



MONITOR VESTA2 SE GB2



INTRODUÇÃO

Primeiro queremos agradecer-lhe a aquisição deste produto e felicitá-lo pela mesma.

O compromisso com a satisfação dos clientes está patente na nossa certificação ISO-9001 e no fabrico de produtos como aquele que acaba de adquirir.

A sua avançada tecnologia interna e o rigoroso controlo da qualidade farão com que os clientes e os utilizadores usufruam das inúmeras funcionalidades que este equipamento oferece. Para tirar um maior proveito das mesmas e obter um funcionamento correto desde a primeira utilização, deve ler atentamente este manual de instruções.

ÍNDICE

Introdução.....	2
Índice.....	2
Precauções de segurança.....	2
Características.....	3
Funcionamento do sistema.....	3
Descrição do monitor.....	
Descrição.....	4
Botões de função e de menu.....	4
Leds de estado.....	4
Terminais de ligação.....	4
Microinterruptor de configuração.....	4
Configuração dos códigos de endereço do monitor.....	5
Instalação do monitor na base de superfície.....	6
Instalação do monitor em caixa de encastrar.....	7
Funcionamento.....	
Descrição.....	8
1.1 Receber uma chamada da placa.....	8
1.2 A chamada não é atendida (chamada perdida).....	9
1.3 Finalizar uma chamada da placa.....	9
1.4 Responder a uma chamada da placa.....	9
1.5 Responder chamada da placa (ativar luz SAR-GB2 e mostrar câmaras DQ-CAM-GB2).....	10
1.6 Função “Modo Doutor” (abertura de porta automática).....	10
Menu de definições do ecrã e volume do monitor (contraste, brilho, cor e volume de monitor).....	11
Menu do utilizador.....	
Aceder ao menu.....	12
1. Mostrar imagem das placas da rua / câmaras.....	13
1.1 Mostrar imagem das placas.....	13
1.2 Mostrar imagem das câmaras (necessário módulo DQ-CAM-GB2).....	14
2. Intercomunicação.....	15
2.1 Intercomunicação entre habitações.....	15-16
2.2 Intercomunicação “marcar” entre habitações (sem função).....	16
2.3 Chamada para monitor portaria.....	17
2.4 Intercomunicação na mesma habitação.....	18
3. Memória de imagem.....	19
4. Modo Não incomodar.....	20-21
5. Modo desvio de chamadas (sem função).....	21
6. Ligar luz exterior.....	22
7. Definições (som de chamada, nível de chamada, tempo de autoligação e seleção de idioma).....	23-25
8. Sobre (informação, configuração por defeito “restaurar” e acesso a menu de instalador).....	25-26
Limpeza do monitor.....	27

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

- Não apertar excessivamente os parafusos da base do monitor.
- O equipamento deve ser instalado ou modificado **sem alimentação elétrica**.
- A instalação e a manipulação destes equipamentos devem ser realizadas por **pessoal autorizado**.
- Qualquer instalação deve ser realizada a **40 cm de distância de outra**, pelo menos.
- Instale o monitor num lugar seco e protegido, sem risco de gotejamento ou projeções de água.
- Evite locais próximos de fontes de calor, húmidos, pulverulentos ou com muito fumo.
- Antes de ligar o equipamento, verifique as ligações entre a placa, o alimentador, os distribuidores e os monitores.
- Siga sempre as instruções deste manual.

CARACTERÍSTICAS

- Monitor mãos livres.
- Ecrã TFT Cor de 4.3".
- Monitor com instalação simplificada (*bus* de 2 fios não polarizados).
- Monitor VESTA2 SE GB2/ H, que interage com aparelhos auditivos que incluam o modo T, facilitando a comunicação entre a habitação e placa.
- Botões capacitivos para o acesso e a seleção de funções no menu:





Menu do utilizador:

- Mostrar imagem da(s) placa(s) da rua.
- Mostrar imagem da(s) câmara(s) (necessário módulo DQ-CAM-GB2).
- Intercomunicação entre habitações.
- Chamada para monitor de vigilante.
- Intercomunicação na mesma habitação.
- Memória de imagem (necessário módulo M-IP GB2).
- Modo "não incomodar" (as chamadas da placa nem de intercomunicação não são recebidas).
- Desvio de chamada (sem função).
- Ativar luz exterior (necessário módulo SAR-GB2).
- Definições: Som de chamada, volume de chamada, tempo de autoligação e idioma.
- Sobre: Informação, configuração por defeito (restaurar) e acesso ao menu do instalador.












Menu do instalador:

- Monitor como principal ou (secundário 1, secundário 2 ou secundário 3). Até quatro monitores por habitação.
- Monitor de vigilante.
- Permitir visualizar o menu quando o *bus* estiver ocupado.
- Ativar a intercomunicação entre habitações.
- Ativar "modo doutor" (abertura automática de porta).

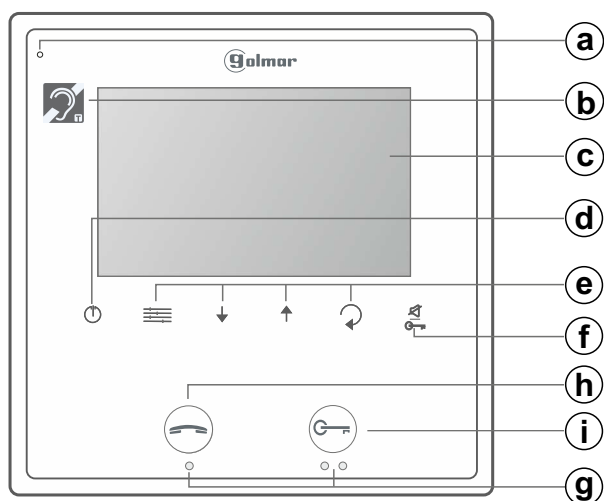
Menu de definições do ecrã e do volume: (durante autoligação ou comunicação).

- Contraste, brilho, cor e volume do altifalante do monitor.
- Botão de início / fim de comunicação e em estado de repouso (mostra imagem da placa).
- Botões de ativação de trinco elétrico 1 e 2  /  respetivamente.
- Função "Modo Doutor" (abertura de porta automática).
-  Led de estado Alimentação.
-  Led do modo "Não Incomodar" aceso de modo fixo / modo doutor em intermitência lenta.
- Sons de chamada diferenciados para identificar a proveniência da chamada (placa, intercomunicação ou patamar).
- Microinterruptores para configurar o endereço do monitor (código de chamada) e o final de linha.
- Entrada para chamada da porta do patamar.
- Saída para campainha auxiliar SAR-12/24, (12 Vcc/50 mA máximo).

FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

- Para realizar a chamada, o visitante deve carregar no botão correspondente à habitação com que pretende estabelecer comunicação; um sinal acústico avisa que a chamada está a ser realizada e o *led*  acende-se. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "a chamar" indica que a chamada está a ser realizada. Nesse momento, o monitor da habitação recebe a chamada. Se tiver pressionado por engano o botão de outra habitação, deve carregar no correspondente à habitação pretendida, cancelando assim a primeira chamada.
- A chamada tem uma duração de 40 segundos, aparecendo a imagem no monitor principal ao receber a chamada sem que o visitante se aperceba. Para visualizar a imagem num monitor secundário, deve ativar previamente esta função no monitor. Aplicação do kit chalet: aparece a imagem no monitor (com o código 0 "habitação 1" ou monitor com o código 16 se a chamada for na "habitação 2") ao receber a chamada sem que o visitante se aperceba. Se a chamada não for atendida antes de 40 segundos, o *led*  desliga-se e o canal fica livre.
- Para estabelecer comunicação, deve carregar no botão  do monitor; o *led*  da placa ilumina-se. No monitor Vesta2 SE GB2/ H com o ícone  na parte frontal, posicione o aparelho auditivo a uma distância de 15 cm a 25 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.
- A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão . Finalizada a comunicação, os *leds*  e  apagam-se e o canal fica livre. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "chamada finalizada" indica na placa que a chamada terminou.
- Se pretender abrir a porta 1 ou 2, carregue no botão  /  correspondente durante os processos de chamada ou comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos; o *led*  ilumina-se também durante 5 segundos. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "porta aberta" será indicada na placa.
- A descrição dos botões de função encontra-se na página 4.

DESCRIÇÃO DO MONITOR



- a. Microfone.
b. Comunicação com aparelhos auditivos (Vesta2 SE GB2/H).
Coloque o seletor do aparelho auditivo na posição T; consulte a página 8.
c. Tela TFT cor 4.3".
d. Botão para abrir/fechar menu.
e. Botões de menu.
f. **Botão de função** ativação porta 2.
Em repouso: Botão/indicador "Não Incomodar" e indicador "Modo Doutor".
g. Marcas para pessoas com incapacidade visual.

Carregadores de menu e leds de estado:

Botão de entrada no menu e seleção de função.

- Botão de deslocamento para baixo no menu.
Em autoligação, chamada ou comunicação: ativa a luz exterior.
 Botão de deslocamento para cima no menu.
Em autoligação, chamada ou comunicação: seleciona na placa a(s) câmara(s) em modo ascendente e em carrossel (se existirem).
 Botão de retrocesso no menu.

Terminais de ligação e microinterruptor:**Terminais de ligação:**

L1, L2: ligações *Bus* (não polarizado).

HZ+, HZ-: Ligação a campainha da porta.

CAMPAINHA, GND: Ligação a campainha auxiliar (SAR-12/24).
(12 Vcc / 50 mA máximo).

Microinterruptor de configuração:

Dip6: Configura o final da linha. Deixar em ON nos monitores em que termine o percurso do cabo do *bus*. Colocar em OFF apenas em monitores intermédios.

Dip1 a Dip5: Para configurar o endereço do monitor (endereço 0 a 31).

Os interruptores colocados na posição OFF têm valor zero.

Na posição ON têm atribuídos os valores da tabela anexa.

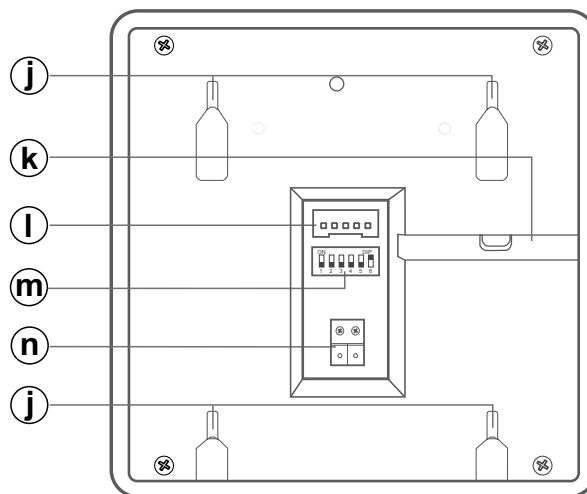
O código do monitor será igual à soma de valores dos interruptores colocados em ON.

