

MANUAL DO UTILIZADOR



MONITOR PENTHA GB2



INTRODUÇÃO

Primeiro queremos agradecer-lhe a aquisição deste produto e felicitá-lo pela mesma.

O compromisso com a satisfação dos clientes está patente na nossa certificação ISO-9001 e no fabrico de produtos como aquele que acaba de adquirir.

A sua avançada tecnologia interna e o rigoroso controlo da qualidade farão com que os clientes e os utilizadores usufruam das inúmeras funcionalidades que este equipamento oferece. Para tirar um maior proveito das mesmas e obter um funcionamento correto desde a primeira utilização, deve ler atentamente este manual de instruções.

ÍNDICE

Introdução.....	2
Índice.....	2
Precauções de segurança.....	2
Características.....	3
Funcionamento do sistema.....	3
Descrição do monitor.....	4
Descrição.....	4
Botão de função e leds de indicação.....	4
Terminais de ligação.....	4
Microinterruptor de configuração.....	4
Configuração dos códigos de endereço do monitor.....	5
Instalação do monitor na base de superfície.....	6
Instalação do monitor em caixa de encastramento.....	7
Funcionamento.....	8
Descrição e comunicação com aparelhos auditivos (apenas monitor PENTHA GB2/ H).....	8
1.1 Receber uma chamada da placa.....	8
1.2 A chamada não é atendida (chamada perdida).....	9
1.3 Finalizar uma chamada da placa.....	9
1.4 Responder a uma chamada da placa.....	9
1.5 Responder chamada da placa, ativar luz (necessário SAR-GB2) e mostrar câmaras (necessário DQ-CAM-GB2).....	10-11
Menu de definições do ecrã e volume do monitor (brilho, cor, contraste, volume de comunicação e formato de ecrã).....	12-13
Menu do utilizador.....	14
Aceder ao menu.....	14
Mostrar imagem da placa principal.....	14-15
Mostrar imagem das placas.....	15-16
Mostrar imagem das câmaras (necessário módulo DQ-CAM-GB2).....	16-17
Mensagens de texto.....	17-21
Visualizar fotografias ou vídeos de chamadas de placa, câmaras e apagamento de fotografias ou vídeos.....	22
Cartão Micro SD (informação, copiar e formatar).....	23-24
Ver o registo de chamadas.....	25
Intercomunicação (difusão, na mesma habitação e entre habitações) e chamada a monitor portaria.....	26-30
Configuração dos números de telefone do desvio de chamada e informação do dispositivo GSM-GB2.....	31-32
Ativar luz exterior (necessário módulo SAR-GB2).....	32
Ativar / desativar o modo não incomodar ou o desvio de chamadas.....	33-34
Definições (volume/sons de chamada, data/hora, idioma, configuração por defeito, menu de instalador, etc.).....	35-41
Configurar a partir do menu do monitor (endereço, principal / secundário e mostrar imagem de monitor secundário em chamada).....	41-43
Limpeza do monitor.....	43
Anexo: Mudar intervalo de tempo do modo dia do monitor.....	45-46

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

- Não apertar excessivamente os parafusos da base do monitor.
- O equipamento deve ser instalado ou modificado **sem alimentação elétrica**.
- A instalação e a manipulação destes equipamentos devem ser realizadas por **pessoal autorizado**.
- Qualquer instalação deve ser realizada a, pelo menos, **40cm de distância de outra**.
- Instale o monitor num lugar seco e protegido, sem risco de gotejamento ou projeções de água.
- Evite locais próximos de fontes de calor, húmidos, pulverulentos ou com muito fumo.
- Antes de ligar o equipamento, verifique as ligações entre a placa, o alimentador, os distribuidores e os monitores.
- Siga sempre as instruções deste manual.

CARACTERÍSTICAS

- Monitor mãos livres.
- Ecrã TFT Cor de 7”.
- Monitor com instalação simplificada (*bus* de 2 fios não polarizados).
- Monitor PENTHA GB2/ H, que interage com aparelhos auditivos que incluam o modo T, facilitando a comunicação entre a habitação e placa.
- Botão capacitivo de acesso a menu e (apenas monitor secundário) de início / fim de comunicação.
- Ecrã tátil para acesso e seleção de funções do menu:

Menu do utilizador:

- Mostrar imagem da(s) placa(s) da rua.
- Mostrar imagem da(s) câmara(s) (necessário módulo DQ-CAM-GB2).
- Enviar e receber mensagens de texto na mesma habitação e outras habitações do edifício.
- Visualizar fotografias ou vídeos (necessário cartão micro SD até 16 GB e de Classe 10) de chamadas perdidas.
- Registo de chamadas da placa ou intercomunicação (recebidas e realizadas).
- Intercomunicação na mesma habitação.
- Intercomunicação entre habitações.
- Chamada para portaria.
- Ativar luz exterior (necessário módulo SAR-GB2).
- Sobre: Informação, acesso ao menu de instalador e definições por defeito (repor).
- Definições: Som de chamada, volume do som de chamada, data / hora, idioma e ativar intercomunicação entre habitações.

Menu do instalador:

- Monitor como principal ou (secundário 1, secundário 2 ou secundário 3). Até quatro monitores por habitação.
- Permitir visualizar o menu quando o *bus* estiver ocupado.
- Permite programar o endereço do monitor a partir do menu de instalador.

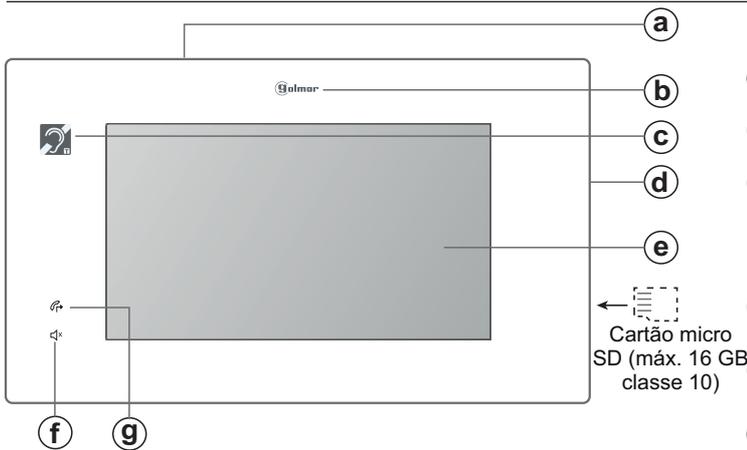
Menu de definições do ecrã, volume e comandos: (durante auto-ligação ou comunicação).

- Gravação manual de fotografia ou vídeo (necessário cartão micro SD até 16 GB e de Classe 10).
- Comando de abertura porta 1 / comando de abertura porta 2.
- Comando de início / fim de comunicação.
- Comando de ativar luz exterior (necessário módulo SAR-GB2).
- Cena: Imagem normal, brilhante, suave ou utilizador.
- Brilho, contraste e cor.
- Formato ecrã (4:3, 16:9 largura e 16:9 altura).
- Mostrar imagem da(s) câmara(s) (necessário módulo DQ-CAM-GB2).
- Sons de chamada diferenciados para identificar a proveniência da chamada (placa, intercomunicação ou patamar).
- Microinterruptores para configurar o endereço do monitor (código de chamada) e o final de linha.
- Entrada para chamada da porta do patamar.
- Saída para campainha auxiliar SAR-12/24, (12 Vcc/50 mA máximo).

FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

- Para realizar a chamada, o visitante deve carregar no botão correspondente à habitação com que pretende estabelecer comunicação; um toque acústico avisa que a chamada está a ser realizada e o *led*  ilumina-se. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem “a chamar” indica que a chamada está a ser realizada. Nesse momento, o(s) monitor(es) da habitação recebe(m) a chamada. Se tiver pressionado por engano o botão de outra habitação, deve carregar no correspondente à habitação pretendida, cancelando assim a primeira chamada.
- A chamada tem uma duração de 40 segundos, aparecendo a imagem no monitor principal ao receber a chamada sem que o visitante se aperceba. Para visualizar a imagem num monitor secundário, deve ativar previamente esta função no monitor. Aplicação do kit chalet: aparece a imagem no monitor (com o código 0 “habitação 1” ou monitor com o código 16 se a chamada for na “habitação 2”) ao receber a chamada sem que o visitante se aperceba. Se a chamada não for atendida antes de 40 segundos, o *led*  desliga-se e o canal fica livre.
- Para estabelecer comunicação, carregue na opção  no ecrã do monitor principal ou no logótipo  do frontal de qualquer monitor secundário da habitação (exceto se o monitor secundário tiver a função “Mostrar Imagem Durante Chamada” ativada, em que deve carregar na opção ); o *led*  da placa ilumina-se. No monitor PENTHA GB2/ H com o ícone  na parte frontal, posicione o aparelho auditivo a uma distância de 15 cm a 25 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.
- A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até carregar na opção  no ecrã do monitor. Finalizada a comunicação, os *leds*  e  apagam-se e o canal fica livre. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem “chamada finalizada” indica na placa que a chamada terminou.
- Se pretender abrir a porta 1 ou 2, carregue na opção  /  correspondente no ecrã do monitor durante os processos de chamada ou comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos; o *led*  ilumina-se também durante 5 segundos. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem “porta aberta” será indicado na placa.
- A descrição do botão de função e dos *leds* indicadores encontra-se na página 4.

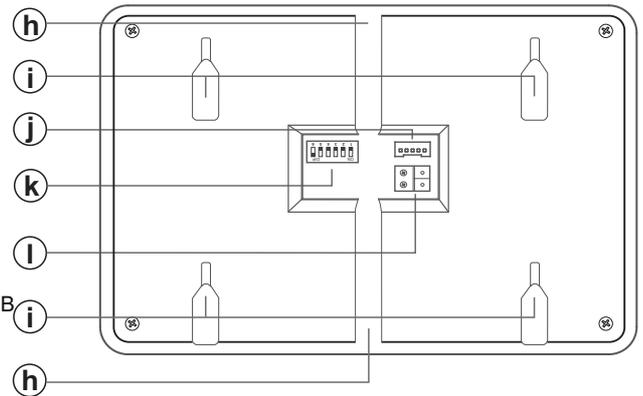
DESCRIÇÃO DO MONITOR



- a. Microfone.
- b. Iluminação estado monitor e botão capacitivo acesso a menu (em repouso) / início comunicação monitor secundário.
- c. Comunicação com aparelhos auditivos (PENTHA GB2/H). Coloque o seletor do aparelho auditivo no modo T; consulte a pág. 8.
- d. Altifalante.
- e. Ecrã tátil TFT, cor 7”.

LED indicadores:

- LED indicador do modo “Desvio chamada”:**
Apagado: Modo “Desvio chamada” desativado.
Aceso: Modo “Desvio chamada” ativado.
- LED indicador do modo “Não incomodar”:**
Apagado: Modo “Não incomodar” desativado.
Aceso: Modo “Não incomodar” ativado.



- f. Led indicador do modo “Não incomodar”.
- g. Led indicador do modo “Desvio chamada”.
- h. Entradas para cabo vertical.
- i. Elementos de fixação da base.
- j. Conector.
- k. Microinterruptor de configuração.
- l. Terminais para ligação bus.

Botão de função / iluminação de estado do monitor:



Botão de função: Acesso a menu (em repouso) / Durante um processo de chamada, inicia a comunicação no monitor secundário (exceto se tiver a função “Mostrar Imagen Durante Llamada” ativada, ver “Funcionamento do sistema” na pág. 3).

Iluminação de estado do monitor:

Repouso: A iluminação é fixa (intensidade baixa).
Chamada: A iluminação é intermitente.
Comunicação: A iluminação é fixa.
Chamada perdida: Iluminação com intensidade baixa e variável.

Terminais de ligação e microinterruptor:

Terminais de ligação:

- L1, L2: Ligações Bus (não polarizado).
- HZ+, HZ-: Ligação a campainha da porta.
- CAMPAINHA, GND: ligação a campainha auxiliar (SAR-12/24). (12 Vcc / 50 mA máximo).

Microinterruptor de configuração:

- Dip6:** configura o final da linha. Deixar em ON nos monitores em que termine o percurso do cabo do bus. Colocar em OFF apenas em monitores intermédios.
- Dip1 a Dip5:** Para configurar o endereço do monitor (endereço 0 a 31).

Os interruptores colocados na posição OFF têm valor zero. Na posição ON têm atribuídos os valores da tabela anexa. O código do monitor será igual à soma de valores dos interruptores colocados em ON.

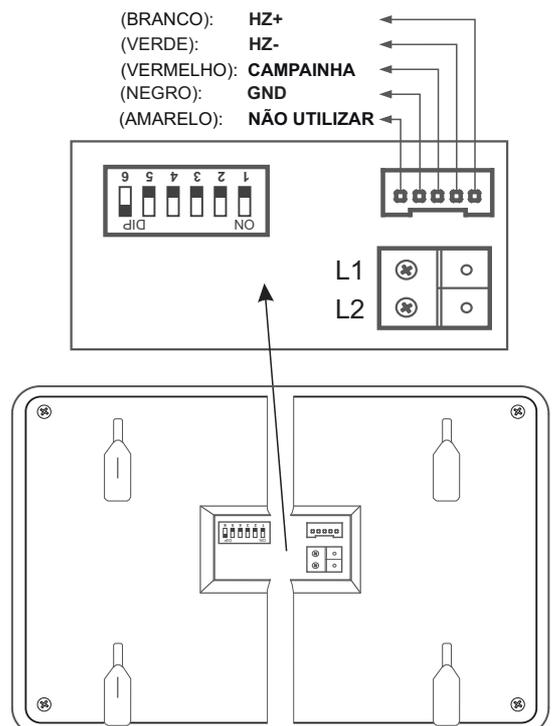
Tabela de valores

Interruptor n.º:	1	2	3	4	5
Valor em ON:	1	2	4	8	16



Exemplo: 0 + 0 + 4 + 0 + 16 = 20

- (BRANCO): HZ+
- (VERDE): HZ-
- (VERMELHO): CAMPAINHA
- (NEGRO): GND
- (AMARELO): NÃO UTILIZAR



DESCRIÇÃO DO MONITOR

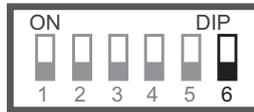
Configuração dos códigos de endereço do monitor (endereço 0 a 31):

Dip6: configura o final da linha. Deixar em ON nos monitores em que termine o percurso do cabo do vídeo. Colocar em OFF apenas em monitores intermédios.

Dip6 em ON

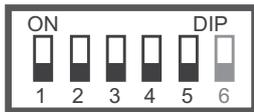


Dip6 em OFF

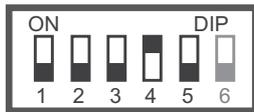


Dip1 a Dip5: Para configurar o endereço do monitor (endereço 0 a 31).

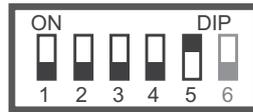
Código 0 / 32(*)



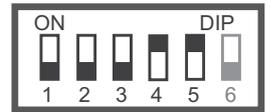
Código 08



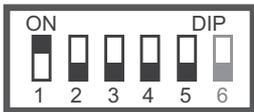
Código 16



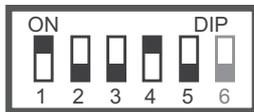
Código 24



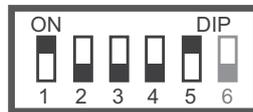
Código 01



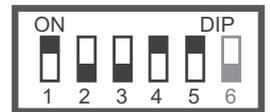
Código 09



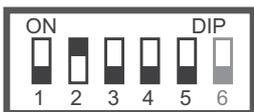
Código 17



Código 25



Código 02



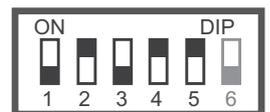
Código 10



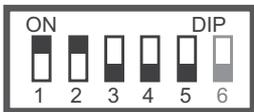
Código 18



Código 26



Código 03



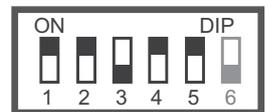
Código 11



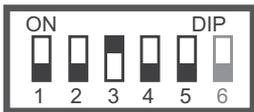
Código 19



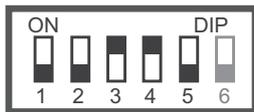
Código 27



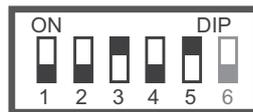
Código 04



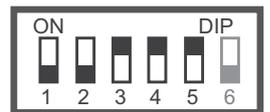
Código 12



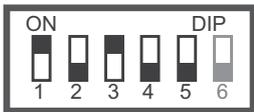
Código 20



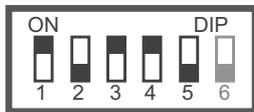
Código 28



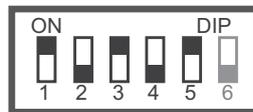
Código 05



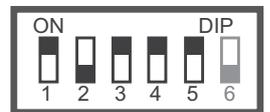
Código 13



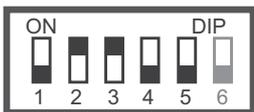
Código 21



Código 29



Código 06



Código 14



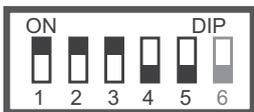
Código 22



Código 30



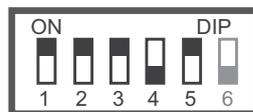
Código 07



Código 15



Código 23



Código 31



(*) Importante:

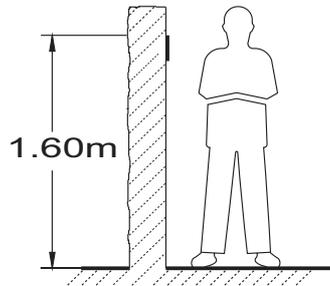
- Em sistemas de placa com botões de chamada, o primeiro endereço do monitor é o "Código 0".
- Em sistemas de placa codificada (N3301/GB2), o "código 0" é o "código 32", isto quer dizer que, para realizar uma chamada para um monitor com o "código 0" (dip 1 a dip 5 em OFF), deve marcar    no teclado numérico N3301/GB2.
- No software (Address Manager GB2), o "código 0" de chamada também é mostrado como "código 32".

