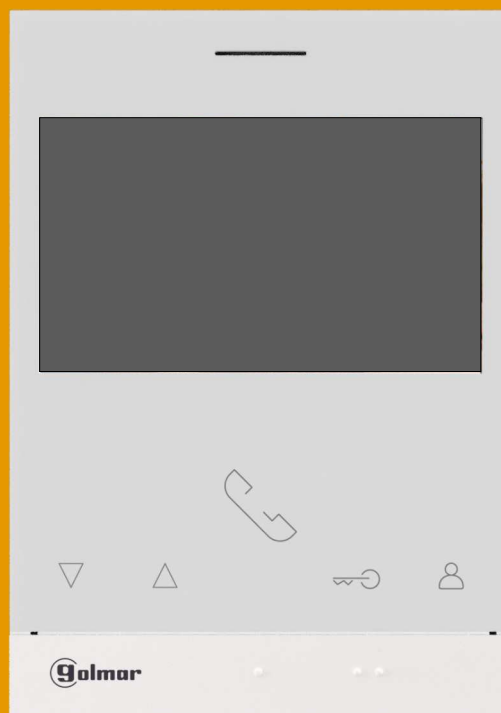




TECNOLOGIA

MANUAL DO UTILIZADOR



Monitor Art 4/G2+
Mãos livres
Instalação 2 fios


ÍNDICE


Índice	2
Recomendações	2
Funcionamento do sistema	2
Monitor Art 4/G2+	3 a 23
Descrição	3
Instalação	4
Terminais de instalação	4
Interruptores de configuração	4
Menu principal	5
Menu de definições	6 a 11
Ecrã de definições modo gravação	11
Ecrã de apagamento automático de imagens/vídeos, memória interna e cartão MicroSD	12 a 13
Ecrã de chamada da placa	14
Ecrã de comunicação	15
Definições de imagem e comunicação	16 a 18
Menu de intercomunicação	19 a 20
Menu de gravações	21 a 23
Códigos especiais	24 a 25
Limpeza do monitor	26
Notas	27



RECOMENDAÇÕES





- Utilize, preferentemente, cabo Golmar **RAP-GTWIN/HF** (2x1 mm²).
- A instalação deve ser realizada a, pelo menos, **40 cm de distância de outra**.
- As modificações da instalação devem ser realizadas **sem alimentação elétrica**.
- A instalação e a manipulação destes equipamentos devem ser realizadas por **pessoal autorizado**.
- Verifique todas as ligações antes de pôr o equipamento a funcionar.
- Siga sempre as instruções deste manual.




FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

Para realizar a chamada, o visitante deve carregar no botão da placa: um sinal acústico avisa que a chamada está a ser realizada e o *led*  da placa acende-se. Nesse momento, o(s) monitor(es) da habitação recebe(m) a chamada.

Em equipamentos com mais de duas portas de acesso (**em aplicações de vivenda com (Kit S5110/ART7 1P e Kit S5110/ART7W 1P) com placas SOUL V04 e depois**), a(s) outra(s) placa(s) sera(ão) automaticamente desconectada(s): se outro visitante quiser fazer uma chamada, uns sons telefónicos avisam que o sistema está ocupado e o *led*  da placa ilumina-se.

Ao receber a chamada, a imagem aparece no ecrã do monitor principal (e secundário 1, caso exista) sem que o visitante perceba e o ícone  mostrado no ecrã piscará de cor verde. Se quiser visualizar a imagem a partir dos monitores secundários 2 ou 3, carregue num dos botões do monitor para que apareça a imagem. Se a chamada não for atendida antes de 45 s, o *led*  da placa desliga-se e o sistema fica livre.

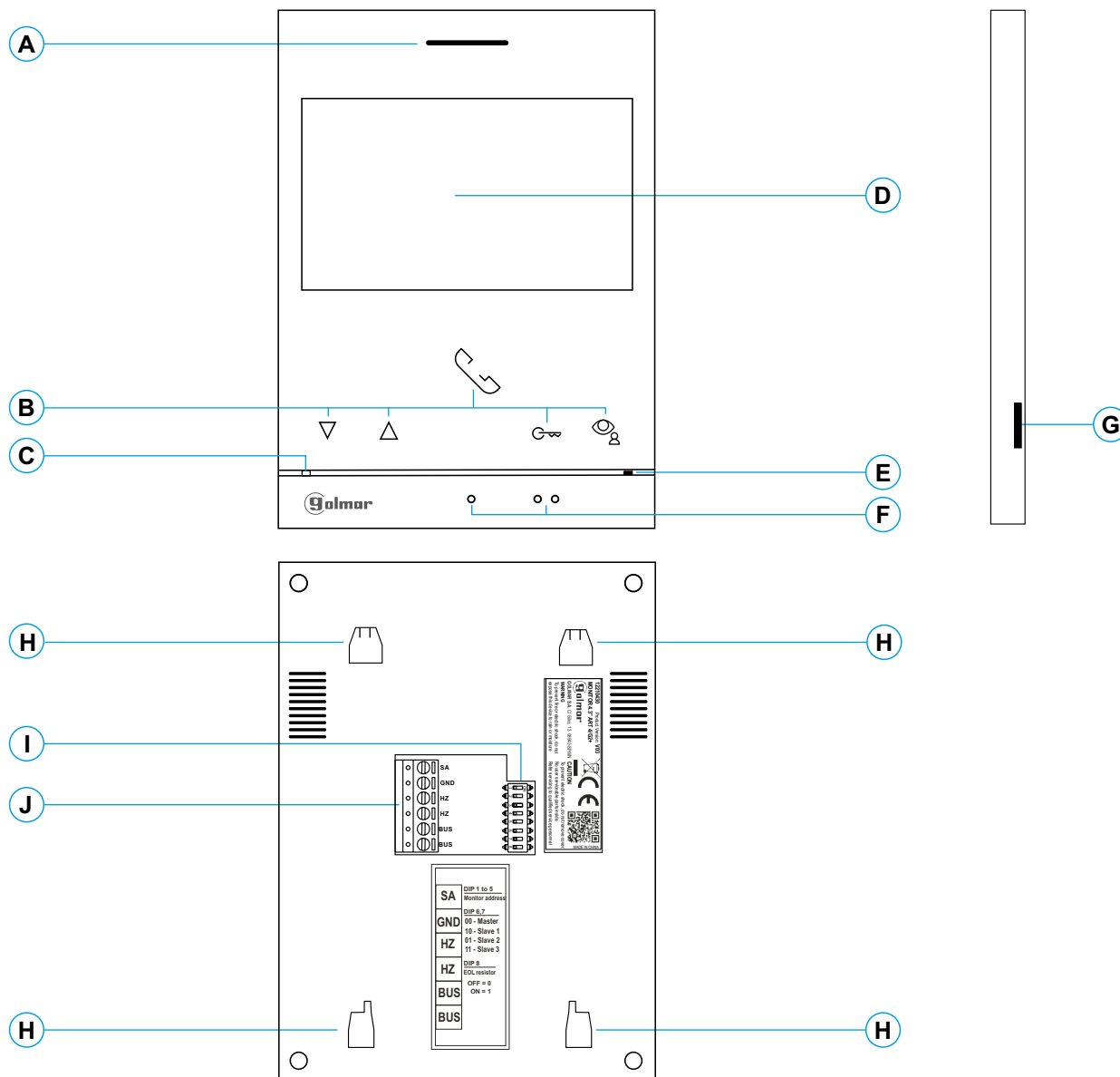
Para estabelecer a comunicação, carregue no botão sob o ícone de levantado  mostrado no ecrã. O *led*  da placa acende-se. A comunicação tem uma duração de 90 s ou até carregar no botão sob o ícone de pousado  mostrado no ecrã. Finalizada a comunicação, o *led*  apaga-se e o sistema fica livre.

Para abrir a porta  ou ativar a saída auxiliar  da placa, carregue no botão sob o ícone correspondente mostrado no ecrã. Uma única premência ativa o trinco elétrico ou a saída auxiliar durante 3 s e o *led*  da placa acende-se.

O funcionamento detalhado do monitor vem descrito nas páginas 5 a 23.

O proprietário da habitação poderá ativar o trinco elétrico, aproximando a chave de proximidade ao leitor. Se mantiver a chave de proximidade durante 3 s, a saída auxiliar de relé será ativada.

DESCRIÇÃO



A. Altifalante.

B. Botões de função, acesso e seleção de funções de menu.

A função de cada botão oculto é visualizada no ecrã do monitor com um ícone por cima de cada botão (ver página 5 a 23).

* **G** Botão de acesso rápido (monitor em repouso):

- Com o código especial '0441' (abertura automática do portal) já definido no monitor (ver página 24 a 25), carregue no botão por 5 segundos. para ativar / desativar a função.
- O LED do botão **G** em branco intermitente se a função (Abertura automática da porta) estiver ativada e se apagará se a função estiver desativada.

* **Q** Botão de acesso rápido (monitor em repouso):

- O LED do botão **Q** piscará em branco, indicando que existe uma fotografia/ vídeo pendente de visualização. Carregar e você acessará o menu de gravações.

C. LED de estado do monitor:

- Amarelo aceso: Em repouso sem notificação
- Vermelho aceso: modo "Não Incomodar" ativado.

D. Ecrã TFT cor 4.3".

E. Microfone.

F. Pontos de orientação para pessoas invisuais.

Em chamada/comunicação:

- Sobre este ponto de orientação está o botão de "Início/fim comunicação".
- Sobre este ponto de orientação está o botão de "Abertura de porta".

G. Ranhura cartão microSD (não incluída).

Tipo: microSD Classe 10 de 4 GB até 128 GB.

H. Ancoragem base de fixação na parede (x4).

I. Interruptores de configuração.

J. Terminais de instalação.

* Monitor ART4 G2+ com V.03 ou posterior.

INSTALAÇÃO

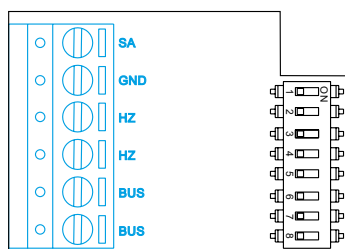
Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

Para uma instalação correta, utilize o modelo fornecido com o produto.

1. Posicione a parte superior do modelo a uma altura de 1,65 m.
2. Se utilizar uma caixa de encastrar para passar os cabos, faça coincidir os orifícios correspondentes ao modelo de caixa selecionado e fixe a base. Se preferir fixar a base diretamente sobre a parede, realize quatro orifícios de 6 mm nos pontos indicados (A); coloque as buchas fornecidas e aparafuse a base.
3. Passe os cabos de instalação através do orifício central e ligue-os aos terminais extraíveis, seguindo as indicações dos esquemas de instalação. Antes de conectar os terminais extraíveis ao monitor, configure o interruptor conforme indicado mais adiante.
4. Conecte os terminais extraíveis ao monitor e coloque o monitor em frente à base, fazendo coincidir as ancoragens. Mova o monitor para baixo para o fixar.

TERMINAIS DE INSTALAÇÃO (J)

Para uma instalação mais prática, os terminais de instalação são extraíveis e são fornecidos num saco separado. Depois de cablear os terminais, coloque-os na posição correta.



BUS, BUS: *Bus* de comunicações (não polarizado).

SA, GND: Saída campainha auxiliar (máx. 50 mA/12 V), relé SAR-12/24.

HZ, HZ: Entrada botão de porta da entrada do patamar:

Conectar apenas no monitor principal. A seguir o sinal recebido é transmitido aos monitores secundários da mesma habitação através do BUS.

