



# Kit Soul

Manual de instrucciones

---

Instalación 2 hilos G2+  
Monitor Art 7W  
con conectividad Wi-Fi



Cód. 50122126

TS5110 ART 7W ES REV.0119

**ÍNDICE**

Índice .....	2
Recomendaciones .....	3
Funcionamiento del sistema .....	3
Alimentador FA-G2+ .....	4
Descripción .....	4
Instalación .....	4
Placa Soul .....	5 a 8
Descripción .....	5
Instalación .....	6
Terminales de instalación .....	6
Interruptores de configuración .....	7
Ajuste del nivel de audio .....	7
Programación del lector de proximidad .....	8
Monitor Art 7W/G2+ .....	9 a 21
Descripción .....	9
Instalación .....	10
Terminales de instalación .....	10
Interruptores de configuración .....	10
Menú principal .....	11
Menú de ajustes .....	12 a 15
Pantalla de comunicación .....	16
Ajustes de imagen y comunicación .....	17
Menú de intercomunicación .....	18 a 19
Menú de grabaciones .....	20 a 21
Aplicación G2Call .....	22 a 29
Registro inicial de un monitor a una red Wi-Fi .....	22 a 23
Registro de un monitor conectado a la red .....	24
Ajustes avanzados de un monitor registrado .....	25 a 26
Pantalla principal .....	27
Pantalla de comunicación .....	28 a 29
Esquemas de instalación .....	30 a 34
Secciones y distancias .....	30
Una vivienda con una placa de acceso y un monitor .....	30
Una vivienda con dos placas de acceso y un monitor .....	30
Una vivienda con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en cascada .....	31
Una vivienda con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en distribución .....	31
Cuatro viviendas con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en cascada .....	32
Conexión de un abrepuertas .....	33
Conexión de un dispositivo auxiliar en la salida de relé .....	33
Conexión de un pulsador de salida .....	34
Conexión de una cámara externa .....	34
Conexión para el pulsador de puerta del rellano .....	34
Códigos especiales .....	35 a 36
Plantilla de instalación de la placa Soul .....	37
Plantilla de instalación del monitor Art 7 .....	38
Notas .....	39

## RECOMENDACIONES

---

- Utilizar, preferentemente, cable Golmar **RAP-GTWIN/HF** (2x1mm<sup>2</sup>).
- La instalación debe viajar alejada al menos a **40cm. de cualquier otra instalación.**
- Cuando se realicen modificaciones en la instalación, **hacerlo sin alimentación.**
- La instalación y manipulación de estos equipos deben ser realizadas por **personal autorizado.**
- Verificar todas las conexiones antes de poner en marcha el equipo.
- Siga en todo momento las instrucciones de este manual.

## FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA

---

Para realizar la llamada, el visitante deberá presionar el pulsador correspondiente a la vivienda con la que desea establecer comunicación; un tono acústico advertirá que la llamada se está realizando y el led  se iluminará. En ese instante, el monitor (es) de la vivienda recibe (n) la llamada. Si se ha presionado por equivocación el pulsador de otra vivienda, pulsar sobre el que corresponda con la vivienda deseada, cancelando así la primera llamada.

En equipos con dos puertas de acceso, la otra placa quedará automáticamente desconectada: si otro visitante desea llamar, unos tonos telefónicos le advertirán de que el sistema está ocupado y el led  se iluminará.

Al recibir la llamada, la imagen aparecerá en la pantalla del monitor principal (y secundario 1, caso de existir) sin que el visitante lo perciba. Si se desea visualizar la imagen desde los monitores secundarios 2 o 3, pulsar sobre la pantalla para que aparezca la imagen. Si la llamada no es atendida antes de 30 segundos, el led  se apagará y el sistema quedará libre.

Si se programó la transferencia de llamada a su teléfono móvil, podrá cancelar la transferencia en cualquier momento desde el monitor, siendo necesario ponerse en comunicación con la placa desde el menú principal.

Para establecer comunicación pulsar en la pantalla sobre el icono de descolgado. El led  de la placa se iluminará. La comunicación tendrá una duración de 90 segundos o hasta pulsar sobre el icono de colgado. Finalizada la comunicación, el led  se apagará y el sistema quedará libre.

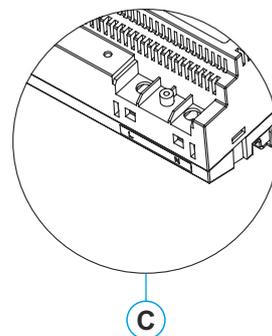
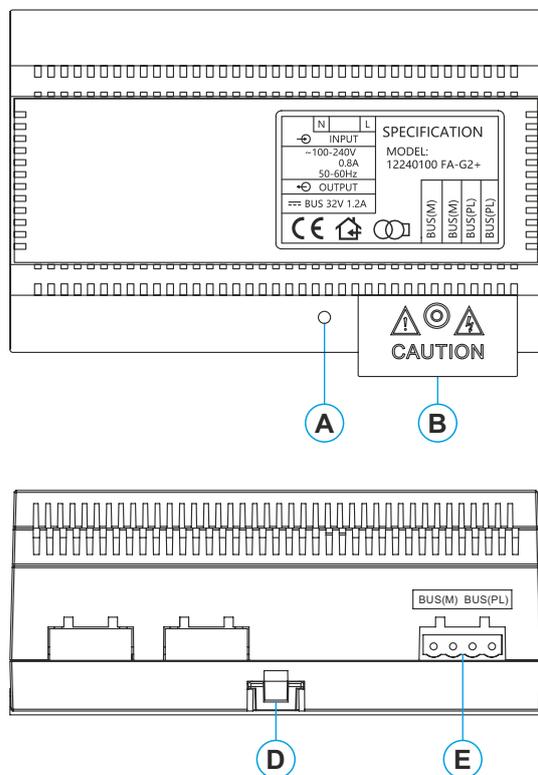
Para abrir la puerta o activar la salida auxiliar de la placa, pulsar sobre el icono correspondiente. Una sola pulsación activa el abrepuertas o la salida auxiliar durante 3 segundos, y se ilumina el led  de la placa. El tiempo de activación es programable, tal y como se indica en las páginas 35 a 36.

El funcionamiento detallado del monitor se describe en las páginas 11 a 21.

El propietario de la vivienda podrá activar el abrepuertas acercando la llave de proximidad al lector. Si la llave de proximidad se mantiene durante tres segundos, se activará la salida auxiliar de relé.

**ALIMENTADOR FA-G2+**

**Descripción**



- A. Indicador luminoso de funcionamiento.
- B. Tapa de protección de la entrada de corriente.
- C. Detalle de los terminales de entrada corriente sin la tapa protectora.
- D. Lengüeta de anclaje en guía DIN.
- E. Terminales de instalación.

**Instalación**

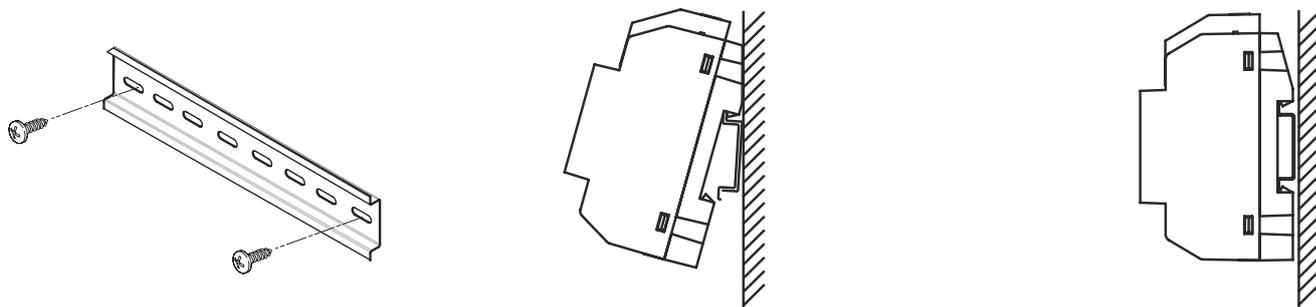
La instalación y manipulación del alimentador debe ser realizada por personal autorizado y en ausencia de corriente eléctrica.

Instale el alimentador en un lugar seco, protegido y ventilado. Bajo ningún concepto obstruya las rejillas de ventilación. Utilice una guía DIN 46277 para su fijación (8 elementos).

Recuerde que la normativa vigente obliga a proteger el alimentador con un interruptor magnetotérmico.

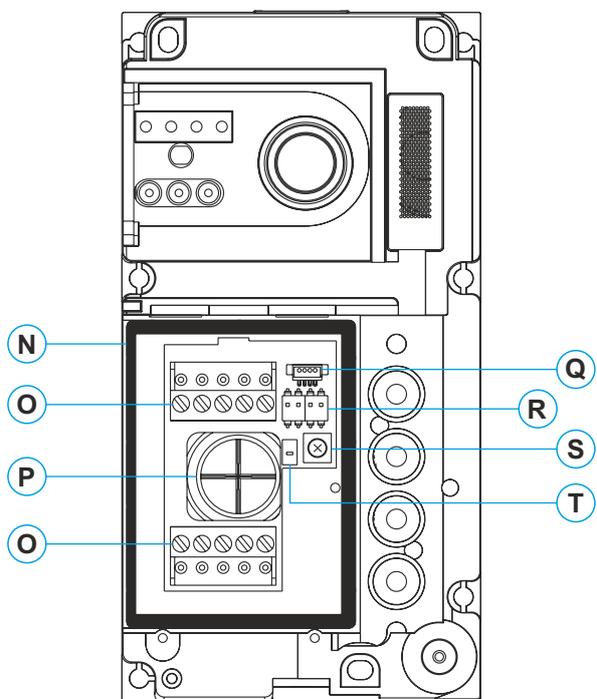
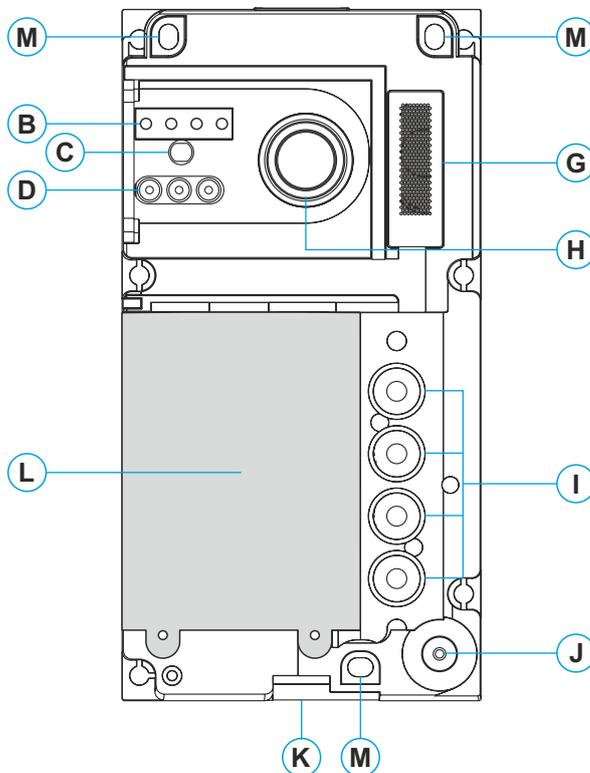
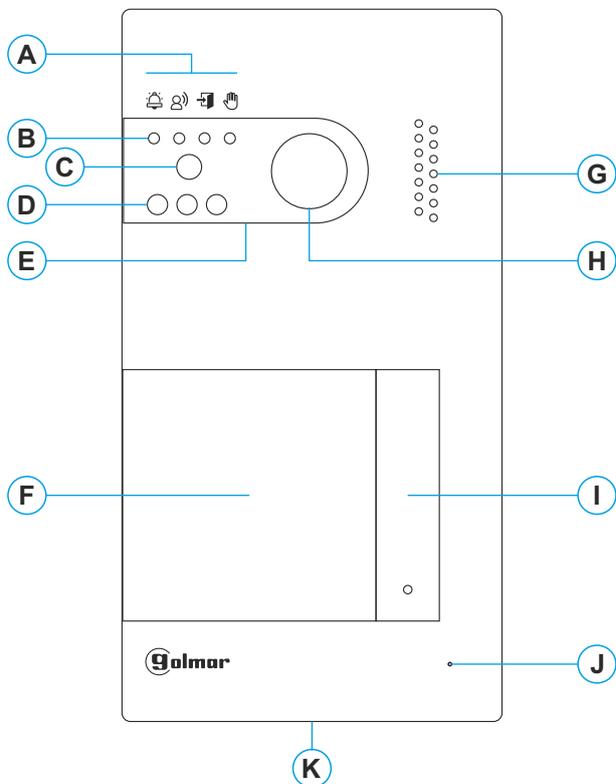
Para evitar descargas eléctricas, no quite la tapa de protección sin antes desconectar el alimentador de la corriente. Vuélvala a colocar una vez finalizadas todas las conexiones.

