



MANUAL DO UTILIZADOR



MONITOR TEKNA GTWIN

INTRODUÇÃO

Primeiro queremos agradecer e felicitá-lo pela aquisição deste produto fabricado pela Golmar.

O compromisso com a satisfação dos clientes está patente na nossa certificação ISO-9001 e no fabrico de produtos como aquele que acaba de adquirir.

A sua avançada tecnologia interna e o rigoroso controlo da qualidade farão com que os clientes e os utilizadores usufruam das inúmeras funcionalidades que este equipamento oferece. Para tirar um maior proveito das mesmas e obter um funcionamento correto desde a primeira utilização, deve ler atentamente este manual de instruções.

ÍNDICE

Introdução.....	2
Índice.....	2
Precauções de segurança.....	2
Características.....	3
Funcionamento do sistema.....	3
Descrição do monitor.....	
Descrição.....	4
Led de estado.....	4
Led indicador.....	4
Comunicação com aparelhos auditivos.....	4
Botões de função.....	5
Microinterruptor de configuração SW1.....	6-7
Microinterruptor de configuração SW2.....	8
Módulo EL-569.....	8
Base de ligação RCTK.....	9
Suporte do monitor.....	10
Programação avançada (funções do monitor).....	11
Programação da função de intercomunicação entre habitações diferentes.....	12-13
Programação da função de intercomunicação na mesma habitação.....	14-15
Cancelamento dos códigos de intercomunicação do monitor.....	15
Ligações opcionais.....	
-Botão para receber chamadas da porta do patamar.....	16
-Campainha adicional (SAV-GTWIN).....	16
-Campainha adicional com unidade de relé SAR-12/18.....	17
-Monitores / telefones em paralelo (entrada-saída) na mesma habitação.....	17
-Limpeza do monitor.....	18
Esquema de instalação.....	19

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

- Não aperte demasiado os parafusos da base do monitor.
- O equipamento deve ser instalado ou modificado **sem alimentação elétrica**.
- A instalação e a manipulação destes equipamentos devem ser realizadas por **pessoal autorizado**.
- Qualquer instalação deve ser realizada a **40 cm de distância de outra**, pelo menos.
- Instale o monitor num lugar seco e protegido sem risco de gotejamento ou projeções de água.
- Evite locais próximos de fontes de calor, húmidos, pulverulentos ou com muito fumo.
- Antes de ligar o equipamento, verifique as ligações entre a placa, o alimentador, os distribuidores e os monitores.
- Siga sempre as instruções deste manual.

CARACTERÍSTICAS

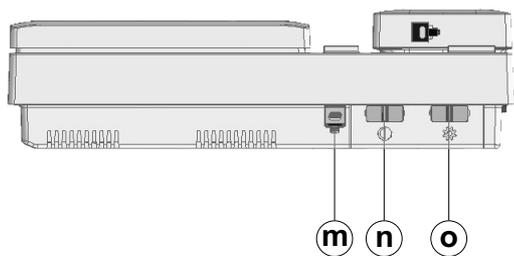
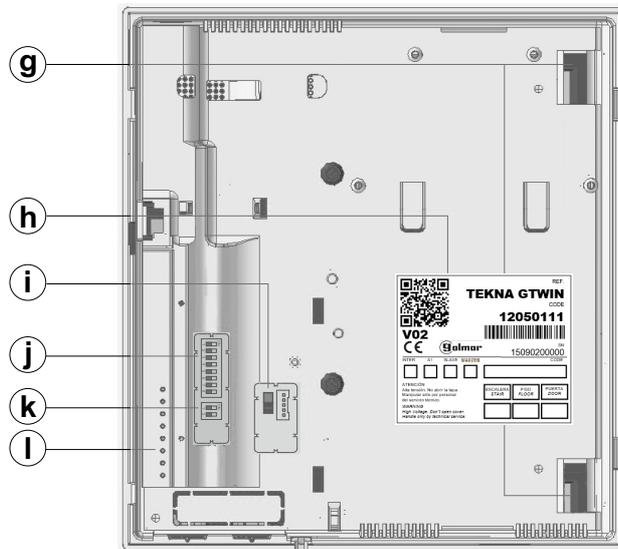
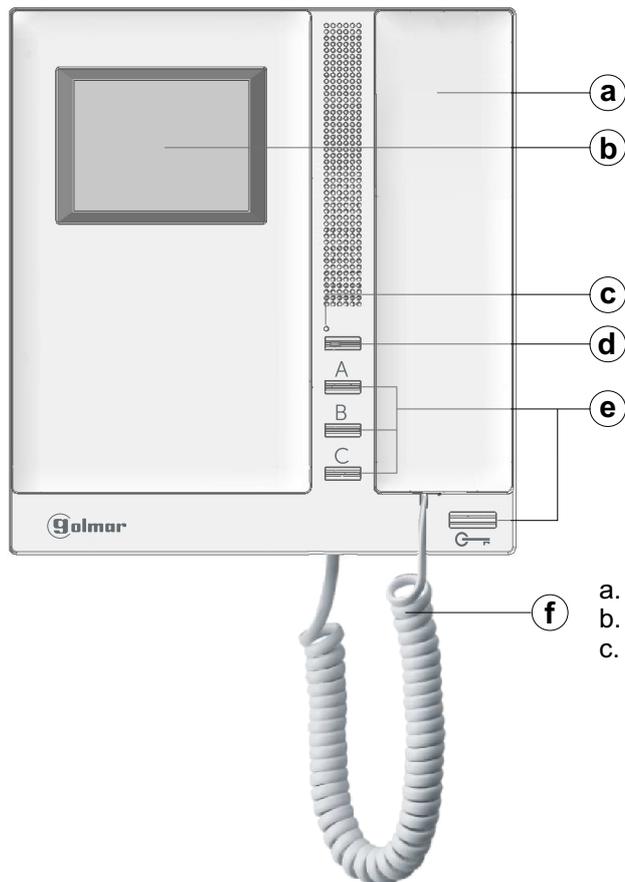
- Monitor para instalação Gtwin.
- Ecrã TFT cor de 3,5”.
- Monitor com instalação simplificada (*bus* de 2 fios não polarizados).
- Permite a comunicação com aparelhos auditivos que incluam o modo T, facilitando a conversação (anel indutivo).
- Botões de função e de acesso a programação (personalizar as funções do monitor).
- Sigilo total de conversa e imagem.
- Função de vídeo-espia.
- Função “Modo Doutor” (abertura de porta automática” (ver página 11)).
- Intercomunicação entre dois equipamentos no interior da mesma habitação (programável).
- Intercomunicação entre dois equipamentos de habitações diferentes (programável).
- Entrada para chamada da porta de patamar da habitação.
- Definição do volume de chamada (máximo, mínimo e sem volume).
- Saída para campainha auxiliar.
- Chamada para central de portaria.
- Diferentes sons de chamada que permitem distinguir a proveniência: Placa principal, placa secundária, central da portaria, intercomunicação e porta interior da habitação.
- Regulação do brilho e da cor.
- Microinterruptores SW1 para configurar o endereço do monitor “código de chamada (utilizador)”.
- Microinterruptores SW2 para configurar o monitor como principal / secundário 1, secundário 2 ou secundário 3.
- Botão de ativação do trinco elétrico principal.
- Botão de ativação do trinco elétrico secundário.
- *Led* de estado do monitor.
- *Led* indicador.

FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

- Para realizar a chamada, o visitante deve carregar no botão correspondente à habitação com que pretende estabelecer comunicação; um som avisa que a chamada está a ser realizada e o *led*  da placa ilumina-se. Nesse momento, o(s) monitor(es) da habitação recebe(m) a chamada. Se tiver pressionado por engano o botão de outra habitação, deve carregar no correspondente à habitação pretendida, cancelando assim a primeira chamada.
- Em equipamentos com várias portas de acesso, a(s) outra(s) placa(s) ficará(ão) automaticamente desconectada(s); se outro visitante quiser fazer uma chamada, o *led*  da placa fica intermitente durante 3 s. Se o módulo de síntese de voz estiver instalado na placa, a mensagem “a comunicar” indica que o canal está ocupado.
- Placas gerais (principais): Se a chamada for realizada da placa geral, a placa interior do edifício chamado e as eventuais outras placas gerais ficam desconectadas automaticamente; se outro visitante quiser fazer uma chamada de uma placa interior ocupada, um som telefónico avisa que o canal está ocupado e o *led*  da placa fica intermitente durante 3 s ou de outra placa geral, um som telefónico avisa que o canal está ocupado e o *led*  da placa geral fica intermitente durante 3 s. As placas dos outros edifícios interiores ficam livres para ser utilizadas.
- Placas gerais (principais): Caso a chamada seja realizada a partir de uma placa interior, as restantes placas interiores ficam livres para ser usadas. A partir das placas gerais apenas será possível realizar chamadas para os edifícios interiores cujas placas não estejam em utilização; se se tentar realizar uma chamada para uma placa interior ocupada, um sinal acústico avisa que o canal está ocupado e o *led*  da placa geral fica intermitente durante 3 s.
- A chamada tem uma duração de 60 s, aparecendo a imagem no monitor principal da habitação ao receber a chamada sem que o visitante se aperceba e o *led* indicador do(s) monitor(es) acende-se (verde). Para visualizar a imagem num monitor secundário, carregue no botão **C**, desaparecendo a imagem do monitor que estava a visualizar. Se a chamada não for atendida antes de 60 s, o *led* de estado do(s) monitor(es) ilumina-se, o *led*  da placa apaga-se e o canal fica livre.
- Para estabelecer a comunicação, basta levantar o auricular do monitor; o *led* indicador do monitor continua iluminado (verde); agora o *led*  da placa acende-se e o *led*  da placa apaga-se. Comunicação com aparelhos auditivos: O auricular permite a comunicação com aparelhos auditivos que incluam o modo T, facilitando a conversação (anel indutivo).
- O tempo de comunicação garantido são 90 s (configurável); passado este período garantido, o canal fica livre.
- Para finalizar a comunicação, pouse o auricular; o *led* indicador do monitor e o *led*  da placa apagam-se e o canal fica livre.
- Se pretender abrir a porta principal ou secundária, carregue no botão  / **B** correspondente durante os processos de chamada ou comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 1 s (porta principal configurável); com a abertura da porta principal o *led*  ilumina-se também durante 1 s.
- A descrição dos botões de função encontra-se na página 5.

DESCRIÇÃO DO MONITOR

Descrição do monitor Tekna Gtwin:



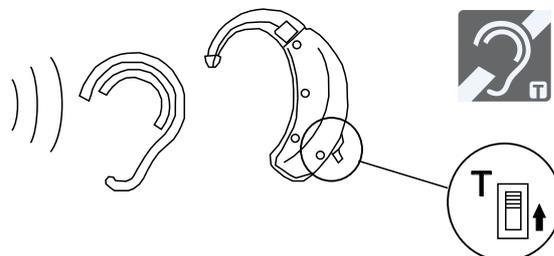
- a. Braço auricular.
- b. Ecrã cor.
- c. Led (tricolor) de estado monitor:
 - Sem volume (chamada): Led vermelho intermitente rápido.
 - Modo doutor: Led verde intermitente.
 - Estado da porta aberta na placa principal: Led vermelho aceso.
(Ver manual "TGTWIN MANUAL SISTEMA" página 10).
 - Estado da porta aberta na placa secundária: Led vermelho intermitente lento.
(Ver manual "TGTWIN MANUAL SISTEMA" página 10).
 - Modo programação: Led amarelo intermitente.
- d. Led indicador monitor.
 - Repouso: Led apagado.
 - Em chamada, comunicação ou vídeo-espia: Led verde aceso.
- e. Botões de função / programação.
- f. Fio telefónico.
- g. Elementos de fixação da base.
- h. Etiqueta identificativa.
- i. Conector em ponte J4 fim de linha ou conector unidade in-out EL569.
- j. Microinterruptores de configuração do código de utilizador.
- k. Microinterruptores de configuração do código interno.
- l. Pontos de ligação da base.
- m. Conector para fio.
- n. Regulação do contraste.
- o. Regulação do brilho.

Comunicação com aparelhos auditivos:



O monitor Tekna Gtwin permite a comunicação com aparelhos auditivos que incluam o modo T, facilitando a conversação (anel indutivo).

Nota: Dispositivo compatível com todas as próteses acústicas com modalidade de funcionamento T (Norma ETS 300381 e EN 60118).



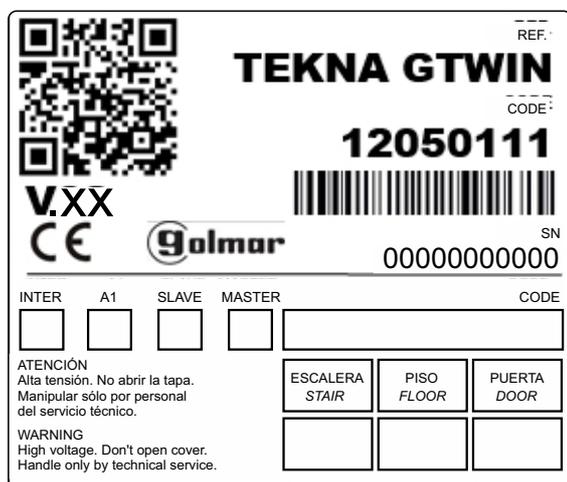
DESCRIÇÃO DO MONITOR

Botões de função:

- A** Em repouso e o auricular levantado: ativa a intercomunicação entre dois equipamentos dentro da mesma habitação ou entre habitações diferentes (deve programar previamente esta funcionalidade, ver página 12-15).
- B** Durante um processo de chamada, comunicação ou videovigilância permite ativar o trinco elétrico secundário: uma premência ativa o trinco elétrico durante 1 s.
 Em repouso e com o auricular levantado: permite realizar uma chamada para a central de portaria.
 Em repouso e o auricular levantado: ativa a intercomunicação entre dois equipamentos dentro da mesma habitação ou entre habitações diferentes (deve programar previamente esta funcionalidade, ver página 12-15).
Nota: A ativação da função "intercomunicação" desativa a função "chamada para central de portaria".
 Em repouso e com o auricular pousado: permite entrar ou sair do modo de programação ao premir e manter premido durante 5 s; uns sinais acústicos curtos indicam que o monitor está em modo de programação e o led de estado pisca de forma lenta (amarelo) ou um som longo indica que o monitor guardou a informação e saiu do modo de programação; o led de estado apaga-se.
- C** Em repouso e com o auricular pousado: permite visualizar a imagem proveniente da placa configurada como principal (se o canal estiver ocupado, um som curto no monitor indica esta situação); se depois levantar o auricular, permite estabelecer comunicação de áudio e vídeo com a placa.
 Durante um processo de chamada: permite aos monitores secundários (da mesma habitação) capturar a imagem da placa, desaparecendo a imagem do monitor que estava a visualizar.
 Em repouso e o auricular levantado: ativa a intercomunicação entre dois equipamentos dentro da mesma habitação ou entre habitações diferentes (deve programar previamente esta funcionalidade, ver página 12-15).
- ☞** Durante os processos de receção de chamada ou comunicação, permite ativar o trinco elétrico principal.

Para repor os parâmetros predeterminados do monitor, depois de entrar na programação carregando no botão **B** durante mais de 5 s, carregue simultaneamente nos botões **B** e **☞** durante mais de 3 s; a confirmação do comando ocorre com dois sons longos e a saída do monitor do modo de programação.

Descrição da etiqueta identificativa:



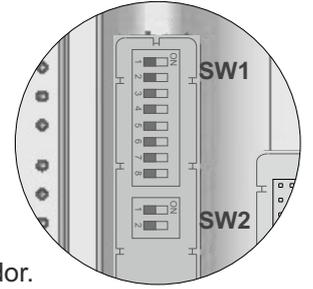
Para facilitar a reparação, a substituição ou a ampliação de monitores existentes numa instalação, complete os dados da etiqueta identificativa.

- MASTER: monitor principal.
- SLAVE: monitor secundário.
- INTER: monitor com intercomunicação programada.
- A1: Sem utilização.
- CÓDIGO: código do botão de chamada
- ESCADA: código do canal (edifício).

DEFINIÇÕES DO MONITOR

Microinterruptor de configuração SW1:

O microinterruptor de configuração **SW1** está situado na parte posterior esquerda do monitor. Permite configurar o monitor, atribuindo-lhe um endereço de código de utilizador (habitação).



