

(*) PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

En la siguiente tabla se muestra un resumen de los campos de programación disponibles, los valores posibles que pueden tomar los campos de programación mediante el teclado N3301/GB2 y los valores por defecto.

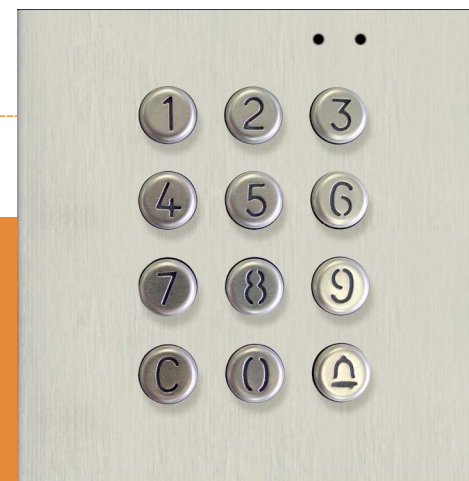
DESCRIPCIÓN CAMPO DE PROGRAMACIÓN	CAMPO DE PROGRAMACIÓN	VALORES POSIBLES	VALORES POR DEFECTO
Configurar código gestor	01	0 ~ 9	1234
Configurar tiempo de activación relés	03	01 ~ 99	01
Configurar modo de activación relés	04	0: Normalmente abierto 1: Normalmente cerrado	0: Normalmente abierto
Reiniciar código gestor y códigos de acceso	06	Secuencia (1,2,3,4)	-
Configurar Idioma síntesis vocal	08	0 ~ 5	0
Configurar volumen altavoz placa en comunicación	11	0 ~ 9	5
Configurar volumen síntesis vocal y beep	12	0 ~ 9	5
Configurar nivel intensidad leds iluminación cámara	13	0 ~ 5	4
Programar código de acceso temporal / Relé1	18	0 ~ 9	-
Programar código de acceso temporal / Relé2	19	0 ~ 9	-
Programar código de acceso / Relé1	20-59	0 ~ 9	-
Programar código de acceso / Relé2	60-99	0 ~ 9	-



Instalación 2 Hilos GB2

Nexa Modular

Módulo teclado codificado



GUÍA RÁPIDA

Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.

Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.

Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.

Cód. 50122371

TN3301/GB2 ES GR REV.0217

(*) Para más información ver manual de usuario "TCODE/CA GB2 (cód. 50122371)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>

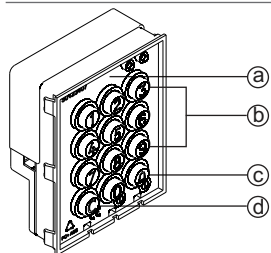
PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

- Cuando se instale o modifique los equipos, **hacerlo sin alimentación.**
- La instalación y manipulación de estos equipos deben ser realizado por **personal autorizado.**
- Toda la instalación debe viajar al menos a **40 cm. de cualquier otra instalación.**

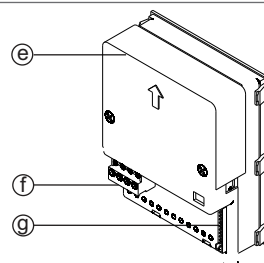
(*) CARACTERÍSTICAS

- Módulo teclado codificado para sistemas de placa codificada GB2.
- Combinable en placas "Nexa Modular" e "Inox Modular".
- Permite realizar llamada a los pisos de la instalación introduciendo el código asignado.
- Permite accionar el relé del abrepuertas conectado en el módulo EL632/GB2A mediante un código de acceso.
- Permite configurar las opciones del sistema GB2 mostradas en la tabla de la página 4.

(*) DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO



- a. Lado frontal.
b. Teclado numérico.
c. Tecla campana.
d. Tecla de cancelar.

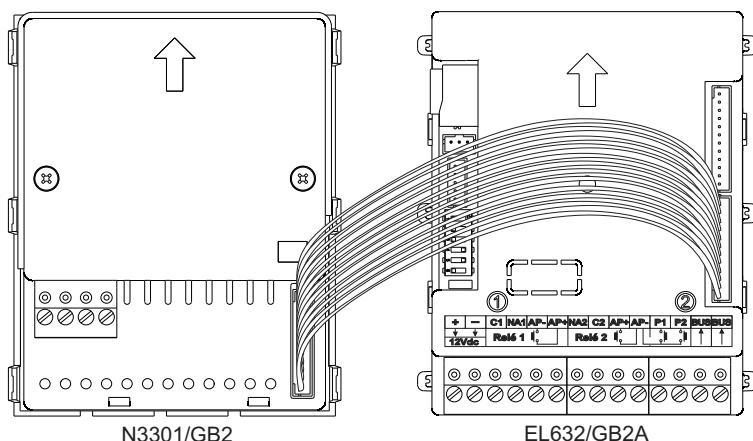


- e. Lado posterior.
f. Regleta de conexión salida 22 Vcc
g. Conector para enlace con EL632/GB2A.

Terminales de conexión:

+ - : Positivo, negativo (Salida de 22 Vcc. máximo 100 mA)

(*) CONEXIONADO DEL MÓDULO



(*) Para más información ver manual de usuario "TCODE/CA GB2 (cód. 50122371)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>

(*) PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Entrada y salida de programación:

Para entrar en el modo de programación pulsar la tecla campana (N3301/GB2), seguida del código de gestor "1234", finalmente confirmar pulsando la tecla campana (N3301/GB2).

"Campana (N3301/GB2)" + "código gestor" + "campana (N3301/GB2)".



Para salir de programación pulsar la tecla C (cancel) una vez si no está en un campo de programación o dos veces si está en un campo de programación.
Si en 10 segundos no se pulsa ninguna tecla sale de programación.
La entrada y salida de programación se confirma con la emisión de un tono largo y uno corto.