INSTALAÇÃO DO MONITOR NA BASE DE SUPERFÍCIE

Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

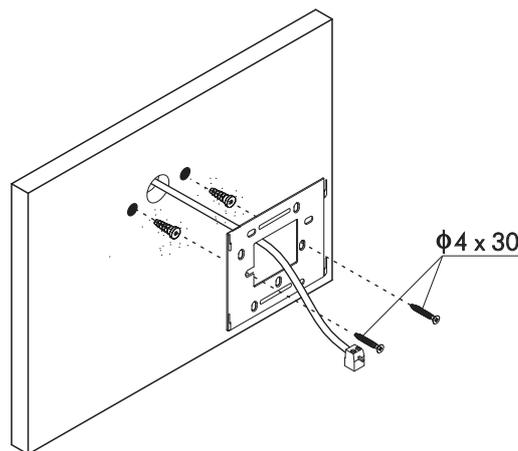
Localização da base de superfície:

A parte superior da base deve ser posicionada a uma altura de 1,60 m do solo. A distância mínima entre os laterais da base e qualquer objeto deve ser 5 cm.



Fixação da base do monitor na parede:

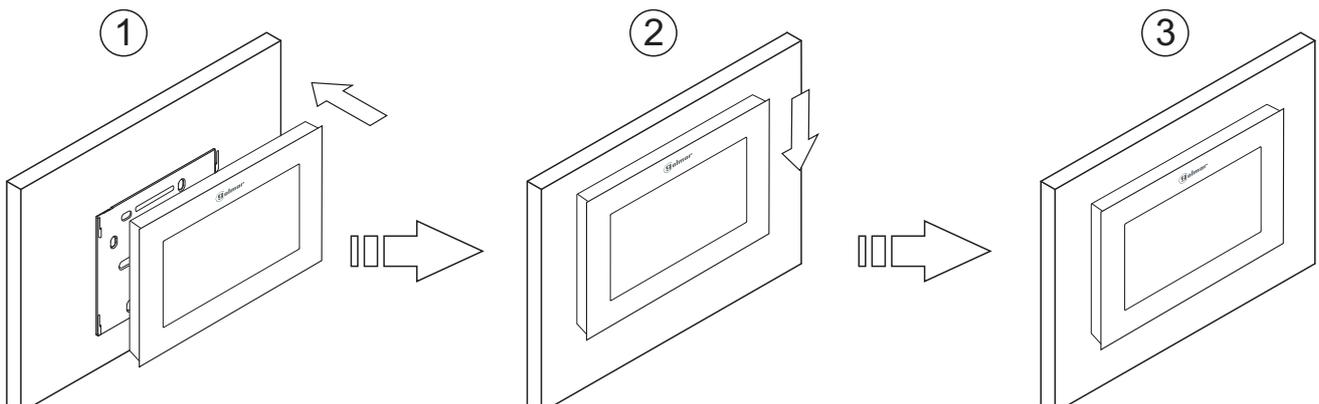
Fixe a base do monitor à parede, realizando dois orifícios de 6 mm de diâmetro e utilizando os parafusos e buchas fornecidos com o monitor.



Colocação do monitor:

Ligue os cabos ao monitor (consulte a página 4), depois coloque o monitor em frente da base, fazendo coincidir os orifícios da base do monitor com os orifícios de fixação da base ①. Seguidamente desloque o monitor para baixo ② até ficar bem montado na base ③.

Não se esqueça de retirar a película de proteção frontal do monitor depois de terminar os trabalhos de instalação.

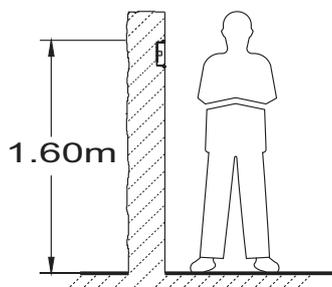


INSTALAÇÃO DO MONITOR EM CAIXA DE ENCASTRAMENTO

Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

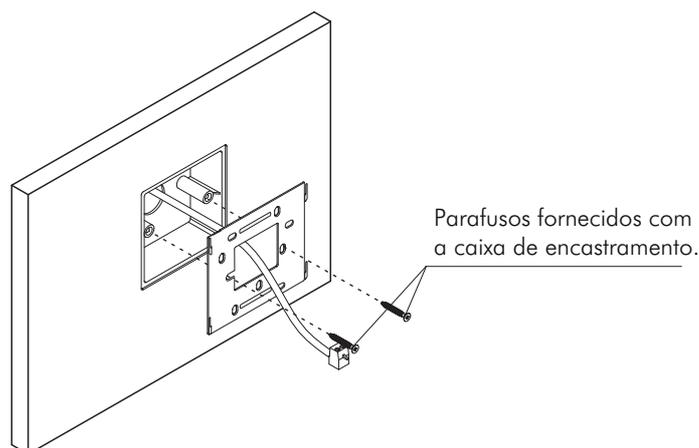
Localização da caixa de encastramento:

Realize um orifício na parede que posicione a parte superior da caixa de encastramento universal a uma altura de 1,60 m do solo. A distância mínima entre os laterais da caixa de encastramento e qualquer objeto deve ser 5 cm.



Colocação da caixa de encastramento e instalação da base:

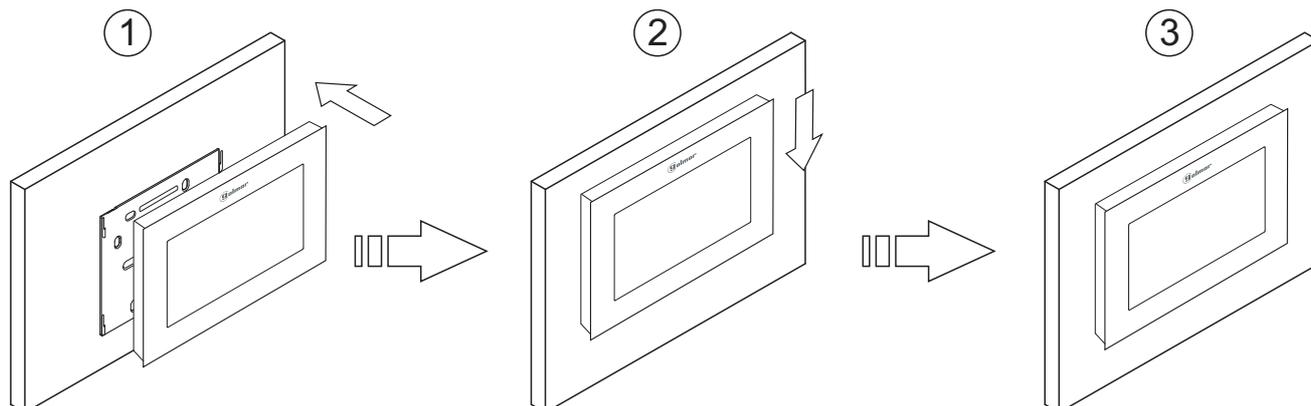
Passa a instalação pelo orifício feito na caixa de encastramento. Encastre, nivele e endireite a caixa. Fixe a base do monitor com os parafusos fornecidos na caixa de encastramento.



Colocação do monitor:

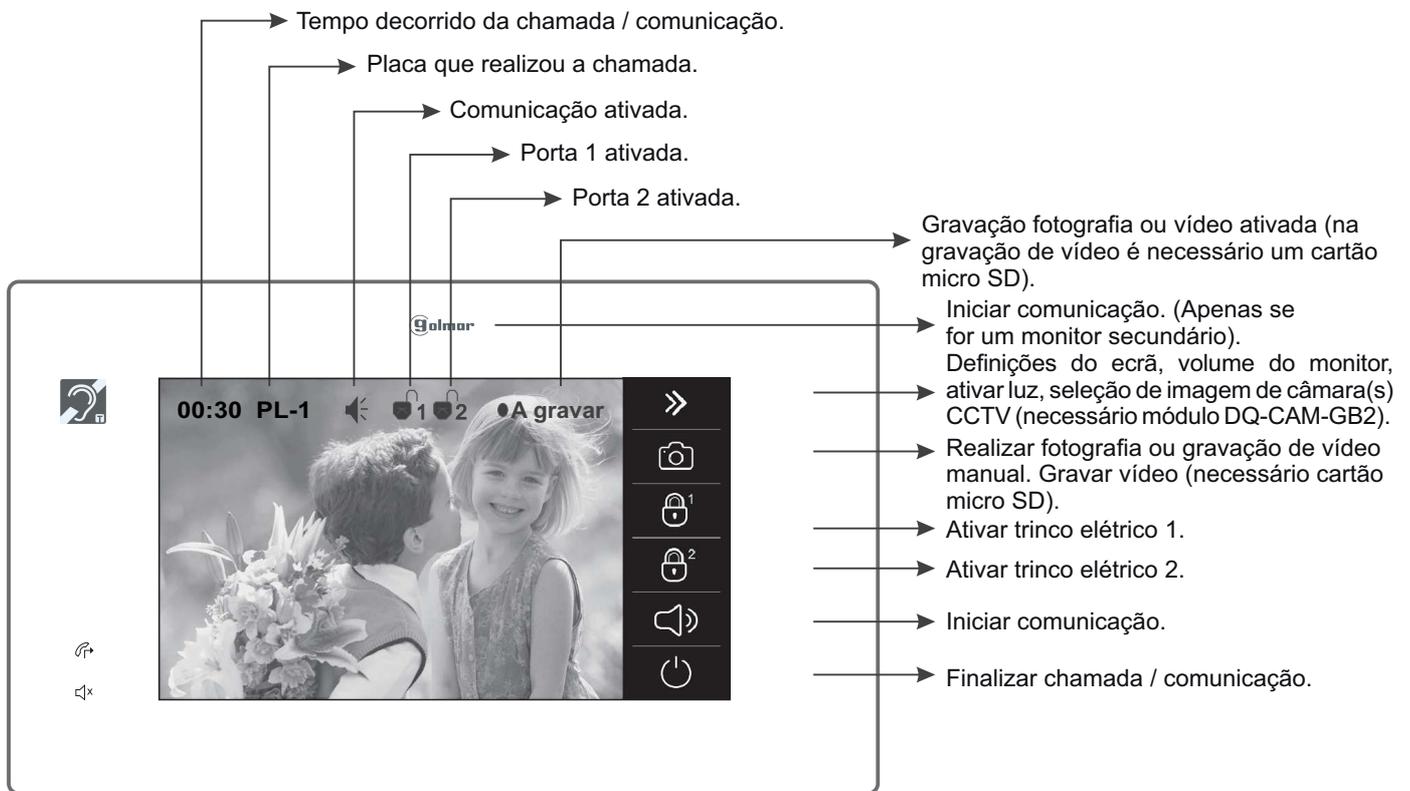
Ligue os cabos ao monitor (consulte a página 4), depois coloque o monitor em frente da base, fazendo coincidir os orifícios da base do monitor com os orifícios de fixação da base ①. Seguidamente desloque o monitor para baixo ② até ficar bem montado na base ③.

Não se esqueça de retirar a película de proteção frontal do monitor depois de terminar os trabalhos de instalação.

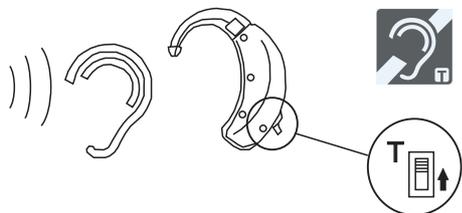


FUNCIONAMENTO

Descrição do monitor ao receber uma chamada da placa e em comunicação.



Comunicação com aparelho auditivo (apenas com monitor Pentha GB2/H):



Posicione o aparelho auditivo a uma distância de 15 cm a 25 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.

1.1 Receber uma chamada da placa:

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) avisa(m) com uma melodia. A iluminação de estado do(s) monitor(es) pisca e mostra a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se a chamada não for atendida antes de 40 segundos, o monitor volta ao estado de repouso.

O monitor realizará automaticamente uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para vídeo é necessário o cartão micro SD).



- Definições do ecrã, volume do monitor, ativar luz, seleção de imagem de câmara(s) CCTV (necessário módulo DQ-CAM-GB2).
- Realizar fotografia ou gravação de vídeo manual. Gravar vídeo (necessário cartão micro SD).
- Ativar trinco elétrico 1.
- Ativar trinco elétrico 2.
- Iniciar comunicação.
- Finalizar chamada / comunicação.

 Se quiser abrir a porta 1, carregue na opção de abertura de porta no ecrã durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

 Se quiser abrir a porta 2, carregue na opção de abertura de porta no ecrã durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

FUNCIONAMENTO

Continuação da página anterior.

1.2 A chamada não é atendida (chamada perdida):

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) avverte(m) com uma melodia. A iluminação de estado do(s) monitor(es) pisca e mostra a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se a chamada não for atendida antes de 40 segundos, o monitor volta ao estado de repouso.

O monitor realizará automaticamente uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para vídeo é necessário o cartão micro SD).



1.3 Finalizar chamada da placa:

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) avverte(m) com uma melodia. A iluminação de estado do(s) monitor(es) pisca e mostra a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se quiser finalizar a chamada carregue na opção no ecrã do monitor.

Se quiser abrir a porta 1 ou 2, carregue na opção / correspondente no ecrã do monitor durante o processo de chamada: uma premência ativa o tranco elétrico 1 ou 2 durante 5 segundos.



Se quiser abrir a porta 1, carregue na opção de abertura de porta durante o processo de chamada ou em comunicação: uma premência ativa o tranco elétrico durante 5 segundos.

Se quiser abrir a porta 2, carregue na opção de abertura de porta durante o processo de chamada ou em comunicação: uma premência ativa o tranco elétrico durante 5 segundos.

Finalizar a chamada.

1.4 Responder a uma chamada da placa:

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) avverte(m) com uma melodia. A iluminação de estado do(s) monitor(es) pisca e mostra a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. O monitor realizará automaticamente uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para vídeo é necessário o cartão micro SD). Se quiser responder à chamada, carregue na opção no ecrã do monitor principal ou no logótipo do frontal de qualquer monitor secundário da habitação (exceto se o monitor secundário tiver a função “Mostrar Imagem Durante Llamada” ativada, em que deve carregar na opção). No monitor PENTHA GB2/ H com o ícone na parte frontal, posicione o aparelho auditivo a uma distância de 15 cm a 25 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.

A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até carregar na opção no ecrã.

Se quiser abrir a porta 1 ou 2, carregue na opção / correspondente no ecrã durante o processo de chamada ou em comunicação: uma premência ativa o tranco elétrico durante 5 segundos.



Iniciar comunicação.

Se quiser abrir a porta 1, carregue na opção de abertura de porta no ecrã durante o processo de chamada: uma premência ativa o tranco elétrico durante 5 segundos.

Se quiser abrir a porta 2, carregue na opção de abertura de porta no ecrã durante o processo de chamada: uma premência ativa o tranco elétrico durante 5 segundos.

Finalizar a comunicação.

Continua

FUNCIONAMENTO

Continuação da página anterior.

1.5 Responder chamada da placa (ativar luz e mostrar imagem câmaras DQ-CAM-GB2):

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) avverte(m) com uma melodia. A iluminação de estado do(s) monitor(es) pisca e mostra a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. O monitor realizará automaticamente uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para vídeo é necessário o cartão micro SD). Se quiser responder à chamada, carregue na opção  no ecrã do monitor principal ou no logótipo  do frontal de qualquer monitor secundário da habitação (exceto se o monitor secundário tiver a função “Mostrar Imagen Durante Llamada” ativada, em que deve carregar na opção ). No monitor PENTHA GB2/ H com o ícone  na parte frontal, posicione o aparelho auditivo a uma distância de 15 cm a 25 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.

A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até carregar na opção  no ecrã.

Se quiser abrir a porta 1 ou 2, carregue na opção  /  correspondente no ecrã durante o processo de chamada ou em comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.



-  Iniciar comunicação.
-  Se quiser abrir a porta 1, carregue na opção de abertura de porta durante o processo de chamada ou em comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.
-  Se quiser abrir a porta 2, carregue na opção de abertura de porta durante o processo de chamada ou em comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.
-  Finalizar a comunicação.

Durante o processo de comunicação, é possível realizar as seguintes funções:

Tempo decorrido da comunicação (tempo comunicação de 90 segundos).
 Placa que realizou a chamada.
 Comunicação ativada.

