<u>PIACA Z</u>	0002	<u>PIACA 4</u> 9004	
Lode iluminación n	ouu i ara visión nosturna	(Place 1) durante u		de llamada e comuni	essión (Configurar solo on
monitor principal		(Flaca I), durante ul			
Automático		Siempre OFF		Valor de fábrica	
0450	0451	0452		0450 (automático).	
Leds iluminación pa	ara visión nocturna	(Placa 2). durante ul	n proceso d	de llamada o comunio	cación. (Configurar solo en
monitor principal	<u>).</u>	·····			
Automático	Siempre ON	Siempre OFF		Valor de fábrica	
1450	1451	1452		1450 (automático).	
Leds iluminación pa	ara visión nocturna	(Placa 3), durante ul	n proceso d	de llamada o comunio	<u>cación. (Configurar solo en</u>
monitor principal	<u>).</u>				
<u>Automático</u>	Siempre ON	Siempre OFF		Valor de fábrica	
2450	2451	2452		2450 (automático).	
Leds iluminación pa	<u>ara visión nocturna</u>	(Placa 4), durante u	n proceso d	de llamada o comunio	<u>cación. (Configurar solo en</u>
Automático	Siempre ON	Siempre OFF		Valor de fábrica	
3450	3/151	<u>3/152</u>		3450 (automático)	
Configurar tiempo d	uración luz de 1 a 00	segundos (Pelé SAE	2-C2+) (Cor	ofigurar solo en monif	tor principal)
<u>configurar tiempo u</u>		Segundos (Nele OAN	<u>-02-j. (001</u>	Valor de fábrica	<u>or principaly.</u>
		losdo 1801 (1s) basta (1800 (00c)	1803 (3c)	
Configurartiamne	U etardo activación !···		Dolé CAD (1003 (38) 221) (Configurar and	on monitor principal)
<u>comgular tiempon</u>	<u>etai uu autivatioii luz</u>	Lue va 33 segundos (IVEIE SAK-	Volor do fóbrico	<u>, en monitor principal).</u>
		anda 1000 (00) hanta (1000 (00~)		
	D		1999 (998)	1900 (08)	
(1) ART 4/G2+ V04	4 (2) ART 4/0	G2+ V05 & ART 7H	/G2+ V01 ((3) ART 4 LITE/G2+	
(4) ART 4 LITE/G2	2+ V02 (5) ART 7 L	.ITE/G2+	((6) ART 7/G2+ V03 8	& ART 7W/G2+
(7) ART 7W/G2+ V	/08		·		
\					

LIMPIEZA DE LA PLACA

- No utilizar disolventes, detergentes ni productos de limpieza que contengan ácidos, vinagre o que sean abrasivos.
- Utilizar un paño húmedo (no mojado) suave que no deje pelusa con agua.
- Páselo sobre la placa siempre en la misma dirección, de arriba a abajo.
- Después de limpiar la placa utilice un paño seco y suave que no deje pelusa para eliminar la humedad.



PLACA SOUL/ACCESS

CONFORMIDAD:

Este producto es conforme con las disposiciones de las Directivas Europeas aplicables respecto a la Seguridad Eléctrica 2014/35/CEE y la Compatibilidad Electromagnética 2014/30/CEE . This product meets the essentials requirements of applicable European Directives regarding Electrical Safety 2014/35/ECC and Electromagnetic Compatibility 2014/30/ECC .
NOTA: El funcionamiento de este equipo está sujeto a las siguientes condiciones: (1) Este dispositivo no puede provocar interferencias dañinas, y (2) debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo las que pueden provocar un funcionamiento no deseado.
NOTE: Operation is subject to the following conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any received interference, including the ones that may cause undesired operation.



golmar@golmar.es www.golmar.es

GOLMAR S.A. C/ Silici, 13 08940- Cornellá de Llobregat SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso. Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis. Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.