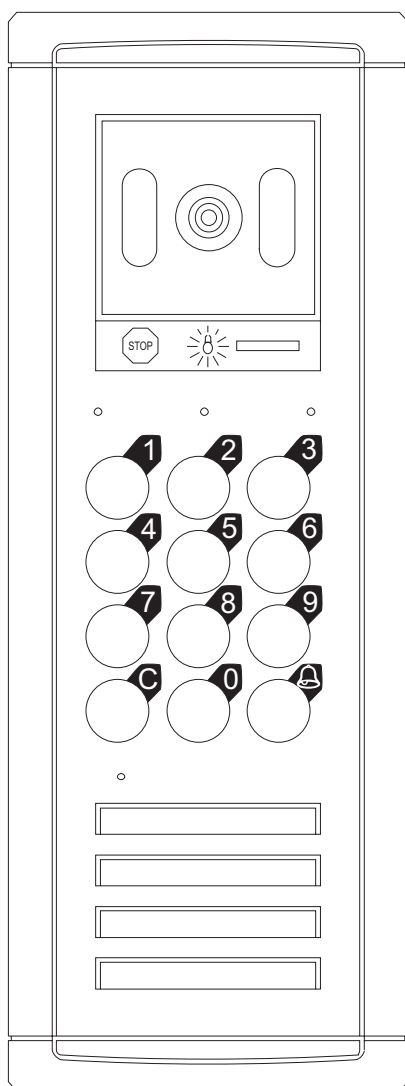


**SISTEMA COMPLEX
PLACAS GENERALES
VIDEO PORTERO PV-90Code/Plex
PORTERO PE4-91Code/Plex
MV-0Code Y MP41-0Code
CGx-CODE**



DESCRIPCION FUNCIONAL DEL SISTEMA

El sistema *complex* ha sido diseñado para facilitar la comunicación en grandes comunidades de videoportero y portero electrónico de instalación simplificada (3 hilos comunes + coaxial y 4 hilos comunes respectivamente), que se componen de uno o más accesos generales y de varios accesos parciales (interiores), manteniendo todas las prestaciones del **bus GOLMAR**.

El sistema *complex* permite dos modos de funcionamiento simultáneos :

1 - Comunicación entre placa general y vivienda o centralita de conserjería, en caso de haberla.

2 - Comunicación entre placa parcial y vivienda, siempre que dicha vivienda no pertenezca al mismo montante con el que se estableció comunicación desde la placa general.

De este modo, en una instalación compuesta por placa(s) general(es) y n placas parciales pueden establecerse n canales de comunicación simultáneos, 1 desde la placa general y el resto ($n-1$) desde las placas parciales, y sólo con una central de conserjería.

La novedad que introduce el sistema *complex* respecto a los anteriores sistemas de instalación simplificada GOLMAR, radica en el circuito CVO-90 implementado en las placas parciales.

El funcionamiento del circuito CVO-90 de las placas *complex* es siempre transparente al funcionamiento e instalación de la placa(s) general(es) y los monitores Shiner 90 ó teléfonos T-840, de modo que la codificación de éstos debe hacerse teniendo en cuenta la configuración de la placa general. La codificación de los monitores y teléfonos en relación a las placas parciales se describe de forma detallada en capítulos posteriores.

FUNCIONAMIENTO :

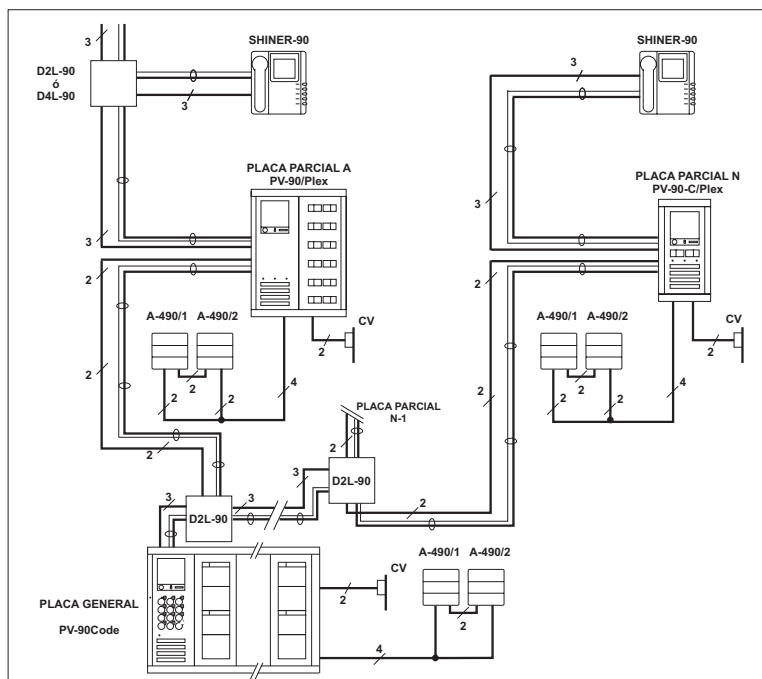
Cuando se efectúa una llamada desde la placa general a una vivienda, la placa parcial que incluye dicha vivienda se inhibe y actúa de puente con el canal de comunicación establecido desde la placa general hacia la vivienda; en la placa general se visualizarán los leds de canal ocupado correspondientes a la propia placa general y a la parcial donde pertenece la vivienda a la que se llamó. El resto de las placas parciales dejan libre su canal de comunicación hacia sus viviendas.

Cuando la llamada se realiza desde una placa parcial, ésta se ocupa y se desconecta del montante general. En la placa general se ilumina el led de canal ocupado correspondiente a la placa parcial ocupada, quedando libres el resto de canales de comunicación hacia las demás placas parciales.

En el caso de que en el complejo se instale una central de conserjería, el funcionamiento desde las placas parciales es el mismo. La única variación se produce cuando se realiza una llamada desde la centralita o a la centralita; entonces la placa general se desconecta, entrando en canal ocupado. La placa parcial donde pertenece la vivienda que ha establecido comunicación con la centralita también entra en canal ocupado.

COMPOSICIÓN BÁSICA

Esquema unifilar



Los elementos

Elemento	Nombre	Cantidad
Placas parciales	PV-90/Plex o PV-90-C/Plex	n
Placa general	PV-90Code	1
Monitor	SHINER-90	según instalación
Regleta	RCSH-90	según instalación
Alimentador	A-490/1 y A-490/2	(*)
Abrepuertas	CV-14 ó CV-24	n+1
Distribuidor	D2L-90 ó D4L-90	según instalación

(*) 1 cada 20 SH-90 en cada montante + 1 para PV-90Code.

Secciones mínimas mm²

	Bornes		100 m 200 m 300 m		
	V _{in}	V _{out}	RG-59		
Señal Video	V _{in}	V _{out}	0.5	0.75	1.0
Señal Audio			1.0	2.0	3.0
Tensión Continua	+	-	1.0	2.0	3.0
Tensión Alterna	~1	~2	1.0	2.0	3.0

FUNCIONAMIENTO

El funcionamiento del sistema depende de la configuración de los elementos. Las placas parciales tienen siempre la misma configuración.

Comunicación de la placa general al monitor.

Para realizar la llamada, el visitante deberá introducir el código correspondiente a la vivienda con la que se desea establecer comunicación. Durante la pulsación de cada tecla, un tono acústico advertirá que la llamada se está realizando. Esta tendrá una duración de 30 segundos en la vivienda indicada. Durante el proceso de llamada el visitante podrá rectificar la vivienda con la que se quiere comunicar presionando la tecla C y pulsando el código correspondiente a la nueva vivienda; esto anulará la llamada anterior.

La placa general entra en comunicación y la placa parcial a la que se realiza la llamada entra en canal ocupado. Una vez terminada la comunicación, todos los elementos vuelven a quedar activos.

El resto de las placas parciales quedan libres, pudiéndose realizar la llamada entre la placa parcial y cualquier vivienda.

Descolgar el auricular del monitor para establecer comunicación con la placa general. La comunicación tiene una duración de un minuto y medio o hasta colgar el auricular.

Si antes de establecer comunicación se desea ver al visitante sin que éste lo advierta, sin descolgar el auricular, pulsar la tecla de "Video Espía". Esta función tiene la misma duración que la llamada. Durante el proceso de video espía, se puede establecer comunicación descolgando el auricular. La comunicación tiene una duración de un minuto y medio o hasta colgar el auricular. Si no desea establecer comunicación, dejar el monitor en video espía durante 30 segundos, transcurrido este tiempo el monitor volverá al estado inicial de reposo.

Para permitir el acceso del visitante a la finca, presionar el pulsador naranja durante el proceso de comunicación. Con una sola pulsación, accionamos el abrepuertas durante aproximadamente 2 segundos.

Comunicación de la placa parcial al monitor.

Para realizar la llamada, el visitante deberá presionar el pulsador correspondiente a la vivienda. Una vez presionado el pulsador, un tono acústico advertirá que la llamada se está realizando. Esta tendrá una duración de 30 segundos en la vivienda indicada. Durante el proceso de llamada el visitante podrá rectificar la vivienda con la que se quiere comunicar, presionando el pulsador correspondiente a la nueva vivienda, esto anulará la llamada anterior.

La placa en la cual se realiza la llamada entra en comunicación, desconectándose de la placa general. En la placa general, el canal de dicha placa parcial pasa al estado de canal ocupado, quedando libres el resto de canales. El resto de placas parciales quedan libres, pudiéndose realizar la llamada a cualquier vivienda de ellas.

Descolgar el auricular del monitor para establecer comunicación con la placa. La comunicación tiene una duración de un minuto y medio o hasta colgar el auricular.