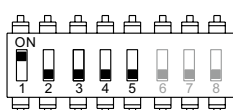
INTERRUPTORES DE CONFIGURAÇÃO (I)

Interruptores 1 a 5.

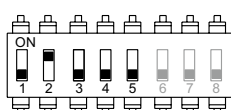
Atribuem o endereço do monitor correspondente ao seu botão de chamada na placa. Os interruptores 4 a 5 devem permanecer na posição OFF.

*** Nota: Monitor ART 4/G2+ montado com o KIT SOUL S5110/ART 4 1P apenas permite uma habitação.**

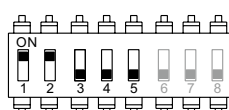
Habitação 1 (Dip 1 em ON) ART4 G2+ com V.03 ou posterior.



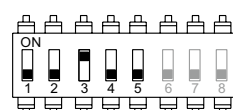
Habitação 1



Habitação 2



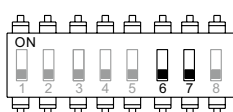
Habitação 3



Habitação 4

Interruptores 6 e 7.

Definem se o monitor é principal ou secundário. Cada habitação deve ter um monitor principal e apenas um.



Principal



Secundário 1



Secundário 2

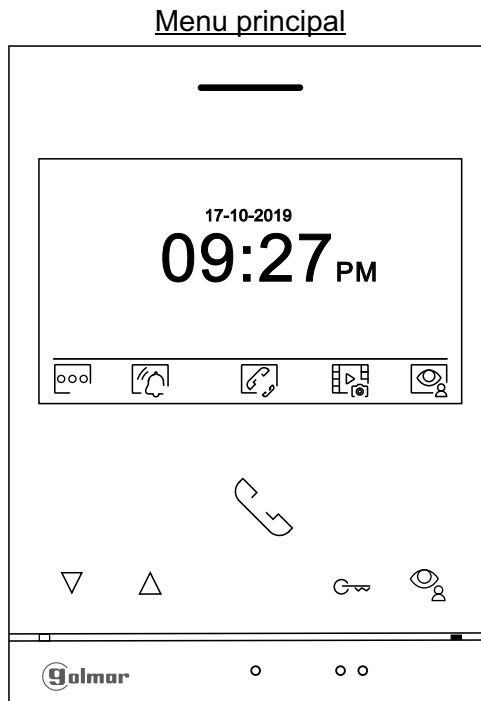


Secundário 3

Interruptor 8.


Ativa a resistência de fim de linha na posição ON. Ativar a resistência nos monitores nos quais acabe o percurso do cabo de *bus*. Desativar apenas nos monitores intermédios.

MENU PRINCIPAL



Se o equipamento estiver em repouso (ecrã apagado), para aceder ao menu principal, carregue em qualquer dos botões do monitor. A seguir carregue no botão mesmo sob o ícone correspondente. O equipamento voltará ao estado de repouso decorridos 10 s sem atividade.




Carregue no botão sob o ícone  para realizar alterações nas definições do sistema, (ver página 6 a 11).



Desativado




Ativado


Carregue no botão sob o ícone  durante 3 s para ativar ou 1 s para desativar a função "Não incomodar": Se o monitor estiver no modo "Não incomodar", o LED de estado acende-se fixamente (cor vermelha) e o som de chamada no monitor não é emitido quando se receber uma chamada.

Se você quer definir um período para o modo "Não incomodar" (ver página 8 a 9).



Carregue no botão sob o ícone  para aceder ao menu de intercomunicação com outros monitores da mesma habitação ou de outras habitações (ver página 19 a 20). **Nota: Monitor ART 4/G2+ montado com o KIT SOUL S5110/ART 4 1P não permite o função intercomunicação externa.**



Carregue no botão sob o ícone  para mostrar a lista de imagens gravadas na memória do equipamento. Se estiver inserido um cartão MicroSD no monitor, as imagens/vídeos ficarão gravados no mesmo, (ver páginas 11, 12 a 13 e 21 a 23).






Não há imagens/vídeos pendentes de visualizar.




Há imagens/vídeos pendentes de visualizar.



Indica que o cartão MicroSD inserido deve ser formatado no monitor. Aceda a esta função carregando no botão sob o ícone  para aceder ao menu de formatar o cartão MicroSD; depois carregue no botão sob o ícone  para começar a formatar o cartão MicroSD. Para sair sem formatar, carregue no botão sob o ícone .



Carregue no botão sob o ícone  para visualizar a imagem proveniente da placa principal. Nota: Permite mudar para a câmara da placa e ativar o áudio da placa correspondente, bem como abrir a porta, (ver página 14).

MENU DE DEFINIÇÕES



Voltar ao menu principal: Carregue no botão sob o ícone para voltar ao menu principal.



Aceder ao 2º ecrã do menu de definições:
Carregue no botão sob o ícone para aceder ao 2º ecrã do menu de definições.

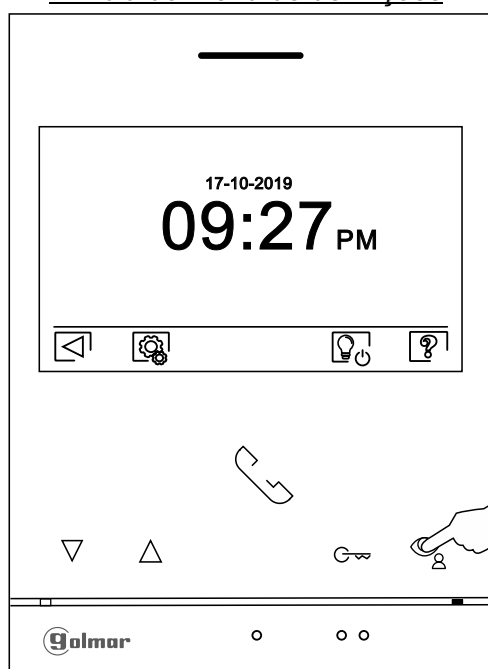


Sem função.

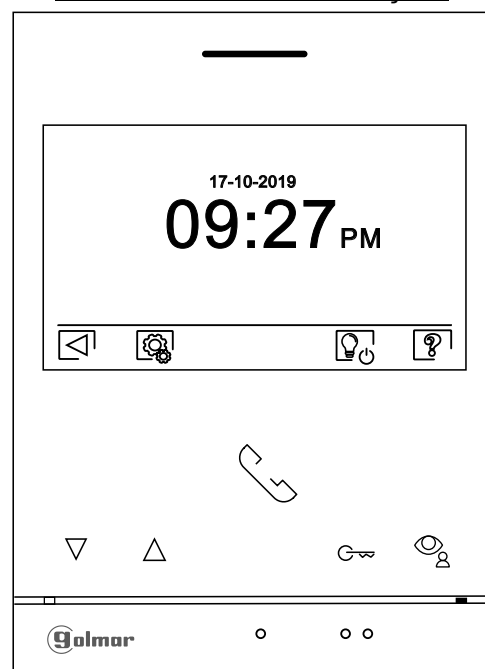


O ecrã “Acerca de” proporciona informação sobre o monitor, como a versão de software, o endereço e se é principal ou secundário (M, S1, S2 ou S3).
Permite descarregar o manual atualizado para o telemóvel ou tablet, necessário instalar uma app para o leitor de QR.
Permite restaurar os valores de fábrica do monitor, como as melodias, o volume de chamada, etc.
Carregue no botão sob o ícone para voltar o 1º ecrã do menu de definições.

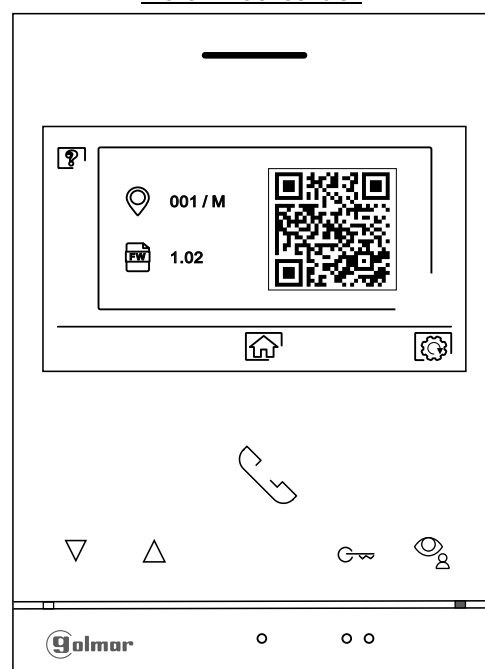
1º Ecrã do menu de definições



1º Ecrã do menu de definições



Ecrã “Acerca de”



Para restaurar os valores de fábrica do monitor, carregue no botão sob o ícone para aceder ao menu de restaurar os valores de fábrica; a seguir, carregue no botão sob o ícone para realizar esta função. Carregue no botão sob o ícone para aceder ao ecrã de “Acerca de”.




Carregue no botão sob o ícone para voltar o 1º ecrã do menu de definições.

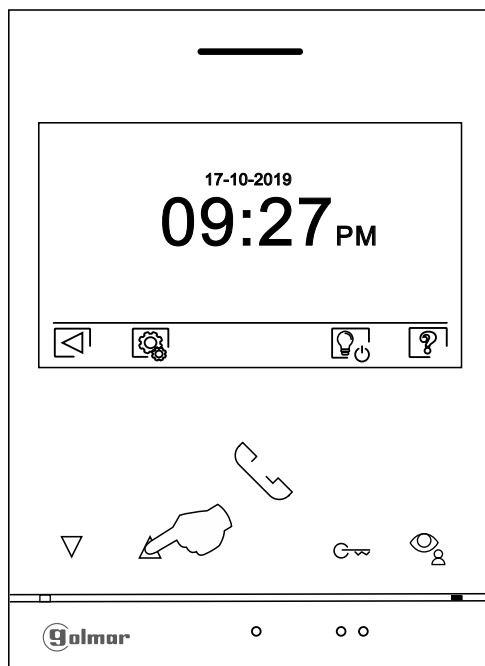
MENU DE DEFINIÇÕES



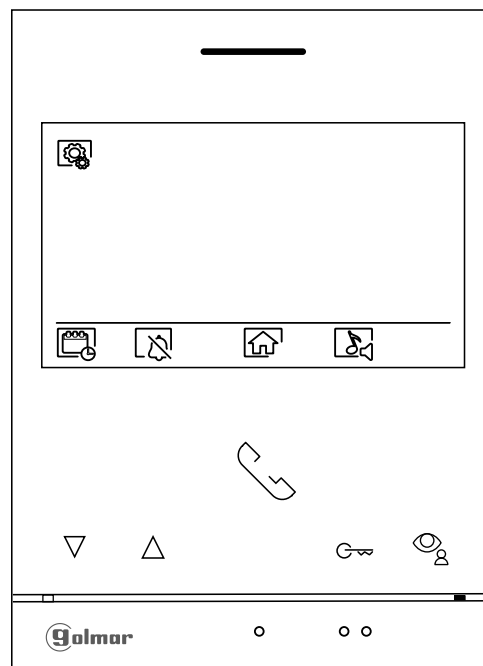
Aceder ao 2º ecrã do menu de definições:





Carregue no botão sob o ícone  para aceder ao 2º ecrã do menu de definições.