Estructura y secuencia de programación:

La programación de las funciones del teclado se realiza mediante la entrada del código del campo o función a programar, seguida de la tecla campana (N3301/GB2) y del valor del campo.
Una vez dentro del modo de programación, la secuencia de programación es la siguiente:

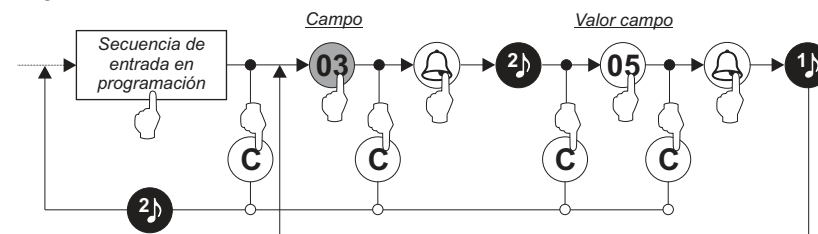
0 3 Introducir el código del campo a programar: este código es siempre de 2 dígitos. Para confirmar pulsar la tecla campana (N3301/GB2), el teclado emitirá un tono largo y uno corto indicando que el campo a programar es correcto o tres tonos cortos en caso de no existir el campo de programación indicado.

0 5 Introducir el valor del campo que se está programando. Una vez entrado el valor deseado, pulsar la tecla campana (N3301/GB2), la placa emitirá un tono largo de confirmación si el dato introducido es correcto o tres tonos cortos en caso que no sea correcto.

Nota: Si en 10 segundos no se pulsa ninguna tecla deberá volver a introducir el código de programación y volver a seleccionar el campo de programación.

0 1 6 Introducir el código del siguiente campo a programar o pulsar la tecla C (cancel) para salir de programación.

Si se ha introducido un dato erróneo o un código de acceso o gestión repetido, la placa emitirá tres tonos cortos para indicar que el dato no es correcto. Si se estaba introduciendo el código del campo a programar, se deberá volver a introducir el código de programación; si se estaba introduciendo el valor del campo, se deberá volver a introducir el valor del campo que se estaba configurando.



(*) Para más información ver manual de usuario "TCODE/CA GB2 (cód. 50122371)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>

(*) PROGRAMMING THE DOOR PANEL

The following table shows a summary of the programming fields available, the possible values that the programming fields can take by using the N3301/GB2 keypad and the default settings.

DESCRIPTION OF THE PROGRAMMING FIELD	PROGRAMMING FIELD	POSSIBLE VALUES	DEFAULT SETTINGS
Configure administrator code	01	0 ~ 9	1234
Configure relay activation time	03	01 ~ 99	01
Configure relay activation mode	04	0: Normally open 1: Normally closed	0: Normally open
Reset administrator code and access codes	06	Sequence (1,2,3,4)	-
Configure vocal synthesis language	08	0 ~ 5	0
Configure door panel in communication speaker volume	11	0 ~ 9	5
Configure vocal synthesis and beep volume	12	0 ~ 9	5
Configure camera illumination LED intensity level	13	0 ~ 5	4
Programme temporary access code/Relay1	18	0 ~ 9	-
Programme temporary access code/Relay2	19	0 ~ 9	-
Programme access code/Relay1	20-59	0 ~ 9	-
Programme access code/Relay2	60-99	0 ~ 9	-

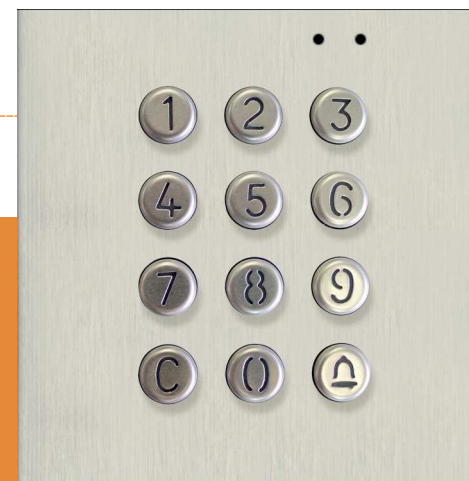
(*) For more information, see the "TCODE/CA GB2 user manual (code 50122371)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>



Nexa Modular GB2

2-Wire

Coded Keypad Module



QUICK GUIDE

Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.

Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.

Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.

Code 50122371

TN3301/GB2 EN GR REV.0217



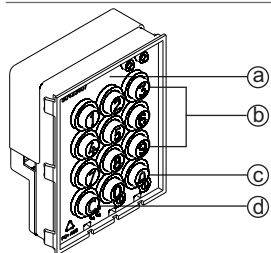
SAFETY PRECAUTIONS

- **Always disconnect the power supply** before installing or making modifications to the devices.
- The fitting and handling of these devices must be carried out by **authorised personnel**.
- The wiring must run at least **40 cm away from any other wiring**.

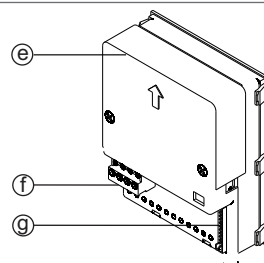
(*) CHARACTERISTICS

- Coded keypad module for GB2 coded door panel systems.
- Can be combined with 'Nexa Modular' and 'Inox Modular' door panels.
- Enables calls to be made to the building's apartments by entering an assigned code.
- Enables activation of the relay of the door release connected to the EL632/GB2A module by means of an access code.
- Enables configuration of the GB2 system's options shown in the table on page 4.

(*) DESCRIPTION OF THE MODULE



- a. Front.
b. Numeric keypad.
c. Bell button.
d. Cancel button.

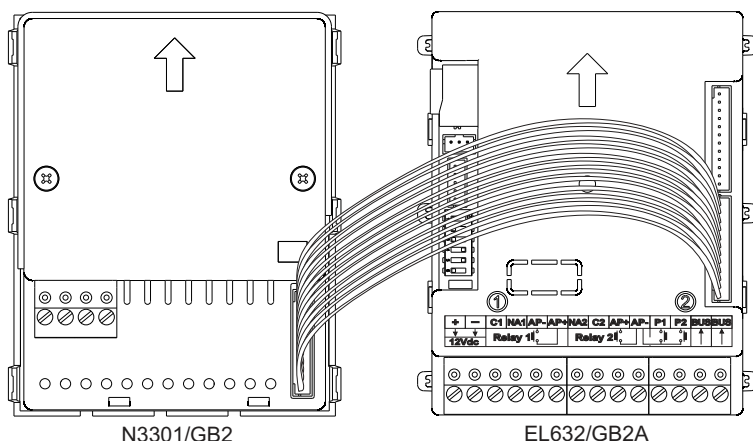


- e. Back.
f. Terminal strip connector for 22 Vdc output.
g. Socket for connection with the EL632/GB2A.