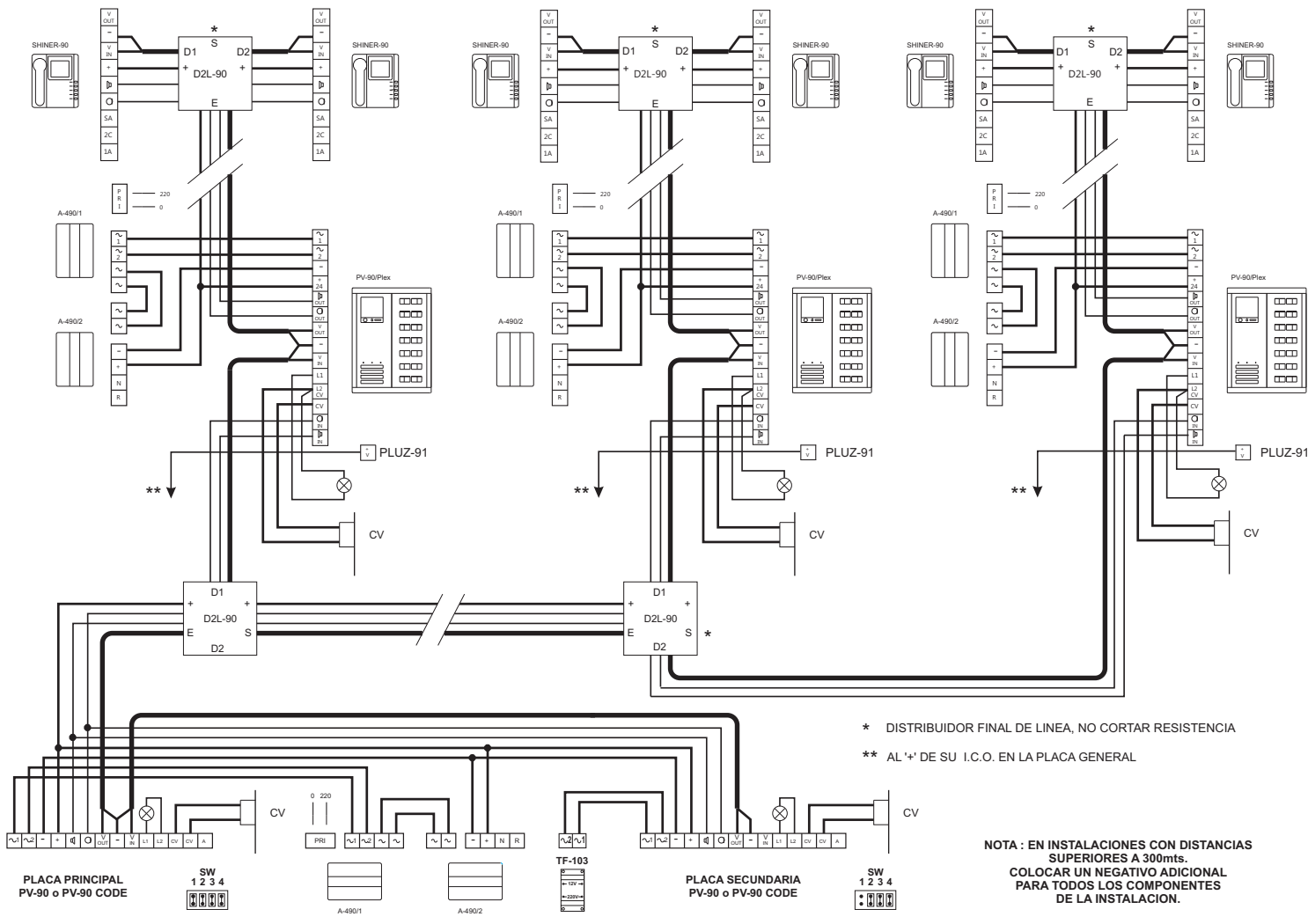
Si antes de establecer comunicación se desea ver al visitante sin que éste lo advierta, sin descolgar el auricular, presionar la tecla de "Video Espía". Esta función tiene la misma duración que la llamada. Durante el proceso de video espía, se puede establecer comunicación descolgando el auricular del monitor. Esta tendrá una duración de un minuto y medio o hasta colgar el auricular.

Para permitir el acceso del visitante a la finca, presionar el pulsador de abrepuertas durante la comunicación. Con una sola pulsación, accionamos el abrepuertas durante aproximadamente 2 segundos.

NOTA:

El led rojo de la placa indica:

- En las placas activas, COMUNICACION.
- En las placas no activas, CANAL OCUPADO.



PLACA PRINCIPAL
PV-90 o PV-90 CODE

SW
1 2 3 4

A-4901

A-4902

TF-103

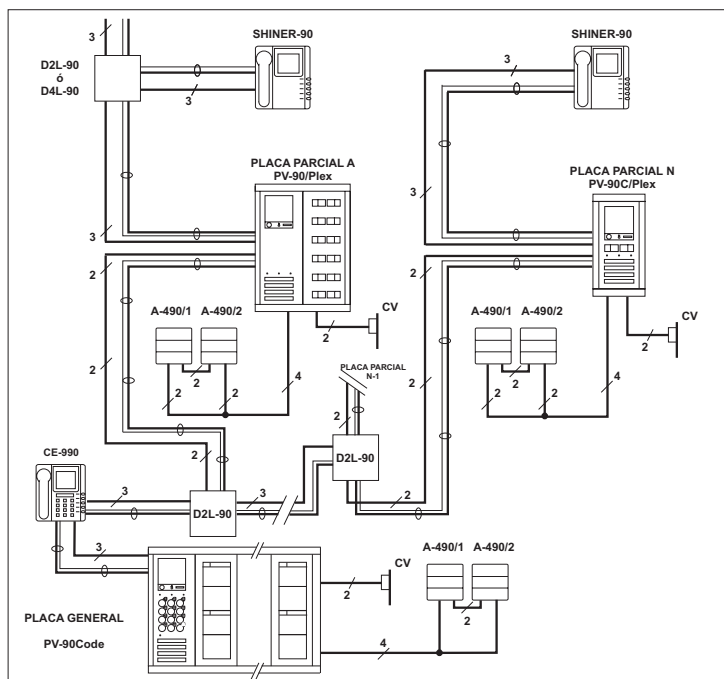
PLACA SECUNDARIA
PV-90 o PV-90 CODE

SW
1 2 3 4

Sistemas videoportero complejo con acceso general y n interiores Edificios y chalets con central de conserjería

COMPOSICIÓN BÁSICA

Esquema unifilar



Los elementos

Elemento	Nombre	Cantidad
Placas parciales	PV-90/Plex o PV-90-C/Plex	n
Placa general	PV-90Code	1
Centralita	CE-990	1
Monitor	SHINER-90	según instalación
Regleta	RCSH-90	según instalación
Alimentador	A-490/1 y A-490/2	(*)
Abrepuestas	CV-14 ó CV-24	n+1
Distribuidor	D2L-90 ó D4L-90	según instalación

(*) 1 cada 20 SH-90 en cada montante + 1 para PV-90Code.

Secciones mínimas mm²

Bornes	100 m 200 m 300 m		
	RG-59		
Señal Vídeo	V _{in}	V _{out}	
Señal Audio			
Tensión Continua	+	-	
Tensión Alterna	~1	~2	

FUNCIONAMIENTO

El funcionamiento del sistema depende de la configuración de los elementos. La placa general está configurada con autoencendido para la centralita y para que sus llamadas las intercepte la centralita. Las placas parciales siempre llaman directamente a las viviendas.

Llamada desde la placa general: el visitante deberá introducir el código correspondiente a la vivienda con la que desea establecer comunicación. Durante la pulsación de cada tecla, un tono acústico confirmará que la llamada se está realizando. La llamada tiene una duración de 30 segundos, que será recibida en la centralita si está conectada. Al descolgar el auricular de la centralita, ésta y la placa entran en comunicación. Si la centralita está desconectada, la llamada pasa a la vivienda y se ocupa la placa parcial correspondiente.

Llamada desde una placa parcial: el visitante deberá presionar el pulsador de la vivienda con la que desea establecer comunicación. Una vez se descolga el auricular del monitor, la placa parcial entra en comunicación y la placa general ocupa el canal dedicado a dicha placa parcial.

Para contestar la llamada desde la centralita: descolgar el auricular de la centralita para establecer comunicación. Si el auricular de la centralita estuviera descolgado, se establecerá comunicación automáticamente. La comunicación tiene una duración de un minuto y medio o hasta colgar el auricular.

Para contestar la llamada en el monitor: descolgar el auricular del monitor para establecer comunicación. La comunicación tiene una duración de un minuto y medio o hasta colgar el auricular.

Función de vídeo espía: si antes de establecer comunicación se desea ver al visitante, sin que éste lo advierta, pulsar la tecla de "Vídeo espía" sin descolgar el auricular. Esta función tiene la misma duración que la llamada. Descolgar el auricular para establecer comunicación. Para desactivar la función, pulsar la tecla de borrado de la central y en los monitores dejar que transcurran 30 segundos.

Autoencendido desde la centralita: para establecer comunicación, sin haber recibido llamada previa, con la placa general, descolgar el auricular y presionar el pulsador de autoencendido. Se puede abrir la puerta sin haberse realizado llamada previa.

Para abrir la puerta: presionar el pulsador de abrepuestas durante el proceso de comunicación. Con una sola pulsación, accionamos el abrepuestas durante aproximadamente 2 segundos.

El sistema de videoportero comunitario con placa general y centralita puede establecer seis tipos de comunicación:

Comunicación de la placa general al monitor: la central de conserjería debe estar desconectada. Llamar desde la placa general. Se ocupa la placa parcial y la general entra en comunicación; el resto de placas parciales quedan libres.

Comunicación de la placa parcial al monitor: llamar desde la placa parcial. Esta, entra en comunicación y en la placa general se ocupa el canal correspondiente a dicha placa parcial, el resto de canales quedan libres.

Comunicación de la placa general a la centralita de conserjería: cuando la centralita de conserjería está conectada, todas las llamadas que se realicen desde la placa general serán interceptadas por la central. Si la central está desconectada, la llamada pasa a la vivienda. Descolgar el auricular de la centralita para establecer comunicación con la placa general. La comunicación tiene una duración de un minuto y medio o hasta colgar el auricular. La placa general entra en comunicación. Las placas parciales quedan libres.

Comunicación de la centralita de conserjería a la placa general. Autoencendido.

Descolgar el auricular de la centralita y presionar la tecla de autoencendido. Establecerá comunicación con la placa general, hasta colgar el auricular de la central o transcurrido un minuto y medio. La placa general y la centralita entran en comunicación. Las placas parciales quedan libres.

Comunicación de la centralita de conserjería al monitor: para realizar la llamada, descolgar el auricular de la centralita e introducir, a través del teclado, el código correspondiente a la vivienda, seguidamente, presionar la tecla de llamada. Se realizará la llamada durante 30 segundos en la vivienda seleccionada. Para renunciar a la llamada colgar el auricular. La placa general se desconecta, pasando a canal ocupado. La placa parcial correspondiente entra en canal ocupado. Las demás placas parciales quedan libres.

