



TECNOLOGIA

# MANUAL DO UTILIZADOR

## Kit Soul



Instalação 2 fios G2+  
Monitor Art 7W  
com ligação Wi-Fi



## ÍNDICE

Índice .....	2
Recomendações.....	3
Funcionamento do sistema .....	3
Alimentador FA-G2+ .....	4
Descrição .....	4
Instalação .....	4
Placa Soul.....	5 a 8
Descrição .....	5
Instalação .....	6
Terminais de instalação.....	6
Interruptores de configuração .....	7
Ajuste do nível de áudio.....	7
Programação do leitor de proximidade .....	8
Monitor Art 7W/G2+ .....	9 a 21
Descrição .....	9
Instalação .....	10
Terminais de instalação.....	10
Interruptores de configuração .....	10
Menu principal.....	11
Menu de ajustes.....	12 a 15
Ecrã de comunicação.....	16
Ajustes de imagem e comunicação .....	17
Menu de intercomunicação .....	18 a 19
Menu de gravações .....	20 a 21
Aplicação G2Call .....	22 a 29
Registo inicial de um monitor a uma rede Wi-Fi.....	22 a 23
Registo de um monitor ligado à rede.....	24
Ajustes avançados de um monitor registado .....	25 a 26
Ecrã principal .....	27
Ecrã de comunicação .....	28 a 29
Esquemas de instalação .....	30 a 34
Secções e distâncias .....	30
Uma habitação com uma placa de acesso e um monitor .....	30
Uma habitação com duas placas de acesso e um monitor .....	30
Uma habitação com duas placas de acesso e até quatro monitores em cascata .....	31
Uma habitação com duas placas de acesso e até quatro monitores em distribuição .....	31
Quatro habitações com duas placas de acesso e até quatro monitores em cascata .....	32
Ligação de um trinco eléctrico .....	33
Ligação de um dispositivo auxiliar na saída de relé .....	33
Ligação de um botão de saída .....	34
Ligação de uma câmara externa .....	34
Ligação para o botão de toque de patamar .....	34
Códigos especiais.....	35 a 36
Notas .....	37
Conformidade .....	38

## RECOMENDAÇÕES

---

- Utilizar, preferencialmente, cabo Golmar **RAP-GTWIN/HF** (2x1mm<sup>2</sup>).
- A instalação deve realizar-se pelo menos a **40cm. de qualquer outra instalação.**
- Quando se realize modificações na instalação, **deve-se fazer sem alimentação.**
- A instalação e manipulação destes equipamentos devem ser realizadas por **pessoal autorizado.**
- Verificar todas as ligações antes de colocar o sistema em funcionamento.
- Siga em todo momento as instruções deste manual.

## FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

---

Para realizar a chamada, o visitante deverá pressionar o botão correspondente à habitação com que deseja estabelecer comunicação; um tom acústico advertirá de que a chamada se está a realizar e o led  se iluminará. Nesse instante, o monitor (es) da habitação recebe (m) a chamada. Se por engano pressionou o botão de outra habitação, pulsar sobre o que corresponda com a habitação desejada, cancelando assim a primeira chamada.

Nos equipamentos com duas portas de acesso, a outra placa ficará automaticamente desligada: se outro visitante desejar chamar, uns tons telefónicos o advertirão de que o sistema está ocupado e o led  se iluminará.

Ao receber a chamada, a imagem aparecerá no ecrã do monitor principal (e secundário 1, caso de existir) sem que o visitante dê por isso. Se deseja visualizar a imagem desde os monitores secundários 2 ou 3, pulsar sobre o ecrã para que apareça a imagem. Se a chamada não for atendida antes de 30 segundos, o led  se apagará e o sistema fica livre.

Se programou a transferência de chamada para seu telemovel, poderá cancelar a transferência em qualquer momento desde o monitor, sendo necessário colocar-se em comunicação com a placa desde o menu principal.

Para estabelecer comunicação pulsar no ecrã sobre o ícone de atender. O led  da placa se iluminará. A comunicação terá uma duração de 90 segundos ou até pulsar sobre o ícone de desligar. Finalizada a comunicação, o led  se apagará e o sistema fica livre.

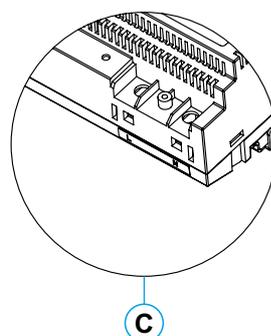
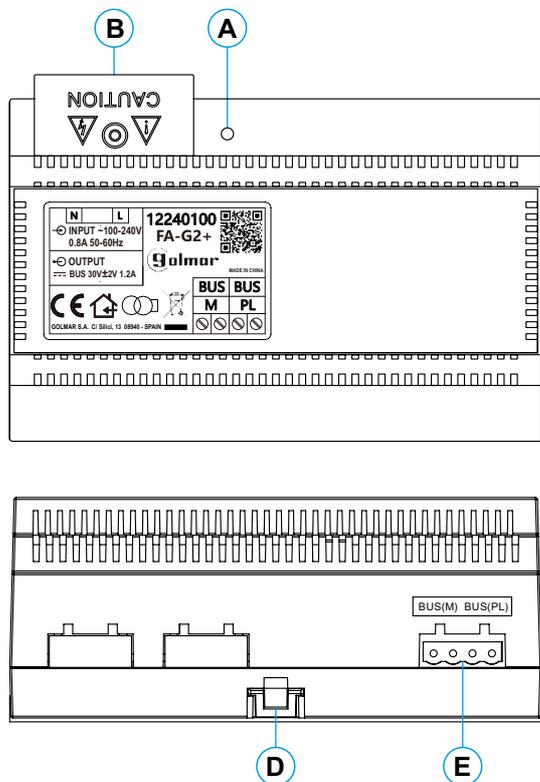
Para abrir a porta ou activar a saída auxiliar da placa, pulsar sobre o ícone correspondente. Um só pulsar activa a abertura de porta ou a saída auxiliar durante 3 segundos, e se ilumina o led  da placa. O tempo de activação é programável, tal e como se indica nas páginas 35 a 36.

o funcionamento detalhado do monitor é descrito nas páginas 11 a 21.

O proprietário da habitação poderá activar a abertura de porta aproximando a chave de proximidade ao leitor. Se a chave de proximidade for mantida durante três segundos, se activará a saída auxiliar de relé.

**ALIMENTADOR FA-G2+**

**Descrição**



- A. Indicador luminoso de funcionamento.
- B. Tampa de protecção da entrada de corrente.
- C. Detalhes dos terminais de entrada de corrente sem a tampa protectora.
- D. Língua de encaixe em calha DIN.
- E. Terminais de instalação.

**Instalação**

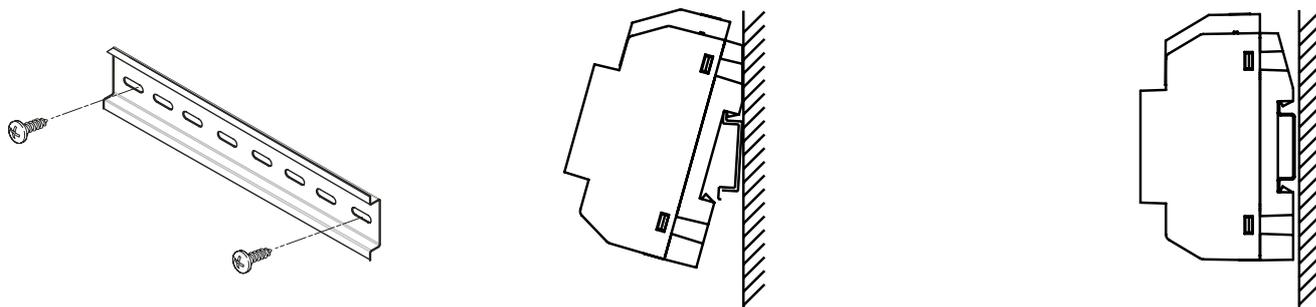
A instalação e manipulação do alimentador deve ser realizada por pessoal autorizado e na ausência de corrente eléctrica.

Instale o alimentador num lugar seco, protegido e ventilado. De forma alguma obstrua as grelhas de ventilação. Utilize uma calha DIN 46277 para sua fixação (8 elementos).

Recorde que a normativa vigente obriga a proteger o alimentador com um interruptor magnetotérmico.

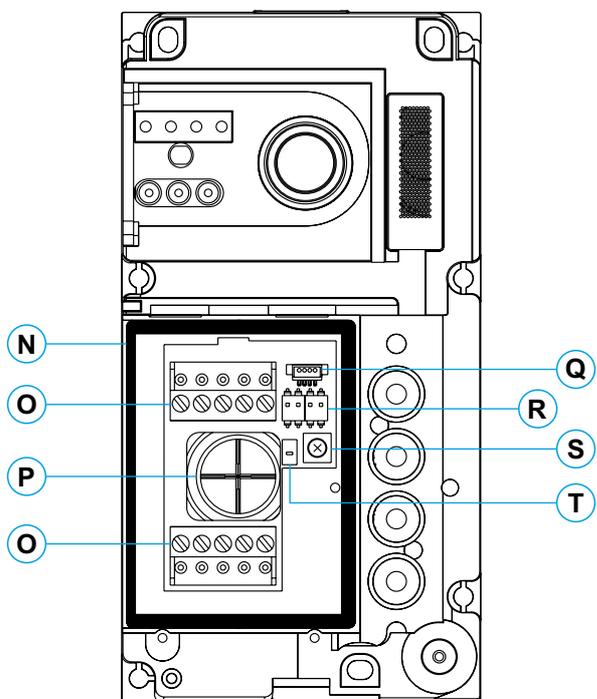
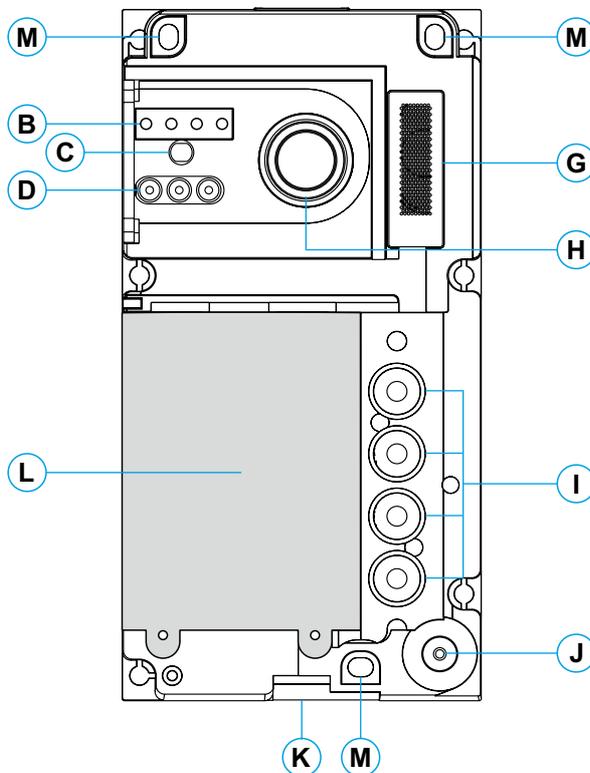
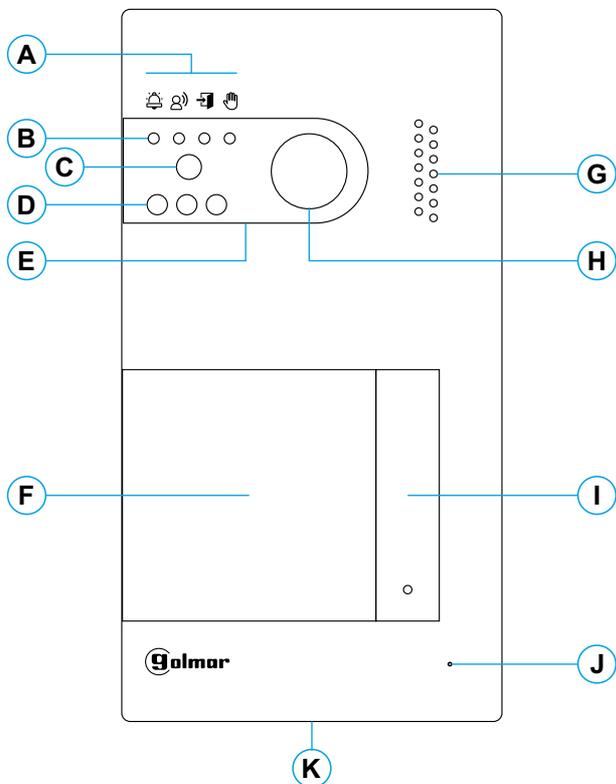
Para evitar descargas eléctricas, não retire a tampa de protecção sem antes desligar o alimentador da corrente. Volte a colocar uma vez finalizadas todas as ligações.