1º Ecrã do menu de definições

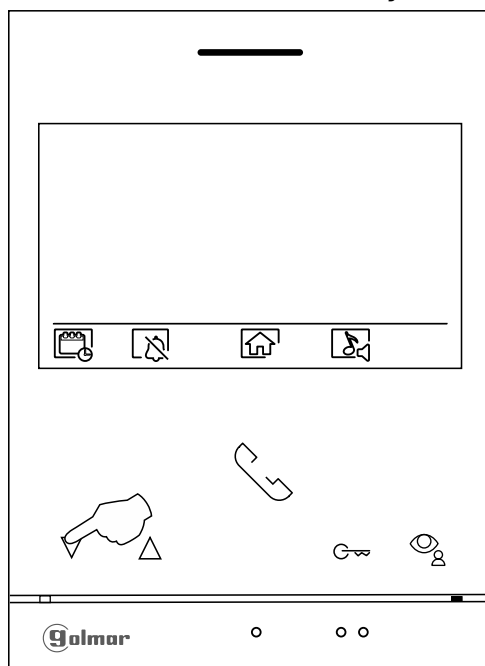


2º Ecrã do menu de definições

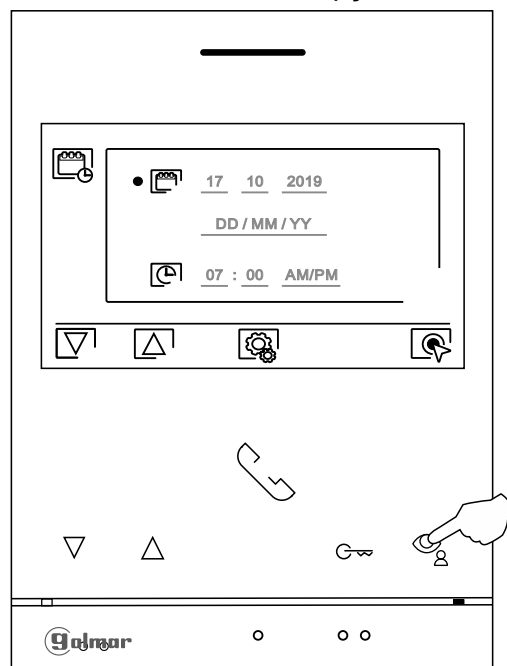


Definir a data e a hora do monitor, bem como o formato de apresentação: Carregue no botão sob o ícone  para aceder ao ecrã de definições. Posicione-se na opção a modificar carregando nos botões sob os ícones / correspondentes; seguidamente selecione a opção a modificar carregando no botão sob o ícone .

2º Ecrã do menu de definições



Ecrã selecionar opção

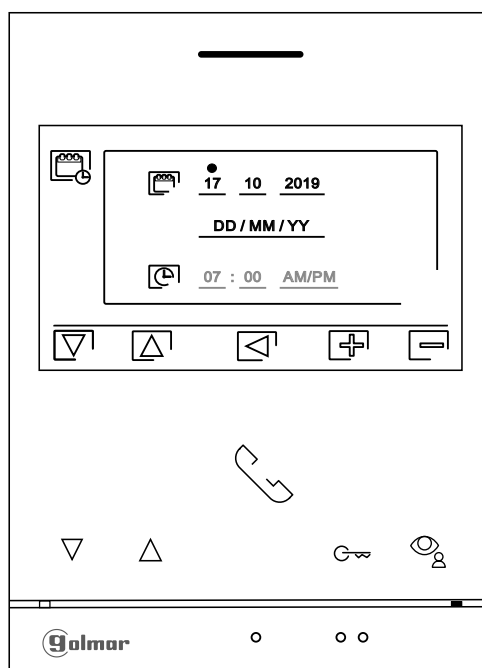


Continua

Continuação da página anterior.

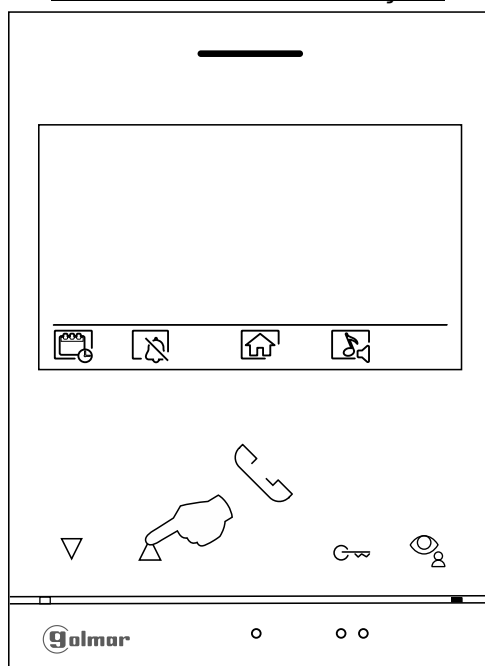
MENU DE DEFINIÇÕES

Selecione o campo a modificar carregando nos botões sob os ícones / correspondentes; a seguir carregue nos botões debaixo dos ícones / correspondentes para definir o valor/formato. Valide as alterações realizadas carregando no botão sob o ícone . Depois de terminar as definições com os valores pretendidos, carregue no botão sob o ícone para voltar ao 2º ecrã do menu de definições.

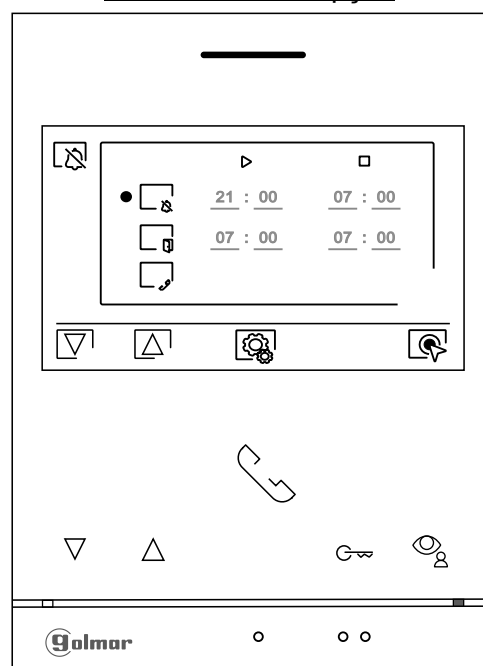


Definições do modo “Não incomodar” e “Abertura de porta automática”: Carregue no botão sob o ícone para aceder ao ecrã de definições.

2º Ecrã do menu de definições



Ecrã selecionar opção



Continua

Continuação da página anterior.

MENU DE DEFINIÇÕES



Para definir um período no qual o monitor não emitirá som ao receber as chamadas, posicione-se na opção com o ícone carregando nos botões sob os ícones / correspondentes, e selecione a opção a modificar, carregando no botão sob o ícone . A seguir selecione o campo a modificar carregando nos botões / correspondentes e modifique o período pretendido carregando nos botões sob os ícones / correspondentes; valide as alterações realizados carregando no botão sob o ícone . Carregue no botão sob o ícone para voltar ao 2º ecrã do menu de definições.



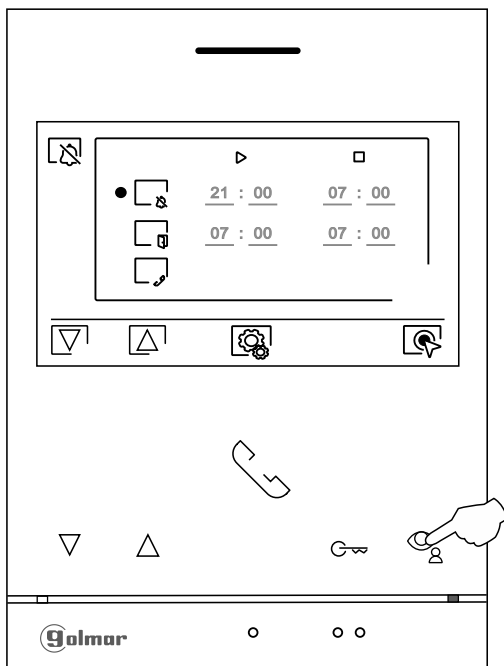
Para definir um período para a abertura automática da porta (aos 3 s de receber uma chamada da placa), posicione-se na opção com o ícone carregando nos botões sob os ícones / correspondentes; selecione a opção carregando no botão oculto sob o ícone . A seguir, para definir um período para a abertura da porta, selecione o campo a modificar carregando nos botões / correspondentes e modifique o período pretendido carregando nos botões sob os ícones / correspondentes; valide as alterações realizadas carregando no botão sob o ícone . Carregue no botão sob o ícone para voltar ao 2º ecrã do menu de definições. **(De fábrica esta função está desativada. Para a ativar, ver páginas 24 a 25).**



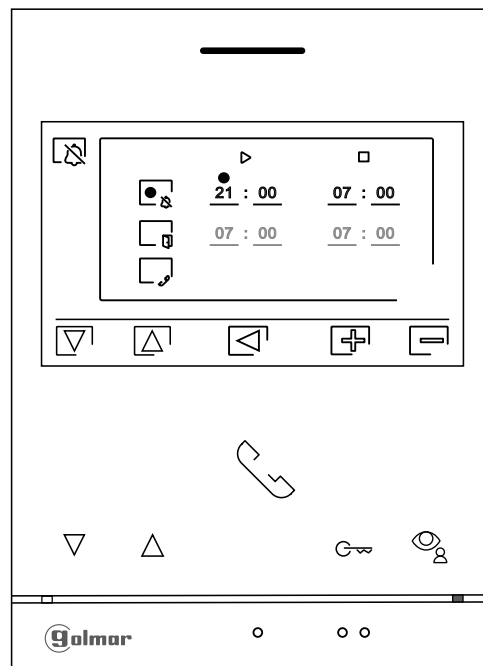
Para ativar/desativar a função de intercomunicação entre habitações, posicione-se na opção com o ícone carregando nos botões sob os ícones / correspondentes. A continuação carregue no botão sob o ícone para ativar /desativar esta função. Carregue no botão sob o ícone para voltar ao menu principal. **(De fábrica esta função está desativada).**

Nota: Monitor ART 4/G2+ montado com o KIT SOUL S5110/ART 4 1P não permite esta função.

Ecrã seleccionar opção











Ecrã definir período tempo



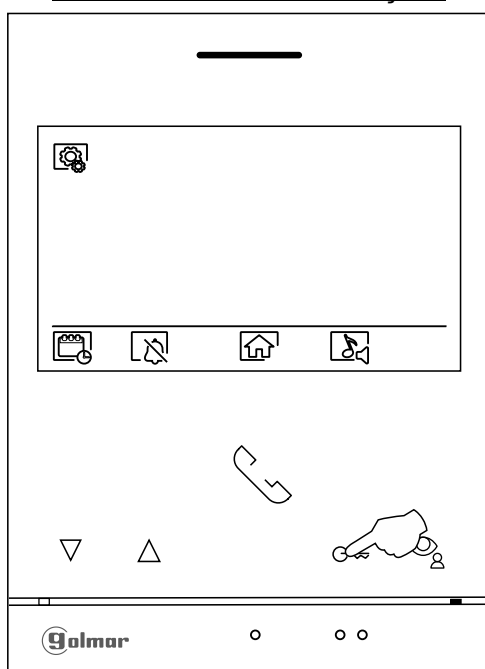
MENU DE DEFINIÇÕES



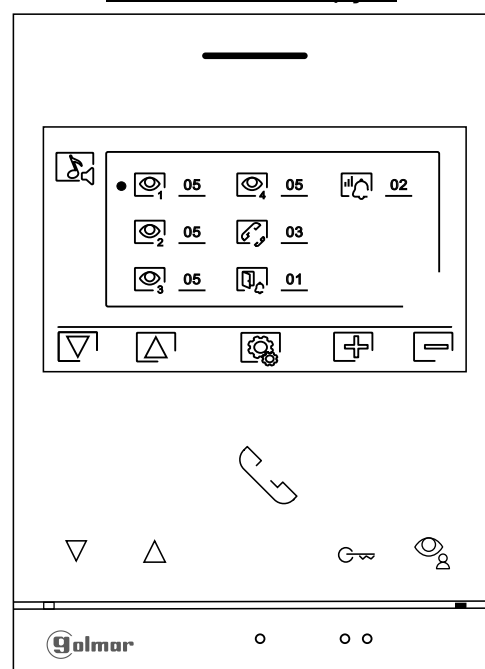
Selecione melodia e volume de chamada: Carregue no botão sob o ícone  para aceder ao ecrã de definições. Para distinguir a origem das chamadas quando não estiver em frente ao monitor, selecione melodias diferentes e o volume de chamada pretendido. Posicione-se na opção a modificar carregando nos botões sob os ícones / correspondentes; a seguir carregue nos botões sob os ícones / correspondentes para seleccionar as melodias e o volume de chamada pretendido. Carregue no botão sob o ícone  para voltar ao 2º ecrã do menu de definições.