Connection terminals:

+ - : Positive, negative (22 Vdc output maximum 100 mA)

(*) CONNECTION OF THE MODULE



(*) For more information, see the "TCODE/CA GB2 user manual (code 50122371)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>

(*) PROGRAMMING THE DOOR PANEL

Programming mode entry and exit:

To enter programming mode, press the bell button (N3301/GB2), followed by the administrator code '1234', and finally confirm by pressing the bell button (N3301/GB2) again.

'bell (N3301/GB2)' + 'administrator code' + 'bell (N3301/GB2)'.



To exit programming mode, press the C button (cancel) once if it is in a programming field or twice if not.

If no button is pressed within 10 seconds, it exits programming mode.

Programming mode entry and exit is confirmed by the emitting of a long and short tone.

Programming mode structure and sequence:

Programming of the keypad functions is performed by entering the field or function code, followed by the bell button (N3301/GB2) and the field value.

Once in programming mode, the programming sequence is as follows:

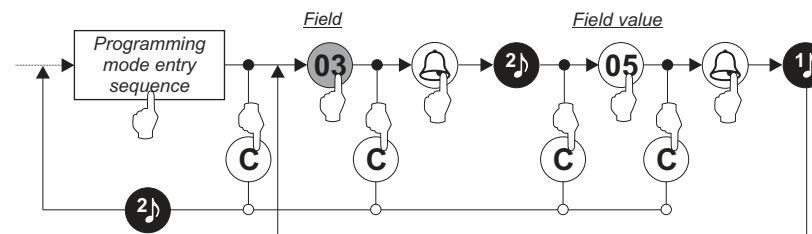
0 3 Enter the code of the field to be programmed: this code is always 2 digits. To confirm, press the bell button (N3301/GB2) and the keypad will emit a long and then short tone indicating that the field to be programmed is correct or three short tones if the indicated programming field does not exist.

0 5 Enter the value of the field being programmed. Once the value has been entered, press the bell button (N3301/GB2) and the door panel will emit a long confirmation tone if the information entered is correct or three short tones if it is not correct.

Note: If no key is pressed within 10 seconds, it will be necessary to enter the programming code and select the programming field again.

0 1 or C Enter the code of the following field or press the C button (cancel) to exit programming mode.

If wrong information is entered or an access or administrator code is repeated, the door panel will emit three short tones to indicate that the information is incorrect. If the field code to be programmed was being entered, the programming code must be re-entered; if the field value was being entered, the field value being configured must be re-entered.



(*) For more information, see the "TCODE/CA GB2 user manual (code 50122371)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>

(*) PROGRAMMATION DE LA PLAQUE DE RUE

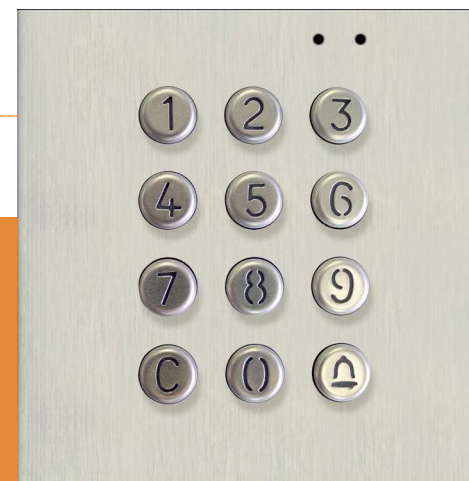
Vous trouverez dans le tableau suivant un résumé des champs de programmation disponibles, des valeurs admises pouvant être introduites dans les champs de programmation au moyen du clavier N3301/GB2 et des valeurs par défaut.

DESCRIPTION CHAMP DE PROGRAMMATION	CHAMP DE PROGRAMMATION	VALEURS ADMISES	VALEURS PAR DÉFAUT
Configurer code gestionnaire	01	0 ~ 9	1234
Configurer délai d'activation relais	03	01 ~ 99	01
Configurer mode d'activation relais	04	0: Normalement ouvert 1: Normalement fermé	0: Normalement ouvert
Rétablir code gestionnaire et codes d'accès	06	Séquence (1,2,3,4)	-
Configurer langue synthèse vocale	08	0 ~ 5	0
Configurer volume haut-parleur plaque de rue en communication	11	0 ~ 9	5
Configurer volume synthèse vocale et bip sonore	12	0 ~ 9	5
Configurer niveau intensité LED d'éclairage caméra	13	0 ~ 5	4
Programmer code d'accès temporaire / relais 1	18	0 ~ 9	-
Programmer code d'accès temporaire / relais 2	19	0 ~ 9	-
Programmer code d'accès / relais 1	20-59	0 ~ 9	-
Programmer code d'accès / relais 2	60-99	0 ~ 9	-

(*) Pour de plus amples informations, se reporter au manuel « TCODE/CA GB2 (code 50122371) ». <https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>



Installation à 2 fils GB2 Nexa Modulaire Module clavier à défilement de noms



GUIDE RAPIDE

Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.

Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.

Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.

Code 50122371

TN3301/GB2 FR GR REV.0217



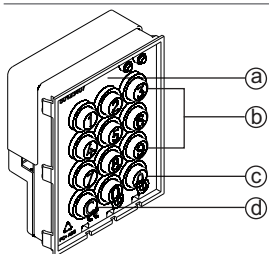
CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- Lors de l'installation ou de toutes interventions sur les systèmes, **veiller à couper l'alimentation électrique.**
- L'installation et la manipulation de ces systèmes ne doivent être prises en charge que **par le personnel autorisé.**
- L'installation doit passer à au moins **40 cm de toute autre installation.**

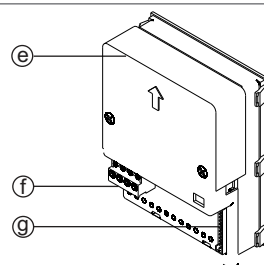
(*) CARACTÉRISTIQUES

- Module clavier à défilement de noms pour systèmes de plaque à défilement de noms GB2.
- Combinaison possible avec plaques de rue « Nexa modulaire » et « Inox modulaire ».
- Permet d'appeler les étages de l'installation en introduisant le code attribué.
- Permet d'activer le relais de la gâche électrique connecté au module EL632/GB2A au moyen du code d'accès.
- Permet de configurer les options du système GB2 énumérées dans le tableau de la page 4.