Ligue cabos aos terminais da instalação seguindo as indicações dos esquemas.



PLACA SOUL

Descrição



- A.** Ícones do estado do sistema:
  - ☎ Chamada em curso.
  - ☎ Comunicação estabelecida.
  - ☑ Abertura de porta activado.
  - ☎ Sistema ocupado.
- B.** Indicadores luminosos do estado do sistema.
- C.** Sensor de iluminação ambiente.
- D.** Iluminação para visão noturna.
- E.** Policarbonato de protecção.
- F.** Porta etiquetas e leitor de proximidade.
- G.** Grelha de altifalante.
- H.** Câmara cor.
- I.** Botão (ões) de chamada.
- J.** Orifício microfone.
- K.** Parafuso de fixação do frontal.
- L.** Leitor de proximidade.
- M.** Orifício de fixação na parede (x3).
- N.** Junta de estanqueidade do leitor de proximidade.
- O.** Terminais de instalação.
- P.** Junta passa-cabos.
- Q.** Conector leitor de proximidade.
- R.** Interruptores de configuração.
- S.** Potenciômetro de ajuste de volume.
- T.** Botão configuração leitor de proximidade.

## PLACA SOUL

### Instalação

A placa foi concebida para suportar as diversas condições ambientais. Mesmo assim, recomendamos tomar precauções adicionais para prolongar a vida da mesma, como a sua colocação num lugar protegido.

Para obter uma óptima qualidade de imagem, evite contra-luzes provocados por fontes de luz (sol, lâmpadas, ...).

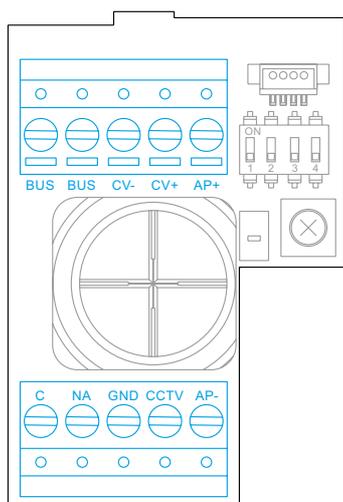
Para uma correta instalação, utilize o modelo fornecido (página 37).

1. Coloque a parte superior do modelo a uma altura de 1,65m, e realize três furos de 6mm nos ponto indicados. Coloque as buchas fornecidas.
2. Retire o frontal metálico da placa desapertando o parafuso da parte inferior com a chave que se junta. Na parte frontal encontrará a etiqueta de personalização do botão.
3. Retire os parafusos que seguram o leitor de proximidade e passe os cabos de instalação através da junta passa-cabos.
4. Fixe a placa à parede através dos parafusos fornecidos.
5. Ligue os cabos aos terminais extraíveis seguindo as indicações dos esquemas de instalação.

Antes de voltar a colocar o leitor de proximidade e fechar a placa, realize os ajustes necessários (programação de chaves de proximidade, ajuste do nível de áudio, ...), tal e como se indica ao longo deste manual. Assegure-se de que a junta de estanqueidade do leitor de proximidade está bem colocada.

### Terminais de instalação (O)

Para uma instalação mais cómoda, os terminais de instalação são extraíveis e são fornecidos numa bolsa separada. Uma vez cablados os terminais, coloque-os na sua posição.



BUS, BUS: bus de comunicações (sem polaridade).

CV-, CV+: saída para abertura porta 12Vc.c. (máximo 270mA).

AP+, AP-: ligação botão de activação remota.

C, NA: saída de relé livre de potencial (máximo 6A/24V).

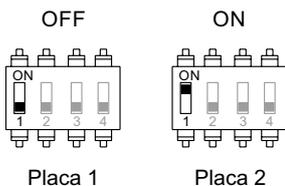
GND, CCTV: entrada para câmara analógica exterior.

**PLACA SOUL**

**Interruptores de configuração (R)**

As alterações de configuração devem ser realizadas com o equipamento desligado. Se as realizaram com o equipamento ligado, deve desligar o equipamento durante 10 segundos depois de qualquer modificação.

Todos os interruptores vêm colocados de fábrica na posição OFF.



**Interruptor 1.**

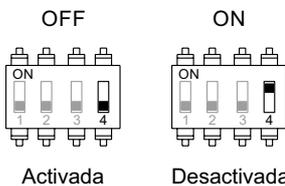
Define a direcção da placa.



**Interruptores 2 e 3.**

Definem o número de habitações:

- 1: todos os botões chamam a habitação 1.
- 2: os dois botões inferiores chamam a habitação 1, os dois botões superiores chamam a habitação 2.
- 4: cada botão chamam a uma habitação.

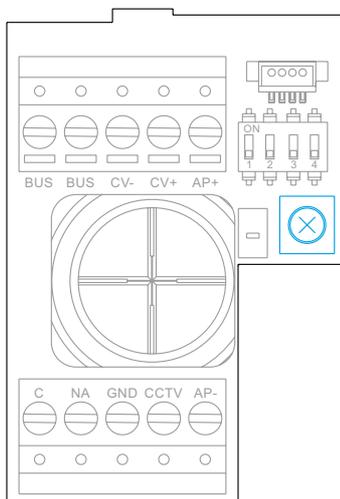


**Interruptor 4.**

Desactiva a confirmação acústica na placa.

**Ajuste do nível de audio**

Se depois de colocar em funcionamento considera que o volume de audio na placa não é adequado, utilize o potenciómetro de ajuste (S). Esta regulação afecta o nível de audio da comunicação e dos tons de confirmação.



## PLACA SOUL

### Programação do leitor de proximidade (L)

Assegure-se de que o equipamento está alimentado e o leitor ligado à placa (Q).

Para poder acrescentar chaves de usuário (até 60) na memória do leitor de proximidade, é necessário criar uma chave de programação e uma chave de registo de usuários. Com o fim de facilitar sua identificação, recomendamos utilizar a chave amarela para programar e a chave azul para registar usuários. Utilizar as de cor cinza como chaves de usuário.

#### Criação das chaves de programação e registo.

**NOTA: este processo limpa por completo a memória do leitor de proximidade.**

Pressionar o botão de programação do leitor de proximidade (T): a placa emitirá seis tons curtos. Antes de dez segundos aproximar a chave de programação, emitindo a placa um tom curto de confirmação e seguidamente aproximar a chave de registo de usuários, emitindo a placa um tom longo de confirmação. Se depois pressionar o botão de programação não se aproximar nenhuma chave antes de dez segundos, a placa emitirá um tom longo, e a memória ficará completamente limpa.

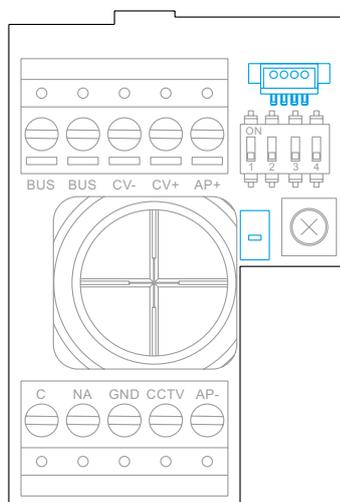
Uma vez criadas as chaves de programação e registo, a adição e anulação de chaves de usuário poderá realizar-se com a placa fechada.

#### Adição de chaves de usuário.

Aproximar a chave de registo ao leitor: a placa emitirá quatro tons curtos. Aproximar uma a uma as chaves de usuário que se desejam adicionar, emitindo a placa um tom curto por cada chave adicionada. Passados dez segundos desde adicionar a última chave, a placa emitirá um tom longo para confirmar a finalização do processo.

