

# USUARI ANUAL





Monitor Art 4 LITE/G2+
Monitor Art 4B LITE/G2+
Monitor Art 4H LITE/G2+
Manos libres

Monitor Art 4TH LITE/G2+
Manos libres / Auricular
Instalación 2 hilos

### **ÍNDICE**

Índice	2
IMPORTANTE EN ESTE MANUAL	
MUY IMPORTANTE (KIT CHALET: S5110 ART 4 LITE)	
Precauciones de seguridad	
Comunicación con audífonos (con monitor ART 4H LITE/G2+ y ART 4TH LITE G2+)	
Características	3
Funcionamiento del sistema	3
Monitor ART 4 LITE G2+/ART 4B LITE G2+/ART 4H LITE G2+ y ART 4TH LITE G2+	4 a 21
Descripción	4
Instalación	5
Terminales de instalación	5
Interruptores de configuración	5
Menú principal	6
Menú de ajustes	7a9
Pantalla de llamada de la placa	
Pantalla de comunicación	
Ajustes de imagen y comunicación	12 a 14
Menú 'no molesten' temporizado	15 a 18
Menú de intercomunicación	
Limpieza del monitor	
Notas	23
Conformidad	24

#### IMPORTANTE EN ESTE MANUAL

- Este manual describe nuevo menú (con fondo de pantalla en blanco) solo con la **V.04** y posteriores de los monitores ART 4 LITE G2+, ART 4H LITE G2+, **V05** y posteriores del monitor ART 4B LITE G2+ y con la **V.01** y posteriores del monitor ART 4TH LITE G2+.
- Monitores ART 4 LITE G2+, ART 4H LITE G2+ con **V.03** y anteriores referirse a la guía rápida que se adjunta con el monitor correspondiente.

#### **MUY IMPORTANTE (KIT CHALET: S5110 ART 4 LITE)**

Si usted dispone del Kit chalet "S5110 ART 4 LITE" con placa Soul, acceda al manual de usuario "TS5110 ART 4 LITE (cód. 50122625)" desde el siguiente QR o en la página web: <a href="https://doc.golmar.es/search/manual/50122625">https://doc.golmar.es/search/manual/50122625</a>

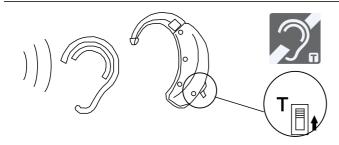


MANUAL TS5110 ART 4 LITE

#### PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

- Cuando se instale o modifique el equipo, hacerlo sin alimentación.
- La instalación y manipulación de estos equipos deben ser realizado por personal autorizado.
- Toda la instalación debe viajar al menos a 40 cm. de cualquier otra instalación.
- No apretar excesivamente los tornillos de la regleta.
- Instale el monitor en un lugar seco y protegido sin riesgo de goteo o proyecciones de agua.
- Evite emplazamientos cercanos a fuentes de calor, húmedos, polvorientos o con mucho humo.
- Antes de conectar el equipo, verificar el conexionado entre placa, alimentador, distribuidores y monitores.
- Utilizar, cable Golmar RAP-GTWIN/HF (2x1mm²).
- Siga en todo momento las instrucciones de este manual.

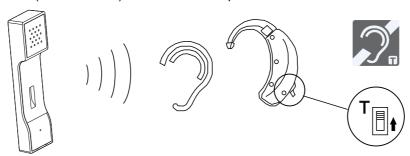
# COMUNICACIÓN CON AUDÍFONOS (CON MONITOR ART 4H LITE/G2+)



Sitúe el audífono a una distancia entre 15 - 25 cm del monitor para obtener la máxima calidad de audio durante la comunicación con la placa, (ver página 4).

# COMUNICACIÓN CON AUDÍFONOS (CON MONITOR ART 4TH LITE/G2+)

El auricular del monitor ART 4TH LITE/G2+ permite la comunicación con audífonos que incorporen el modo T, facilitando la conversación (lazo inductivo). **Recuerde:** Coloque el selector del audífono en la posición T.



# **CARACTERÍSTICAS**

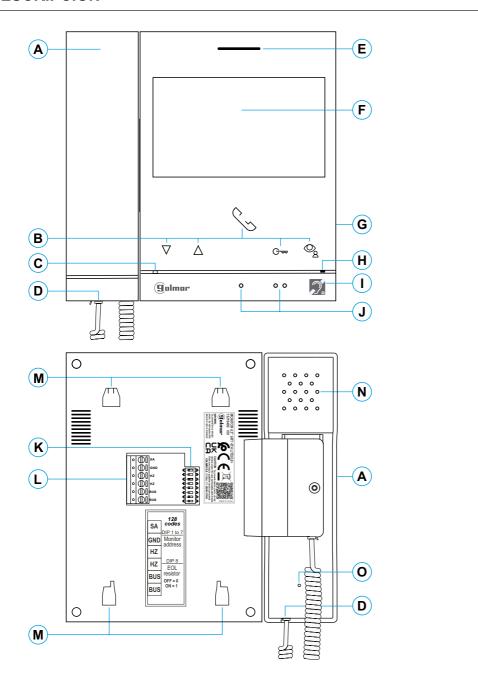
- Monitor manos libres (monitor "ART 4TH/LITE permite también la comunicación con auricular).
- Pantalla TFT color de 4,3". (Nuevo menú mostrado en pantalla con fondo blanco).
- Monitor con instalación simplificada (bus de 2 hilos no polarizados).
- Monitor ART 4H/LITE y ART 4TH/LITE (en el auricular), interactúan con audífonos que incorporen el modo T, facilitando la conversación entre vivienda-placa.
- Pulsadores de función y selección de funciones del menú.
- Pulsador C → de acceso rápido (monitor en reposo)
- Menú de usuario (nuevo menú con pantalla en fondo blanco).
- Menú de instalador (nuevo menú con pantalla en fondo blanco).
- Menú de ajustes pantalla y volumen (nuevo menú).
- <u>Nuevo menú (con fondo de pantalla en blanco)</u>: Disponible con la V.04 y posteriores de los monitores ART 4 LITE G2+, ART 4H LITE G2+, V05 y posteriores del monitor ART 4B LITE G2+ y con la V.01 y posteriores del monitor ART 4TH LITE G2+. <u>Importante</u>: Monitores ART 4 LITE G2+/ART 4H LITE G2+ con V.03 y anteriores referirse a la guía rápida que se adjunta con el monitor correspondiente.
- Salida sonería auxiliar (máximo 50mA/12V).
- Entrada pulsador de puerta "HZ" de la entrada del rellano. <u>Importante:</u> Hasta 6 monitores/viviendas con el pulsador "HZ" activado al mismo tiempo (con el sistema y los monitores en reposo).
- Pulsadores de activación abrepuertas 1 y 2.
- Led de estado.
- Microinterruptores de configuración.
- Monitor ART 4/LITE y ART 4H/LITE V.04 y posteriores, monitor ART 4B/LITE V05 y posteriores con nuevo menú (acepta códigos placas generales).
- Monitor ART 4TH/LITE con V.01 y posteriores con nuevo menú (acepta códigos placas generales).