Tabela de valores

Interruptor nº:	1	2	3	4	5
Valor em ON::	1	2	4	8	16



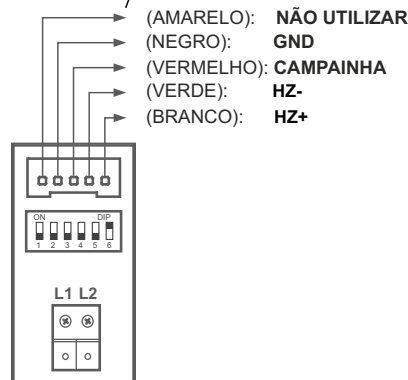
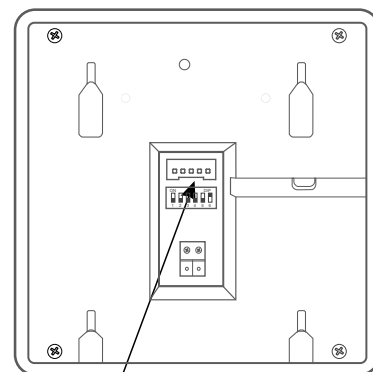
Exemplo: $0 + 0 + 4 + 0 + 16 = 20$



- h. **Botão de função** início / fim de comunicação.
Em repouso: mostra a imagem da placa.
i. **Botão de função** ativação porta 1.
Em repouso: Carregar durante 10 s para ativar/ desativar a função "Modo Doutor" (o código de função [9018] deve estar ativado).
j. Elementos de fixação da base.
k. Entrada para cabo horizontal.
l. Conector.
m. Microinterruptor de configuração.
n. Terminais para ligação *Bus*.

Led de estado de alimentação.
Botão: Finalizar chamada / comunicação.
Em repouso: Entrar / sair do modo de menu.

Botão de acesso à função "Não Incomodar".
Led aceso: modo "Não Incomodar" ativado.
Led intermitente: "Modo Doutor" ativado.
Led apagado: função não ativada.



DESCRIÇÃO DO MONITOR

Configuração dos códigos de endereço do monitor (endereço 0 a 31):

Dip6: Configura o final da linha. Deixar em ON nos monitores em que termine o percurso do cabo do *bus*. Colocar em OFF apenas em monitores intermédios.

Dip6 em ON



Dip6 em OFF



Dip1 a Dip5: Para configurar o endereço do monitor (endereço 0 a 31).

Código 00



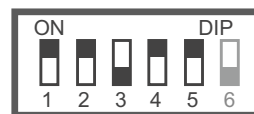
Código 09



Código 18



Código 27



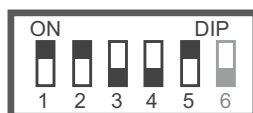
Código 01



Código 10



Código 19



Código 28



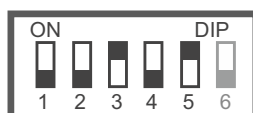
Código 02



Código 11



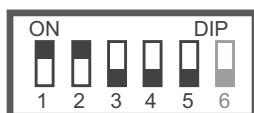
Código 20



Código 29



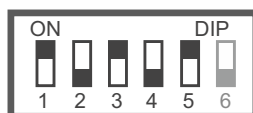
Código 03



Código 12



Código 21



Código 30



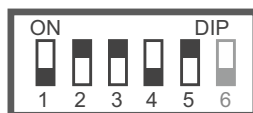
Código 04



Código 13



Código 22



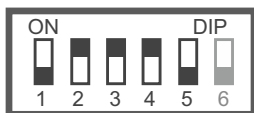
Código 31



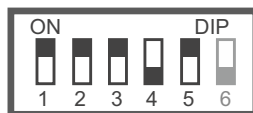
Código 05



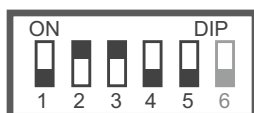
Código 14



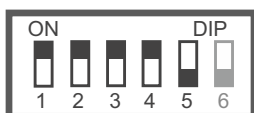
Código 23



Código 06



Código 15



Código 24



Código 07



Código 16



Código 25



Código 08



Código 17



Código 26

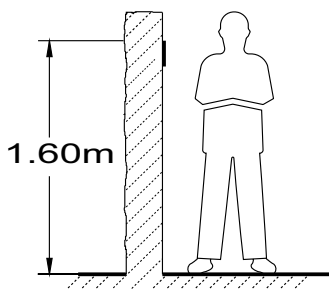


INSTALAÇÃO DO MONITOR NA BASE DE SUPERFÍCIE

Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

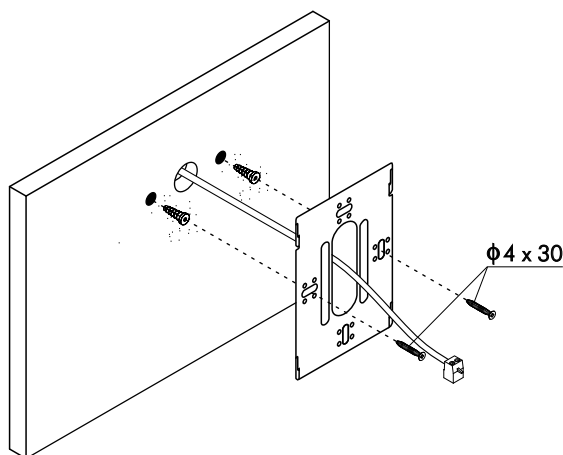
Localização da base de superfície:

A parte superior da base deve ser posicionada a uma altura de 1,60 m do solo. A distância mínima entre os laterais da base e qualquer objeto deve ser 5 cm.



Fixação da base do monitor na parede:

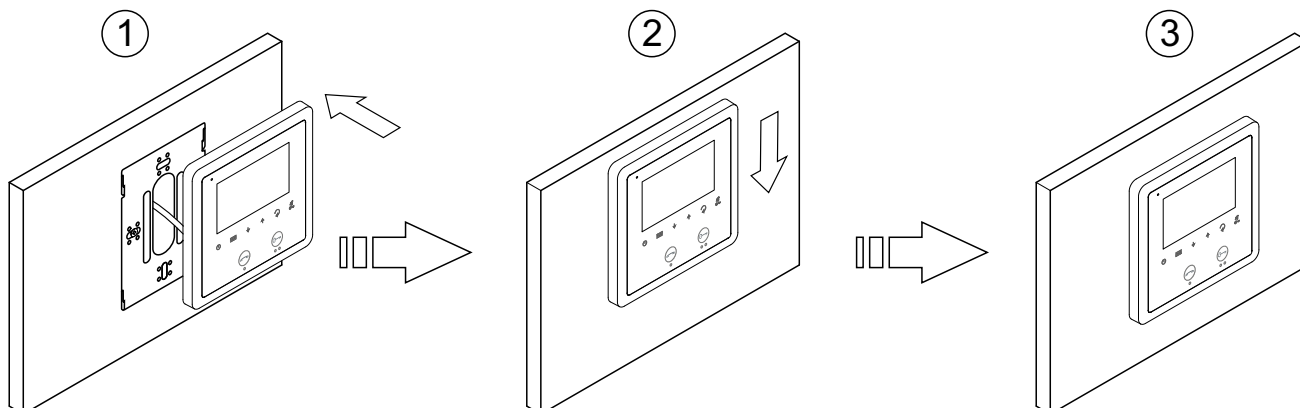
Fixe a base do monitor à parede, realizando dois orifícios de 6 mm de diâmetro e utilizando os parafusos e buchas fornecidos com o monitor.



Colocação do monitor:

Ligue os cabos ao monitor (consulte a página 4), depois coloque o monitor em frente da base, fazendo coincidir os orifícios da base do monitor com os orifícios de fixação da base ①. Seguidamente desloque o monitor para baixo ② até ficar bem montado na base ③.

Não se esqueça de retirar a película de proteção frontal do monitor depois de terminar os trabalhos de instalação.

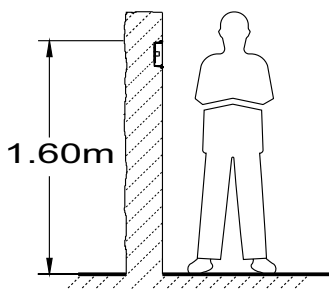


INSTALAÇÃO DO MONITOR EM CAIXA DE ENCASTRAR

Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

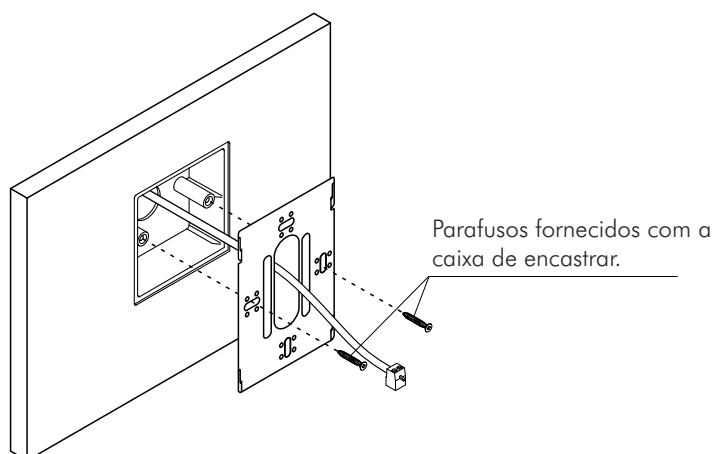
Localização da caixa de encastrar:

Realize um orifício na parede que posicione a parte superior da caixa de encastrar universal a uma altura de 1,60 m do solo. A distância mínima entre os laterais da caixa de encastrar e qualquer objeto deve ser 5 cm.



Colocação da caixa de encastrar e instalação da base:

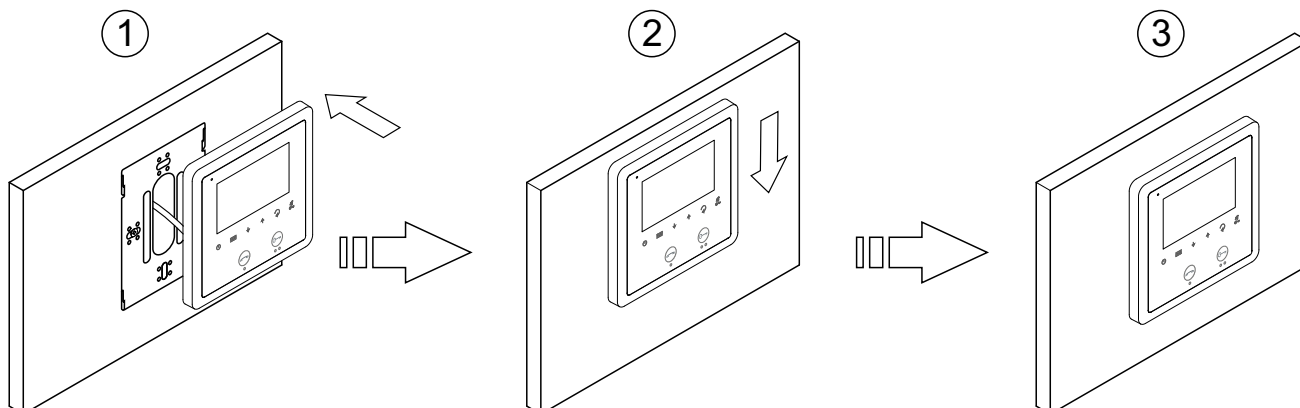
Passe a instalação pelo orifício feito na caixa de encastrar. Encastre, nivele e endireite a caixa. Fixe a base do monitor com os parafusos fornecidos na caixa de encastrar.



