



Manual Usuario M201



¡Sencillo y potente!

BY GOLMAR



CONTENIDO

	Pagina
1 Descripción general	2
1.1 Estados de la pantalla del monitor.	2
2 Menu de iconos y descripción de funciones	3
2.1 Activación de placas de calle.	3
2.2 Llamada conserjería.	4
2.3 Intercomunicación.	5
2.4 Llamadas perdidas / Grabación imágenes.	6
2.5 Mensajes texto.	7
3 Descripción de los estados de comunicación	8
3.1 Llamada entrante de una placa de videoportero o de un monitor.	8
3.2 Llamadas entrantes de centralita de conserjería.	8
4 Iconos de funciones	9
5 Accesorios disponibles	9
6 Conexión e instalación	10
6.1 Conexión de un pulsador de puerta y un relé.	10
6.2 Conexión de un pulsador de puerta y una sonería S-8.	10
6.3 Montaje y sujeción del monitor M201.	11
6.4 Esquema general de una instalación.	11
7 Especificaciones, precauciones y mantenimiento	12

1.- Descripción general

El monitor M201 es un monitor tecnológicamente avanzado diseñado con la última tecnología IP. Construido con materiales de primera calidad y carcasa en plástico ASA.

Es un sistema de comunicación que puede ser manos libres o con auricular.

Dispone de 6 pulsadores con funciones descritas a través de iconos que aparecen en la pantalla al lado de cada uno de ellos. Para su activación basta con realizar una ligera presión en cualquiera de ellos.

El modelo M201 se suministra con un auricular adaptado para personas con problemas de audición que utilicen un equipo audífono.

Los monitores M201 tienen 6 botones con iconos en la pantalla con funciones que se describen a continuación.

Los iconos aparecen en la pantalla con tan sólo pulsar cualquiera de los botones.

1.1 Estados de la pantalla del monitor

Se pueden diferenciar tres estados básicos en la pantalla del monitor:

a.- En modo espera, el monitor está apagado y la pantalla en color negro.

b.- Menú principal, la pantalla está encendida y muestra iconos. El número y el tipo de iconos dependen de las diferentes situaciones que se describen a lo largo del punto 2.



c.- Notificaciones: El centro de la pantalla pardea con un gran icono notificando la entrada de algún mensaje o foto de una llamada perdida (descripción en los puntos 2.4 y 2.5)

d.- Estado de comunicación (que se describe en el punto 3).

2.- Menu de iconos y descripción de funciones



2.1 Activación de placas de calle.

Al pulsar el botón junto a este icono se activará la cámara de las placas de calle que pueden llamar a este monitor.

Cuando seleccionamos el botón de placa la cámara de la primera placa se activara y la pantalla mostrará la siguiente información:

Descripción o nombre de la placa que esta siendo activada.

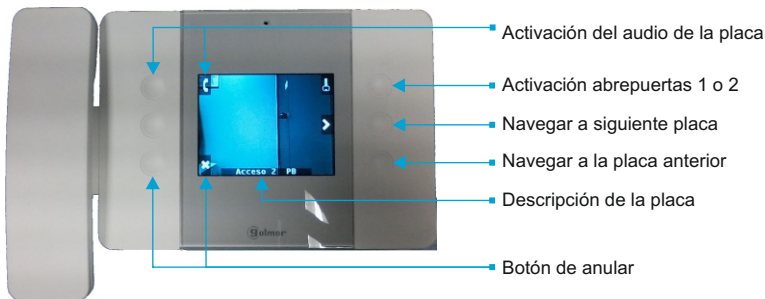
Las flechas de la derecha o izquierda en caso de que haya más de una placa, nos permiten navegar por las placas una por una.



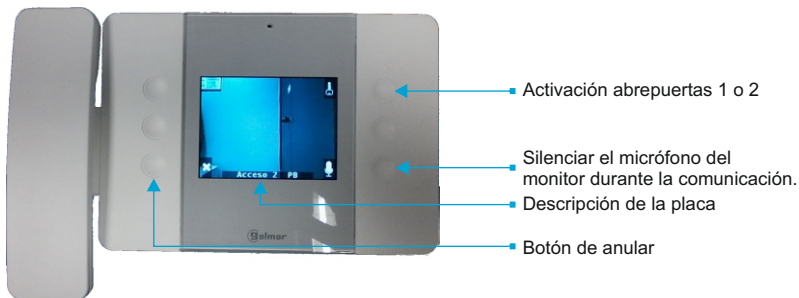
Icono para activar la comunicación de audio con la placa seleccionada.