Conecte los cables a los terminales de instalación siguiendo las indicaciones de los esquemas.



PLACA SOUL

Descripción



- A.** Iconos de estado del sistema:
  - ☎ Llamada en curso.
  - 📞 Comunicación establecida.
  - 🚪 Abrepuertas activado.
  - 👤 Sistema ocupado.
- B.** Indicadores luminosos de estado del sistema.
- C.** Sensor de iluminación ambiente.
- D.** Iluminación para visión nocturna.
- E.** Policarbonato de protección.
- F.** Tarjetero y lector de proximidad.
- G.** Rejilla altavoz.
- H.** Cámara color.
- I.** Pulsador (es) de llamada.
- J.** Orificio micrófono.
- K.** Tornillo de fijación del frontal.
- L.** Lector de proximidad.
- M.** Orificio de fijación a pared (x3).
- N.** Junta de estanqueidad del lector de proximidad.
- O.** Terminales de instalación.
- P.** Junta pasacables.
- Q.** Conector lector de proximidad.
- R.** Interruptores de configuración.
- S.** Potenciómetro de ajuste de volumen.
- T.** Pulsador configuración lector de proximidad.

## PLACA SOUL

### Instalación

La placa ha sido diseñada para soportar las diversas condiciones ambientales. Sin embargo, recomendamos tomar precauciones adicionales para prolongar la vida de la misma, como su emplazamiento en un lugar protegido.

Para obtener una óptima calidad de imagen, evite contraluces provocados por fuentes de luz (sol, farolas, ...).

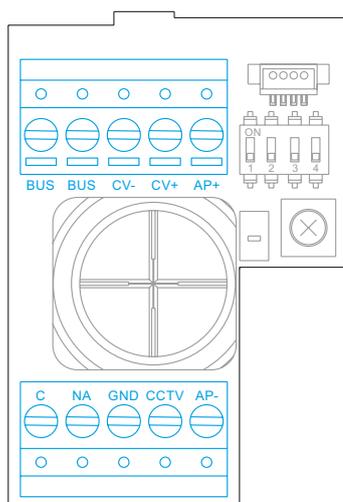
Para una correcta instalación, utilice la plantilla suministrada (página 37).

1. Ubique la parte superior de la plantilla a una altura de 1,65m, y realice tres agujeros de 6mm en los puntos indicados. Coloque los tacos suministrados.
2. Retire el frontal metálico de la placa aflojando el tornillo de la parte inferior con la llave que se adjunta. En la parte posterior del frontal encontrará la etiqueta de personalización del pulsador.
3. Quite los tornillos que sujetan el lector de proximidad y pase los cables de instalación a través de la junta pasacables.
4. Fije la placa a la pared mediante los tornillos suministrados.
5. Conecte los cables a los terminales extraíbles siguiendo las indicaciones de los esquemas de instalación.

Antes de volver a colocar el lector de proximidad y cerrar la placa, realice los ajustes necesarios (programación de llaves de proximidad, ajuste del nivel de audio, ...), tal y como se indica a lo largo de este manual. Asegúrese de que la junta de estanqueidad del lector de proximidad está bien colocada.

### Terminales de instalación (O)

Para una instalación más cómoda, los terminales de instalación son extraíbles y se suministran en una bolsa separada. Una vez cableados los terminales, colóquelos en su posición.



BUS, BUS: bus de comunicaciones (sin polaridad).

CV-, CV+: salida para abrepuertas 12Vc.c. (máximo 270mA).

AP+, AP-: conexión pulsador de activación remota.

C, NA: salida de relé libre de potencial (máximo 6A/24V).

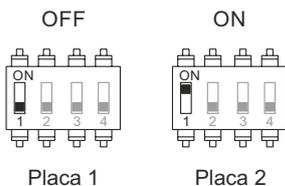
GND, CCTV: entrada para cámara analógica exterior.

**PLACA SOUL**

**Interruptores de configuración (R)**

Los cambios de configuración se deben realizar con el equipo apagado. Si se realizan con el equipo encendido, desconectarlo durante 10 segundos después de cualquier modificación.

Todos los interruptores vienen colocados de fábrica en la posición OFF.



**Interruptor 1.**

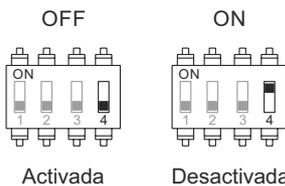
Define la dirección de la placa.



**Interruptores 2 y 3.**

Definen el número de viviendas:

- 1: todos los pulsadores llaman a la vivienda 1.
- 2: los dos pulsadores inferiores llaman a la vivienda 1, los dos pulsadores superiores llaman a la vivienda 2.
- 4: cada pulsador llama a una vivienda.

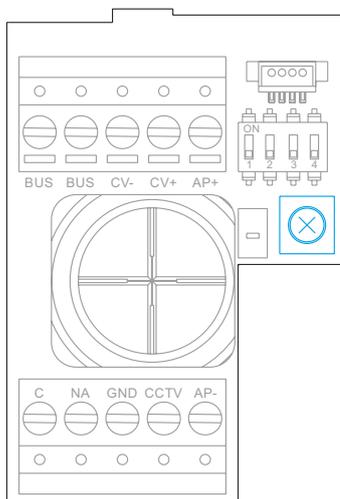


**Interruptor 4.**

Desactiva la confirmación acústica en placa.

**Ajuste del nivel de audio**

Si tras la puesta en marcha del equipo considera que el volumen de audio en la placa no es adecuado, utilice el potenciómetro de ajuste (S). Esta regulación afecta al nivel de audio de la comunicación y al de los tonos de confirmación.



## PLACA SOUL

### Programación del lector de proximidad (L)

Asegúrese de que el equipo está alimentado y el lector conectado a la placa (Q).

Para poder añadir llaves de usuario (hasta 60) en la memoria del lector de proximidad, es necesario crear una llave de programación y una llave de registro de usuarios. Con el fin de facilitar su identificación, recomendamos utilizar la llave amarilla para programar y la llave azul para registrar usuarios. Utilizar las de color gris como llaves de usuario.

#### Creación de las llaves de programación y registro.

**NOTA: este proceso borra por completo la memoria del lector de proximidad.**

Presionar el pulsador de programación del lector de proximidad (T): la placa emitirá seis tonos cortos. Antes de diez segundos acercar la llave de programación, emitiendo la placa un tono corto de confirmación y seguidamente acercar la llave de registro de usuarios, emitiendo la placa un tono largo de confirmación. Si tras presionar el pulsador de programación no se acerca ninguna llave antes de diez segundos, la placa emitirá un tono largo, y la memoria habrá quedado completamente borrada.

Una vez creadas las llaves de programación y registro, la adición y borrado de llaves de usuario podrá realizarse con la placa cerrada.

#### Adición de llaves de usuario.

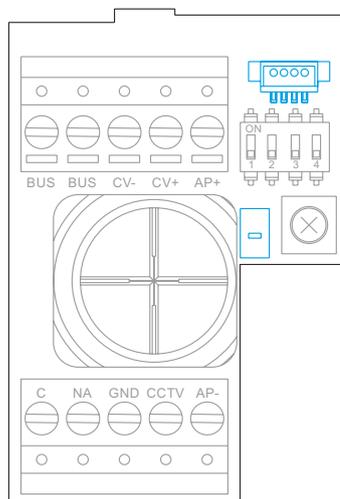
Acercar la llave de registro al lector: la placa emitirá cuatro tonos cortos. Acercar una a una las llaves de usuario que se desean añadir, emitiendo la placa un tono corto por cada llave añadida. Transcurridos diez segundos desde añadir la última llave, la placa emitirá un tono largo para confirmar la finalización del proceso.

#### Borrado de una llave de usuario.

Acercar la llave de programación al lector: la placa emitirá cuatro tonos cortos. Acercar la llave de usuario que se desea borrar, emitiendo la placa un tono largo para confirmar el borrado. Transcurridos diez segundos, si no se ha acercado ninguna llave para borrar, la placa emitirá un tono largo para confirmar la finalización del proceso. Repetir este proceso para borrar otras llaves de usuario.

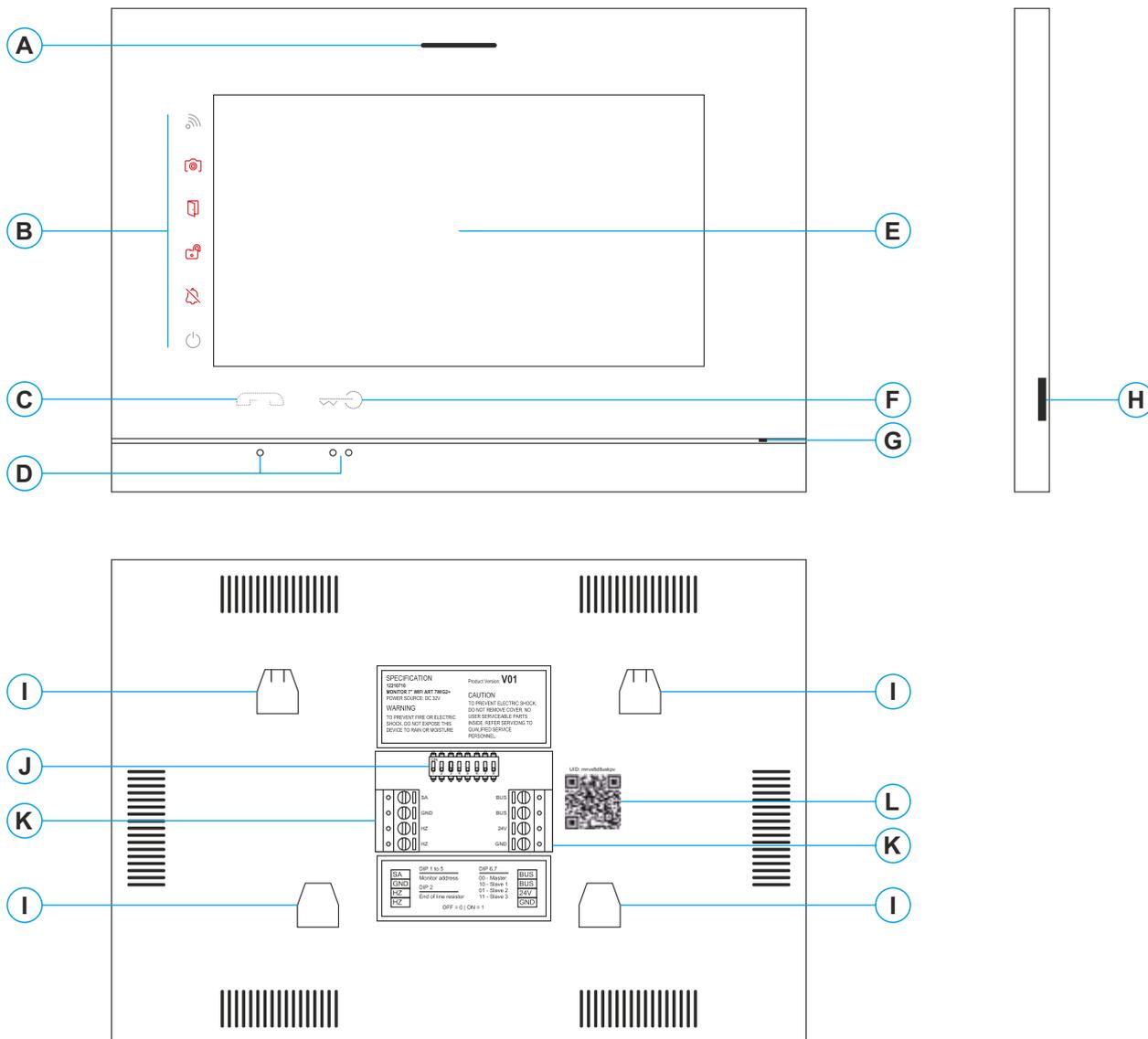
#### Borrado de todas las llaves de usuario.

Acercar la llave de programación al lector: la placa emitirá cuatro tonos cortos. Acercar la llave de registro, emitiendo la placa un tono largo para confirmar el borrado de todas las llaves. Transcurridos diez segundos, si no se ha acercado la llave de registro, la placa emitirá un tono largo para confirmar la finalización del proceso.



MONITOR ART 7W/G2+

Descripción



- A. Altavoz.
- B. Iconos notificación:
  - 🔌 Indicador de encendido.
  - 🚫 No molestar.
  - 🔌 Relé auxiliar activado.
  - 🚪 Apertura de puerta.
  - 📷 Nueva imagen / vídeo.
  - 📶 Transferencia Wi-Fi activada.
- C. Pulsador oculto de inicio / fin de comunicación.
- D. Puntos de orientación para personas ciegas.
- E. Pantalla táctil.
- F. Pulsador oculto de apertura de puerta.
- G. Micrófono.
- H. Ranura tarjeta micro SD.
- I. Anclaje regleta de fijación a pared (x4).
- J. Interruptores de configuración.
- K. Terminales de instalación.
- L. Etiqueta código UID del monitor.