Importante: As placas  e  não têm uso em aplicações de vivenda (Kit S5110/ART4 1P) com placas SOUL.

2º Ecrã do menu de definições

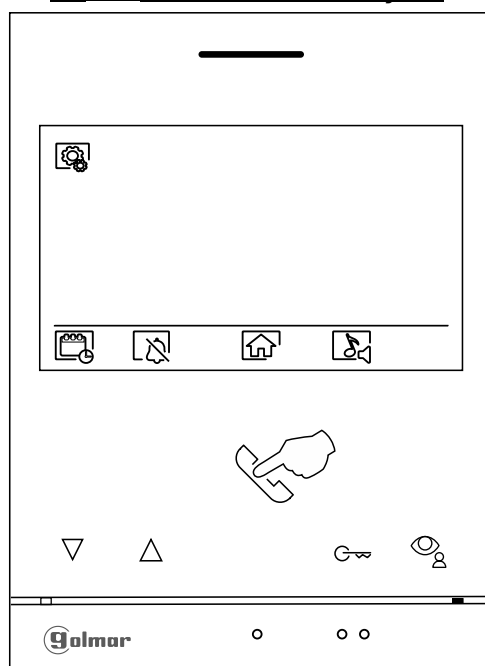


Ecrã seleccionar opção

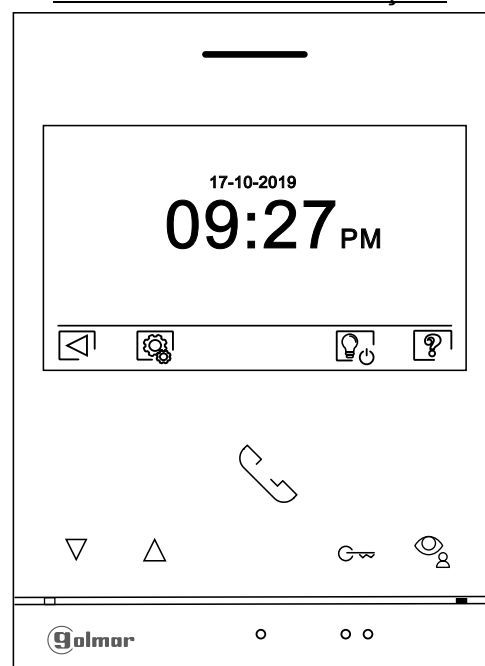


Carregue no botão sob o ícone  para voltar o 1º ecrã do menu de definições.

2º Ecrã do menu de definições




1º Ecrã do menu de definições

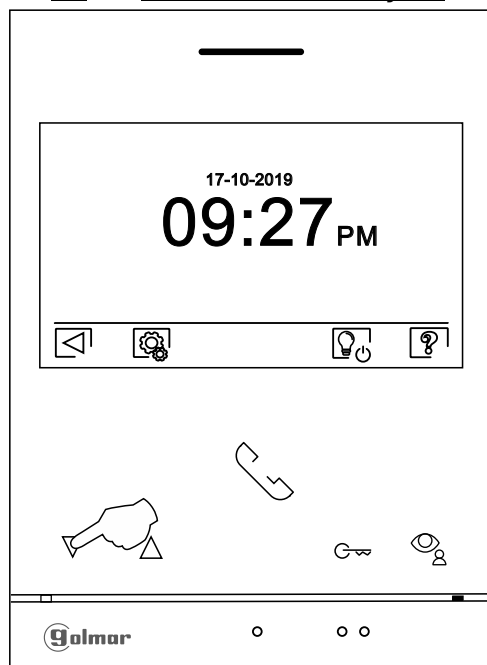


Continuação da página anterior.

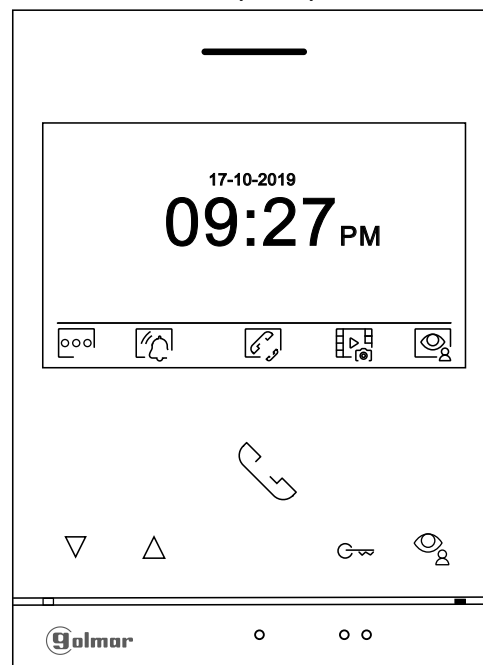
MENU DE DEFINIÇÕES

A seguir carregue no botão sob o ícone  para voltar ao menu principal.

1º Ecrã do menu de definições











Menu principal



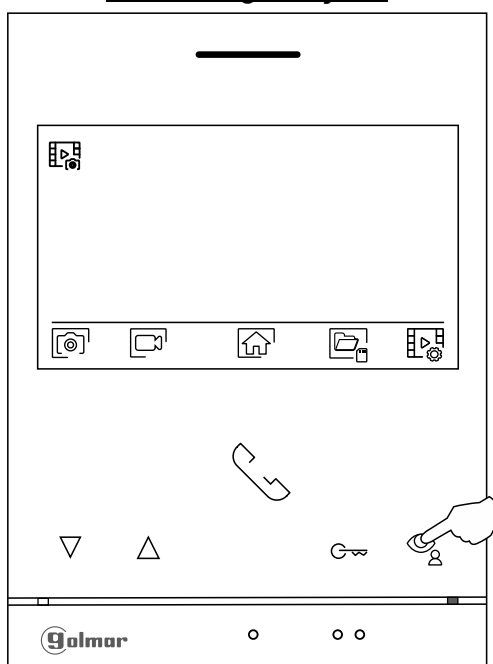
ECRÃ DE DEFINIÇÕES “MODO GRAVAÇÃO”



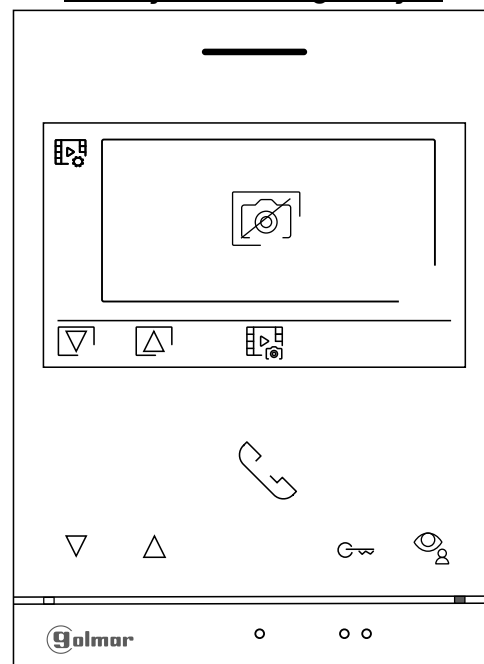
Definições modo gravação: Aceda ao menu de gravações da forma descrita na página 5. A seguir carregue no botão sob o ícone  para aceder ao ecrã de definições.

Carregue nos botões sob os ícones  /  para selecionar o modo de gravação de imagens durante a receção da chamada: sem gravação , imagem fixa  ou vídeo . Esta última apenas está disponível quando estiver inserida um cartão MicroSD. Para voltar ao menu de gravações, carregue no botão sob o ícone . A seguir, para voltar ao menu principal, carregue no botão sob o ícone .

Menu de gravações



Definições modo gravação



ECRÃ DE APAGAMENTO AUTOMÁTICO DE IMAGENS/VÍDEOS, MEMÓRIA INTERNA E CARTÃO MICROSD



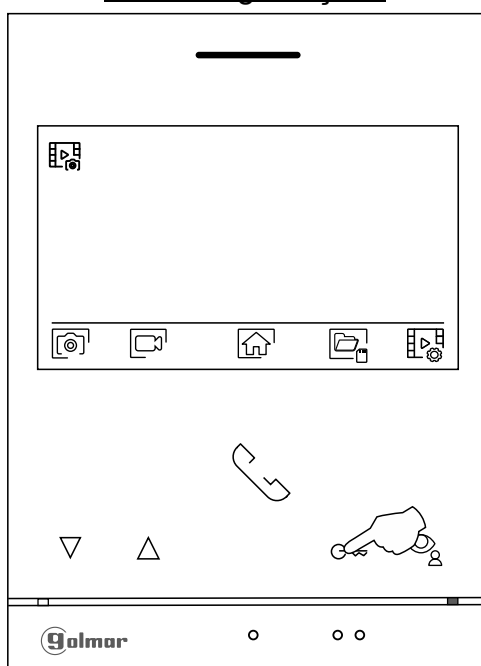
Apagamento automático de imagens/vídeos, memória interna e cartão MicroSD: Aceda ao menu de gravações da forma descrita na página 5. A seguir carregue no botão sob o ícone para aceder ao ecrã de seleção. Nalguns países, a lei não permite o armazenamento de imagens ou vídeos durante mais de 30 dias desde a sua gravação. A função de apagamento automático realiza esta tarefa por si. Pode desativar esta função no caso de a legislação do seu país não a exigir, ou sob a sua responsabilidade.

Se não tiver inserido um cartão MicroSD no monitor, apenas se poderão gravar imagens fixas na memória interna do monitor (até 100). Se tiver inserido um, as imagens e os vídeos serão gravados sempre neste cartão e as imagens da memória interna não poderão ser visualizadas até as copiar no cartão.

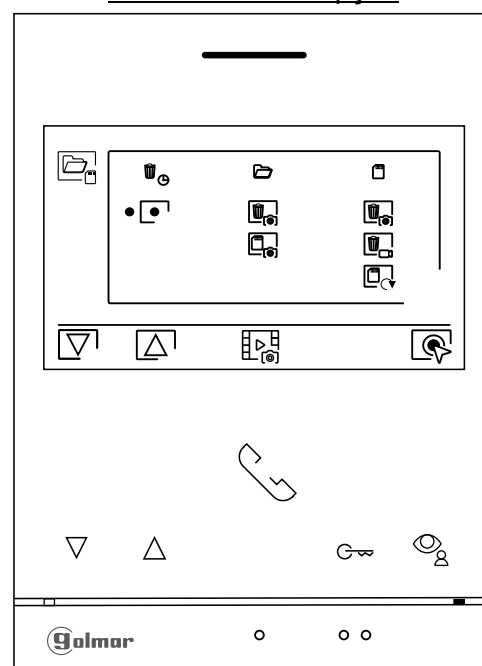
Neste menu poderá seleccionar apagar os conteúdos, copiar da memória interna para o cartão MicroSD e formatar o cartão. Qualquer destas ações (copiar/apagar) precisa da sua confirmação.