#### **FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA**

- Para realizar la llamada, el visitante deberá presionar el pulsador correspondiente a la vivienda con la que desea establecer comunicación; un tono acústico advertirá de que la llamada se está realizando y el led ce de la placa se iluminará. Si la síntesis de voz está habilitada el mensaje "llamando" nos indicará que la llamada se está realizando. En ese instante, el monitor de la vivienda recibe la llamada. Si se ha presionado por equivocación el pulsador de otra vivienda, pulsar sobre el que corresponda de la vivienda deseada, cancelando así la primera llamada.
- Al recibir la llamada, la imagen aparecerá en la pantalla del monitor principal (y secundario 1, caso de existir) sin que el visitante lo perciba y el icono monitores y el icono monitores 2 ó 3, presione sobre uno de los pulsadores del monitor para que aparezca la imagen. Si la llamada no es atendida antes de 45 seg., el led de la placa se apagará y el canal quedará libre.
- Para establecer comunicación, presione el pulsador situado debajo del icono de descolgado mostrado en pantalla o (si el monitor es el 'ART 4TH LITE' puede también descolgar el auricular). El icono mostrado en pantalla es en color rojo, el led se apagará y el led el placa se iluminará. Si el monitor es el 'ART 4H LITE' / 'ART 4TH LITE' con el icono el frontal: con el 'ART 4H LITE' sitúe el audífono a una distancia entre 15 25 cm del monitor para obtener la máxima calidad de audio durante la comunicación con la placa (**Nota:** con el monitor 'ART 4TH LITE', la comunicación con audífonos debe ser estableciendo la comunicación con el auricular).
- La comunicación tendrá una duración de 90 seg. o hasta presionar sobre el pulsador situado debajo del icono de colgado en el monitor o (si el monitor es el 'ART 4TH LITE', colgar el auricular solo si se ha establecido comunicación descolgando el auricular). Finalizada la comunicación, el led (2) de la placa se apagará y el canal quedará libre. Si la síntesis de voz está habilitada, el mensaje "llamada finalizada" nos indicará en la placa que la llamada ha finalizado.
- Si se desea abrir la puerta [ ], presione sobre el pulsador situado debajo del icono correspondiente que se muestra en pantalla durante los procesos de llamada o comunicación: una sola pulsación activa el abrepuertas durante 3 segundos, el led ] de la placa se iluminará también durante 3 seg. Si la síntesis de voz está habilitada, el mensaje "puerta abierta" nos será indicado en la placa.
- El funcionamiento detallado del monitor se describe en las páginas 6 a 21.

(G)

# **DESCRIPCIÓN**



- A. Brazo auricular (solo monitor ART 4TH LITE G2+).
- B. Pulsadores de función, acceso y selección de funciones G. Uso interno. del menú.

La función de cada pulsador, es mostrado en la pantalla del monitor con un icono situado justo arriba de cada pulsador (ver página 6 a 21).

- \* C-Pulsador de acceso rápido (monitor en reposo):
  - Con el código especial '0441' (Apertura automática de puerta) ya introducido en el monitor (programable por el instalador), presione el pulsador durante 1 seg. para acceder al menú y activar o desactivar la función.
  - El led del pulsador Gw parpadeará color blanco y el icono se mostrará en el menú principal si la función **K.** Interruptores de configuración. (Apertura automática de puerta) está activada y se apagará si la función está desactivada.
  - C. Led de estado monitor:

Amarillo fijo: En reposo sin notificación.

Rojo fijo: Modo "No molesten" activado.

- D. Conector del cordón telefónico (monitor ART 4TH LITE G2+).
- E. Altavoz (comunicación modo "manos libres").

- F. Pantalla TFT color 4,3".
- H. Micrófono (comunicación modo "manos libres").
- I. Comunicación con audífonos (monitores ART 4H LITE G2+ / ART 4TH LITE G2+). Coloque el selector del audífono en la posición T, ver páginas 2 y 3.
- J. Puntos de orientación para personas invidentes.

En llamada/ comunicación:

- Sobre este punto de orientación está el pulsador \degree de "Inicio/ fin comunicación".
- Sobre este punto de orientación está el pulsador c- de "Apertura de puerta".
- L. Terminales de instalación.
- M. Anclaje regleta de fijación a pared (x4).
- N. Altavoz (monitor ART 4TH LITE G2+ "comunicación con auricular").
- O. Micrófono (monitor ART 4TH LITE G2+ "comunicación con auricular").

# **INSTALACIÓN**

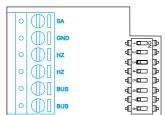
Evite emplazamientos cercanos a fuentes de calor, polvorientos o con mucho humo.

Para una correcta instalación, utilice la plantilla suministrada con el producto.

- 1. Ubique la parte superior de la plantilla a una altura de 1,65m.
- 2. Si va a utilizar una caja de empotrar para pasar los cables, hágala coincidir con los agujeros correspondientes al modelo de caja escogido y fije la regleta. Si prefiere fijar la regleta directamente sobre la pared, realice cuatro agujeros de 6mm en los puntos indicados (A); coloque los tacos suministrados y atornille la regleta.
- 3. Pase los cables de instalación a través del agujero central y conéctelos a los terminales extraibles siguiendo las indicaciones de los esquemas de instalación. Antes de conectar los terminales extraibles al monitor, configure el interruptor tal y como se indica más adelante.
- 4. Conecte los terminales extraibles al monitor y coloque el monitor frontalmente a la regleta, haciendo coincidir los anclajes. Desplace el monitor hacia abajo para fijarlo.