**MONITOR ART 7W/G2+**

**Instalación**

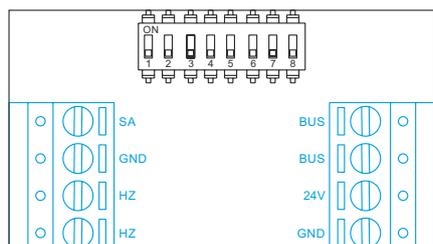
Evite emplazamientos cercanos a fuentes de calor, polvorientos o con mucho humo.

Para una correcta instalación, utilice la plantilla suministrada (página 38).

1. Ubique la parte superior de la plantilla a una altura de 1,65m.
2. Si va a utilizar una caja de empotrar para pasar los cables, hágala coincidir con los agujeros correspondientes al modelo de caja escogido y fije la regleta. Si prefiere fijar la regleta directamente sobre la pared, realice cuatro agujeros de 6mm en los puntos indicados; coloque los tacos suministrados y atornille la regleta.
3. Pase los cables de instalación a través del agujero central y conéctelos a los terminales extraíbles siguiendo las indicaciones de los esquemas de instalación. Antes de conectar los terminales extraíbles al monitor, configure el interruptor tal y como se indica más adelante.
4. Conecte los terminales extraíbles al monitor y coloque el monitor frontalmente a la regleta, haciendo coincidir los anclajes. Desplace el monitor hacia abajo para fijarlo.

**Terminales de instalación (K)**

Para una instalación más cómoda, los terminales de instalación son extraíbles y se suministran en una bolsa separada. Una vez cableados los terminales, colóquelos en su posición.

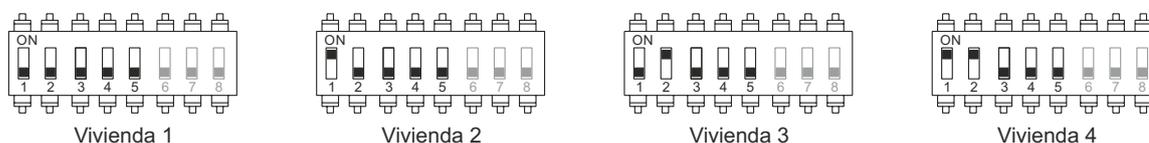


- BUS, BUS: bus de comunicaciones (sin polaridad).
- 24V, GND: entrada de alimentación local.
- SA, GND: salida sonería auxiliar (máximo 50mA/12V).
- HZ, HZ: entrada pulsador de puerta de la entrada del rellano.

**Interruptores de configuración (R)**

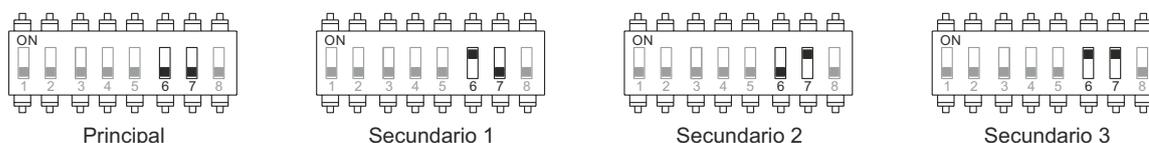
**Interruptores 1 a 5.**

Asignan la dirección del monitor correspondiente a su pulsador de llamada en la placa. Los interruptores 3 a 5 deben permanecer en la posición OFF.



**Interruptores 6 y 7.**

Definen si el monitor es principal o secundario. Cada vivienda debe tener un monitor principal, y solo uno. En el caso de viviendas con más de un monitor, el monitor con transmisor WiFi deberá ser siempre el principal.

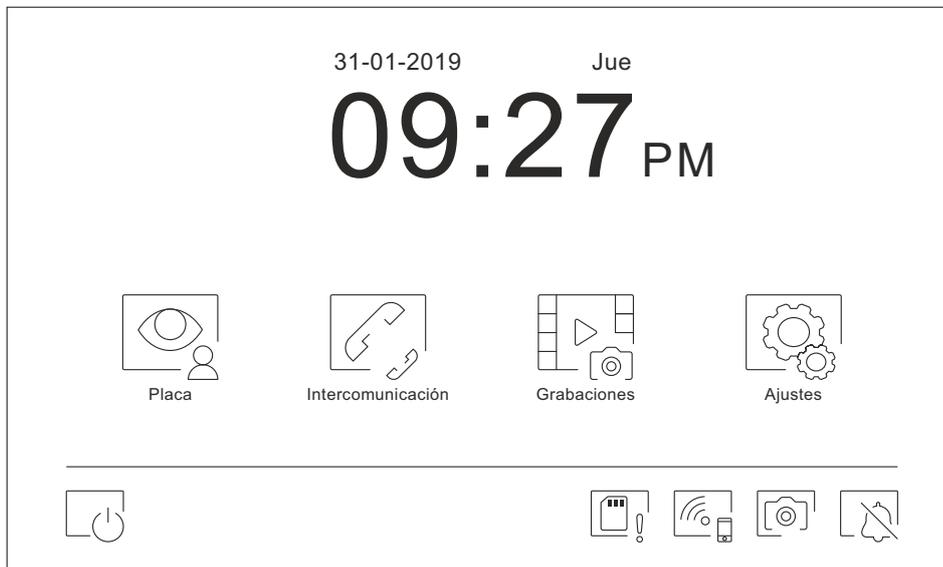


**Interruptor 8.**

Activa la resistencia de final de línea en la posición ON. Activarla en aquellos monitores en los que acabe el recorrido del cable de bus. Desactivarla solo en los monitores intermedios.

MONITOR ART 7W/G2+

Menú principal



Si el equipo se encuentra en reposo (pantalla apagada), toque en cualquier lugar de la pantalla para activarla, apareciendo el menú principal. El equipo volverá al estado de reposo transcurrido 1 minuto sin actividad.



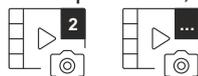
Permite visualizar la imagen procedente de las placas y cámaras conectadas al sistema.



Accede al menú de intercomunicación con otros monitores del sistema.



Muestra la lista de imágenes grabadas en la memoria del equipo. Caso de existir imágenes nuevas o por visualizar, se mostrará la cantidad en la parte superior derecha del icono. Si la cantidad es superior a 9, se mostrarán tres puntos.



Permite realizar cambios en los ajustes del sistema.



Apaga la pantalla del monitor.



Indica que la tarjeta micro SD insertada debe formatearse desde el monitor. Pulsar para acceder al menú de funciones de almacenamiento y formatear la tarjeta.



Pulsar para activar o desactivar la transmisión Wi-Fi. El icono cambiará de color (blanco activada, gris desactivada) y el icono de notificación se iluminará en función del estado.

**Solo el monitor principal puede activar la transmisión Wi-Fi.**



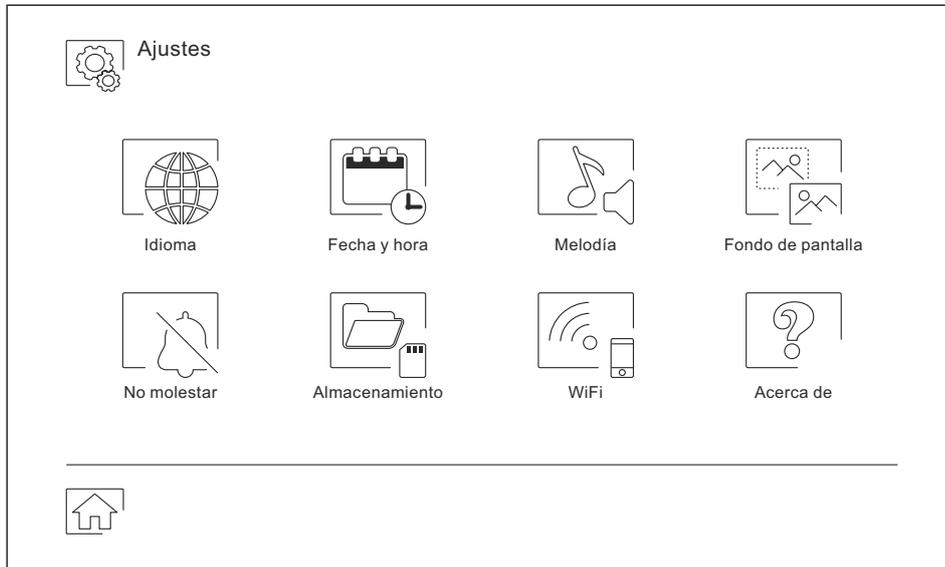
Cambia el modo de grabación de imágenes durante la recepción de la llamada: sin grabación, imagen fija o vídeo. Esta última solo está disponible cuando hay insertada una tarjeta micro SD.



Pulsar para activar o desactivar la función "No molestar" (el monitor no suena cuando se recibe una llamada). El icono de notificación se iluminará en función del estado.

MONITOR ART 7W/G2+

Menú de ajustes



Utilice el icono  para regresar al menú principal.



Permite escoger uno de los 16 idiomas disponibles para el interfaz de usuario. Una vez escogido, confirme su selección con el icono , volviendo el monitor al menú de ajustes.

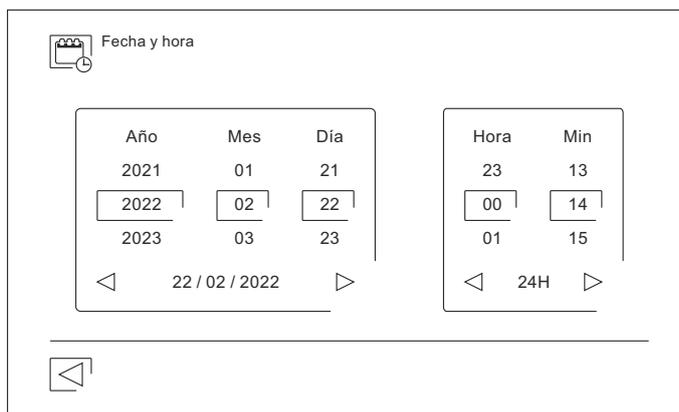


MONITOR ART 7W/G2+

Menú de ajustes



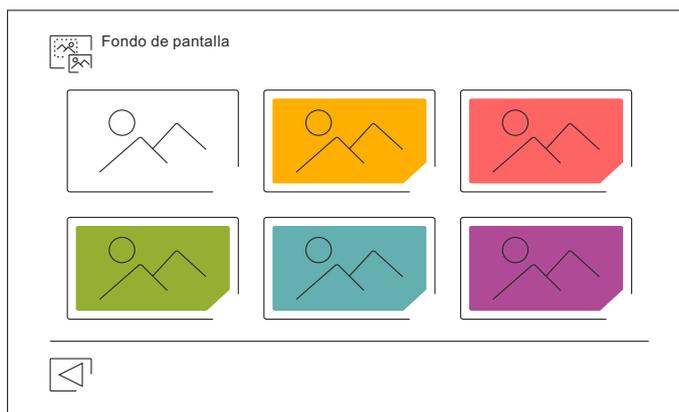
Permite ajustar la fecha y hora del sistema, así como el formato de presentación. Cambie los valores deslizando hacia arriba o abajo, y utilice las flechas para cambiar los formatos. Valide los cambios realizados con el icono , volviendo el monitor al menú de ajustes.



Con el fin de distinguir el origen de las llamadas cuando no se encuentre frente al monitor, escoja melodías diferentes utilizando las flechas. Una vez escogidas, confirme su selección con el icono .



Personalice el monitor con uno de los seis fondos de pantalla disponibles. Seleccione su favorito y valide los cambios realizados con el icono , volviendo el monitor al menú de ajustes.



**MONITOR ART 7W/G2+**

**Menú de ajustes**



En los ajustes “No molestar” puede establecer un periodo de tiempo en el cual el monitor no sonará al recibir las llamadas. Para ello, active la función temporizador y escoja el periodo de tiempo. Desde el menú principal puede activar y desactivar la función “No molestar” independientemente del estado del temporizador.

Si no quiere ser contactado desde otro monitor, puede desactivar la función de intercomunicación. Si lo hace, tampoco podrá contactar usted con otros monitores.

Valide los cambios realizados con el icono , volviendo el monitor al menú de ajustes.