Colocação do monitor:

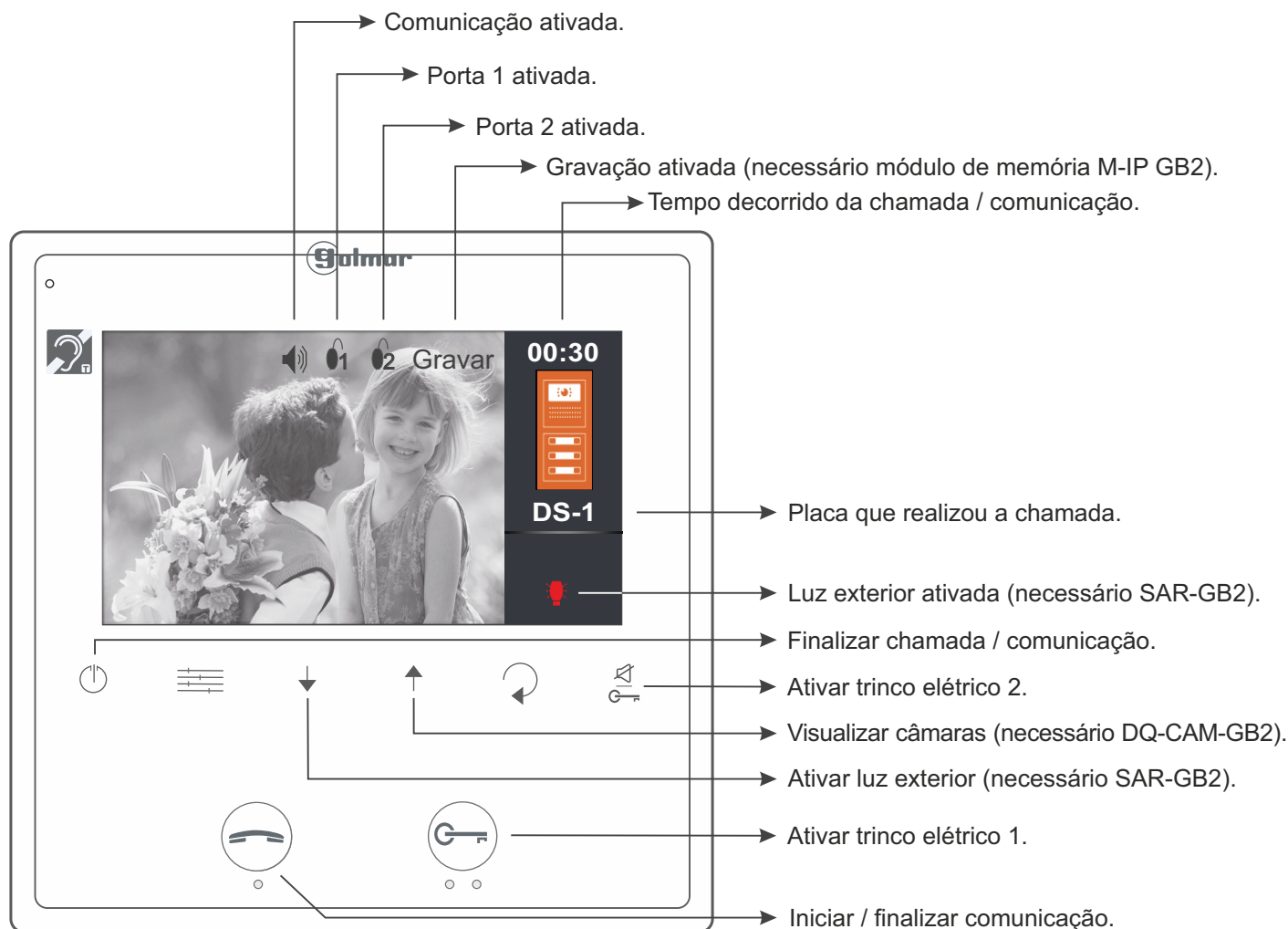
Ligue os cabos ao monitor (consulte a página 4), depois coloque o monitor em frente da base, fazendo coincidir os orifícios da base do monitor com os orifícios de fixação da base ①. Seguidamente desloque o monitor para baixo ② até ficar bem montado na base ③.

Não se esqueça de retirar a película de proteção frontal do monitor depois de terminar os trabalhos de instalação.

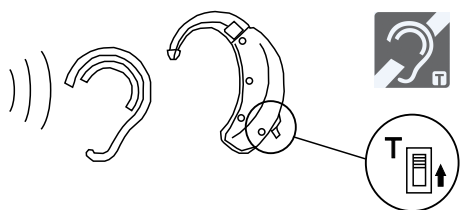


FUNCIONAMENTO

Descrição do monitor ao receber uma chamada da placa e em comunicação:



Comunicação com aparelho auditivo (apenas com monitor Vesta2 SE GB2/H):



Posicione o aparelho auditivo a uma distância de 15 cm a 25 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.

1.1 Receber uma chamada da placa:

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) avisa(m) com uma melodia e mostra(m) a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se a chamada não for atendida antes de 40 segundos, o monitor volta ao estado de repouso. Se existir o módulo de memória M-IP GB2, realizará automaticamente uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para o vídeo é necessário um cartão MicroSD 16 GB Classe 10 “**Não incluído**”) e o led de estado piscará, indicando que existe uma fotografia / vídeo pendente de visualização.



Se quiser abrir a porta 1, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

Se quiser abrir a porta 2, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

Continua

FUNCIONAMENTO

Continuação da página anterior.

1.2 A chamada não é atendida (chamada perdida):

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) adverte(m) com uma melodia e mostra(m) a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se a chamada não for atendida antes de 40 s, o monitor volta ao estado de repouso. Se existir o módulo de memória M-IP GB2, realizará automaticamente uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para o vídeo é necessário um cartão MicroSD 16 GB Classe 10 “**Não incluído**”) e o led de estado ⓘ piscará, indicando que existe uma fotografia / vídeo pendente de visualização.



1.3 Finalizar chamada da placa:

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) adverte(m) com uma melodia e mostra(m) a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se existir o módulo de memória M-IP GB2, realizará automaticamente uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para o vídeo é necessário um cartão MicroSD 16 GB Classe 10 “**Não incluído**”) e o led de estado ⓘ piscará, indicando que existe uma fotografia / vídeo pendente de visualização. Se quiser finalizar a chamada, carregue no botão ⓘ.



Se quiser abrir a porta 1, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.



Se quiser abrir a porta 2, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

1.4 Responder a uma chamada da placa:

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) adverte(m) com uma melodia e mostra(m) a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se existir o módulo de memória M-IP GB2, realizará automaticamente uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para o vídeo é necessário um cartão MicroSD 16 GB Classe 10 “**Não incluído**”) e o led de estado ⓘ piscará, indicando que existe uma fotografia / vídeo pendente de visualização. Se quiser responder à chamada, carregue no botão ⓘ. No monitor Vesta2 SE GB2/ H com o ícone ⓘ na parte frontal, posicione o aparelho auditivo a uma distância de 15 cm a 25 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.

A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão ⓘ.



Iniciar / finalizar comunicação.



Se quiser abrir a porta 1, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada ou em comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.






Se quiser abrir a porta 2, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada ou em comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

Continua

FUNCIONAMENTO

Continuação da página anterior.

1.5 Responder chamada da placa (ativar luz SAR-GB2 e mostrar câmaras DQ-CAM-GB2):

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) adverte(m) com uma melodia e mostra(m) a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se existir o módulo de memória M-IP GB2, realizará automaticamente uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para o vídeo é necessário um cartão MicroSD 16 GB Classe 10 “**Não incluído**”) e o *led* de estado  piscará, indicando que existe uma fotografia / vídeo pendente de visualização. Se quiser responder à chamada, carregue no botão . No monitor Vesta2 SE GB2/ H com o ícone  na parte frontal, posicione o aparelho auditivo a uma distância de 15 cm a 25 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.

A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão .



Iniciar / finalizar comunicação.



Se quiser abrir a porta 1, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada ou em comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.



Se quiser abrir a porta 2, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada ou em comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.





Em autoligação, chamada ou comunicação: ativa a luz exterior (necessário módulo SAR-GB2).



Em autoligação, chamada ou comunicação: seleciona na placa a imagem da(s) câmara(s) em modo ascendente e em carrossel (necessário módulo DQ-CAM-GB2). **Nota:** Ao visualizar no monitor a imagem da placa ou da(s) câmara(s), permite abrir a porta 1 / 2 e o áudio com a placa no caso de comunicação.

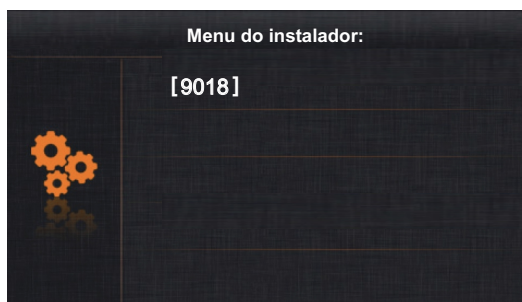
1.6 Função “Modo Doutor” (abertura de porta automática):

Descrição:



A função “Modo Doutor” permite ativar o trinco elétrico 1 de forma automática passados 7 s de realizar a chamada da placa e sem necessidade de estabelecer comunicação nem de carregar no botão  de abertura de porta (1). O monitor principal mostra a imagem da placa sem que o visitante se aperceba. A chamada finaliza passados 40 segundos e o canal fica livre. Se existir o módulo de memória M-IP GB2, realizará automaticamente passados 6 segundos de receber a chamada da placa uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para o vídeo é necessário um cartão MicroSD 16 GB Classe 10 “**Não incluído**”) e o *led* de estado  piscará, indicando que existe uma fotografia / vídeo pendente de visualização.

Disponibilizar o “Modo Doutor”:



Para disponibilizar a função “Modo Doutor”, deve introduzir o código de função [9018] no menu do instalador (ver pág. 25 e 26).



Ativar o “Modo Doutor”:

Para ativar o “Modo Doutor”, o monitor deve estar em modo repouso. A seguir carregue no botão  durante 10 segundos; o *led* de estado  piscará, indicando que a função “Modo Doutor” está ativada.

Desativar o “Modo Doutor”:






Para desativar o “Modo Doutor”, o monitor deve estar em modo repouso. A seguir carregue no botão  durante 10 segundos; o *led* de estado  apaga-se, indicando que a função “Modo Doutor” está desativada.

Importante:






Ao ativar o modo “Não Incomodar” (com o monitor em “Modo Doutor” ativado), o *led* de estado passa de intermitente para fixo e anulará a função “Modo Doutor”.

Ao desativar o modo “Não Incomodar” (com o monitor em “Modo Doutor” ativado), o *led* de estado fica intermitente e a função “Modo Doutor” volta a estar ativa.






MENU DE DEFINIÇÕES DO ECRÃ E VOLUME DO MONITOR

Regulação do contraste, o monitor deve estar em comunicação ou em autoligação. Seguidamente carregue no botão  e o ecrã mostrará a opção “Contraste”. Com os botões do menu  e  selecione o nível de contraste pretendido. Carregue no botão  para modificar a seguinte opção “Brilho” ou carregue em  para sair do menu de definições.








Regulação do brilho, o monitor deve estar em comunicação ou em autoligação. Seguidamente carregue no botão  até que o ecrã mostre a opção “Brilho”. Com os botões de menu  e  selecione o nível de brilho pretendido. Carregue no botão  para modificar a seguinte opção “Cor” ou carregue em  para sair do menu de definições.



Regulação da cor, o monitor deve estar em comunicação ou em autoligação. Seguidamente carregue no botão  até que o ecrã mostre a opção “Cor”. Com os botões do menu  e  selecione o nível de cor pretendido. Carregue no botão  para modificar a seguinte opção “Volume” ou carregue em  para sair do menu de definições.