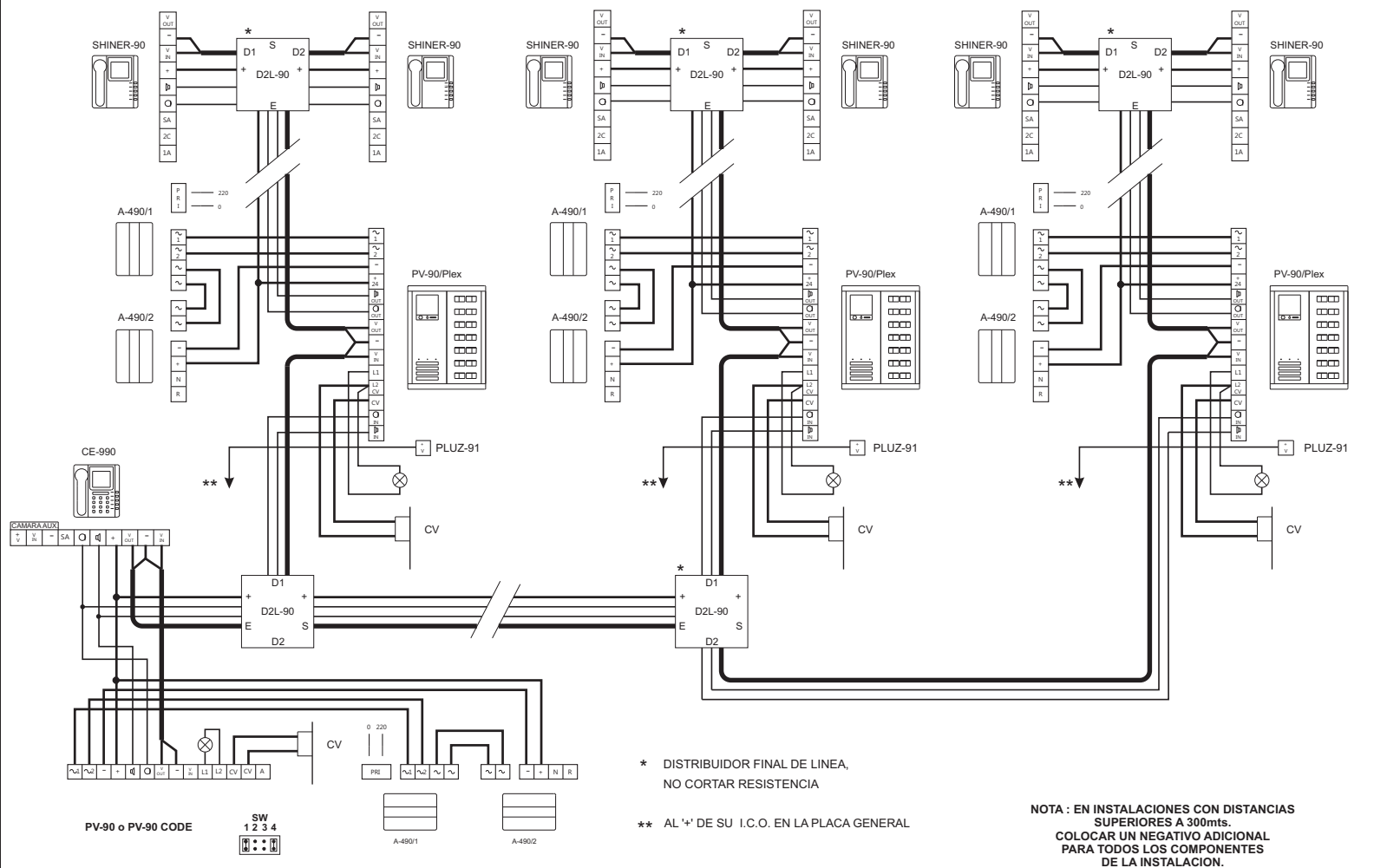
Comunicación del monitor a la centralita de conserjería: para realizar la llamada, descolgar el auricular del monitor y presionar la tecla de abrepuestas, durante el proceso de llamada el indicador de on/off parpadeará. Se realizará la llamada durante 30 segundos en la centralita. Para renunciar a la llamada, colgar el auricular. La placa general se desconecta, pasando a canal ocupado. La placa parcial correspondiente entra en canal ocupado. Las demás placas parciales quedan libres.

Notas:

El led rojo de la placa indica:

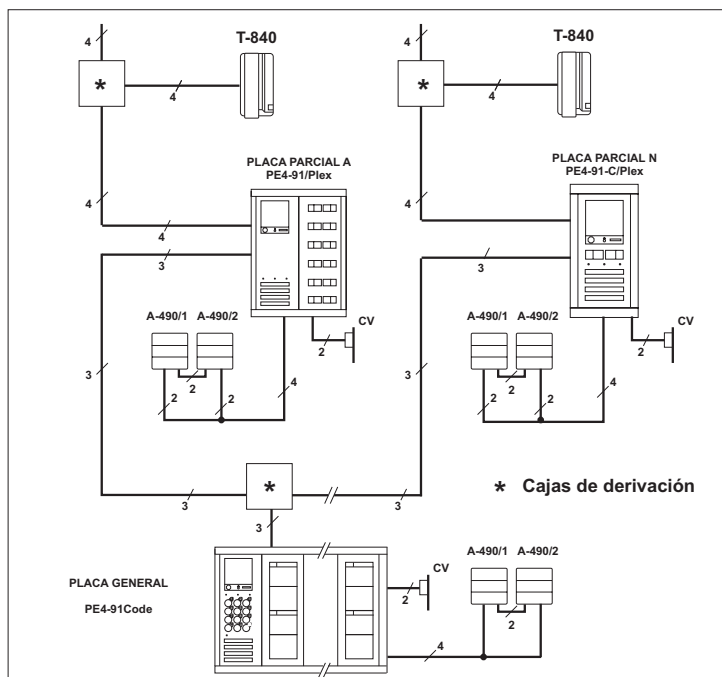
- En las placas no activas, CANAL OCUPADO.
- En las placas activas, COMUNICACIÓN.

Existe la posibilidad de conectar una telecámara auxiliar a la centralita, para más información ver otros esquemas con centralita y telecámara auxiliar.



COMPOSICIÓN BÁSICA

Esquema unifilar





Los elementos

Elemento	Nombre	Cantidad
Placas parciales	PE4-91/Plex ó PE4-91-C/Plex	n
Placa general	PE4-91Code	1
Teléfono	T-840	según instalación
Alimentador	A-490/1 y A-490/2	(*)
Abrepuertas	CV-14 ó CV-24	n+1

(*) 1 cada 30 T-840 en cada montante +1 para PE4-91Code.

Secciones mínimas mm²

Bornes		100 m	200 m	300 m
Señal Audio	 	0.5	0.75	1.0
Tensión Continua	+ -	1.0	2.0	3.0
Tensión Alterna	~1 ~2	1.0	2.0	3.0

FUNCIONAMIENTO

El funcionamiento del sistema depende de la configuración de los elementos. Las placas parciales tienen siempre la misma configuración.

Comunicación de la placa general al teléfono.

Para realizar la llamada, el visitante deberá introducir el código correspondiente a la vivienda con la que se desea establecer comunicación. Durante la pulsación de cada tecla, un tono acústico confirmará que la llamada se está realizando. Esta tendrá una duración de 30 segundos en la vivienda indicada.

La placa general entra en comunicación y la placa parcial a la que se realiza la llamada se desconecta, pasando a canal ocupado. Una vez terminada la comunicación, todos los elementos vuelven a quedar activos.

El resto de placas parciales quedan libres, pudiéndose realizar la llamada entre placa parcial y cualquier vivienda.

Descolgar el auricular del teléfono para establecer comunicación con la placa general. La comunicación tiene una duración de un minuto y medio hasta colgar el auricular.

Para permitir el acceso del visitante a la finca, presionar el pulsador de abrepuertas durante el proceso de comunicación. Con una sola pulsación, activamos el abrepuertas durante 2 segundos aproximadamente.

Comunicación de la placa parcial al teléfono.

Para realizar la llamada, el visitante deberá presionar el pulsador correspondiente a la vivienda. Una vez presionado el pulsador, un tono acústico confirmará que la llamada se está realizando. Esta tendrá una duración de 30 segundos en la vivienda indicada. Durante el proceso de llamada el visitante podrá rectificar la vivienda con la que se quiere comunicar, presionando el pulsador correspondiente a la nueva vivienda. La llamada anterior quedará anulada.

La placa en la cual se realiza la llamada entra en comunicación, desconectándose de la placa general. En la placa general, el canal de dicha placa parcial pasa al estado de canal ocupado, quedando libres el resto de canales. El resto de placas parciales quedan libres, pudiéndose realizar la llamada a cualquier vivienda de ellas.