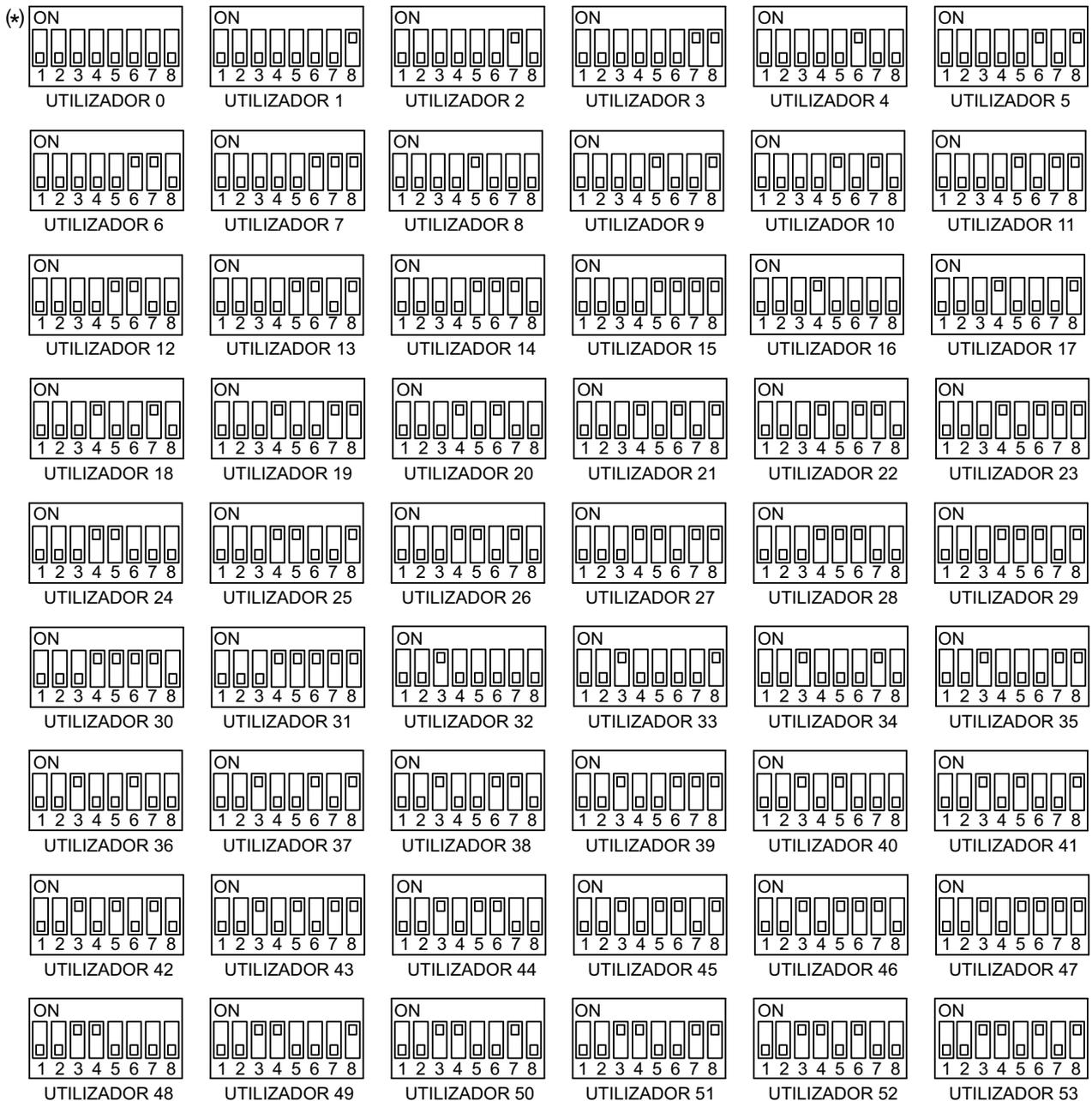
CODE: Código de utilizador.

Configure um número de 0 a 126 respeitando as seguintes regras:

- Na coluna/tronco não deve haver habitações diferentes com o mesmo código de utilizador.
- No caso de monitores/telefones em paralelo na mesma habitação, estes devem ter o mesmo código de utilizador.
- Os códigos de utilizador de uma mesma coluna / tronco devem ser consecutivos.

Para configurar o código pretendido, utilize os interruptores *dip* CODE de 2 a 8 (2 = *bit* mais significativo e 8 = *bit* menos significativo); o interruptor *dip* 1 deve estar em OFF.

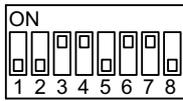
MICROINTERRUPTOR SW1:



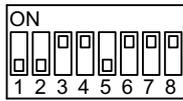
(*) Valor de fábrica

DEFINIÇÕES DO MONITOR

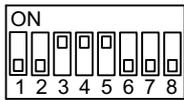
Continuação da página anterior.