Botón de la llave es para activar el abrepuertas, si pulsamos una vez activamos el relé del abrepuertas 1, si pulsamos y mantenemos la pulsación activaremos el relé del abrepuertas numero 2(por ejemplo puerta de parking).



Una vez el canal de comunicación está activado en la pantalla aparece lo siguiente:



2.- Menu de iconos y descripción de funciones

2.2 Llamada conserjería y llamada de pánico.



Al pulsar el botón junto a este icono aparecerá un menú en pantalla que muestra los conserjes disponibles para ser llamados. Si el sistema no tiene ningún conserje este icono no se mostrará en el menú principal.



Cómo llamar a un conserje: Desplácese y navegue entre los conserjes disponibles con flecha hacia arriba y hacia abajo hasta resaltar el conserje deseado y luego pulse el botón de llamada. Para terminar la comunicación pulse de nuevo en este icono.

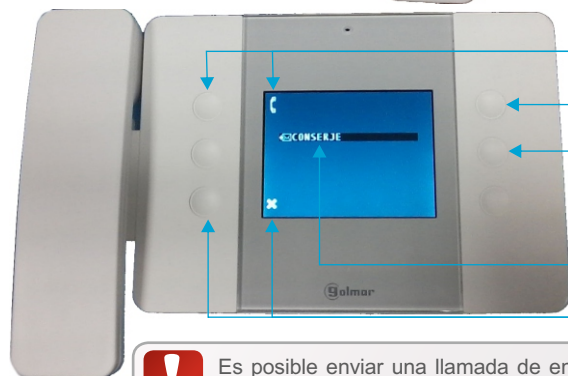


Cómo volver al menú principal: Haga clic en la cruz para poner fin a este menú y volver al menú principal.

Llamada placas de calle

Llamada conserje

Llamada intercomunicación



Activación de la llamada

Subir

Bajar

Descripción de la centralita de conserjería

Botón de anular



Es posible enviar una llamada de emergencia al conserje desde el estado reposo del monitor presionando cualquiera pulsador durante 3 segundos.

En la central de consejería se activara una llamada de socorro.

2.- Menu de iconos y descripción de funciones

2.3 Intercomunicación.



Al pulsar el botón junto a este icono aparecerá un menú en pantalla que muestra los monitores con los que podemos intercomunicarnos. Los monitores del propio apartamento aparecerán en la parte superior de la lista y están marcados con un asterisco (*).



Cómo llamar a un monitor: Desplácese y navegue entre los monitores disponibles con las flechas hacia arriba o hacia abajo hasta que se resalte el monitor deseado, luego pulse el botón de llamada.

Cuando el monitor al que llamamos está sonando, la etiqueta de ese monitor parpadeará en verde.

En caso de que el apartamento este hablando con alguien para indicarnos que esta ocupado la etiqueta del monitor cambiara al amarillo.

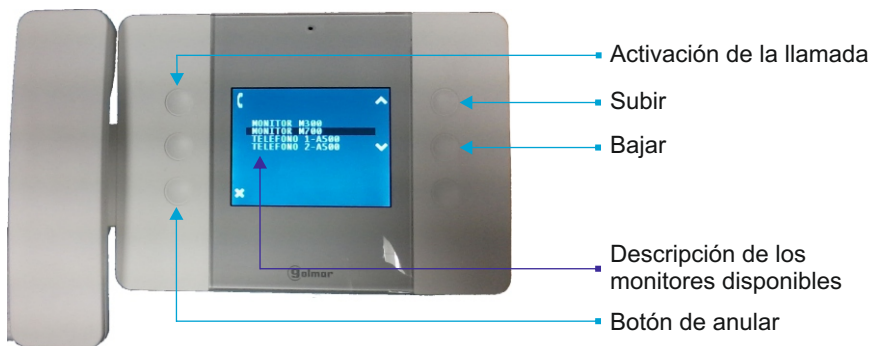
En caso de que no se pueda localizar el monitor, la etiqueta apartamento cambiara al rojo.



