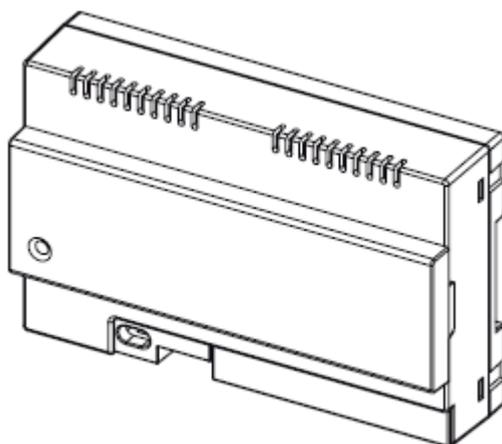

DISPOSITIVO DE REENVIO DE LLAMADA KIT MINI NOTE+



MANUAL DE USUARIO E INSTALACIÓN



Índice

MANUAL DE USUARIO	3
1. FUNCIONAMIENTO NORMAL.....	3
1.1 RECEPCIÓN DE LLAMADA	3
1.2 FUNCIÓN DE INTERCOMUNICACIÓN ENTRE SMARTPHONES.....	4
1.3 LLAMADA DE INTERCOMUNICACIÓN DESDE EL MONITOR AL SMARTPHONE	5
2 INSTALACIÓN DEL DISPOSITIVO	6
2.1 EN CARRIL DIN.....	7
2.2 DESCRIPCIÓN DE LOS ELEMENTOS	8
3 CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS	9
3.1 LEYENDA DE LOS SIMBOLOS.....	9
4 DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD DE LA DIRECTIVA 1999/5/CE	9
5 INSTALACIÓN UNIFAMILIAR	10

MANUAL DE USUARIO

1. FUNCIONAMIENTO NORMAL

1.1 RECEPCIÓN DE LLAMADA

Con el fin de recibir video llamadas en su smartphone debe:

- Tener instalada la App Callme (con notificaciones habilitadas) en su smartphone.
- Tener la aplicación abierta (también puede estar abierta en segundo plano).

ADVERTENCIA: Si la aplicación es cerrada involuntariamente, no es posible recibir llamadas!

Aplicaciones que optimizan el uso de la batería de su smartphone o el ahorro de energía, puede afectar el funcionamiento de la aplicación Urmet Callme.

- Disponer de una cuenta de usuario correctamente configurada.
- Disponer de un dispositivo de reenvío de llamada correctamente instalado, configurado, y con acceso a internet.

Para más información sobre instalación y configuración, por favor dirijase a su instalador.

Al recibir una llamada, el smartphone sonará y podrá ver una notificación.

Al acceder a la notificación, puede abrir la aplicación Urmet Callme que tiene el siguiente aspecto:



Recepción de llamada

Existen 3 alternativas:

- 1) Seleccionar "Mostrar imagen".

Al hacer clic en "Mostrar imagen" puede ver la imagen del visitante sin responder.

Esta función es muy útil en el caso que desee "ver" quien está llamando la puerta sin intervenir. Este es el caso en el que un familiar quiera saber quien visita a un ser querido, anciano o enfermo. La pantalla impedirá responder el monitor instalado en su hogar.

- 2) Responder.

Pueden responder al instante o después de ver al visitante presionando la tecla "Mostrar imagen" deslizando de izquierda a derecha el boton verde  para contestar.

- 3) Rechazar llamada.

Para rechazar una llamada simplemente deslice de derecha a izquierda el boton rojo .



Seleccionar "Mostrar llamada"

Una vez en la conversación, vera:



Conversación

Para apagar su propio canal de audio durante una llamada, pulse brevemente el boton “Mute”.

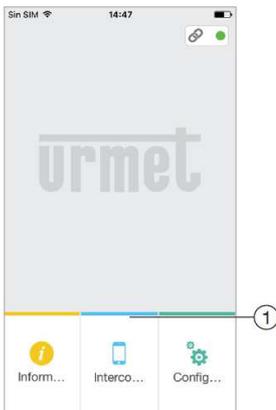
Presione nuevamente para volverlo a habilitar.

El boton de “Abrir puerta” abre la puerta mientras que el boton “Abrir entrada” abre el paso de la puerta del garaje.

- ☞ La conversación se detiene después de 2 minutos.
- ☞ Si el dispositivo esta ocupado en una conversación telefónica o cualquier llamada a la puerta del videoportero producira un error y no podrá visualizar las notificaciones de la aplicación Urmet CallMe. En el monitor de la vivienda seguira siendo posible responder a la llamada. Si su smartphone está ocupado con una llamada o una intercomunicación, está será interrumpida por la llamada entrante.

1.2 FUNCIÓN DE INTERCOMUNICACIÓN ENTRE SMARTPHONES

Presionado el boton ① “Intercom” en la página de inicio de la App Urmet CallMe.



Botón de llamada intercomunicación

Puede reenviar una llamada (solo audio) a cualquier otro smartphone registrando y asociado con el mismo nombre de usuario. Esta llamada se reenvía en el modo de transmisión a todos los smartphones que estén registrados con la misma cuenta; la primera persona que responde entrará en conversación.

- ☞ Con la tecla “Intercom” no se puede llamar a la unidad interna de la vivienda, pero si a los otros smartphones.

El usuario que remite la llamada verá esta pantalla:



Reenvío de llamada del intercomunicador

Quien recibe la llamada verá una simple llamada en la pantalla; será capaz de distinguir entre una llamada de intercomunicación o desde la placa de calle, utilizando simplemente el nombre que aparece en la parte superior izquierda, que será el de su cuenta.