(*) DESCRIPTION DU MODULE



- a. Avant.
b. Clavier numérique.
c. Touche cloche.
d. Touche annuler.

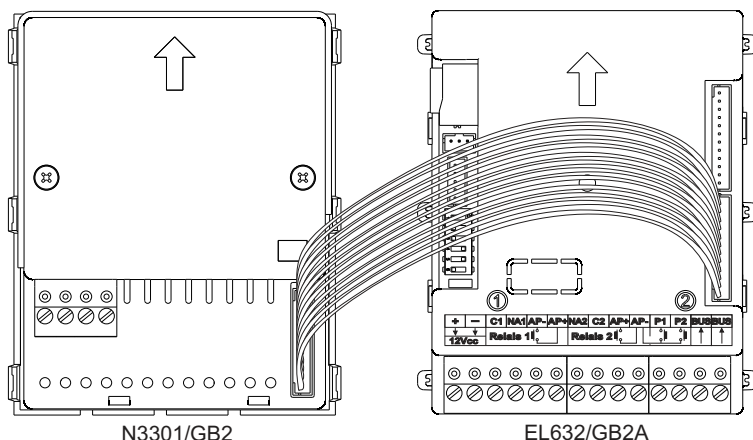


- e. Arrière.
f. Étrier de connexion sortie 22 Vcc
g. Connecteur pour connexion à l'EL632/GB2A.

Borniers de connexion :

+ - : Positif, négatif (sortie de 22 Vcc, 100 mA maximum)

(*) CONNEXION DU MODULE



(*) Pour de plus amples informations, se reporter au manuel « TCODE/CA GB2 (code 50122371) ». <https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>

(*) PROGRAMMATION DE LA PLAQUE DE RUE

Entrée et sortie de programmation :

Pour accéder au mode de programmation, pressez le touche cloche (N3301/GB2), suivie du code gestionnaire « 1234 », puis confirmez en appuyant sur la touche cloche (N3301/GB2).

« Cloche (N3301/GB2) » + « code gestionnaire » + « cloche (N3301/GB2) ».



Pour quitter le mode de programmation, pressez une fois sur la touche C (cancel/annuler) si vous ne vous trouvez pas sur un champ de programmation, ou bien deux fois si vous vous trouvez sur un champ de programmation.

Vous quitterez automatiquement le mode de programmation, si vous ne pressez aucune touche dans un délai de 10 secondes.

Une tonalité longue puis une courte, vous indiqueront que vous avez accédé ou quitté le mode de programmation.

Structure et séquence de programmation :

La programmation des fonctions du clavier se fait en introduisant le code du champ ou de fonction que vous souhaitez programmer, suivi de la touche cloche (N3301/GB2) et de la valeur du champ désirée. Après avoir accédé au mode de programmation, la séquence de programmation est la suivante :

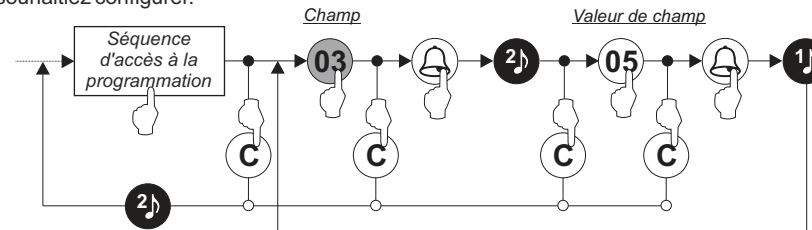
0 3 Introduisez le code du champ à programmer : ce code est toujours de 2 chiffres. Pour confirmer, pressez la touche cloche (N3301/GB2), le clavier émettra une tonalité longue puis une courte afin de vous indiquer que le champ programmé est correct ou trois tonalités courtes si le champ de programmation indiqué est inexistant.

0 5 Introduisez la valeur du champ que vous souhaitez programmer. Une fois après avoir introduit la valeur souhaitée, pressez la touche cloche (N3301/GB2), la plaque de rue émettra une tonalité longue de confirmation si la valeur introduite est correcte ou trois tonalités courtes si la valeur est erronée.

Remarque : Si vous ne pressez aucune touche dans un délai de 10 secondes, il vous faudra réintroduire le code de programmation et sélectionner une nouvelle fois le champ de programmation.

0 1 ou C Introduisez le code du champ suivant ou pressez la touche C (cancel/annuler) pour quitter la programmation.

Si vous avez introduit une valeur erronée ou un code d'accès ou de gestion répété, la plaque de rue émettra trois tonalités courtes pour vous indiquer que la valeur est erronée. Si vous aviez introduit le code du champ à programmer, vous devrez réintroduire le code de programmation ; si vous aviez introduit la valeur du champ, vous devrez alors réintroduire la valeur du champ que vous souhaitiez configurer.



(*) Pour de plus amples informations, se reporter au manuel « TCODE/CA GB2 (code 50122371) ». <https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>

(*) PROGRAMMEREN VAN HET BUITENDEURPANEEL

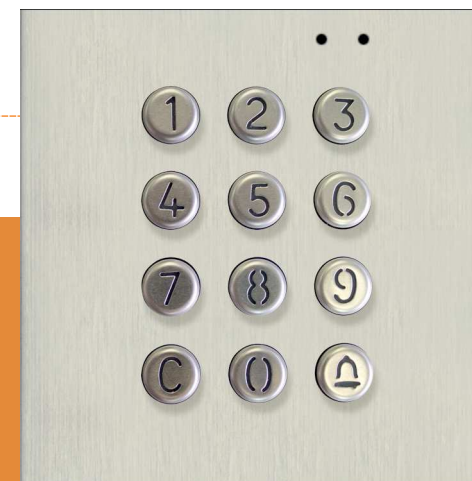
Onderstaande tabel geeft een overzicht weer van de beschikbare te programmeren velden, de mogelijke waarden die kunnen worden ingevoerd door gebruik te maken van het toetsenbord van de module N3301/GB2 en de standaard waarden.