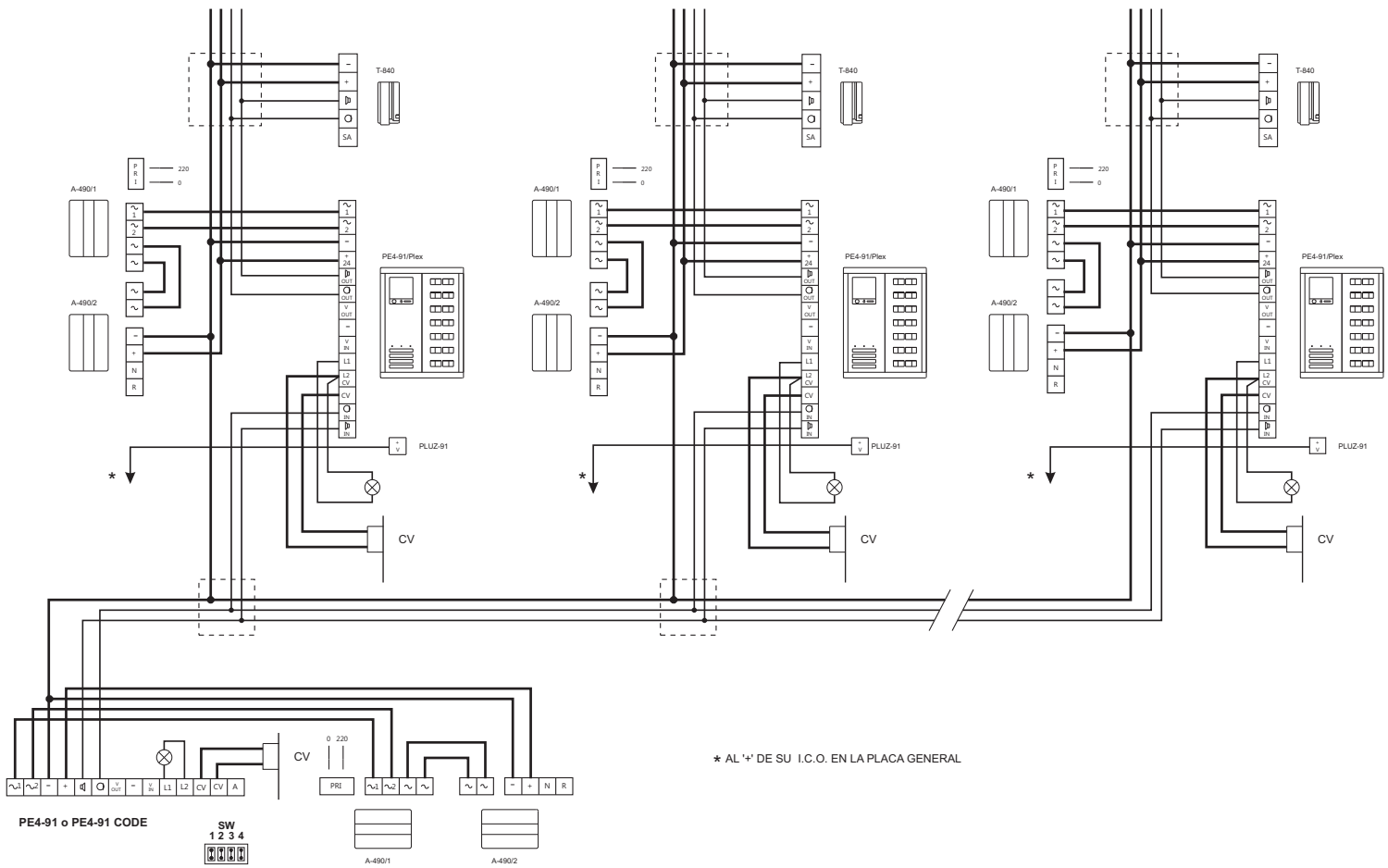
Descolgar el auricular del teléfono para establecer comunicación con la placa. La comunicación tiene una duración de un minuto y medio hasta colgar el auricular.

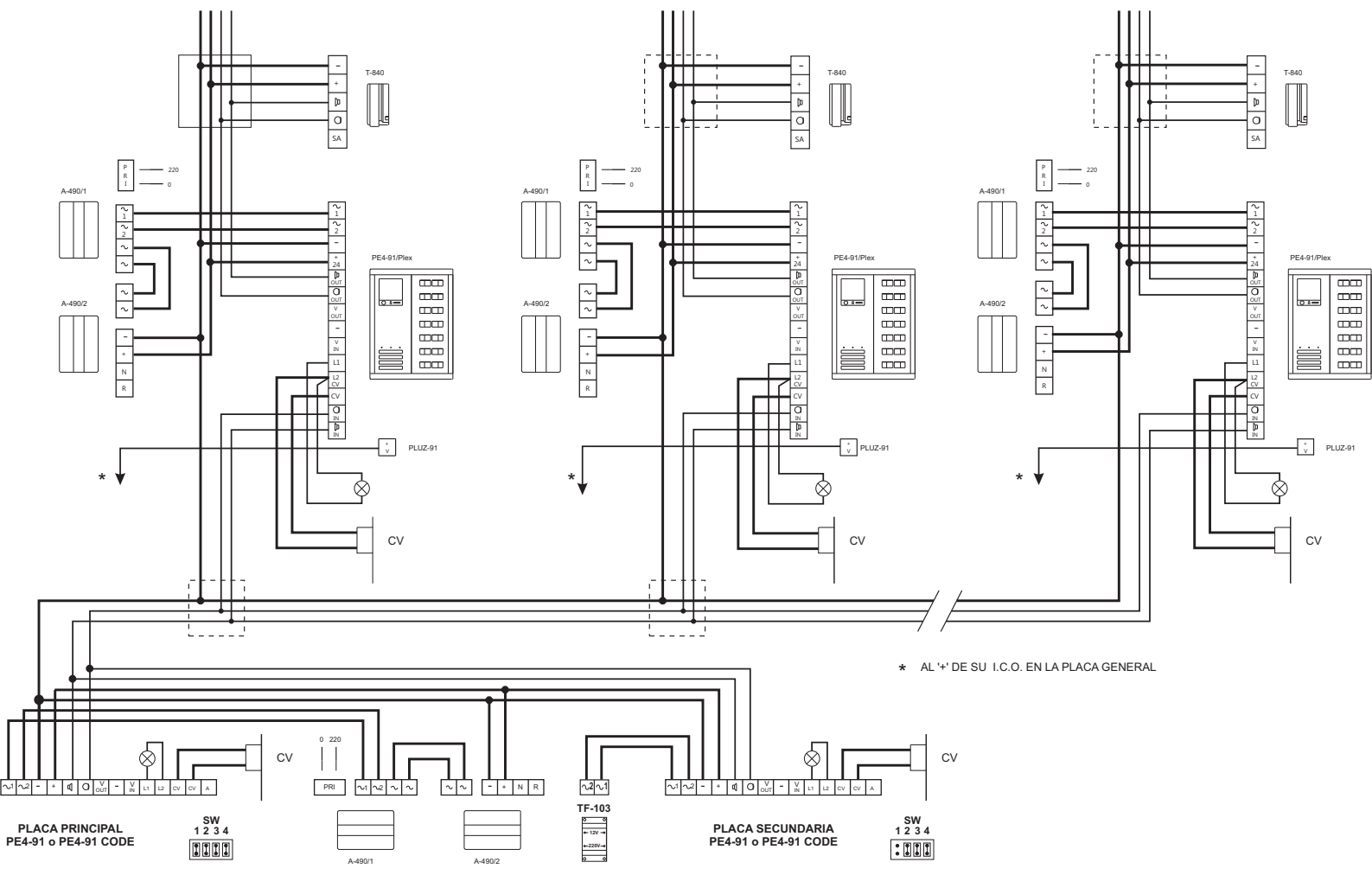
Para permitir el acceso del visitante a la finca, presionar el pulsador de abrepuertas durante la comunicación

NOTA:

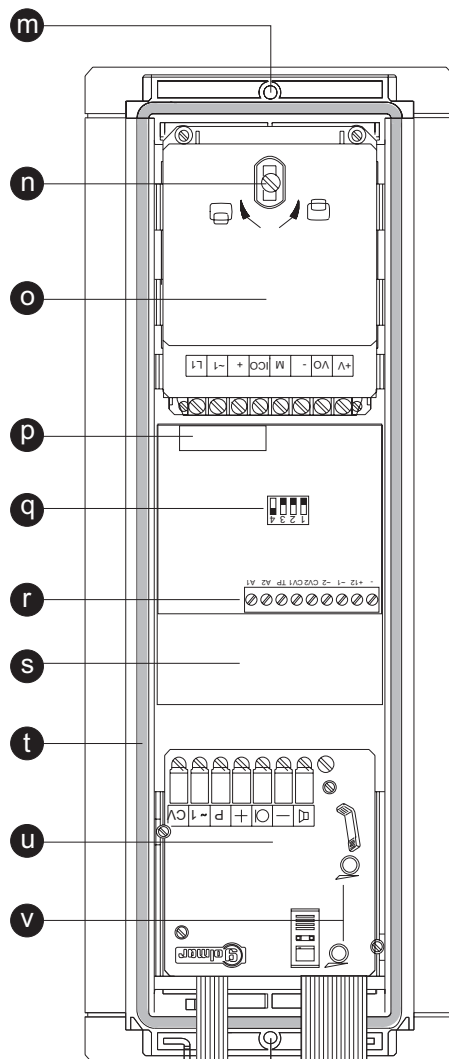
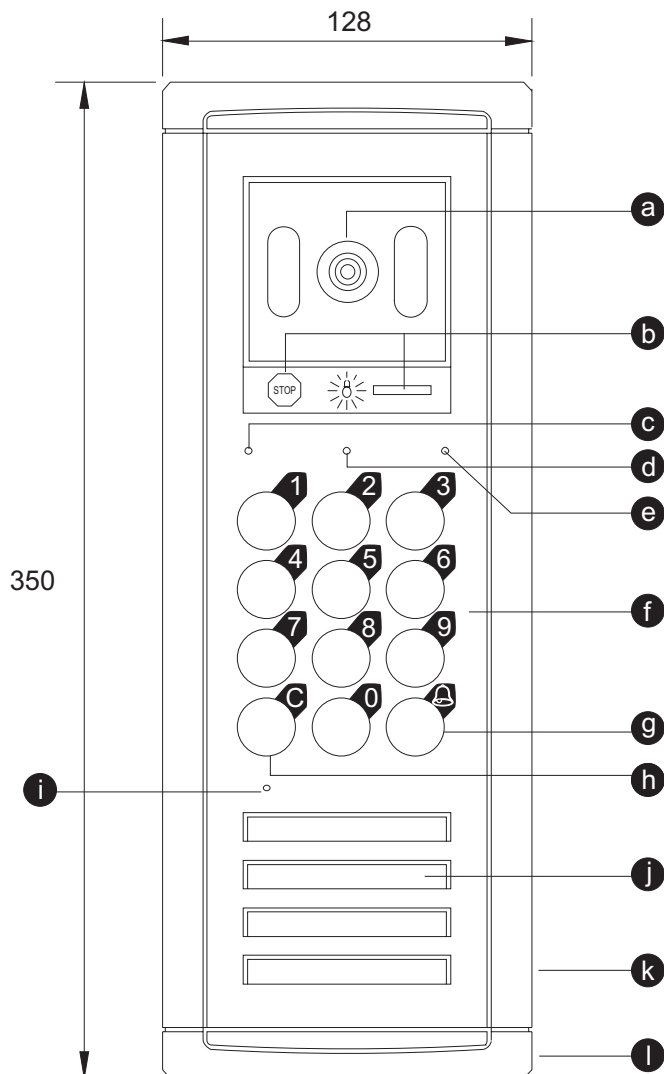
El led rojo de las placas indica:

- En las placas activas, COMUNICACION.
- En las placas no activas, CANAL OCUPADO.