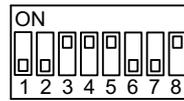
UTILIZADOR 54



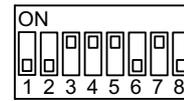
UTILIZADOR 55



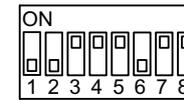
UTILIZADOR 56



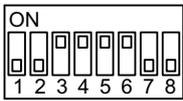
UTILIZADOR 57



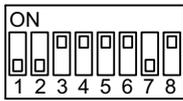
UTILIZADOR 58



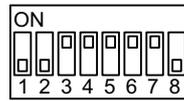
UTILIZADOR 59



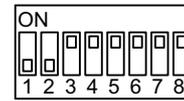
UTILIZADOR 60



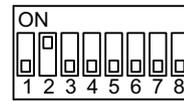
UTILIZADOR 61



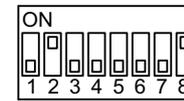
UTILIZADOR 62



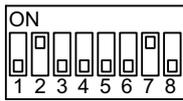
UTILIZADOR 63



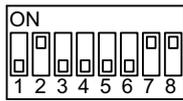
UTILIZADOR 64



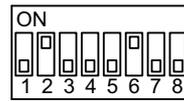
UTILIZADOR 65



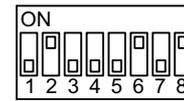
UTILIZADOR 66



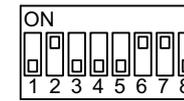
UTILIZADOR 67



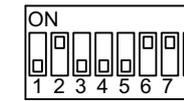
UTILIZADOR 68



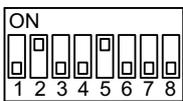
UTILIZADOR 69



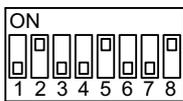
UTILIZADOR 70



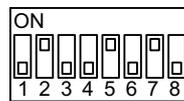
UTILIZADOR 71



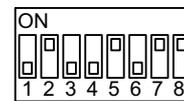
UTILIZADOR 72



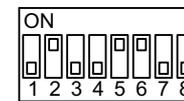
UTILIZADOR 73



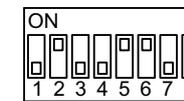
UTILIZADOR 74



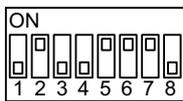
UTILIZADOR 75



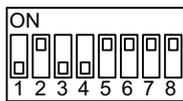
UTILIZADOR 76



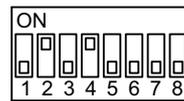
UTILIZADOR 77



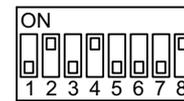
UTILIZADOR 78



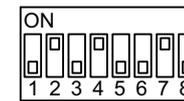
UTILIZADOR 79



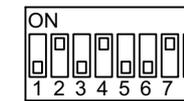
UTILIZADOR 80



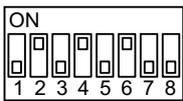
UTILIZADOR 81



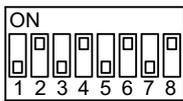
UTILIZADOR 82



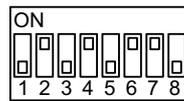
UTILIZADOR 83



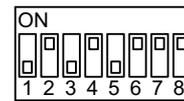
UTILIZADOR 84



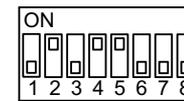
UTILIZADOR 85



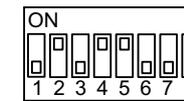
UTILIZADOR 86



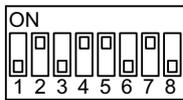
UTILIZADOR 87



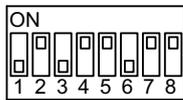
UTILIZADOR 88



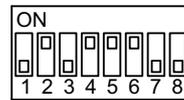
UTILIZADOR 89



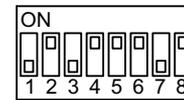
UTILIZADOR 90



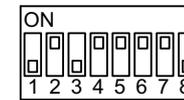
UTILIZADOR 91



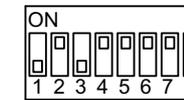
UTILIZADOR 92



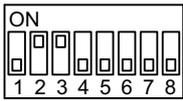
UTILIZADOR 93



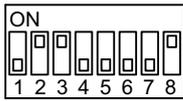
UTILIZADOR 94



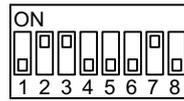
UTILIZADOR 95



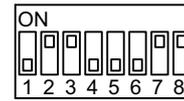
UTILIZADOR 96



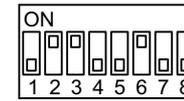
UTILIZADOR 97



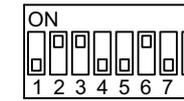
UTILIZADOR 98



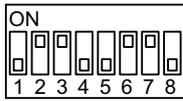
UTILIZADOR 99



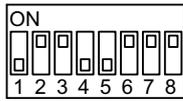
UTILIZADOR 100



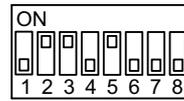
UTILIZADOR 101



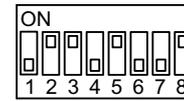
UTILIZADOR 102



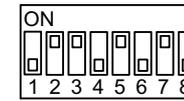
UTILIZADOR 103



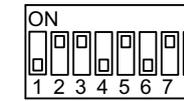
UTILIZADOR 104



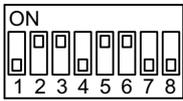
UTILIZADOR 105



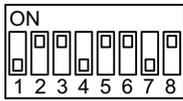
UTILIZADOR 106



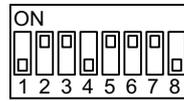
UTILIZADOR 107



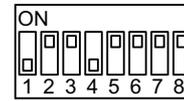
UTILIZADOR 108



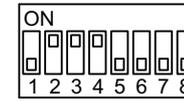
UTILIZADOR 109



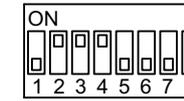
UTILIZADOR 110



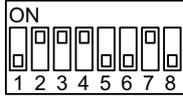
UTILIZADOR 111



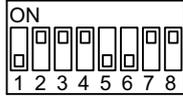
UTILIZADOR 112



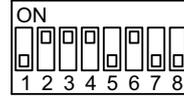
UTILIZADOR 113



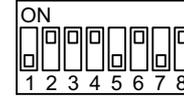
UTILIZADOR 114



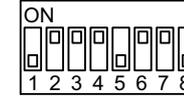
UTILIZADOR 115



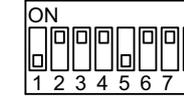
UTILIZADOR 116



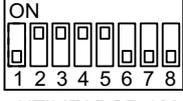
UTILIZADOR 117



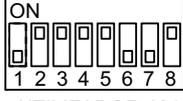
UTILIZADOR 118



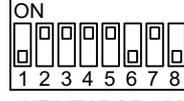
UTILIZADOR 119



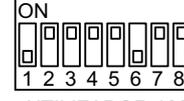
UTILIZADOR 120



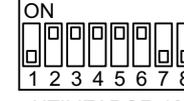
UTILIZADOR 121



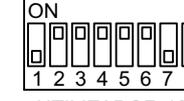
UTILIZADOR 122



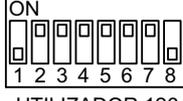
UTILIZADOR 123



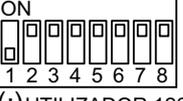
UTILIZADOR 124



UTILIZADOR 125



UTILIZADOR 126



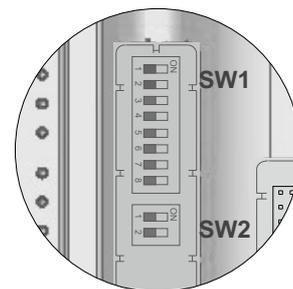
(*)UTILIZADOR 126

(*) Este código de utilizador tem também o endereço de código 126.

DEFINIÇÕES DO MONITOR

Microinterruptor de configuração SW2:

O microinterruptor de configuração SW2 está situado na parte posterior esquerda do monitor. Permite configurar o monitor como principal / secundário.

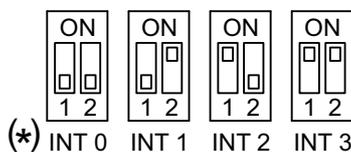


INT: Código interno do monitor/telefone para configurar como principal - secundário.

Configure o monitor/telefone como principal, secundário 1, secundário 2 ou secundário 3 com o microinterruptor SW2 com um código de 0 a 3 respetivamente. Tendo em conta os seguintes pontos:

- No caso de um único monitor / telefone na habitação, o código a configurar será sempre 0.
- Nas habitações é possível ligar até quatro monitores/telefones em paralelo, todos com o mesmo código de utilizador, mas com um código interno do monitor/telefone diferente.
- O código interno serve para identificar cada um dos monitores/telefones de uma mesma habitação. Isto permite fazer chamadas de intercomunicação dirigidas a um monitor/telefone concreto da mesma habitação. Em caso de chamadas de intercomunicação para habitações diferentes e de chamadas provenientes de placas e de chamada para o apartamento da porta do patamar, tocam sempre todos os monitores/telefones da habitação. Também é preciso considerar o seguinte:
- Quando o monitor/telefone principal 0 receber a chamada, toca imediatamente, os monitores/telefones secundários 1, 2 e 3 tocam sucessivamente.
- Se a chamada for realizada de uma placa de videoporteiro, o monitor/telefone principal 0 mostra a imagem da placa. Durante o tempo de chamada (60 s) e antes de estabelecer comunicação, os outros monitores secundários da mesma habitação podem capturar a imagem da placa ao carregar no botão **C**, desaparecendo a imagem do monitor que estava a visualizá-la.

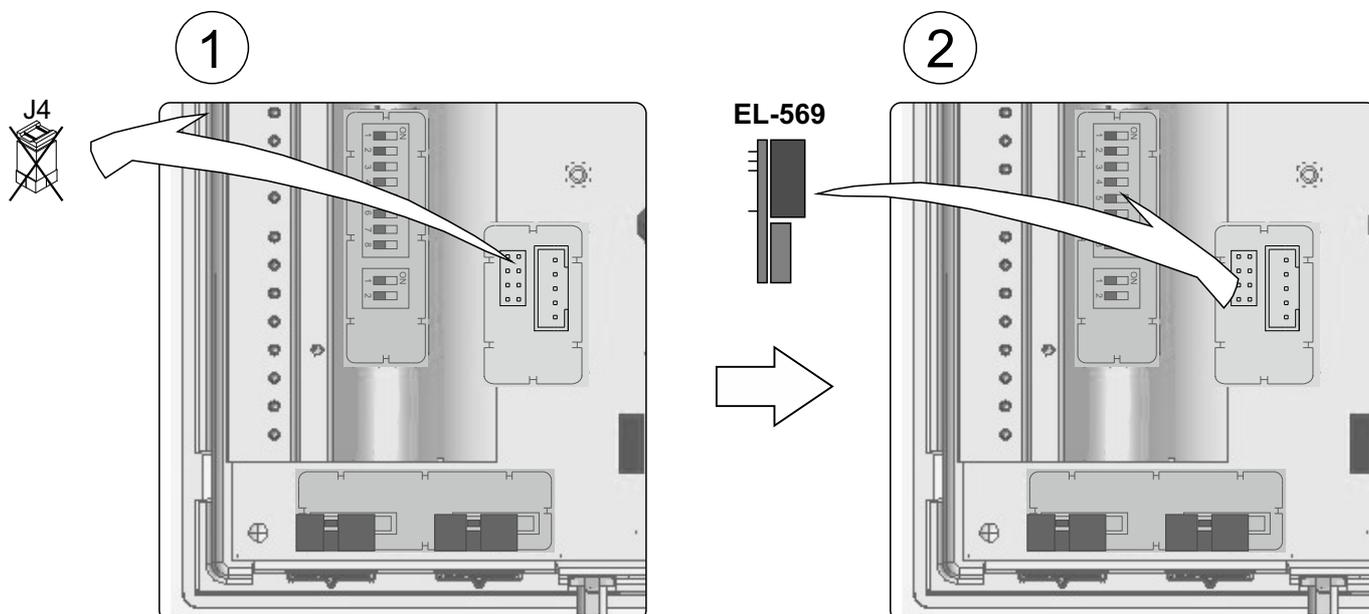
MICROINTERRUPTOR SW2:



(*) Valor de fábrica.

Unidade IN / OUT EL569:

Deve introduzir a unidade In / Out EL569 em todos os monitores intermédios e deixar o conector em ponte J4 de fim de linha inserido no último monitor.