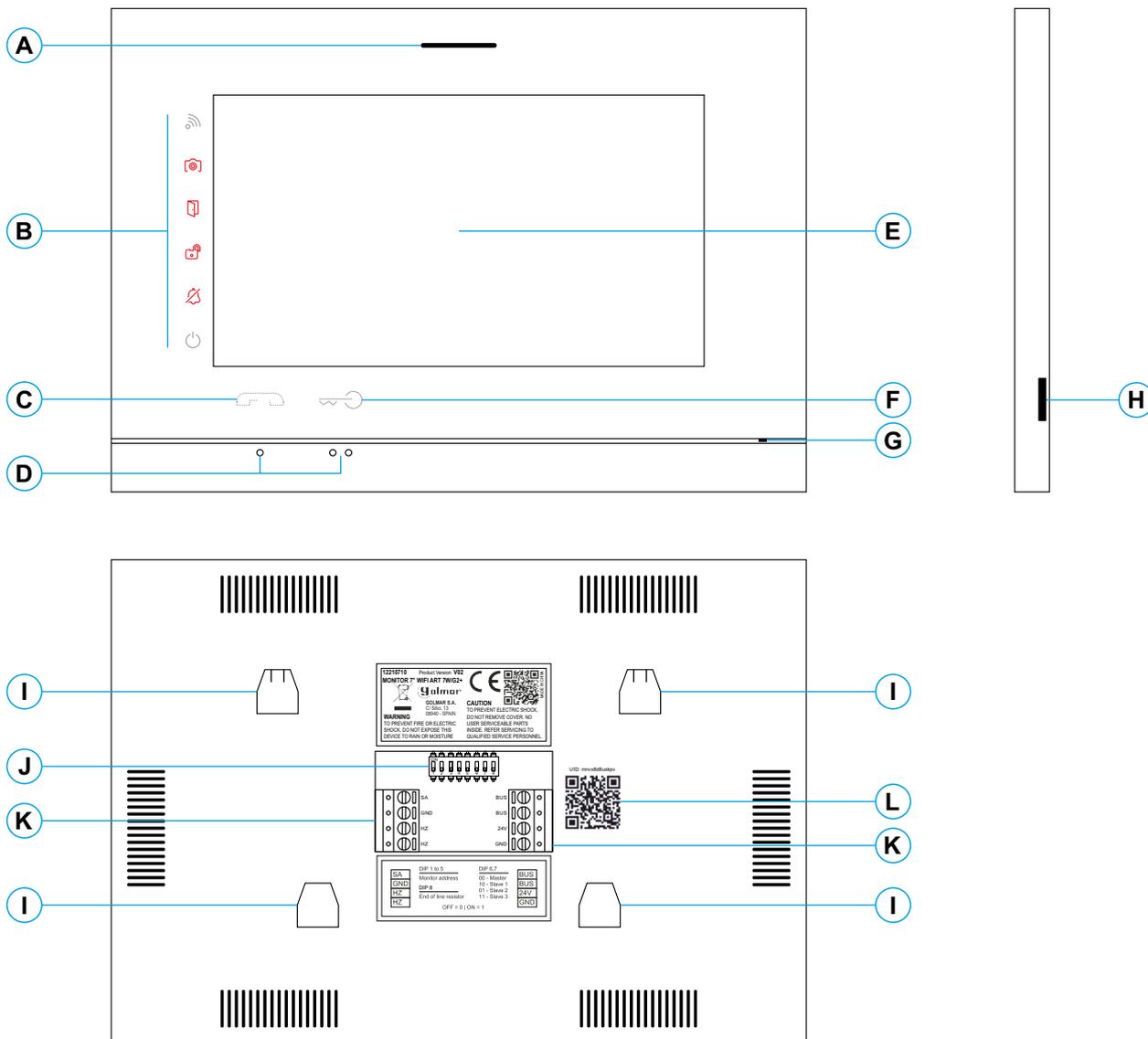
#### Anular todas as chaves de usuário.

Aproximar a chave de programação ao leitor: a placa emitirá quatro tons curtos. Aproximar a chave de registo, emitindo a placa um tom longo para confirmar a anulação de todas as chaves. Passados dez segundos, se não se aproximou a chave de registo, a placa emitirá um tom longo para confirmar a finalização do processo.



MONITOR ART 7W/G2+

Descrição



- A. Altifalante.
- B. Ícones notificação:
  - 🔌 Indicador de ligado.
  - 🚫 Não incomodar.
  - 🔌 Relé auxiliar activado.
  - 🚪 Abertura de porta.
  - 📺 Nova imagem / vídeo.
  - 📶 Transferência Wi-Fi activada.
- C. Botão oculto de início / fim de comunicação.
- D. Pontos de orientação para pessoas cegas.
- E. Ecrã táctil.
- F. Botão oculto de abertura de porta.
- G. Microfone.
- H. Ranhura cartão micro SD.
- I. Encaixe regleta de fixação à parede (x4).
- J. Interruptores de configuração.
- K. Terminais de instalação.
- L. Etiqueta código UID do monitor.

**Nota: Monitor ART 7W/G2+ "V.01 + N° 6539 e V.02" ou posterior:** Para pessoas cegas, valor de fábrica: desactivada (ver página 36 "códigos especiais").

**Nota: Monitor ART 7W/G2+ "V.01 + N° 6539 e V.02" ou posterior:** Para pessoas cegas, valor de fábrica: desactivada (ver página 36 "códigos especiais").

**MONITOR ART 7W/G2+**

**Instalação**

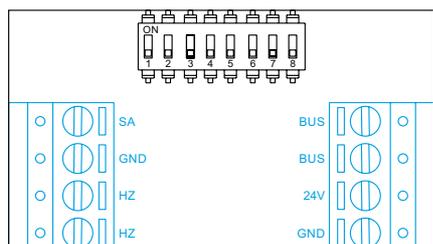
Evite a colocação perto a fontes de calor, poeirentos ou com muito fumo.

Para uma correcta instalação, utilize o modelo fornecido (página 38).

1. Coloque a parte superior do monitor a uma altura de 1,65m.
2. Se vai utilizar uma caixa de encastrar para passar os cabos, faça coincidir com os furos correspondentes ao modelo de caixa escolhido e fixe a regleta. Se preferir fixar a regleta directamente sobre a parede, realize quatro furos de 6mm nos pontos indicados; coloque as buchas fornecidas e aperte a regleta.
3. Passe os cabos de instalação através do furo central e ligue-os aos terminais extraíveis seguindo as indicações dos esquemas de instalação. Antes de ligar os terminais extraíveis ao monitor, configure o interruptor tal e como se indica mais à frente.
4. Ligue os terminais extraíveis ao monitor e coloque o monitor frontalmente à regleta, fazendo coincidir os encaixes. Deslize o monitor para baixo para o fixar.

**Terminais de instalação (K)**

Para uma instalação mais cómoda, os terminais de instalação são extraíveis e são fornecidos numa bolsa separada. Uma vez cablados os terminais, devem ser colocados na sua posição.



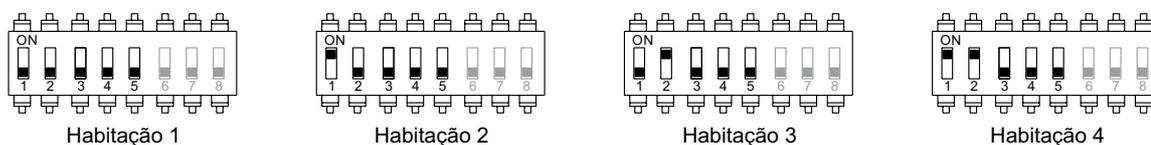
BUS, BUS: bus de comunicações (sem polaridade).  
 24V, GND: entrada de alimentação local.  
 SA, GND: saída toque auxiliar (máximo 50mA/12V).  
 HZ, HZ: entrada botão de toque de patamar:

**Nota: Monitor ART 7W/G2+ "V.01 + N° 6539 e V.02" ou posterior:** Conecte somente ao monitor principal. Então o sinal recebido é transmitido aos monitores secundários da mesma habitação através do BUS.

**Interruptores de configuração (R)**

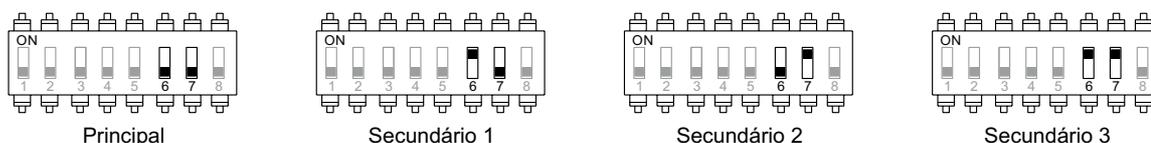
**Interruptores 1 a 5.**

Designa a direcção do monitor correspondente a seu botão de chamada na placa. Os interruptores 3 a 5 devem permanecer na posição OFF.



**Interruptores 6 e 7.**

Definem se o monitor é principal ou secundário. Cada habitação deve ter um monitor principal somente. No caso de habitações com mais de um monitor, o monitor com transmissor WiFi deverá ser sempre o principal.

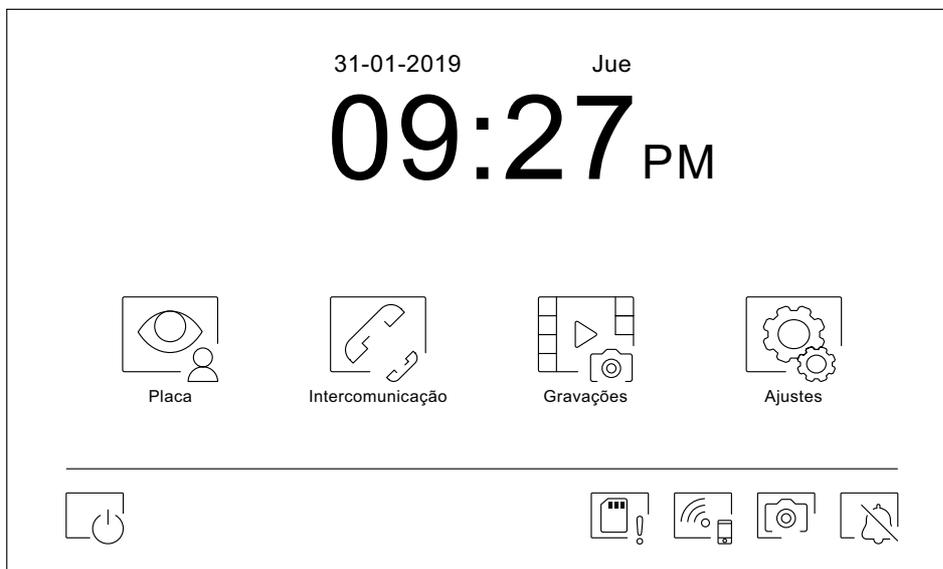


**Interruptor 8.**

Activa a resistência de final de linha na posição ON. Activar nos monitores que sejam final de linha do cabo bus. Desactivar somente nos monitores intermédios.

## MONITOR ART 7W/G2+

## Menu principal



Se o equipamento se encontra em repouso (ecrã desligado), toque em qualquer lugar do ecrã para o activar, aparecendo o menu principal. O equipamento volta ao estado de repouso ao passar 1 minuto sem actividade.



Permite visualizar a imagem procedente das placas e câmeras ligadas ao sistema.

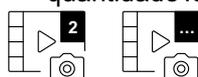
**Nota: Monitor ART 7W/G2+ "V.01 + N° 6539 e V.02" ou posterior:** Permite mudar para a câmara da placa e ativar o áudio da placa correspondente, bem como abrir a porta.



Accede ao menu de intercomunicação com outros monitores do sistema.



Mostra a lista de imagens gravadas na memória do equipamento. No caso de existirem imagens novas ou por visualizar, é mostrada a quantidade na parte superior direita do ícone. Se a quantidade for superior a 9, são mostrados três pontos.