Carregue no botão sob o ícone para voltar ao menu de gravações.

Menu de gravações



Ecrã seleccionar opção



Nalguns países, a lei não permite o armazenamento de imagens ou vídeos durante mais de 30 dias desde a sua gravação. A função de apagamento automático realiza esta tarefa por si. Pode desativar esta função no caso de a legislação do seu país não a exigir, ou sob a sua responsabilidade. Para desativar esta função, posicione-se na opção de modificar carregando nos botões sob os ícones / correspondentes; a seguir carregue no botão sob o ícone para ativar/desativar a função de apagamento automático. Carregue no botão sob o ícone para voltar ao menu de gravações.



Se tiver inserido um cartão MicroSD no monitor, é possível copiar as imagens fixas gravadas anteriormente no monitor no novo cartão MicroSD e seguidamente apagar as imagens fixas da memória interna do monitor. Carregue no botão sob o ícone para voltar ao menu de gravações.









Para copiar as imagens fixas gravadas no monitor no cartão MicroSD, posicione-se na opção com o ícone carregando nos botões sob os ícones / correspondentes. Carregue no botão sob o ícone para aceder ao menu de copiar as imagens para o cartão; a seguir, carregue no botão sob o ícone para realizar esta função. Se quiser sair sem copiar as imagens, carregue no botão sob o ícone .




Continuação da página anterior.

ECRÃ DE APAGAMENTO AUTOMÁTICO DE IMAGENS/VÍDEOS, MEMÓRIA INTERNA E CARTÃO MICROSD









Para apagar as imagens fixas gravadas na memória interna do monitor, posicione-se na opção com o ícone , carregando nos botões sob os ícones / correspondentes. Carregue no botão sob o ícone  para aceder ao menu de apagar as imagens; a seguir, carregue no botão sob o ícone  para realizar esta função. Se quiser sair sem apagar as imagens, carregue no botão sob o ícone .









Se tiver inserido um cartão MicroSD no monitor, é possível apagar as imagens fixas  e os vídeos  gravados no cartão MicroSD. O monitor dispõe da opção de formatar o cartão MicroSD. Carregue no botão sob o ícone  para voltar ao menu de gravações.









Para apagar as imagens fixas gravadas no cartão MicroSD, posicione-se na opção com o ícone , carregando nos botões sob os ícones / correspondentes. Carregue no botão sob o ícone  para aceder ao menu de apagar as imagens fixas; a seguir, carregue no botão sob o ícone  para realizar esta função. Se quiser sair sem apagar as imagens, carregue no botão sob o ícone .

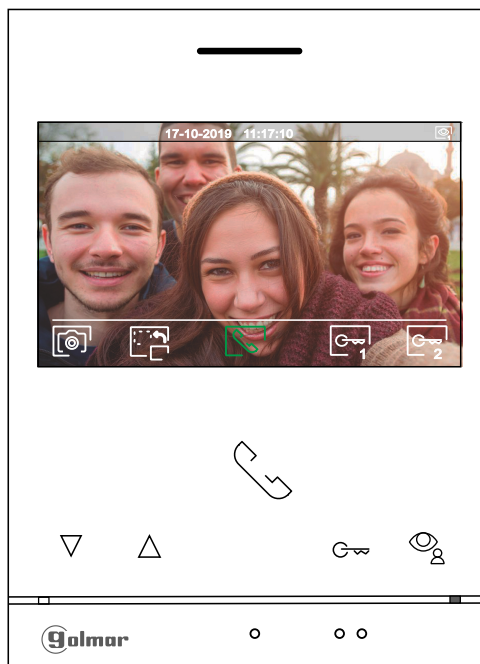




Para apagar os vídeos gravados no cartão MicroSD, posicione-se na opção com o ícone , carregando nos botões sob os ícones / correspondentes. Carregue no botão sob o ícone  para aceder ao menu de apagar os vídeos; a seguir, carregue no botão sob o ícone  para realizar esta função. Se quiser sair sem apagar os vídeos, carregue no botão sob o ícone .









Para formatar o cartão MicroSD, posicione-se na opção com o ícone , carregando nos botões sob os ícones / correspondentes. Carregue no botão sob o ícone  para aceder ao menu de formatar o cartão; a seguir, carregue no botão sob o ícone  para realizar esta função. Se quiser sair sem formatar o cartão, carregue no botão sob o ícone .

ECRÃ DE CHAMADA DA PLACA




Este ecrã é visualizado ao receber uma chamada ou ao carregar no botão sob o ícone  do menu principal. Em chamada, o ícone  mostrado no ecrã piscará em verde (durante o processo de chamada). A parte superior central do ecrã visualiza a data e a hora, e a direita a fonte de origem da imagem (do placa 1 ou placa 4 ou do câmara 1 ou câmara 4, ver pág. 24 a 25). A chamada tem uma duração de 45 s.





Carregue no botão sob o ícone  durante 3 s para aceder ao menu de definições de imagem e volume de monitor em comunicação. Selecione a opção a modificar carregando nos botões sob os ícones  /  correspondentes e modifique para o nível pretendido carregando nos botões sob os ícones  /  correspondentes; valide as alterações realizadas carregando no botão sob o ícone , (ver pág. 16 a 18).




Carregue no botão sob o ícone  para mudar a fonte de origem da imagem, quando o sistema tiver mais de uma placa ou tiver uma câmara externa conectada e a visualização tiver sido ativada (ver páginas 24 a 25). É possível realizar a alteração durante os processos de visualização, chamada e comunicação.




Carregue no botão sob o ícone  /  para iniciar ou finalizar respetivamente a comunicação de áudio com a placa visualizada. A comunicação tem uma duração máxima de 90 s. Finalizada a comunicação, a ecrã apaga-se.







Carregue no botão sob o ícone  para ativar o trinco elétrico (ou dispositivo conectado à saída CV da placa) durante 3 s (valor de fábrica, verifique com nossos serviços de assistência técnica).



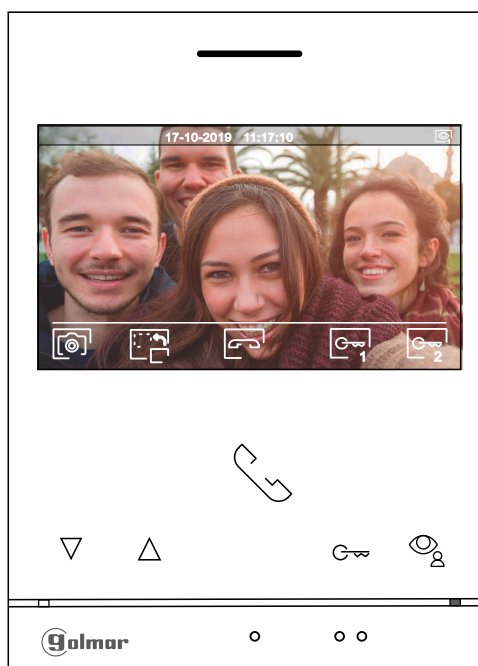
Carregue no botão sob o ícone  para ativar o trinco elétrico (ou dispositivo conectado à saída de relé da placa) durante 3 s (valor de fábrica, verifique com nossos serviços de assistência técnica).



Decorridos poucos segundos após receber a chamada, inicia automaticamente a gravação de uma fotografia. A parte superior esquerda do ecrã visualiza o ícone . Carregue no botão sob o ícone  para realizar uma fotografia.







Se dispuser de um cartão MicroSD inserido, passados alguns segundos após receber a chamada, inicia automaticamente a gravação de um vídeo de 15 s. A parte superior esquerda do ecrã mostra o ícone  (ver página 11 para configurar o modo de gravação vídeo). Seguidamente uma premência curta de 1 s no botão sob o ícone  realizará uma fotografia ou uma premência longa de 2 s realizará um vídeo.

ECRÃ DE COMUNICAÇÃO




Este ecrã é visualizado durante um processo de comunicação. A parte superior central do ecrã visualiza a data e a hora, e a direita a fonte de origem da imagem (do placa 1 ou placa 4 ou do câmara 1 ou câmara 4, ver pág. 24 a 25).





Carregue no botão sob o ícone  durante 3 s para aceder ao menu de definições de imagem e volume de monitor em comunicação. Selecione a opção a modificar carregando nos botões sob os ícones / correspondentes e modifique para o nível pretendido carregando nos botões sob os ícones / correspondentes; valide as alterações realizadas carregando no botão sob o ícone , (ver pág. 16 a 18).




Carregue no botão sob o ícone  para mudar a fonte de origem da imagem, quando o sistema tiver mais de uma placa ou tiver uma câmara externa conectada e a visualização tiver sido ativada (ver páginas 24 a 25). Permite mudar para a câmara da placa e ativar o áudio da placa correspondente, bem como abrir a porta.




Carregue no botão sob o ícone / para iniciar ou finalizar respetivamente a comunicação de áudio com a placa visualizada. A comunicação tem uma duração máxima de 90 s. Finalizada a comunicação, a ecrã apaga-se.







Carregue no botão sob o ícone  para ativar o trinco elétrico (ou dispositivo conectado à saída CV da placa) durante 3 s (valor de fábrica, verifique com nossos serviços de assistência técnica).




Carregue no botão sob o ícone  para ativar o trinco elétrico (ou dispositivo conectado à saída de relé da placa) durante 3 s (valor de fábrica, verifique com nossos serviços de assistência técnica).

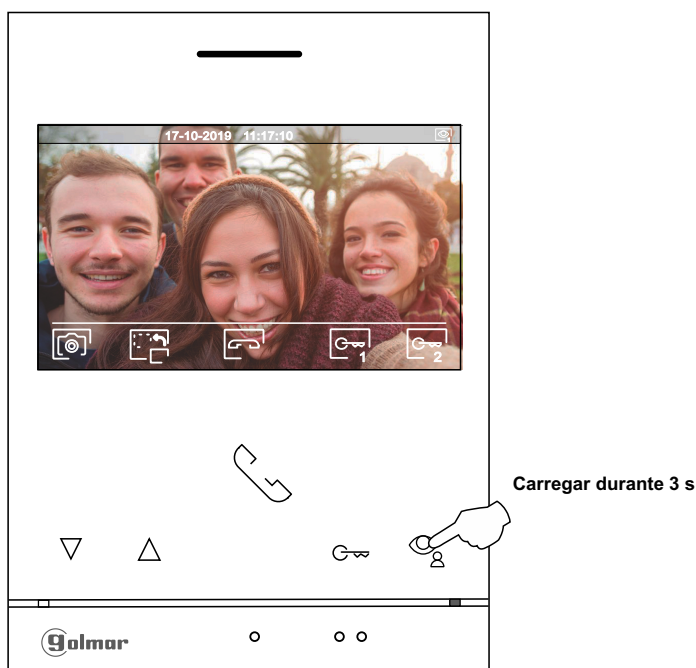






Carregue no botão sob o ícone  para realizar uma fotografia. A parte superior esquerda do ecrã visualiza o ícone .