Para terminar la comunicación, haga clic en el botón de la cruz.

Cómo volver al menú principal:

Haga clic en la cruz para poner fin a este menú y volver al menú principal.



2.- Menu de iconos y descripción de funciones

2.4 Llamadas perdidas y grabación de imágenes.

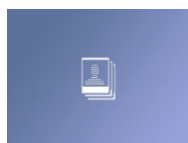


Al pulsar el botón junto a este icono, aparecerá una secuencia de imágenes almacenadas en el monitor. A menos que no exista ninguna imagen almacenada, el led de la parte inferior izquierda estará parpadeando cuando tengamos llamadas perdidas.

Cada imagen corresponde a una "Llamada perdida"; generada cuando una llamada entrante no ha sido contestada desde el monitor.

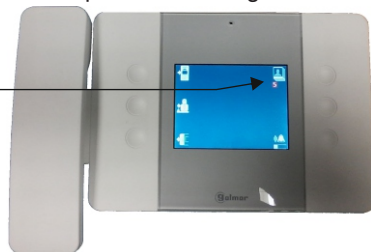
Hay dos métodos para saber que hay imágenes de "llamadas perdidas"; sin contestar:

- El monitor automáticamente cada 5 minutos hace aparecer un icono en pantalla. Una vez que comprobemos las imágenes este icono ya no aparecerá hasta que nuevas imágenes o llamadas perdidas se guarden.



Icono indicador de llamadas perdidas o imágenes guardadas

Led indicador de llamadas perdidas o imágenes guardadas



2

- En el menú principal, el icono de las imágenes mostrará un número en rojo, indicándonos el número de imágenes que están guardadas sin comprobar. Una vez comprobadas este número desaparecerá.



Descripción del nombre de placa o monitor

Desplazar izquierda

Desplazar derecha

Papelera de borrado

Descripción de la hora, día y año

Botón de anular



Para borrar todas las imágenes que se debe presionar y mantener durante 3 segundos el icono de Papelera de Borrado.



Pulse el botón de la Cruz para volver al menú principal.

2.- Menu de iconos y descripción de funciones

2.5 Mensajes de texto.



Al pulsar el botón junto a este icono aparecerá una secuencia de mensajes de texto almacenados en el monitor. Si no hay ningún mensaje almacenado, este icono no aparece en la pantalla del menú principal.

Los mensajes de texto se envían por el administrador o el conserje del edificio.

Hay dos métodos para saber que hay mensajes de texto sin leer:

- El monitor automáticamente cada 5 minutos hace aparecer un icono en pantalla. Una vez que comprobemos los mensajes este icono ya no aparecerá hasta que nuevos mensajes se guarden.



Icono indicador de mensajes guardados

Icono indicador de mensajes guardados



- En el menú principal, el icono de los mensajes de texto mostrará un número en rojo, indicándonos el número de mensajes no leídos. Una vez comprobados los mensajes este número desaparecerá.

2

Los mensajes muestran información sobre la fecha y hora para saber cuando se envió este mensaje. Es posible moverse a través de todos los mensajes almacenados con las flechas de navegación izquierda y derecha.

Hay un código de colores para indicarnos la prioridad de los mensajes de texto:

Verde: Prioridad Baja / Amarillo: Prioridad media / Rojo: Prioridad Alta

No es posible borrar cualquier mensaje de texto, sólo el administrador del sistema puede hacerlo.



Haga clic en la cruz para poner fin a este menú y volver al menú principal.

En caso de que exista mensajes de texto y llamadas perdidas no se controla, ambos iconos aparecerán parpadeando en la pantalla.