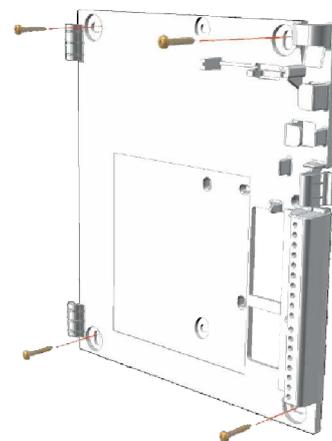


INSTALAÇÃO DO MONITOR

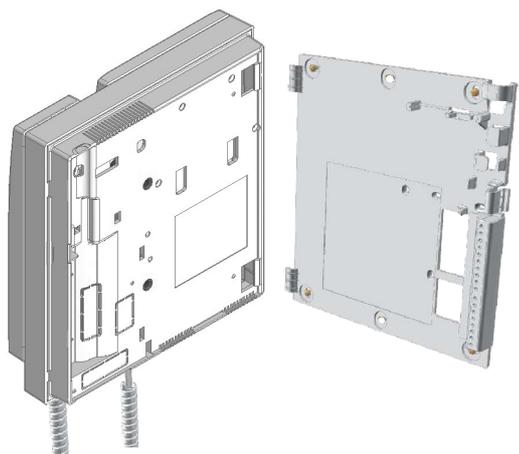
Fixação da base do monitor na parede:

Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo. Instale o monitor diretamente sobre a parede, realizando quatro orifícios de 6 mm de diâmetro e utilizando os parafusos e buchas fornecidos.

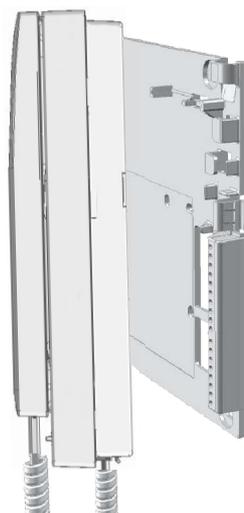
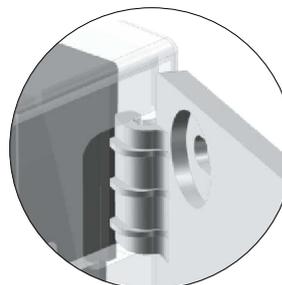
A parte superior da base deve estar a 1,60 m do solo. A distância mínima entre os laterais da base e qualquer objeto deve ser 5 cm.



Fixação da base do monitor na parede:

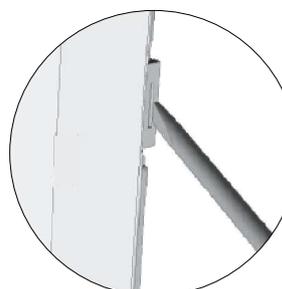


Coloque o monitor perpendicular à base, fazendo coincidir os orifícios da base do monitor com as patilhas de fixação da base, como mostra o desenho.



Feche o monitor em forma de livro, exercendo pressão sobre a parte direita do monitor e até escutar o “clique” da patilha de fixação da base.

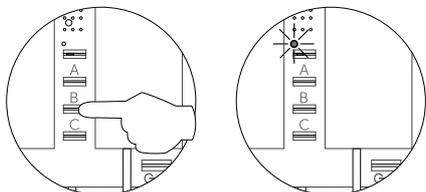
Se quiser retirar o monitor depois de instalado, realize pressão com uma chave de fendas plana sobre a patilha de fixação da base. Depois de solto, abra o monitor em forma de livro e separe-o da base, com cuidado de modo que não caia.



PROGRAMAÇÃO AVANÇADA (FUNÇÕES DO MONITOR)

Programação avançada das funções do monitor Tekna Gtwin:

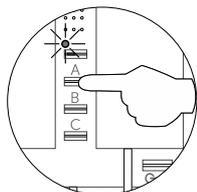
A programação avançada permite modificar as opções configuradas por defeito do monitor:



Com o monitor em repouso e o auricular pousado:
Carregue no botão **B** durante mais de 5 s para aceder ao “**modo programação**”; três sons curtos indicam que o monitor está em modo de programação e o *led* de estado fica intermitente lento (amarelo), podendo soltar o botão **B**.

A seguir modifique a opção pretendida:

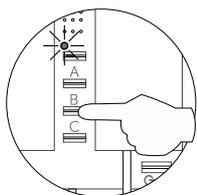
- **Definição do volume de chamada:** Volume alto (valor por defeito).



Definição do volume de chamada: Carregue no botão **A** até escutar o volume pretendido. Valores de seleção: máximo, mínimo e sem volume (“sem volume” o *led* de estado monitor fica intermitente rápido “vermelho” quando o monitor sair da programação e estiver em repouso) em “modo carrossel”.

- **Mudar a melodia de chamada da placa:**

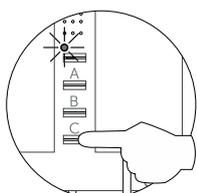
O monitor permite selecionar o som de chamada (cinco sons diferentes).



Selecione a melodia para o som de chamada: Carregue no botão **B** até escutar a melodia pretendida do “modo carrossel”.

- **Mudar a melodia de chamada da porta do patamar da habitação:**

O monitor permite selecionar o som de chamada da porta do patamar da habitação (cinco sons diferentes).

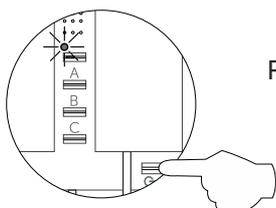


Selecione a melodia para o som de chamada da porta do patamar: Carregue no botão **C** até escutar a melodia pretendida do “modo carrossel”.

- **Ativar / desativar a função “Modo Doutor”:** Modo Doutor não ativado (valor por defeito).

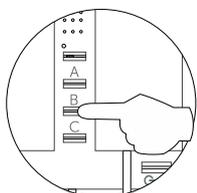
A função “Modo doutor” permite ativar o trinco elétrico principal de forma automática passados 3 s de realizar a chamada da placa e sem necessidade de estabelecer comunicação nem de carregar no botão abertura de porta **G**. A chamada finaliza passados 15 segundos e o canal fica livre.

(Apenas deve configurar o monitor principal com o “modo doutor”).



Para ativar o “Modo doutor”: Carregue no botão **G** uma vez, um som indica que a função está ativada, se voltar a carregar, um som indica que a função muda para o estado desativado e assim sucessivamente. O *led* de estado do monitor fica intermitente rápido (vermelho) quando sair da programação e estiver em repouso.

- **Sair do modo programação:**



Para sair do “**modo programação**”, carregue no botão **B** durante mais de 5 s, um som curto e dois sons longos indicam que o monitor saiu do modo programação e o *led* de estado apaga-se, podendo soltar o botão **B**.

Nota: O *led* de estado do monitor realiza a indicação consoante a função modificada (ver pág. 4).

PROGRAMAÇÃO OPCIONAL (FUNÇÕES ADICIONAIS DO MONITOR)***Função de intercomunicação do monitor Tekna Gtwin:***

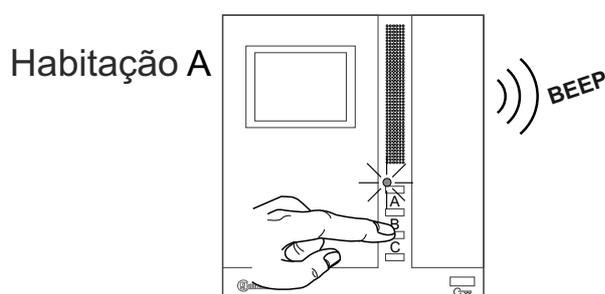
No sistema Gtwin pode programar um botão de um monitor/telefone para ligar para outra habitação do mesmo edifício (canal) ou para ligar para outro monitor/telefone da mesma habitação. No primeiro caso, tocam todos os monitores/telefones da habitação chamada; no segundo caso, toca apenas o monitor/telefone da mesma habitação especificado na programação.

Função de intercomunicação entre habitações diferentes:

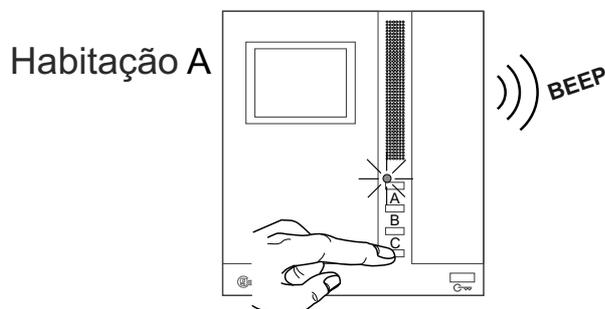
Para programar um monitor/telefone de uma habitação (habitação A) pretendida para ligar para outra habitação (habitação B):

Sem levantar o auricular.