Permite realizar alterações nos ajustes do sistema.



Apaga o ecrã do monitor.



Indica que o cartão micro SD inserido deve formatar-se desde o monitor. Pulsar para aceder ao menu de funções de armazenamento e formatar o cartão.



Pulsar para activar ou desactivar a transmissão Wi-Fi. O ícone trocará de cor (branco activada, cinza desactivada) e o ícone de notificação se iluminará em função do estado.

**Nota: Monitor ART 7W/G2+ "V.01 + N° 6539 e V.02" ou posterior:**

Uma premência longa de 3 segundos ativa/ desativa a transmissão Wi-Fi.

**Importante: Só o monitor principal pode activar a transmissão Wi-Fi.**



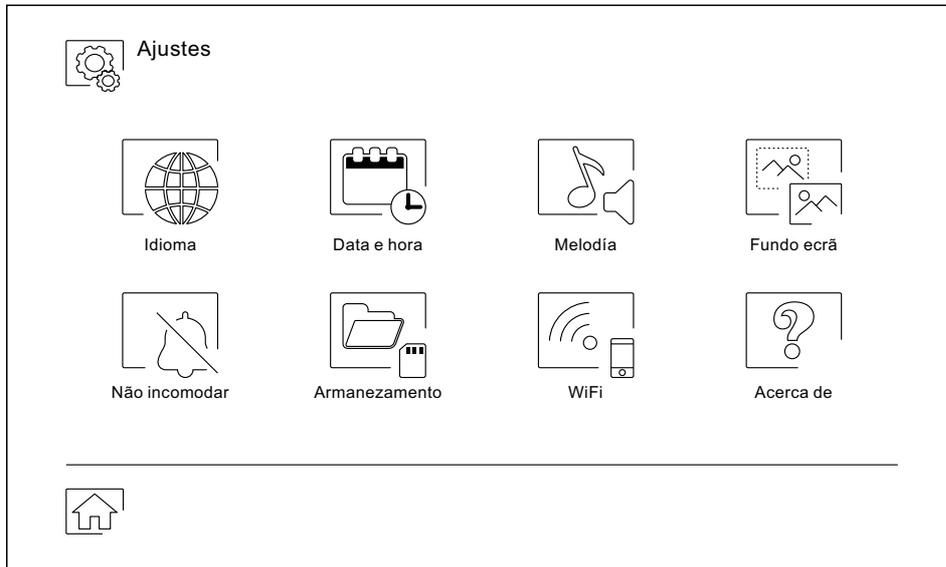
Troca o modo de gravação de imagens durante a recepção da chamada: sem gravação, imagem fixa ou vídeo. Esta última só está disponível quando exista um cartão micro SD inserido.



Pulsar para activar ou desactivar a função "Não incomodar" (o monitor não toca quando se recebe uma chamada). O ícone de notificação se iluminará em função do estado.

MONITOR ART 7W/G2+

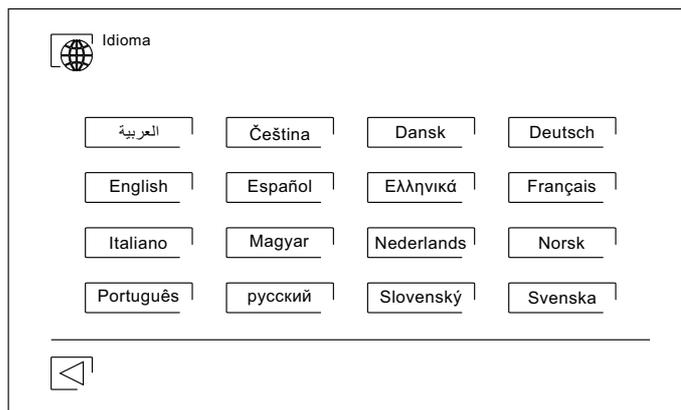
Menu de ajustes



Utilize o ícone  para regressar ao menu principal.



Permite escolher um dos 16 idiomas disponíveis para o interface de usuário. Uma vez escolhido, confirme sua selecção com o ícone , voltando o monitor ao menu de ajustes.

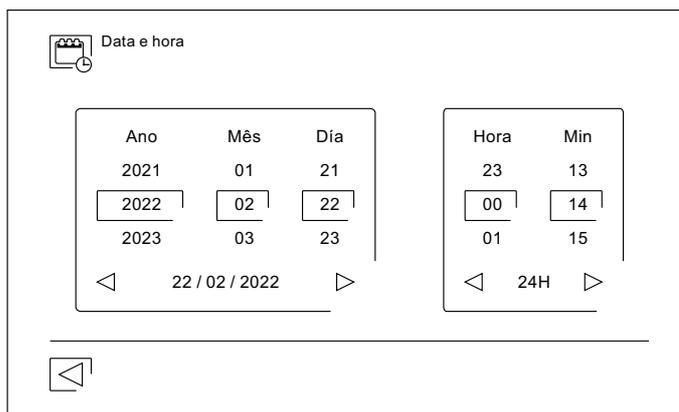


MONITOR ART 7W/G2+

Menu de ajustes



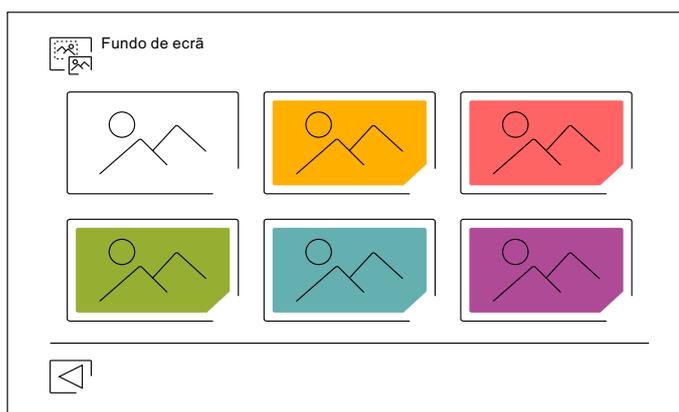
Permite ajustar a data e hora do sistema, assim como o formato de apresentação. Altere os valores deslizando para cima ou para baixo, e utilize as setas para alterar os formatos. Valide as alterações realizadas com o ícone , voltando o monitor ao menu de ajustes.



Com o fim de distinguir a origem das chamadas quando não se encontra frente ao monitor, escolha melodias diferentes utilizando as setas. Uma vez escolhidas, confirme sua selecção com o ícone .



Personalize o monitor com um dos seis fundos de ecrã disponíveis. Seleccione seu favorito e valide as alterações realizadas com o ícone , voltando o monitor ao menu de ajustes.

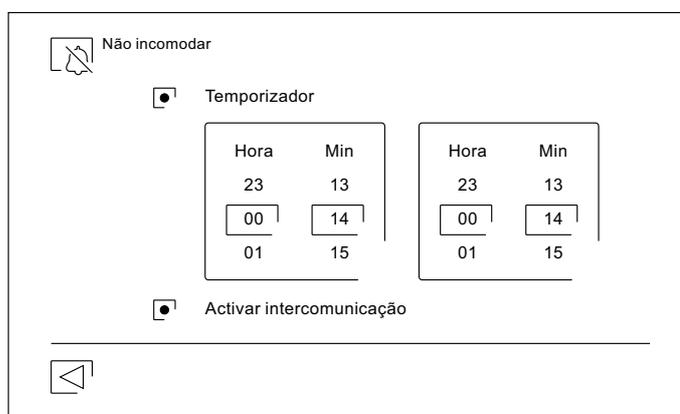


**MONITOR ART 7W/G2+****Menu de ajustes**

Nos ajustes “Não incomodar” pode estabelecer um periodo de tempo em o qual o monitor não tocará ao receber as chamadas. Para isso, active a função temporizador e escolha o periodo de tempo. Desde o menu principal pode activar e desactivar a função “Não incomodar” independentemente do estado do temporizador.

Se não quer ser contactado desde outro monitor, pode desactivar a função de intercomunicação. Se o faz, tão pouco poderá contactar você com outros monitores.

Valide as alterações realizadas com o ícone , voltando o monitor ao menu de ajustes.

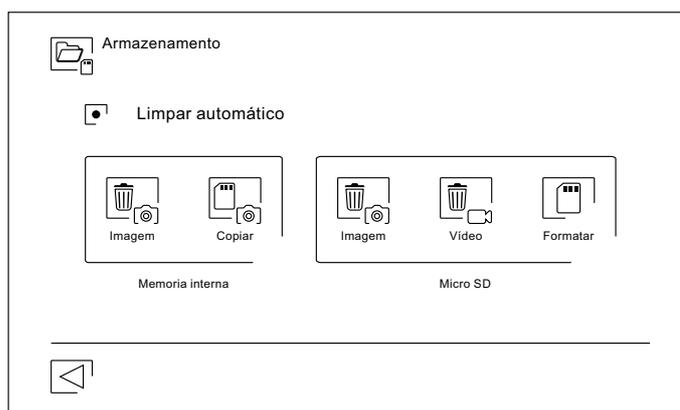


Em alguns países, a lei não permite o armazenamento de imagens ou vídeos durante mais de 30 dias desde sua gravação. A função de apagar automático realiza esta tarefa por você. Pode desactivar esta função no caso da legislação do seu país não o exija, ou sob a sua responsabilidade.

Se não inseriu um cartão micro SD no monitor, só se poderá gravar imagens fixas na memória interna do monitor (até 100). No caso de ter inserido um, as imagens e vídeos são gravados sempre no cartão, e as imagens da memória interna não poderão ser visualizadas até que as copie no cartão.

Desde este menú poderá limpar os conteúdos, copiar da memória interna ao cartão SD e formatar o cartão. Qualquer destas acções precisará de sua confirmação.

Utilize o ícone  para voltar ao menu de ajustes.



## MONITOR ART 7W/G2+

## Menu de ajustes

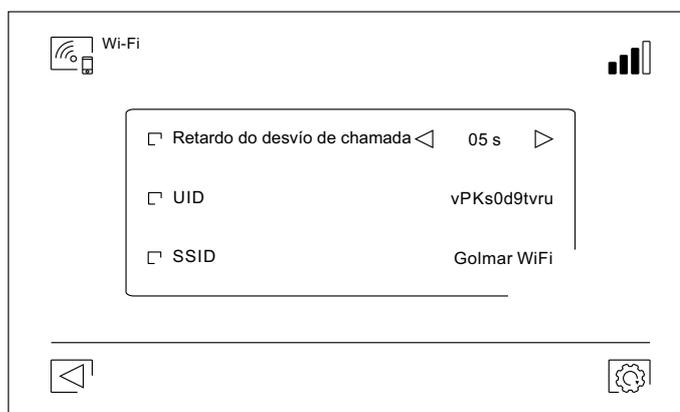


Durante a primeira colocação em funcionamento do equipamento, recomendamos reinicie os parâmetros Wi-Fi através do ícone .