Aunque en el recuadro negro aparece “Mostrar imagen”, aún seleccionándolo no se obtendrá imagen alguna.



Recepción de llamada del intercomunicador

Una vez que se acepta la llamada, los dos smartphones que entran en comunicación: la pantalla central del smartphone llamado será negra y a pesar de estar presentes los botones “Abrir puerta” y “Abrir entrada”, estos no serán funcionales.

❖ La conversación se detiene después de unos 2 minutos.

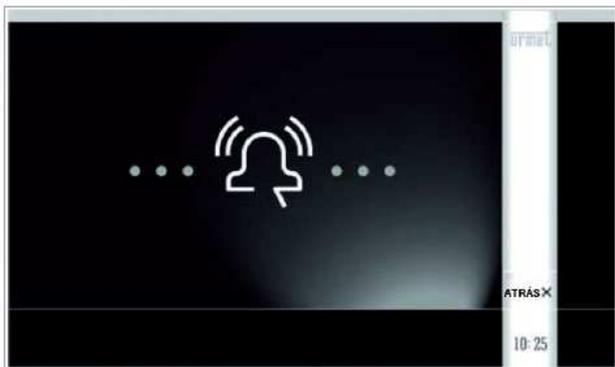
1.3 LLAMADA DE INTERCOMUNICACIÓN DESDE EL MONITOR AL SMARTPHONE

❖ La función solo está disponible del Monitor del interior de la vivienda al smartphone y no viceversa.

- Encender la pantalla del videoportero, si está apagada, tocándola en un punto cualquiera o pulsando el botón ON/OFF en la parte inferior derecha.
- Pulsar el icono , en el monitor se abre la siguiente ventana:



- Pulse el icono  , se abrirá la siguiente pantalla indicando el envío de la llamada a todos los smartphones memorizados en el mismo dispositivo de reenvío de llamadas.



- Quien recibe la llamada, verá una simple llamada entrante en la pantalla. Aunque en el recuadro negro aparece “Mostrar Imagen”, aún seleccionándolo no se obtendrá imagen alguna.



Recepción de llamada del intercomunicador

- Una vez aceptada la llamada, los dos dispositivos (monitor y smartphone) entran en comunicación. La pantalla central del smartphone será negra y a pesar de estar presente los botones “Abrir puerta” y “Abrir entrada”, estos no son funcionales.
- Utilizando los siguientes iconos en el monitor se podrá:
 -  ajustar el volumen del altavoz del monitor (el cambio solo se guarda si se pulsa el botón ).
 -  excluir o activar el micrófono del monitor para evitar que el otro dispositivo pueda oír lo que se dice.
- 🕒 La conversación se detiene después de unos 2 minutos.

MANUAL DE INSTALACIÓN

2 INSTALACIÓN DEL DISPOSITIVO

La instalación del dispositivo debe realizarse por su instalador.

El dispositivo de reenvío de llamadas permite transferir una llamada de audio-video o solo audio aún smartphone con sistema operativo Android o iOS.

Utiliza una conexión a Internet a través de un modem / Router ADSL o 3G/4G usando cable categoría Cat5 o vía WiFi.

El smartphone, conectado a Internet a través de una conexión de datos o WiFi, además, deberá ser instalada la App Urmet CallMe para recibir llamadas.

La App Urmet CallMe también permite, además de recibir llamadas, tiene la función de intercomunicador para otros smartphones conectados a la misma cuenta.

- 🕒 El dispositivo de reenvío de llamadas funciona solo con los monitores presentes en la vivienda y siempre se configura como si fuese el monitor con el ID/código igual a 3.

Para un correcto funcionamiento de la aplicación CallMe se necesitan algunos requisitos fundamentales como:

- 1 Una buena calidad de señal WiFi en el dispositivo.
- 2 Un ancho de banda de subida ≥ 300 kbps, para el servicio de Internet suministrado por su proveedor, hasta el dispositivo.
- 3 Verificar que el plan de datos de su smartphone no bloquee el flujo VoIP.

ATENCIÓN

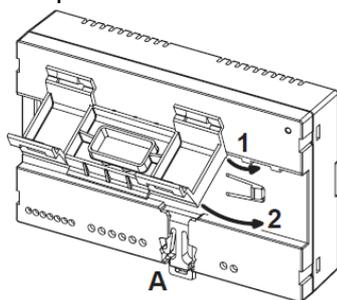
Las aplicaciones que:

- Optimizan el uso de la batería.
- El ahorro energético del teléfono inteligente.
- Protegen el dispositivo (antivirus o programas similares), pueden afectar el funcionamiento de la aplicación CallMe.

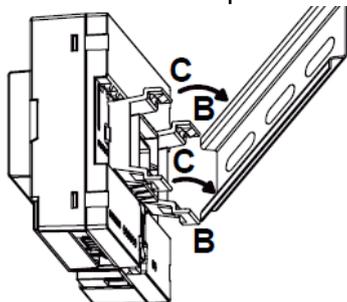
El dispositivo de reenvío de llamada se instala de la siguiente forma:

2.1 EN CARRIL DIN

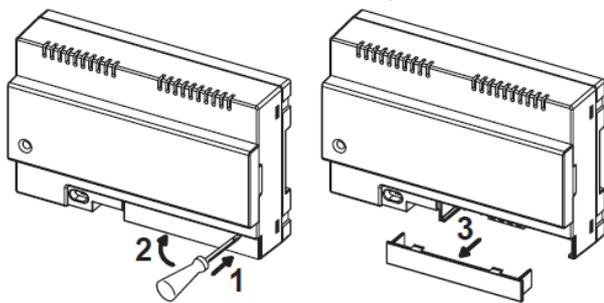
1. Insertar la pieza espaciadora detrás del dispositivo en su sitio, asegurándose que la palanca A quede bloqueada.