1.º ecrã de seleção



-  Ir para 2.º ecrã de seleção.
-  Realizar fotografia ou gravação vídeo manual da placa. Gravar vídeo (necessário cartão micro SD).
-  Ativar trinco elétrico 1 (relé 1 da placa).
-  Ativar trinco elétrico 2 (relé 2 da placa).
-  Finalizar a comunicação.

2.º ecrã de seleção

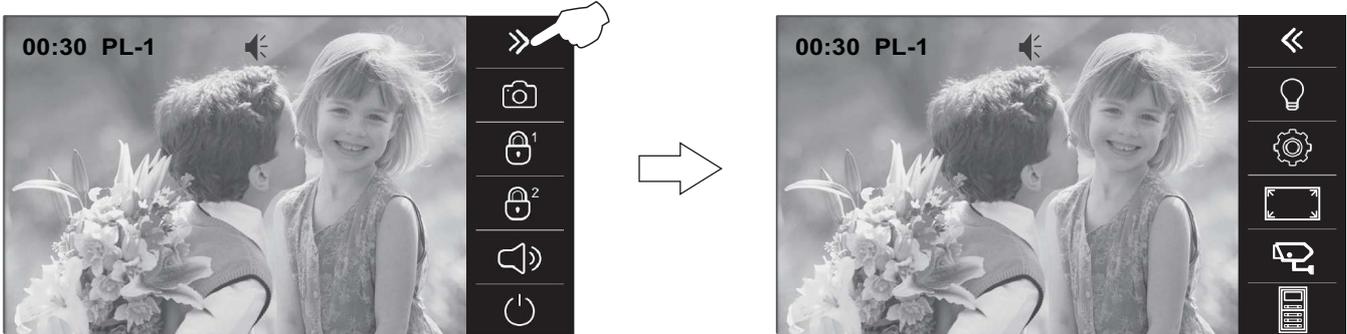


-  Ir para 1.º ecrã de seleção.
-  Ativar luz exterior (necessário módulo SAR-GB2).
-  Definição do brilho, contraste, cor e volume de comunicação (ver pág. 12-13).
-  Definição do formato de ecrã (ver pág. 12-13)
-  Seleção de imagens da(s) câmara(s) CCTV, ver pág. 11. (Necessário módulo DQ-CAM-GB2)
-  Mostrar imagem da placa que realizou a chamada. (Ver página 11).

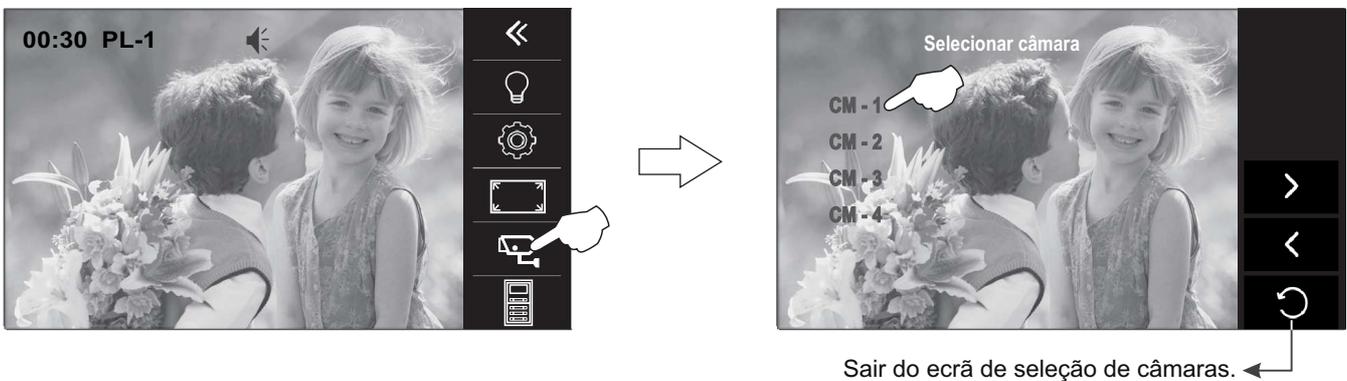
FUNCIONAMENTO

Continuação da página anterior.

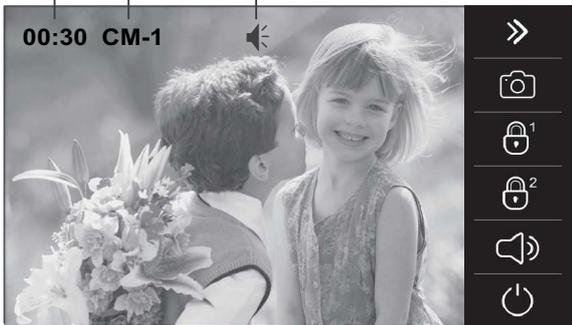
Para mostrar a imagem de uma das câmaras instaladas, carregue na opção >>. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção. (Necessário módulo de câmaras DQ-CAM-GB2).



A seguir carregue na opção >>>; será mostrado o seguinte ecrã de seleção de câmaras; carregue na opção correspondente à câmara "CM" onde quiser visualizar a imagem.

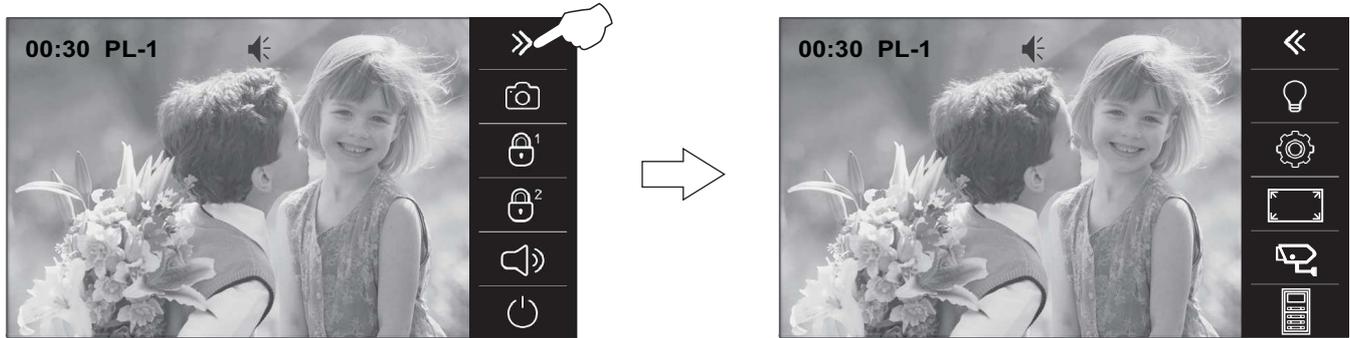


Seguidamente, ao visualizar a imagem da câmara 1 "CM - 1" selecionada e mantendo a comunicação de áudio (com a placa que realizou a chamada), pode realizar as seguintes funções:

<p>1.º ecrã de seleção</p> 	<ul style="list-style-type: none"> → Tempo decorrido da comunicação (tempo comunicação de 90 segundos). → Imagem da câmara selecionada. → Comunicação ativada (com a placa que realizou a chamada).
<p>2.º ecrã de seleção</p> 	<ul style="list-style-type: none"> → Ir para 2.º ecrã de seleção. → Realizar fotografia ou gravação vídeo manual da placa. Gravar vídeo (necessário cartão micro SD). → Ativar trinco elétrico 1 (relé 1 da placa em comunicação). → Ativar trinco elétrico 2 (relé 2 da placa em comunicação).. → Finalizar a comunicação.
	<ul style="list-style-type: none"> → Ir para 2.º ecrã de seleção. → Ativar luz exterior (necessário módulo SAR-GB2). → Definição do brilho, contraste, cor e volume de comunicação (ver pág. 12-13). → Definição do formato de ecrã (ver pág. 12-13) → Seleção de imagens da(s) câmara(s) CCTV. (Necessário módulo DQ-CAM-GB2) → Mostrar imagem da placa que realizou a chamada.

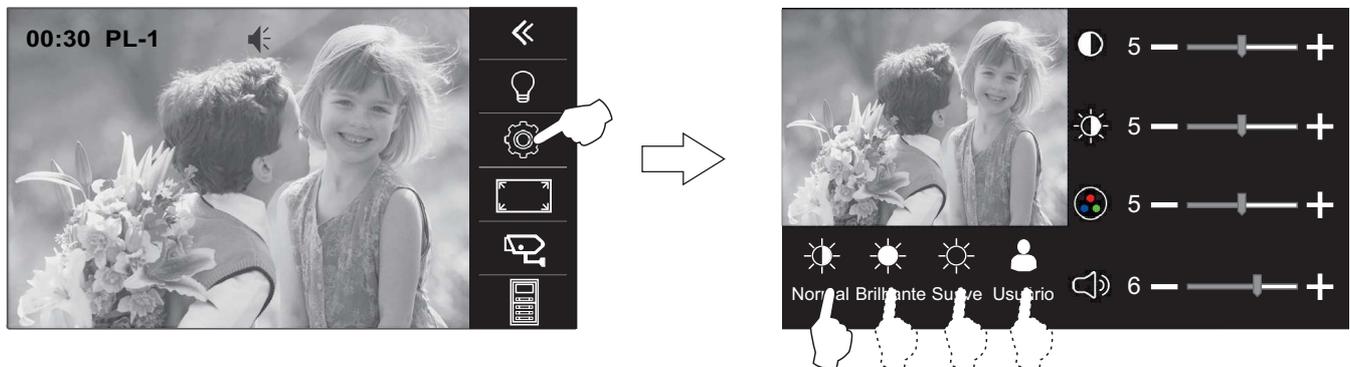
MENU DE DEFINIÇÕES DO ECRÃ E VOLUME

Para aceder ao menu de definições do ecrã e volume no monitor, este deve estar em comunicação ou autoligação. Depois carregue na opção >>; será mostrado o 1.º ecrã de seleção.



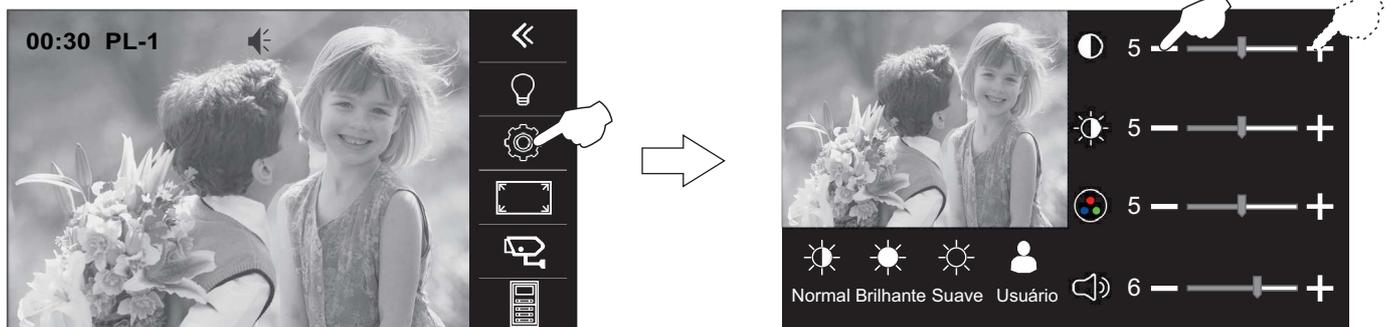
Para aceder à definição de cena, carregue na opção ⚙️. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção; seleccione o tipo de imagem pretendido (normal, brilhante, suave ou utilizador) carregando respetivamente na opção pretendida. Carregue em “Imagem da placa” mostrada no ecrã para sair e voltar ao 1.º ecrã de seleção.

1.º ecrã de seleção



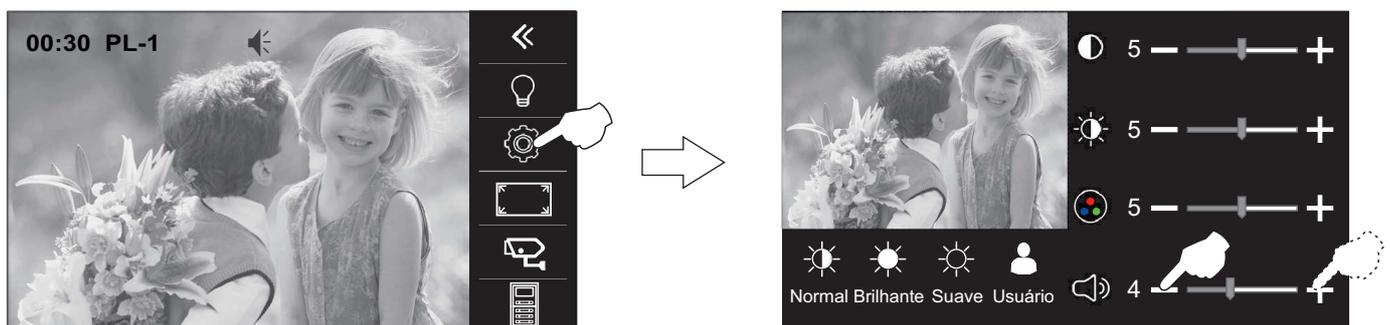
Para aceder à definição do brilho, contraste e cor, carregue na opção ⚙️. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção; carregue na opção + ou - de cada seleção para aumentar ou diminuir o nível de contraste, brilho ou cor pretendido. Carregue em “Imagem da placa” mostrada no ecrã para sair e voltar ao 1.º ecrã de seleção.

1.º ecrã de seleção



Para aceder à definição do volume do monitor, carregue na opção ⚙️. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção; carregue na opção + ou - da seleção para aumentar ou diminuir o nível de volume pretendido. Carregue em “Imagem da placa” mostrada no ecrã para sair e voltar ao 1.º ecrã de seleção.

1.º ecrã de seleção



MENU DE DEFINIÇÕES DO ECRÃ E VOLUME

Continuação da página anterior.

Para aceder à definição do formato de ecrã, carregue na opção . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção; seleccione o tipo de formato de ecrã carregando respetivamente na opção pretendida.

1.º ecrã de seleção



Carregue na opção  para sair e voltar ao 1.º ecrã de seleção.

1.º ecrã de seleção



Carregue na opção  se quiser sair do menu de definições do ecrã e volume.

1.º ecrã de seleção



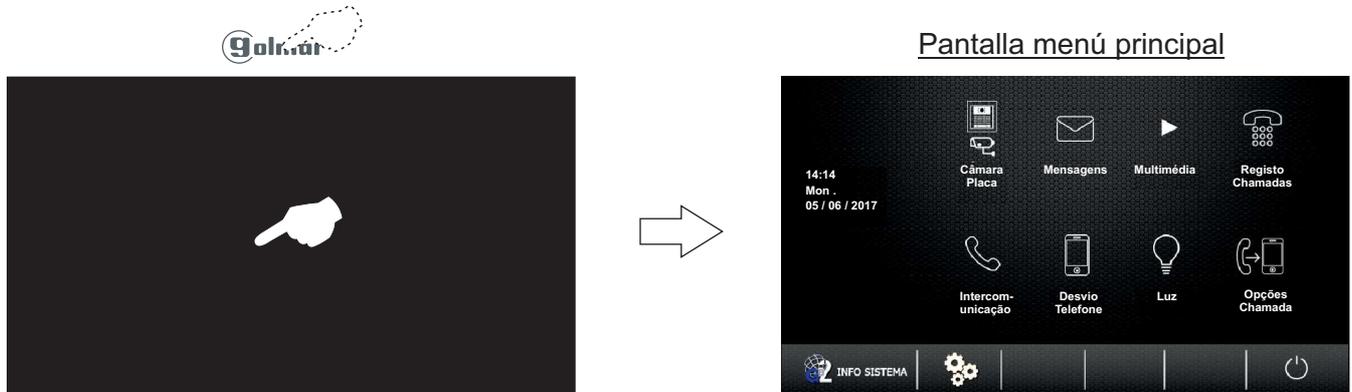
Carregue na opção  se quiser finalizar a comunicação ou a autoligação.

Monitor em repouso



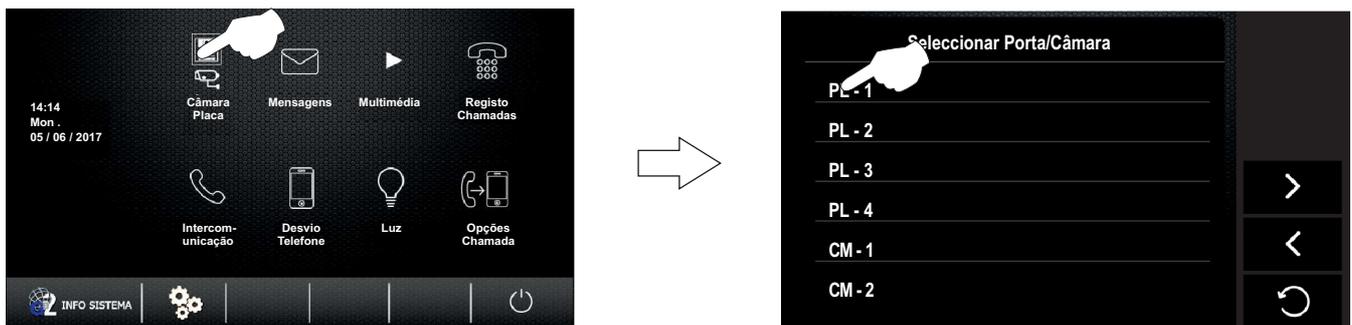
MENU DO UTILIZADOR

Para aceder ao menu, o monitor deve estar em repouso. A seguir carregue no ecrã ou no logótipo **Golmar** do frontal do monitor. Depois será mostrado o ecrã principal de opções do menu.