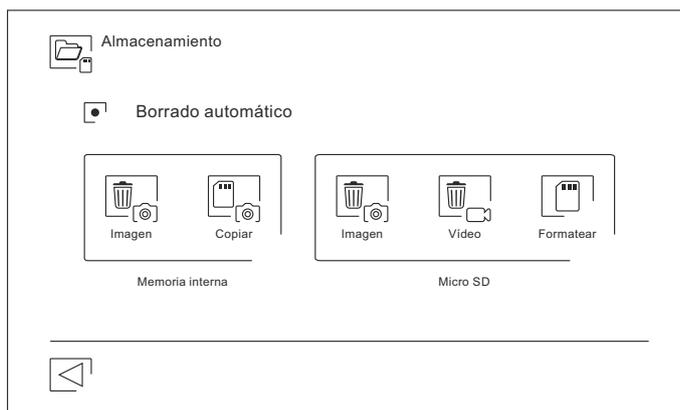


En algunos países, la ley no permite el almacenamiento de imágenes o vídeos durante más de 30 días desde su grabación. La función de borrado automático realiza esta tarea por usted. Puede desactivar esta función en el caso de la legislación de su país no la exija, o bajo su responsabilidad.

Si no ha insertado una tarjeta micro SD en el monitor, solo se podrán grabar imágenes fijas en la memoria interna del monitor (hasta 100). Caso de haber insertado una, las imágenes y vídeos se grabarán siempre en la tarjeta, y las imágenes de la memoria interna no podrán ser visualizadas hasta que las copie en la tarjeta.

Desde este menú podrá borrar los contenidos, copiar de la memoria interna a la tarjeta SD y formatear la tarjeta. Cualquiera de estas acciones precisará de su confirmación.

Utilice el icono  para volver al menú de ajustes.



## MONITOR ART 7W/G2+

## Menú de ajustes



Durante la primera puesta en marcha del equipo, recomendamos reinicie los parámetros Wi-Fi mediante el icono

Recuerde que **solo el monitor principal puede activar la transmisión Wi-Fi.**

El menú Wi-Fi muestra información acerca de la identidad del monitor (UID), el nombre de la red a la que se encuentra conectado (SSID) y de la intensidad de la señal. Para conectar el monitor a su red Wi-Fi deberá utilizar la aplicación G2Call, tal y como se detalla más adelante.

Escoja, mediante las flechas, el tiempo que desea que transcurra entre la recepción de llamada desde la placa y el inicio de la transferencia de llamada al teléfono móvil. Valide los cambios realizados con el icono , volviendo el monitor al menú de ajustes.

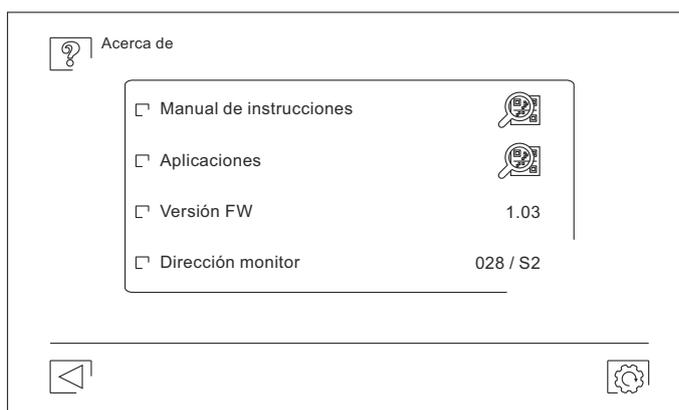


La pantalla "Acerca de" proporciona información sobre el equipo, como la versión del monitor y su dirección.

Pulse sobre los iconos para visualizar el código QR que le llevará a las descargas actualizadas de este manual de instrucciones y de la aplicación G2Call para su teléfono móvil.

Utilice el icono para restaurar los valores de fábrica, tales como el idioma, las melodías, ... Los parámetros Wi-Fi no quedarán modificados.

Utilice el icono para volver al menú de ajustes.



## MONITOR ART 7W/G2+

## Pantalla de comunicación



Esta pantalla se muestra al recibir una llamada o al pulsar el icono  del menú principal. En la parte superior central de la pantalla se muestra la fecha y la hora, y a la derecha se muestra la fuente de origen de la imagen (placa 1, placa 2, cámara 1 o cámara 2). Transcurridos 10 segundos sin actividad, los iconos desaparecerán; toque en cualquier lugar de la pantalla para que vuelvan a aparecer.



Cancela la llamada o visualización en curso y regresa al menú principal.



Accede al menú de ajustes de imagen y comunicación.



Cambia la fuente de origen de la imagen, siempre y cuando el sistema tenga más de una placa o tenga alguna cámara externa conectada y se haya activado la visualización (ver página 35). Es posible realizar el cambio durante los procesos de visualización y comunicación.



Inicia o finaliza la comunicación de audio con la placa visualizada. La comunicación tiene una duración máxima de 90 segundos. Finalizada la comunicación, la pantalla se apagará.



Activa el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida CV de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador). Durante la activación, el indicador  se iluminará.



Activa el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida de relé de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador). Durante la activación, el indicador  se iluminará.



En el caso de disponer de una tarjeta micro SD insertada, inicia la grabación de un vídeo de 15 segundos. En caso contrario, tomará una fotografía. El indicador  se iluminará.



Toma una fotografía. El indicador  se iluminará.

## MONITOR ART 7W/G2+

## Ajustes de imagen y comunicación



Durante el proceso de visualización o comunicación, es posible ajustar los parámetros de la imagen (brillo, contraste y color), el volumen del timbre de llamada (durante la visualización) y el nivel de audio del altavoz (durante la comunicación).

Pulsar el icono  y utilizar las barras deslizantes para realizar los ajustes. Volviendo a pulsar sobre el icono, la ventana de ajustes desaparecerá.

## MONITOR ART 7W/G2+

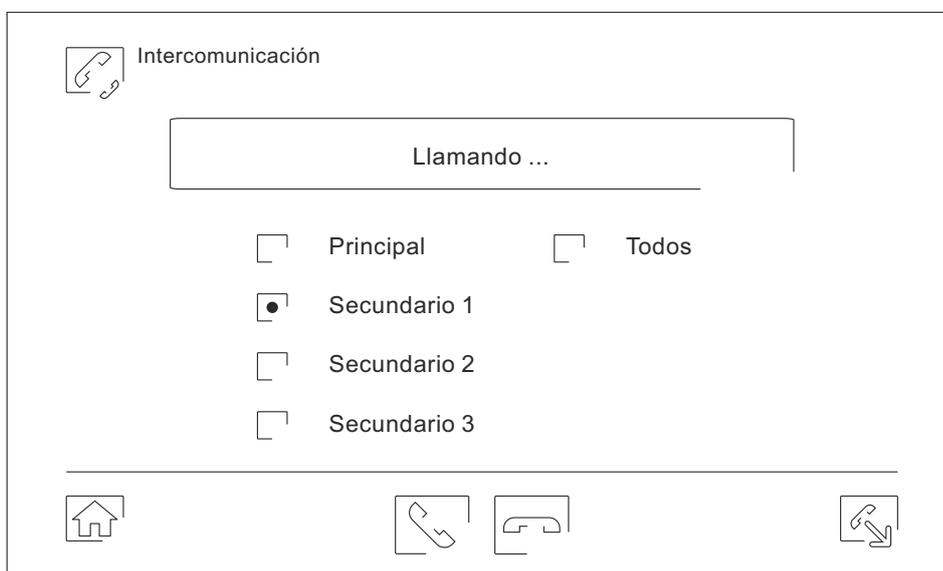
### Menú de intercomunicación

Desde este menú podrá ponerse en contacto con otros monitores de su vivienda (intercomunicación interna) o de su edificio (intercomunicación externa). Para ello, su monitor y el monitor llamado deberán tener activada la función de intercomunicación desde el menú “No molestar”.

Utilice los iconos  y  para conmutar entre las pantallas de intercomunicación interna y externa.

Si durante el proceso de intercomunicación con otro monitor se recibe una llamada de la placa, el proceso de intercomunicación se dará por finalizado, entrando la llamada de placa en el monitor correspondiente.

Utilice el icono  para regresar al menú principal.



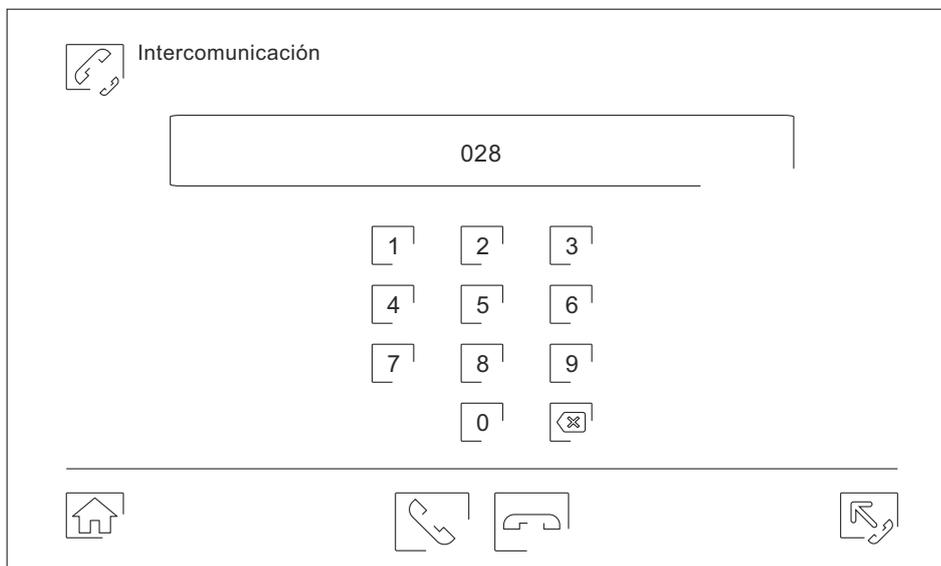
### Intercomunicación interna.

Seleccione el monitor con el que se desea comunicar. El monitor que aparece seleccionado por defecto es el propio. Encontrará información acerca de la dirección del monitor en el menú “Acerca de”. Caso de seleccionar la opción “Todos”, el resto de monitores recibirán la llamada, estableciéndose la comunicación con el primero que responda.

Para realizar la llamada pulsar sobre el icono , apareciendo en pantalla el mensaje “Llamando ...”. El monitor o monitores que reciben la llamada mostrarán el mensaje “Llamando desde”, seguido del monitor que realiza la llamada. Para cancelar la llamada pulsar sobre el icono , apareciendo el mensaje “Llamada finalizada”.

## MONITOR ART 7W/G2+

## Menú de intercomunicación

**Intercomunicación externa.**

Introduzca mediante el teclado el código de la vivienda con la que se desea comunicar.

Para realizar la llamada pulsar sobre el icono , apareciendo en pantalla el mensaje "Llamando ...". El monitor principal de la vivienda llamada mostrará el mensaje "Llamando desde", seguido del monitor que realiza la llamada. Para cancelar la llamada pulsar sobre el icono , apareciendo el mensaje "Llamada finalizada".

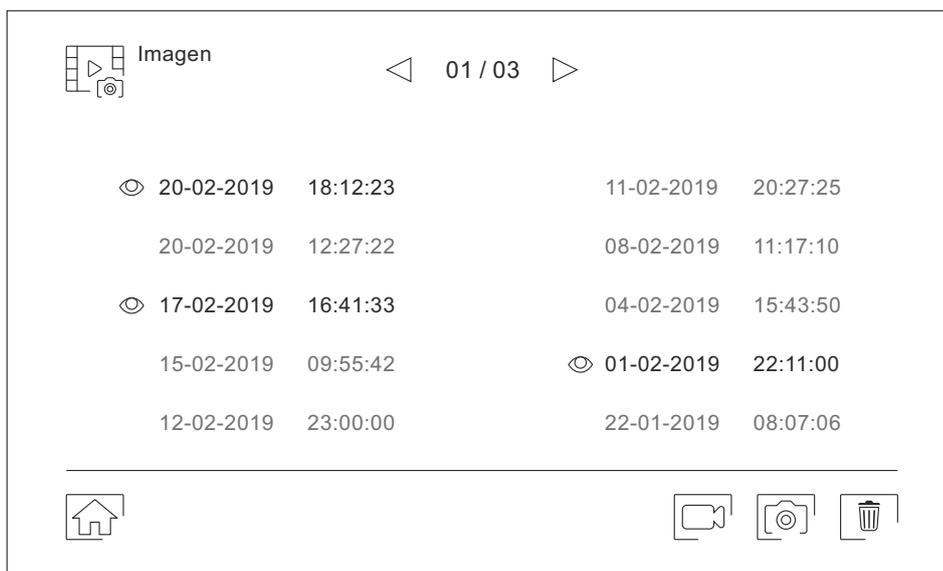
**MONITOR ART 7W/G2+**

**Menú de grabaciones**

Muestra la lista de imágenes guardadas en el monitor o en la tarjeta SD, caso de estar colocada. El icono  nos permite acceder a las grabaciones de vídeo guardadas en la tarjeta SD, pudiendo volver al listado de imágenes mediante el icono . El número de grabaciones por página es de 10, mostrándose el número de páginas en la parte superior de la pantalla. Utilice las flechas de desplazamiento para acceder al resto de páginas.