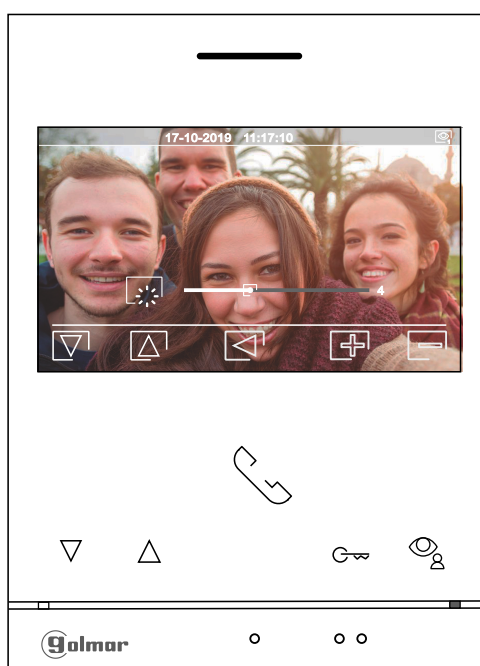
Nota: Se dispuser de um cartão MicroSD inserido, passados alguns segundos após **receber a chamada**, inicia automaticamente a gravação de um vídeo de 15 s. A parte superior esquerda do ecrã mostra o ícone  (ver página 11 para configurar o modo de gravação vídeo). Seguidamente uma premência curta de 1 s no botão sob o ícone  realizará uma fotografia ou uma premência longa de 2 s realizará um vídeo.

DEFINIÇÕES DE IMAGEM E COMUNICAÇÃO

Durante um processo de chamada / comunicação, carregue no botão sob o ícone  durante 3 s para aceder ao menu de definições de imagem e volume de monitor em chamada / comunicação.







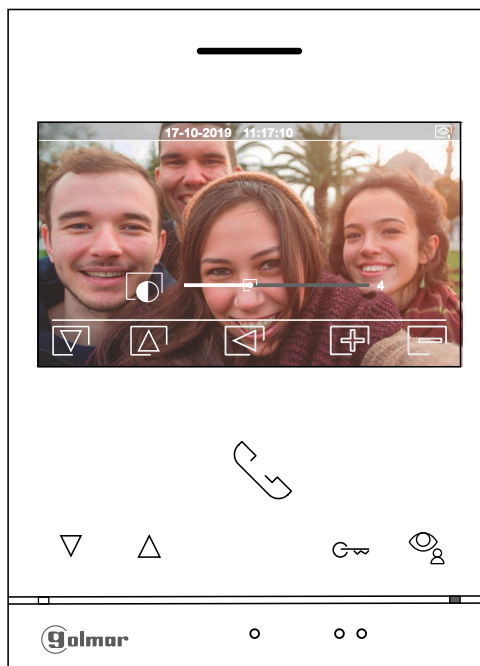
A seguir será mostrado o seguinte menu de definição do brilho; modifique para o nível pretendido carregando nos botões sob os ícones  / . Para aceder à definição do contraste, carregue no botão sob o ícone . Para sair do menu de definições imagem e comunicação, carregue no botão sob o ícone .







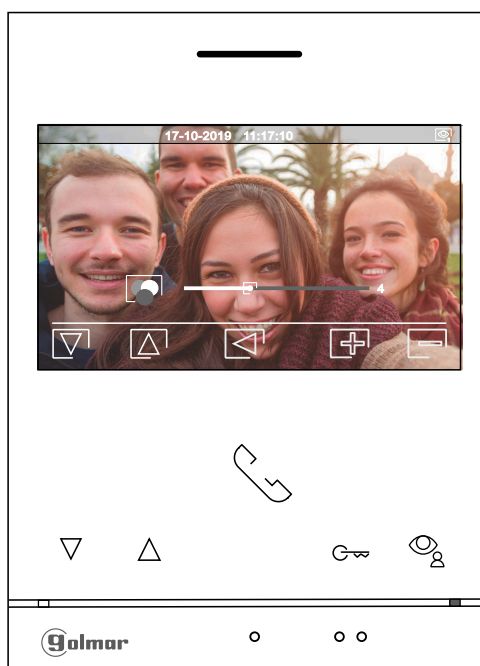
Continuação da página anterior.

DEFINIÇÕES DE IMAGEM E COMUNICAÇÃO

A seguir será mostrado o seguinte menu de definição do contraste; modifique para o nível pretendido carregando nos botões sob os ícones  / . Para aceder à definição da cor, carregue no botão sob o ícone . Para sair do menu de definições de imagem e comunicação, carregue no botão sob o ícone .






A seguir será mostrado o seguinte menu de definição da cor; modifique para o nível pretendido carregando nos botões sob os ícones  / . Para aceder à definição do volume de chamada/ comunicação no monitor, carregue no botão sob o ícone . Para sair do menu de definições de imagem e comunicação, carregue no botão sob o ícone .



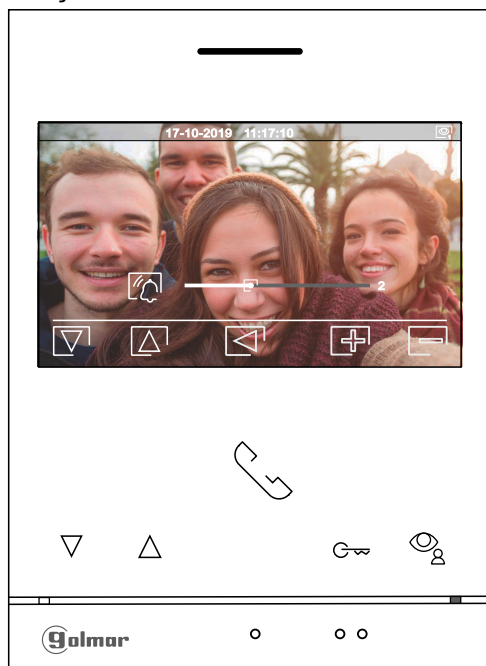
Continuação da página anterior.

DEFINIÇÕES DE IMAGEM E COMUNICAÇÃO

A seguir será mostrado o seguinte menu de definição do volume de som de chamada durante um processo de chamada (**Ecrã A**) ou volume na comunicação durante um processo de comunicação (**Ecrã B**) no monitor; modifique para o nível pretendido carregando nos botões sob os ícones  / . Para aceder à definição do brilho (modo de carrossel), carregue no botão sob o ícone .

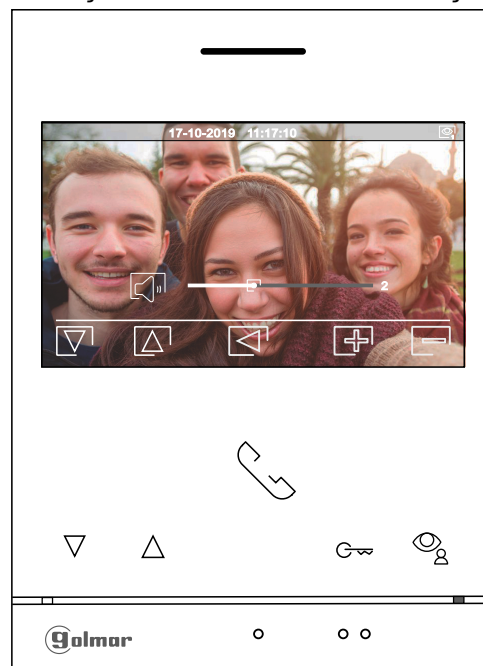
Ecrã A

Definição do volume de som de chamada



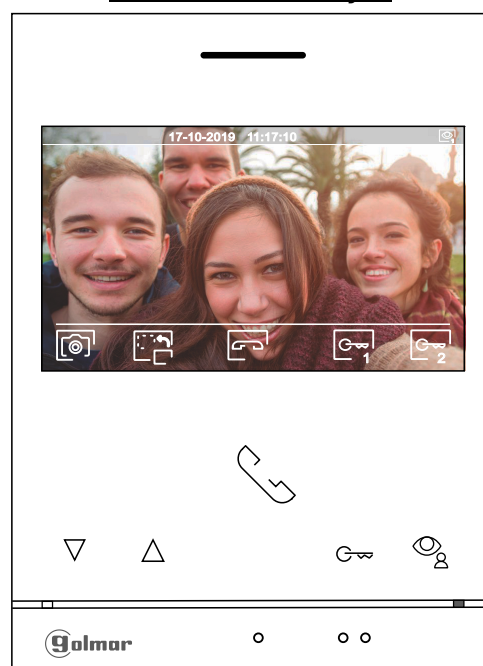
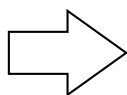
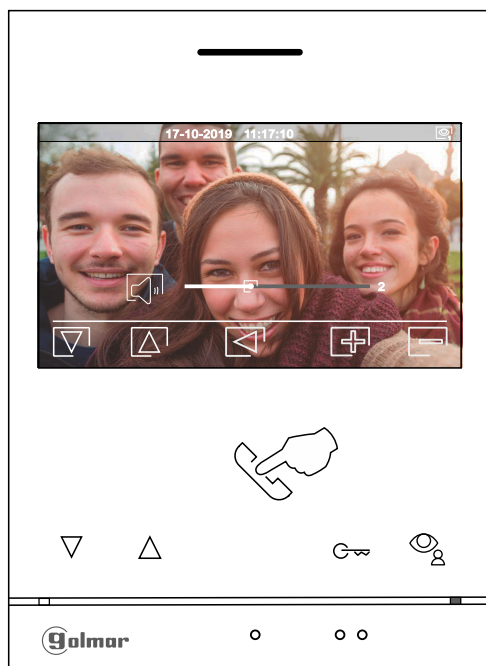
Ecrã A

Definição do volume na comunicação





Para sair do menu de definições imagem e comunicação, carregue no botão sob o ícone .

Ecrã de comunicação



MENU DE INTERCOMUNICAÇÃO





Aceda ao menu de intercomunicação, da forma descrita na página 5. A partir deste menu poderá entrar em contacto com outro(s) monitor(es) da sua habitação (intercomunicação interna) ou de outras habitações (intercomunicação externa). Para a intercomunicação externa, o(s) monitor(es) da habitação que realiza a chamada e o(s) monitor(es) da habitação que recebe a chamada devem ter ativada a função intercomunicação (ver página 8 - 9).

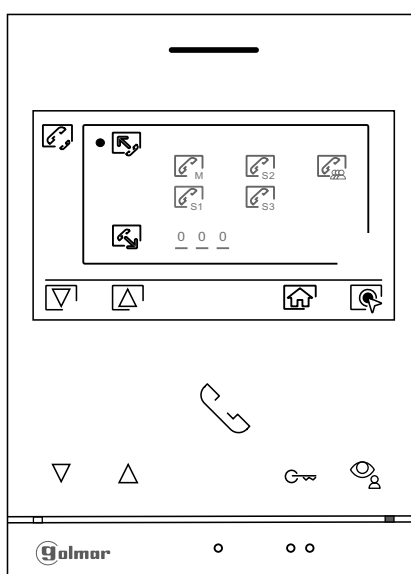
Selecione a opção  ou  para realizar uma intercomunicação interna ou externa.








Se, durante o processo de intercomunicação com outro monitor for recebida uma chamada da placa, o processo de intercomunicação será dado por finalizado, entrando a chamada de placa no monitor correspondente.