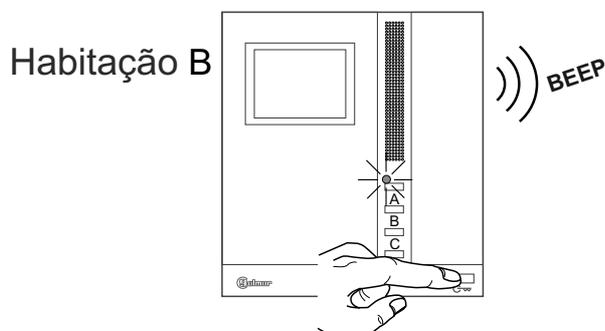
1. Carregue e mantenha premido o botão B durante mais de 5 s: Emite três tons curtos e o piscar lento do led de estado (cor amarela) confirma a entrada em programação. Em todos os casos, quando passam os 10 min, o dispositivo sai do estado de programação, guardando os parâmetros modificados.



2. Acione o botão (A, B ou C) para programar, pelo menos, durante 3 s até ao som de confirmação.



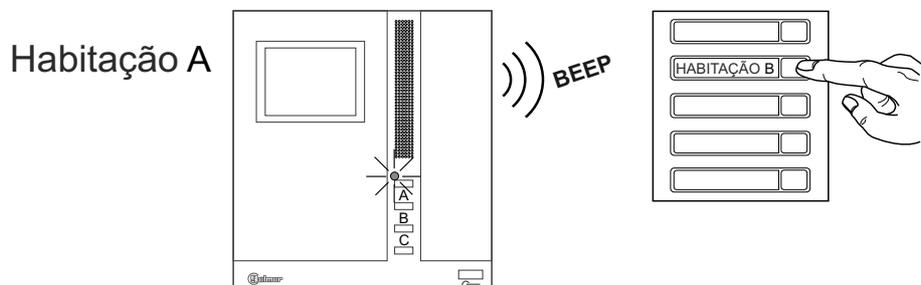
3. Aceda ao monitor/telefone da (habitação B) para o qual o botão a programar no passo 2 deve ligar e carregue no botão de abertura de porta. Os monitores/telefones emitem um bipe de programação concluída.



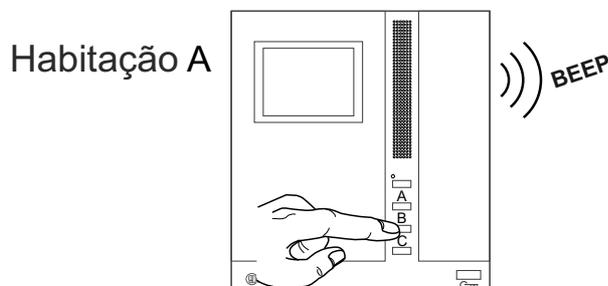
PROGRAMAÇÃO OPCIONAL (FUNÇÕES ADICIONAIS DO MONITOR)

Continuação da página anterior.

4. Ou aceda a uma placa e acione o botão de chamada da habitação B; o monitor/telefone em programação (habitação A) emite um bipe de programação concluída. Durante esta operação, os monitores/telefones da habitação B tocam. Ignore esta chamada.



5. Para sair do estado de programação, carregue e mantenha premido o botão **B** durante mais de 5 s; emite dois sons longos e o *led* de estado apaga-se, confirmando a saída de programação.



6. Comprovar a função programada: levante o auricular do monitor/telefone (habitação A) e carregue no botão programado. Na habitação B será escutado um som de chamada em todos os monitores/telefones da habitação; levante o auricular num dos monitores/telefones chamados e comprove a comunicação.

7. Se também quiser programar a chamada inversa, deve programar o monitor/telefone da habitação B para a chamada para os monitores/telefones da habitação A.

Nota:

- Se programar o botão **B** para esta função, a ativação da função “intercomunicação” desativa a função “chamada para central de portaria”.
- Se programar os botões **A** e **C** para esta função, as outras funções mantêm-se.

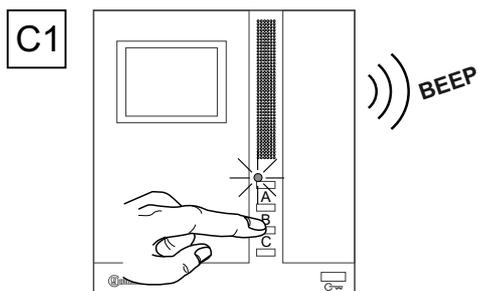
PROGRAMAÇÃO OPCIONAL (FUNÇÕES ADICIONAIS DO MONITOR)

Função de intercomunicação na mesma habitação:

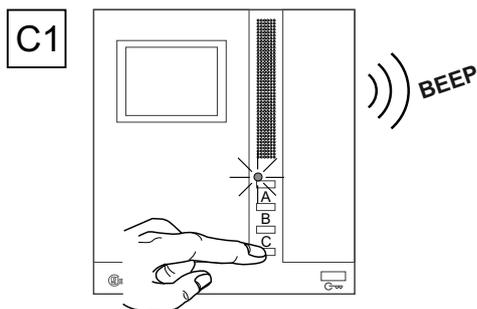
Para programar um monitor/telefone (aparelho interior C1) para o qual se pretende ligar para outro monitor/telefone (aparelho C2) da mesma habitação:

Sem levantar o auricular.

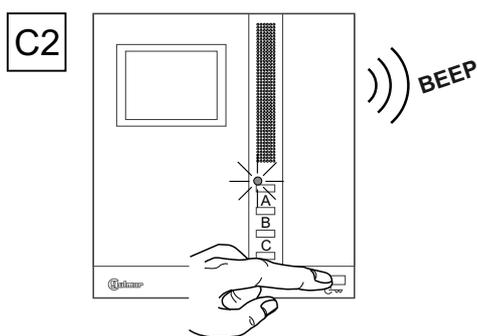
1. Carregue e mantenha premido o botão B durante mais de 5 s: Emite três tons curtos e o piscar lento do led de estado (cor amarela) confirma a entrada em programação. Em todos os casos, quando passam os 10 min, o dispositivo sai do estado de programação, guardando os parâmetros modificados.



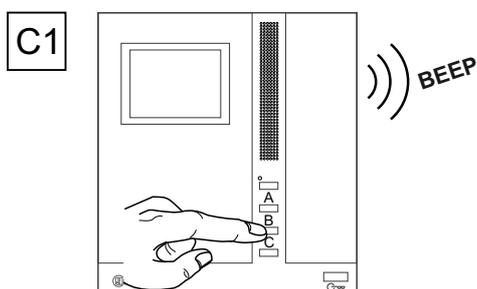
2. Acione o botão (A, B ou C) para programar, pelo menos, durante 3 s até ao som de confirmação.



3. Aceda ao monitor/telefone (aparelho C2) para o qual o botão a programar no passo 2 deve ligar e carregue no botão de abertura de porta. Os monitores/telefones (aparelho C1 e C2) emitem um bipe de programação concluída.



4. Para sair do modo de programação, carregue e mantenha premido o botão B durante mais de 5 s; emite dois sons longos e o led de estado apaga-se, confirmando a saída de programação.



PROGRAMAÇÃO OPCIONAL (FUNÇÕES ADICIONAIS DO MONITOR)

Continuação da página anterior.

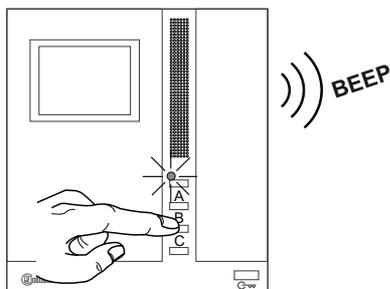
5. Comprovar a função programada: levante o auricular do monitor/telefone (aparelho C1) e carregue no botão programado. No monitor/telefone (aparelho C2) será escutado um som de chamada; levante o auricular e comprove a comunicação.
6. Se também quiser programar a chamada inversa, deve programar o monitor/telefone (aparelho C2) para a chamada para o monitor/telefone (aparelho C1) da mesma habitação.

Nota:

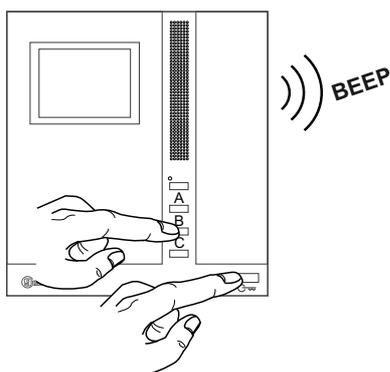
- Se programar o botão **B** para esta função, a ativação da função "intercomunicação" desativa a função "chamada para central de portaria".
- Se programar os botões **A** e **C** para esta função, as outras funções mantêm-se.