Recorde que **só o monitor principal pode activar a transmissão Wi-Fi.**

O menú Wi-Fi mostra informação acerca da identidade do monitor (UID), o nome da rede à qual se encontra ligado (SSID) e da intensidade do sinal. Para ligar o monitor a sua rede Wi-Fi deverá utilizar a aplicação G2Call, tal e como se detalha mais à frente.

Escolha, através das setas, o tempo que deseja que passe entre a recepção da chamada desde a placa e o início da transferência da chamada ao telefone móvel. Valide as alterações realizadas com o ícone , volta o monitor ao menu de ajustes.

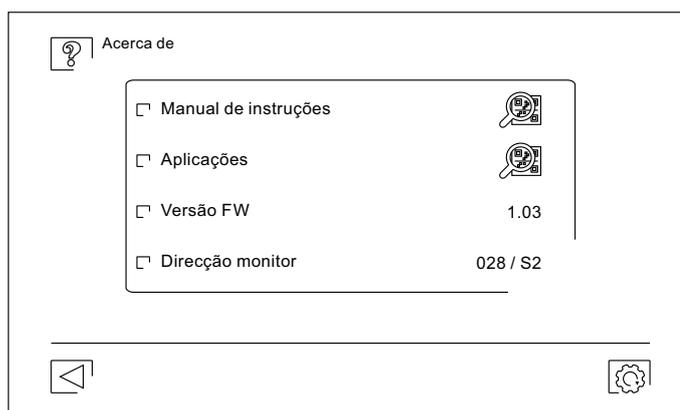


O ecrã “Acerca de” proporciona informação sobre o equipamento, como a versão do monitor e sua direcção.

Pulse sobre os ícones  para visualizar o código QR que lhe levará às descargas actualizadas deste manual de instruções e da aplicação G2Call para seu telefone móvel.

Utilize o ícone  para restaurar os valores de fábrica, tais como o idioma, as melodias, ... Os parâmetros Wi-Fi não ficarão modificados.

Utilize o ícone  para voltar ao menu de ajustes.



## MONITOR ART 7W/G2+

## Ecrã de comunicação



Este ecrã é exibido ao receber uma chamada ou ao pulsar o ícone  do menu principal. Na parte superior central do ecrã é exibido a data e a hora, à direita e exibido a fonte de origem da imagem (placa 1, placa 2, câmara 1 ou câmara 2). Passados 10 segundos sem actividade, os ícones desaparecerão; toque em qualquer lugar do ecrã para que voltar a aparecer.



Cancela a chamada ou visualização em curso e regressa ao menu principal.



Acede a menu de ajustes de imagem e comunicação.



Altera a fonte de origem da imagem, sempre e quando o sistema tenha mais de uma placa ou tenha alguma câmara externa ligada e se tenha activada a visualização (ver página 35). É possível realizar a troca durante os processos de visualização e comunicação.



Inicia ou finaliza a comunicação de audio com a placa visualizada. A comunicação tem uma duração máxima de 90 segundos. Finalizada a comunicação, o ecrã se apagará.



Activa a abertura de porta (o dispositivo ligado à saída CV da placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programável pelo instalador). Durante a activação, o indicador  se iluminará.



Activa a abertura de porta (o dispositivo ligado à saída de relé da placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programável pelo instalador). Durante a activação, o indicador  se iluminará.



No caso de dispor de um cartão micro SD inserido, inicia a gravação de um vídeo de 15 segundos. No caso contrário, tira uma fotografia. O indicador  se iluminará.



Tira uma fotografia. O indicador  se iluminará.

## MONITOR ART 7W/G2+

## Ajustes de imagem e comunicação



Durante o processo de visualização ou comunicação, é possível ajustar os parâmetros da imagem (brilho, contraste e cor), o volume do toque de chamada (durante a visualização) e o nível de audio do altifalante (durante a comunicação).

Pulsar o ícone  e utilizar as barras deslizantes para realizar os ajustes. Voltando a pulsar sobre o ícone, a janela de ajustes desaparecerá.

## MONITOR ART 7W/G2+

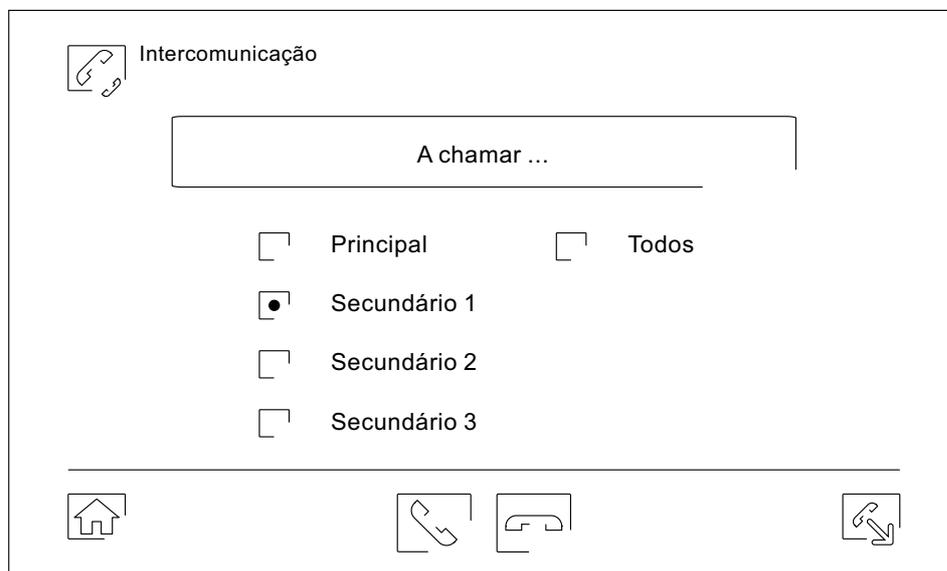
### Menu de intercomunicação

Desde este menu poderá colocar-se em contacto com outros monitores da sua habitação (intercomunicação interna) ou do seu edifício (intercomunicação externa). Para isso, seu monitor e o monitor chamado deverão ter activada a função de intercomunicação desde o menu “Não incomodar”.

Utilize os ícones  e  para comutar entre as janelas de intercomunicação interna e externa.

Se durante o processo de intercomunicação com outro monitor receber uma chamada da placa, o processo de intercomunicação é dado por finalizado, entrando a chamada de placa no monitor correspondente.

Utilize o ícone  para regressar ao menu principal.



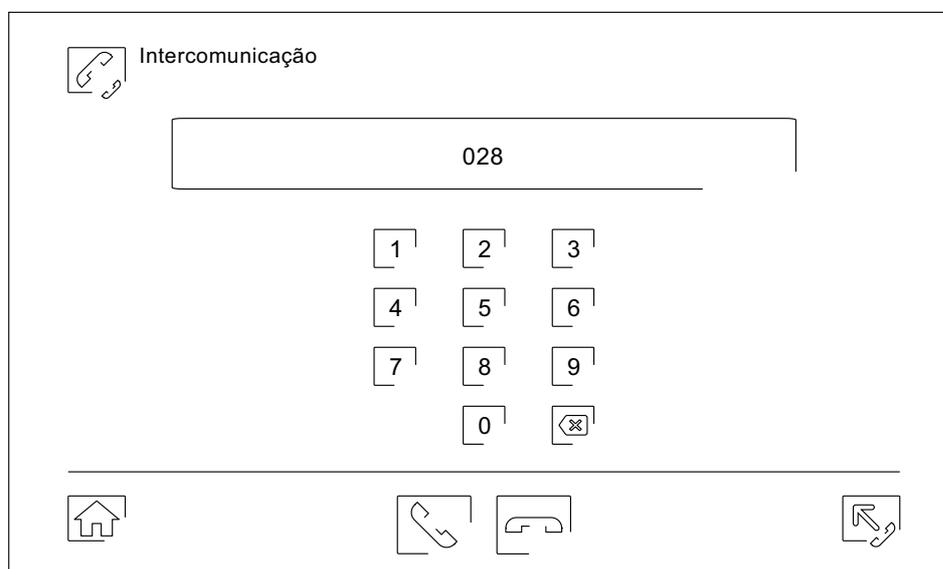
### Intercomunicação interna.

Selecione o monitor com o que se deseja comunicar. O monitor que aparece seleccionado por defeito é o próprio. Encontrará informação acerca da direcção do monitor no menu “Acerca de”. No caso de seleccionar a opção “Todos”, o resto dos monitores receberão a chamada, estabelecendo-se a comunicação com o primeiro que responda.

Para realizar a chamada pulsar sobre o ícone , aparecendo no ecrã a mensagem “A chamar ...”. O monitor ou monitores que recebam a chamada mostram a mensagem “A chamar desde”, seguido do monitor que realiza a chamada. Para cancelar a chamada pulsar sobre o ícone , aparecendo a mensagem “Chamada finalizada”.

## MONITOR ART 7W/G2+

## Menu de intercomunicação

**Intercomunicação externa.**

Introduza através do teclado o código da habitação com a que se deseja comunicar.

Para realizar a chamada pulsar sobre o ícone , aparecendo no ecrã a mensagem "A chamar ...". O monitor principal da habitação chamada mostrará a mensagem "A chamar desde", seguido do monitor que realiza a chamada. Para cancelar a chamada pulsar sobre o ícone , aparecendo a mensagem "Chamada finalizada".

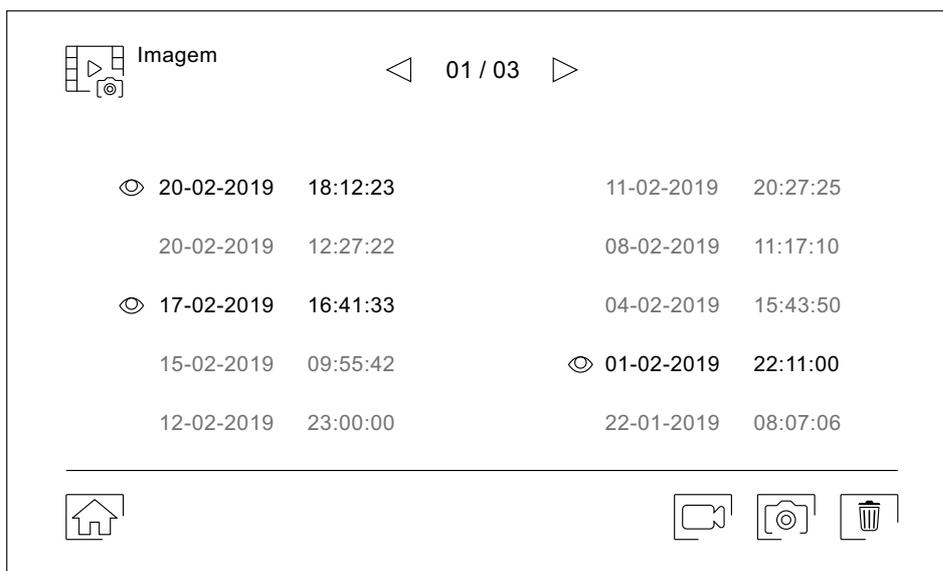
**MONITOR ART 7W/G2+**

**Menu de gravações**

Mostra a lista de imagens guardadas no monitor ou no cartão SD, no caso de estar colocado. O ícone  nos permite aceder às gravações de vídeo guardadas no cartão SD, podendo voltar à lista de imagens através do ícone . O número de gravações por página é de 10, exibindo-se o número de páginas na parte superior do ecrã. Utilize as setas de movimento para aceder ao resto de páginas.