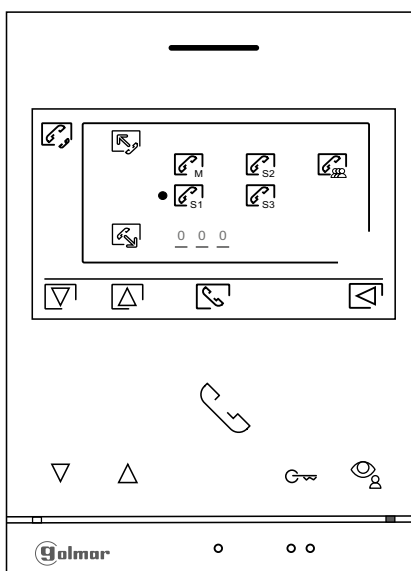
Carregue no botão sob o ícone  para voltar ao menu principal.



Para realizar uma chamada de intercomunicação interna (com outro/s monitor/es da mesma habitação), posicione-se na opção com o ícone  carregando os botões sob os ícones  /  correspondentes, carregue no botão sob o ícone  para aceder ao menu de seleção monitor (da mesma habitação). Nota: encontrará informação sobre o próprio monitor com o endereço, Master, Secundário 1 a Secundário 3 do monitor no menu “Acerca de”, (ver página 6).







A seguir carregue nos botões sob os ícones  /  para selecionar o monitor a chamar, carregue no botão sob o ícone  para realizar a chamada. O monitor que realiza a chamada emitirá uma melodia de confirmação e indicará com uma intermitência o monitor chamado; se quiser cancelar a chamada, carregue no botão sob o ícone . Carregue no botão sob o ícone  para voltar ao menu de intercomunicação. O monitor que receber a chamada emitirá uma melodia de confirmação, mostrando no ecrã o monitor que realiza a chamada com uma intermitência; carregue no botão sob o ícone  para estabelecer comunicação e carregue no botão sob o ícone  para finalizar a comunicação.



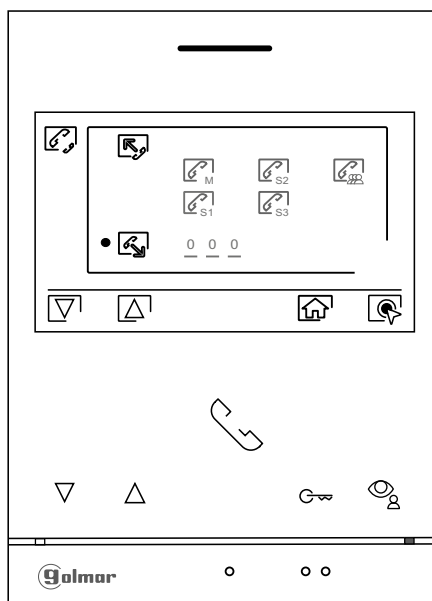
Continuação da página anterior.









MENU DE INTERCOMUNICAÇÃO

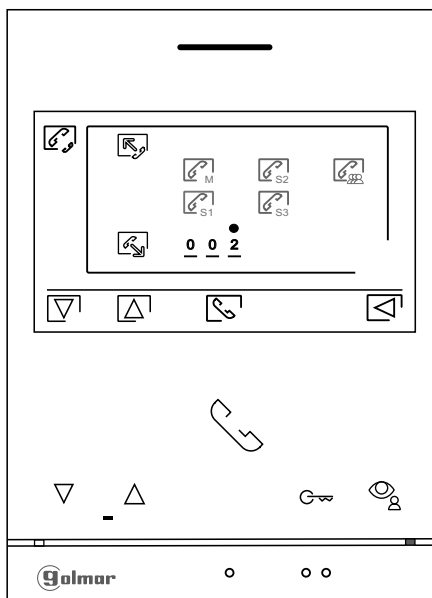


Para realizar uma chamada de intercomunicação externa (para outras habitações), posicione-se na opção com o ícone  carregando nos botões sob os ícones  /  correspondentes, carregue no botão sob o ícone  para aceder ao menu de seleção do código da habitação com a qual pretende comunicar. (De fábrica a função de intercomunicação com outras habitações está desativada, ver página 8 - 9).

Nota: Monitor ART 4/G2+ montado com o KIT SOUL S5110/ART 4 1P não permite esta função.

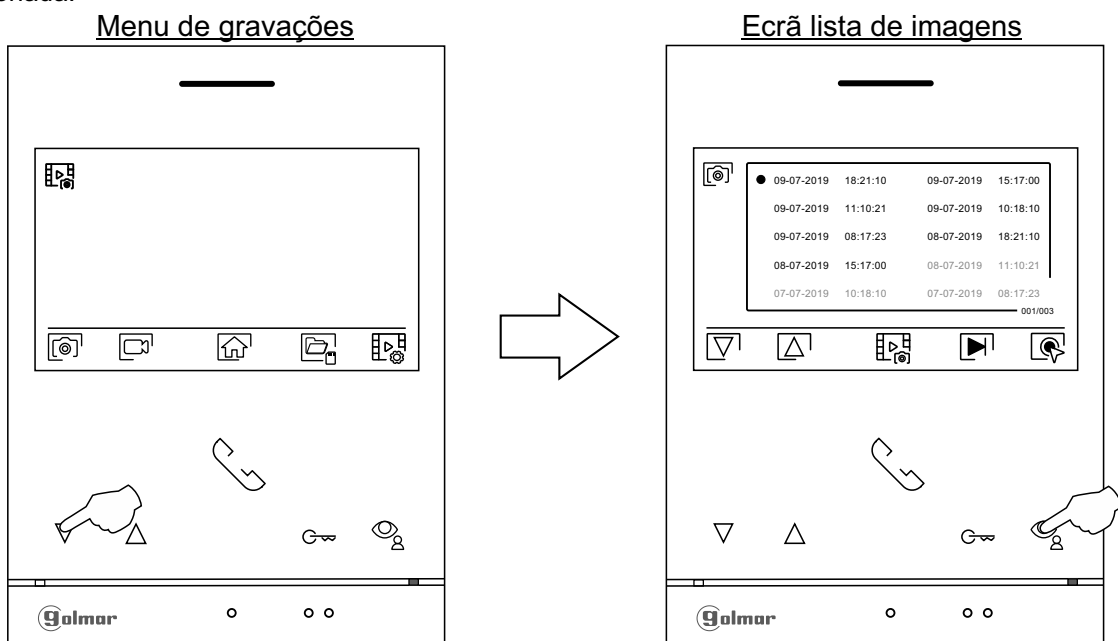


Carregue no botão sob o ícone  para seleccionar o campo do código da habitação a modificar; a seguir, carregue nos botões sob os ícones  /  para modificar com o código da habitação a ligar; carregue no botão sob o ícone  para realizar a chamada. O monitor que realiza a chamada emitirá uma melodia de confirmação e indicará com uma intermitência o código da habitação chamada; se quiser cancelar a chamada, carregue no botão sob o ícone . Carregue no botão sob o ícone  para voltar ao menu de intercomunicação. A habitação que receber a chamada emitirá uma melodia de confirmação mostrando no ecrã com uma intermitência o código da habitação que realiza a chamada; carregue no botão sob o ícone  para estabelecer comunicação e carregue no botão sob o ícone  para finalizar a comunicação.

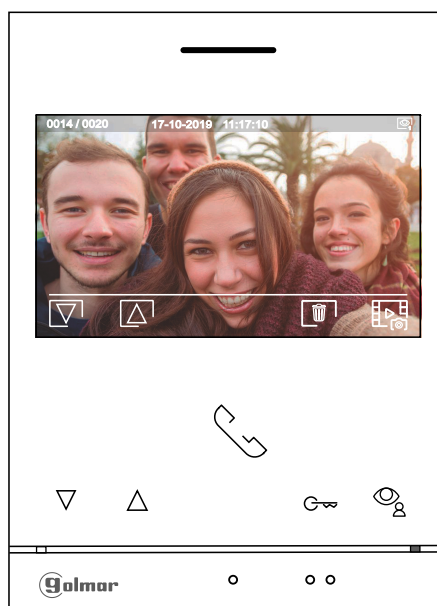


MENU DE GRAVAÇÕES

Aceda ao menu de gravações da forma descrita na página 5. Este menu mostra a lista de imagens guardadas na memória do equipamento. Se estiver inserido um cartão MicroSD no monitor, as imagens/vídeos ficarão gravados nesse cartão. Carregue no botão sob o ícone para aceder à lista de vídeos guardados no cartão MicroSD; para voltar ao menu de gravações, carregue no botão sob o ícone . Para aceder à lista de imagens, carregue no botão sob o ícone . A lista das imagens/vídeos gravados (assinalados em branco) indica que não foram visualizados. O número de gravações por página é 10, sendo mostrado o número de páginas na parte inferior direita do ecrã. Carregue no botão sob os ícones / para navegar pelas imagens/vídeos da página mostrada e carregue no botão sob o ícone para ir para a página seguinte (em modo carrossel). No ecrã da lista de imagens, carregue no botão sob o ícone para visualizar a imagem selecionada.








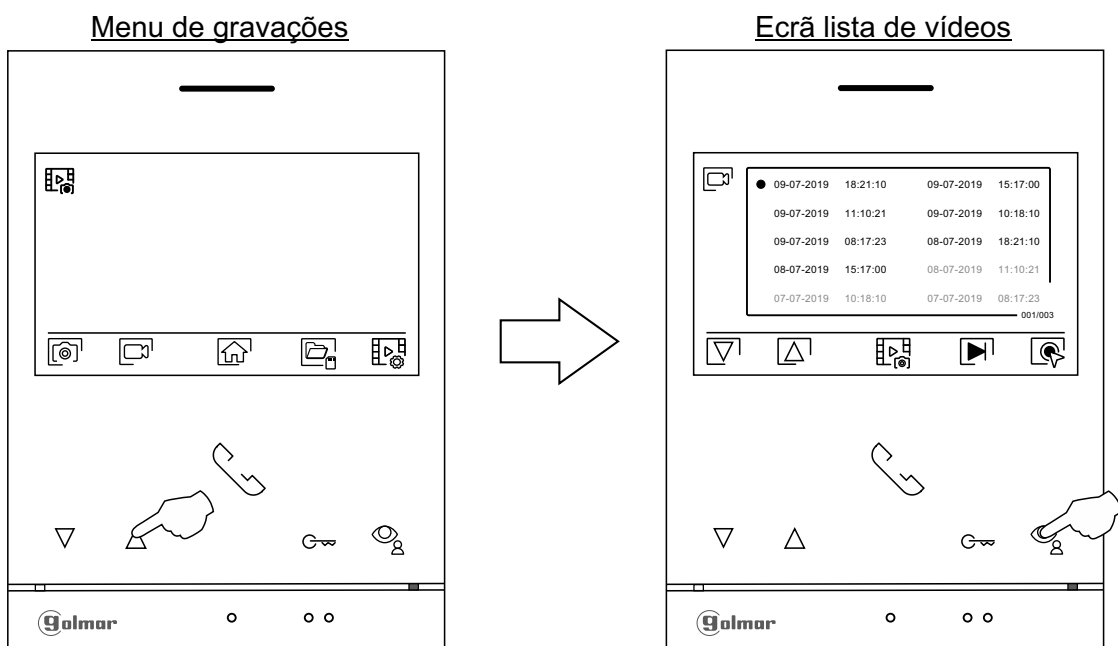
A continuação a imagem será mostrada em ecrã completo, indicando na parte superior esquerda o número de gravações e à direita a fonte de origem da gravação (do placa 1 ou placa 4 ou do câmara 1 ou câmara 4, ver pág. 24 a 25). Carregue nos botões sob os ícones / para mostrar a gravação seguinte ou anterior, respetivamente. Para apagar a gravação mostrada no ecrã, carregue no botão sob o ícone ; a seguir do menu apagar confirme o apagamento da gravação, carregando no botão sob o ícone ou, se quiser sair sem apagar, carregue no botão sob o ícone . Para voltar à lista de imagens, carregue no botão sob o ícone .











