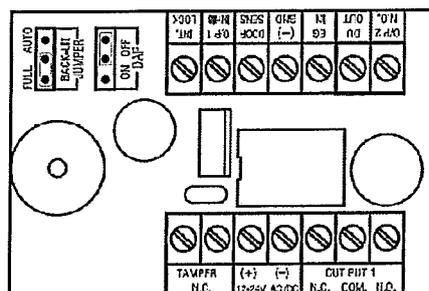
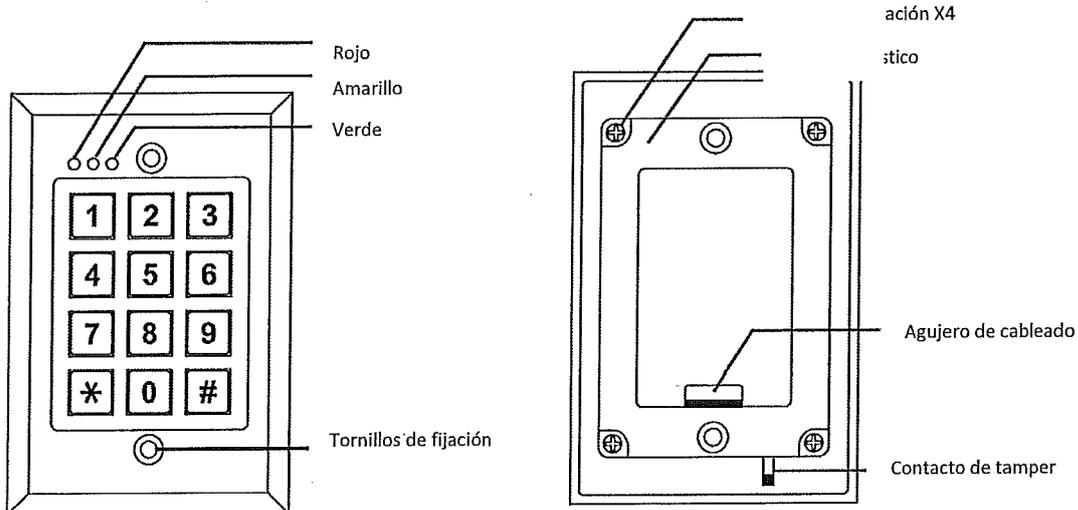


TECLADO DE CONTROL DE ACCESO CC-66 RE ANTIVANDALICO MONTAJE EMPOTRADO EN EXTERIOR / INTERIOR RESISTENTE AL AGUA

Manual de Instalación y programación

INTRODUCCION

El teclado DK-2830 está diseñado para montaje empotrado sobre la caja suministrada. Es especialmente adecuado para instalaciones donde hay que reemplazar teclados existentes y nuevas instalaciones. La placa frontal es ligeramente más grande para cubrir antiguas marcas de instalación de la placa. Se compone de un relé y 1 salida NPN colector abierto controlado por 2 grupos de independientes códigos de usuario. La primera salida es un relé de 5 amperios proporcionando contactos secos tanto NC y NO secos para apertura de la puerta, La segunda salida es por transistor colector abierto NPN para aplicaciones de control, tales como el control de un sistema de alarma. Hay tres LED para indicar el estado de funcionamiento de las salidas 1 y 2 y el estado del sistema. El teclado utiliza un bloque de terminales para todas las conexiones externas.





-NC Tamper

Conectar el tamper a la zona de 24 h de una central de alarma si es necesario.

-12-24V AC/DC (entrada de alimentación)

Conectar a una fuente de alimentación de 12 V AC o DC. No existe ningún jumper de selección de voltaje. En la alimentación DC hay que respetar la polaridad, en AC no es necesario.

-OUTPUT 1

La salida 1 es un relé que soporta hasta 5 Amperios en sus contactos , recomendado para control de abre puertas. Dispone de conector NC y NA. El relé puede ser programado para impulso o programación horaria de 1 a 999 segundos.

-OUTPUT2

Esta salida es un transistor NPN controlado por el Código de usuario 2, lo cual es ideal para controlar sistemas de seguridad y operaciones automáticas. Es programable para impulso o para programación horaria de 1 a 999 segundos.