Regulação do volume de comunicação, o monitor deve estar em comunicação ou em autoligação. Seguidamente carregue no botão  até que o ecrã mostre a opção “Volume”. Com os botões do menu  e  selecione o nível de volume pretendido. Carregue no botão  para voltar à opção “Brilho” ou carregue em  para sair do menu de definições.



MENU DO UTILIZADOR

Descrição dos botões do menu:

Botão de entrada no menu e seleção de função.

Botão de deslocamento para baixo no menu.

Botão de deslocamento para cima no menu.

Botão de retrocesso no menu.

Led de estado:

Fixo: alimentação Ligada.

Intermitente: Pendente de visualizar fotografias/vídeos das chamadas da placa ^{*}(se existir módulo M-IP-GB2, para gravar vídeos é necessário um cartão MicroSD 16 GB Classe 10 “**Não incluído**”).

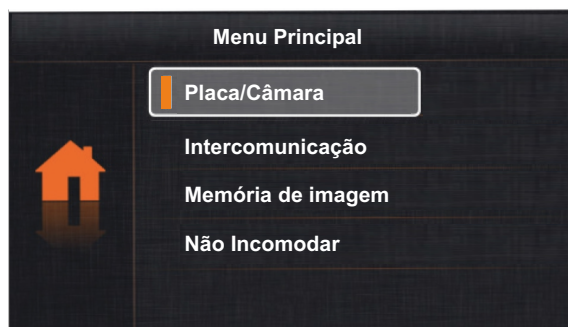
Botão:

Led de estado intermitente: Ao carregar acede ao menu “Memória Imagem”.

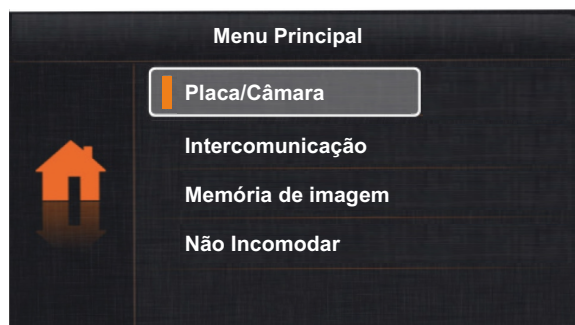
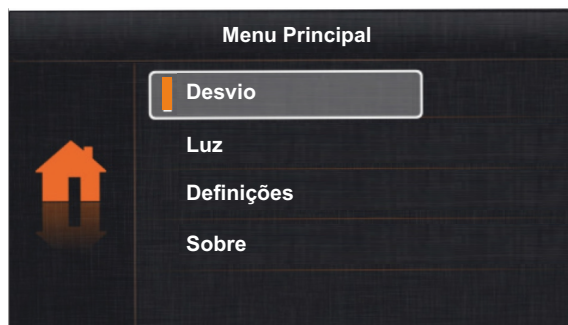
Led de estado fixo: Entrar / sair do modo de menu.

***Nota:** O monitor realiza uma fotografia ou gravação automática de vídeo passados 6 segundos depois de receber uma chamada da placa.

Para aceder ao menu, o monitor deve estar em repouso. Seguidamente carregue no botão de menu para visualizar o primeiro ecrã de opções do menu principal.

1.º Ecrã do menu

Com a ajuda dos botões de menu e podemos navegar pelas diferentes opções e aceder ao segundo ecrã do menu principal


1.º Ecrã do menu2.º Ecrã do menu

Continua

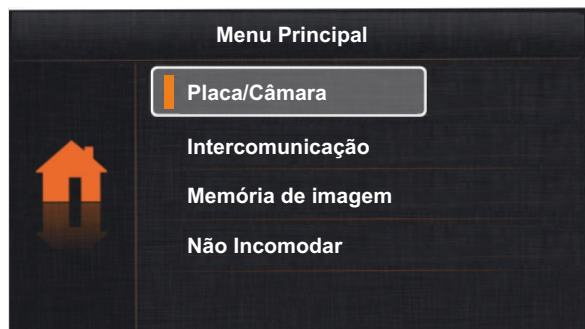
MENU DO UTILIZADORO

Continuação da página anterior.

1. Mostrar imagem das placas da rua / câmaras:

1.1 Para mostrar a imagem de uma das placas instaladas, posicione-se com os botões ↑ e ↓ na opção “Placa/Câmara” e carregue no botão . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção: carregue na opção correspondente à placa “Porta” onde quiser visualizar a imagem.


1.º Ecrã do menu










Ecrã de seleção



Será mostrado o seguinte ecrã com a imagem proveniente da placa selecionada com endereço 1, indicando a placa selecionada 'DS-1' e o tempo decorrido de ligação.

A ligação terá uma duração de 30 segundos ou até carregar na opção .

Se quiser estabelecer uma comunicação de áudio e vídeo com a placa selecionada, carregue no botão . O ecrã mostra o símbolo . No monitor Vesta2 SE GB2/ H com o ícone  na parte frontal, posicione o aparelho auditivo a uma distância de 15 cm a 25 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa. A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão  ou na opção .

Se quiser abrir a porta 1 ou 2, carregue no botão  /  correspondente durante o processo de mostrar imagem ou em comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.




→ Este símbolo apenas será mostrado no modo de comunicação ativada.

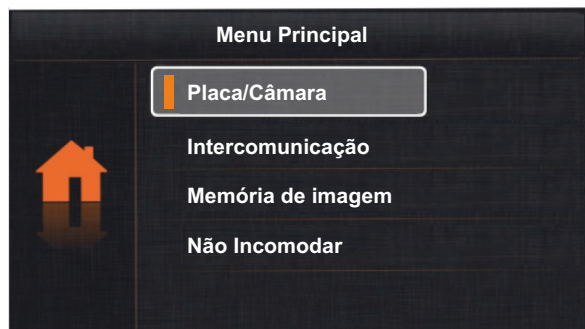


MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

1.2 Para mostrar a imagem de uma das câmaras instaladas (necessário módulo DQ-CAM-GB2): posicione-se com os botões ↑ e ↓ sobre a opção “Placa/Câmara” e carregue no botão . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção; posicione-se com os botões ↑ e ↓ sobre a opção correspondente a “Câmara” cuja imagem quiser visualizar.


1.º Ecrã do menu



Ecrã de seleção



Será mostrado o seguinte ecrã com a imagem proveniente da câmara selecionada com endereço 1, indicando a câmara selecionada 'CM-1' e o tempo decorrido de ligação.

A ligação terá uma duração de 30 segundos ou até carregar na opção .



MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

2. Intercomunicação:

Posicione-se com os botões \uparrow e \downarrow na opção “Intercomunicação” e carregue no botão \equiv . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção.

1.º Ecrã do menu



Ecrã de seleção



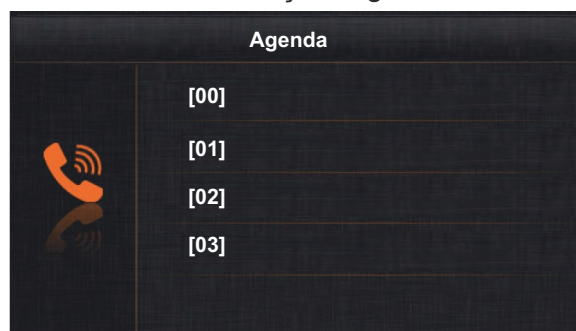
2.1 Para aceder à função de intercomunicação entre habitações, posicione-se com os botões \uparrow e \downarrow na opção “Agenda” e carregue no botão \equiv . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção, com os botões \uparrow e \downarrow selecione a habitação que deseja chamar.

IMPORTANTE: Ative no monitor os códigos de função [9015] e [8017], (consulte o “Menu do instalador” nas páginas 25-26).

Ecrã de seleção

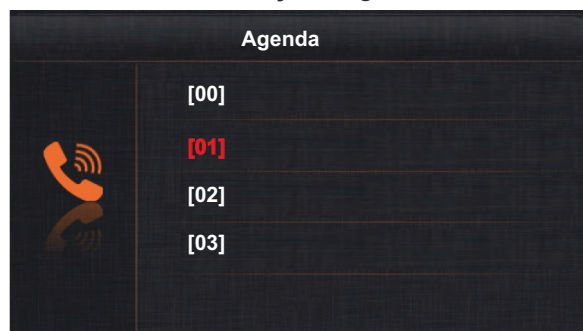


Ecrã de seleção “Agenda”

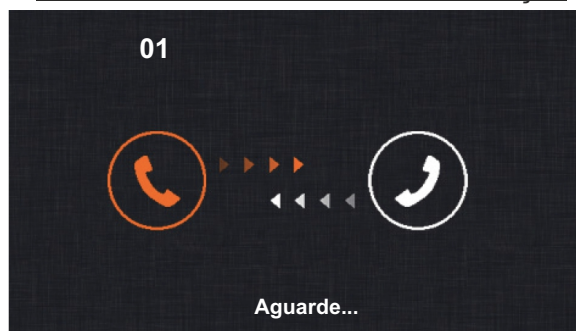


Seguidamente carregue no botão \equiv para realizar a chamada. Será mostrado o seguinte ecrã de chamada, que indica o endereço da habitação a chamar. Um sinal acústico longo confirma que a chamada está a ser realizada ou uns toques acústicos curtos indicam que a unidade chamada está em comunicação com a placa ou em intercomunicação com outra habitação e a chamada não será realizada. Se a chamada estiver a ser realizada, carregue na opção \curvearrowright para cancelar a chamada.

Ecrã de seleção “Agenda”







Realiza a chamada de intercomunicação

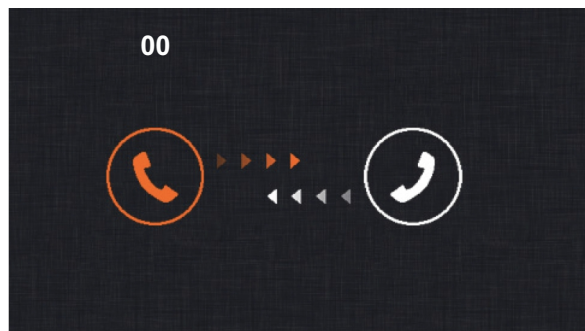


MENU DO UTILIZADOR

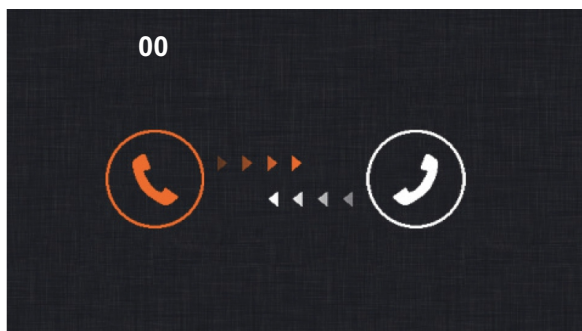
Continuação da página anterior.



No(s) monitor(es) da habitação chamada, uma melodia indicará a presença de uma chamada de intercomunicação e o endereço da habitação que estiver a realizar a chamada. Carregue no botão  para aceitar a chamada e estabelecer comunicação ou carregue na opção  para a cancelar. Se tiver aceitado a chamada, a comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão  ou na opção .

Recebe a chamada de intercomunicação



Em comunicação



Se, durante o processo de intercomunicação, for recebida uma chamada da placa numa das habitações, então a intercomunicação será cancelada; uma melodia no monitor da habitação avisará que a chamada está a ser realizada, surgindo a imagem no monitor principal. Para estabelecer a comunicação com a placa, carregue no botão  no monitor. Se houver monitores secundários na habitação, carregue no botão  em qualquer monitor.