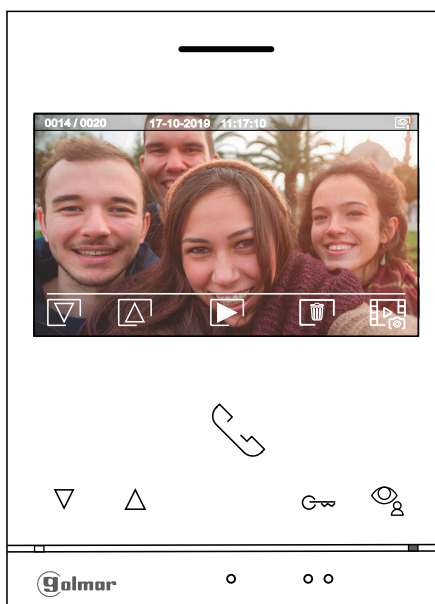
Continuação da página anterior.

MENU DE GRAVAÇÕES

Se estiver inserido um cartão MicroSD no monitor, carregue no botão sob o ícone  para aceder à lista de vídeos. A lista dos vídeos gravados (assinalados em branco) indica que não foram visualizados. O número de gravações por página é 10, sendo mostrado o número de páginas na parte inferior direita do ecrã. Carregue no botão sob os ícones  /  para navegar pelos vídeos da página mostrada e carregue no botão sob o ícone  para ir para a página seguinte (em modo carrossel). No ecrã da lista de vídeos, carregue no botão sob o ícone  para visualizar o vídeo selecionado.





A continuação o vídeo será mostrado em ecrã completo, indicando na parte superior esquerda o número de gravações e à direita a fonte de origem da gravação (do placa 1 ou placa 4 ou do câmara 1 ou câmara 4, ver pág. 24 a 25). Carregue nos botões sob os ícones  /  para mostrar a gravação seguinte ou anterior, respetivamente; para visualizar o vídeo mostrado no ecrã, carregue no botão sob o ícone ; se quiser parar a visualização do vídeo, carregue no botão sob o ícone . Para apagar a gravação mostrada no ecrã, carregue no botão sob o ícone ; a seguir do “ecrã apagar” confirme o apagamento da gravação, carregando no botão sob o ícone  ou, se quiser sair sem apagar, carregue no botão sob o ícone . Para voltar à lista de vídeos, carregue no botão sob o ícone .



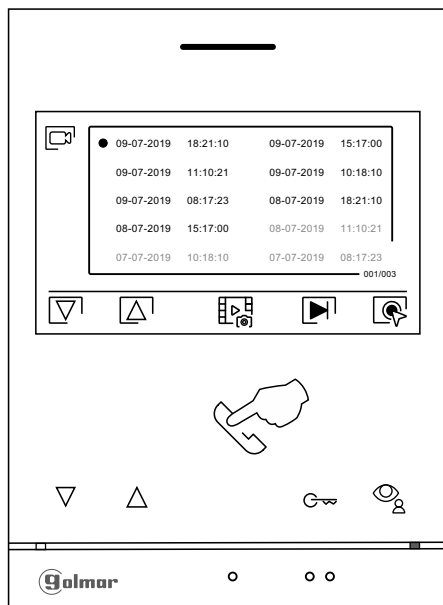
Continua

Continuação da página anterior.

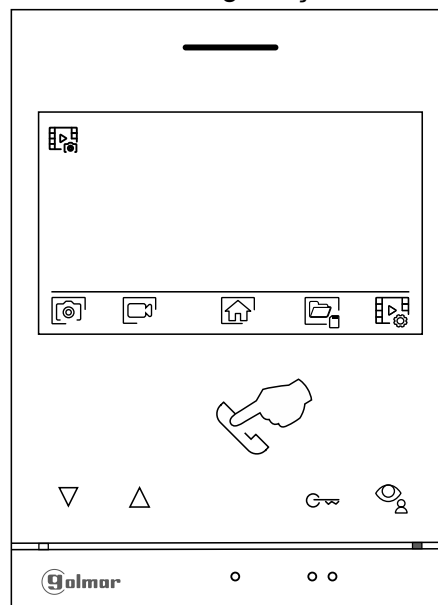
MENU DE GRAVAÇÕES

Para voltar ao menu de gravações, carregue no botão sob o ícone . A seguir, para voltar ao menu principal, carregue no botão sob o ícone .

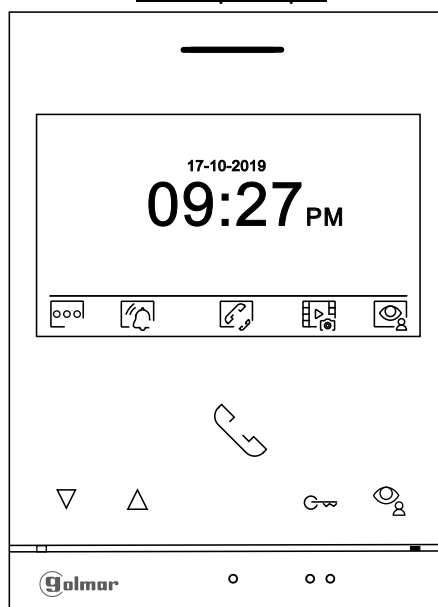
Ecrã lista de vídeos




Menu de gravações



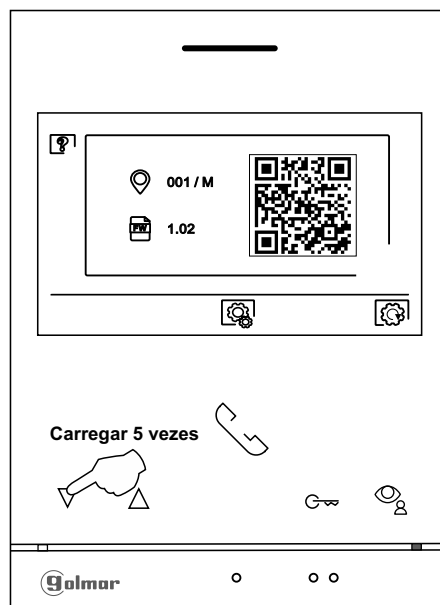
Menu principal










CÓDIGOS ESPECIAIS

A ativação de algumas funções, bem como as modificações de alguns parâmetros de fábrica, pode ser realizada mediante a introdução de códigos especiais. Para isso, devemos aceder ao menu de instalador do monitor. Aceda ao ecrã “Acerca de” do menu de definições (página 6) e carregue cinco vezes seguidas no botão  do monitor.

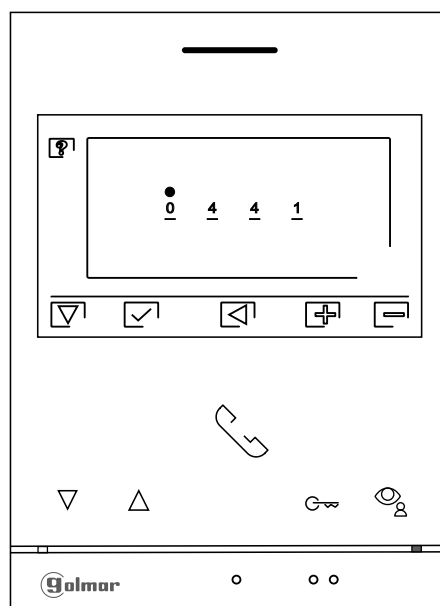
Ecrã “Acerca de”



A seguir será mostrado o ecrã de “códigos especiais”. Carregue no botão sob os ícone  para seleccionar o campo a modificar, carregue nos botões sob os ícones  /  para introduzir o código pretendido. Depois de introduzir o código, carregue no botão sob o ícone  para validar. Se o código introduzido for válido, será mostrado o ícone  ; caso contrário, será mostrado o ícone .

Carregue no botão sob o ícone  para aceder ao ecrã de “Acerca de”.

Ecrã de “Códigos especiais”



Continuação da página anterior.

CÓDIGOS ESPECIAIS

Fontes de vídeo disponíveis num monitor (configurar apenas no monitor principal).

	<u>Visível</u>	<u>Não Visível</u>	<u>Valor de fábrica</u>
Placa 1	0111	0110	0111
Placa 2	0121	0120	0120
(*) Placa 3	0131	0130	0130
(*) Placa 4	0151	0150	0150
Câmara 1	0141	0140	0140
Câmara 2	0181	0180	0180
(*) Câmara 3	0171	0170	0170
(*) Câmara 4	0191	0190	0190

(*) Nota: Em aplicações de vivenda com (Kit S5110/ART7 1P e Kit S5110/ART7W 1P) com placas SOUL/1, SOUL/2 e SOUL/4 com versão V04 e depois.

Abertura de porta automática à receção de chamada num monitor (configurar apenas no monitor principal).

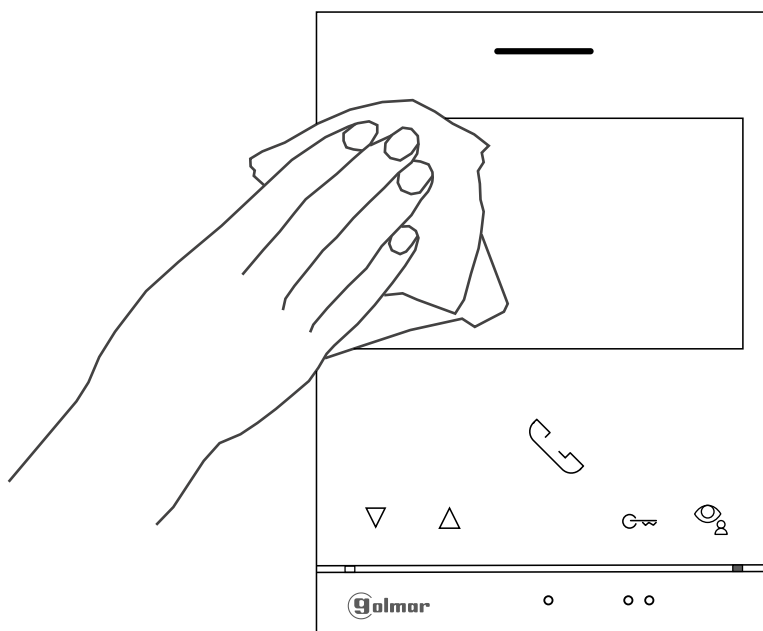
<u>Ativada</u>	<u>Desativada</u>	<u>Valor de fábrica</u>
0441	0440	0440

Não aparece a imagem no monitor ao receber uma chamada da placa quando o monitor estiver no modo "não incomodar".

<u>Não aparece</u>	<u>Aparece</u>	<u>Valor de fábrica</u>
0481	0480	0480 (aparece a imagem)

LIMPEZA DO MONITOR

- Não utilize solventes, detergentes nem produtos de limpeza que contenham ácidos, vinagre ou que sejam abrasivos.
- Utilize um pano húmido (não molhado) macio que não liberte pelos com a água.
- Passe sobre o monitor sempre na mesma direção, de cima para baixo.
- Depois de limpar o monitor, utilize um pano seco e macio que não liberte pelos para eliminar a humidade.



NOTAS



golmar@golmar.es
www.golmar.es

GOLMAR S.A.
C/ Silici, 13
08940- Cornellá de Llobregat
ESPANHA



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.