2. Insertar los ganchos B de la pieza espaciadora en el carril DIN. Asegurarse de que los terminales de conexión queden hacia abajo, luego inserte los ganchos C.

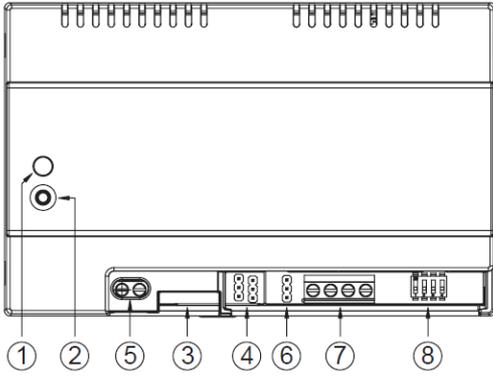


3. Retirar la cubierta del bloque de terminales.



4. Realizar la conexión al sistema.
5. Para configurar el dispositivo a través de los puentes o interruptores DIP.
6. Volver a poner la cubierta del bloque de terminales.
7. Alimentar el dispositivo.
8. Completar la configuración de parámetros mediante la App Urmet CallMe.

2.2 DESCRIPCIÓN DE LOS ELEMENTOS



1. Led STATUS: led de indicación del estado de la conexión a Internet.

Parpadeo rojo: se enciende el dispositivo en modo configuración.

Fijo verde: el dispositivo está registrado correctamente conectado al servidor SIP Urmet y por lo tanto listo para redirigir las llamadas a smartphones.

Parpadeo verde: el dispositivo está conectado a Internet, pero no al servidor SIP Urmet.

Fijo rojo: el dispositivo no está conectado a Internet.

Fijo naranja: dispositivo deshabilitado (WiFi suspendido).

⚠ En la fase de encendido o al pulsar el botón PROG/RESET el dispositivo emplea 50 seg. para comenzar; en esta fase el led permanece apagado.

2. Botón PROG/RESET: pulsando el botón por un intervalo de tiempo.

- **Entre 2 seg. y 8 seg.**, el dispositivo se reiniciará en modo de configuración (manteniendo los parámetros ya configurados).

- **Inferior a 2 seg. o superior a 8 seg.**, el dispositivo se reinicia.

⚠ Después de presionar brevemente 5 veces consecutivas (intercaladas con menos de 1 seg.) el dispositivo restaura los parámetros predeterminados y señala el evento con el led intermitente rojo/naranja/verde, luego se pondrá en modo configuración.

3 Conexión LAN: puerto Ethernet para conexión por cable a la red doméstica.

4 Puentes para definir el tipo de alimentación.

	Fuente de alimentación de bus (PREDETERMINADO)
	Fuente de alimentación local externa

5 Terminales +/- 24V: terminales de alimentación externa.

⚠ En instalación unifamiliar con solo un monitor, el dispositivo de reenvío de llamada puede ser alimentado directamente por la línea de bus.

6 **Puente Z:** establece la terminación de la línea. Debe activarse la terminación en el dispositivo en caso de ser el último del bus.

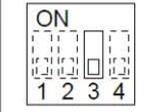
	Terminación On (PREDETERMINADA)
	Terminación Off

7 **Terminales LINE IN, LINE OUT:** conexión a la línea de BUS.

8 CODE Interruptor DIP:

Nº1, 2 y 4: no utilizado;

Nº3: ver tabla:

Sistema unifamiliar		-
---------------------	---	---

3 CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Alimentación BUS:	34,5 V \equiv
Alimentación externa:	24 V \equiv
Consumo máximo:	200 mA
Potencia: máx.	6 W
Temperatura funcionamiento:	-5 ÷ +45°C
Humedad máx.:	95% UR
Interface Ethernet:	10/100 Mbps
WiFi:	2,4 Ghz
Dimensiones:	140 x 90 x 60 mm

- 🔗 El producto está diseñado para ser alimentado ya sea por el BUS o mediante alimentación externa, por medio de los terminales 24V (6W, 24 Vcc), cuya alimentación cumple con la fuente de energía limitada (LPS), y tiene protección contra cortocircuitos y sobrecargas según los requisitos de la norma EN 60950-1:2006+A11+A1+A12+A2.