1.1 Mostrar imagem da placa principal:

Para mostrar a imagem da placa principal, carregue na opção “Câmara/Placa”. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção. Carregue na opção “PL - 1”.



Será mostrado o seguinte ecrã com a imagem proveniente da placa com endereço 1, indicando a placa selecionada “PL-1” e o tempo decorrido de ligação. A ligação terá uma duração de 30 segundos ou até carregar na opção ↻.



- Definições do ecrã, volume do monitor, ativar luz, seleção de imagem de câmara(s) CCTV (necessário módulo DQ-CAM-GB2). (Ver definições de páginas 12-13).
- Realizar fotografia ou gravação de vídeo manual. Gravar vídeo (necessário cartão micro SD).
- Ativar trinco elétrico 1.
- Ativar trinco elétrico 2.
- Iniciar comunicação.
- Finalizar autoligação (volta ao ecrã de seleção).

1 Se quiser abrir a porta 1, carregue na opção de abertura de porta no ecrã durante o processo de visualização da imagem: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

2 Se quiser abrir a porta 2, carregue na opção de abertura de porta no ecrã durante o processo de visualização da imagem: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Se quiser estabelecer comunicação de áudio e vídeo com a placa selecionada, carregue na opção . O ecrã mostra o símbolo . No monitor PENTHA GB2/ H com o ícone na parte frontal, posicione o aparelho auditivo a uma distância de 15 cm a 25 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa. A comunicação terá uma duração de 30 segundos ou até carregar na opção .

Este símbolo apenas será mostrado no modo de comunicação ativada.

- Definições do ecrã, volume do monitor, ativar luz, seleção de imagem de câmara(s) CCTV (necessário módulo DQ-CAM-GB2). (Ver definições de páginas 12-13).
- Realizar fotografia ou gravação de vídeo manual. Gravar vídeo (necessário cartão micro SD).
- Ativar trinco elétrico 1.
- Ativar trinco elétrico 2.
- Iniciar comunicação.
- Finalizar autoligação (volta ao ecrã de seleção).

Se quiser abrir a porta 1, carregue na opção de abertura de porta no ecrã durante o processo de comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

Se quiser abrir a porta 2, carregue na opção de abertura de porta no ecrã durante o processo de comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

1.2 Mostrar imagem das placas:

Para mostrar a imagem de uma das placas instaladas, carregue na opção “Câmara/Placa”. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção. Carregue na opção correspondente à placa “PL” da qual pretenda visualizar a imagem.

Será mostrado o seguinte ecrã com a imagem proveniente da placa com endereço 2, indicando a placa selecionada “PL-2” e o tempo decorrido de ligação. A ligação terá uma duração de 30 segundos ou até carregar na opção .

- Definições do ecrã, volume do monitor, ativar luz, seleção de imagem de câmara(s) CCTV (necessário módulo DQ-CAM-GB2). (Ver definições de páginas 12-13).
- Realizar fotografia ou gravação de vídeo manual. Gravar vídeo (necessário cartão micro SD)..
- Ativar trinco elétrico 1.
- Ativar trinco elétrico 2.
- Iniciar comunicação.
- Finalizar autoligação (volta ao ecrã de seleção).

Se quiser abrir a porta 1, carregue na opção de abertura de porta no ecrã durante o processo de visualização da imagem: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

Se quiser abrir a porta 2, carregue na opção de abertura de porta no ecrã durante o processo de visualização da imagem: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Se quiser estabelecer comunicação de áudio e vídeo com a placa selecionada, carregue na opção . O ecrã mostra o símbolo . No monitor PENTHA GB2/ H com o ícone na parte frontal, posicione o aparelho auditivo a uma distância de 15 cm a 25 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa. A comunicação terá uma duração de 30 segundos ou até carregar na opção .

Este símbolo apenas será mostrado no modo de comunicação ativada.

- Definições do ecrã, volume do monitor, ativar luz, seleção de imagem de câmara(s) CCTV (necessário módulo DQ-CAM-GB2). (Ver definições de páginas 12-13).
- Realizar fotografia ou gravação de vídeo manual. Gravar vídeo (necessário cartão micro SD).
- Ativar trinco elétrico 1.
- Ativar trinco elétrico 2.
- Iniciar comunicação.
- Finalizar autoligação (volta ao ecrã de seleção).

- 1 Se quiser abrir a porta 1, carregue na opção de abertura de porta no ecrã durante o processo de comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.
- 2 Se quiser abrir a porta 2, carregue na opção de abertura de porta no ecrã durante o processo de comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

1.3 Mostrar imagem das câmaras (necessário módulo DQ-CAM-GB2):

Para mostrar a imagem de uma das câmaras instaladas, carregue na opção “Câmara/Placa”. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção; carregue na opção correspondente à câmara “CM” onde quiser visualizar a imagem.

Ecrã menu principal



1.º ecrã de seleção



2.º ecrã de seleção



- Carregue na opção para mostrar o 2.º ecrã de seleção
- Carregue na opção para mostrar o 1.º ecrã de seleção
- Carregue na opção “Quad-1”; o monitor mostrará a imagem de todas as câmaras.
- Carregue na opção para voltar ao ecrã menu principal.

MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Será mostrado o seguinte ecrã com a imagem proveniente da câmara selecionada com endereço 4, indicando a câmara selecionada 'CM-4' e o tempo decorrido de ligação.
 A ligação terá uma duração de 30 segundos ou até carregar na opção .



- Definições do ecrã, volume do monitor, ativar luz, seleção de imagem de câmara(s) CCTV (necessário módulo DQ-CAM-GB2). (Ver definições de páginas 12-13).
- Realizar fotografia ou gravação de vídeo manual. Gravar vídeo (necessário cartão micro SD).
- Sem função.
- Sem função.
- Sem função.
- Finalizar autoligação (volta ao ecrã de seleção).

Para sair e voltar ao ecrã do menu principal, carregue na opção .

1.º ecrã de seleção



Ecrã menu principal



2.1 Mensagens de texto:

Para aceder às funções de mensagens de texto, carregue na opção "Mensagens". Será mostrado o seguinte ecrã de seleção.



Para enviar uma mensagem de texto, carregue na opção . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção do destinatário.

Ecrã de seleção



Ecrã de seleção de destinatário



MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Seguidamente carregue na habitação para a qual pretende enviar a mensagem de texto.

Ecrã de seleção de destinatário



- Avançar na agenda.
- Retroceder na agenda.
- Regressa ao ecrã de seleção.

Será mostrado o seguinte ecrã; utilize o teclado para escrever a mensagem de texto (até 78 caracteres).



- Habitação selecionada.
- Ecrã (mensagem de texto até 78 caracteres).
- Mensagem enviada corretamente.
- Teclado alfabético.
- Tecla para eliminar caracteres.
- Tecla para enviar mensagem de texto.
- Volta ao ecrã de seleção do destinatário..
- Acede ao teclado numérico.

Carregue na opção ↶ para voltar ao ecrã de seleção do destinatário.

Depois carregue na opção ↻ para ir para o ecrã de seleção.

Ecrã de seleção de destinatário



Ecrã de seleção

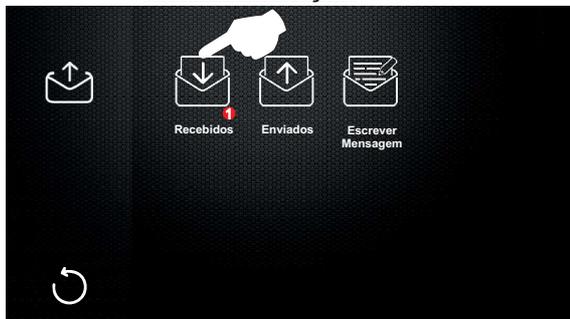


MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Para ler mensagens de texto recebidas, carregue na opção . Será mostrado o seguinte ecrã de mensagens recebidas. O ícone  indica se existe(m) nova(s) mensagem(ens) recebida(s); a(s) última(s) mensagem(ens) está(ão) em vermelho. 

Ecrã de seleção



Ecrã de mensagens recebidas



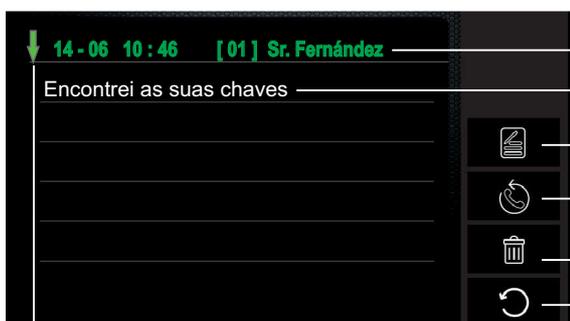
Ecrã de mensagens recebidas



- É mostrada a página 01 de um total de 03 páginas.
- Accede ao ecrã de seleção do destinatário para escrever uma mensagem de texto (ver pág. 17-18 “Mensagens de texto”).
- Apagar todas as mensagens recebidas.
- Ir para a página seguinte.
- Ir para a página anterior.
- Regressa ao ecrã de seleção.

A seguir carregue na mensagem que quiser ler. Será mostrado o seguinte ecrã.

Ecrã de mensagens recebidas



- Data / hora e que habitação envia a mensagem.
 - Mensagem.
 - Accede ao ecrã de seleção de destinatário para escrever uma mensagem de texto (ver pág. 17-18 “Mensagens de texto”).
 - Realiza uma chamada para a habitação que enviou a mensagem de texto.
 - Apagar esta mensagem.
 - Volta ao ecrã das mensagens recebidas.
- A seta para baixo ↓ indica mensagem de texto de entrada.

Carregue na opção  para voltar ao ecrã de mensagens recebidas.

MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Depois carregue na opção  para ir para o ecrã de seleção.

Ecrã de mensagens recebidas

Hora Receção	Nome	01 / 03	
14 - 06 10 : 46	[01] Sr. Fernández		
02 - 06 18 : 34	[03] Sra. López		
23 - 05 12 : 16	[00] Sr. García		
17 - 05 08 : 33	[02] Sr. Correa		
11 - 04 17 : 25	[04] Sra. Vicario		
05 - 03 21 : 10	[05] Sra. Herrera		

Ecrã de seleção



Para ver mensagens de texto enviadas, carregue na opção . Será mostrado o seguinte ecrã de mensagens enviadas.

Ecrã de seleção



Ecrã mensagens enviadas

Hora de Envio	Nome	01 / 03	
14 - 06 10 : 46	[01] Sr. Fernández		
02 - 06 18 : 34	[03] Sra. López		
23 - 05 12 : 16	[00] Sr. García		
17 - 05 08 : 33	[02] Sr. Correa		
 11 - 04 17 : 25	[04] Sra. Vicario		
05 - 03 21 : 10	[05] Sra. Herrera		

Ecrã mensagens enviadas

Hora de Envio	Nome	01 / 03	
14 - 06 10 : 46	[01] Sr. Fernández		
02 - 06 18 : 34	[03] Sra. López		
23 - 05 12 : 16	[00] Sr. García		
17 - 05 08 : 33	[02] Sr. Correa		
 11 - 04 17 : 25	[04] Sra. Vicario		
05 - 03 21 : 10	[05] Sra. Herrera		

- É mostrada a página 01 de um total de 03 páginas.
- Accede ao ecrã de seleção do destinatário para escrever uma mensagem de texto (ver pág. 17-18 “Mensagens de texto”).
- Apagar todas as mensagens enviadas.
- Ir para a página seguinte.
- Ir para a página anterior.
- Regressa ao ecrã de seleção.
- ! Indica erro na mensagem de texto enviada (p. ex., habitação sem monitor Pentha).

A seguir carregue na mensagem enviada que quiser ler. Será mostrado o seguinte ecrã.

Ecrã mensagens enviadas

Hora Receção	Nome	01 / 03	
14 - 06 10 : 46	[01] Sr. Fernández		
02 - 06 18 : 34	[03] Sra. López		
23 - 05 12 : 16	[00] Sr. García		
17 - 05 08 : 33	[02] Sr. Correa		
 11 - 04 17 : 25	[04] Sra. Vicario		
05 - 03 21 : 10	[05] Sra. Herrera		



MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

↑ 14 - 06 10 : 46 [01] Sr. Fernández

Encontrei as suas chaves

- Data / hora e a que habitação a mensagem é enviada.
- Mensagem.
- Accede ao ecrã de seleção do destinatário para escrever uma mensagem de texto (ver pág. 17-18 “Mensagens de texto”).
- Realiza uma chamada para a habitação para a qual foi enviada a mensagem de texto.
- Apagar esta mensagem.
- Volta ao ecrã das mensagens enviadas.

A seta para cima ↑ indica mensagem de texto enviada..

Carregue na opção ↻ para voltar ao ecrã de mensagens recebidas.

Depois carregue na opção ↻ para ir para o ecrã de seleção.

Ecrã de mensagens recebidas

Hora Receção	Nome	01 / 03
14 - 06 10 : 46	[01] Sr. Fernández	✍️
02 - 06 18 : 34	[03] Sra. López	🗑️
23 - 05 12 : 16	[00] Sr. García	>
17 - 05 08 : 33	[02] Sr. Correa	<
! 11 - 04 17 : 25	[04] Sra. Vicario	↻
05 - 03 21 : 10	[05] Sra. Herrera	↻



Ecrã de seleção

Recebidos Enviados Escrever Mensagem

Para sair e voltar ao ecrã do menu principal, carregue na opção ↻.

Ecrã de seleção

Recebidos Enviados Escrever Mensagem



Ecrã menu principal

14:14 Mon. 05 / 06 / 2017

Câmara Placa Mensagens Multimédia Registo Chamadas

Intercomunicação Desvio Telefone Luz Opções Chamada

INFO SISTEMA

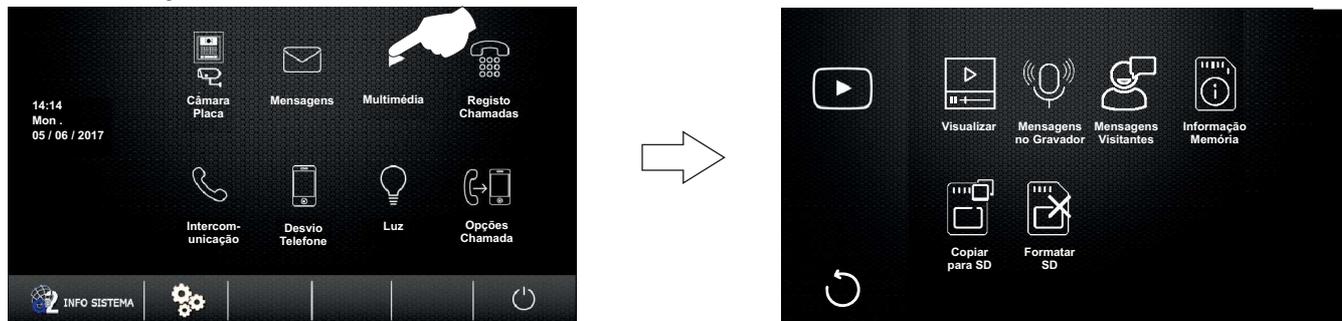
MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

3.1 Ver fotografias ou vídeos de chamadas placa, câmaras e apagar fotografias ou vídeos:

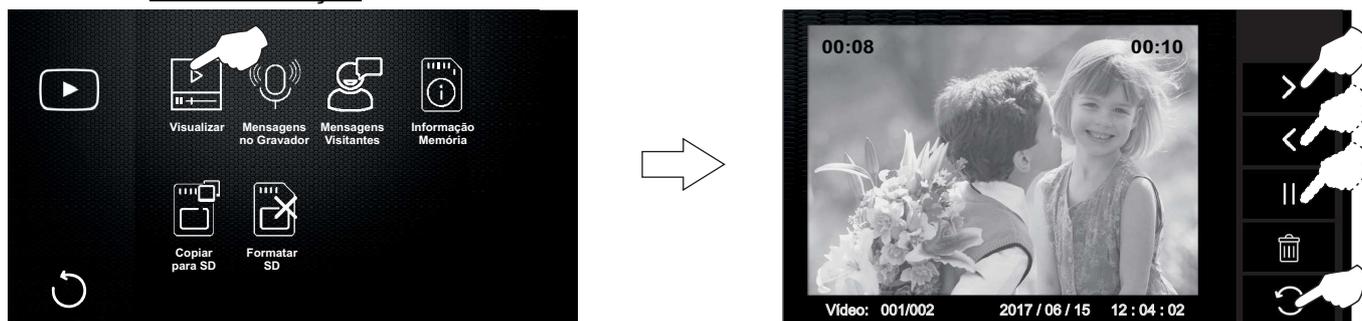
Lembre-se...: O monitor permite, por defeito, a gravação de fotografias; para a opção de vídeo é necessário um cartão micro SD. A utilização deste cartão anula a opção de fotografias.

Para aceder às funções de ver fotografias ou vídeos, carregue na opção “Multimédia”. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção.