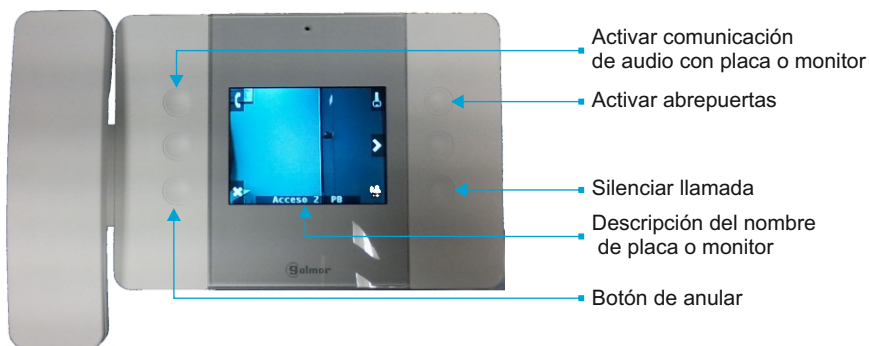
3.- Descripción de los estados de comunicación

3.1 Llamada entrante de una placa de videoportero o de un monitor.

Cuando se genera una llamada a la vivienda, el monitor comienza a sonar. Suena 4 veces mientras la imagen de vídeo aparece en pantalla si es una placa de calle o en azul si es la llamada de otro monitor. Podemos ver el nombre de la placa o el monitor que nos esta llamando, de esta manera podemos identificar quien nos llama.

En este punto es posible:

- Activar la cerradura abrepuertas sin iniciar la comunicación. Dependiendo de la configuración del monitor podemos activar dos cerraduras . La cerradura No.1 se activa con una pulsación corta, para activar la segunda cerradura debemos mantener pulsado el Botón con el icono de la llave durante unos tres segundos.
- Responder la llamada: pulsando el Botón con el icono de un teléfono, para finalizar la comunicación de audio debemos pulsar el Botón con el icono de la cruz.
- Cancelar la llamada: pulsando el Botón con el icono de la cruz, la llamada entrante finaliza independientemente de si la comunicación de audio comenzó o no.
- Silenciar el tono de llamada pulsando el Botón con el icono de campana: el monitor deja de sonar, pero la llamada entrante aún está en espera.



3.2 Llamadas entrantes de centralita de conserjería.

El funcionamiento es exactamente el mismo que el descrito anteriormente para las llamadas entrantes desde un apartamento o desde una placa de calle.

4.- Iconos de funciones



Activación de placas de calle.



Llamada conserjería.



Intercomunicación.



Activar comunicación.



Activación abrepuertas 1 o 2.



Silenciar el micrófono.

Llamadas perdidas y grabación de imágenes.



2



Mensajes de texto.

2



Ajuste volumen llamada.

Anular, colgar, atrás.



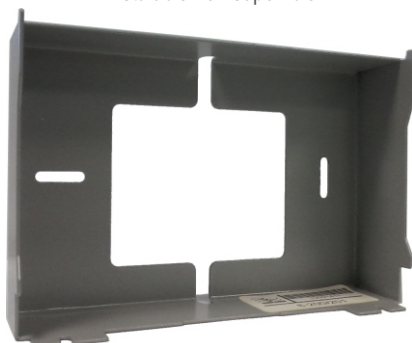
Papelera de borrado.