3.1 LEYENDA DE LOS SIMBOLOS

Símbolo	Explicación
\equiv	Tensión de alimentación continua

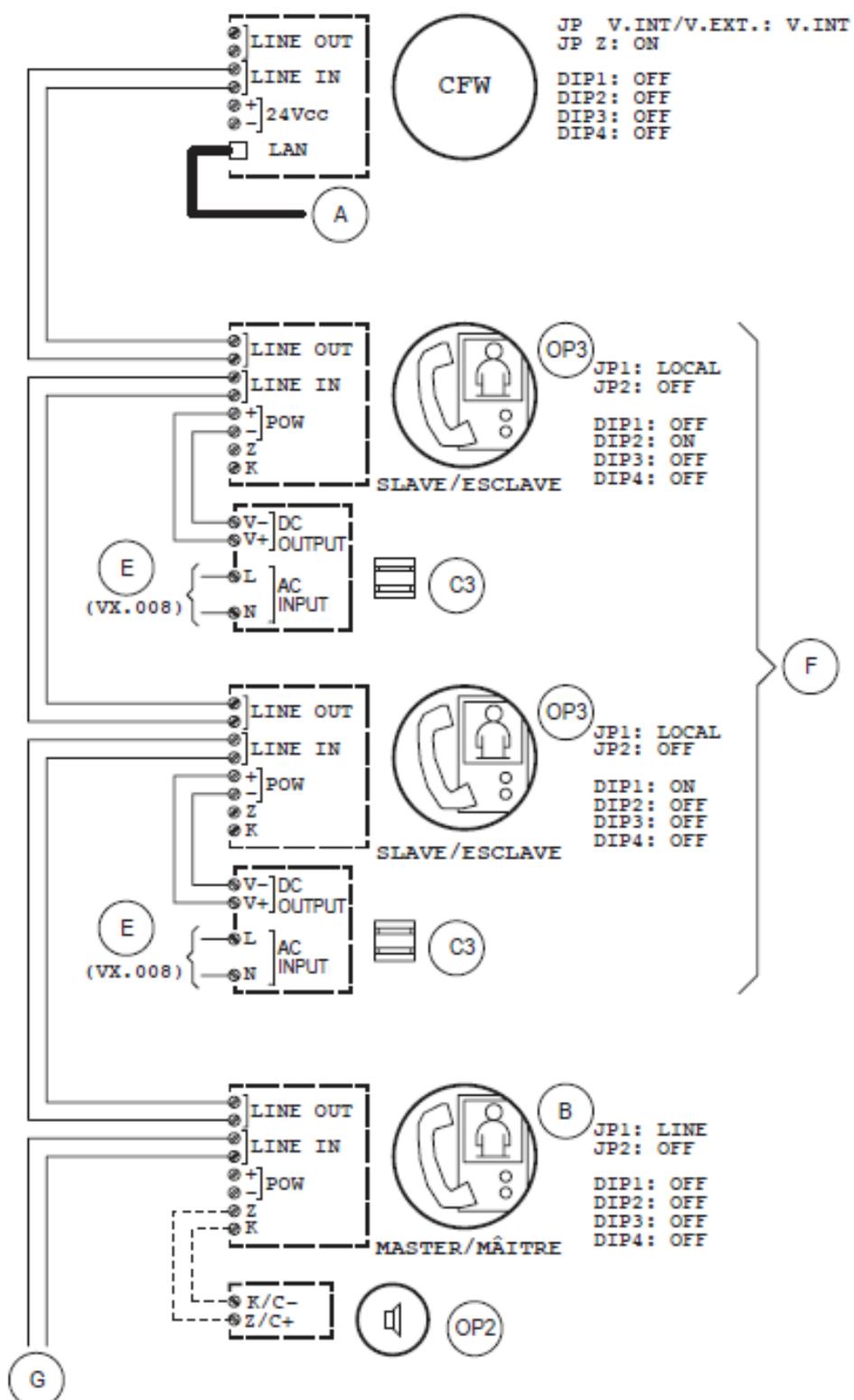
4 DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD UE SIMPLIFICADA

El fabricante, URMET S.p.A, declara que el tipo de equipo radio:

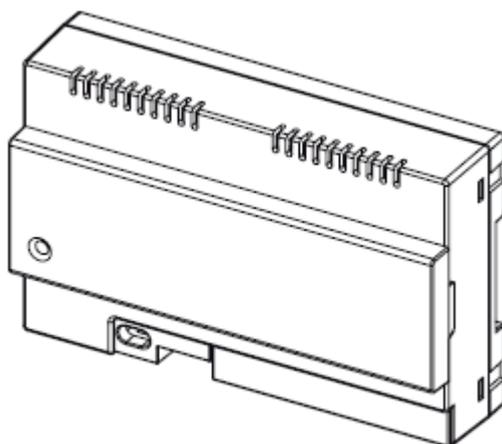
DISPOSITIVO DE REENVIO DE LLAMADA PARA EL KIT MININOTE+ código 1722/58 es conforme a la directiva 2014/53/UE.

El texto completo de la declaración de conformidad UE está disponible en la siguiente dirección de Internet: www.urmet.com

5 INSTALACIÓN UNIFAMILIAR



DISPOSITIVO DE REENVIO DE LLAMADA KIT MINI NOTE+



MANUAL USUARIO CALLME



50120239

Índice

1.	ETAPAS CALLME	13
1.1	INSTALACIÓN DE LA APLICACIÓN	13
1.2	CREAR UNA CUENTA	14
2	CONFIGURACIÓN DEL DISPOSITIVO DE REENVIO DE LLAMADAS.....	16
2.1	CONEXIÓN MEDIANTE CABLE (RJ45)	22

1. ETAPAS CALLME

Con el fin de recibir video llamadas en su smartphone debe:

- Tener instalada la App Callme (con notificaciones habilitadas) en su smartphone.
- Tener la aplicación abierta (también puede estar abierta en segundo plano).

ADVERTENCIA: Si la aplicación es cerrada involuntariamente, no es posible recibir llamadas!

Aplicaciones que optimizan el uso de la batería de su smartphone o el ahorro de energía, puede afectar el funcionamiento de la aplicación Urmet Callme.