-DU OUT (salida de coacción)

Esta salida es un transistor NPN cambia a negativo después de la entrada del código de coacción. Utilizarla para disparar una zona de alarma o encender una sirena.

- EG IN (entrada de emergencia)

Entrada Normalmente Abierta (NO) cambia a negativo después de pulsar un botón normalmente abierto para activar la salida 1 al igual que hace el código de usuario. El botón de emergencia se coloca normalmente en el interior de la casa cerca de la puerta. Se pueden conectar más de un botón de emergencia en paralelo al terminal. Dejar este terminal abierto si no se usa.

INDICADORES LED

ROJO: Se ilumina cuando la salida 2 esta activada.

AMARILLO: Es un indicador de estado.

VERDE: Se ilumina cuando la salida 1 esta activa.

TONOS Y LEDS INDICANDO SEÑALES

ESTADO	TONOS	LEDS
1.Modos de programación	-----	ON
2.Código aceptado	1 tonos	1 flash
3.Entrada de código aceptado	2 tonos	2 flash
4.Entrada de código no aceptado	5 tonos	5 flash
5.DAP jumper	Tonos continuos	Flash continuos
6.En modo standby	-----	1 Flash en intervalos de 2 segundo
7.Salida de relé activada	1 tono de 1 segundo	-----

Todos los tonos pueden ser habilitados o deshabilitados a través de las opciones de programación en la posición 83.

La activación del tono de la salida puede ser habilitada o deshabilitada a través de las opciones de programación en la posición 81.

EL JUMPER DAP (Acceso Directo a Programación)

Si el código Master se olvida, usar el jumper DAP para sobre escribir el código olvidado permitiendo al teclado entrar directamente en modo de programación. Se requieren los siguientes pasos:

1. Desconectar la fuente de alimentación.
2. Colocar el jumper DAP en la posición de ON
3. Conectar alimentación (buzzer activado)
4. Poner el jumper DAP en OFF (al hacerlo, el buzzer se desactiva)
5. El teclado esta en modo de programación y listo para recibir nuevos datos de programación.
6. Como el código master fue olvidado, se sugiere poner un nuevo código master de 4 digitos en la posición 0.
7. Entrar la nueva programación comenzando desde la sección (B) de las opciones de programación.

CODIGO MASTER POR DEFECTO

El código master por defecto es 0000.

JUMPER DE RETROILUMINACION

1. RETROILUMINACIÓN TOTAL. El teclado da baja iluminación estando en reposo y da retroiluminación total cuando se presiona un botón y vuelve a dar baja iluminación al cabo de 10 segundos.
2. AUTO BACKLIGHT . El teclado no da retroiluminación en reposo. Da iluminación total cuando un botón se presiona, entonces retroilumina durante 10 segundos y vuelve a apagarse.

OPCIONES DE PROGRAMACION

-Usar el Código Master de fábrica para entrar en Programación—Al comenzar por primera vez

Código de entrada Validación Comentarios

0 0 0 0

*

Poner el sistema en modo de programación con el código Master de fábrica.

-Configurar el sistema en modo usuario único o multiusuario y resetear sistema

Opciones modo usuario Validación Comentarios

8 9 0 0

#

Configurar el sistema como usuario único, borrar todos los datos previamente almacenados y refrescar el sistema

8 9 0 1

#

Configurar el sistema como multi usuario, borrar todos los datos previamente almacenados y refrescar el sistema

-Grabación del código Master y Códigos de usuario—Programación de usuario
 Guardar el código master y códigos de usuario par un único usuario (los dígitos se pueden repetir)

Ubicación	Entrada de códigos	Validación	Comentarios
<input type="text" value="0"/>	4 digitos, fijo	<input type="text" value="#"/>	Código Master y Código Super Usuario
<input type="text" value="1"/>	4 digitos, fijo	<input type="text" value="#"/>	Código de usuario 1 en Grupo 1 para salida 1 con Código de Coacción
<input type="text" value="2"/>	4 digitos, fijo	<input type="text" value="#"/>	Códigos de usuario 2 en Grupo2 para salida 2

Guardar el código master y códigos de usuario para multi usuario (los dígitos se pueden repetir)