Cancelamento dos códigos de chamada de intercomunicação dos monitores/telefones:

1. Carregue e mantenha premido o botão **B** durante mais de 5 s: Emite três tons curtos e o piscar lento do *led* de estado (cor amarela) confirma a entrada em programação. Em todos os casos, quando passam os 10 min, o dispositivo sai do estado de programação, guardando os parâmetros modificados.



2. Carregue simultaneamente nos botões **B** e **G** durante mais de 3 s; o comando é confirmado com dois sons longos e a saída do modo de programação.



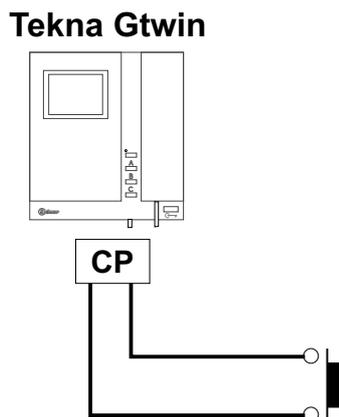
LIGAÇÕES OPCIONAIS

Botão para receber chamadas da porta do patamar:

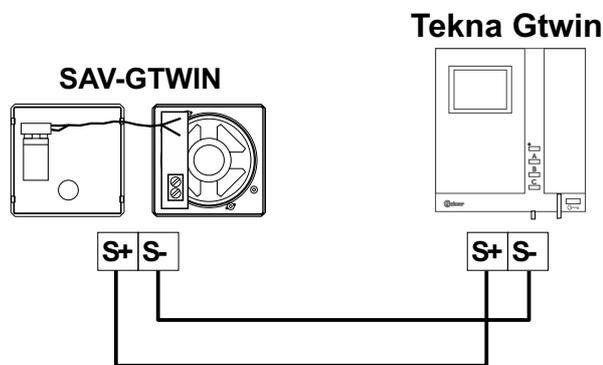
O monitor Tekna Gtwin incorpora de série a recepção da chamada desde a porta do patamar. Esta função permite evitar a utilização de uma campainha, colocando um botão entre os terminais “CP” do monitor.

Os sons de chamada reproduzidos são diferentes em função do lugar de realização da chamada, o que permite ao utilizador distinguir a sua proveniência. Se durante uma conversa com a placa se produzir uma chamada a partir da porta do patamar, uns sons curtos no monitor alertam para esta circunstância.

Nota: O volume do som da “chamada desde a porta do patamar” depende da configuração para o volume dos tons de chamadas no monitor (ver página 11).



Campainha adicional (necessária a campainha tritonal SAV-GTWIN):



Configuração campainha tritonal SAV-GTWIN:

Coloque no interior da campainha uma pilha de 9 V (tipo MN1604/6LR61). A campainha dispõe de dois conectores em ponte de configuração indicados com W1 e W2, para seleccionar o tipo de som (tom triplo, duplo ou simples), conforme indica a seguinte tabela:

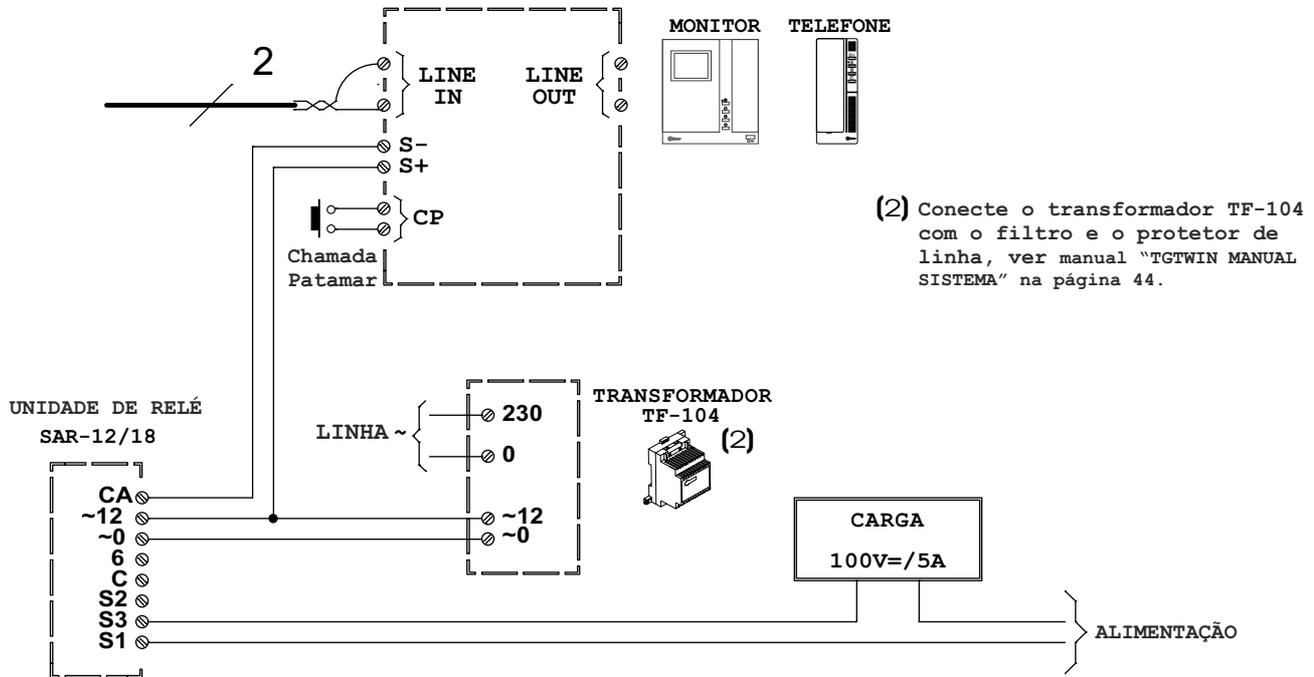
	TIPO DE SOM	CONECTOR EM PONTE		
		W1	W2	
(*)	SOM TRIPLO	X	X	dois conectores em ponte colocados
	SOM DUPLO	X		sozinho ou conector em ponte W1: W2 é retirado
	SOM SIMPLES		X	sozinho ou conector em ponte W2: W1 é retirado

(*) Valor de fábrica.

LIGAÇÕES OPCIONAIS

Continuação da página anterior.

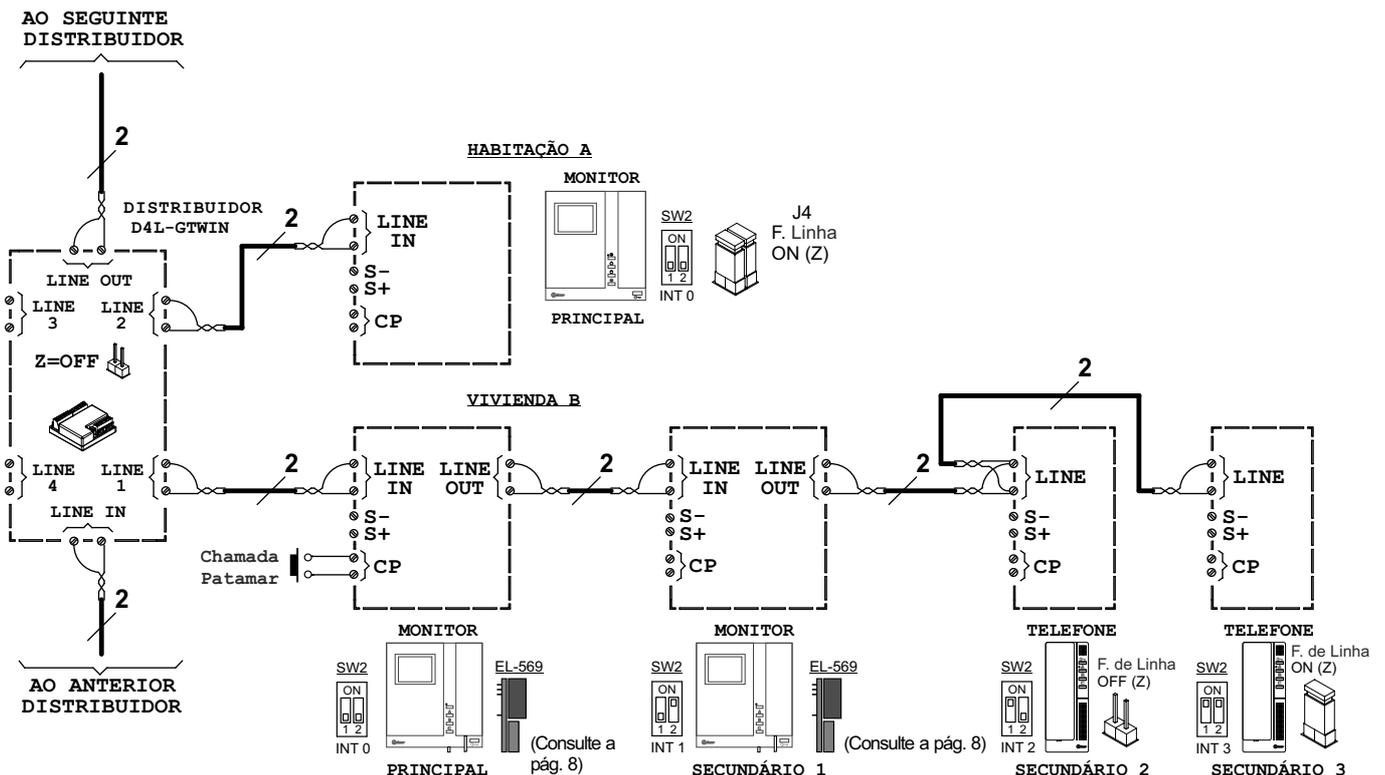
Campainha adicional com unidade de relé SAR-12/18 em monitor/telefone.