5.- Accesorios disponibles

8-200/201

Instalación en superficie



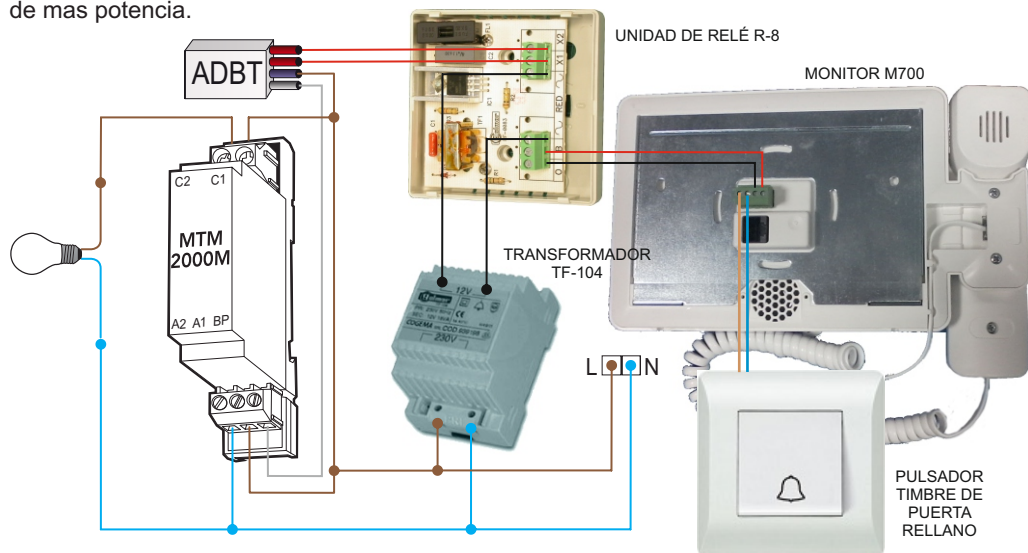
SOB-UNI

Soporte de sobremesa

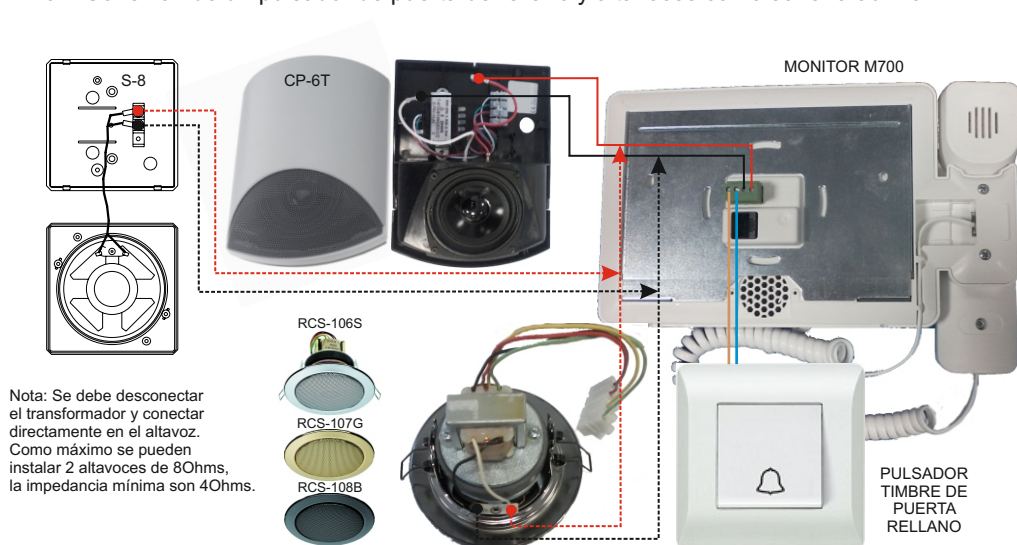


6.- Conexión e instalación

6.1 Conexión de un pulsador de puerta de rellano y un relé de activación de luces o timbres de mas potencia.

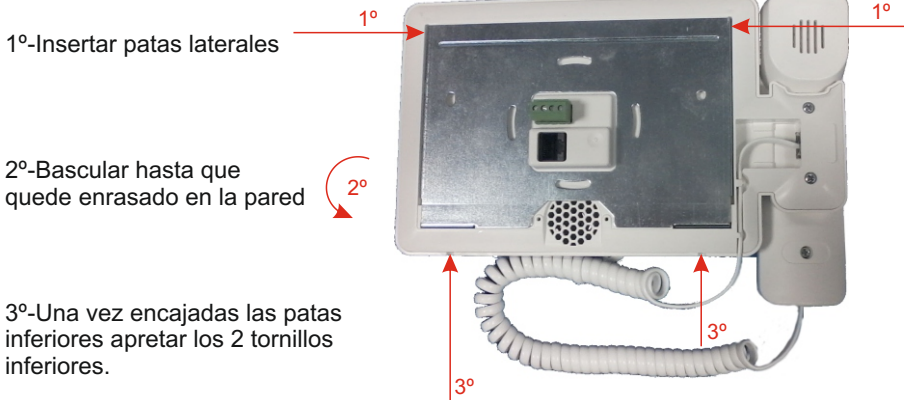


6.2 Conexión de un pulsador de puerta de rellano y altavoces como sonería auxiliar.



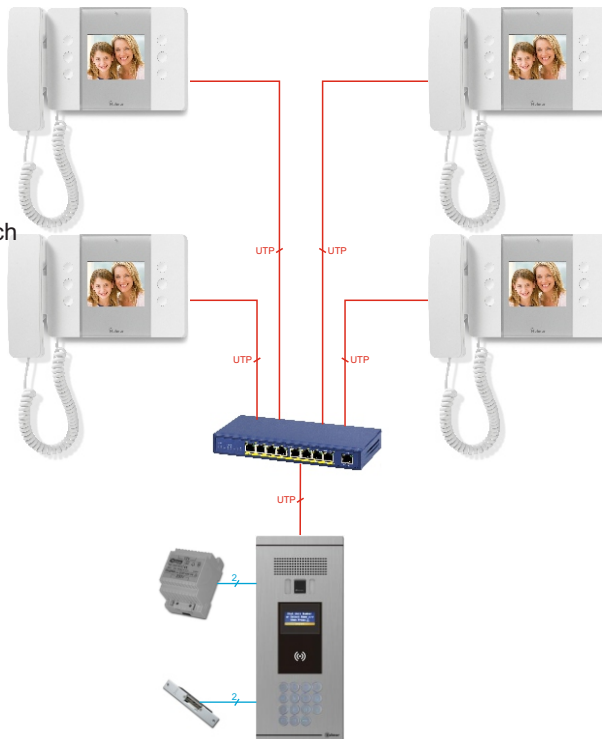
6.- Conexión e instalación

6.3 Montaje y sujeción del monitor M201.



6.4 Esquema general de una instalación.

Nota: Máxima distancia al Switch 90 metros.



7.- Especificaciones, precauciones y mantenimiento

Material / Color	Plástico ASA blanco
Instalación	Superficie
Dimensiones	218(An) x 150(Al) x 30(P) mm
Peso	600g
Accesorio a pared	Soporte de pared incluido
Accesorio superficie	8-201/200 Opcional
Accesorio sobremesa	SOB-UNI Opcional
Display	Pantalla LCD 640x480 pixels
Tamaño display	3,5 pulgadas de tamaño(8,9Cm)
Botones	6 botones táctiles
Salida	Para sonería auxiliar (Mínimo 4 Ohms)
Entrada	Timbre rellano
Temperatura de funcionamiento	-20 hasta +60°C
Rango de Humedad	10%~90% sin condensación
Comunicación	Manos libres o auricular
Regulación volumen llamada	Mediante el menu del monitor
Potencia de audio	1 vatio