- Disponer de una cuenta de usuario correctamente configurada.
- Disponer de un dispositivo de reenvío de llamada correctamente instalado, configurado, y con acceso a internet.

2.1 INSTALACIÓN DE LA APLICACIÓN

Si el usuario dispone de un smartphone con sistema operativo android, deberá dirigirse al “Play Store”

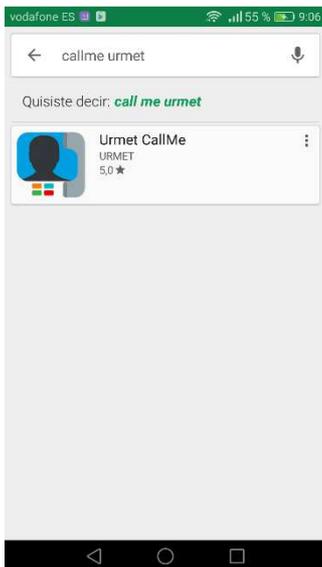


y en el apartado de búsqueda poner “Urmet Callme”. Si el usuario dispone de un smartphone con

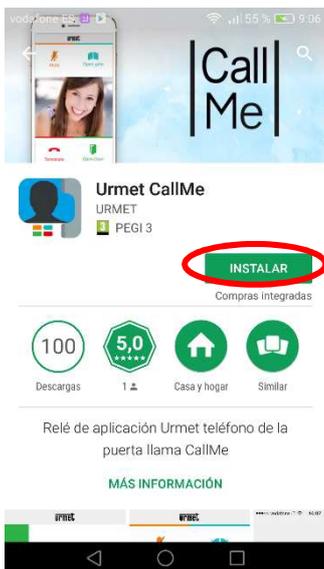
sistema operativo IOS, dirigirse a la “App Store”



y en el apartado de búsqueda introducir “Urmet Callme”.

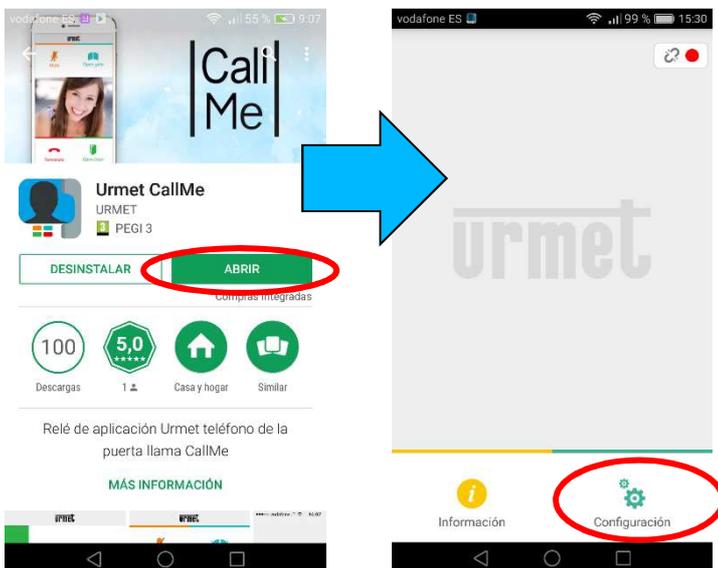


Una vez hecha la búsqueda y en pantalla la aplicación, pulsar sobre la opción “INSTALAR”.

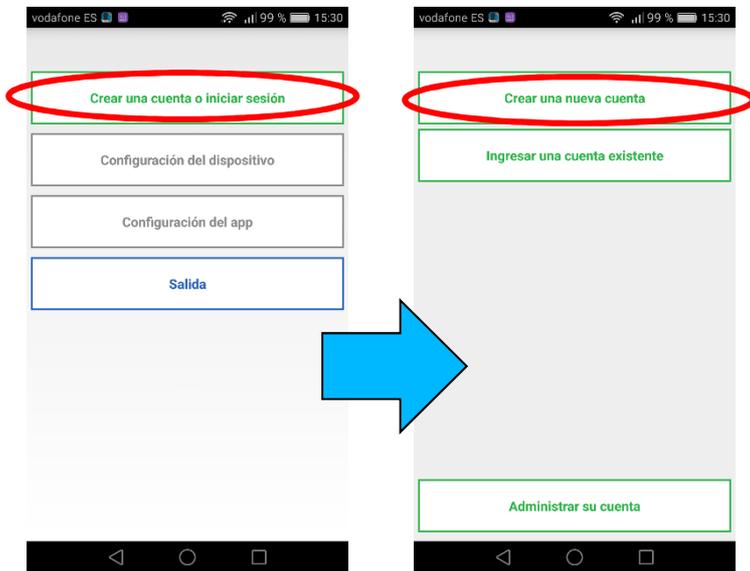


2.2 CREAR UNA CUENTA

Una vez la aplicación instalada y abierta pulsar sobre la opción “Configuración”.