DESCRIPCIÓN MÓDULO DE MANDO MVO-CODE



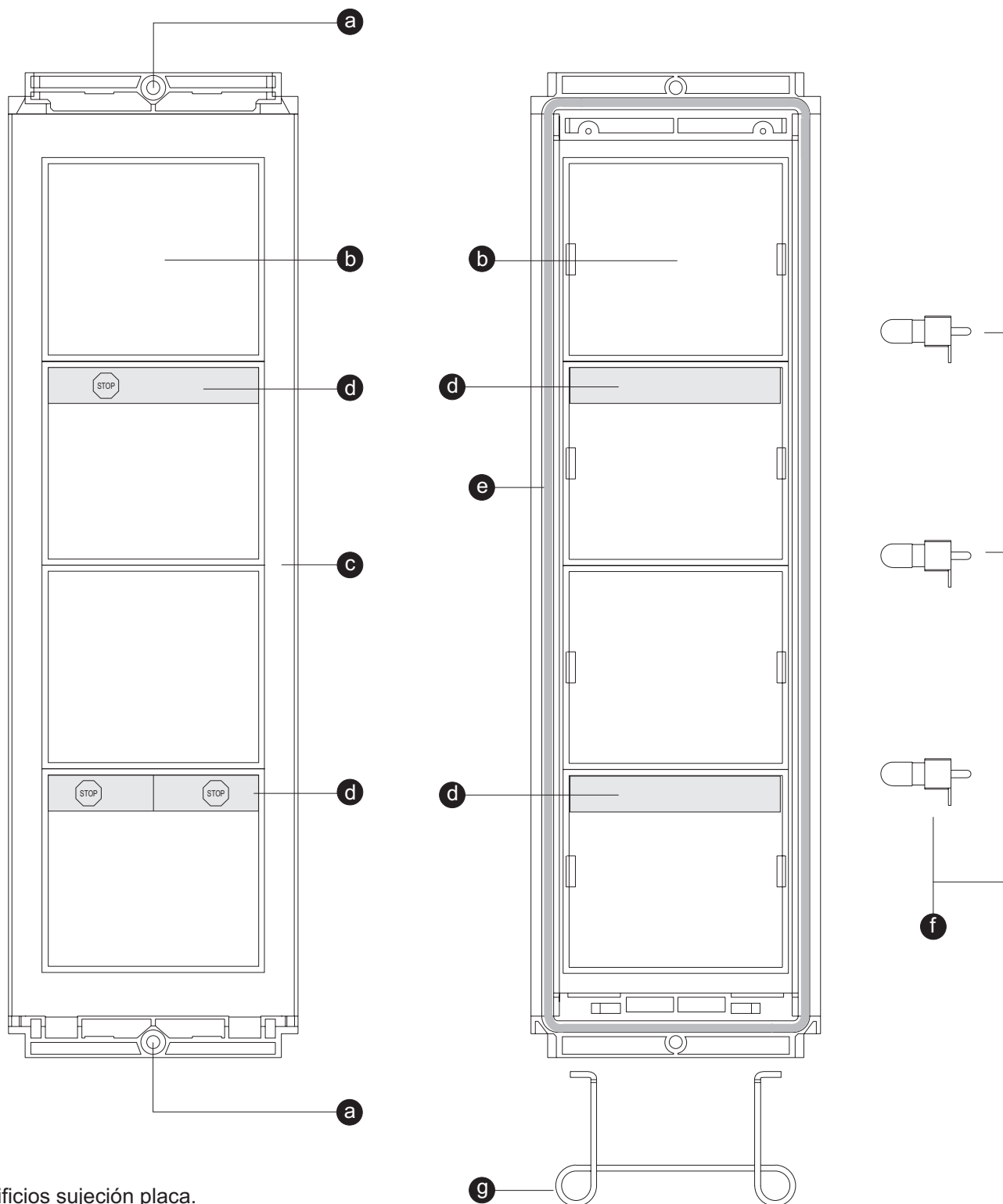
- a Telecámara.
- b Indicador canal ocupado y pulsador iluminación.
- c Orificio confirmación de pulsación.
- d Indicador de código correcto.
- e Indicador de código incorrecto y bloqueo de acceso.
- f Teclado.
- g Tecla de llamada.
- h Tecla de borrado.
- i Orificio micrófono.
- j Rejilla protectora altavoz.
- k Marcos laterales (*).
- l Cabezales embellecedores (*).
- m Orificios sujeción placa.
- n Ajuste encuadre vertical telecámara.

- o Módulo telecámara.
- p Conector cable plano.
- q Interruptores de TAMPER y grabación de códigos.
- r Regleta de conexión.
- s Placa teclado.
- t Junta estanqueidad.
- u Circuito de sonido.
- v Ajuste volúmenes.
- w Bisagra abatimiento (*).
- x Puentes configuración placa.
- y Conector placa teclado.
- z Conector circuito de sonido y cámara.
- ab Circuito C.V.O.C.

- ac Orificios fijación C.V.O.C.
- ad Regleta conexión.

(*). Suministradas en el complemento de instalación.

DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE COMPLEMENTO CGX-CODE



- a** Orificios sujeción placa.
- b** Módulo informativo.
- c** Placa aluminio.
- d** Indicador de canal ocupado de una placa parcial.
- e** Junta estanqueidad.
- f** Lámparas (*).
- g** Bisagra abatimiento (*).

(*). Suministrados en el complemento de instalación.


NOMENCLATURA :

CGX-CODE

Módulo de complemento para placa general codificada (CG) con X indicadores de canal ocupado.

FUNCIONAMIENTO

Funcionamiento de la placa codificada:

Para realizar la llamada a una vivienda introducir, mediante el teclado, el código que corresponde a la vivienda. Los códigos aparecen en el módulo o módulos de complemento. Una vez introducido, pulsar la tecla de llamada .

Si se produce un error en la introducción del código, pulsar la tecla de borrado  introducirlo de nuevo.

Funcionamiento del control de accesos:

El funcionamiento de la placa de control de accesos consiste en el accionamiento del sistema de abrepuertas cuando el código de cuatro cifras introducido coincide con alguno de los códigos pregrabados.

- El total de códigos diferentes que se pueden grabar son tres de apertura normal y un cuarto de apertura con código de pánico.

- Los códigos grabados de fábrica son: 1111, 2222, 3333 y 4444.

- Para introducir el código pulsar las teclas en la secuencia correcta, simultáneamente se oirá un pitido que confirmará la pulsación. Si el código es correcto, se encenderá el led verde y se accionará el sistema de abrepuertas durante cuatro segundos.

Si el tiempo entre dos pulsaciones excede los cuatro segundos, el sistema vuelve al estado de condiciones iniciales, habrá que introducirlo de nuevo desde el principio.

Si se quiere corregir el código, pulsar la tecla de borrado  volver a introducirlo.

Si el código introducido es el de pánico, en primer lugar se encenderá el led verde y se abrirá la puerta al igual que el resto y en segundo lugar se accionará un relé durante un minuto, al cual se puede conectar, por ejemplo, un sistema de activación de alarma. Si el código de pánico coincide con alguno de los otros tres, no accionará el relé.

- Si el código introducido es incorrecto, se enciende el led rojo durante cuatro segundos y se bloquea la placa durante este tiempo. Transcurrido el mismo, el sistema queda a la espera de la introducción de un nuevo código.

Si se introducen tres códigos erróneos consecutivos, se encenderá el led rojo y se bloqueará la placa durante un minuto. Transcurrido este tiempo el sistema volverá al estado de condiciones iniciales.

- En caso de fallo en la alimentación, los códigos no se borran.

- Existe la posibilidad de accionar un relé (bornes A1, A2, características del relé: 120 Vca-0'5 A, 24 Vcc-1 A) en caso de que la placa se abra, es lo que se denomina TAMPER. Consiste en conectar un hilo entre el terminal TP de la regleta de conexión y un punto a masa (-), asegurándose de que al estirar de la placa este hilo se desconecte. Además hay que poner hacia abajo el dip 4.

GRABACIÓN DE CÓDIGOS DE APERTURA DEL CONTROL DE ACCESOS

Se puede grabar un total de cuatro códigos de acceso. Cada código tiene cuatro cifras. El proceso de grabación es el siguiente:

- Seleccionar la posición de memoria que se quiere grabar.

- Seleccionar la opción de grabación.

- Pulsar las cuatro cifras del código a introducir, de forma consecutiva. Se oirá un pitido por cada pulsación correcta. El último pitido es más corto.

- Deseleccionar la opción de grabación. El código ya está disponible para utilizar.

NOTA: los dos primeros dips marcan la posición de memoria, el tercero la opción de grabación y el cuarto la activación del TAMPER (opcional).

1 Seleccionar la posición donde se va a grabar (dips 1 y 2).

2 Subir el dip 3. Activa la grabación.

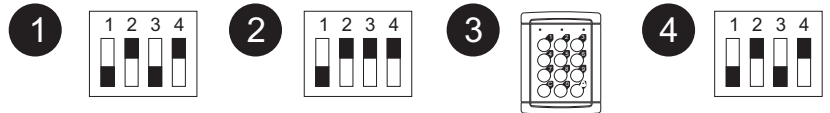
3 Introducir el código mediante el teclado.