El símbolo  indica que la grabación no ha sido visualizada.

Utilice el icono  para regresar al menú principal.



Para borrar una o varias grabaciones de la lista utilice el icono . Pulse sobre las grabaciones que desea borrar o utilice el icono  para seleccionarlas todas. Confirme su selección mediante el icono : una pantalla de advertencia solicitará su confirmación final.

Utilice el icono  para volver al listado de grabaciones.

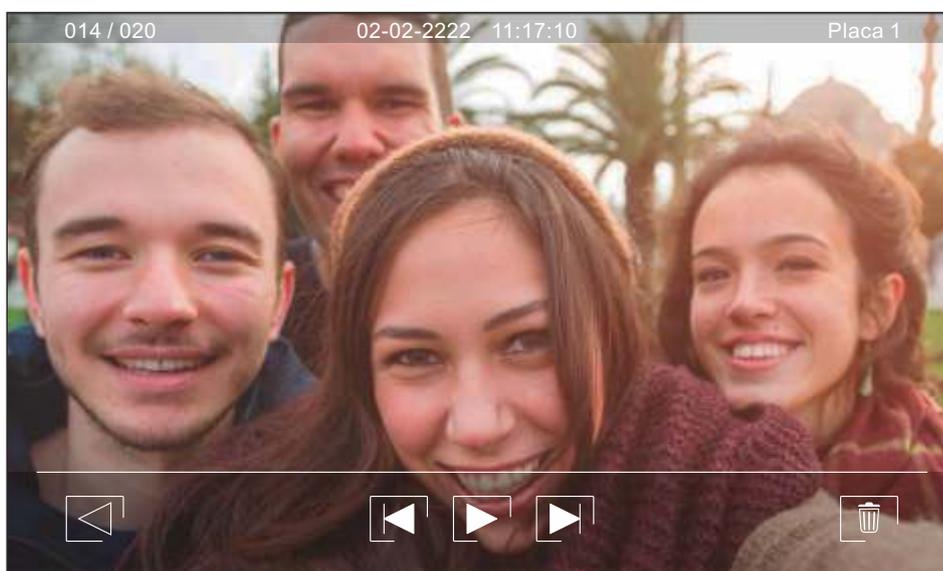


## MONITOR ART 7W/G2+

### Menú de grabaciones

Para visualizar una grabación pulse sobre ella en la lista. La grabación se mostrará a pantalla completa. Utilice las flechas de desplazamiento para mostrar la grabación siguiente (▶) o anterior (◀). Desde esta pantalla podrá también borrar las grabaciones de forma individual, siempre requiriendo su confirmación. Utilice el icono ▶ para reproducir las imágenes en secuencia; caso de ser un vídeo, se iniciará la reproducción de la grabación. Al tocar sobre la pantalla se detiene la reproducción.

Utilice el icono ◀ para volver al listado de grabaciones.



## APLICACION G2Call

### Registro inicial de un monitor a una red Wi-Fi

Para registrar el monitor en la red Wi-Fi de su vivienda será necesario descargar e instalar la aplicación G2Call en su teléfono. La aplicación está disponible para los sistemas operativos Android® e iOS™ y puede descargarla de forma gratuita desde Google Play y Apple Store respectivamente.



Inicie la aplicación una vez instalada en su móvil. Lea detenidamente los términos y condiciones de uso de la aplicación: podrá acceder a la misma después de aceptarlos. La aplicación le solicitará permisos para acceder a ciertas funciones del teléfono, como el uso del altavoz, del micrófono, ... Debe dar su autorización para un correcto funcionamiento de la aplicación.

Durante el proceso de registro, algunos teléfonos experimentan problemas mientras están conectados a la red de telefonía móvil. Le recomendamos poner el móvil en modo avión, con el Wi-Fi activado, durante el proceso de registro.

Active la funcionalidad Wi-Fi del monitor principal mediante el icono  del menú principal. Vaya a la pantalla Wi-Fi del menú de ajustes y compruebe que en la parte superior derecha de la pantalla aparece la señal de emparejamiento .

Para iniciar el registro pulse sobre la opción "Añadir monitor". Si ya existía un monitor registrado en su teléfono, pulse sobre el icono  para añadir un nuevo monitor. Seguidamente pulse sobre la opción "Monitor nuevo", dado que es la primera vez que se registra el monitor en la red de su vivienda; si el monitor fué registrado con anterioridad en otra red, reinicie los ajustes Wi-Fi tal y como se indica en la página 15. Deje la pantalla de la aplicación en segundo plano y active el Wi-Fi de su teléfono; conéctese a la red que empieza con "UID", vuelva a la pantalla de la aplicación y pulse "Siguiente".

Seleccione la red Wi-Fi a la que va a conectar su monitor. En caso de más de una red, seleccione la más cercana a su monitor. **Nota:** debido a restricciones del sistema operativo iOS, no es posible mostrar la lista de redes disponibles (ver página siguiente).



Pantalla exclusiva Android

APLICACION G2Call

Registro inicial de un monitor a una red Wi-Fi

Introduzca la contraseña de acceso a la red. Si está registrando en un dispositivo con sistema operativo iOS, introduzca de forma manual el identificador SSID de la red. Al pulsar "Siguiente" se iniciará el proceso de emparejamiento, que puede llevar hasta dos minutos y medio.

Si el proceso de emparejamiento finaliza con éxito se mostrará la pantalla de configuración básica del monitor. Asígnele un nombre para diferenciarlo de otros posibles monitores que tenga registrados en su mismo teléfono. El valor de fábrica de la contraseña de conexión es "1234". Esta contraseña solo se podrá cambiar una vez registrado el monitor. Si el monitor está conectado a una segunda placa o cámaras de vigilancia, indíquelo.

Si por el contrario, el proceso de emparejamiento falló, vaya a la pantalla Wi-Fi del menú de ajustes del monitor y compruebe que está conectado a su red Wi-Fi: el nombre de su red debería aparecer en el campo SSID y la parte superior derecha de la pantalla debería mostrar las barras de intensidad de la señal de conexión. En caso afirmativo, registre el monitor mediante la opción "Monitor conectado a la red".

Finalizado el proceso, el monitor registrado aparecerá como disponible.



Pantalla exclusiva Android    Pantalla exclusiva iOS

## APLICACION G2Call

### Registro de un monitor conectado a la red

Asegúrese de que su teléfono dispone de conectividad, ya sea Wi-Fi o a través de su proveedor de telefonía.

Pulse sobre la opción “Añadir monitor” o sobre el icono  para añadir un nuevo monitor. Seguidamente pulse sobre la opción “Monitor conectado a la red”. Puede optar entre buscar monitores conectados en su red, debiendo estar el teléfono conectado a la misma, o introducir sus datos manualmente.

Si opta por la opción “Buscar”, la aplicación le mostrará los identificadores (UID) de los monitores conectados. Seleccione el monitor que desea registrar en su aplicación, mostrándose la pantalla de configuración básica del monitor.

Si opta por la opción “Añadir manualmente”, podrá escanear con su teléfono el código QR ubicado en la parte posterior del monitor, o introducir manualmente el identificador UID (que encontrará en la pantalla Wi-Fi del menú ajustes) en la pantalla de configuración básica del monitor.

Finalizado el proceso, el monitor registrado aparecerá como disponible.

Monitor conectado	Monitores conectados 	Añadir manualmente	Monitor nuevo 
<p data-bbox="220 1167 477 1200">Buscar</p> <p data-bbox="220 1267 477 1301">Añadir manualmente</p>	<p data-bbox="544 1021 810 1061">Seleccionar el monitor de la lista al que se quiere conectar</p> <p data-bbox="624 1189 740 1209">UIDae01096a7e</p> <p data-bbox="624 1238 750 1258">UIDvksp9p6k8ztu</p> <p data-bbox="624 1288 740 1308">UID93ztys5jj72a</p>	<p data-bbox="908 1021 1107 1095">Pulsar para escanear el código QR ubicado en la parte posterior del monitor</p>  <p data-bbox="995 1330 1023 1346">... o</p> <p data-bbox="879 1368 1137 1402">Introducir el UID</p>	<p data-bbox="1201 1021 1394 1041">Nombre Oficina</p> <p data-bbox="1201 1070 1434 1090">UID vksp9p6k8ztu</p> <p data-bbox="1201 1120 1378 1140">Contraseña ●●●● </p> <p data-bbox="1201 1169 1490 1189">Placas 1  2 </p> <p data-bbox="1201 1218 1490 1238">Cámaras 0  1  2 </p>

**APLICACION G2Call**

**Ajustes avanzados de un monitor registrado**

Para acceder a los ajustes avanzados de un monitor registrado en la aplicación, pulsar sobre la pantalla de previsualización de dicho monitor y luego sobre el icono  de la parte superior derecha de la pantalla. Aunque el monitor no se encuentre conectado en ese momento, podrá realizar los ajustes.

**ID.**

Para realizar modificaciones en los ajustes básicos del monitor, la recepción de notificaciones de la pantalla anterior deberá estar desactivada. Además de los ajustes básicos del monitor descritos en la página 23, podrá activar la función de petición de contraseña para abrir la puerta. Esta contraseña es la misma que la de los ajustes básicos del monitor, y puede ser cambiada desde los ajustes avanzados. Esta contraseña será solicitada para volver a desactivar la función.

Utilice el icono  para modificar los ajustes. Una vez realizados, guarde los ajustes mediante el icono . Si desea salir sin guardar los cambios, utilice el icono .

**Contraseña.**

Permite cambiar la contraseña de conexión al monitor. Es la misma contraseña que se utiliza para abrir la puerta en caso de haber activado la función. Una vez cambiada la contraseña, guarde los cambios mediante el icono . Si desea salir sin guardar los cambios, utilice el icono .

**Nota:** esta contraseña se guarda en el monitor. Si otro teléfono tenía acceso a este monitor, también deberá realizar los cambios en los ajustes básicos de dicho monitor.

**Pulsar para hablar.**

La aplicación dispone de comunicación manos libres con la placa. Si lo prefiere, puede activar la función “Pulsar para hablar” pulsando sobre el recuadro.

**Vista previa.**

Establece la calidad de la señal de vídeo por defecto (número de imágenes por segundo) para adecuarla al tipo de conexión de datos. También define si el audio desde la placa hacia el teléfono se activa de forma automática a la recepción de la llamada, o por el contrario es necesario pulsar sobre el icono de descolgar.

 Ajustes del monitor	 ID 	 Contraseña 	 Vista previa
ID	Nombre Casa	Actual De 1 a 15 números	Audio 
Contraseña	UID UID	Nueva De 1 a 15 números	Calidad del vídeo Alta  
Pulsar para hablar 	Contraseña ●●●● 	Confirmar De 1 a 15 números	Media  
Vista previa	PIN para abrir puerta 		Baja  
Wi-Fi	Placas 1  2 		
Notificación 	Cámaras 0  1  2 		
Versión de FW			
Sincronizar fecha y hora			
Borrar			

## APLICACION G2Call

### Ajustes avanzados de un monitor registrado

#### Wi-Fi.

Permite cambiar la red Wi-Fi a la que está conectado el monitor por otra de las disponibles en su entorno.

**Nota:** debido a restricciones del sistema operativo iOS, no es posible mostrar la lista de redes disponibles, debiendo introducir de forma manual el identificador SSID de la red.

El cambio de red sólo se puede hacer cuando el teléfono se encuentra en la misma ubicación que el monitor.

#### Notificación.

Para poder recibir las transferencias de llamada desde este monitor, será necesario activar la función de notificación. Desactive esta función si lo único que desea es conectarse al equipo sin haber sido llamado.

#### Versión de FW.

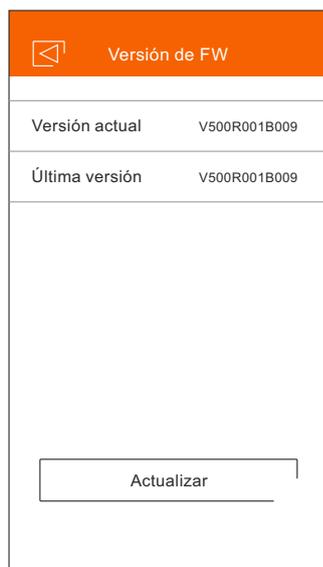
Muestra la versión de FW de este monitor y la última versión existente en el servidor remoto de comunicaciones, siendo posible su actualización. La aplicación informa de la existencia de una nueva versión de FW mediante una advertencia sobre el icono de configuración avanzada del monitor.