BESCHRIJVING TE PROGRAMMEREN VELDEN	PROGRAMMEER VELD	MOGELIJKE WAARDEN	STANDAARD WAARDEN
Instellen beheer code	01	0 ~ 9	1234
Instellen activeringstijd relais voor deuropener	03	01 ~ 99	01
Instellen stand van het relais	04	0: Normaal open 1: Normaal gesloten	0: Normaal open
Herstellen beheer code en wissen toegangscode	06	Volgorde (1,2,3,4)	-
Instellen taal spraaksynthese	08	0 ~ 5	0
Luidsprekervolume voor spraak tijdens gesprek	11	0 ~ 9	5
Instellen volume spraaksynthese en piep	12	0 ~ 9	5
Instellen LED intensiteit voor ondersteuning camera	13	0 ~ 5	4
Tijdelijke toegangscode voor relais 1	18	0 ~ 9	-
Tijdelijke toegangscode voor relais 2	19	0 ~ 9	-
Instellen toegangscode voor relais 1	20-59	0 ~ 9	-
Instellen toegangscode voor relais 2	60-99	0 ~ 9	-

(*) Voor meer informatie en uitgebreide werking zie de handleiding "TCODE/CA GB2 (cód. 50122371)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>



2-draads Gb2 installatie Nexa Modulair toegangscontrole module



SNEL HANDLEIDING

Golmar behoudt zich het recht voor zonder voorafgaande kennisgeving wijzigingen aan te brengen.

Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.

Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.

Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.

50122374



Code 50122371

TN3301/GB2 NL GR REV.0217

golmar@golmar.es

www.golmar.es

PROGRAMMEREN VAN HER BUITENDEURPANEEL

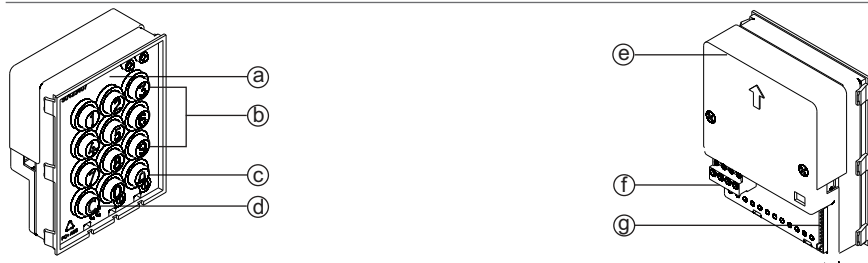
Zorg ervoor dat bij installatie van of aanpassingen aan het systeem **de stroomtoevoer is afgesloten**.

- Het systeem moet door een **erkend installateur worden geïnstalleerd of aangepast**.
- De afstand tussen twee systemen of een ander systeem **moet minimaal 40 cm zijn**.

(*) KENMERKEN

- Toetsenbord voor code-scroll paneel GB2 systeem.
- Te combineren met buitendeurpanelen "Nexa Modulair" en "Inox Modulair".
- Maakt het mogelijk om aan te bellen naar huisnummers met een toegewezen code
- Via toegangscode mogelijk om de relais aan te sturen voor het openen van de deur aangesloten op de EL632/GB2.
- Het instellen en configureren van de module EL632/GB2 in het GB2 systeem, zie pagina 4.

(*) BESCHRIJVING VAN DE MODULE

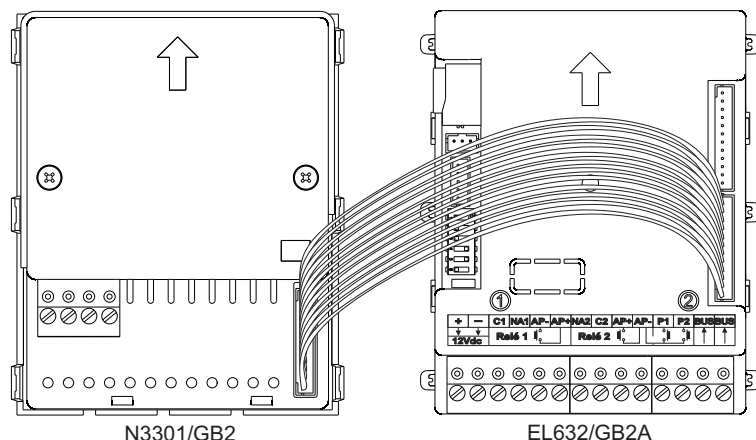


- a. Voorzijde.
- b. Numeriek toetsenbord.
- c. Bel toets.
- d. Annuleren toets.
- e. Achterzijde.
- f. Aansluiting uitgang 22 Vdc
- g. Connector aansluiting naar module EL632/GB2A.

Aansluitklemmen:

+ - : Plus, min (22 Vdc Uitgang maximaal 100 mA)

(*) AANSLUITINGEN VAN DE MODULE



(*) Voor meer informatie en uitgebreide werking zie de handleiding "TCODE/CA GB2 (cód. 50122371)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>

(*) PROGRAMMEREN VAN HET BUITENDEURPANEEL

Programmeerstand activeren of verlaten:

Om in de programmeer stand te komen druk op de BEL toets (N3301/GB2), gevolgd door de beheer code "1234", bevestig de code door weer op de BEL toets te drukken (N3301/GB2).

"BEL (N3301/GB2)" + "beheer code" + "BEL (N3301/GB2)".



Om de programmeerstand te verlaten druk op de C toets als men niet in een programmeerveld staat. Indien voor 10 seconden niet op een toets wordt gedrukt zal de programmeerstand ook verlaten worden. De programmering van de ingang en uitgang zal bevestigd worden met een lange en een korte toon.

Opbouw en volgorde van programmeren:

Programmeren van de functies van het codepaneel wordt gedaan door het invoeren van de code van het te programmeren veld of de functie gevolgd door de BEL toets (N3301/GB2) en de veld waarde. Eenmaal in de programmeerstand, de programmeer volgorde is als volgt.

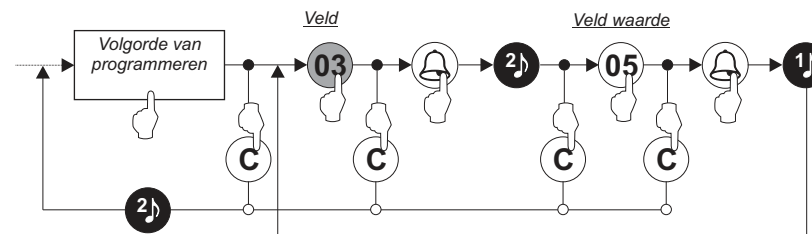
0 3 BEL Voer de code van het te programmeren veld in: deze code heeft altijd 2 cijfers. Om te bevestigen druk op de BEL toets (N3301/GB2), er zal een lange en een korte toon hoorbaar zijn ter bevestiging dat het te programmeren veld correct is ingevoerd of 3 korte tonen in het geval dat het ingevoerde veld niet bestaat.