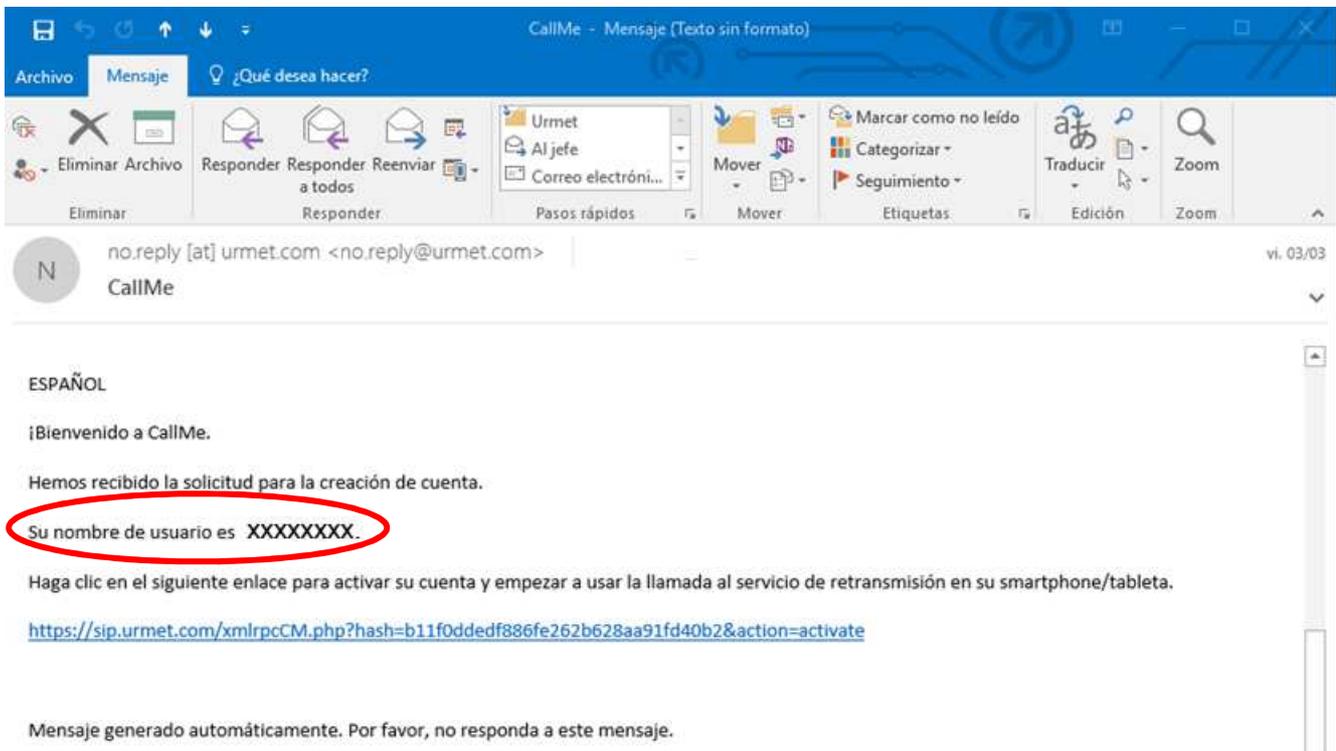
Seguidamente, seleccionar la opción “Crear una cuenta o iniciar sesión”, luego ir a “Crear una nueva cuenta”.



En la siguiente pantalla, habrá que introducir un “Nombre de usuario”, una “Contraseña”, la confirmación de la contraseña introducida, y por último un “Correo electrónico”. Una vez, introducidos todos los datos pulsar sobre la opción “Registrado”.



En breve, el usuario recibirá un correo electrónico para la validación de la nueva cuenta.

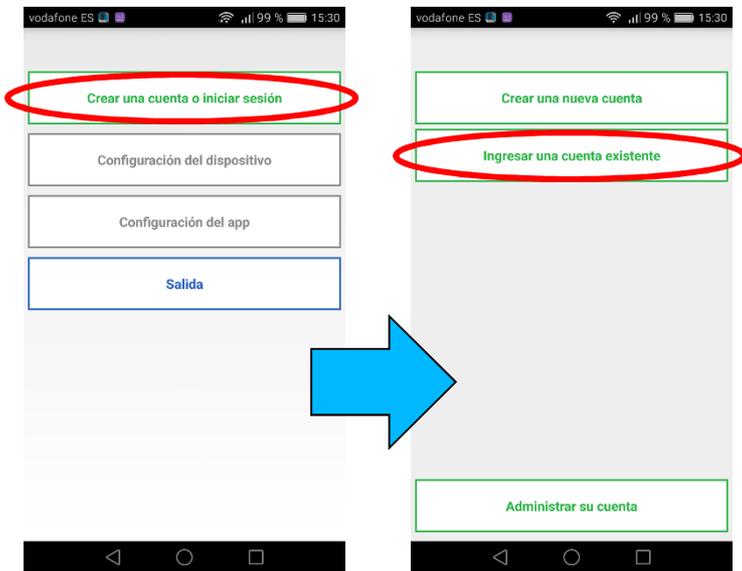


9 CONFIGURACIÓN DEL DISPOSITIVO DE REENVIO DE LLAMADAS

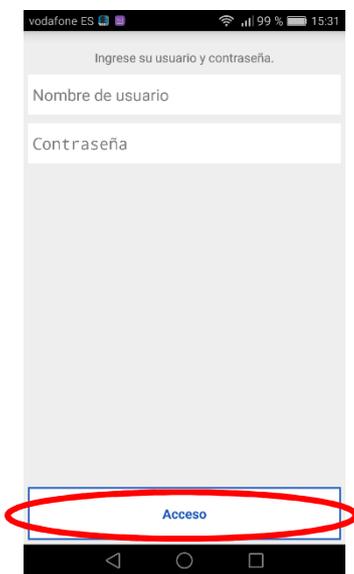
Una vez la aplicación abierta pulsar sobre la opción “Configuración”.