# TERMINALES DE INSTALACIÓN (L)

Para una instalación más cómoda, los terminales de instalación son extraibles y se suministran en una bolsa separada. Una vez cableados los terminales, colóquelos en su posición.



BUS, BUS: Bus de comunicaciones (no polarizado).

SA, GND: Salida sonería auxiliar (máx. 50mA/12V), relé SAR-12/24.

HZ, HZ: Entrada pulsador de puerta de la entrada del rellano: Conectar sólo en el monitor principal. A continuación la señal recibida es transmitida a los monitores secundarios de la misma vivienda a través del BUS.

<u>Nota:</u> Modo de funcionamiento del pulsador HZ: Dará tono de llamada y activará la salida sonería auxiliar con el monitor en reposo, llamada, comunicación (tono HZ con volumen más bajo), intercomunicación y en modo "no molesten". <u>Importante:</u> Hasta 6 monitores/viviendas con el pulsador "HZ" activado al mismo tiempo (con el sistema y los monitores en reposo).

# INTERRUPTORES DE CONFIGURACIÓN (K)

# Monitor ART4 LITE G2+ / ART 4H LITE G2+ con V.04 y posterior, monitor ART 4B LITE G2+ con V05 y monitor ART 4TH G2+ con V.01 y posterior (dirección de 1 a 128):

Dip1 a Dip7: Configurar la dirección del monitor (dirección 1 a 128).

Los interruptores colocados en la posición OFF tienen valor cero. En la posición ON tienen asignados los valores de la tabla adjunta. El código del monitor será igual a la suma de valores de los interruptores colocados en ON.

Importante: Vivienda 1 (Dip1 a ON y Dip2-Dip7 a OFF)

 Tabla de valores

 Interruptor nº: 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

 Valor en ON: 1
 2
 4
 8
 16
 32
 64



Ejemplo: 0+0+4+0+16+0+0= 20

Importante: Vivienda 128 (Dip1 - Dip7 a OFF).

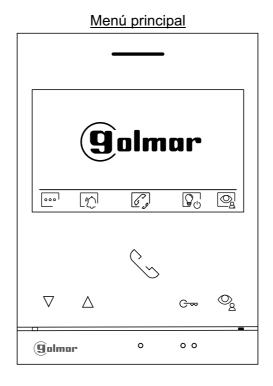
**Dip8:** Configura el final de línea. Dejar en ON en aquellos monitores en los que acabé el recorrido del cable de Bus. Resto colocar en OFF.

**Nota:** Para definir el monitor como principal o secundario, configure el código especial correspondiente: "0550" Principal (valor de fábrica), "0551" Secundario 1, "0552" Secundario 2 ó "0553" Secundario 3.

Cada vivienda debe tener un monitor principal y solo uno.

Importante: Este manual describe nuevo menú (con fondo de pantalla en blanco) solo con la V.04 y posteriores de los monitores ART 4 LITE G2+, ART 4H LITE G2+, V05 y posteriores del monitor ART 4B LITE G2+ y con la V.01 y posteriores del monitor ART 4TH LITE G2+. Monitores ART 4 LITE G2+, ART 4H LITE G2+ con V.03 y anteriores referirse a la guía rápida que se adjunta con el monitor correspondiente.

# MENÚ PRINCIPAL



Si el equipo se encuentra en reposo (pantalla apagada), para acceder al menú principal presione en cualquiera de los pulsadores del monitor. A continuación presione sobre el pulsador situado justo debajo del icono correspondiente. El equipo volverá al estado de reposo transcurrido 20 segundos sin actividad.



Presione sobre el pulsador situado debajo del icono o para realizar cambios en los ajustes del monitor, (ver página 7 a 9).





Presione el pulsador situado debajo del icono [ // durante 3 segundos para activar y una pulsación de 1 segundo para desactivar la función "No molestar": Si el monitor está en modo "No molestar" no suena el tono de llamada (ver nota "HZ" en pág. 5) en el monitor cuando se recibe una llamada y el led de estado se iluminará fijo de color rojo.

Con el modo "No molestar" desactivado, una pulsación de un segundo accede al menú, permitiendo establecer un periodo de tiempo del modo "No molestar" (ver pág. 15 a 16), activar/ desactivar la intercomunicación entre viviendas (ver pág. 16) y establecer un tiempo del modo "Apertura de puerta automática" (ver pág. 17 a 18).



Presione el pulsador situado debajo del icono para acceder al menú de intercomunicación con otros monitores de la misma vivienda o de otras viviendas, (ver páginas 18 a 21). **Nota:** Si hay configurado un monitor guarda en el edificio, el icono de acceso al menú de "intercomunicación" estará en "La pantalla de acceso al menú de ajustes"; ver página 7.



Si hay un monitor configurado como "guarda" en el edificio, aparecerá el icono  $|\mathcal{R}|$  en los monitores de las viviendas (en lugar del icono 👰). Presione el pulsador situado debajo del icono 🔊 para realizar una llamada al monitor guarda, (programable por el instalador).



Presione el pulsador situado debajo del icono Qui para activar "luz escalera" (requiere módulo SAR-G2+ y SAR-12/24).

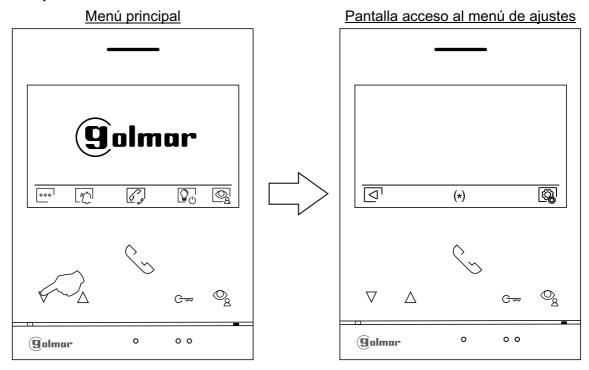


Presione el pulsador situado debajo del icono 🔯 para visualizar la imagen procedente de la placa principal. Nota: Permite cambiar a la cámara de la placa y activar el audio de la placa correspondiente así como abrir la puerta, (ver página 10). Si está activado en el monitor el menú "visualizar cámaras IP" (programable por el instalador), mostrará a continuación una nueva pantalla del menú; presione el pulsador situado debajo del icono | 🗐 para visualizar la imagen procedente de la placa principal.