0 5 BEL Voer de gewenste waarde van het te programmeren veld in. Zodra de gewenste waarde is ingevoerd dient hierna op de BEL toets (N3301/GB2) te worden gedrukt. Er zal een lange bevestigingstoon klinken als de ingevoerde waarde correct is, indien de waarde niet correct is zullen 3 korte tonen hoorbaar zijn.

Opmerking: Indien er binnen 10 seconden geen toetsen worden ingedrukt zal de programmeercode en het programmeerveld opnieuw moeten worden ingevoerd.

0 1 of C Voer de code van het volgende te programmeren veld in of druk op de C-toets (annuleren) om de programmering te verlaten.

Als een verkeerde toegangscode of invoercode wordt ingevoerd zullen er 3 korte tonen hoorbaar zijn om aan te geven dat de ingevoerde gegevens niet correct zijn. Als de veldcode is ingevoerd zal de veldcode nogmaals moeten worden ingevoerd, als de veld waarde is ingevoerd zal de veldwaarde nogmaals moeten worden ingevoerd.



(*) Voor meer informatie en uitgebreide werking zie de handleiding "TCODE/CA GB2 (cód. 50122371)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>

(*) PROGRAMMAZIONE DELLA PULSANTIERA

La tabella seguente riassume i campi di programmazione disponibili, i valori possibili che possono assumere i campi di programmazione mediante la tastiera N3301/GB2 e i valori predefiniti.

DESCRIZIONE DEL CAMPO DI PROGRAMMAZIONE	CAMPO DI PROGRAMMAZIONE	VALORI POSSIBILI	VALORI PREDEFINITI
Configurazione codice gestore	01	0 ~ 9	1234
Configurazione tempo di attivazione dei relè	03	01 ~ 99	01
Configurazione modalità di attivazione dei relè	04	0: Normalmente aperto 1: Normalmente chiuso	0: Normalmente aperto
Reimpostazione codice gestore e codici di accesso	06	Sequenza (1,2,3,4)	-
Configurazione lingua della sintesi vocale	08	0 ~ 5	0
Configurazione volume dell'altoparlante della puls. durante la comunicazione	11	0 ~ 9	5
Configurazione volume della sintesi vocale e del beep	12	0 ~ 9	5
Configurazione livello di intensità dei led di illuminazione della telecamera	13	0 ~ 5	4
Programmazione del codice di accesso temporaneo / Relè 1	18	0 ~ 9	-
Programmazione del codice di accesso temporaneo / Relè 2	19	0 ~ 9	-
Programmazione del codice di accesso / Relè 1	20-59	0 ~ 9	-
Programmazione del codice di accesso / Relè 2	60-99	0 ~ 9	-

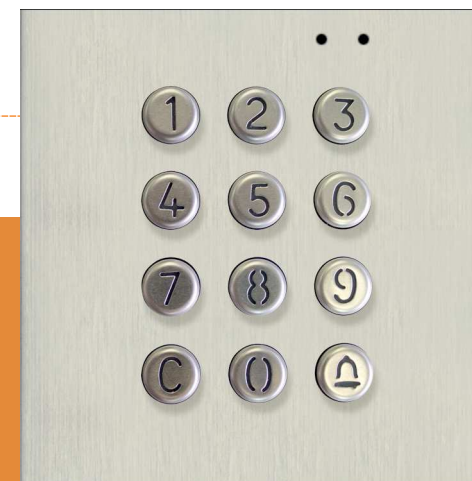
(*) Per maggiori informazioni, consultare il manuale utente "TCODE/CA GB2 (cod. 50122371)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>



Installazione a 2 Fili GB2

Nexa Modulare

Modulo tastiera digitale



GUIDA RAPIDA

Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.

Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.

Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.

Cod. 50122371

TN3301/GB2 IT GR REV.0217

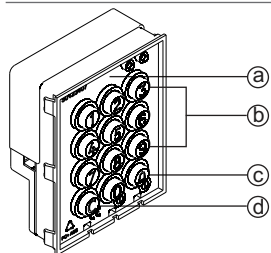


PRECAUZIONI DI SICUREZZA

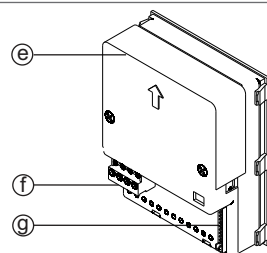
- Per installare o modificare i dispositivi, **scollegare l'alimentazione.**
- L'installazione e la manipolazione di questi apparecchi deve essere realizzata da **personale autorizzato.**
- Il dispositivo deve essere installato ad almeno **40 cm da qualsiasi altro dispositivo.**

(*) CARATTERISTICHE

- Modulo tastiera digitale per sistemi con pulsantiera digitale GB2.
- Combinabile nelle pulsantiere "Nexa Modulari" e "Inox Modulari".
- Consente di effettuare chiamata ai piani dell'impianto inserendo il codice assegnato.
- Consente di azionare il relè della serratura elettrica collegando il modulo EL632/GB2A mediante un codice di accesso.
- Consente di configurare le opzioni del sistema GB2 mostrate nella tabella a pagina 4.

(*) DESCRIZIONE DEL MODULO

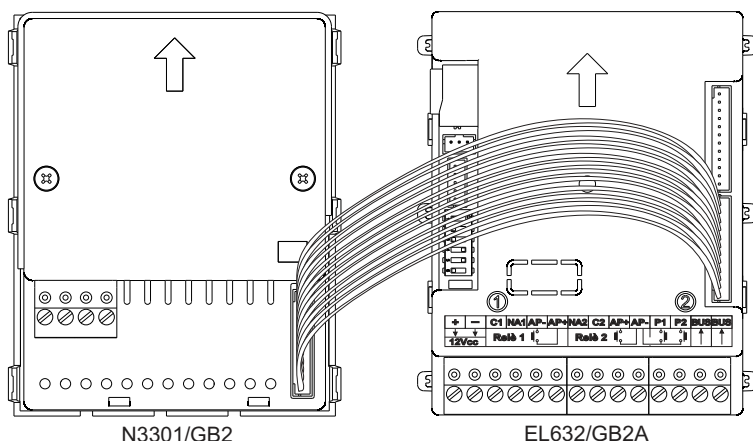
- a. Lato anteriore.
b. Tastiera numerica.
c. Tasto campanello.
d. Tasto annulla.