Os sons de chamada reproduzidos são diferentes em função do lugar de realização da chamada, o que permite ao utilizador distinguir a sua proveniência.



2.2 Para aceder à função de marcar (sem função).

Ecrã de seleção



MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

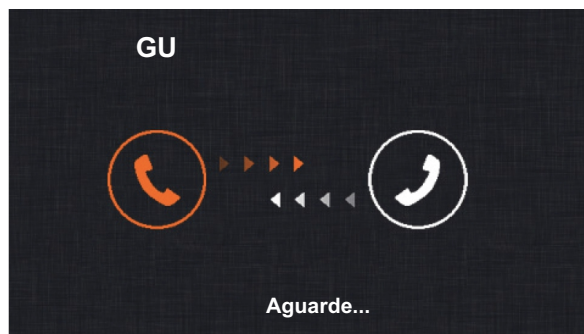
2.3 Para realizar uma chamada para o monitor do porteiro do prédio (se existir): posicione-se com os botões ↑ e ↓ sobre a opção “Chamada vigilante” e carregue no botão . Será mostrado o seguinte ecrã de chamada, que indica o endereço “GU” do monitor de porteiro a chamar. Um sinal acústico longo confirma que a chamada está a ser realizada ou uns sinais acústicos curtos indicam que o monitor de porteiro está em comunicação com outra habitação e que a chamada não será realizada. Se a chamada estiver a ser realizada, carregue na opção  para cancelar a chamada.





IMPORTANTE: É recomendável ativar no monitor o código de função [8017]; (ver “menu do instalador” páginas 25-26).

Ecrã de seleção

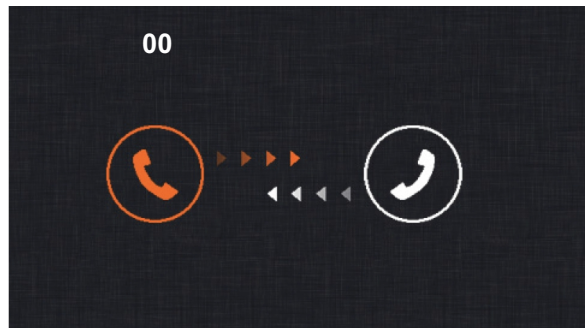


Realiza a chamada de intercomunicação

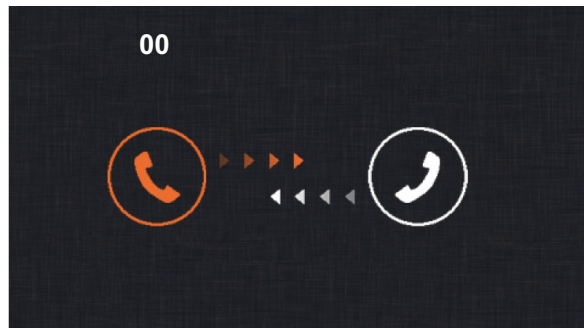




No monitor de porteiro, uma melodia indicará a presença de uma chamada e o endereço da habitação que estiver a realizar a chamada. Carregue no botão  para aceitar a chamada e estabelecer comunicação ou carregue na opção  para a cancelar. Se tiver aceitado a chamada, a comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão  ou na opção .

Recebe a chamada de intercomunicação



Em comunicação





Se durante o processo de chamada ou comunicação com o monitor de porteiro, a habitação receber uma chamada da placa; a chamada ou comunicação com o monitor de porteiro ficará cancelado. Uma melodia no monitor da habitação adverte de que a chamada da placa está a ser realizada, aparecendo a imagem no monitor principal. Para estabelecer a comunicação com a placa, carregue no botão  no monitor. Se houver monitores secundários na habitação, carregue no botão  em qualquer monitor.

Os sons de chamada reproduzidos são diferentes em função do lugar de realização da chamada, o que permite ao utilizador distinguir a sua proveniência.

MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

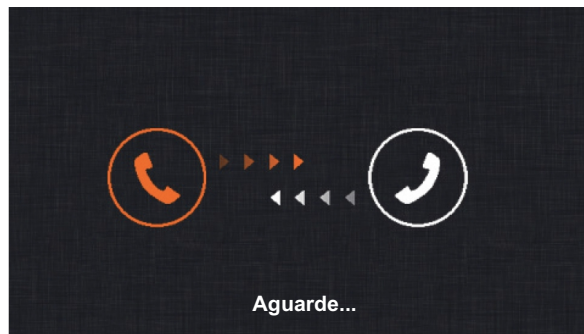
2.4 Para aceder à função de intercomunicação na mesma habitação, posicione-se com os botões ↑ e ↓ na opção “Chamada interior” e carregue no botão . Visualizar o seguinte ecrã de chamada e um sinal acústico longo confirma que a chamada está a ser realizada ou uns sinais acústicos curtos indicam que existe um monitor na habitação em comunicação com a placa e a chamada não será realizada. Se a chamada estiver a ser realizada, carregue na opção  para cancelar a chamada.





IMPORTANTE: É recomendável ativar no monitor o código de função [8017]; (ver “menu do instalador” páginas 25-26).

Ecrã de seleção

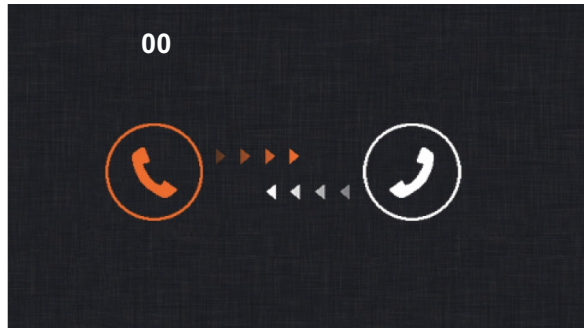


Realiza a chamada de intercomunicação

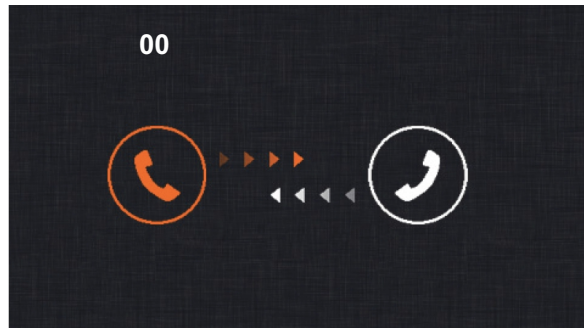




Uma melodia nos restantes monitores da habitação indica a presença da chamada de intercomunicação. Carregue no botão  para aceitar a chamada e estabelecer comunicação ou carregue na opção  para a cancelar. Se tiver aceitado a chamada, a comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão  ou na opção .

Recebe a chamada de intercomunicação



Em comunicação



Se, durante o processo de intercomunicação, for recebida uma chamada da placa, a intercomunicação será cancelada; uma melodia no monitores da habitação adverte que a chamada está a ser realizada, surgindo a imagem no monitor principal. Para estabelecer a comunicação com a placa, carregue no botão  no monitor. Se houver monitores secundários na habitação, carregue no botão  em qualquer monitor.


Se, durante o processo de intercomunicação, for recebida uma chamada de outra habitação, então a intercomunicação será cancelada; uma melodia no monitor da habitação avisará que a chamada está a ser realizada, surgindo o endereço da habitação que está a realizar a chamada de intercomunicação (consulte “Intercomunicação entre habitações”, página 15).

Os sons de chamada reproduzidos são diferentes em função do lugar de realização da chamada, o que permite ao utilizador distinguir a sua proveniência.

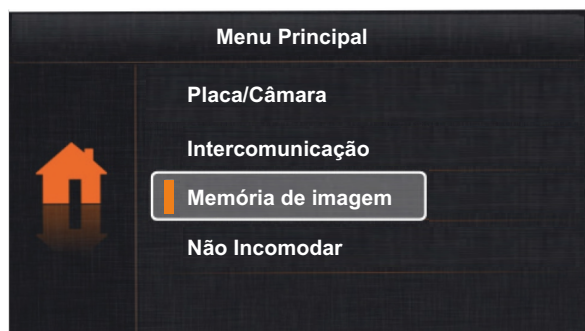
MENU DO UTILIZADORO

Continuação da página anterior.

3. Memória de imagem (necessário módulo M-IP-GB2).




Para visualizar as fotografias / vídeos de chamadas da placa, posicione-se com os botões ↑ e ↓ na opção “Memória de imagem” e carregue no botão . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção, com os botões ↑ e ↓ selecione a fotografia / vídeo a visualizar (para vídeo é necessário um cartão MicroSD 16 GB Classe 10 “Não incluído”, cada vídeo tem uma duração de 10 segundos).

1.º Ecrã do menu



Ecrã de seleção




Se quiser apagar a fotografia / vídeo selecionado, carregue no botão . O ecrã visualiza o texto “Apagar?”, carregue no botão  para confirmar o apagamento, mostrando depois a seguinte fotografia / vídeo guardado ou carregue na opção  se eventualmente não quiser apagar o vídeo e voltar ao 1.º ecrã do menu.





Ecrã de seleção



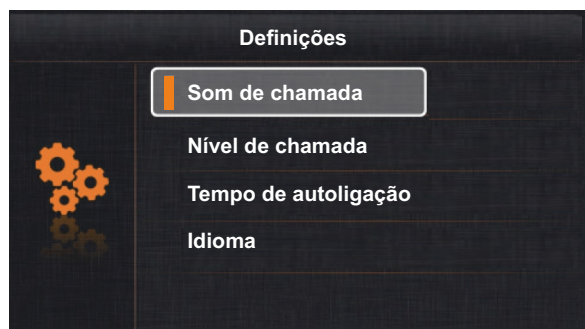
Ecrã de seleção



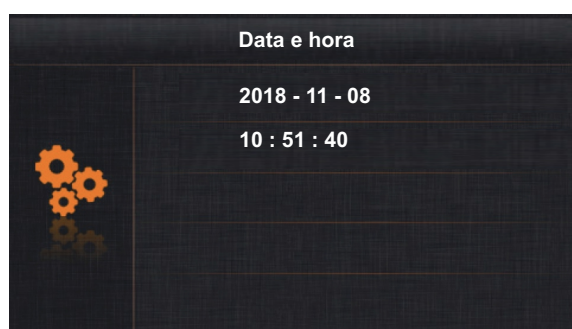
Se quiser sair da opção “Memória de imagem” e voltar ao 1.º ecrã do menu, carregue no botão .

Se quiser modificar a data e a hora, aceda à opção “Definições” (como indica a pág. 23) e depois carregue no botão  durante 3 segundos. Será visualizado o seguinte ecrã de definições “Data e hora”; carregue no botão  para navegar pela data / hora e com os botões ↑ e ↓ modifique para o valor pretendido. Carregue na opção  para guardar e depois carregue na opção  para sair da função do menu do utilizador.