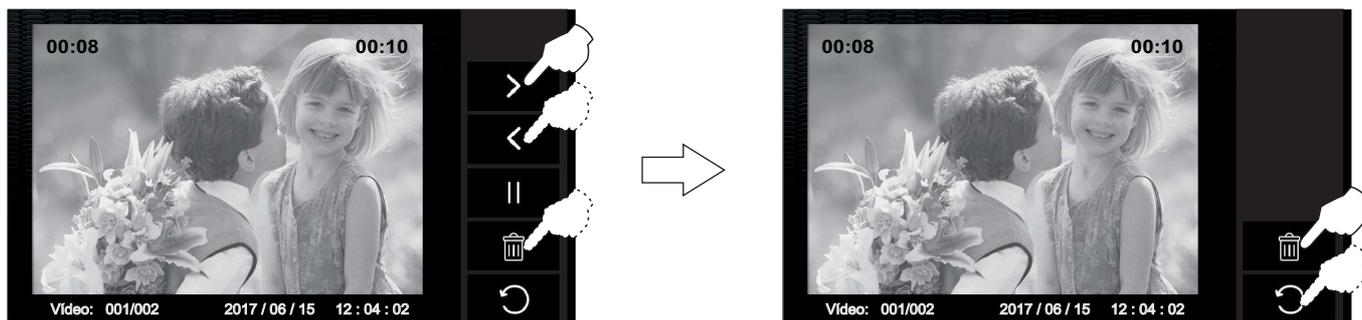
Para visualizar as fotografias ou vídeos de chamadas / câmaras, carregue na opção . Será mostrado o seguinte ecrã; com as opções > e <, seleccione a fotografia ou vídeo a visualizar. Em caso de utilização do cartão micro SD, cada vídeo dura 10 segundos. A opção || permite pôr em pausa ou reproduzir o vídeo.

Ecrã de seleção



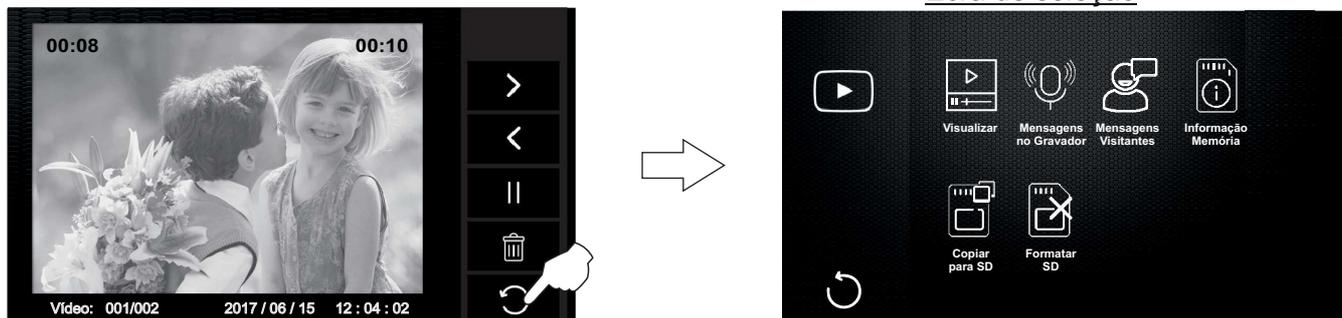
Para apagar fotografias ou vídeos, em primeiro lugar e com as opções > e <, seleccione a fotografia ou vídeo a apagar; depois carregue na opção ; será mostrado o seguinte ecrã de apagamento.

Carregue na opção para apagar a fotografia ou vídeo seleccionado ou carregue na opção para sair sem apagar e voltar ao ecrã anterior.



Carregue na opção para voltar ao ecrã de seleção.

Ecrã de seleção



MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

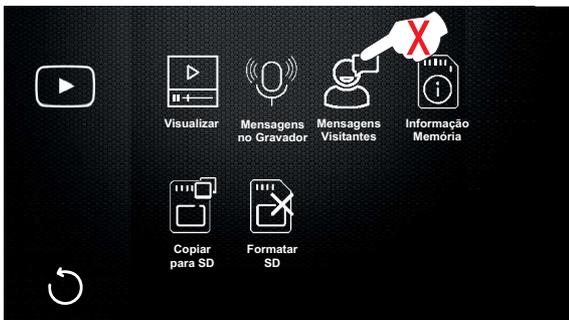
3.2 Mensagens no Gravador (sem função).

Ecrã de seleção



3.3 Mensagens visitantes (sem função).

Ecrã de seleção



3.4 Para aceder à informação do cartão micro SD, carregue na opção . Será mostrado o seguinte ecrã de informação. Recorde que o monitor inclui de série uma memória *flash* para fotografias; se quiser gravar vídeos, é necessário inserir um cartão micro SD.

Ecrã de seleção



Carregue na opção para voltar ao ecrã de seleção.

Necessário inserir cartão micro SD.

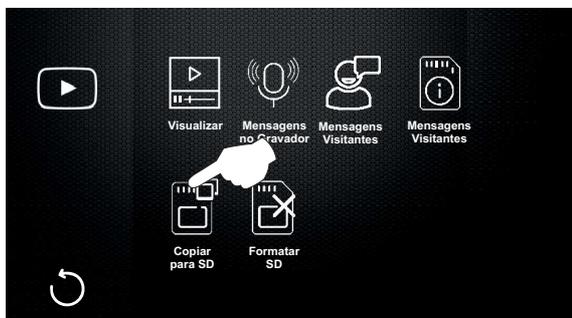


MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

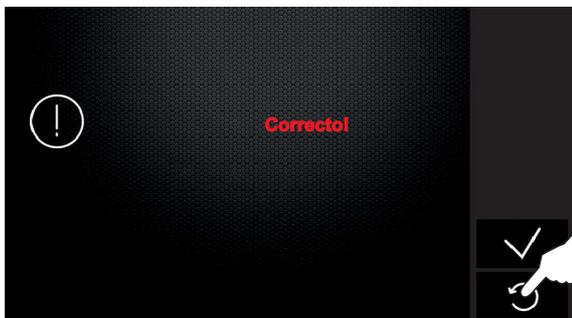
3.5 Para copiar fotografias da memória flash para o cartão micro SD, carregue na opção . Será mostrado o seguinte ecrã. A seguir carregue na opção  para copiar fotografias para o cartão micro SD ou na opção  se não quiser executar esta função e voltar ao ecrã de seleção.

Ecrã de seleção



Carregue na opção  para voltar ao ecrã de seleção.

Ecrã de seleção

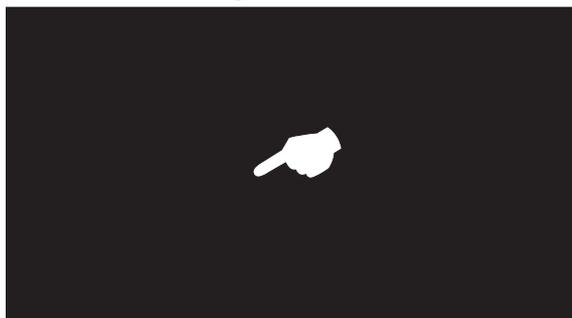


3.6 Para formatar o cartão Micro SD, carregue na opção . Será mostrado o seguinte ecrã. A seguir carregue na opção  para formatar o cartão micro SD ou na opção  se não quiser executar esta função e voltar ao ecrã de seleção.

Ecrã de seleção



Para voltar ao menu principal se tiver formatado o cartão micro SD, carregue no ecrã ou no logótipo  do frontal do monitor. Depois será mostrado o ecrã principal de opções do menu.



Ecrã menu principal

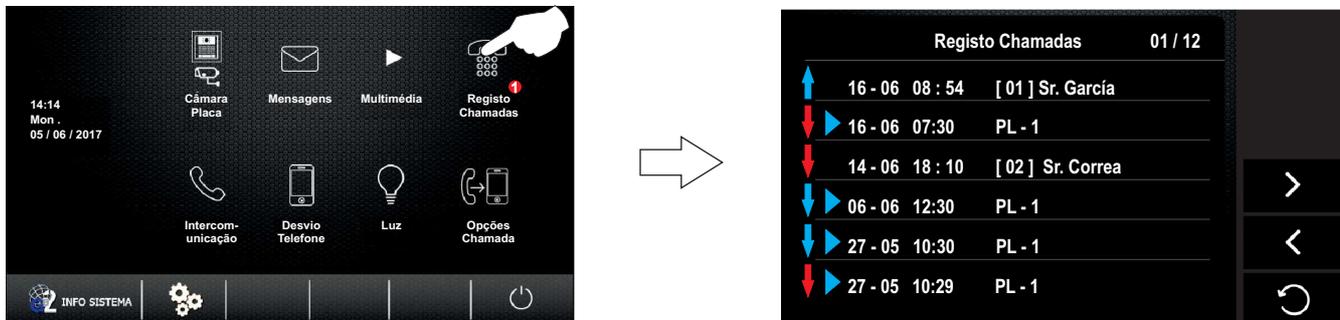


MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

4.1 Ver o registo de chamadas:

Se quiser ver o registo de chamadas, carregue na opção “Registo chamadas”. Será mostrado o seguinte ecrã.



Descrição do ecrã “Registo chamadas”.

Registo Chamadas 01 / 12

↑	16 - 06 08 : 54	[01] Sr. García
↓	16 - 06 07:30	PL - 1
↓	14 - 06 18 : 10	[02] Sr. Correa
↓	06 - 06 12:30	PL - 1
↓	27 - 05 10:30	PL - 1
↓	27 - 05 10:29	PL - 1

- É mostrada a página 01 de um total de 12 páginas.
- Mostra página seguinte.
- Mostra página anterior.
- Volta ao ecrã do menu principal.
- Fotografia ou vídeo da chamada perdida (apenas placas).
- A seta para baixo ↓ indica a chamada de entrada (vermelha: não atendida).
- A seta para cima ↑ indica a chamada de saída.

Se carregar no registo de uma chamada de placa.

Registo Chamadas 01 / 12

↑	16 - 06 08 : 54	[01] Sr. García
↓	16 - 06 07:30	PL - 1
↓	14 - 06 18 : 10	[02] Sr. Correa
↓	06 - 06 12:30	PL - 1
↓	27 - 05 10:30	PL - 1
↓	27 - 05 10:29	PL - 1

- É mostrada a página 01 de um total de 12 páginas.
- Visualiza a fotografia ou vídeo gravado.
- Gravação de vídeo (necessário cartão micro SD).
- Apaga o registo selecionado.
- Mostra página seguinte.
- Mostra página anterior.
- Volta ao ecrã do menu principal.
- Registo selecionado.

Se carregar no registo de uma chamada intercomunicação de uma habitação.

Registo Chamadas 01 / 12

↑	16 - 06 08 : 54	[01] Sr. García
↓	16 - 06 07:30	PL - 1
↓	14 - 06 18 : 10	[02] Sr. Correa
↓	06 - 06 12:30	PL - 1
↓	27 - 05 10:30	PL - 1
↓	27 - 05 10:29	PL - 1

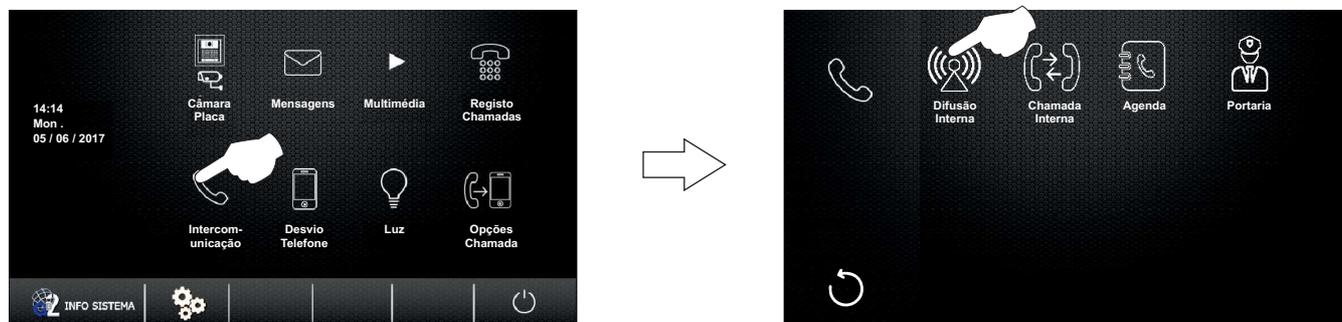
- É mostrada a página 01 de um total de 12 páginas.
- Liga para a habitação do registo selecionado.
- Apaga o registo selecionado.
- Mostra página seguinte.
- Mostra página anterior.
- Volta ao ecrã do menu principal.
- Registo selecionado.

MENU DO UTILIZADOR

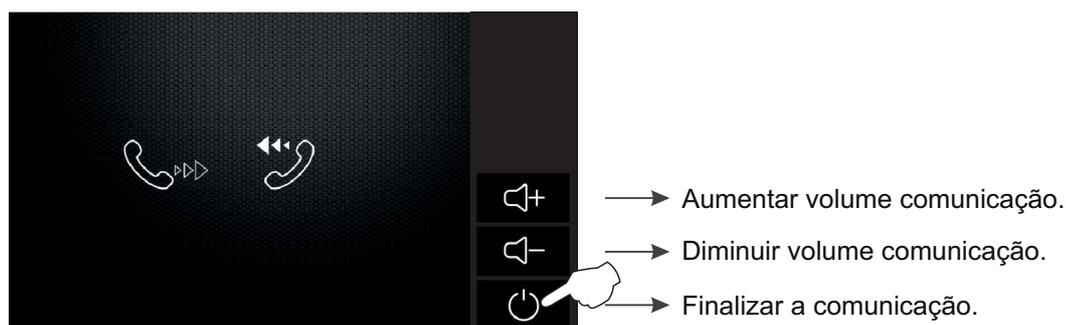
Continuação da página anterior.

5.1 Intercomunicação (difusão interna):

Para aceder a função de difusão interna, carregue na opção “Intercomunicação”. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção; carregue na opção “Difusão interna”.



Seguidamente será mostrado o seguinte ecrã de comunicação (os restantes monitores não mostram nenhum ecrã de comunicação). Agora, a partir de cada monitor, é possível falar e escutar os restantes monitores da habitação. A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até carregar na opção  no monitor que realizou a função de difusão.



Se, durante o processo de difusão interna, for recebida uma chamada da placa, a intercomunicação será cancelada; uma melodia nos monitores da habitação avisará que a chamada está a ser realizada, surgindo a imagem no monitor principal. Para estabelecer comunicação, carregue na opção  no ecrã do monitor principal ou no logótipo  do frontal de qualquer monitor secundário da habitação (exceto se o monitor secundário tiver a função “Mostrar imagem durante chamada” ativada, em que deve carregar na opção ).

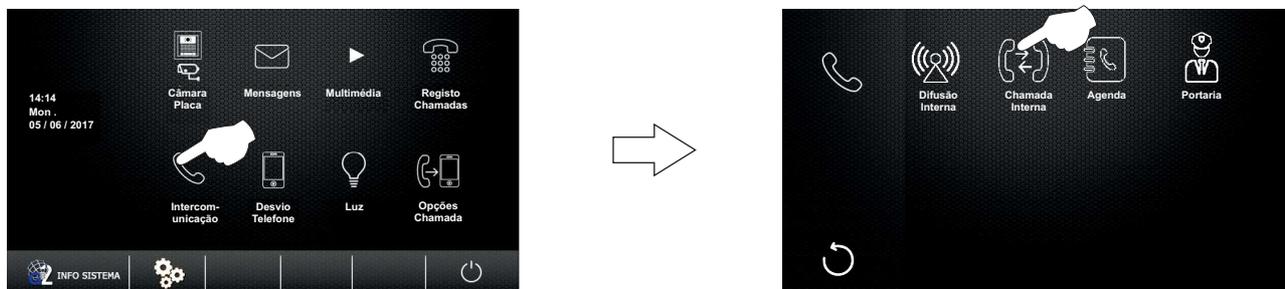
Se, durante o processo de difusão interna, for recebida uma chamada de outra habitação, então a intercomunicação será cancelada; uma melodia no(s) monitor(es) da habitação avisará que a chamada está a ser realizada, surgindo no monitor principal o ecrã de chamada e o endereço da habitação que está a realizar a chamada de intercomunicação (consulte “Intercomunicação entre habitações”, pág. 28).

MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

5.2 Intercomunicação na mesma habitação:

Para aceder à função de intercomunicação na mesma habitação, carregue na opção “Intercomunicação”. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção; carregue na opção “Chamada Interna”.



Seguidamente será mostrado o seguinte ecrã de chamada e uma melodia nos restantes monitores da habitação indica a presença da chamada de intercomunicação. A chamada finalizará se não for atendida antes de 40 segundos ou carregando na opção ⏻.

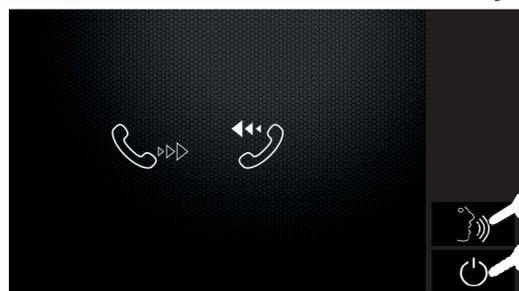
Realiza a chamada de intercomunicação



- Volta a ligar.
- Finaliza a chamada e volta ao ecrã de seleção.

Carregue no botão para aceitar a chamada e estabelecer comunicação ou carregue na opção para finalizar a chamada.