# **MENÚ DE AJUSTES**

000

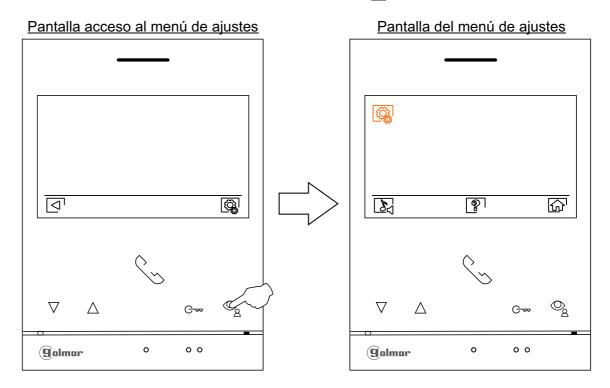
Presione sobre el pulsador situado debajo del icono para acceder a la pantalla de acceso al menú de ajustes.



(\*) **Nota:** Si hay configurado un monitor guarda en el edificio, el icono de acceso al menú de "intercomunicación" estará en "La pantalla de acceso al menú de ajustes"; ver página 6.



A continuación presione sobre el pulsador principal presione sobre el pulsador situado debajo del icono.



Nota: Nuevo menú disponible con la V.04 de los monitores ART 4 LITE G2+ y ART 4H LITE G2+, V05 del monitor ART 4B LITE G2+ y con la V.01 del monitor ART 4TH LITE G2+.

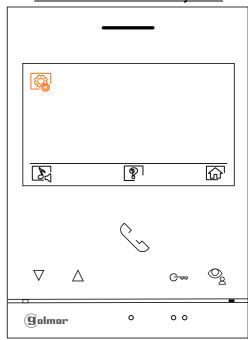
Continúa

# **MENÚ DE AJUSTES**



Volver al menú principal: Presione el pulsador situado debajo del icono principal.

#### Pantalla del menú de ajustes

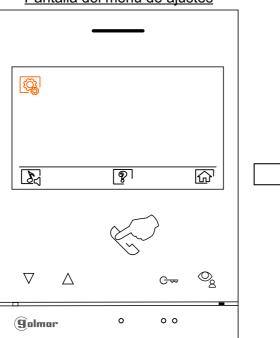


(P)

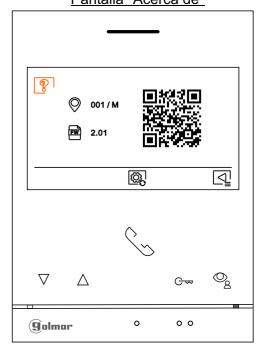
La pantalla "Acerca de" proporciona información sobre el monitor, como la versión de software, dirección y si es principal o secundario (M, S1, S2 ó S3).

Permite descargarse el manual actualizado al móvil o tablet, necesario tener instalada una App para lector QR. Permite restaurar el monitor a valores de fábrica, tales como las melodías, volumen de llamada, ... Presione el pulsador situado debajo del icono o para volver a la pantalla del menú de ajustes.

#### Pantalla del menú de ajustes



#### Pantalla "Acerca de"



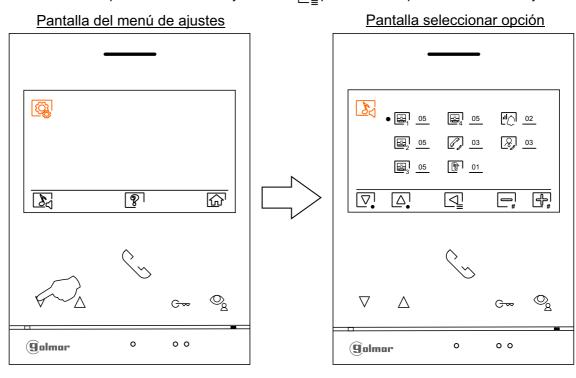
Para restaurar el monitor a los valores de fábrica, presione el pulsador situado debajo del icono para acceder al menú de restaurar a valores de fábrica, a continuación presione el pulsador situado debajo del icono para realizar esta función. Presione el pulsador situado debajo del icono para volver a la pantalla "Acerca de".

Presione el pulsador situado debajo del icono que para volver a la pantalla del menú de ajustes.

# **MENÚ DE AJUSTES**



Seleccionar melodía y volumen de llamada: Presione el pulsador situado debajo del icono para acceder a la pantalla de ajustes. Con el fin de distinguir el origen de las llamadas cuando no se encuentre frente al monitor, seleccione melodías diferentes y el volumen de llamada deseado. Situese en la opción a modificar presionando los pulsadores situados debajo de los iconos correspondientes, a continuación presione los pulsadores situados debajo de los iconos / / / / / / / / / / / / correspondientes para seleccionar las melodías y el volumen de llamada deseado. Pulse sobre el pulsador situado debajo del icono / para volver a la pantalla del menú de ajustes.





Presione el pulsador situado debajo del icono 🞧 para volver a la pantalla del menú principal.

# Pantalla del menú de ajustes Menú principal 2 9 3 Q $\nabla$ $\triangle$ $\nabla$ Δ C₩ 0 0 **G**olmar (golmar

#### PANTALLA DE LLAMADA DE LA PLACA



Esta pantalla se muestra al recibir una llamada o al presionar el pulsador situado debajo del icono principal. En llamada se muestra el icono en color Verde (durante el proceso de llamada). En la parte superior izquierda se muestra la fuente de origen de la imagen. La llamada tiene un tiempo de duración de 45 segundos.



Finaliza el tono de llamada en el monitor.