Distancia instalación al Switch	Máximo 90 metros
Alimentación	POE 48VDC (IEEE 800.3af)
Consumo	2w en reposo

Nota: especificaciones y diseño sujetos a cambio sin previo aviso.

B - Precauciones

Este producto es un monitor de vídeo.

No derrame líquidos sobre la unidad. Cualquier líquido que entre en contacto con el producto puede causar una fallo o un incendio.

No exponga la unidad a la altas temperaturas, ambientes corrosivos o un elevado grado de humedad.

No cuelgue objetos u otros producto sobre él. El soporte solo está diseñado para soportar su propio peso.

Tirar, empujar o colgarse de él puede provocar la caída y rotura del monitor.

Este es un producto profesional. Se recomienda seguir las especificaciones de instalación y dejar la instalación a un profesional.

C - Mantenimiento

El producto es fabricado en plástico de alta calidad. Para la limpieza no utilizar productos químicos o abrasivos o productos de limpieza. Limpie el producto con un paño suave humedecido con una pequeña cantidad de agua.

Los botones son táctiles. No presione con mucha fuerza. Una pulsación suave es suficiente para hacerlo funcionar.

Notas:

Notas:



golmar
SISTEMAS DE COMUNICACIÓN, S.A.

C/ Silici 13. Poligon Industrial Famadas
08940 – Cornellà del Llobregat – Spain
www.IPvideoIntercom.com
Telf: 902511910 Fax: 902511960
Mail: golmar@golmar.es