4 Bajar el dip 3. Desactivación del modo de grabación.

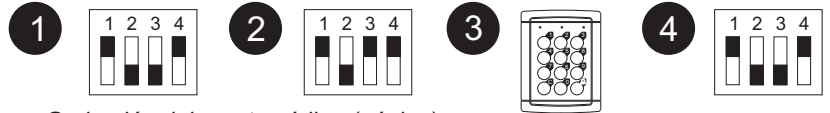
Grabación del primer código:



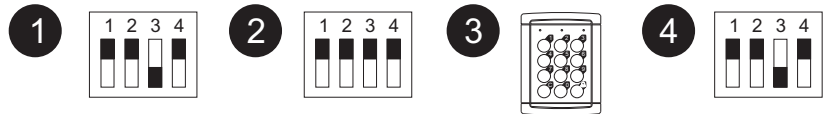
Grabación del segundo código:



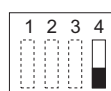
Grabación del tercer código:



Grabación del cuarto código (pánico):



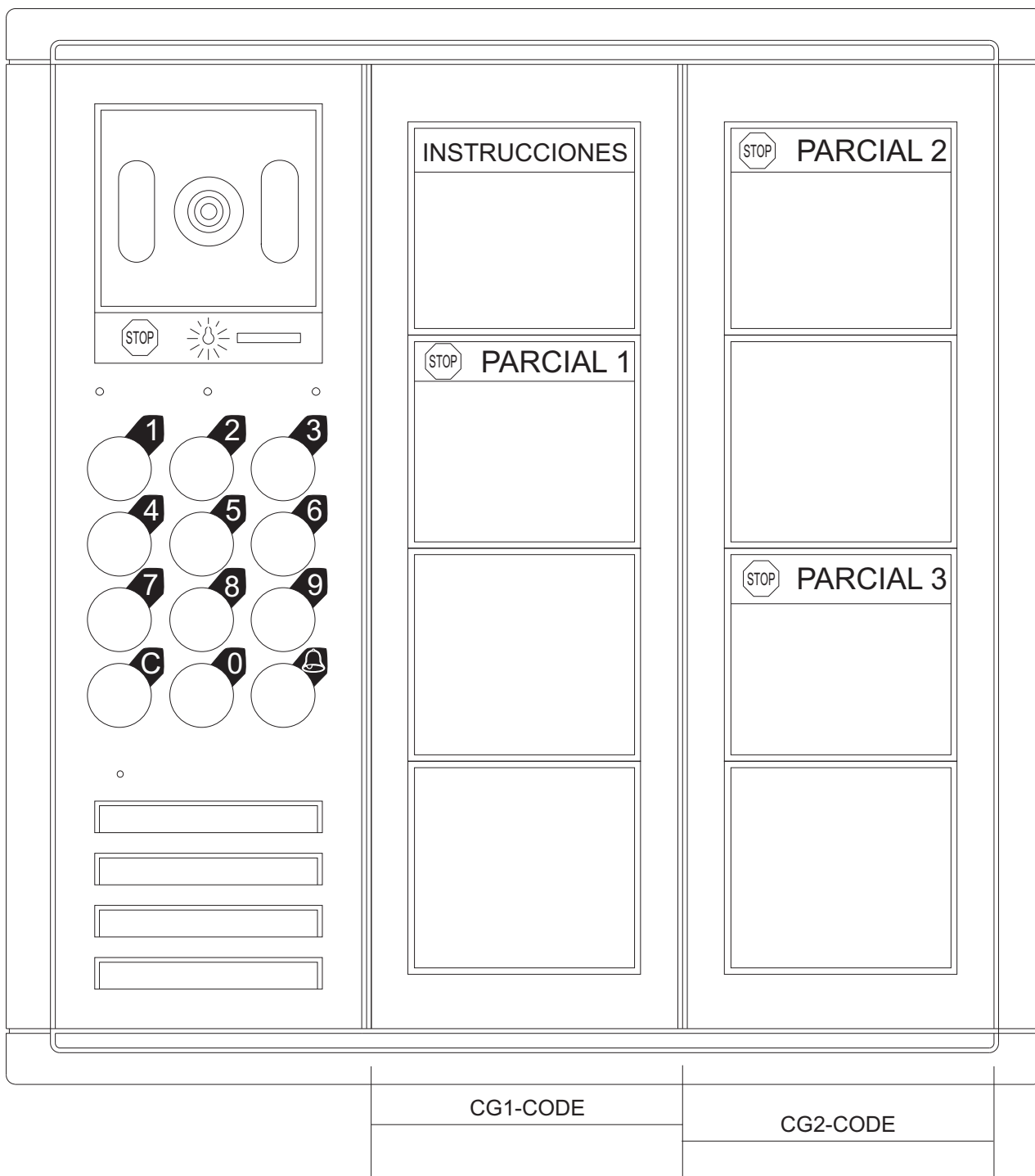
Activación del TAMPER (opcional). Bajar el dip 4.



CONFIGURACIÓN DE LA PLACA

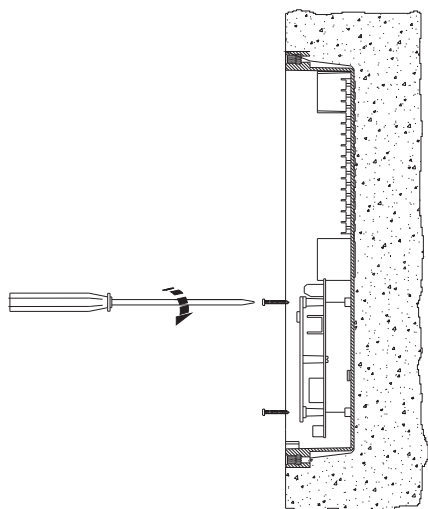
En el esquema se representa el módulo de mando y dos módulos de complemento.

- La placa codificada tiene una capacidad máxima de 205 códigos diferentes.
- Todos los monitores tienen un código de identificación. Se recomienda dejar códigos libres entre un parcial y el siguiente, siempre que el número total de monitores lo permita.
- Una vez codificados los monitores, personalizar los módulos de complemento con los bloques parciales y sus respectivos códigos de llamada.

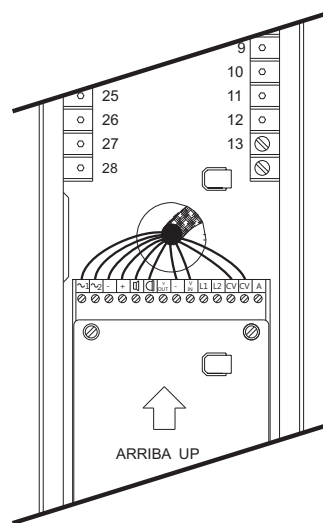


MONTAJE (I)

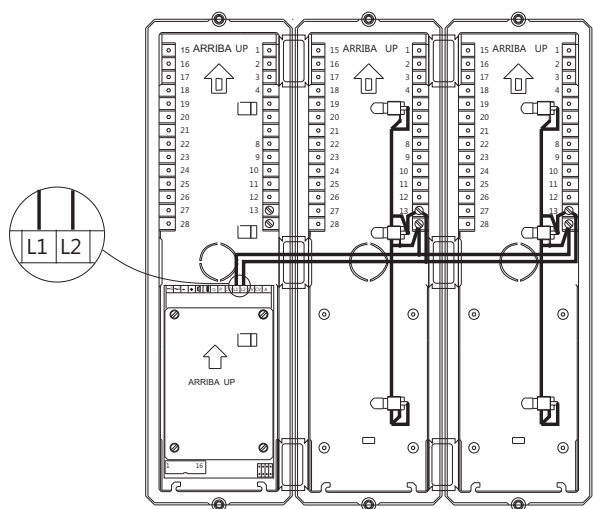
1 Fijación del circuito C.V.O.C.



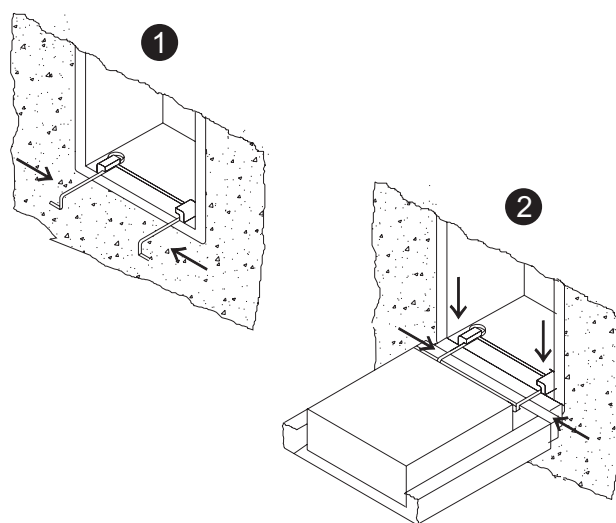
2 Conexión de la C.V.O.C., tal como se indica en los esquemas adjuntos a este manual.



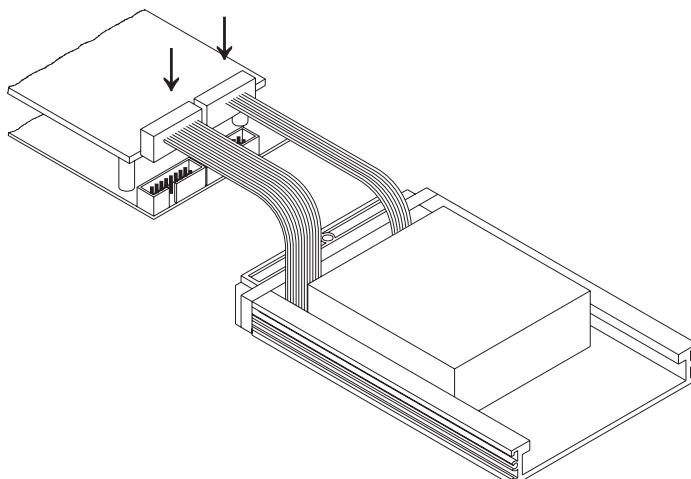
3 Fijación y conexión de las lamparitas en la caja de empotrar.



4 Ensamblaje de la placa con la caja de empotrar a través del muelle bisagra.



5 Conectar el módulo de mando al circuito C.V.O.C.



MONTAJE (II)

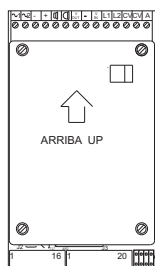
6 Manipulación de los puentes del circuito C.V.O.C.

Puente 1: cuando haya más de una placa, quitarlo en todas menos en la placa más próxima a los monitores.

Puente 2: quitar si existe centralita en el sistema y deseamos que la placa llame a la central.

Puente 3: quitar para que la placa se active mediante la función de autoencendido de la centralita.

Puente 4: no quitar nunca.