Presione el pulsador situado debajo del icono para activar "luz escalera" (requiere módulo SAR-G2+ y SAR-12/24). Nota: Se muestra en pantalla durante un proceso de llamada o comunicación si no está activada la función de cambiar la fuente de origen de la imagen mostrando el icono en pantalla en su lugar.



Presione el pulsador situado debajo del icono regidurante 3 segundos para acceder al menú de ajustes de imagen y volumen del tono de llamada (durante el proceso de llamada). Seleccione la opción a modificar presionando los pulsadores situados debajo de los iconos . correspondientes y modifique al nivel deseado presionando los pulsadores situados debajo de los iconos . correspondientes, valide los cambios realizados presionando el pulsador situado debajo del icono. (ver pág. 12 a 14).



Presione el pulsador situado debajo del icono para cambiar la fuente de origen de la imagen, siempre y cuando el sistema tenga más de una placa o tenga alguna cámara externa conectada y se haya activado la visualización (programable por el instalador). Es posible realizar el cambio durante los procesos de visualización, llamada y comunicación.





Presione el pulsador situado debajo del icono \( \subseteq \subsete \) para iniciar o finalizar respectivamente la comunicación de audio con la placa visualizada. La comunicación tiene una duración máxima de 90 segundos. Finalizada la comunicación, la pantalla se apagará.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para activar el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida de relé 1 de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador).



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para activar el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida de relé 2 de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador).

# PANTALLA DE COMUNICACIÓN



Esta pantalla se muestra durante un proceso de comunicación. En comunicación se muestra el icono en color rojo. En la parte superior izquierda de la pantalla se muestra la fuente de origen de la imagen. La comunicación tiene un tiempo de 90 segundos.



Presione el pulsador situado debajo del icono para activar "luz escalera" (requiere módulo SAR-G2+ y SAR-12/24). Nota: Se muestra en pantalla durante un proceso de llamada o comunicación si no está activada la función de cambiar la fuente de origen de la imagen mostrando el icono en pantalla en su lugar.



Presione el pulsador situado debajo del icono con durante 3 segundos para acceder al menú de ajustes de imagen y volumen monitor (durante el proceso de comunicación). Seleccione la opción a modificar presionando los pulsadores situados debajo de los iconos correspondientes y modifique al nivel deseado presionando los pulsadores situados debajo de los iconos correspondientes, valide los cambios realizados presionando el pulsador situado debajo del iconocolo, (ver pág. 12 a 14).



Presione el pulsador situado debajo del icono para cambiar la fuente de origen de la imagen, siempre y cuando el sistema tenga más de una placa o tenga alguna cámara externa conectada y se haya activado la visualización (programable por el instalador). Es posible realizar el cambio durante los procesos de visualización, llamada y comunicación.





Presione el pulsador situado debajo del icono para iniciar o finalizar respectivamente la comunicación de audio con la placa visualizada. La comunicación tiene una duración máxima de 90 segundos. Finalizada la comunicación, la pantalla se apagará.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para activar el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida de relé 1 de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador).



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono em para activar el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida de relé 2 de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador).

# AJUSTES DE IMAGEN Y COMUNICACIÓN

Durante un proceso de llamada (**Pantalla A**) o comunicación (**Pantalla B**), presione el pulsador situado debajo del icono e durante 3 segundos para acceder al menú de ajustes de imagen y volumen del tono de llamada durante un proceso de llamada o volumen en comunicación durante un proceso de comunicación en el monitor.

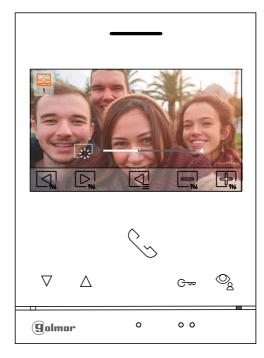
Pantalla A
Pantalla proceso de llamada placa



Pantalla B
Pantalla proceso de comunicación

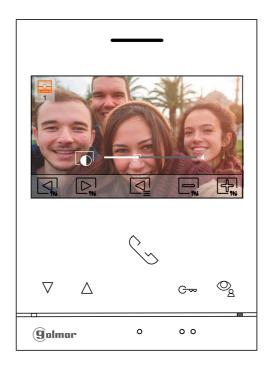


A continuación se mostrará el siguiente menú de ajuste del brillo, modifique al nivel deseado presionando los pulsadores situados debajo de los iconos [], Para acceder al ajuste del contraste presione el pulsador situado debajo del icono ]. Para salir del menú de ajustes imagen y comunicación presione el pulsador situado debajo del icono ].

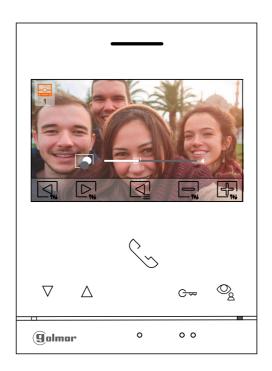


# **AJUSTES DE IMAGEN Y COMUNICACIÓN**

A continuación se mostrará el siguiente menú de ajuste del contraste, modifique al nivel deseado presionando los pulsadores situados debajo de los iconos []. Para acceder al ajuste del color presione el pulsador situado debajo del icono []. Para salir del menú de ajustes imagen y comunicación presione el pulsador situado debajo del icono [].



A continuación se mostrará el siguiente menú de ajuste del color, modifique al nivel deseado presionando los pulsadores situados debajo de los iconos []. Para acceder al ajuste del volumen de llamada/ comunicación en el monitor presione el pulsador situado debajo del icono []. Para salir del menú de ajustes imagen y comunicación presione el pulsador situado debajo del icono [].



**Nota:** Nuevo menú disponible con la V.04 de los monitores ART 4 LITE G2+ y ART 4H LITE G2+, V05 del monitor ART 4B LITE G2+ y con la V.01 del monitor ART 4TH LITE G2+.

Continúa

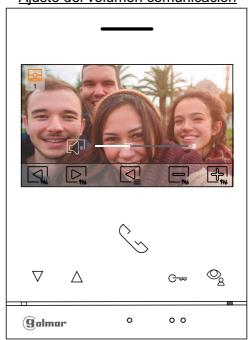
# AJUSTES DE IMAGEN Y COMUNICACIÓN

A continuación se mostrará el siguiente menú de ajuste del volumen del tono de llamada durante un proceso de llamada (Pantalla A) o volumen en comunicación durante un proceso de comunicación (Pantalla B) en el monitor, modifique al nivel deseado presionando los pulsadores situados debajo de los iconos —, / —, Para volver al ajuste del brillo (modo carrusell) presione el pulsador situado debajo del icono .