Seleccionar la opción “Crear una cuenta o iniciar sesión”, luego ir a la opción “Ingresar una cuenta existente”.



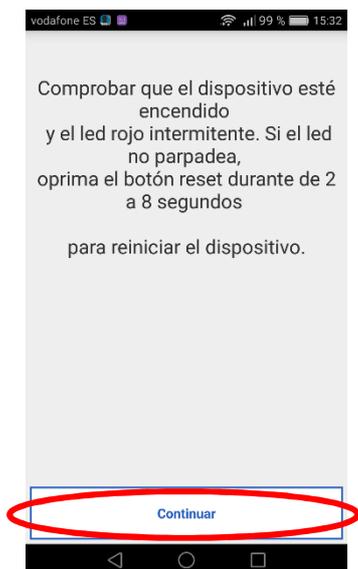
Seguidamente introducir “Nombre de usuario” y “contraseña”, luego pulsar sobre la opción “Acceso”.



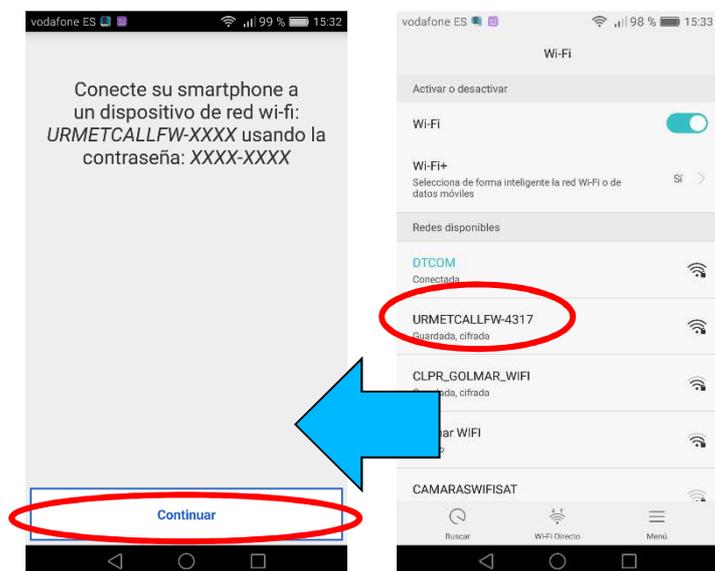
Observar en la pantalla principal del programa el cambio de color del indicador del acceso a Internet (rojo a verde). luego pulsar sobre la opción “Configuración”.



Leer la siguiente pantalla y hacer lo que se indica, después pulsar en la opción “Continuar”.

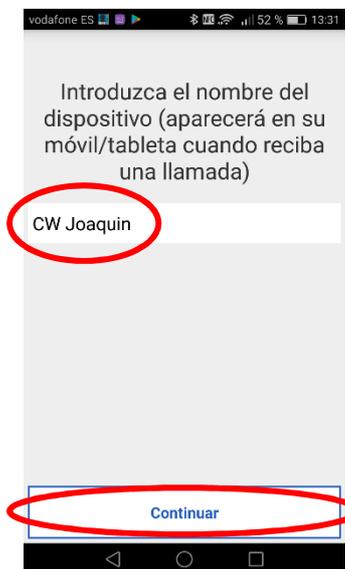


En el siguiente punto el usuario deberá conectarse a la red wifi generada por el dispositivo de reenvío de llamada. Seguir las indicaciones de la pantalla en cuestión.



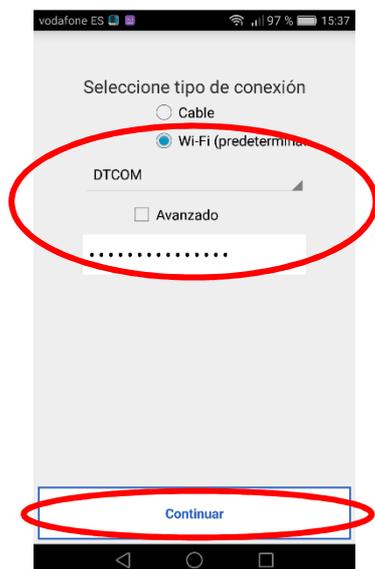
El punto de acceso generado por el dispositivo de reenvío se denomina “URMETCALLFW” y su cable se encuentra a continuación, en este caso es “4317”. Como se indica, la clave hay que introducirla dos veces separada por un guion medio (4317-4317).

En la siguiente pantalla se dará un nombre al dispositivo de reenvío de llamada, luego pulsar sobre la opción “Continuar”.



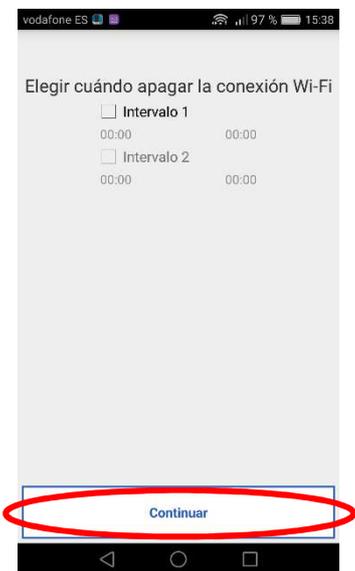
Ahora, seleccionar como va a conectarse el dispositivo a Internet, Wifi o cable. En este caso, será mediante Wifi.

Después, elegir la red "Wifi" donde va a conectarse el dispositivo para realizar las llamadas. Luego, pulsar sobre la opción "Continuar".