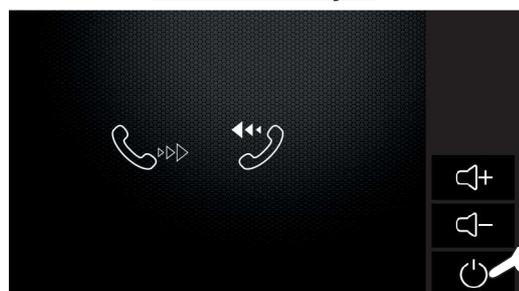
Recebe a chamada de intercomunicação



- Estabelecer comunicação.
- Finalizar a chamada.

Se tiver aceitado a chamada, a comunicação terá uma duração de 90 segundos ou até carregar na opção .

Em comunicação



- Aumentar volume comunicação.
- Diminuir volume comunicação.
- Finalizar a comunicação.

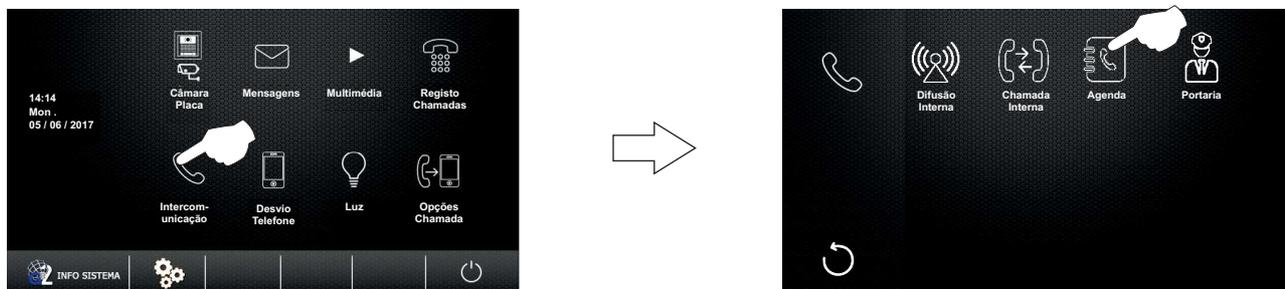
Se, durante o processo de intercomunicação, for recebida uma chamada da placa, a intercomunicação será cancelada; uma melodia nos monitores da habitação avisará que a chamada está a ser realizada, surgindo a imagem no monitor principal. Para estabelecer comunicação com a placa, carregue na opção no ecrã do monitor principal ou no logótipo de qualquer monitor secundário da habitação (exceto se o monitor secundário tiver a função “Mostrar imagem durante chamada” ativada, em que deve carregar na opção).

MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

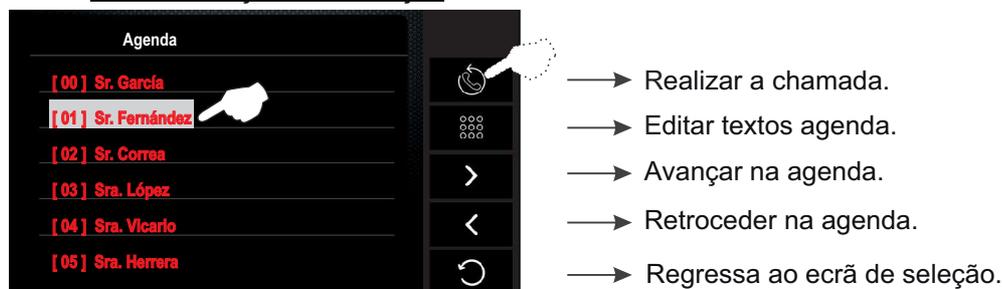
5.3 Intercomunicação entre habitações:

Para aceder à função de intercomunicação entre habitações, carregue na opção “Intercomunicação”. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção; carregue na opção “Agenda”.



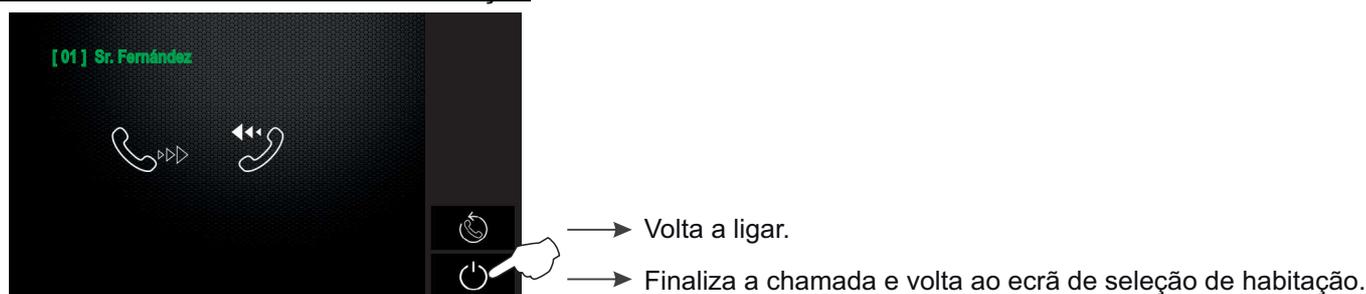
Será mostrado o seguinte ecrã de seleção de habitação. Carregue na habitação para a qual pretende ligar. Seguidamente carregue na botão para realizar a chamada.

Ecrã de seleção de habitação



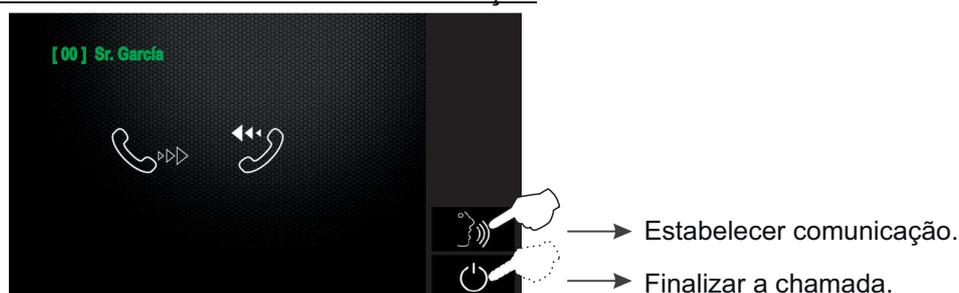
Será mostrado o seguinte ecrã de chamada, que indica o endereço e o nome da habitação a chamar. No(s) monitor(es) da habitação chamada, uma melodia indicará a presença de uma chamada de intercomunicação, o endereço e o nome da habitação que estiver a realizar a chamada no monitor principal. A chamada finalizará se não for atendida antes de 40 segundos ou carregando na opção .

Realiza a chamada de intercomunicação



Para aceitar a chamada, carregue na opção no ecrã do monitor principal ou no logótipo do frontal do monitor secundário e estabelecer comunicação. Carregue na opção para finalizar a chamada.

Recebe a chamada de intercomunicação

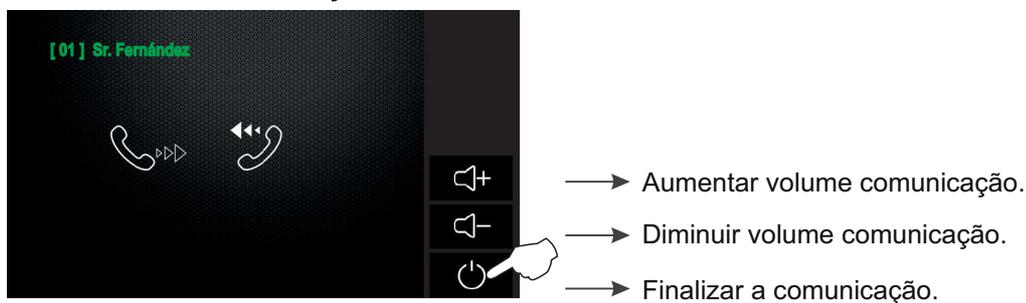


MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Se tiver aceitado a chamada, a comunicação terá uma duração de 90 segundos ou até carregar na opção .

Em comunicação



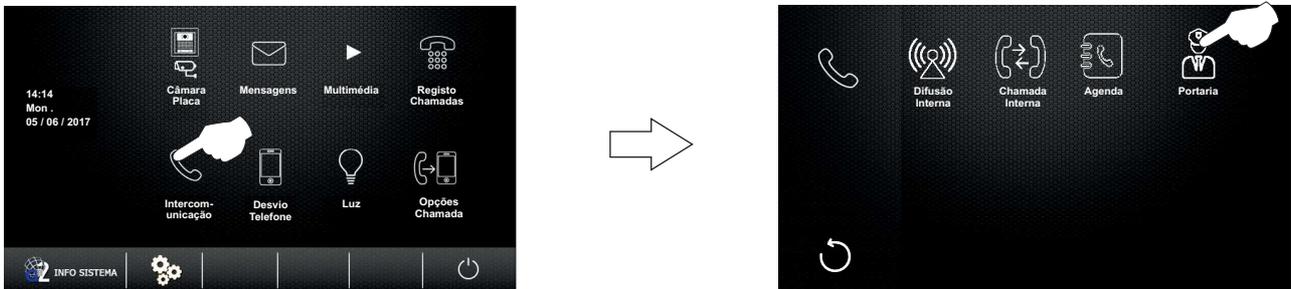
Se, durante o processo de intercomunicação, for recebida uma chamada da placa numa das habitações, então a intercomunicação será cancelada; uma melodia nos monitores da habitação avisará que a chamada está a ser realizada, surgindo a imagem no monitor principal. Para estabelecer comunicação com a placa, carregue na opção  no ecrã do monitor principal ou no logótipo  de qualquer monitor secundário da habitação (exceto se o monitor secundário tiver a função “Mostrar imagem durante chamada” ativada, em que deve carregar na opção ).

MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

5.4 Chamada para monitor portaria:

Para aceder à função de chamada para o monitor da portaria do imóvel (se existir), carregue na opção “Intercomunicação”. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção; carregue na opção “Portaria”.



Será mostrado o seguinte ecrã de chamada e uma melodia, que indica o endereço GU do monitor de portaria a chamar. A chamada finalizará se não for atendida antes de 40 segundos ou carregando na opção .

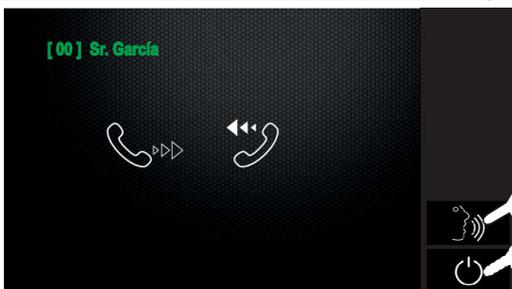
Realiza a chamada de intercomunicação



- Volta a ligar.
- Finaliza a chamada e volta ao ecrã de seleção.

Para aceitar a chamada, carregue na opção  no ecrã do monitor da portaria e estabeleça comunicação ou carregue na opção  para finalizar a chamada.

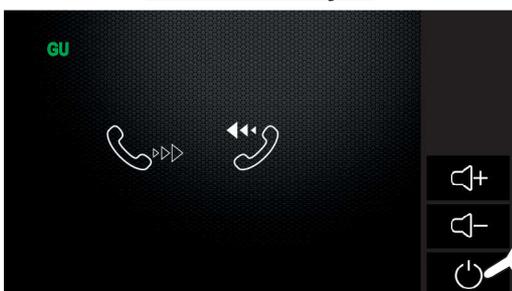
Recebe a chamada de intercomunicação



- Estabelecer comunicação..
- Finalizar a chamada.

Se tiver aceitado a chamada, a comunicação terá uma duração de 90 segundos ou até carregar na opção .

Em comunicação



- Aumentar volume comunicação.
- Diminuir volume comunicação.
- Finalizar a comunicação.

Se, durante o processo de intercomunicação, for recebida uma chamada da placa numa das habitações, então a intercomunicação será cancelada; uma melodia nos monitores da habitação avisará que a chamada está a ser realizada, surgindo a imagem no monitor principal. Para estabelecer comunicação com a placa, carregue na opção  no ecrã do monitor principal ou no logótipo  de qualquer monitor secundário da habitação (exceto se o monitor secundário tiver a função “Mostrar imagem durante chamada” ativada, em que deve carregar na opção .

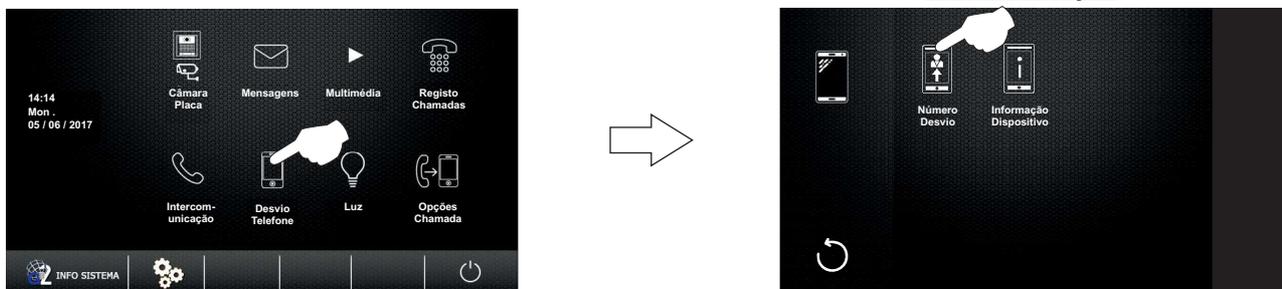
MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

6.1 Configuração dos números de telefone do desvio de chamada:

Para aceder à configuração dos números de telefones para o desvio de chamada, carregue na opção “Desvio Telefone”. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção; carregue na opção “Número Desvio”.

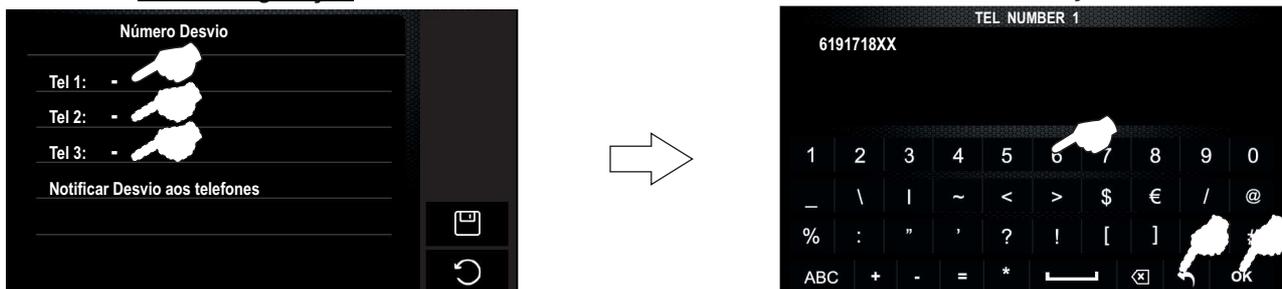
Ecrã de seleção



Será mostrado o seguinte ecrã de configuração dos números de telefone; carregue na opção “Tel 1”. Será mostrado o seguinte ecrã de edição do número de telefone; com a ajuda dos botões numéricos introduza o número de telefone. Para guardar, carregue na opção “OK” e no ecrã de configuração carregue na opção [Save]; para sair, carregue na opção [Back]. Se quiser sair sem guardar, carregue na opção [Back] e no ecrã de configuração carregue na opção [Back]. No ecrã de configuração, se quiser introduzir um segundo e terceiro telefone de desvio, carregue nas opções (“Tel 2”, “Tel 3”) e repita os passos de editar número como na opção “Tel 1”).

Ecrã configuração

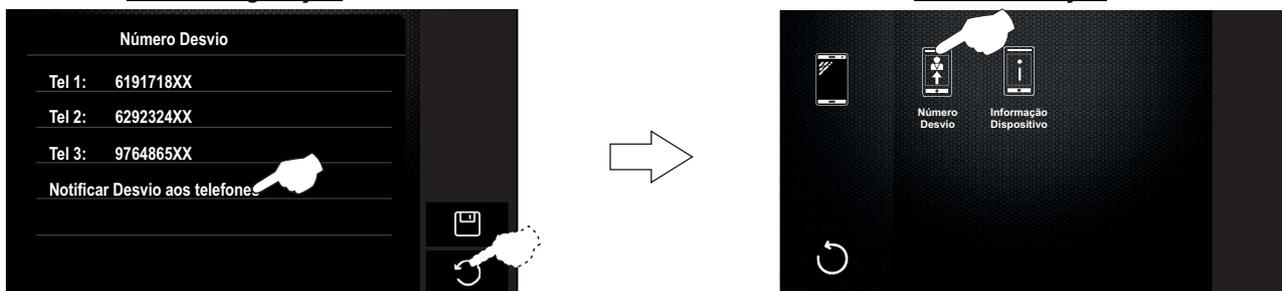
Ecrã de edição



A seguir será mostrado o ecrã de configuração com o(s) número(s) de telefone(s) já editado(s). Carregue na opção “Notificar desvio aos telefones”; os telemóveis configurados receberão uma mensagem SMS indicando que o número de telefone está vinculado ao desvio de chamada para a sua habitação. Carregue na opção [Back] para sair.