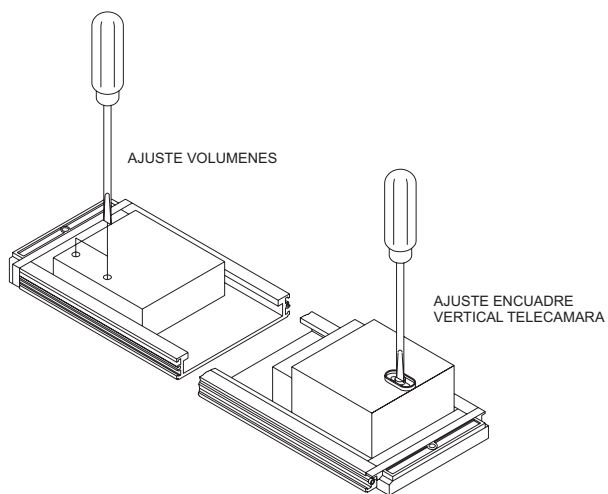


	1	2	3	4
1ª PLACA				
2ª PLACA O POSTERIOR				
		CON CENTRAL	CON AUTOENCENDIDO	

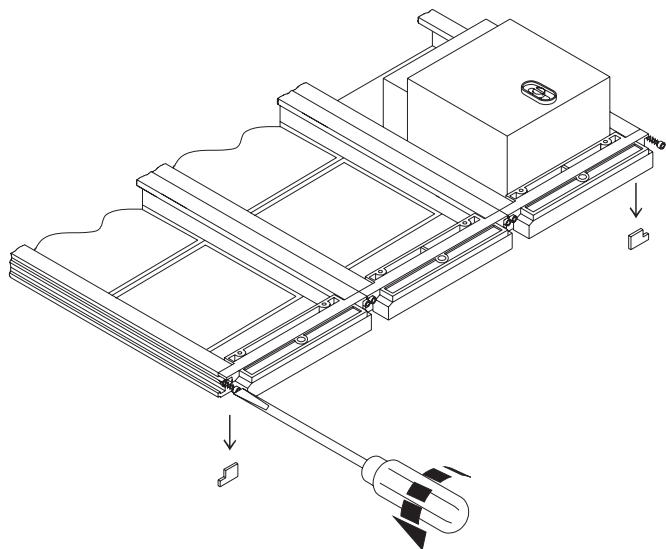
CON PUENTE

SIN PUENTE

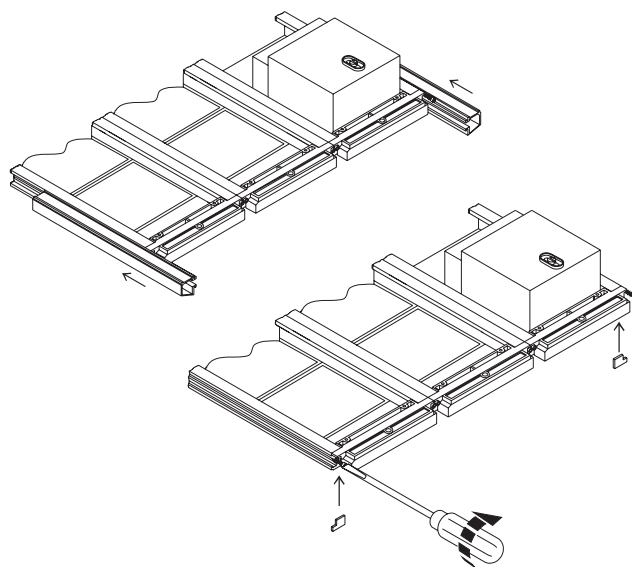
7 Ajuste de los volúmenes y del encuadre vertical de la telecámara, a través de una prueba funcional del sistema.



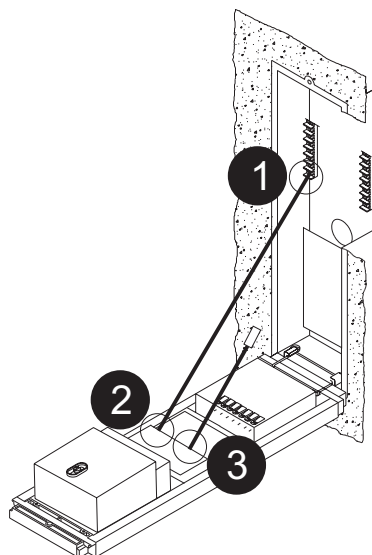
8 Extraer los inmovilizadores de los marcos laterales.



9 Ensamblar y sujetar los marcos laterales con los inmovilizadores extraídos en el punto anterior.



10 Conexión del TAMPER (opcional).



- El TAMPER se utiliza para activar un relé en caso de abrir la placa.
- A este relé se puede conectar una alarma.
- La conexión consiste en poner el borne TP a masa (-), de manera que, al abrir la placa y desconectar el hilo, el circuito lo detecta y activa el relé.

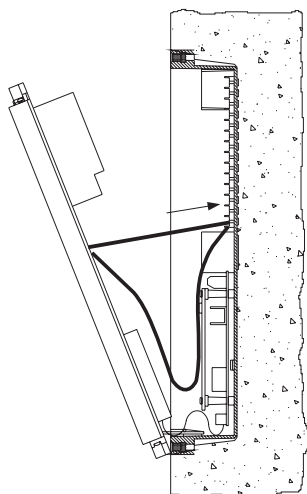
- 1 Atornillar un hilo y un conector tipo "faston" macho a uno de los bornes de la caja de empotrar.
- 2 Atornillar el otro extremo del hilo al borne de masa del circuito del teclado.
- 3 Atornillar otro hilo, más corto, al borne TP de la regleta del teclado. El otro extremo debe terminar en "faston" hembra.

MONTAJE (III)

11 Conexión del TAMPER (opcional).

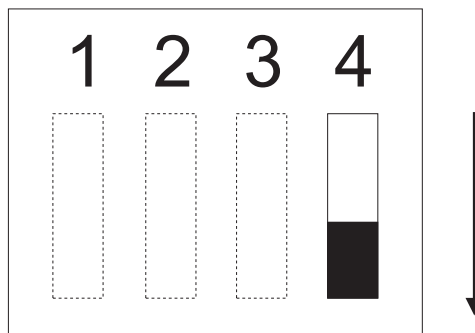
Cerrar el circuito conectando los dos "faston".

NOTA: en lugar de este tipo de conectores se puede utilizar cualquier otro sistema que se desee.

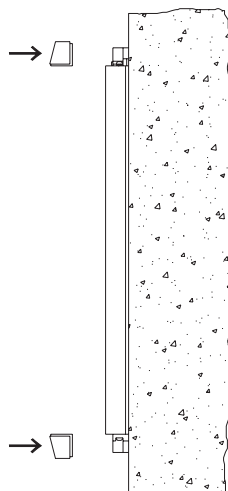
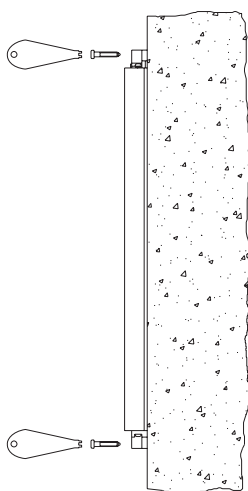
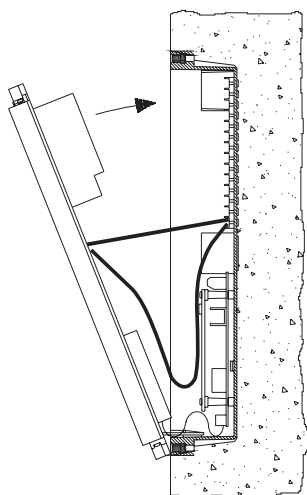


12 Activación del TAMPER (opcional).

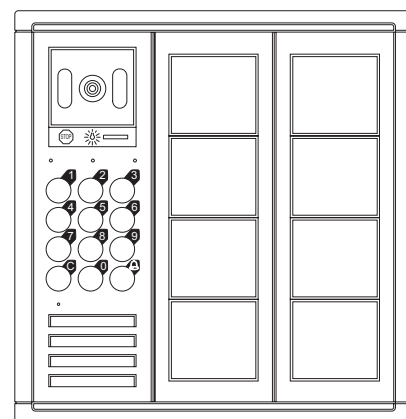
Bajar el dip 4 de la placa del teclado.



13 Incorporar y fijar la placa.



14 Ensamblar los cabezales embellecedores.



15 Cómo abrir y cerrar la placa.

Para cerrar la placa activando el circuito de TAMPER:

- Conectar el extremo del hilo del TAMPER al borne de la caja de empotrar como se ha explicado anteriormente. Procurar que no quede demasiado largo, ya que si alguien abre la placa, se debe desconectar el otro extremo para activar el relé. Tampoco hay que dejarlo demasiado corto, ya que debemos tener espacio para activarlo mediante el dip4.
- Una vez conectado el hilo, bajar el dip4 del microinterruptor para activarlo.
- Cerrar la placa normalmente.

Para abrir la placa si está activado el TAMPER:

- Desatornillar y abrir la placa con cuidado para no desconectar el hilo de TAMPER.
- Subir el dip4 del microinterruptor para desactivarlo.
- Ahora ya se puede desconectar el hilo y abrir la placa normalmente.

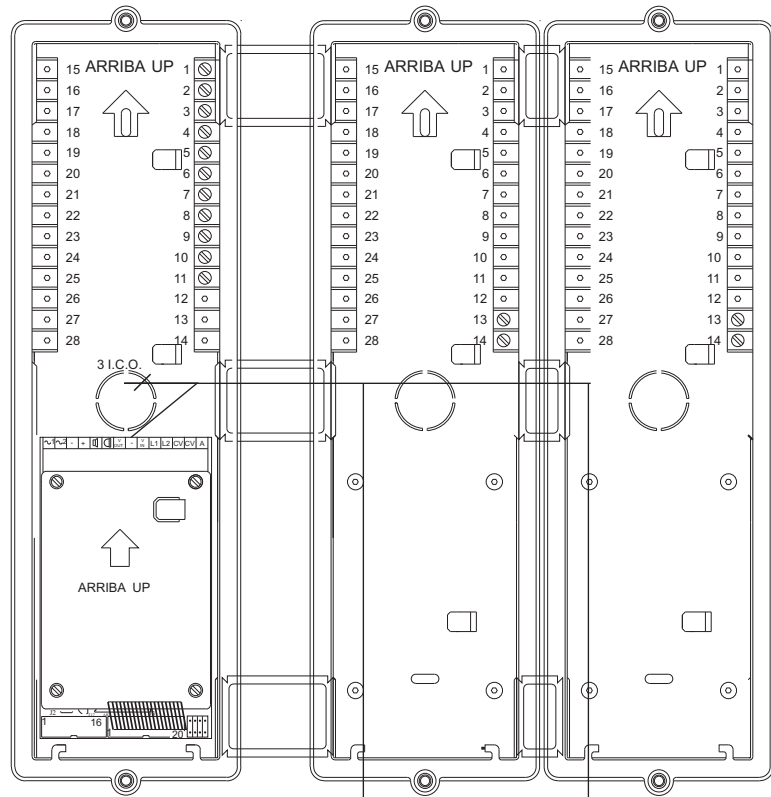
MONTAJE (IV)

16 Cableado de los indicadores de canal ocupado.

- Tomar el borne de negativo (-) del circuito CVO y los cables de indicador de canal ocupado que vienen de las placas parciales y añadirlos al bus de filas y columnas.