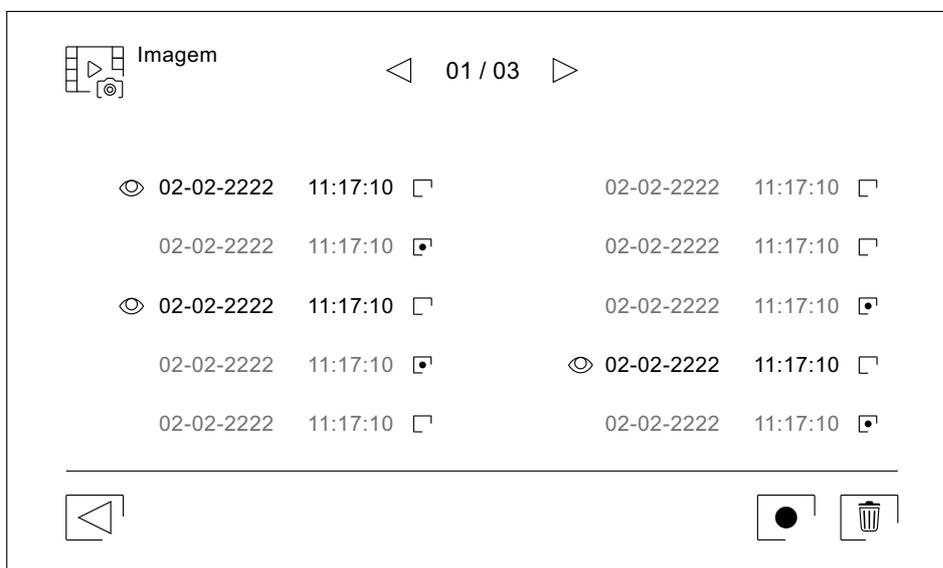
O símbolo  indica que a gravação não foi visualizada ainda.

Utilize o ícone  para regressar ao menu principal.



Para limpar uma ou várias gravações da lista utilize o ícone . Pulse sobre as gravações que deseja limpar ou utilize o ícone  para seleccioná-las todas. Confirme sua selecção através do ícone : um ecrã de advertência solicitará sua confirmação final.

Utilize o ícone  para voltar a lista de gravações.

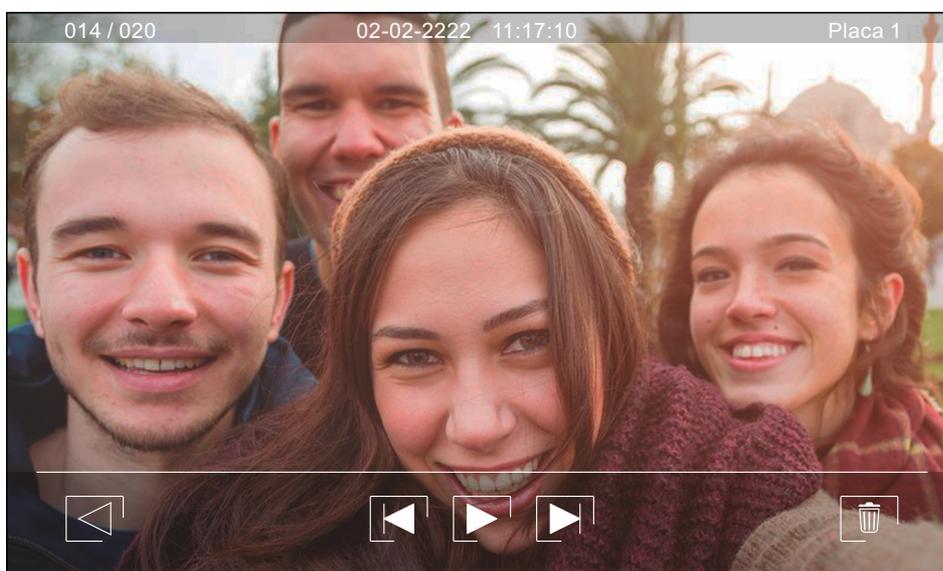


## MONITOR ART 7W/G2+

### Menu de gravações

Para visualizar uma gravação pulse sobre ela na lista. A gravação é exibida no ecrã completo. Utilize as setas de movimento para mostrar a gravação seguinte (▶) ou anterior (◀). Desde este ecrã poderá também limpar as gravações de forma individual, sempre requerendo sua confirmação. Utilize o ícone ▶ para reproduzir as imagens em sequência; caso de ser um vídeo, se iniciará a reprodução da gravação. Ao tocar sobre o ecrã para-se a reprodução.

Utilize o ícone ◀ para voltar à lista de gravações.



## APLICAÇÃO G2Call

### Registo inicial de um monitor a uma rede Wi-Fi

Para registar o monitor na rede Wi-Fi da sua habitação será necessário descarregar e instalar a aplicação G2Call no seu telefone móvel. A aplicação está disponível para os sistemas operativos Android® e iOS™ e podem descarregá-la de forma gratuita desde Google Play e Apple Store respectivamente.



Inicie a aplicação uma vez instalada no seu telefone móvel. Leia atentamente os termos e condições de uso da aplicação: poderá aceder à mesma depois de os ter aceite. A aplicação vai solicitar-lhe permissões para aceder a certas funções do telefone, como o uso do altavoz, do microfone, ... Deve dar sua autorização para um correcto funcionamento da aplicação.

Durante o processo de registo, alguns telefones tem problemas pelo facto de estarem ligados à rede de telefone móvel. Recomendamos que coloquem o telefone móvel em modo de avião, com o Wi-Fi activado, durante o processo de registo.

Active a funcionalidade Wi-Fi do monitor principal através do ícone  do menu principal. Vá ao ecrã Wi-Fi do menu de ajustes e comprove de que na parte superior direita do ecrã aparece o sinal de emparelhamento .

Para iniciar o registo pulse sobre a opção “Anexar monitor”. Se já existir um monitor registado no telefone, pulse sobre o ícone  para anexar um novo monitor. Seguidamente pulse sobre a opção “Monitor novo”, dado que é a primera vez que se regista o monitor na rede da sua habitação; se o monitor foi registado anteriormente em outra rede, reinicie os ajustes Wi-Fi tal e como se indica na página 15. Deixe o ecrã da aplicação em segundo plano e active o Wi-Fi do seu telefone móvel; ligue-se à rede que começa com “UID”, volte ao ecrã da aplicação e pulse “Seguinte”.

Seleccione a rede Wi-Fi que vai ligar o seu monitor. No caso de mais de uma rede, seleccione a mais perto ao seu monitor. **Nota:** devido a restrições do sistema operativo iOS, não é possível mostrar a lista de redes disponíveis (ver página seguinte).



Ecrã exclusivo Android

## APLICAÇÃO G2Call

### Registo inicial de um monitor a uma rede Wi-Fi

Introduza a contra senha de acesso à rede. Se está registando num dispositivo com sistema operativo iOS, introduza de forma manual o identificador SSID da rede. Ao pulsar “Seguinte” se iniciará o processo de emparelhamento, que pode levar até dois minutos e meio.

Se o processo de emparelhamento finaliza com êxito é mostrado no ecrã de configuração básica do monitor. Designe um nome para o diferenciar de outros possíveis monitores que tenham sido registados no mesmo telefone. O valor de fábrica da contra-senha de ligações é “1234”. Esta contra-senha só se poderá alterar uma vez registado o monitor. Se monitor está ligado a uma segunda placa ou câmeras de vigilância, indique-o.

Se pelo contrário, o processo de emparelhamento falhou, vá ao ecrã Wi-Fi do menu de ajustes do monitor e comprove que está ligado à sua rede Wi-Fi: o nome de sua rede deverá aparecer no campo SSID e a parte superior direita do ecrã deverá mostrar as barras de intensidade do sinal de ligação. No caso afirmativo, registre o monitor através a opção “Monitor ligado à rede”.

Finalizado o processo, o monitor registado aparecerá como disponível.



Ecrã exclusivo Android

Ecrã exclusivo iOS

## APLICAÇÃO G2Call

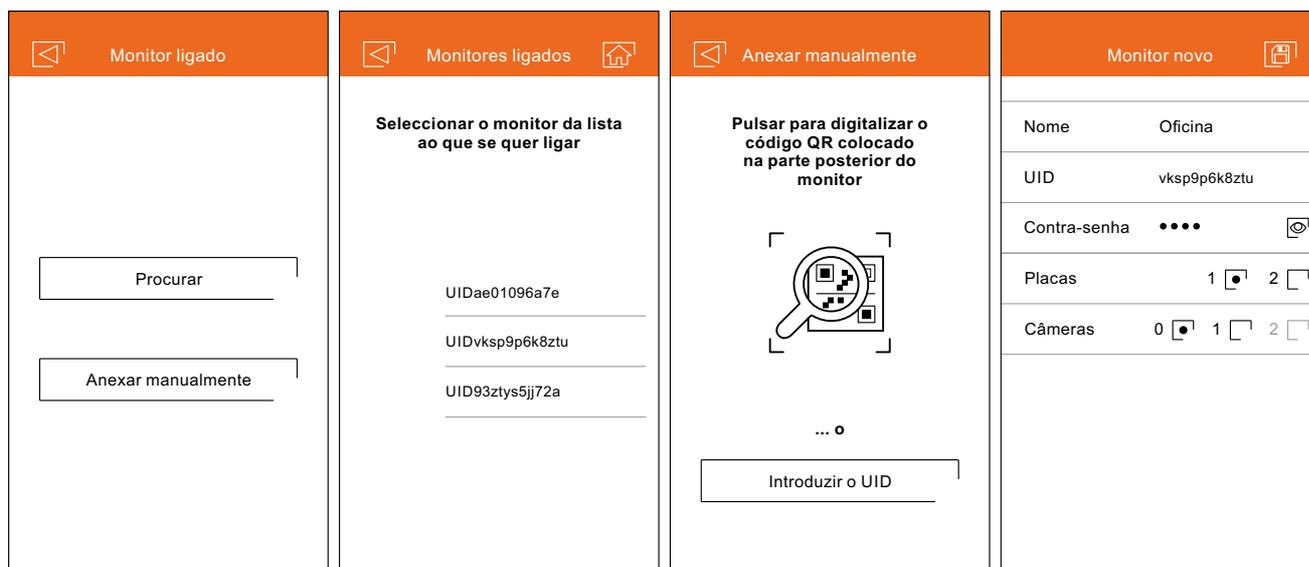
### Registo de um monitor ligado à rede

Assegure-se de que seu telefone dispõe de conectividade, e que seja Wi-Fi ou através do seu fornecedor de telefone. Pulse sobre a opção “Anexar monitor” ou sobre o ícone  para anexar um novo monitor. Seguidamente pulse sobre a opção “Monitor ligado à rede”. Pode optar entre procurar monitores ligados na sua rede, devendo estar o telefone ligado à mesma, ou introduzir seus dados manualmente.