Ecrã de seleção de definições



Ecrã de definições da data e hora



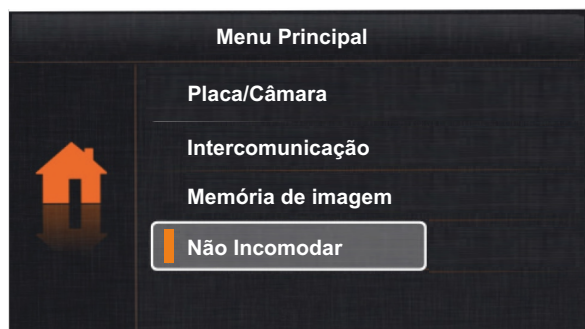
MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

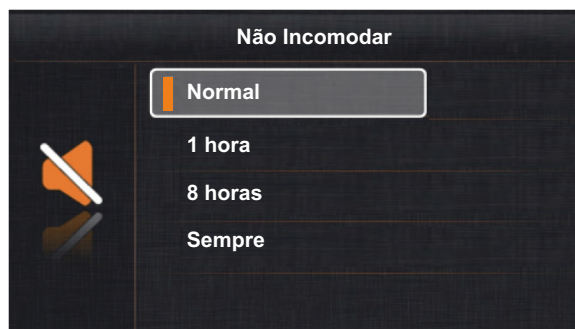
4. Modo Não incomodar:

Posicione-se com os botões \uparrow e \downarrow na opção “Não Incomodar” e carregue no botão \equiv . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção.

1.º Ecrã do menu

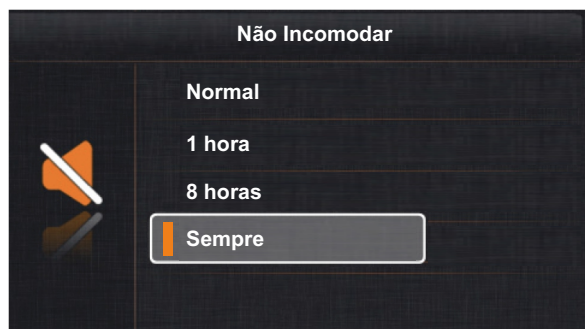


Ecrã de seleção



4.1 Para ativar o modo “Não Incomodar”, posicione-se com os botões \uparrow e \downarrow na opção “Sempre” e carregue no botão \equiv ; o led de estado LED acende-se e o ícone Speaker será visualizado no ecrã do menu, indicando que a função está ativa. O monitor não receberá as chamadas da placa nem de intercomunicação. Se quiser desativar o modo “Não Incomodar” consulte o ponto 4.4 Para desativar o modo “Não Incomodar” na página 21.

Ecrã de seleção

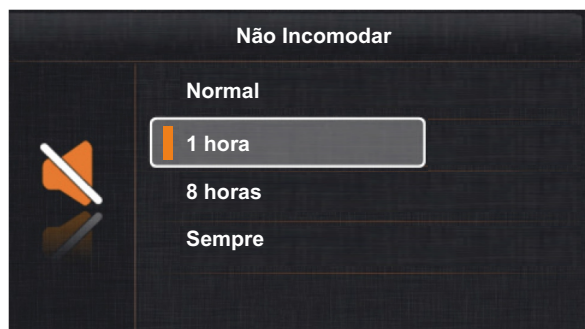


1.º Ecrã do menu



4.2 Para ativar o modo “Não Incomodar” temporizado “1 hora”, posicione-se com os botões \uparrow e \downarrow na opção “1 hora” e carregue no botão \equiv ; o led de estado LED acende-se e o ícone Speaker será visualizado no ecrã do menu, indicando que a função está ativa. O monitor não receberá as chamadas da placa nem de intercomunicação. O modo “Não Incomodar” estará ativado durante uma hora. Se quiser desativar o modo “Não Incomodar” antes de terminar o período de uma hora temporizado, consulte o ponto 4.4 Para desativar o modo “Não Incomodar” na página 21.

Ecrã de seleção






1.º Ecrã do menu

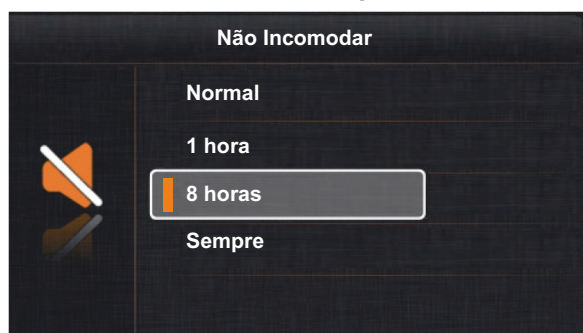


MENU DO UTILIZADOR

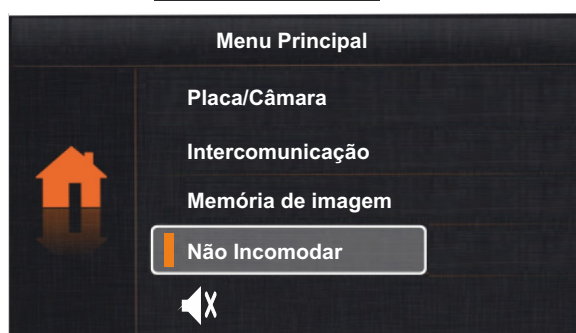
Continuação da página anterior.





4.3 Para ativar o modo “Não Incomodar” temporizado “8 horas”, posicione-se com os botões ↑ e ↓ na opção “8 horas” e carregue no botão ; o *led* de estado  acende-se e o ícone  será visualizado no ecrã do menu, indicando que a função está ativa. O monitor não receberá as chamadas da placa nem de intercomunicação. O modo “Não Incomodar” estará ativado durante oito horas. Se quiser desativar o modo “Não Incomodar” antes de terminar o período de oito horas temporizado, consulte o ponto 4.4 Para desativar o modo “Não Incomodar” na página 21.

Ecrã de seleção

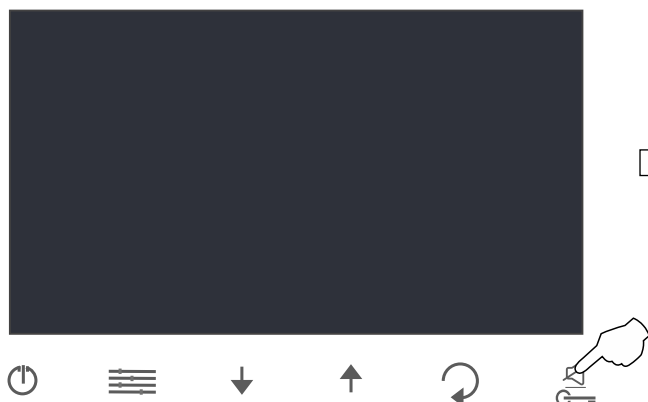


1.º Ecrã do menu

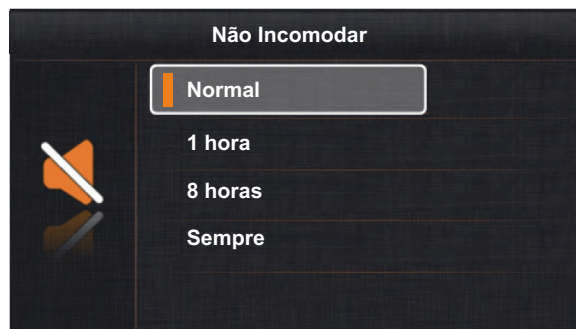


4.4 Para desativar o modo “Não Incomodar”, carregue no *led* de estado  para visualizar o “ecrã de seleção” do modo “Não Incomodar”; posicione-se com os botões ↑ e ↓ na opção “Normal” e carregue no botão . O *led* de estado  apaga-se e o ícone  já não será visualizado no ecrã do menu, o que indica que a função está desativada.

Monitor em repouso

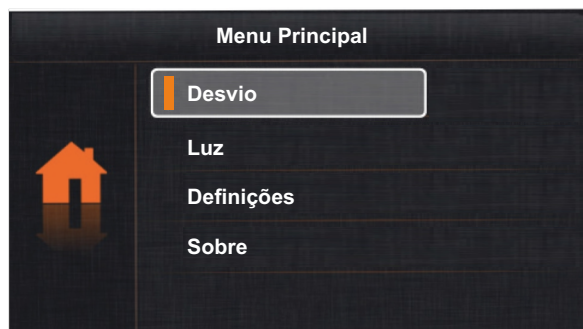


Ecrã de seleção



5. Modo desvio de chamadas (sem função):


2.º Ecrã do menu



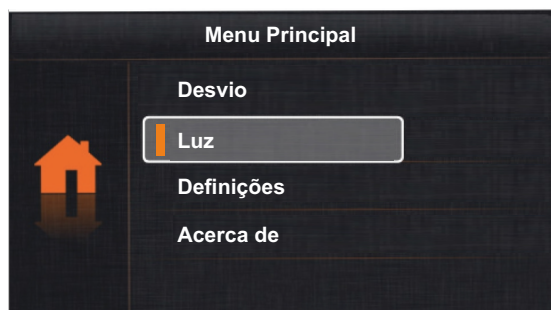
MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

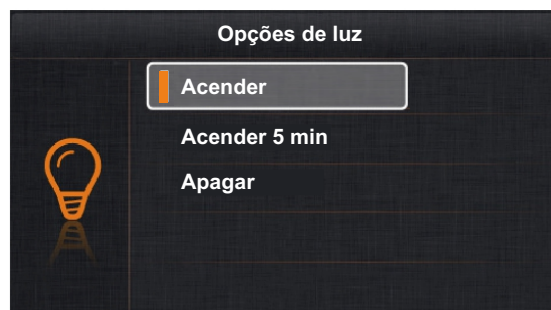
6. Ativar luz exterior (necessário módulo SAR-GB2).



Posicione-se com os botões ↑ e ↓ na opção “Luz” e carregue no botão . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção.

2.º Ecrã do menu

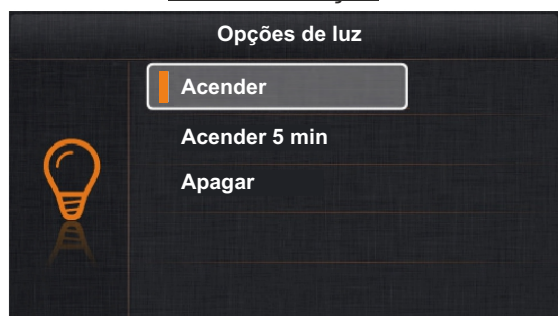


Ecrã de seleção





6.1 Para acender a luz exterior, posicione-se com os botões ↑ e ↓ na opção “Acender” e carregue no botão ; o ícone  será visualizado no ecrã de seleção e do menu, o que indica que a função está ativa. Quando quiser apagar a luz, consulte o ponto 6.3 “Apagar luz exterior” na página 22.

Ecrã de seleção

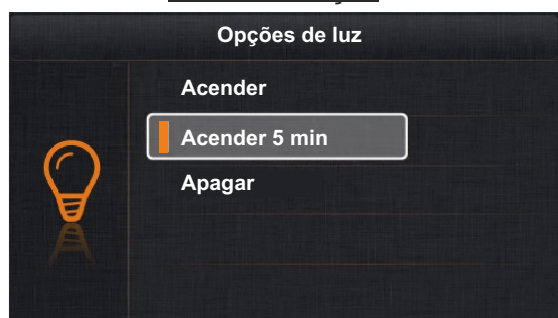


Ecrã de seleção






6.2 Para ativar a luz exterior no modo temporizado, posicione-se com os botões ↑ e ↓ na opção “Acender 5 minutos” e carregue no botão ; o ícone  será visualizado no ecrã de seleção e do menu, o que indica que a função estará ativa durante 5 minutos. Se quiser apagar a luz, consulte o ponto 6.3 “Apagar luz exterior” na página 22.