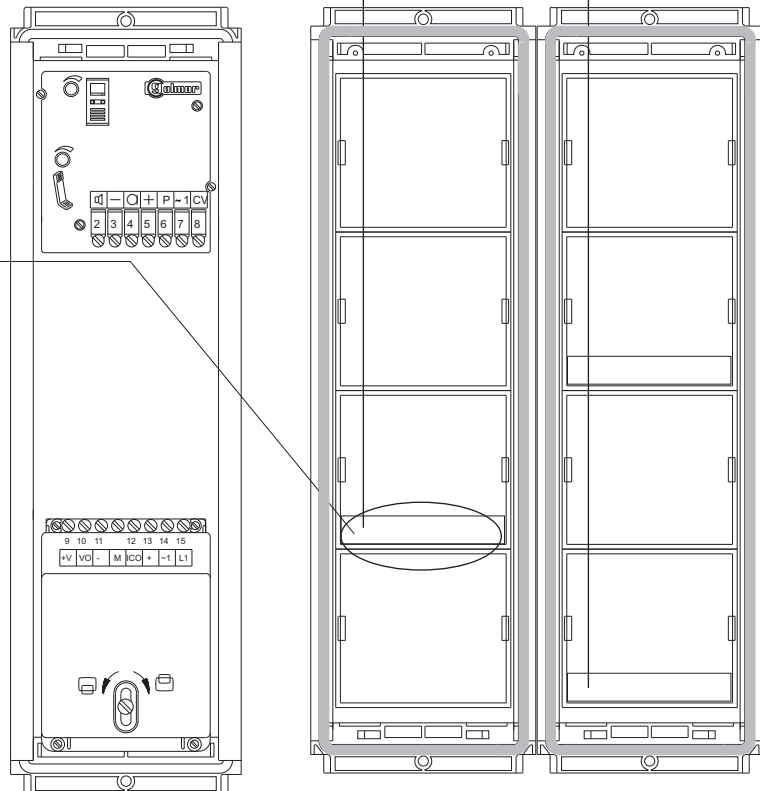
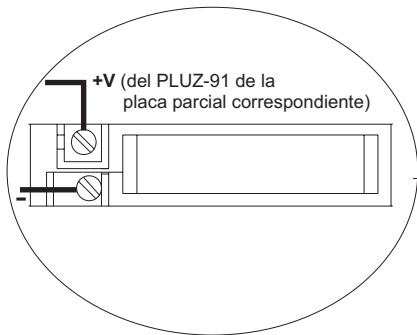
- Atornillar los cables tal y como se indica en la figura (3 placas parciales).

- En este caso, se añadirán 4 cables (negativo + 3 indicadores de canal ocupado).



1 I.C.O.
y 1 -

2 I.C.O.
y 1 -

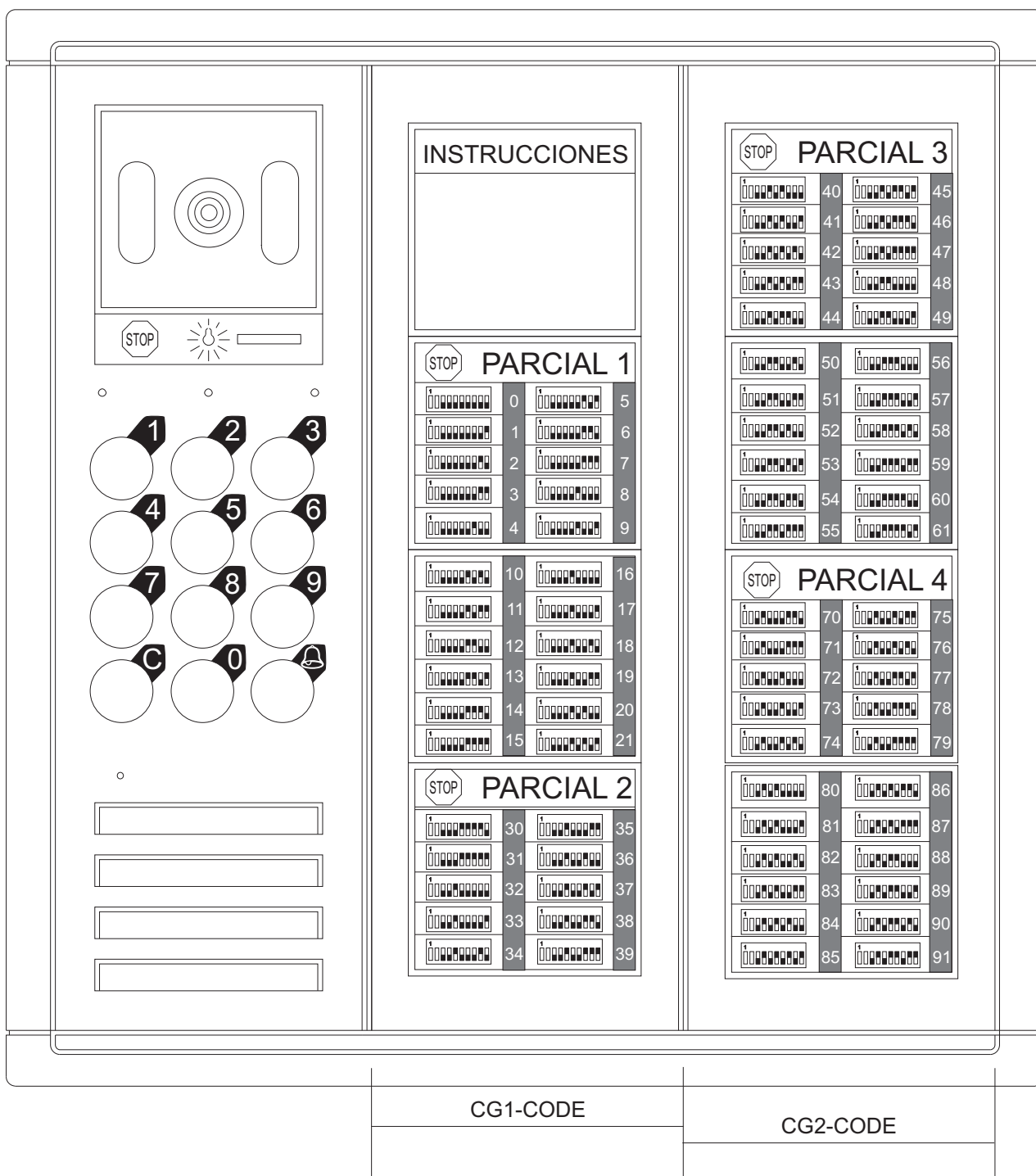


CODIFICACIÓN DE LOS PULSADORES

En el esquema se representan los códigos para 4 bloques parciales con un número total de viviendas de 76.

- Todos los monitores y/o teléfonos tienen un código de identificación.
- Cada monitor y/o teléfono tiene asociado un código de llamada.
- Los módulos de complemento deben cablearse según esquema.
- En el esquema se muestra el código de cada monitor junto al código que le corresponde en la placa general y el parcial al que pertenece.
- Codificar los monitores y/o teléfonos de cada vivienda. Se recomienda dejar códigos libres entre placas parciales.

VISTA FRONTAL

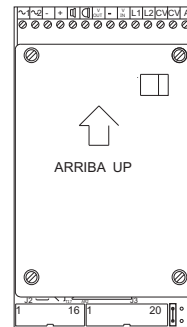


CG1-CODE

CG2-CODE

CONFIGURACION DEL CIRCUITO CVO-90 COMPLEX

1. Abrir la placa PV-90/Plex.
 2. Quitar el puente 2 en el circuito *complex*; se emite un pitido y el indicador de canal ocupado del módulo de mando parpadea.
 3. Antes de proceder a la programación debemos verificar que el circuito CVO está listo para grabar. Para ello, mantener cortocircuitado el puente 1. Si todo es correcto se activa el indicador de canal ocupado. Si existe algún problema, se activará el indicador de canal ocupado y sonará un pitido de alarma; en este caso no siga con los pasos siguientes hasta reponer un nuevo circuito CVO *Complex*.
 4. Ahora la placa está preparada para ser programada.
 5. Descolgar un Shiner o T-840 que en el mapa de configuración de la placa general se haya codificado para esta placa.
 6. Pulsar el botón naranja del abrepuertas; la placa emite unos pitidos indicando que está lista para asignar el código del Shiner a un pulsador y el indicador de canal ocupado inicia un parpadeo más lento.
 7. Colgar el Shiner.
 8. Presionar el pulsador correspondiente al Shiner en cuestión. Finalizan los pitidos indicando que el pulsador ha sido configurado y se emite un sonido prolongado así como el indicador de canal ocupado vuelve a parpadear más rápidamente.
- En caso de equivocarnos de pulsador volver al punto 5 para grabar el código del monitor o teléfono en su pulsador correspondiente.
9. Pulsar otra vez el botón para establecer comunicación entre placa y monitor, autoencendido incluido, y verificar el buen funcionamiento de la comunicación.
 10. Repetir los pasos del 5 al 9 tantas veces como viviendas abarque la placa *complex*.
 11. Colocar de nuevo el puente en la placa y ésta cesa de parpadear, indicando que se ha salido del modo de programación.
 12. Finalizar la instalación normal de la placa.
 13. Repetir los pasos del 1 al 12 para cada placa *complex*.
 14. En caso de producirse un error general de programación en todas las placas parciales, cortocircuitar el puente 1 de las placas parciales para hacer una verificación y a la vez borrar todos los códigos y volver a ejecutar todos los pasos desde el primero.



Puente 2 : Programación.

Puente 1 : Verificación del C.V.O. Complex

NOTAS :

- Las placas parciales *complex* deben ser con pulsadores; no es posible instalar una placa codificada.
- El autoencendido sólo es posible cuando se está en modo de programación. Una vez completada la instalación no se podrá utilizar dicha función.