Se opta pela opção “Procurar”, a aplicação vai-lhe mostrar os identificadores (UID) dos monitores ligados. Selecciono o monitor que deseja registar na sua aplicação, mostrando-se no ecrã de configuração básica do monitor.

Se opta pela opção “Anexar manualmente”, poderá digitalizar com o seu telefone o código QR colocado na parte posterior do monitor, ou introduzir manualmente o identificador UID (que encontrará no ecrã Wi-Fi do menu ajustes) no ecrã de configuração básica do monitor.

Finalizado o processo, o monitor registado aparecerá como disponível.



## APLICAÇÃO G2Call

### Ajustes avançados de um monitor registado

Para aceder aos ajustes avançados de um monitor registado na aplicação, pulsar sobre o ecrã de pré-visualização do dito monitor e logo sobre o ícone  da parte superior direita do ecrã. Embora o monitor não se encontre ligado nesse momento, poderá realizar os ajustes.

#### **ID.**

Para realizar modificações nos ajustes básicos do monitor, a recepção de notificações do ecrã anterior deverá estar desactivada. Também os ajustes básicos do monitor descritos na página 23, poderá activar a função de pedir de contra-senha para abrir a porta. Esta contra-senha é a mesma que a dos ajustes básicos do monitor, e pode ser alterada desde os ajustes avançados. Esta contra-senha será solicitada para voltar a desactivar a função.

Utilize o ícone  para modificar os ajustes. Uma vez realizados, guarde os ajustes através do ícone . Se deseja sair sem guardar as alterações, utilize o ícone .

#### **Contra-senha.**

Permite alterar a contra-senha de ligação ao monitor. É a mesma contra-senha que se utiliza para abrir a porta no caso de ter sido activada a função. Uma vez alterada a contra-senha, guarde as alterações através do ícone . Se deseja sair sem guardar as alterações, utilize o ícone .

**Nota:** esta contra-senha é guardada no monitor. Se outro telefone tem acesso a este monitor, também deverá realizar as alterações nos ajustes básicos do dito monitor.

#### **Pulsar para falar.**

A aplicação dispõe de comunicação mãos livres com a placa. Se preferir, pode activar a função “Pulsar para falar” pulsando sobre o quadro correspondente.

#### **Vista prévia.**

Estabelece a qualidade do sinal de vídeo por defeito (número de imagens por segundo) para adequá-la ao tipo de ligação de dados. Também define se o áudio desde a placa faz o telefone se activar de forma automática à recepção da chamada, ou pelo contrário é necessário pulsar sobre o ícone de desligar.

 Ajustes do monitor	 ID 	 Contra-senha 	 Vista prévia
ID	Nome Casa	Actual De 1 a 15 números	Audio 
Contra-senha	UID UID	Nova De 1 a 15 números	Qualidade do vídeo Alta 
Pulsar para falar 	Contra-senha ●●●● 	Confirmar De 1 a 15 números	Média 
Vista prévia	PIN para abrir porta 		Baixa 
Wi-Fi	Placas 1  2 		
Notificação 	Câmeras 0  1  2 		
Versão de FW			
Sincronizar data e hora			
Limpar			

## APLICAÇÃO G2Call

### Ajustes avançados de um monitor registado

#### Wi-Fi.

Permite alterar a rede Wi-Fi à qual está ligado o monitor por outra das disponíveis em sua volta.

**Nota:** devido a restrições do sistema operativo iOS, não é possível mostrar a lista de redes disponíveis, devendo introduzir de forma manual o identificador SSID da rede.

A alteração da rede só se pode fazer quando o telefone se encontra na mesma localização do monitor.

#### Notificação.

Para poder receber as transferências de chamada desde este monitor, será necessário activar a função de notificação. Desative esta função se tudo que você quer é ligar-se ao dispositivo sem ser chamado.

#### Versão de FW.

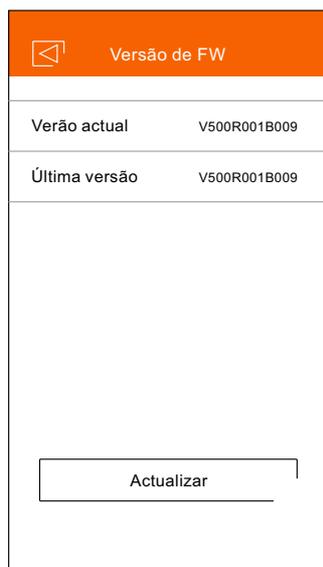
Mostra a versão de FW deste monitor e a última versão existente no servidor remoto de comunicações, sendo possível sua actualização. A aplicação informa da existência de uma nova versão de FW através de uma advertência sobre o ícone de configuração avançada do monitor.

#### Sincronizar data e hora.

Permite actualizar a data e hora do monitor com os dados do telefone.

#### Limpar.

Limpar o monitor da aplicação. A recepção de notificações deverá estar desactivada para o limpar.



## APLICAÇÃO G2Call

### Ecrã principal

Ao executar a aplicação, e depois do ecrã de bem vindo, é mostrado no ecrã de selecção os monitores ligados.

Aqueles que disponham de conectividade mostram o ícone . Para visualizar a imagem procedente de um dos equipamentos, pulsar sobre seu monitor registado, acedendo ao ecrã de comunicação (ver página seguinte).

Se pulsar sobre o ícone  acede ao ecrã de eventos. Este ecrã mostra a lista de sucessos: chamadas atendidas, chamadas perdidas e aberturas de porta. Cada evento mostra o número de placa entre parênteses e a hora em que ocorreu. Deslize o ecrã para baixo para actualizar a lista. Pulsando sobre o ícone  poderá limpar os eventos que seleccione, ou todos simultaneamente utilizando o ícone .

O ícone  faz com que o ecrã mostre as imagens ou vídeos gravados desde a aplicação. Pulse sobre qualquer uma das gravações para visualizar em ecrã completo, desde onde também poderá partilhar ou limpar de forma individual. Pulsando sobre o ícone  poderá limpar e partilhar várias ou todas as gravações de forma simultânea. Para isso, utilize os ícones ,  e .

Para aceder aos ajustes da aplicação pulse o ícone . Desde aqui poderá seleccionar se quer que o telefone toque e / ou vibre ao receber uma chamada. Ao pulsar sobre o ícone  poderá visualizar a versão desta aplicação assim como a política de privacidade de Golmar. No caso de dispositivos Android, saia da aplicação através do ícone , ou force seu desligar: seguirá recebendo as chamadas e a aplicação não consumirá bateria.

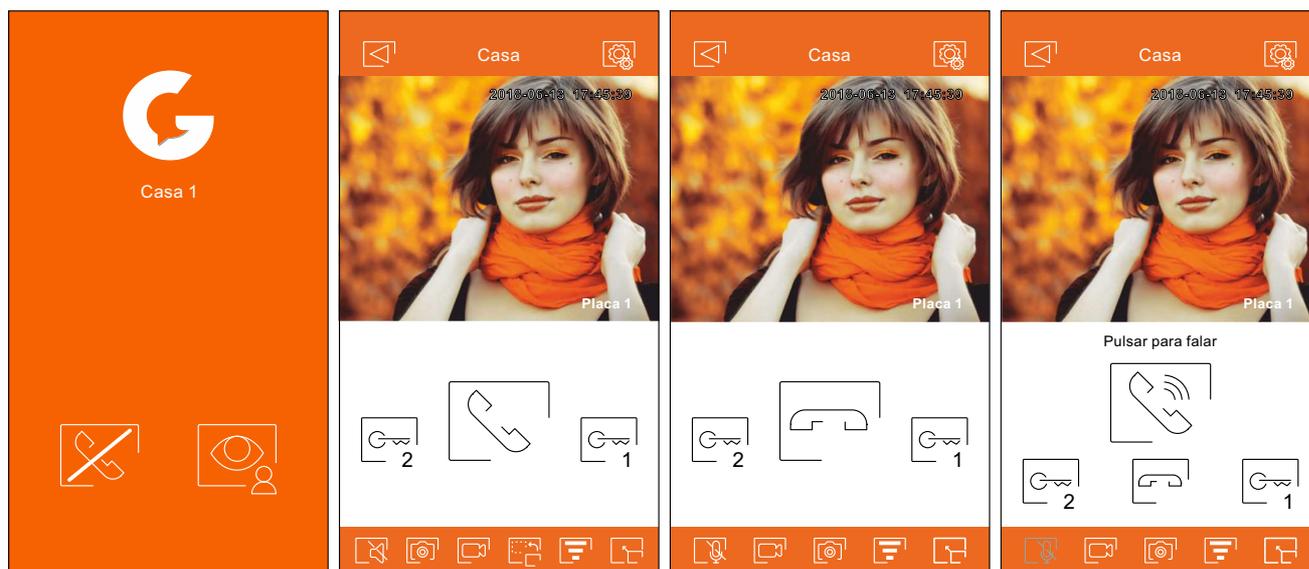


## APLICAÇÃO G2Call

### Ecrã de comunicação

Se está activa a transferência de chamada no monitor e as notificações estão activadas na aplicação, receberá as chamadas realizadas na placa de rua. Um ecrã emergente vai-lhe mostrar a origem da chamada. Pode aceitar a chamada através do ícone , ou recusa-la pulsando . Uma vez aceite a chamada, poderá estabelecer comunicação de áudio pulsando o ícone .

Tanto se aceita o ecrã de comunicação através de uma recepção de chamada, como se aceita desde o ecrã principal, as opções em continuação detalhadas serão as mesmas.



Activa ou desactiva o áudio procedente da placa durante o processo de visualização. O estado inicial depende da configuração da vista prévia do monitor (página 25).



Activa ou desactiva o microfone do telefone durante o processo de comunicação. No modo de comunicação “Pulsar para falar” está desactivado.



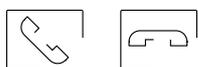
Tira uma fotografia.