Ubicación	Num. Usuario	Entrada de códigos	Validación	Comentarios
<input type="text" value="0"/>		4 a 8 dígitos	<input type="text" value="#"/>	Código Master y Código Super Usuario
<input type="text" value="1"/>	00 a 99	4 dígitos, fijo	<input type="text" value="#"/>	100 códigos de usuario en Grupo 1 para salida 1 con Código de Coacción
<input type="text" value="2"/>	0 a 9	4 dígitos, fijo	<input type="text" value="#"/>	10 códigos de usuario en Grupo2 para salida 2

-Configuración de Modos de Salida – Programación de instalador

Ubicación	Duración	Validación	Comentarios
<input type="text" value="4"/> <input type="text" value="0"/>	1 a 999	<input type="text" value="#"/>	Salida 1 Biestable de 0 a 999 segundos
<input type="text" value="4"/> <input type="text" value="1"/>		<input type="text" value="#"/>	Salida 1 Monoestable
<input type="text" value="4"/> <input type="text" value="2"/>		<input type="text" value="#"/>	Salida 1 Monoestable con código acelerado (2 dígitos)
<input type="text" value="5"/> <input type="text" value="0"/>	1 a 999	<input type="text" value="#"/>	Salida 2 Biestable de 0 a 999 segundos
<input type="text" value="5"/> <input type="text" value="1"/>		<input type="text" value="#"/>	Salida 2 Monoestable
<input type="text" value="5"/> <input type="text" value="2"/>		<input type="text" value="#"/>	Salida 2 Monoestable con código acelerado (2 dígitos)

-Seguridad Personal -- Programación Instalador

Ubicación	Nº entradas falsas	Validación	Comentarios
7 0		#	Después de introducir 10 cod. falsos el teclado permanece 10 segundos bloqueado
7 1		#	Después de introducir 10 cod. falsos la salida de coacción
7 2	5 a 10	#	Seleccionable después de 5 a 10 códigos falsos sucesivos, el teclado se bloquea durante 15 minutos. El teclado puede ser reseteado para liberar el abrepuertas con el código master en cualquier momento durante el periodo de bloqueo.
7 6	00	#	Borrado de las anteriores opciones

- Puerta forzada- Alarma abierta—Programación instalador

Ubicación	Funciones de código	Validación	Comentarios
8 0	1	#	Puerta forzada- Alarma abierta habilitada
8 0	0	#	Puerta forzada- Alarma abierta deshabilitada

-Anuncio de Activación de Salida

Ubicación	Funciones de código	Validación	Comentarios
8 1	1	#	El tono de notificación suena 1 segundo para que la persona en el exterior abra la puerta cuando el rele de salida esta activado con un código de usuario. Recomendable cuando el abrepuertas no suena cuando se activa, como un contacto magnético.
8 1	0	#	El tono de notificación se deshabilita y se reemplaza por 2 tonos cortos de código correcto para códigos de usuarios validos.

- Modo de entrada de Código de Usuario (Auto o Manual)

Ubicación	Funciones de código	Validación	Comentarios
[8][2]	[1]	[#]	Modo de Auto entrada seleccionado. No se requiere pulsar la tecla de validación [#] después del código. Los códigos de usuario deben ser de la misma longitud del código máster en este modo (de 4 a 8 dígitos).
[8][2]	[0]	[#]	Modo manual seleccionado. Se requiere pulsar la tecla de validación [#] después del código. Los códigos de usuario pueden ser de longitud distinta a la del código máster en este modo (de 4 a 8 dígitos).

Nota: En modo de usuario único la longitud de los códigos es siempre de 4 dígitos.

Tonos de reconocimiento de tecla—Programación de instalador

Ubicación	Funciones de código	Validación	Comentarios
[8][3]	[1]	[#]	Tonos habilitados.
[8][3]	[0]	[#]	Todos los tonos deshabilitados. Lugares donde se requiera ambiente silencioso.