#### Sincronizar fecha y hora.

Permite actualizar la fecha y hora del monitor con los datos del teléfono.

#### Borrar.

Borra el monitor de la aplicación. La recepción de notificaciones deberá estar desactivada para el borrado.



## APLICACION G2Call

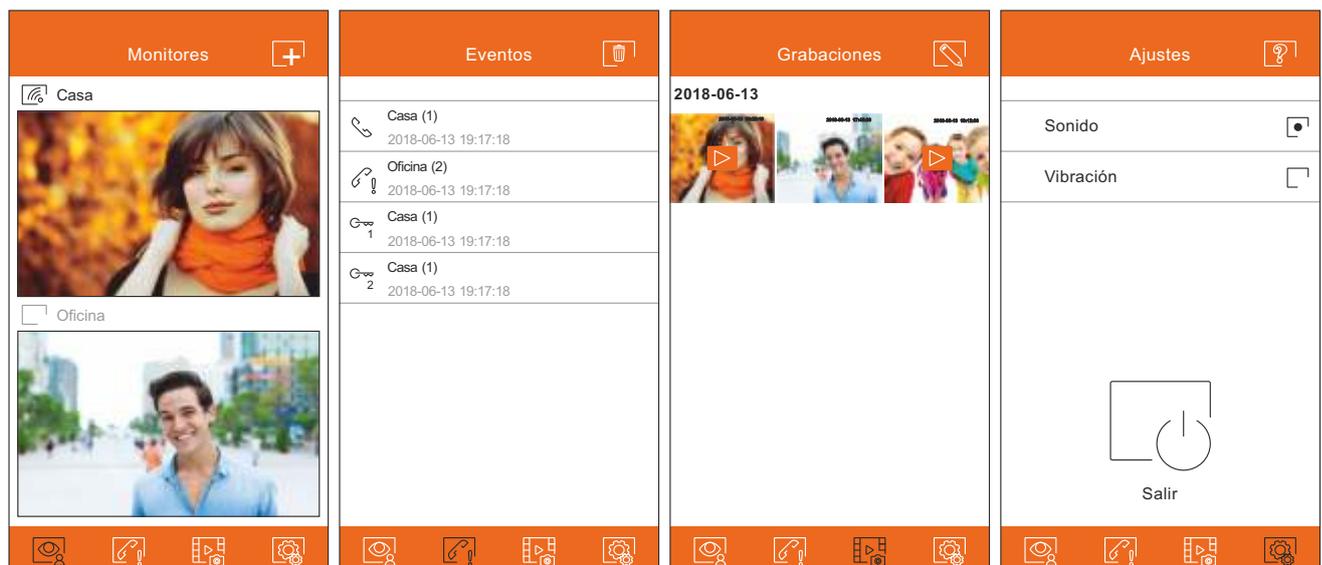
### Pantalla principal

Al ejecutar la aplicación, y después de la pantalla de bienvenida, se muestra la pantalla de selección de los monitores conectados. Aquellos que dispongan de conectividad mostrarán el icono . Para visualizar la imagen procedente de uno de equipos, pulsar sobre su monitor registrado, accediendo a la pantalla de comunicación (ver página siguiente).

Si pulsa sobre el icono  accederá a la pantalla de eventos. Esta pantalla muestra la lista de sucesos: llamadas contestadas, llamadas perdidas y aperturas de puerta. Cada evento muestra el número de placa entre paréntesis y la hora en el que se produjo. Deslice la pantalla hacia abajo para actualizar la lista. Pulsando sobre el icono  podrá borrar los eventos que seleccione, o todos simultáneamente utilizando el icono .

El icono  le llevará a la pantalla de que muestra las imágenes o vídeos grabados desde la aplicación. Pulse sobre cualquiera de las grabaciones para visualizarla a pantalla completa, desde donde también podrá compartirla o borrarla de forma individual. Pulsando sobre el icono  podrá borrar y compartir varias o todas las grabaciones de forma simultánea. Para ello, utilice los iconos ,  y .

Para acceder a los ajustes de la aplicación pulse el icono . Desde aquí podrá seleccionar si quiere que el teléfono suene y / o vibre al recibir una llamada. Al pulsar sobre el icono  podrá visualizar la versión de esta aplicación así como la política de privacidad de Golmar. En el caso de dispositivos Android, salga de la aplicación mediante el icono , o fuerce su cierre: seguirá recibiendo las llamadas y la aplicación no consumirá batería.

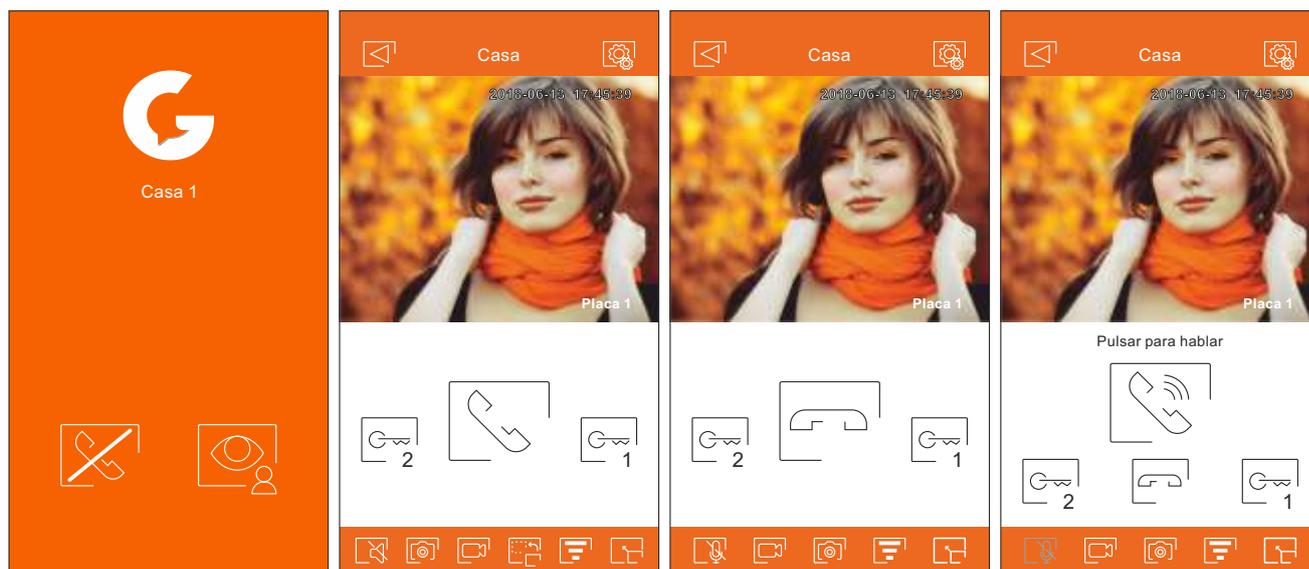


**APLICACION G2Call**

**Pantalla de comunicación**

Si activó la transferencia de llamada en el monitor y las notificaciones están activadas en la aplicación, recibirá las llamadas realizadas en la placa de calle. Una pantalla emergente le mostrará el origen de la llamada. Puede aceptar la llamada mediante el icono , o rechazarla pulsando . Una vez aceptada la llamada, podrá establecer comunicación de audio pulsando el icono .

Tanto si accede a la pantalla de comunicación mediante una recepción de llamada, como si accede desde la pantalla principal, las opciones a continuación detalladas serán las mismas.



- 


Activa o desactiva el audio procedente de la placa durante el proceso de visualización. El estado inicial depende de la configuración de la vista previa del monitor (página 25).
- 


Activa o desactiva el micrófono del teléfono durante el proceso de comunicación. En el modo de comunicación "Pulsar para hablar" está desactivado.
- 

Toma una fotografía.
- 

Pulsar para iniciar la grabación de un vídeo. Para finalizar la grabación, volver a pulsar el icono.
- 

Cambia la fuente de origen de la imagen. Este icono aparece en el caso de que el sistema tenga más de una placa o tenga alguna cámara externa conectada, y se haya configurado en los ajustes básicos del monitor (páginas 23 a 25). Es posible realizar el cambio durante los procesos de visualización y comunicación.
- 


Inicia o finaliza la comunicación de audio con la placa visualizada. La comunicación tiene una duración máxima de 90 segundos.
- 

En el modo de comunicación "Pulsar para hablar", manténgalo pulsador mientras hable y suéltelo para escuchar.

APLICACION G2Call

Pantalla de comunicación



Activa el abrepuertas o dispositivo conectado a la salida CV de la placa o cámara visualizada. Será necesario introducir una contraseña para la activación si así lo definió en la página 25.



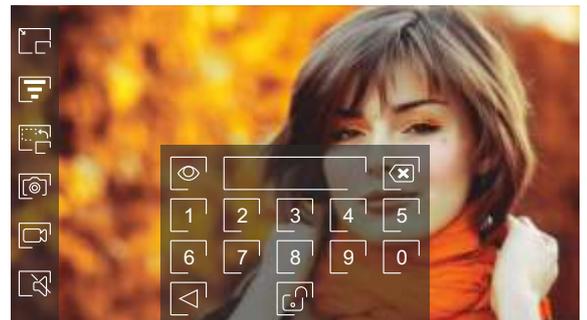
Activa el abrepuertas o dispositivo conectado a la salida de relé de la placa o cámara visualizada. Será necesario introducir una contraseña para la activación si así lo definió en la página 25.



Permite cambiar la calidad de la señal de vídeo para adecuarla al tipo de conexión de datos.



Cambia entre el modo de pantalla completa (orientación horizontal del teléfono) y el modo de pantalla normal (orientación vertical).



ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

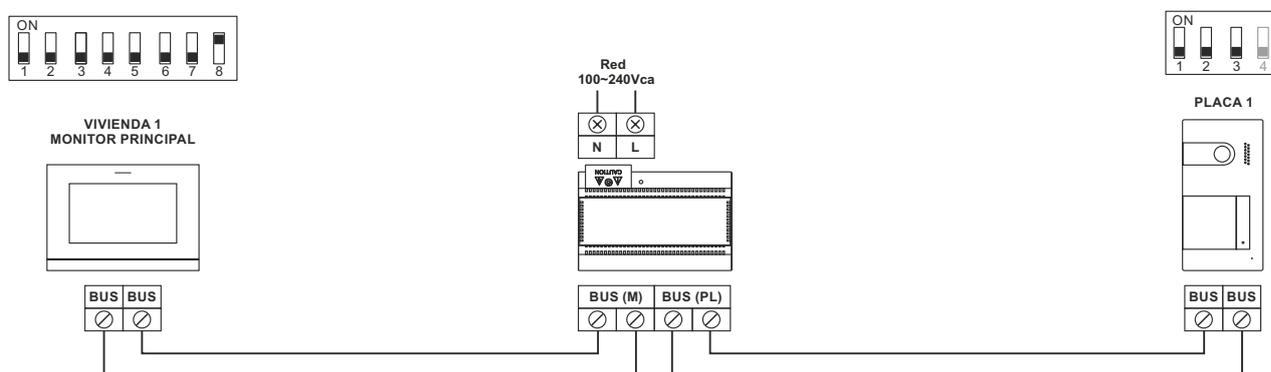
Secciones y distancias

- El número máximo de monitores por vivienda es 4.
- El número máximo de monitores en cascada es 12.

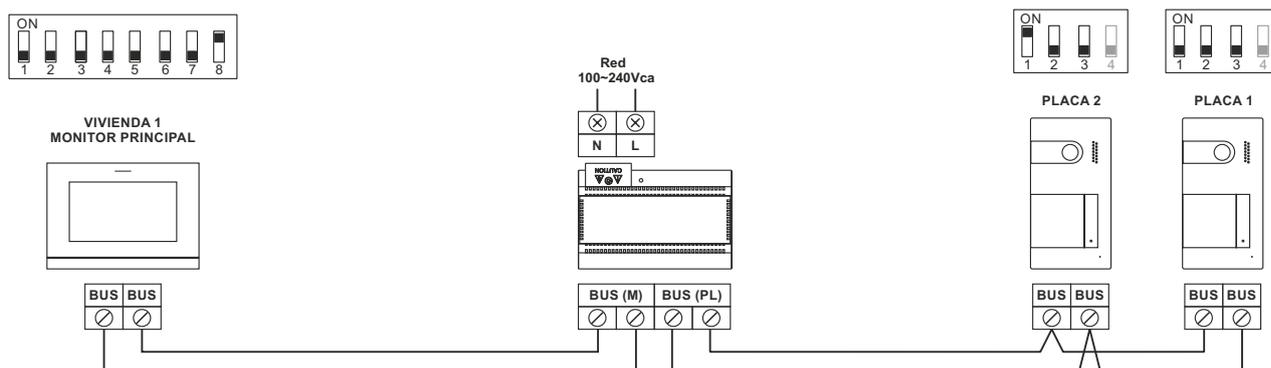
Tipo de cable	A	B	C
2 x 0,75mm <sup>2</sup> (AWG18)	30 m	30 m	15 m
CAT5	60 m	60 m	30 m
RAP-GTWIN/HF	60 m	60 m	30 m

- A. Distancia entre el alimentador y la placa más lejana.
- B. Distancia entre el alimentador y el monitor (o distribuidor) más lejano.
- C. Distancia entre un distribuidor y el monitor más lejano conectado a una de sus salidas.