Ecrã configuração

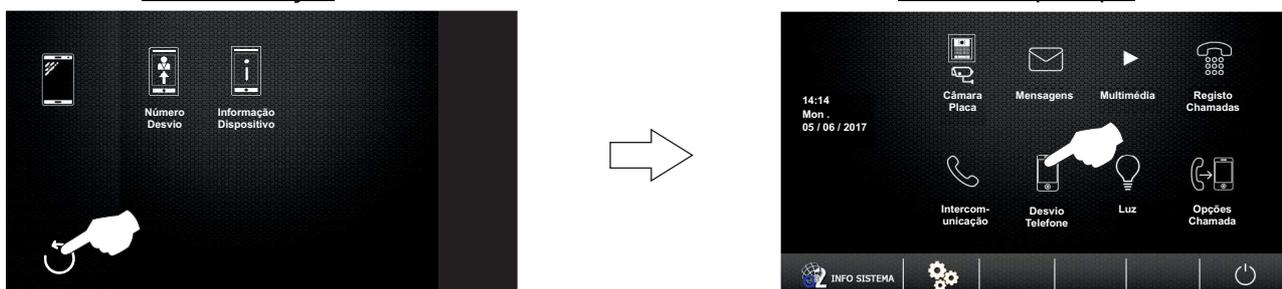
Ecrã de seleção



Carregue na opção [Back] para sair e voltar ao ecrã do menu principal.

Ecrã de seleção

Ecrã menu principal

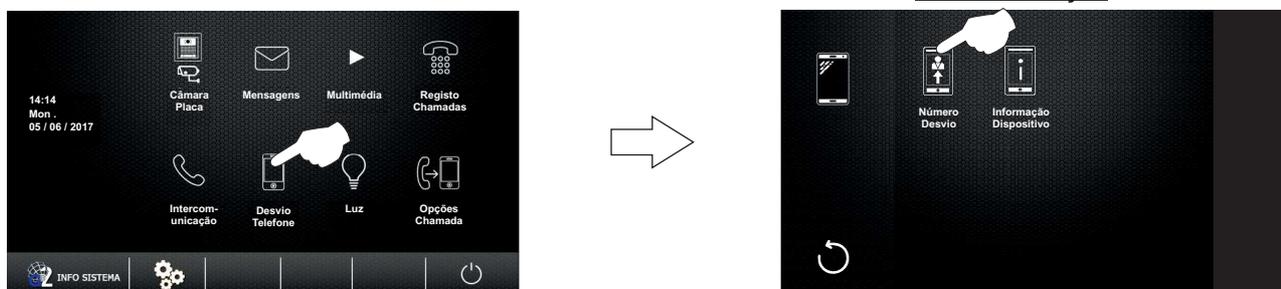


MENU DO UTILIZADOR

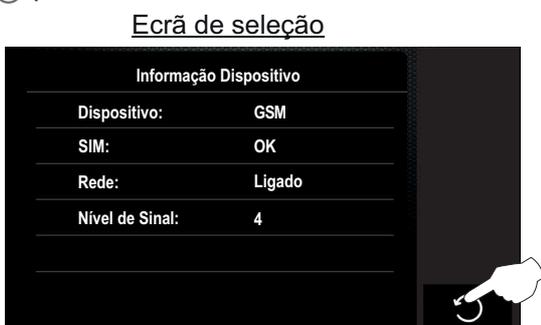
Continuação da página anterior.

6.2 Informação do dispositivo GSM GB2:

Para aceder à informação do dispositivo GSM GB2, carregue na opção “Desvio Telefone”. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção; carregue na opção “Informação Dispositivo”.



A seguir será mostrado o ecrã de informação dispositivo, indicando o estado do módulo GSM GB2. Carregue na opção ↻ para sair.



7.1 Ativar luz exterior:

Para ativar a luz exterior, carregue na opção “Luz”. A luz exterior é ativada (é necessário o módulo SAR-GB2) durante um minuto; consulte o manual “TSAR-GB2 ML” para configurar outros tempos de ativação de luz.



MENU DO UTILIZADOR

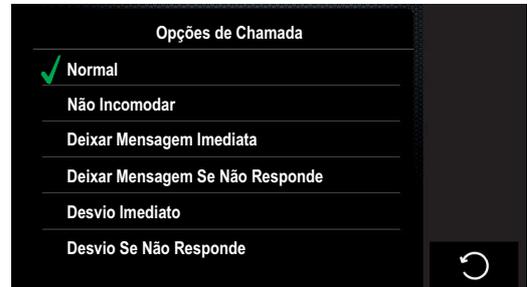
Continuação da página anterior.

8.1 Modo Não incomodar:

Para aceder ao modo Não incomodar, carregue na opção “Opções Chamada”. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção.

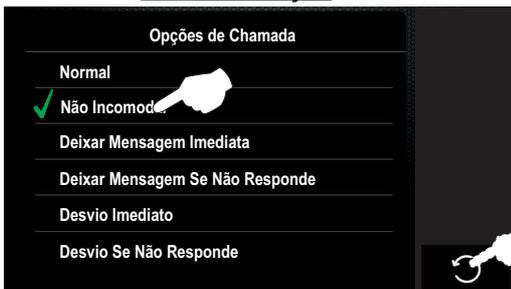


Ecrã de seleção



Para ativar ao modo Não incomodar, carregue na opção “Não incomodar” no monitor principal. Seguidamente o ícone ✓ será ativado na opção premida e o ícone ✖ será mostrado tanto no ecrã do menu principal como no led indicador do frontal do monitor principal e secundários da habitação, indicando que a função está ativada. Os monitores da habitação não receberão as chamadas da placa nem de intercomunicação. Carregue na opção ↻ para sair e voltar ao menu principal.

Ecrã de seleção



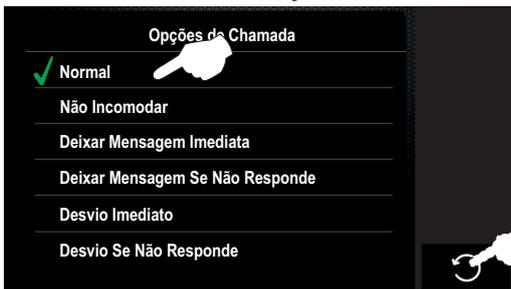
Ecrã menu principal



Modo “Não incomodar” ativado. ←

Para desativar o modo Não incomodar, carregue na opção “Normal” e o ícone ✖ já não será mostrado no ecrã do menu principal nem no led indicador do frontal do monitor principal e secundários da habitação. Carregue na opção ↻ para sair e voltar ao menu principal.

Ecrã de seleção



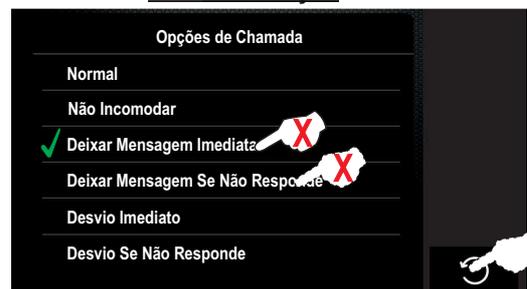
Ecrã menu principal



8.2 Deixar mensagem: Sem função

O modo “Deixar Mensagem Imediata” e “Deixar Mensagem se Não Responder”: Sem função.

Ecrã de seleção



Continua

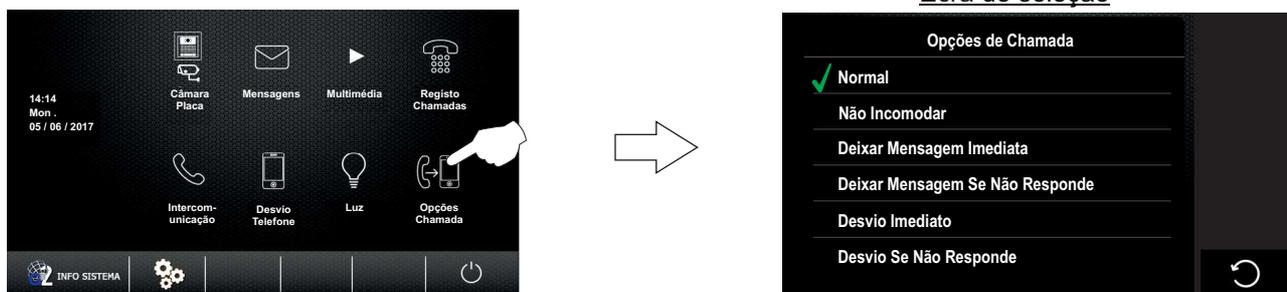
MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

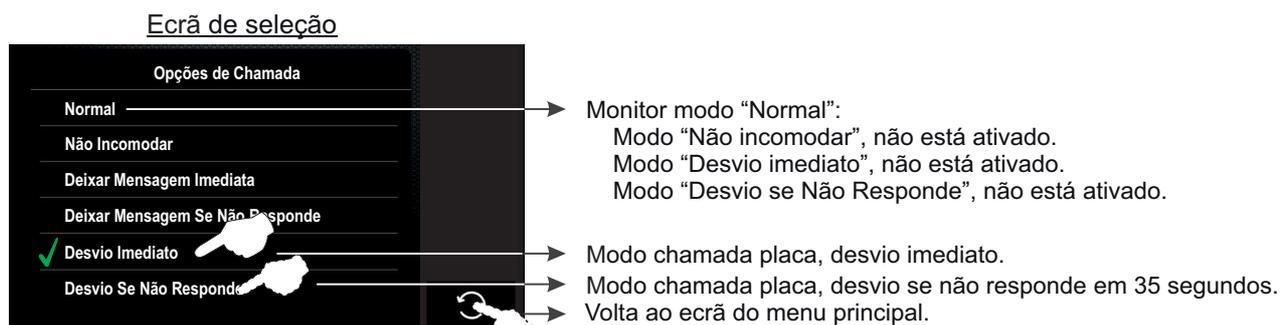
8.3 Modo desvio de chamadas (necessário módulo GSM-GB2):

Importante: Antes de ativar o modo de desvio de chamadas, deve configurar os números de desvio de telefone (ver “Configuração dos números de telefone do desvio de chamada” na página 31).

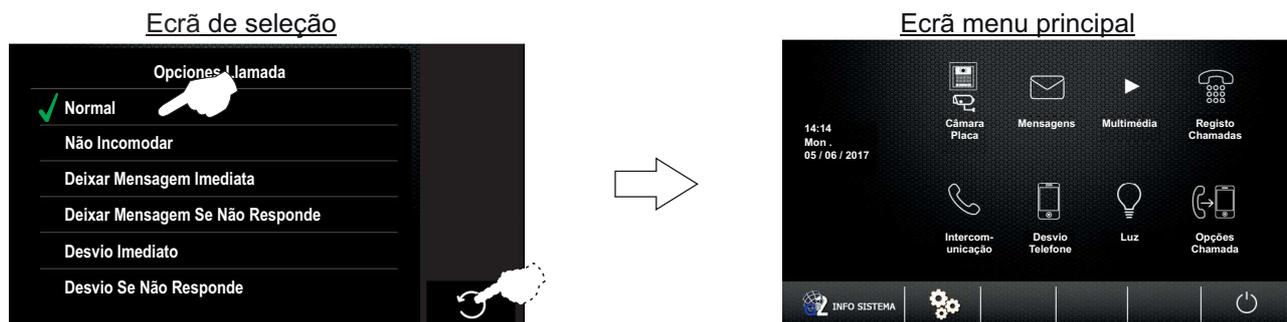
Para aceder ao modo desvio de chamadas, carregue na opção “Opções Chamada” no monitor principal da habitação. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção.



Para ativar a opção de desvio pretendida, carregue na opção “Desvio Imediato” ou “Desvio se Não Responde”. Seguidamente o ícone ✓ será ativado na opção pretendida e o ícone ← será mostrado tanto no ecrã do menu principal como no led indicador do frontal do monitor, indicando que a função está ativada. Carregue na opção ↻ para sair e voltar ao menu principal.



Para desativar o modo desvio de chamadas, carregue na opção “Normal” e o ícone ← já não será mostrado no ecrã do menu principal nem no led indicador do frontal do monitor. Carregue na opção ↻ para sair e voltar ao menu principal.



MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

9.1 Definições:

Para aceder às funções de configuração, carregue na opção . Será mostrado o seguinte ecrã de definições.



9.1.1 Para aceder às definições dos sons de chamada e volume, carregue na opção “Toques”. Será mostrado o seguinte ecrã de definições (valores de fábrica: sons porta “19”, intercomunicação “01”, toque “03” e alarme “04”, volume dia “06” e noite “03”).

Ecrã de definições



Ecrã de definições sons



Para alterar os sons de chamada da placa, carregue na opção pretendida “Porta 1” e seguidamente carregue na opção < ou > para seleccionar a melodia pretendida. Repetir o processo para modificar os sons dos restantes tipos de chamadas.

Os sons de chamada da placa podem ser seleccionados com um som diferente para cada uma das quatro portas ou um mesmo som para as quatro portas, caso a opção “Unificar Toques Placas” esteja seleccionada.

- Acesso rápido a outras definições.
- Seleção entre 20 melodias.
- Tipo de chamada..
- Som de chamada.
- Definição do volume de chamada em “Dia”.
- Selecionar para o mesmo som de chamada nas quatro portas.
- Selecionar para ouvir som ao carregar no ecrã.
- Definição do volume de chamada em “Noite”.

Para alterar o volume no modo “Dia” e “Noite” para os diferentes sons de chamada, carregue na opção < ou > do modo correspondente. Carregue na opção  para voltar à página do menu principal.

Ecrã de definições sons



Ecrã menu principal



MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Para continuar com as funções de configuração, carregue na opção . Será mostrado o seguinte ecrã de definições.



Ecrã de definições



9.1.2 Para aceder às definições da data e hora, carregue na opção “Data / Hora”. Será mostrado o seguinte ecrã de definições.

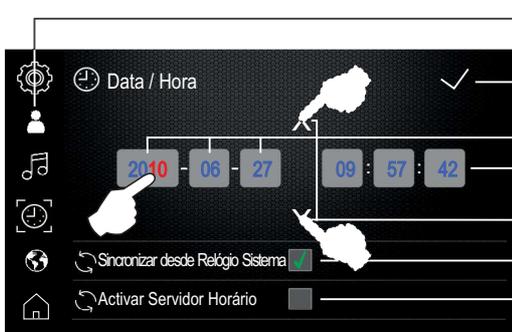
Ecrã de definições



Ecrã data e hora



Para alterar a data e a hora, carregue no campo de seleção a modificar “2010” e seguidamente carregue na opção  ou  para definir com o valor pretendido. Repetir o processo com os restantes campos de seleção a modificar.



- Acesso rápido a outras definições.
- Carregar para aceitar e guardar os valores modificados.
- Campos de seleção (ano - mês - dia).
- Campos de seleção (hora: minutos: segundos).
- Modificar o valor seleccionado.
- Deixar seleccionada em todos os monitores.
- Selecionar apenas num monitor (com a data e a hora configurada), os restantes monitores serão sincronizados com a data e a hora do monitor com esta célula ativada. **Para sincronizar, tirar e voltar a conectar o alimentador da instalação.**

Para aceitar e guardar os valores modificados, carregue na opção ; escutará um som de confirmação no monitor. A seguir carregue na opção  para voltar à página do menu principal.

Ecrã data e hora



Ecrã menu principal

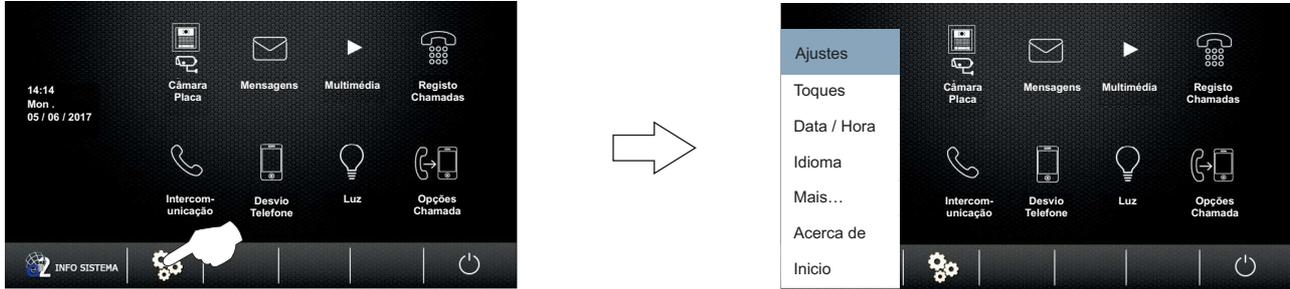


MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Para continuar com as funções de configuração, carregue na opção . Será mostrado o seguinte ecrã de definições.