-Salir de programación

Validación Comentarios

[*]	El teclado sale del modo de programación y vuelve al modo de operación normal.
-----	--

Valores por defecto

Valores	Comentarios
401	Salida 1 en modo biestable de 1 segundo
501	Salida 2 en modo biestable de 1 segundo
70	Después de 10 códigos falsos sucesivos, el teclado se bloquea durante 30 segundos
800	Alarma de puerta abierta deshabilitada
811	Activación de Salida de salida de relé ON
820	Código de usuario Modo de entrada Manual (para Modo Multi-Usuario)
821	Código de usuario Modo de entrada Manual (para Modo Multi-Usuario)
831	Tonos del teclado ON

Nota: por defecto el dispositivo viene configurado como modo de usuario único.

- Ajustar el sistema a modo de usuario unico

El sistema puede ajustarse en Modo Usuario Único con el código de comando 8900 y permanecerá en este modo hasta que se cambie al otro modo. Asegurarse que el código Master está en 4 dígitos antes de cambiar el sistema Modo de Usuario Único.

CODIGO MASTER --- Modo Usuario Único (esperar 2-3 segundos hasta escuchar los tonos de confirmación después de presionar la tecla)

- Ajustar el sistema a modo Multi usuario

El sistema puede ajustarse en Modo Multi Usuario con el código de comando 8901 y permanecerá en este modo hasta que se cambie al otro modo.

CODIGO MASTER --- Modo Multi Usuario (esperar 2-3 segundos hasta escuchar los tonos de confirmación después de presionar la tecla)

REFRESCO DEL SISTEMA—CUANDO HAYA UN CAMBIO DE MODO DE OPERACIÓN

El sistema puede cambiarse de Modo de Usuario Único a Multi Usuario o viceversa con los comandos de operación anteriores. Cuando esto ocurre, el teclado se resteará a sí mismo con los valores de fábrica, todas las programaciones previas se borrarán excepto el código Master.

NOTAS IMPORTANTES:

Asegurarse que los Códigos de Usuario y el Código Master tienen 4 dígitos de longitud si el sistema está en Modo de Usuario Único. De otra forma, el código de entrada no será aceptado. Es necesario cambiar el Código Master a longitud de 4 dígitos primero (no importa si es de 4 o más dígitos en Modo Multi Usuario) antes de refrescar el sistema de Modo Multi Usuario a Modo Usuario Único.

El sistema tarda aproximadamente de 2 a 3 segundos en refrescarse al nuevo modo de operación después de entrarle el código de comando. NO entrar ningún código durante el tiempo en el que se está refrescando hasta escuchar los dos tonos de confirmación.

PROGRAMACIÓN Y USO DEL TECLADO--- EJEMPLOS DE OPERACIÓN

PROCEDIMIENTOS DE PROGRAMACIÓN

Toda la programación se realiza a través del teclado. La programación no se pierde aunque se le retire la alimentación.

Cuando se requiera programar es necesario entrar en modo de programación con el Código

Master y validándolo con la tecla

CODIGO MASTER

NOTA: Si se pierde el Código Master utilizar el jumper DAP para cambiar el teclado en modo de programación.

Después que el teclado este en modo programación, se debe ir a una ubicación de las opciones de programación una a una.

Se han de programar todas las opciones deseadas una tras otra. Repetir la programación en la misma ubicación si la entrada fue errónea.

UBICACIÓN 1 OPCION 

...

UBICACIÓN n OPCION 

Salir del modo de programación con la tecla  después de que se hayan programado todas las opciones deseadas. La nueva información que se ha programado se ha guardado.



ESPECIFICACIONES

-Voltaje de trabajo

12V-24V AC/DC, No se requiere cambiar ningún jumper para seleccionar la tensión

-Modos de operación

- Modo de usuario único, Auto o Código de entrada manual

-Modo multiusuario – 100 códigos de usuario para la salida 1 (números de usuario del 00 – 99), Auto o Código de entrada manual.

– 10 códigos de usuario para la salida 2 (números de usuario del 0 – 9), Auto o Código de entrada manual.

-Combinaciones de código de usuario:

Modo de usuario único—10000

Modo Multi usuario --- 111.110.000

-Terminales de entrada:

Entrada de emergencia (EG IN) – NC referenciada a masa (-)

-Contactos relé de salida

Salida 1: contactos NC y NA, Máximo: 5 A/ 30 Vdc

Salida 2: NPN Colector abierto, Máximo: 100 mA /24 Vdc

-Contacto de tamper

Rele NC , Máximo 50 mA