Una vivienda con una placa de acceso y un monitor

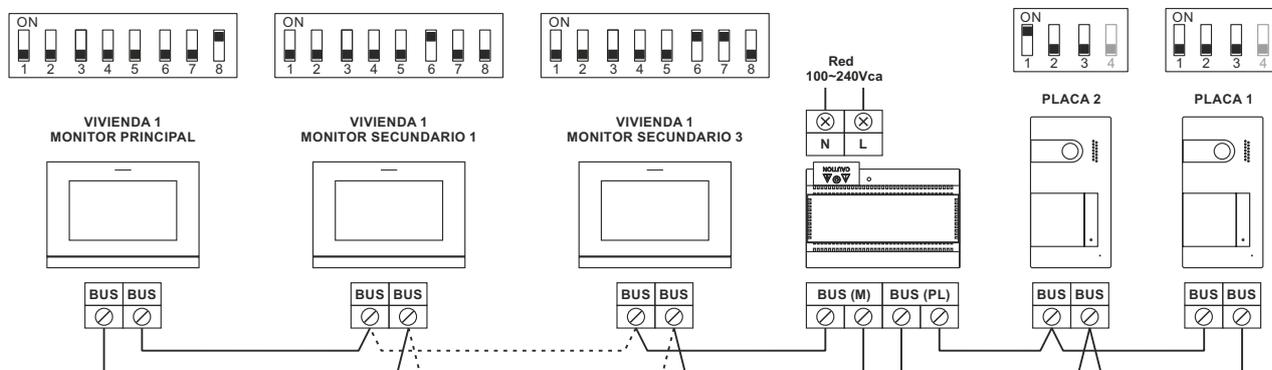


Una vivienda con dos placas de acceso y un monitor

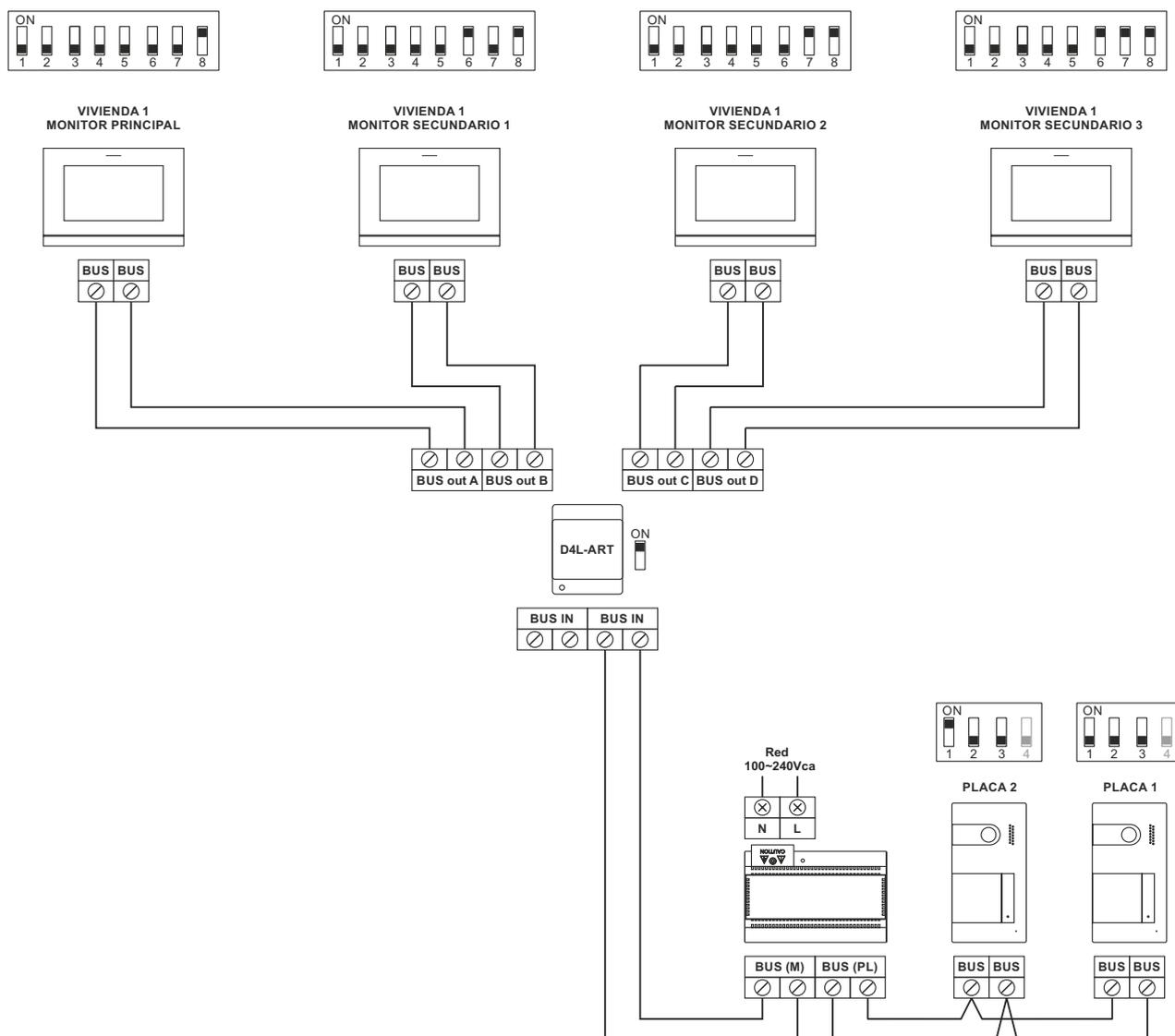


ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Una vivienda con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en cascada

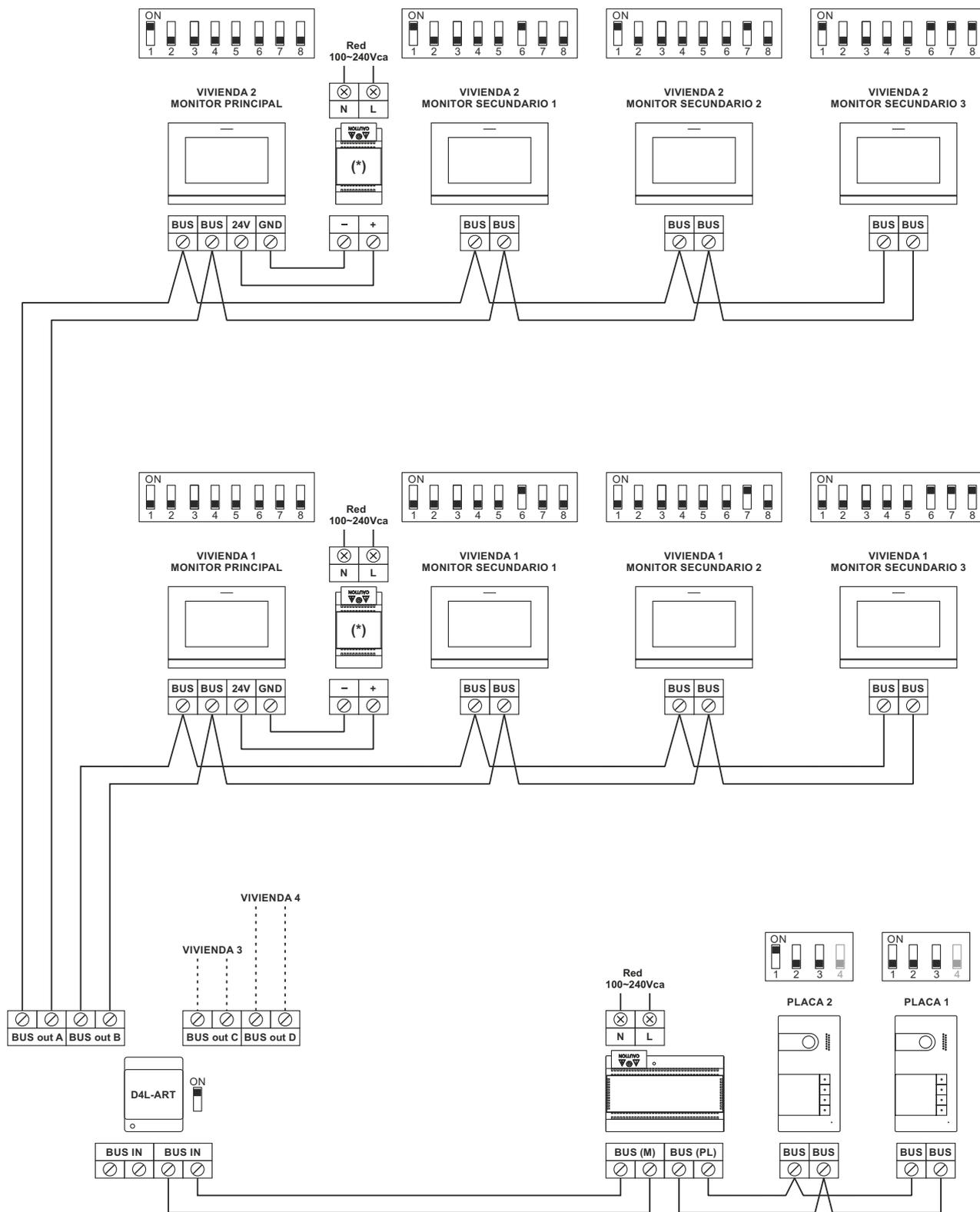


Una vivienda con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en distribución



ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Cuatro viviendas con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en cascada



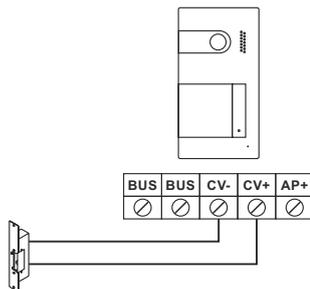
(\*) Fuente de alimentación FA-ART 7W

## ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

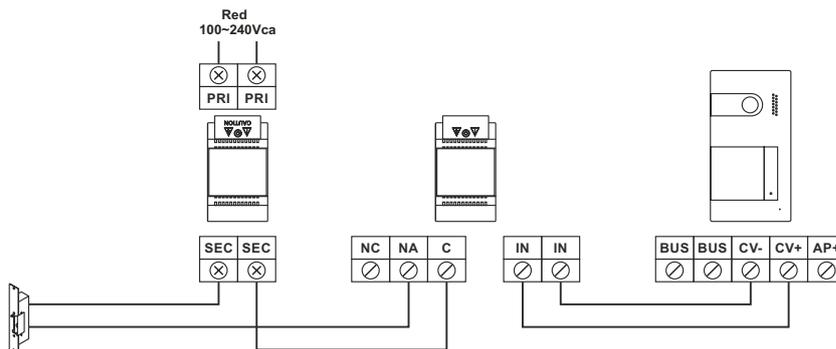
### Conexión de un abrepuertas

El dibujo muestra la conexión de un abrepuertas de 12Vc.c., con un consumo máximo de 270mA. Se recomienda el uso de los modelos Golmar CV-14/DC, CV-24/DC, CV-14P/UNI o CV-24P/UNI. La activación se realiza mediante el icono .

El tiempo de activación es de 3 segundos, siendo posible ajustarlo entre 0,5 y 10 segundos (ver página 36).



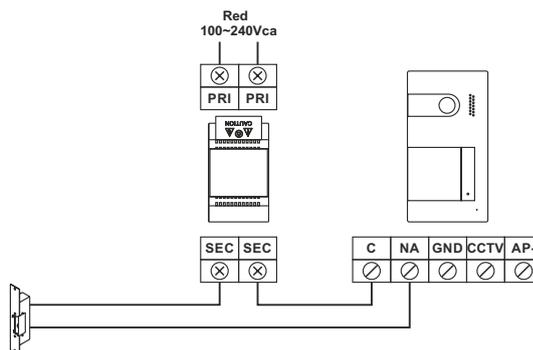
Si el abrepuertas que va a utilizar es de corriente alterna, utilice un relé y un transformador adecuados al consumo. El ejemplo muestra un relé Golmar SAR-12/24 y un transformador TF-104 (12Vc.a. / 1,5A).