- e. Lato posteriore.
f. Staffa di connessione uscita 22 Vcc.
g. Connettore per collegare il modulo EL632/GB2A.

Terminali di collegamento:

+ - : Positivo, negativo (Uscita 22 Vcc. massimo 100 mA)

(*) COLLEGAMENTO DEL MODULO

(*) Per maggiori informazioni, consultare il manuale utente "TCODE/CA GB2 (cod. 50122371)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>

(*) PROGRAMMAZIONE DELLA PULSANTIERA**Accesso e uscita dalla programmazione:**

Per accedere alla modalità di programmazione premere il tasto campanello (N3301/GB2), seguito dal codice gestore "1234", e infine confermare premendo il tasto campanello (N3301/GB2).

"campanello (N3301/GB2)" + "codice gestore" + "campanello (N3301/GB2)".



Per uscire dalla programmazione, premere il tasto C (annulla) una volta se non si è in un campo di programmazione o due volte se si è in un campo di programmazione.

Se non si preme nessun tasto entro 10 secondi, si esce dalla programmazione.

L'accesso e l'uscita dalla programmazione viene confermata con l'emissione di un suono lungo e uno breve.

Struttura e sequenza della programmazione:

La programmazione delle funzioni della tastiera viene effettuata tramite l'inserimento del codice del campo o della funzione da programmare, seguito dal tasto campanello (N3301/GB2) e dal valore del campo.

Una volta entrati in modalità di programmazione, la sequenza di programmazione è la seguente:

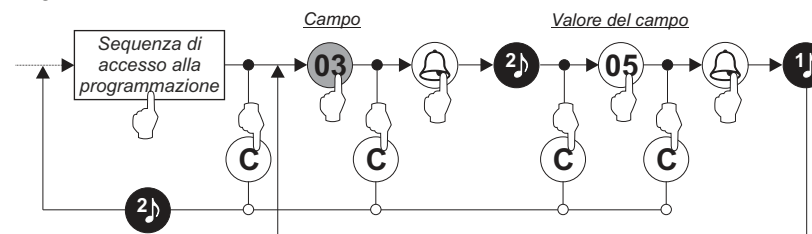
0 3 Campanello Inserire il codice del campo da programmare: questo codice è sempre di 2 cifre. Per confermare premere il tasto campanello (N3301/GB2), e la tastiera emetterà un suono lungo e uno breve indicando che il campo da programmare è corretto oppure tre suoni brevi se il campo di programmazione indicato non esiste.

0 5 Campanello Inserire il valore del campo che si sta programmando. Dopo aver inserito il valore desiderato, premere il tasto campanello (N3301/GB2), e la pulsantiera emetterà un suono lungo di conferma se il dato inserito è corretto oppure tre suoni brevi se non è corretto.

Nota: Se non si preme nessun tasto entro 10 secondi, bisognerà inserire di nuovo il codice di programmazione e selezionare nuovamente il campo di programmazione.

0 1 o C Campanello Introducere il codice del campo successivo da programmare o premere il tasto C (annulla) per uscire dalla programmazione.

Se è stato inserito un dato errato o un codice di accesso o di gestione ripetuto, la pulsantiera emetterà tre suoni brevi per indicare che il dato non è corretto. Se si stava inserendo il codice del campo da programmare, si dovrà inserire di nuovo il codice di programmazione; se si stava inserendo il valore del campo, si dovrà inserire di nuovo il valore del campo che si stava configurando.



(*) Per maggiori informazioni, consultare il manuale utente "TCODE/CA GB2 (cod. 50122371)".
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>

(*) PROGRAMAÇÃO DA PLACA

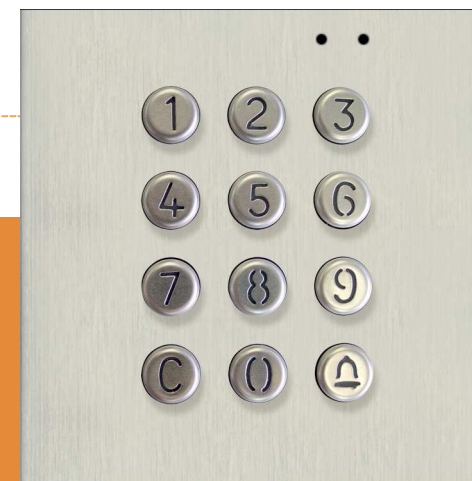
A seguinte tabela mostra um resumo dos campos de programação disponíveis, os valores possíveis para esses campos de programação através do teclado N3301/GB2 e os valores por defeito.

DESCRIÇÃO CAMPO DE PROGRAMAÇÃO	CAMPO DE PROGRAMAÇÃO	VALORES POSSÍVEIS	VALORES POR DEFEITO
Configurar código gestor	01	0 ~ 9	1234
Configurar tempo de ativação relés	03	01 ~ 99	01
Configurar modo de ativação relés	04	0: Normalmente aberto 1: Normalmente fechado	0: Normalmente aberto
Reiniciar código gestor e códigos de acesso	06	Sequência (1,2,3,4)	-
Configurar idioma síntese vocal	08	0 ~ 5	0
Configurar volume altifalante placa em comunicação	11	0 ~ 9	5
Configurar volume síntese vocal e bipe	12	0 ~ 9	5
Configurar nível intensidade leds iluminação câmara	13	0 ~ 5	4
Programar código de acesso temporário / Relé1	18	0 ~ 9	-
Programar código de acesso temporário / Relé2	19	0 ~ 9	-
Programar código de acesso / Relé1	20-59	0 ~ 9	-
Programar código de acesso / Relé2	60-99	0 ~ 9	-

(*) Para mais informação, consulte o manual de utilizador "TCODE/CA GB2 (cód. 50122371)" <https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>



Instalação 2 Fios GB2 Nexa Modular Módulo de teclado codificado



GUIA RÁPIDO

Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.

Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.

Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.

Cód. 50122371

TN3301/GB2 PT GR REV.0217



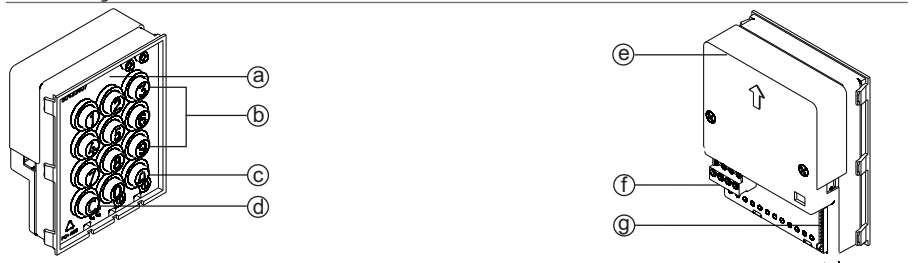
PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

- Os equipamentos devem ser instalados ou modificados **sem alimentação elétrica**.
- A instalação e a manipulação destes equipamentos devem ser realizadas por **pessoal autorizado**.
- Qualquer instalação deve ser realizada a, pelo menos, **40 cm de distância de outra**.

(*) CARACTERÍSTICAS

- Módulo de teclado codificado para sistemas de placa codificada GB2.
- Combinável em placas "Nexa Modular" e "Inox Modular".
- Permite realizar uma chamada para os andares da instalação introduzindo o código atribuído.
- Permite acionar o relé do trinco elétrico conectado ao módulo EL632/GB2A através de um código de acesso.
- Permite configurar as opções do sistema GB2 mostradas na tabela da página 4.

(*) DESCRIÇÃO DO MÓDULO

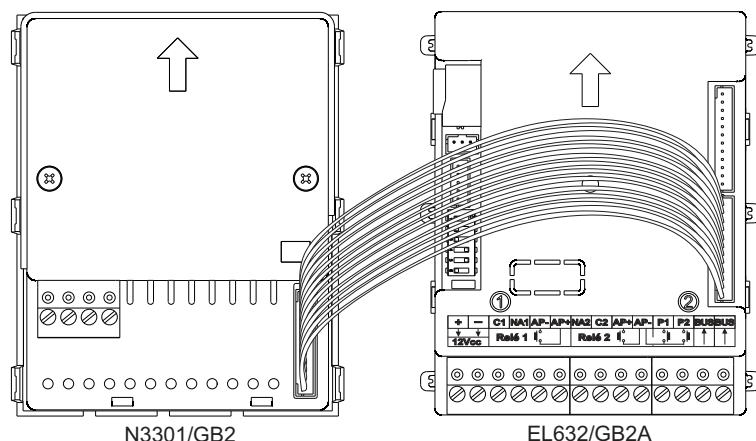


- a. Lado frontal.
b. Teclado numérico.
c. Tecla de campainha.
d. Tecla de cancelar.
- e. Lado posterior.
f. Base de ligação para saída de 22 Vcc.
g. Conector para ligação com EL632/GB2A.

Terminais de ligação:

+ - : Positivo, negativo (saída de 22 Vcc, máximo 100 mA)

(*) LIGAÇÕES DO MÓDULO



(*) Para mais informação, consulte o manual de utilizador "TCODE/CA GB2 (cód. 50122371)" <https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>

(*) PROGRAMAÇÃO DA PLACA

Entrada e saída de programação:

Para entrar no modo de programação, carregue na tecla de campainha (N3301/GB2), depois introduza o código de gestor "1234"; por fim, confirme carregando na tecla de campainha (N3301/GB2).

"campainha (N3301/GB2)" + "código gestor" + "campainha (N3301/GB2)".



Para sair da programação, carregue na tecla C (cancelar) uma vez se não estiver num campo de programação ou duas vezes se estiver num campo de programação. Se não carregar em nenhuma tecla durante 10 segundos, sai da programação. A entrada e a saída de programação são confirmadas com a emissão de um som longo e um curto.

Estrutura e sequência de programação:

A programação das funções do teclado pode ser realizada através da introdução do código do campo ou função a programar, seguida da tecla de campainha (N3301/GB2) e do valor do campo. No modo de programação, a sequência de programação é a seguinte:

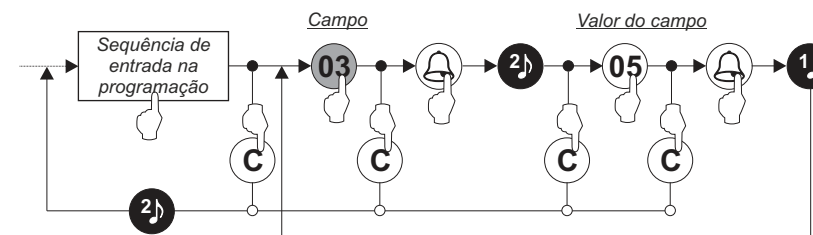
0 3 Introduza o código do campo a programar: este código tem sempre dois dígitos. Para confirmar, carregue na tecla de campainha (N3301/GB2), o teclado emite um som longo e um curto, para assinalar que o campo a programar é correto ou três sons curtos se o campo de programação indicado não existir.

0 5 Introduza o valor do campo que está a ser programado. Depois de introduzir o valor pretendido, carregue na tecla de campainha (N3301/GB2); a placa emite um som longo de confirmação se o dado introduzido for correto ou três sons curtos se não for correto.

Nota: Se não carregar em nenhuma tecla durante 10 segundos, deve voltar a introduzir o código de programação e seleccionar o campo de programação.

0 1 ou 0 Introduza o código do seguinte campo a programar ou carregue na tecla C (cancelar) para sair da programação.

Se tiver introduzido um dado incorreto ou um código de acesso ou gestão repetido, a placa emite três sons curtos para indicar que o dado não é correto. Se estiver a introduzir o código do campo a programar, deve voltar a introduzir o código de programação; se estiver a introduzir o valor do campo, deve voltar a introduzir o valor do campo que estava a configurar.



(*) Para mais informação, consulte o manual de utilizador "TCODE/CA GB2 (cód. 50122371)" <https://doc.golmar.es/search/manual/50122371>