<u>Pantalla A</u> <u>Ajuste volumen del tono de llamada</u>



Pantalla B
Ajuste del volumen comunicación



Para salir del menú de ajustes imagen y comunicación presione el pulsador situado debajo del icono <a>[<]</a>.

Pantalla B
Ajuste del volumen comunicación



#### Pantalla comunicación



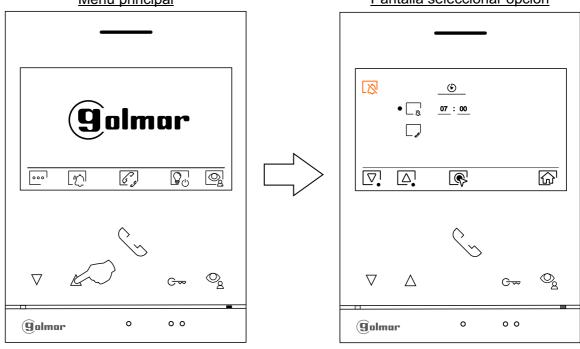
# MENÚ NO MOLESTEN TEMPORIZADO



Ajustes modo "No molestar": Si el equipo se encuentra en reposo (pantalla apagada), para acceder al menú principal presione en cualquiera de los pulsadores del monitor. A continuación presione sobre el pulsador situado debajo del icono para acceder a la pantalla de ajustes.

#### Menú principal

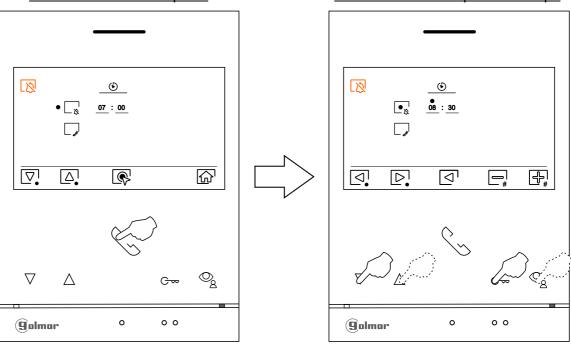
#### Pantalla seleccionar opción



Para establecer un periodo de tiempo del modo "no molesten", en el cual el monitor no sonará al recibir las llamadas (ver nota "HZ" en pág. 5), sitúese en la opción con el icono presionando el pulsador situado debajo del icono o la continuación puede establecer un periodo de tiempo (desde 00h y 01 minuto hasta 23h y 59 minutos) para el modo "no molesten", presionando los pulsadores situados debajo de los iconos o y [], y [], y [], correspondientes, valide los cambios realizados presionando el pulsador situado debajo del icono o la correspondientes.

#### Pantalla seleccionar opción

#### Pantalla establecer periodo tiempo

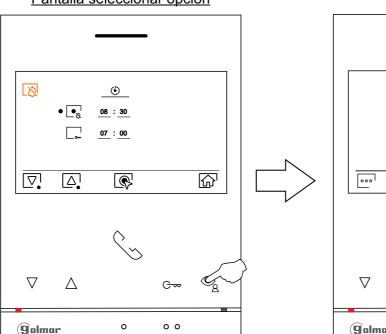


# MENÚ NO MOLESTEN TEMPORIZADO

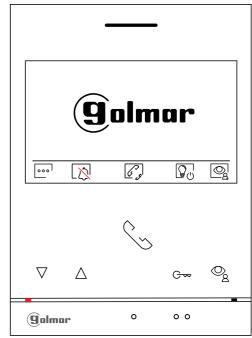


Presione el pulsador situado debajo del icono for para volver a la pantalla del menú principal. Si se ha activado el modo "no molesten" (ver pág. 15 a 16) se mostrará el icono for en el menú principal y el led de estado monitor se iluminará fijo de color rojo.

#### Pantalla seleccionar opción



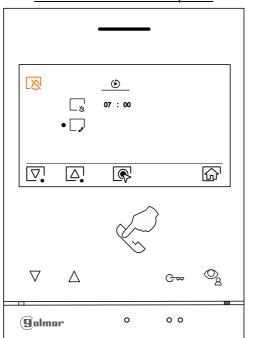
#### Menú principal



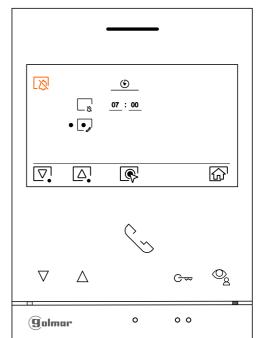
<u>Para intercomunicación externa</u>, el monitor(es) de la vivienda que realiza la llamada y el monitor(es) de la vivienda que recibe la llamada deben tener activada la función intercomunicación:

Para activar/ desactivar la función de intercomunicación entre viviendas, sitúese en la opción con el icono presionando el pulsador situado debajo del icono o A continuación presione el pulsador situado debajo del icono para activar, desactivar, esta función. Ver páginas 20 a 21 para intercomunicación entre viviendas. (De fábrica esta función está desactivada).

#### Pantalla seleccionar opción



# Pantalla seleccionar opción

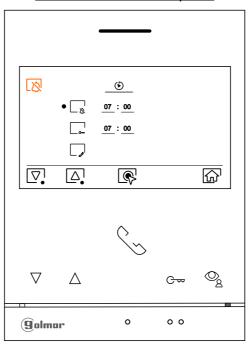


# MENÚ NO MOLESTEN TEMPORIZADO

\_ G~

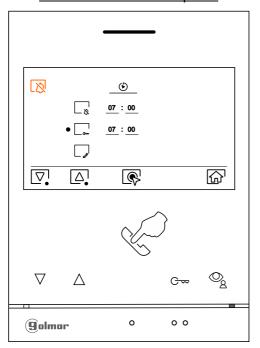
"Apertura de puerta automática": Esta selección es visible en el menú "no molesten", cuando se ha introducido en el monitor el código especial '0441' de apertura automática de puerta [Gumu] (programable por el instalador; códigos especiales). **Nota:** Con el monitor en reposo también puede acceder al menú presionando el pulsador Gumu (parpadea color blanco) del monitor.