Monitores/telefones em paralelo (entrada/saída) desde uma derivação do distribuidor D4L-Gtwin: Conexão máx. quatro monitores/telefones numa habitação.

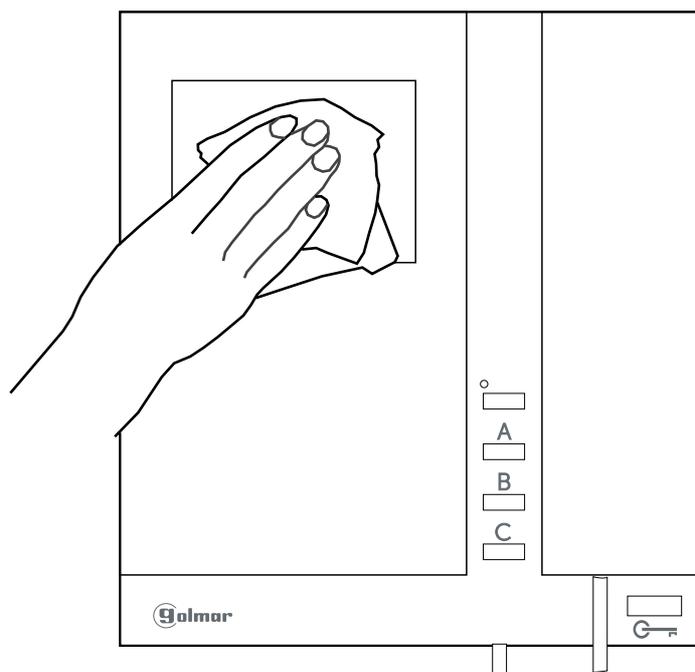
Monitor Tekna Gtwin: Deve introduzir a unidade IN/OUT EL569 em todos os monitores intermédios e deixar o fim de linha (Z) inserido no último monitor (consulte a página 8).

Nota: Todos os aparelhos devem ter o mesmo código de chamada habitação. O aparelho Principal deve ter o código interno igual a 0.



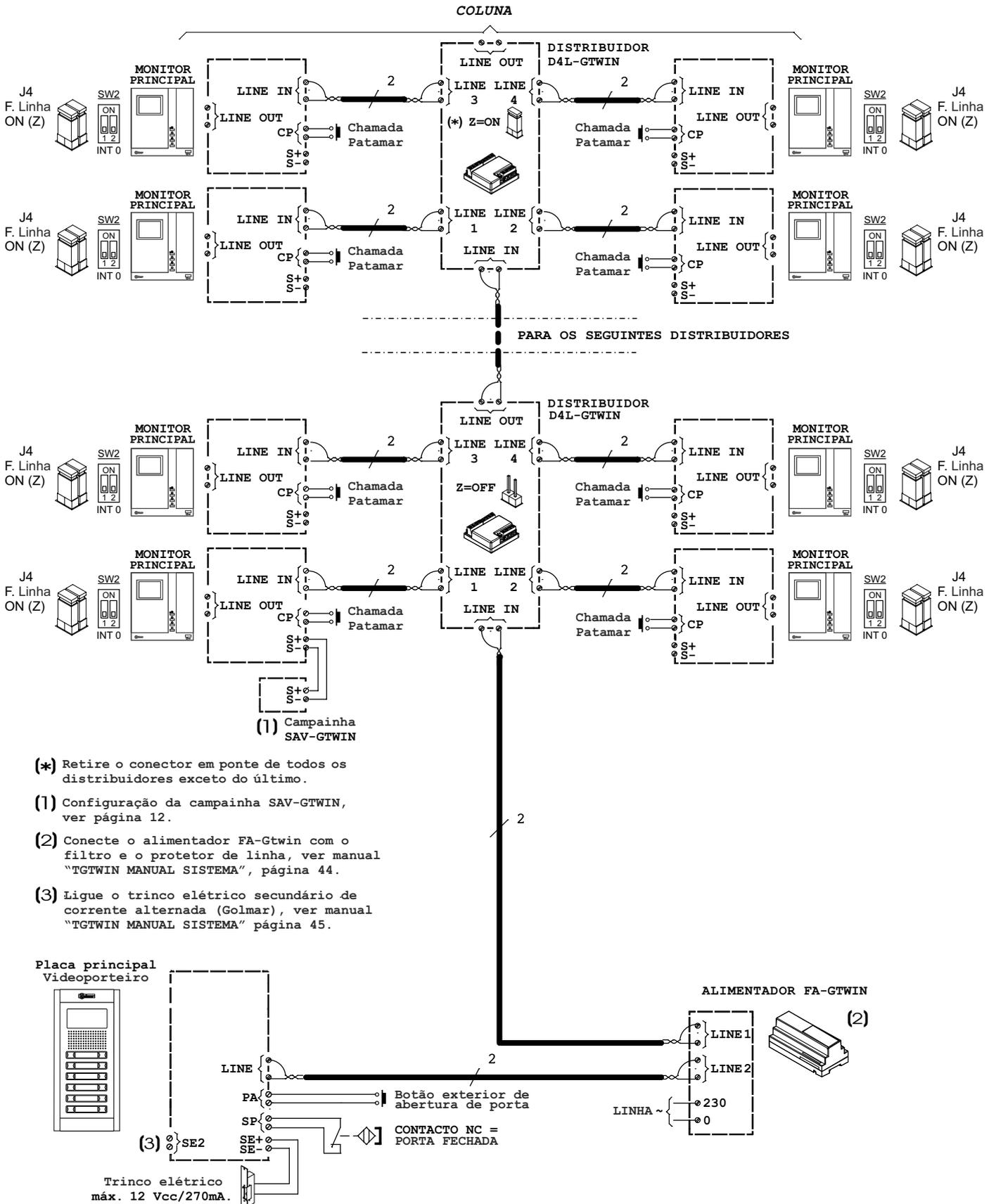
LIMPEZA DO MONITOR

- Não utilize solventes, detergentes nem produtos de limpeza que contenham ácidos, vinagre ou que sejam abrasivos.
- Utilize um pano húmido (não molhado) macio que não liberte pelos com a água.
- Passe sobre o monitor sempre na mesma direção, de cima para baixo.
- Depois de limpar o monitor, utilize um pano seco e macio que não liberte pelos para eliminar a humidade.



ESQUEMAS DE INSTALAÇÃO

Um edifício com uma coluna até 127 monitores e uma placa principal de vídeo (botões).



- (*) Retire o conector em ponte de todos os distribuidores exceto do último.
- (1) Configuração da campainha SAV-GTWIN, ver página 12.
- (2) Conecte o alimentador FA-Gtwin com o filtro e o protetor de linha, ver manual "TGTWIN MANUAL SISTEMA", página 44.
- (3) Ligue o trinco elétrico secundário de corrente alternada (Golmar), ver manual "TGTWIN MANUAL SISTEMA" página 45.

Lembre-se: Placa de botões até 122 habitações.

Importante:

Para mais informação sobre a placa, secções, distâncias, outros esquemas de instalação, etc., (ver manual "TGTWIN MANUAL SISTEMA").
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122345>



golmar@golmar.es
www.golmar.es

GOLMAR S.A.
C/ Silici, 13
08940- Cornellá de Llobregat
SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.