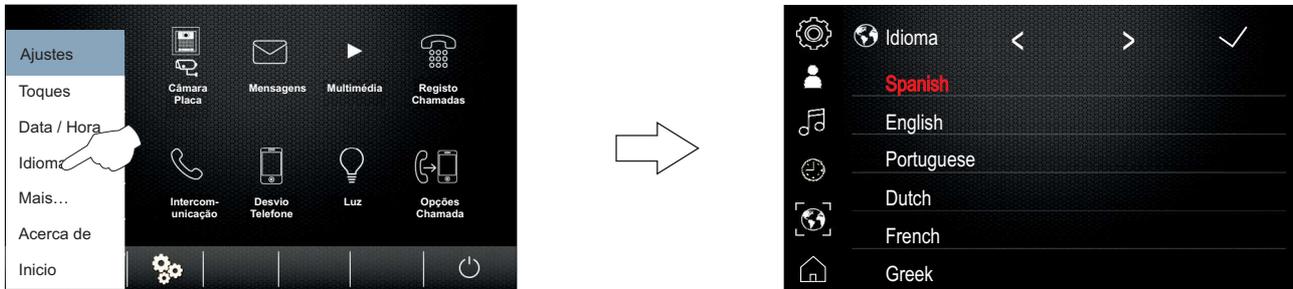
Ecrã de definições



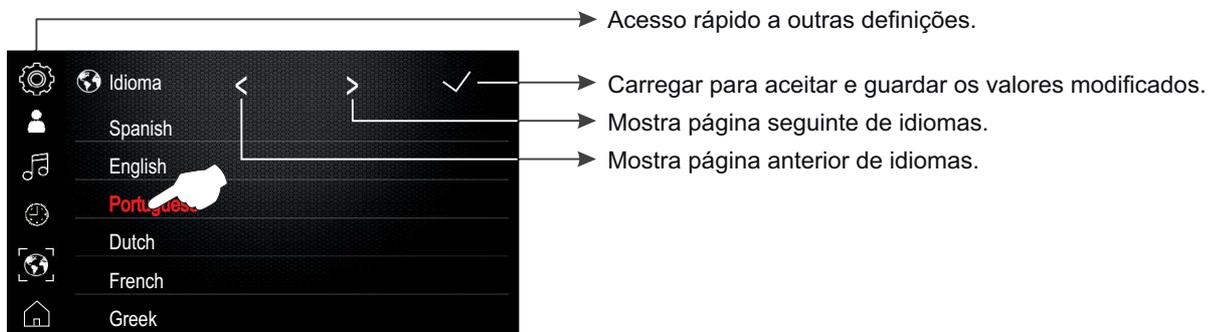
9.1.3 Para aceder às definições do idioma, carregue na opção “Idioma”. Será mostrado o seguinte ecrã de definições.

Ecrã de definições

Ecrã de definições idiomas



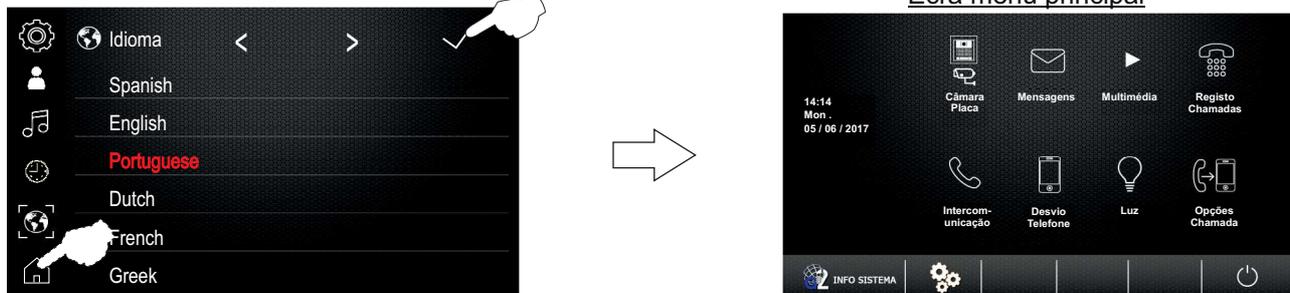
Para alterar o idioma, carregue no idioma pretendido (valor de fábrica: Espanhol, “monitor PENTHA GB2/H Francês”).



Para aceitar e guardar o idioma, carregue na opção ; escutará um som de confirmação no monitor. A seguir carregue na opção  para voltar à página do menu principal.

Ecrã de definições idiomas

Ecrã menu principal



MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Para continuar com as funções de configuração, carregue na opção . Será mostrado o seguinte ecrã de definições.

Ecrã de definições

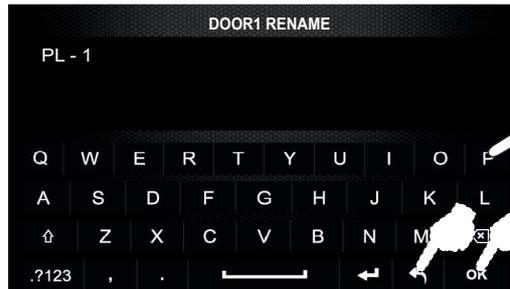


9.1.4 Para aceder às definições de renomear porta / câmara, tempo de auto-ligação e desativar a intercomunicação, carregue na opção “Mais...”. Será mostrado o seguinte ecrã de definições.

Ecrã de definições



Para renomear porta / câmara, carregue no campo de seleção de porta / câmara pretendido. Será mostrado o seguinte ecrã de edição de texto; com a ajuda dos botões alfanuméricos, introduza o novo texto da porta / câmara. Para guardar, carregue a opção “OK”. Se quiser sair sem guardar, carregue na opção . No ecrã de seleção, repita os passos de renomear porta / câmara dos restantes campos de seleção.



Para desativar a função de intercomunicação entre habitações, carregue na opção “Desactivar Intercomunicação”. (Valor de fábrica: Intercomunicação entre habitações ativada).



MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Para ajustar el tiempo de autoencendido pulse sobre la opción < ó > para ajustar al valor deseado (valor de fábrica: 30 sec.). A continuación pulse la opción  para volver a la página del menú principal.



Ecrã de definições



Para continuar com as funções de configuração, carregue na opção . Será mostrado o seguinte ecrã de definições.



Ecrã de definições



9.1.5 Para aceder às definições de (configuração por defeito e menu instalador), carregue na opção “Acerca de” ou  (ver página 40). Será mostrado o seguinte ecrã de seleção e informação do monitor.

Ecrã de definições



Para aceder à função de configuração por defeito, carregue na opção . Será mostrado o seguinte ecrã; carregue na opção  para confirmar e deixar os valores de definição em “9.1 Definições” (ver páginas 35-39) por defeito de fábrica ou carregue na opção  se não pretender executar esta função e voltar ao ecrã de seleção.



MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Para aceder ao menu de instalador, carregue no logótipo **golmar** do frontal do monitor durante 3 segundos. Será mostrado o seguinte ecrã de configuração.



Seguidamente introduza o código de função com a ajuda dos botões numéricos. Confirme o código de função introduzido ao carregar na opção "OK"; carregue na opção ↩ para sair e voltar ao ecrã de seleção e informação do monitor.



Códigos de função (instalador):

- * [8000]: Monitor principal (fábrica).
- [8004]: Monitor de vigilante.
- [9015]: Intercomunicação ativada (fábrica)
- [2910]: Enviar a agenda do monitor configurado a todos os monitores do edifício (instalação sem repetidor RD-GB2A).
- * [8001] a [8003]: Monitor secundário 1 a 3.
- [8005]: Fim monitor de vigilante (fábrica).
- [9016]: Intercomunicação desativada.

* Cada habitação deve ter uma unidade principal: Se houver mais unidades na habitação, estas devem ser configuradas como secundárias.

Para sair do ecrã de seleção e informação do monitor, carregue na opção ↻. Será mostrado o ecrã de menu.

Ecrã de seleção



Ecrã do menu principal



Acesso rápido para aceder às definições de (configuração por defeito e menu instalador), carregue na opção **INFO SISTEMA**; será mostrado o seguinte ecrã de seleção e informação do monitor (siga os passos detalhados nas páginas 39 e 40 para realizar as definições). Para sair e voltar ao ecrã de menu, carregue ↻.

Ecrã do menu principal



Ecrã de seleção



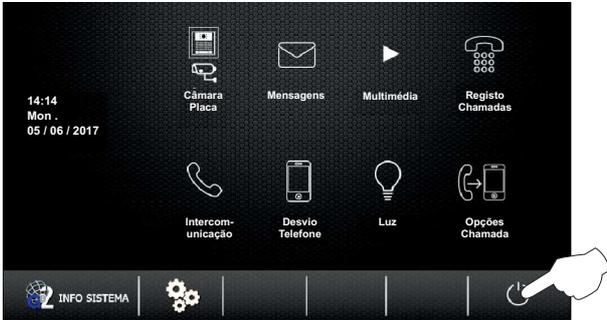
Continua

MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Para sair da função menu de utilizador do monitor, carregue na opção .

Ecrã do menu principal



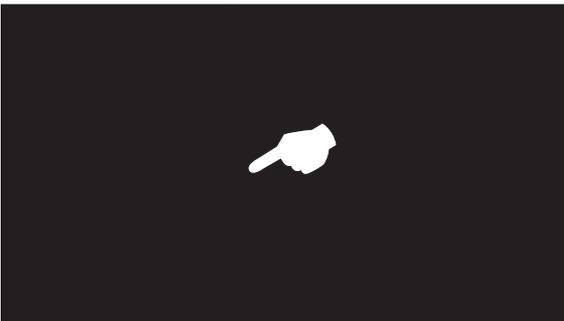
Monitor em repouso



Configurar a partir do menu (endereço monitor, principal / secundário e mostrar imagem monitor secundário em chamada):

O monitor Penthá permite configurar no menu: endereço e principal / secundário no monitor.

Passo 1: Para aceder ao menu, o monitor deve estar em repouso. Carregue no ecrã ou no logótipo  do frontal do monitor. Depois será mostrado o ecrã principal de opções do menu. **Nota:** Mova, por exemplo, o Dip1 do microinterruptor de configuração de ON para OFF (ver pág. 4) e acederá diretamente ao ecrã de seleção (ver pág. 42).



Ecrã do menu principal



Seguidamente carregue em ; será mostrado o seguinte ecrã de seleção e informação.

Ecrã do menu principal



Ecrã de seleção e informação



Para aceder ao menu de instalador, carregue no logótipo  do frontal do monitor durante 3 segundos. Será mostrado o seguinte ecrã de instalador.

Ecrã de seleção e informação



Ecrã de instalador



Continuação da página anterior.

Para aceder ao ecrã de seleção para configurar o endereço e principal / secundário do monitor, introduza o código de função "@" e confirme ao carregar na opção "OK".

Ecrã de instalador

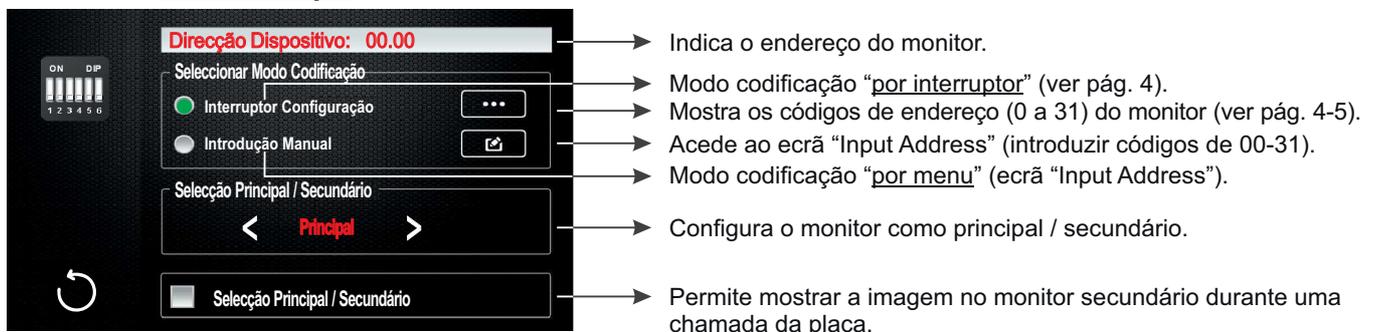


Ecrã de seleção



Passo 2: Seguidamente pode realizar as seguintes funções no ecrã de seleção:

Ecrã de seleção



Para configurar o monitor com o modo de codificação manual "por menu", carregue em "Introdução Manual" e seguidamente na opção ; será mostrado o seguinte ecrã de configuração.

Ecrã de seleção



Ecrã de configuração



Introduza o endereço do monitor pretendido (endereço de 00 a 31). Confirme o endereço introduzido carregando em "OK"; carregue na opção para sair e voltar ao ecrã de seleção.

Ecrã de configuração



Ecrã de seleção



Continuação da página anterior.

A seguir carregue em < ou > se quiser modificar a seleção “Principal / secundário”, mostrando em “Direção Dispositivo” o endereço e principal ou secundário configurado no monitor.

Ecrã de seleção



Ecrã de seleção



* **Importante:** Cada habitação deve ter apenas uma unidade principal; se houver mais unidades na habitação, devem ser configuradas como secundárias.

Passo 3: Para sair do ecrã de seleção, carregue na opção . Será mostrado o ecrã de menu principal.

Ecrã de seleção



Ecrã menu principal



Para sair da função menu de utilizador do monitor, carregue na opção .

Ecrã menu principal

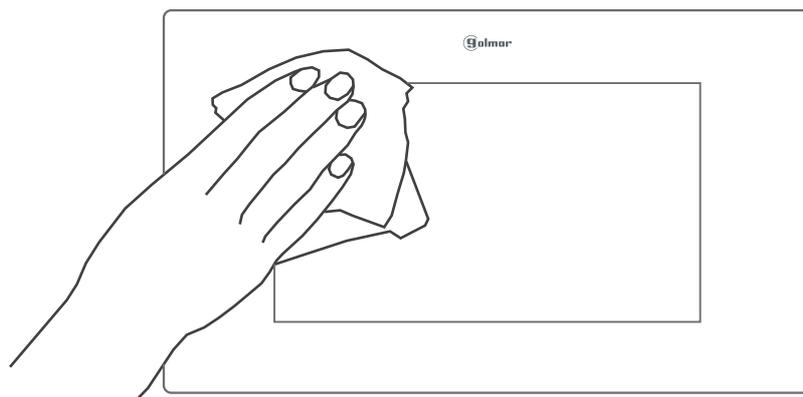


Monitor em repouso



LIMPEZA DO MONITOR

- Não utilize solventes, detergentes nem produtos de limpeza que contenham ácidos, vinagre ou que sejam abrasivos.
- Utilize um pano húmido (não molhado) macio que não liberte pelos com a água.
- Passe sobre o monitor sempre na mesma direção, de cima para baixo.
- Depois de limpar o monitor, utilize um pano seco e macio que não liberte pelos para eliminar a humidade.





golmar@golmar.es
www.golmar.es

GOLMAR S.A.
C/ Silici, 13
08940- Cornellá de Llobregat
SPAIN



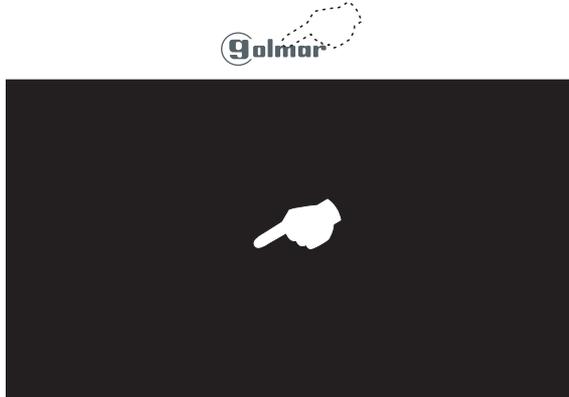
Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.

MENU DE UTILIZADOR (ANEXO)

Para modificar o tempo de início e de final do modo “Dia”:

O som de chamada do monitor é mais alto durante o tempo configurado como modo de dia (por defeito de 06h00 às 18h00).

Passo 1: Para aceder ao menu, o monitor deve estar em repouso. Carregue no ecrã ou no logótipo **Golmar** do frontal do monitor. Depois será mostrado o ecrã principal de opções do menu.



Seguidamente carregue em **INFO SISTEMA**; será mostrado o seguinte ecrã de seleção e informação.



Para aceder ao menu de instalador, carregue no logótipo **Golmar** do frontal do monitor durante 3 segundos. Será mostrado o seguinte ecrã de instalador.



Para aceder ao segundo ecrã de instalador, volte a carregar no logótipo **Golmar** do frontal do monitor durante 3 segundos.



Continuação da página anterior.

Passo 2: Seguidamente introduza o código de função com a ajuda dos botões alfanuméricos. Confirme o código de função introduzido ao carregar na opção "OK"; carregue na opção ↩ para sair e voltar ao ecrã de seleção e informação do monitor.

2.º ecrã de instalador



Ecrã de seleção e informação



Código de função:

Se quiser definir um início do modo de dia das 07h00 às 21h00, deve introduzir o seguinte código (com as horas em hexadecimal):

1#0#62#2#0#07,15#

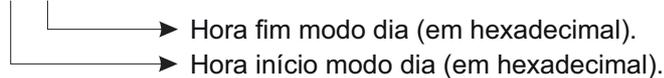


Tabela conversão hora decimal para hora hexadecimal:

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
01	01	07	07	13	0d	19	13
02	02	08	08	14	0e	20	14
03	03	09	09	15	0f	21	15
04	04	10	0a	16	10	22	16
05	05	11	0b	17	11	23	17
06	06	12	0c	18	12	24	18

Importante: Se o código de função tiver letras, estas devem ser escritas em minúsculas.

Passo 3: Para sair do ecrã de seleção e informação do monitor, carregue na opção ↻. Será mostrado o ecrã de menu.

Ecrã de seleção e informação



Ecrã menu principal



Seguidamente, para sair da função menu de utilizador do monitor, carregue na opção (U).

Ecrã menu principal



Monitor em repouso