Ecrã de seleção

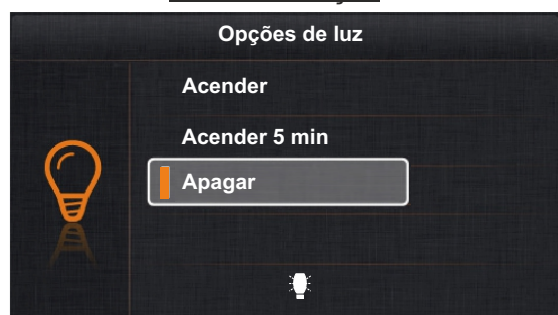


Ecrã de seleção



6.3 Para apagar a luz exterior, posicione-se com os botões ↑ e ↓ na opção “Apagar” e carregue no botão ; o ícone  já não será visualizado no ecrã de seleção nem do menu, o que indica que a luz está apagada. Para sair e voltar ao 2.º ecrã de menu, carregue no botão .

Ecrã de seleção




Ecrã de seleção



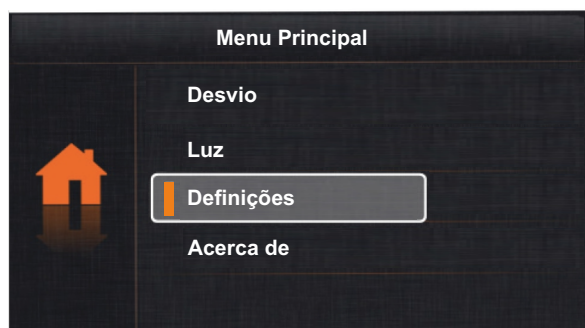
MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

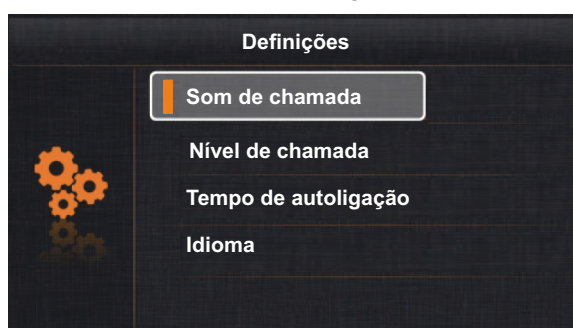
7. Definições (som de chamada, nível de chamada, tempo de autoligação e seleção de idioma):


Posicione-se com os botões ↑ e ↓ na opção “Definições” e carregue no botão . Será mostrado o 1.º ecrã de seleção.

2.º Ecrã do menu

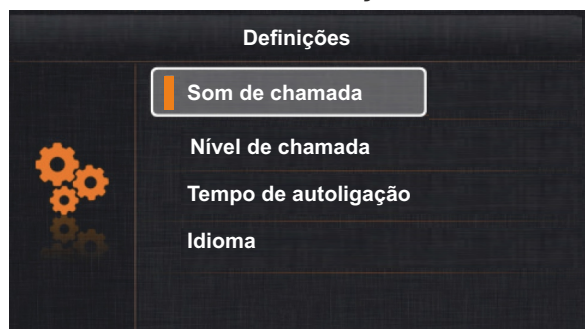


1.º Ecrã de seleção

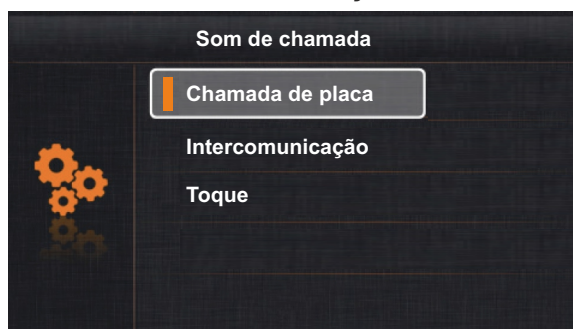




7.1 Para aceder aos sons de chamada, posicione-se com os botões ↑ e ↓ na opção “Som de chamada” e carregue no botão . Será mostrado o 2.º ecrã de seleção.

1.º Ecrã de seleção



2.º Ecrã de seleção

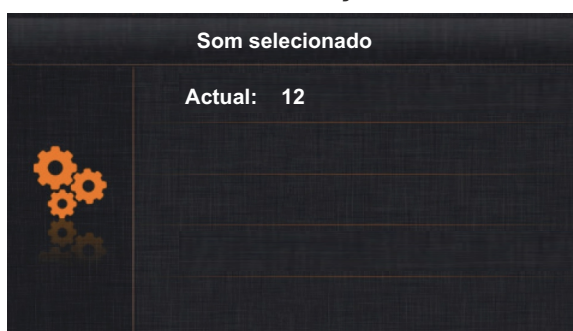


Para aceder ao som de chamada da placa, de intercomunicação ou da campainha da porta, posicione-se com os botões ↑ e ↓ na opção pretendida e carregue no botão . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção, com os botões ↑ e ↓ seleccione o som pretendido. Carregue na opção  para sair e voltar ao 2.º ecrã de seleção.

2.º Ecrã de seleção



Ecrã de seleção

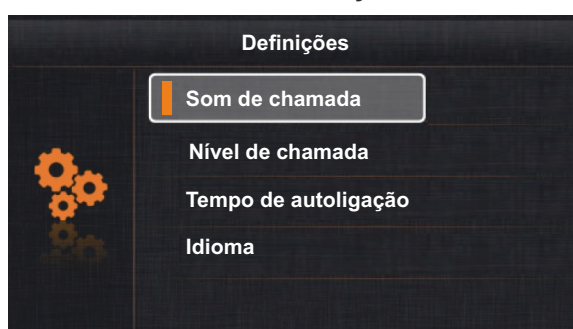


Carregue na opção  para aceder ao 1.º ecrã de seleção.

2.º Ecrã de seleção



1.º Ecrã de seleção



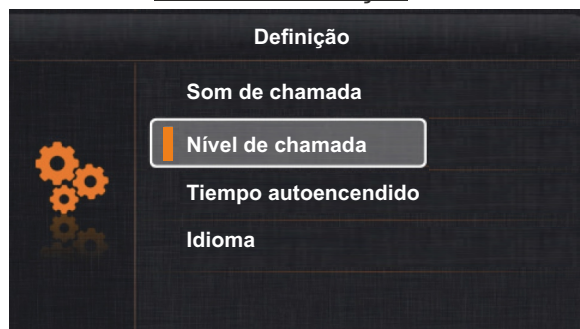
Continua

MENU DO UTILIZADOR

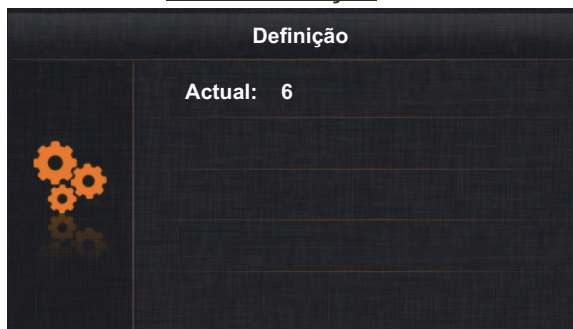
Continuação da página anterior.

7.2 Para aceder ao nível de chamada, posicione-se com os botões \uparrow e \downarrow na opção “Nível de chamada” e carregue no botão \equiv . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção, com os botões \uparrow e \downarrow selecione o nível de chamada pretendido. Carregue na opção \hookrightarrow para sair e voltar ao 1.º ecrã de seleção.

1.º Ecrã de seleção

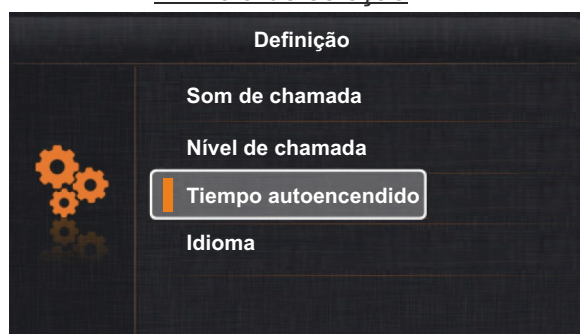


Ecrã de seleção

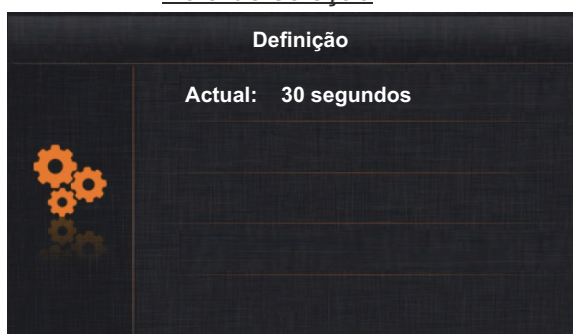


7.3 Para aceder ao tempo de autoligação, posicione-se com os botões \uparrow e \downarrow na opção “Tempo de autoligação” e carregue no botão \equiv . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção, com os botões \uparrow e \downarrow selecione o tempo pretendido. Carregue na opção \hookrightarrow para sair e voltar ao 1.º ecrã de seleção.

1.º Ecrã de seleção

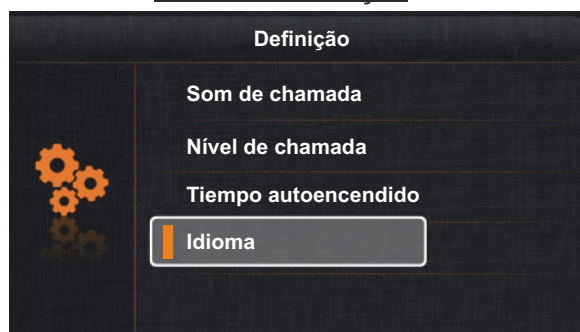


Ecrã de seleção



7.4 Para aceder à seleção do idioma, posicione-se com os botões \uparrow e \downarrow na opção “Idioma” e carregue no botão \equiv . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção.

1.º Ecrã de seleção



Ecrã de seleção

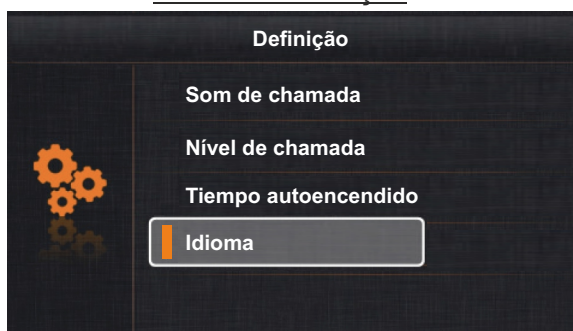


Com os botões do menu \uparrow e \downarrow selecione o idioma pretendido. Carregue no botão \equiv para confirmar e depois carregue na opção \hookrightarrow para sair e voltar ao 1.º ecrã de seleção. Para sair sem modificar e voltar ao 1.º ecrã de seleção, carregue na opção \hookrightarrow .

Ecrã de seleção



1.º Ecrã de seleção



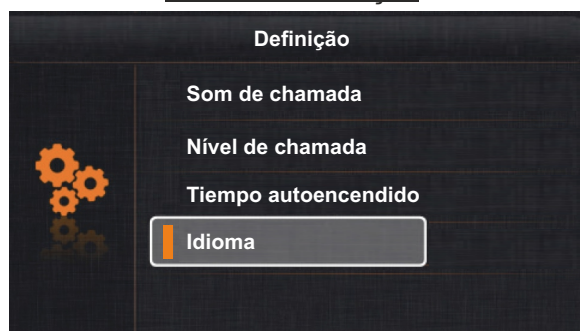
Continua

MENU DO UTILIZADOR

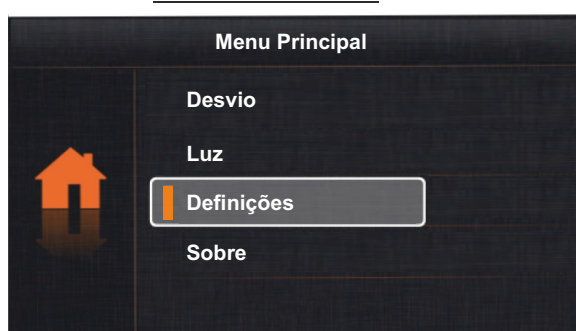
Continuação da página anterior.