### Conexión de un dispositivo auxiliar en la salida de relé

El dibujo muestra, a modo de ejemplo, la conexión de un segundo abrepuertas de corriente alterna. El relé puede conmutar cargas de 6A/ 24V. La activación se realiza mediante el icono .

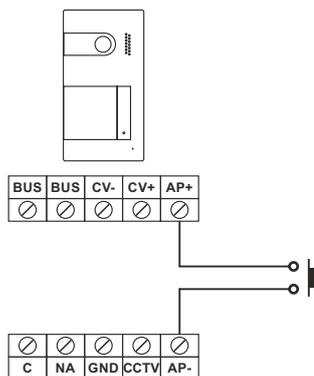
El tiempo de activación es de 3 segundos, siendo posible ajustarlo entre 0,5 y 10 segundos (ver página 36).



## ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

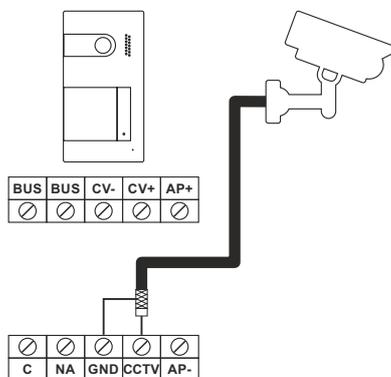
### Conexión de un pulsador de salida

El pulsador de salida permite la activación remota del abrepuertas conectado entre los terminales CV- y CV+ (por defecto) o de la salida de relé (ver página 36). El tiempo de retardo en realizar la activación es de 3 segundos, siendo posible ajustarlo entre 0,5 y 10 segundos (ver página 36).



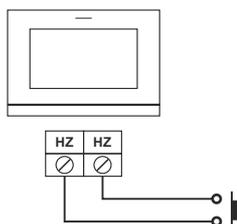
### Conexión de una cámara externa

Es posible conectar una cámara de CCTV analógica a cada una de las placas, pudiendo ser visualizadas (ver página 35) desde el monitor o la aplicación móvil. La cámara deberá disponer de alimentación local.



### Conexión para el pulsador de puerta del rellano

Conecte el pulsador de puerta del rellano al monitor de la vivienda que desea que reciba la llamada.



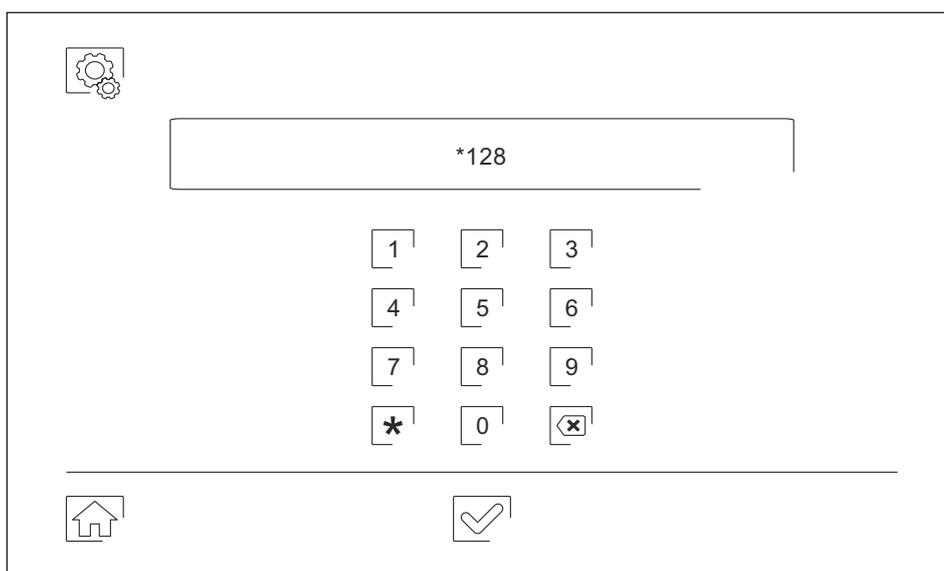
## CÓDIGOS ESPECIALES

La activación de algunas funciones, así como las modificaciones de algunos parámetros de fábrica, pueden llevarse a cabo mediante la introducción de códigos especiales. Para ello se deberá acceder al menú de instalador desde el monitor. Vaya a la pantalla “Acerca de” del menú de ajustes (página 15) y pulse cinco veces seguidas sobre el icono  de la parte superior derecha de la pantalla, apareciendo un teclado para la introducción de códigos.

Los códigos se deben introducir uno a uno, precedidos del símbolo asterisco y validados mediante el icono . Si el código introducido es válido se mostrará el mensaje OK; de lo contrario se mostrará el mensaje ERROR.

Cuando se modifica el parámetro de una placa, surge efecto en todas las placas. Los parámetros modificados en un monitor no afectan al resto de monitores.

Utilice el icono  para volver al menú principal.



### **Fuentes de vídeo disponibles en un monitor.**

	<u>Visible</u>	<u>No Visible</u>	<u>Valor de fábrica</u>
Placa 1	*111	*110	*111
Placa 2	*121	*120	*120
Cámara 1	*141	*140	*140
Cámara 2	*181	*180	*180

### **Apertura de puerta automática a la recepción de llamada en un monitor.**

<u>Activada</u>	<u>Desactivada</u>	<u>Valor de fábrica</u>
*441	*440	*440

**CÓDIGOS ESPECIALES**

---

**Tiempos de activación de las salidas.**

		<u>Valor de fábrica</u>
Abrepuertas	Desde *200 (0,5s) hasta *219 (10s)	*203 (3s)
Relé	Desde *300 (0,5s) hasta *319 (10s)	*303 (3s)

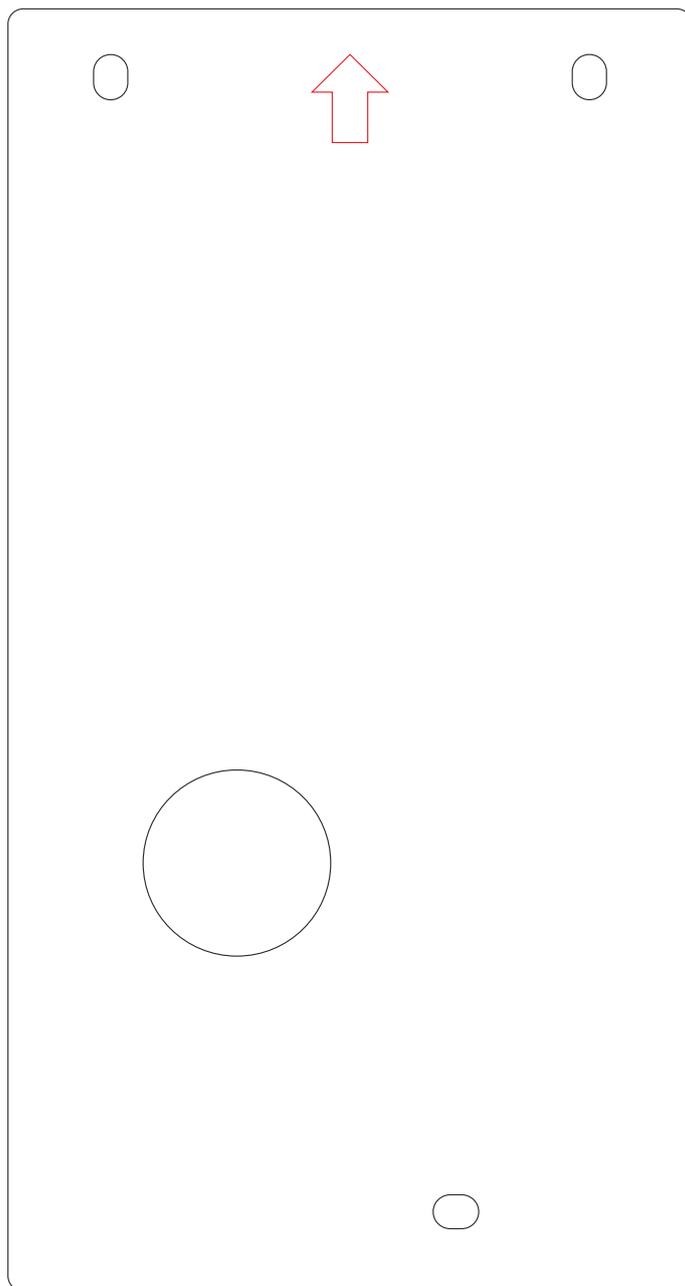
**Configuración del pulsador de activación remota.**

		<u>Valor de fábrica</u>
Retardo	Desde *400 (0,5s) hasta *419 (10s)	*403 (3s)
Salida	*430 (abrepuertas) o *431 (relé)	*430 (abrepuertas)

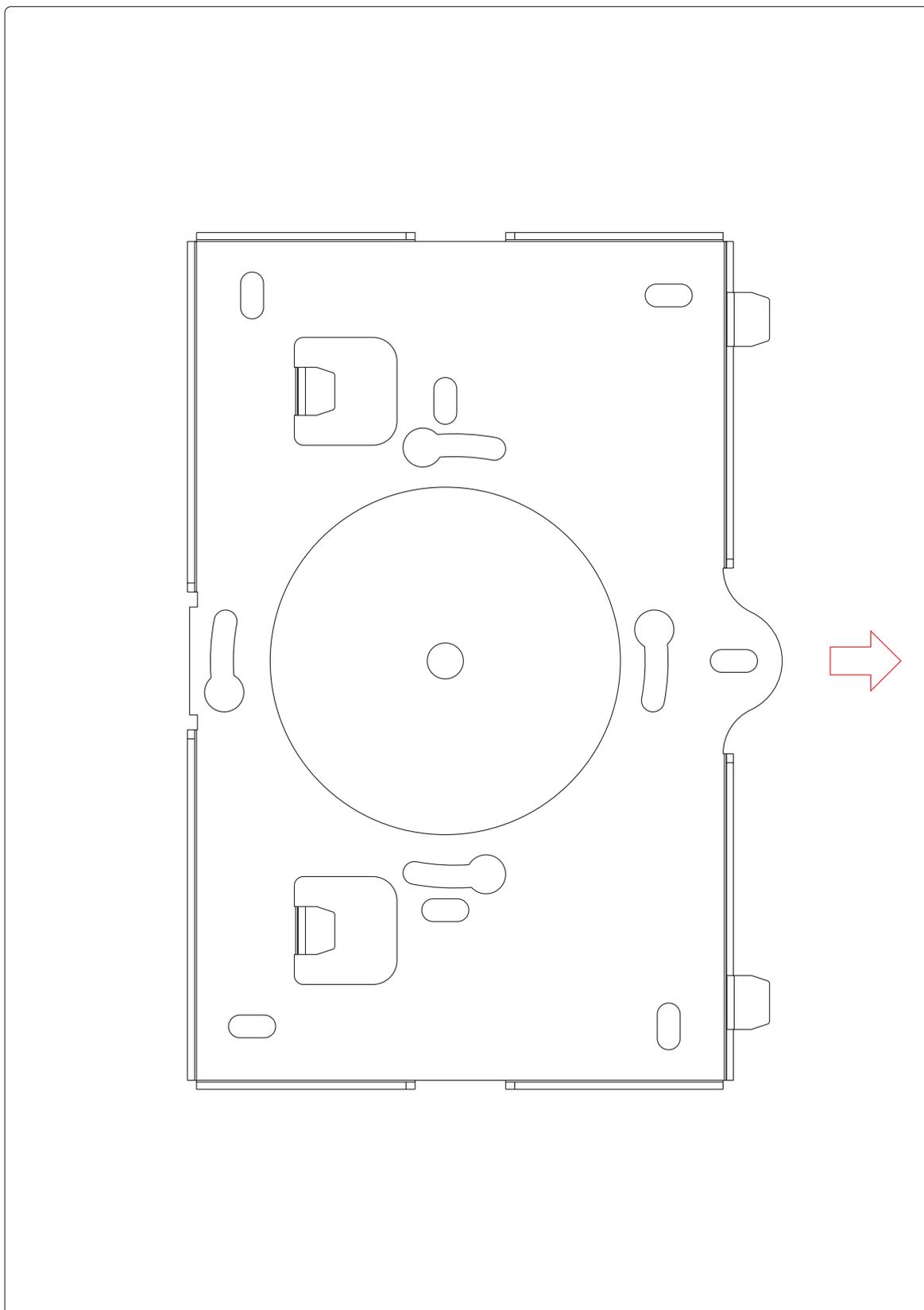
---

PLANTILLA DE INSTALACIÓN DE LA PLACA SOUL

---



PLANTILLA DE INSTALACIÓN DEL MONITOR ART 7







golmar@golmar.es  
www.golmar.es

---

GOLMAR S.A.  
C/ Silici, 13  
08940- Cornellá de Llobregat  
SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.  
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.  
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.