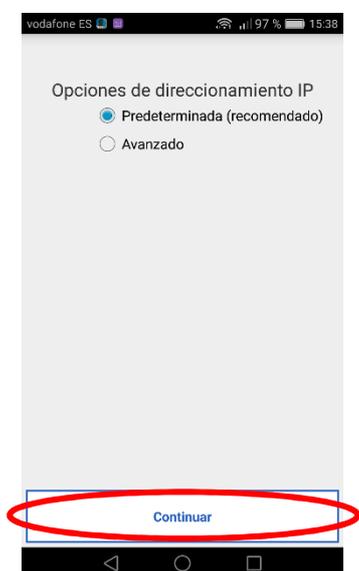


En la siguiente pantalla, es posible fijar un horario para la desconexión del dispositivo de la red Wifi.

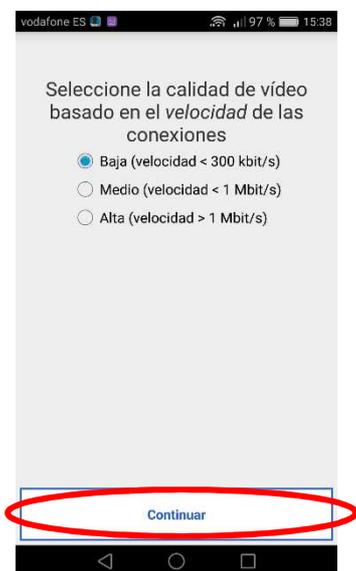
📌 Durante este tiempo no será posible recibir llamadas.



Seguidamente, elegir “opciones de direccionamiento IP” (dejar por defecto “Predeterminada”), luego pulsar sobre la opción “Continuar”.



Ahora, habrá que definir la calidad de video dependiendo del ancho de banda que se disponga. Luego, pulsar sobre la opción “Continuar”.



Por último, transferir la configuración al dispositivo de reenvío de llamada.

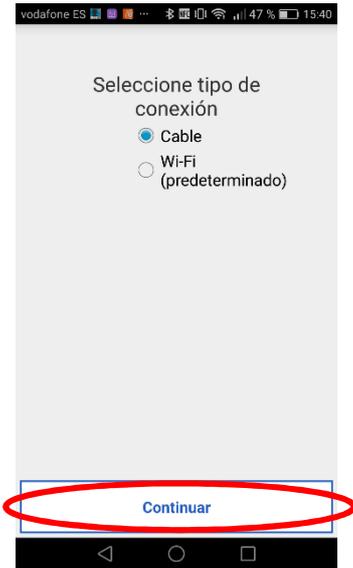


- ☞ Durante el envío de la programación, el led rojo del dispositivo de reenvío de llamada se apagará unos 40 segundos. Luego, se iluminará en color verde fijo. Ya estará operativo el dispositivo de reenvío de llamada.
- ☞ El led virtual de la aplicación Callme también deberá estar iluminado en verde (conexión correcta a internet).

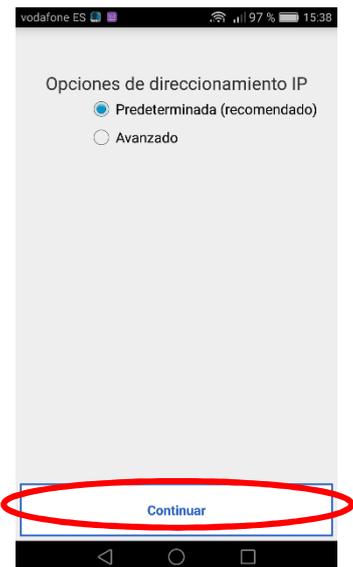
9.1 CONEXIÓN MEDIANTE CABLE (RJ45)

El proceso de conexión es común para la conexión Wifi y cableada (RJ45), hasta llegar a la pantalla donde se pide al usuario que introduzca el “nombre del dispositivo”. A partir de este punto el proceso sigue así:

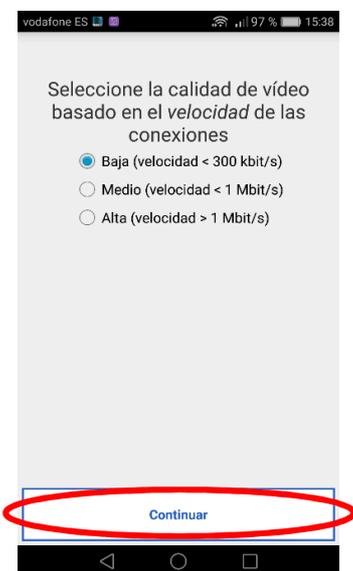
En la pantalla siguiente elegir la opción “Cable”, luego pulsar en la opción “Continuar”.



Seguidamente, elegir “opciones de direccionamiento IP” (dejar por defecto “Predeterminada”), luego pulsar sobre la opción “Continuar”.



Ahora, habrá que definir la calidad de video dependiendo del ancho de banda que se disponga. Luego, pulsar sobre la opción “Continuar”.



Por último, transferir la configuración al dispositivo de reenvío de llamada.



- ☞ Durante el envío de la programación, el led rojo del dispositivo de reenvío de llamada se apagará unos 40 segundos. Luego, se iluminará en color verde fijo. Ya estará operativo el dispositivo de reenvío de llamada.
- ☞ El led virtual de la aplicación Callme también deberá estar iluminado en verde (conexión correcta a internet).