#### Pantalla seleccionar opción

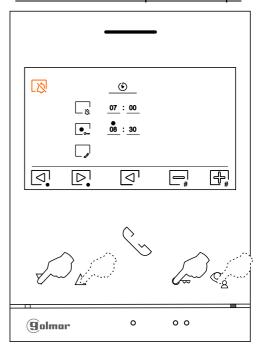


Para establecer un periodo de tiempo para el modo de apertura automática de la puerta em la seg. de recibir una llamada de la placa), sitúese en la opción con el icono presionando el pulsador situado debajo del icono A continuación puede establecer un periodo de tiempo (desde 00h y 01 minuto hasta 23h y 59 minutos), presionando los pulsadores situados debajo de los iconos o y 1 minuto hasta 23h y correspondientes, valide los cambios realizados presionando el pulsador situado debajo del icono o .

#### Pantalla seleccionar opción



#### Pantalla establecer periodo tiempo



Continúa

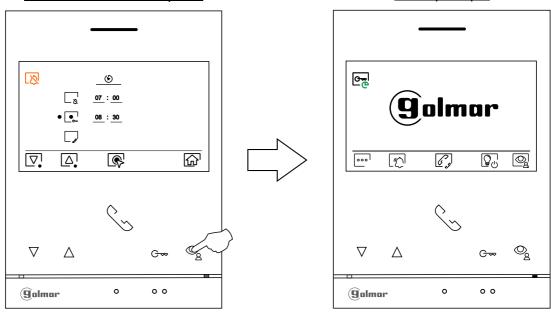
#### MENÚ NO MOLESTEN TEMPORIZADO



Presione el pulsador situado debajo del icono for para volver a la pantalla del menú principal. Si se ha activado el modo de "apertura automática de puerta" (ver pág. 17) el icono es mostrará arriba a la izquierda de la pantalla del menú principal y el led del pulsador em parpadeará color blanco cuando el monitor esté en reposo (pantalla apagada).

### Pantalla seleccionar opción

#### Menú principal



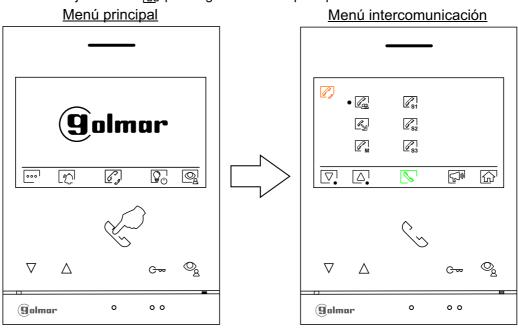
# MENÚ DE INTERCOMUNICACIÓN

Si el equipo se encuentra en reposo (pantalla apagada), para acceder al menú principal presione en cualquiera de los pulsadores del monitor. A continuación presione sobre el pulsador situado debajo del icono para acceder al menú intercomunicación. Desde este menú podrá ponerse en contacto con otro(s) monitor(es) de su vivienda (intercomunicación interna) o de otras viviendas (intercomunicación externa). Para intercomunicación externa, el monitor(es) de la vivienda que realiza la llamada y el monitor(es) de la vivienda que recibe(n) la llamada deben tener activada la función intercomunicación externa (ver página 16).

Seleccione la opción para realizar una intercomunicación externa.

Si durante el proceso de intercomunicación con otro monitor se recibe una llamada de la placa, el proceso de intercomunicación se dará por finalizado, entrando la llamada de placa en el monitor correspondiente.

Presione el pulsador situado debajo del icono for para regresar al menú principal.

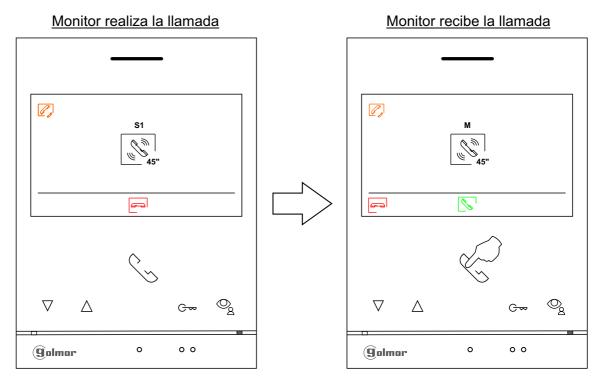


# MENÚ DE INTERCOMUNICACIÓN

Para realizar una llamada de intercomunicación interna (con otro/s monitor/es de la misma vivienda), presione los pulsadores situados debajo de los iconos 🔯 / 🔯 para seleccionar el monitor a llamar, presione el pulsador situado debajo del icono 🔊 para realizar la llamada.

#### Menú intercomunicación Menú intercomunicación • 🖳 **Ø**S1 • [S1 R<sub>M</sub> **₽**S2 P<sub>M</sub> **S3** $\Box$ (C)) $\Box$ $\nabla$ Δ G₩ 0 0 0 0 (**9**olmar (golmar

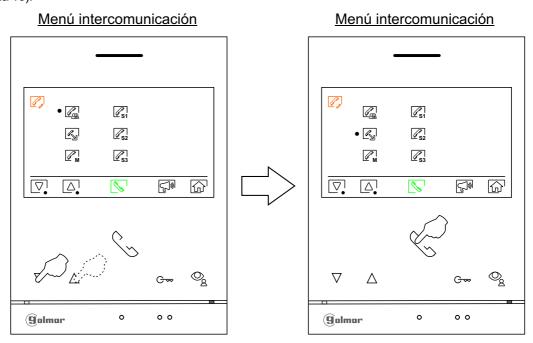
El monitor que realiza la llamada sonará una melodía de confirmación e indicará el monitor llamado y el tiempo de llamada disponible, si se desea cancelar la llamada presione el pulsador situado debajo del icono para volver al menú de intercomunicación. El monitor que recibe la llamada sonará una melodía de confirmación mostrando en pantalla el monitor que realiza la llamada y el tiempo disponible para contestar la llamada, presione el pulsador debajo del icono para establecer comunicación y presione el pulsador debajo del icono para finalizar la comunicación. Nota: encontrará información acerca del propio monitor con la dirección, Master, Secundario 1 a Secundario 3 del monitor en el menú "Acerca de", (ver página 8).