Carregue na opção ↻ para aceder ao 2.º ecrã do menu.

1.º Ecrã de seleção



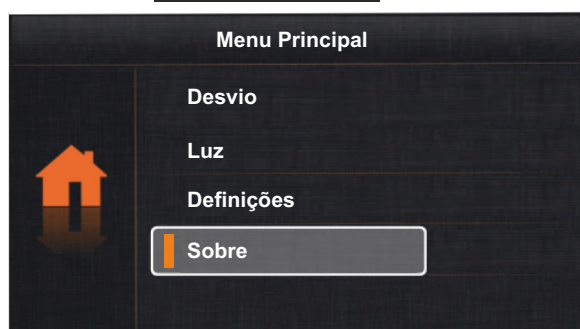
2.º Ecrã do menu



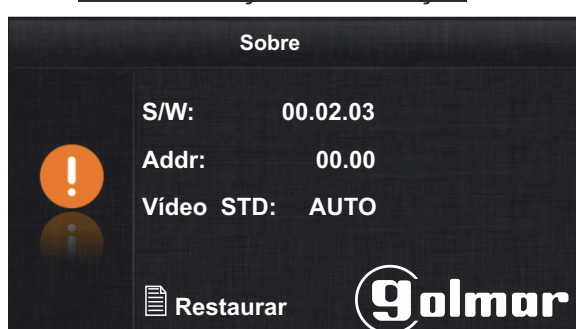
8. Sobre (informação, configuração por defeito e acesso ao menu do instalador):

Posicione-se com os botões ↑ e ↓ na opção "Sobre" e carregue no botão ≡. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção e informação.

2.º Ecrã do menu

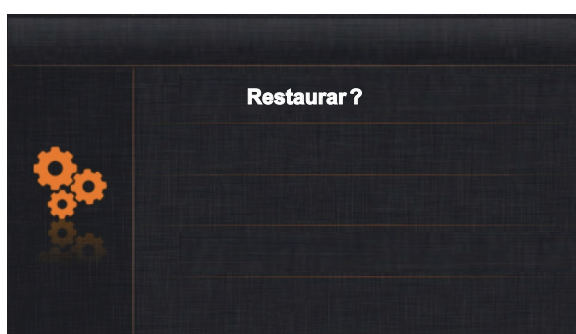
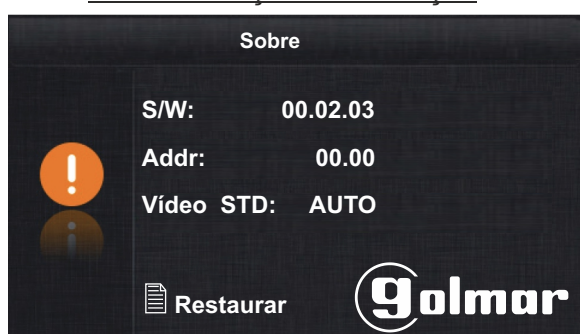


Ecrã de seleção e informação



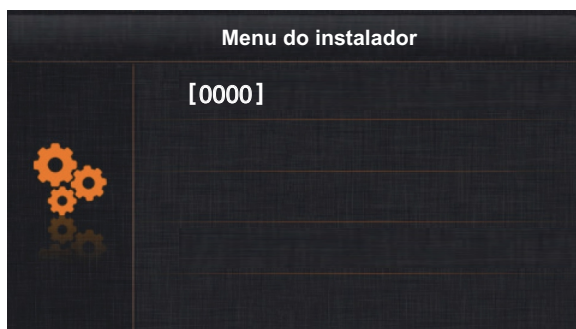
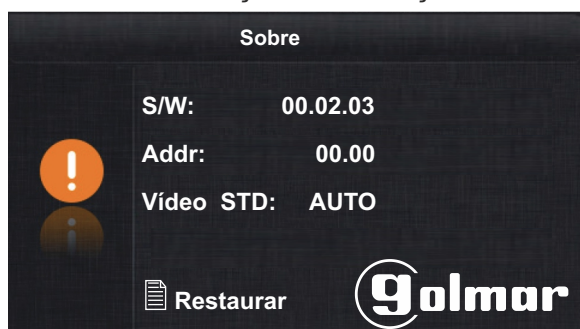
8.1 Para aceder à função de configuração por defeito, carregue na opção ≡. Será mostrado o seguinte ecrã; carregue novamente no botão ≡ para confirmar e deixar os valores de definição (som chamada, nível de chamada, tempo de autoligação e idioma) em "7. Definições" (ver página 23) e "definições de ecrã e volume" (ver página 11) por defeito de fábrica ou carregue na opção ↻ se não quiser executar esta função e voltar ao ecrã anterior.

Ecrã de seleção e informação



8.2 Para aceder ao menu do instalador, no ecrã de seleção e informação do monitor, carregue no botão ⌚ durante 4 segundos. Será mostrado o seguinte ecrã de configuração.






Ecrã de seleção e informação



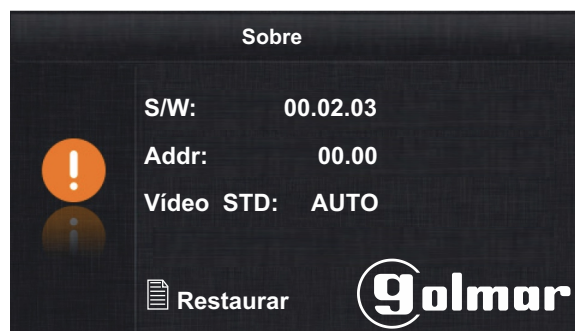
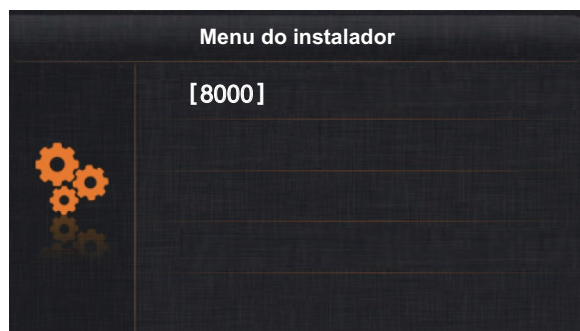
Continua

MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Com os botões  e  introduza o primeiro número do código de função. Depois pressione o botão  para introduzir o número do código de função seguinte. Repita os passos anteriores até introduzir o número do código de função completo. Confirme o código de função introduzido carregando no botão . Para sair carregue na opção  e regresse ao ecrã anterior. (Consulte os códigos de função do instalador na página 26).

Ecrã de seleção e informação



Códigos de função (instalador):

* [8000]: Monitor principal (fábrica).

[8004]: Monitor de vigilante.

[8016]: Não ativa o Menu se *Bus* estiver ocupado (fábrica).

(2) [9015]: Intercomunicação ativada.

[9017]: Sem modo doutor (fábrica).

* [8001] a [8003]: Monitor secundário 1 a 3.

[8005]: Fim monitor de vigilante (fábrica).

(1) [8017]: Ativa o Menu se *Bus* estiver ocupado.

[9016]: Intercomunicação desativada (fábrica).

[9018]: Com modo doutor.

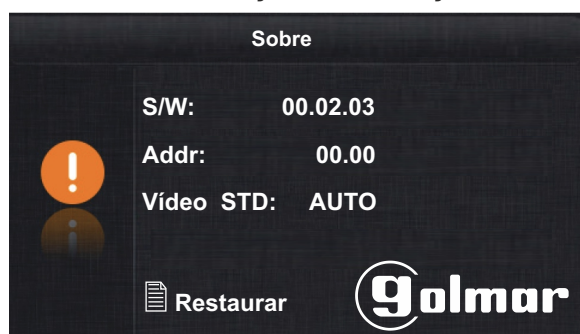
* Cada habitação deve ter uma unidade principal: Se houver mais unidades na habitação, estas devem ser configuradas como secundárias.

(1) É recomendável ativar o código de função [8017]: Se existir mais de um monitor na habitação e se quiser realizar intercomunicação.

(1)(2) É recomendável ativar os códigos de função [9015] e [8017]: Se quiser realizar intercomunicação entre habitações.

Carregue na opção  para aceder ao 2.º ecrã do menu.

Ecrã de seleção e informação

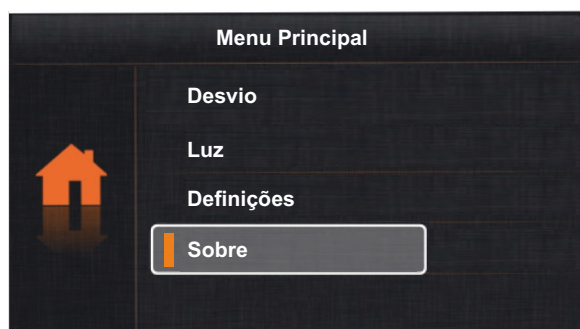


2.º Ecrã do menu



Para sair da função menu de utilizador do monitor, carregue na opção  ou .

2.º Ecrã do menu

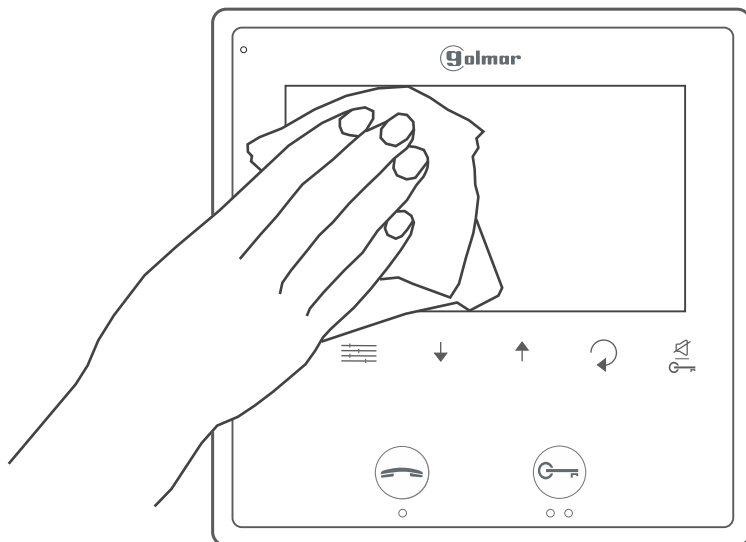


Monitor em repouso



LIMPEZA DO MONITOR

- Não utilize solventes, detergentes nem produtos de limpeza que contenham ácidos, vinagre ou que sejam abrasivos.
- Utilize um pano húmido (não molhado) macio que não liberte pelos com a água.
- Passe sobre o monitor sempre na mesma direção, de cima para baixo.
- Depois de limpar o monitor, utilize um pano seco e macio que não liberte pelos para eliminar a humidade.





golmar@golmar.es
www.golmar.es

GOLMAR S.A.
C/ Silici, 13
08940- Cornellá de Llobregat
SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.