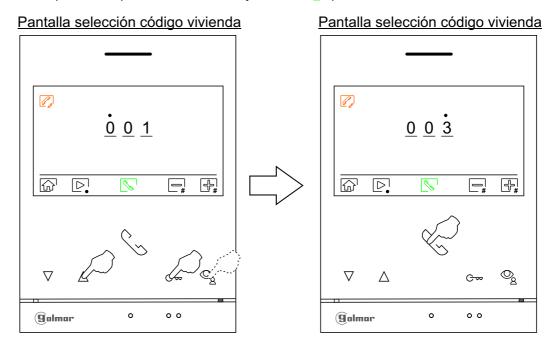
# MENÚ DE INTERCOMUNICACIÓN



Para realizar una llamada de intercomunicación externa (a otras viviendas), sitúese en la opción con el icono presionando los pulsadores situados debajo de los iconos v./ o correspondientes, presione el pulsador situado debajo del icono para acceder al menú de selección del código de la vivienda con la que se desea comunicar. Recuerde: Para intercomunicación externa, el monitor(es) de la vivienda que realiza la llamada y el monitor(es) de la vivienda que recibe la llamada deben tener activada la función intercomunicación externa (ver página 16).



Presione el pulsador situado debajo del icono para seleccionar el campo del código de la vivienda a modificar, a continuación presione los pulsadores situados debajo de los iconos —, / —, para modificar el código de la vivienda a llamar, presione el pulsador situado debajo del icono para realizar la llamada.

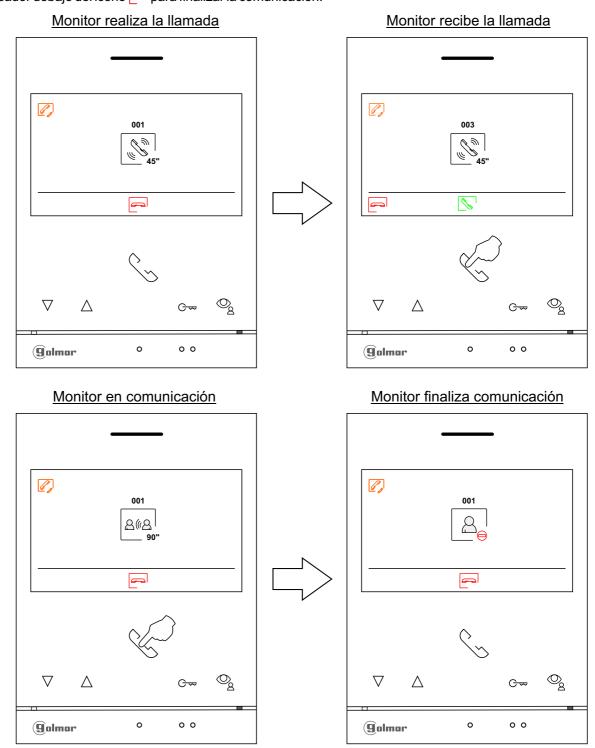


**Nota:** Nuevo menú disponible con la V.04 de los monitores ART 4 LITE G2+ y ART 4H LITE G2+, V05 del monitor ART 4B LITE G2+ y con la V.01 del monitor ART 4TH LITE G2+.

Continúa

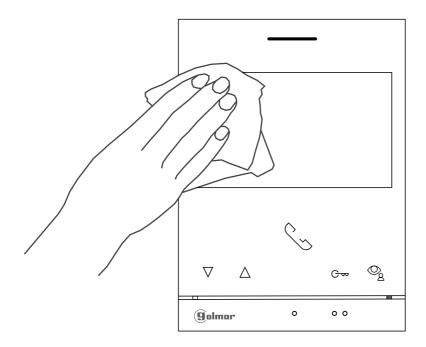
#### MENÚ DE INTERCOMUNICACIÓN

El monitor que realiza la llamada sonará una melodia de confirmación e indicará el código de la vivienda llamada y el tiempo de llamada disponible, si se desea cancelar la llamada presione el pulsador situado debajo del icono regresando al menú principal. Presione el pulsador situado debajo del icono para volver al menú de intercomunicación. La vivienda que recibe la llamada sonará una melodía de confirmación mostrando en pantalla del monitor principal (y secundario 1, caso de existir) el código de la vivienda que realiza la llamada y el tiempo disponible para contestar la llamada, si se desea establecer comunicación desde los monitores secundarios S2 ó S3, presione sobre uno de los pulsadores del monitor para que aparezca la imagen de intercomunicación. Presione el pulsador debajo del icono para establecer comunicación y presione el pulsador debajo del icono para finalizar la comunicación.



### **LIMPIEZA DEL MONITOR**

- No utilizar disolventes, detergentes ni productos de limpieza que contengan ácidos, vinagre o que sean abrasivos.
- Utilizar un paño húmedo (no mojado) suave que no deje pelusa con agua.
- Páselo sobre el monitor siempre en la misma dirección, de arriba a abajo.
- Después de limpiar el monitor utilice un paño seco y suave que no deje pelusa para eliminar la humedad.



NOTAS

#### **CONFORMIDAD:**

Este producto es conforme con las disposiciones de las Directivas Europeas aplicables respecto a la Compatibilidad Electromagnética **2014/30/CEE**.

This product meets the essentials requirements of applicable European Directives regarding Electromagnetic Compatibility **2014/30/ECC**.



NOTA: El funcionamiento de este equipo está sujeto a las siguientes condiciones:

(1) Este dispositivo no puede provocar interferencias dañinas, y (2) debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo las que pueden provocar un funcionamiento no deseado.

**NOTE:** Operation is subject to the following conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any received interference, including the ones that may cause undesired operation.



golmar@golmar.es www.golmar.es

GOLMAR S.A. C/ Silici, 13 08940- Cornellá de Llobregat SPAIN