Pulsar para iniciar a gravação de um vídeo. Para finalizar a gravação, volte a pulsar o ícone.



Altera a fonte de origem da imagem. Este ícone aparece no caso de que o sistema tenha mais de uma placa ou tenha alguma câmara externa ligada, e se tenha configurado nos ajustes básicos do monitor (páginas 23 a 25). É possível realizar a alteração durante os processos de visualização e comunicação.



Inicia ou finaliza a comunicação de áudio com a placa visualizada. A comunicação tem uma duração máxima de 90 segundos.



Em modo de comunicação “Pulsar para falar”, mantenha-o pressionado para falar e solte-o para ouvir.

APLICAÇÃO G2Call

Ecrã de comunicação



Activa a abertura de porta ou dispositivo ligado à saída CV da placa ou câmara visualizada. Será necessário introduzir uma contra-senha para a activação se assim o definiu na página 25.



Activa a abertura de porta ou dispositivo ligado à saída de relé da placa ou câmara visualizada. Será necessário introduzir uma contra-senha para a activação se assim o definiu na página 25.



Permite alterar a qualidade do sinal de vídeo para ajustá-la ao tipo de ligação de dados.



Altera entre o modo de ecrã completo (orientação horizontal do telefone) e o modo de ecrã normal (orientação vertical).



ESQUEMAS DE INSTALAÇÃO

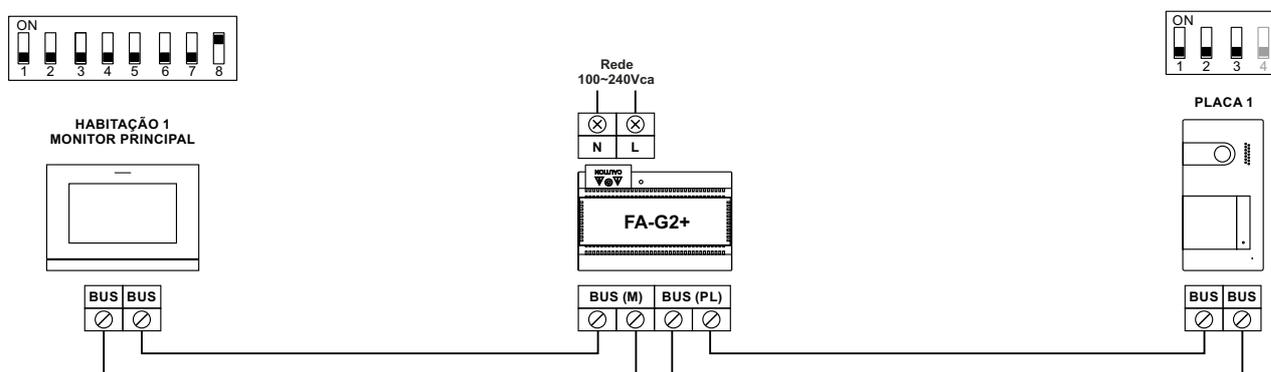
Secções e distâncias

- O número máximo de monitores por habitação é 4.
- O número máximo de monitores em cascata é 12.

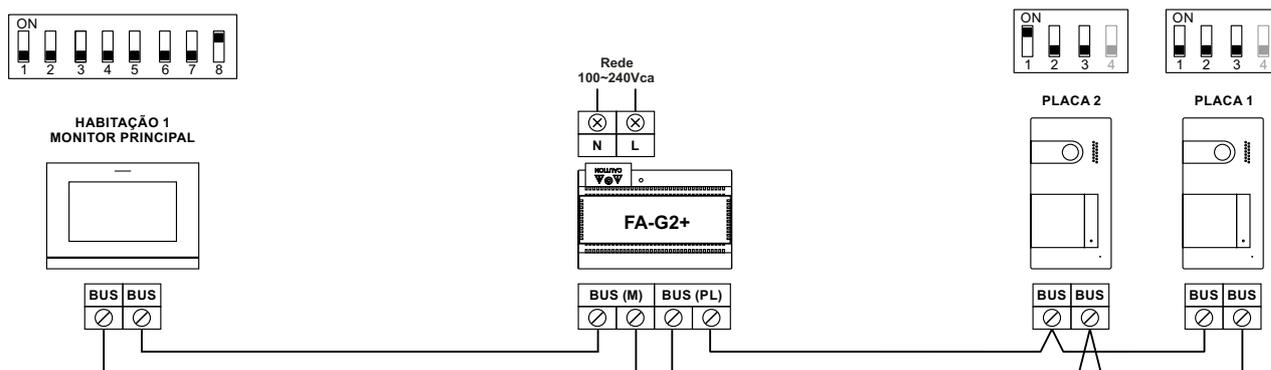
Tipo de cabo	A	B	C
2 x 0,75mm <sup>2</sup> (AWG18)	30 m	30 m	15 m
CAT5	60 m	60 m	30 m
RAP-GTWIN/HF	60 m	60 m	30 m

- A. Distância entre o alimentador e a placa mais distante.
- B. Distância entre o alimentador e o monitor (ou distribuidor) mais distante.
- C. Distância entre um distribuidor e o monitor mais distante ligado a uma de suas saídas.

Uma habitação com uma placa de acesso e um monitor

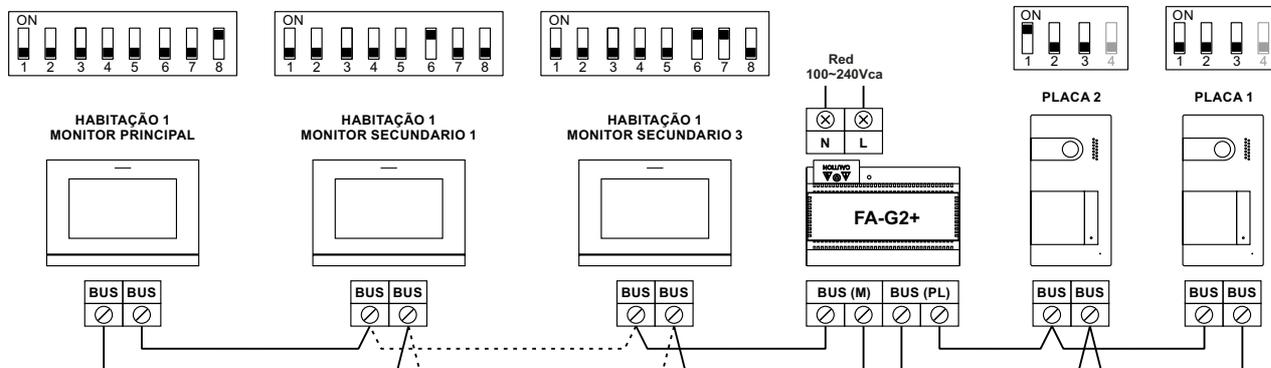


Uma habitação com duas placas de acesso e um monitor

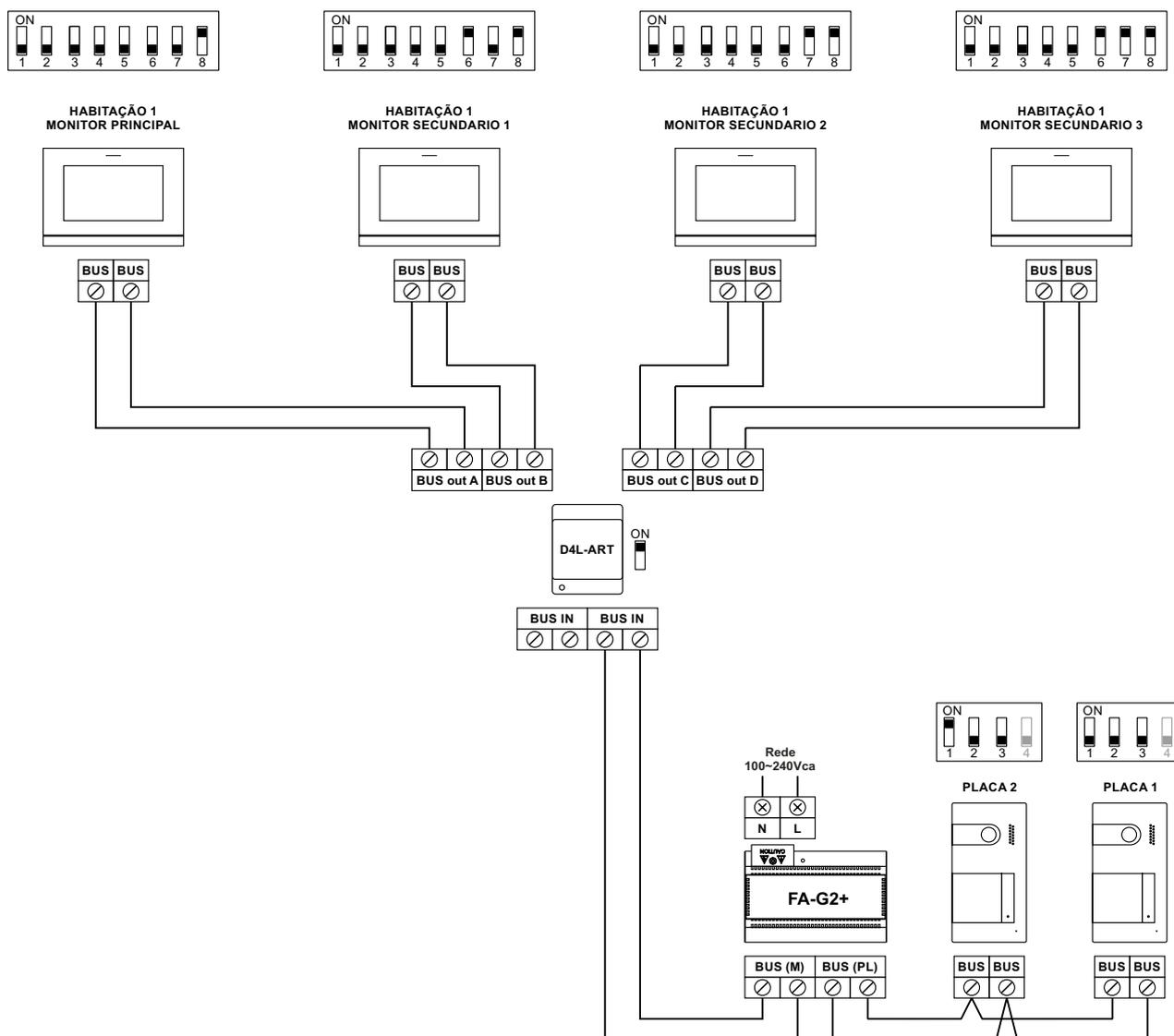


ESQUEMAS DE INSTALAÇÃO

Uma habitação com até duas placas de acesso e até quatro monitores e cascata

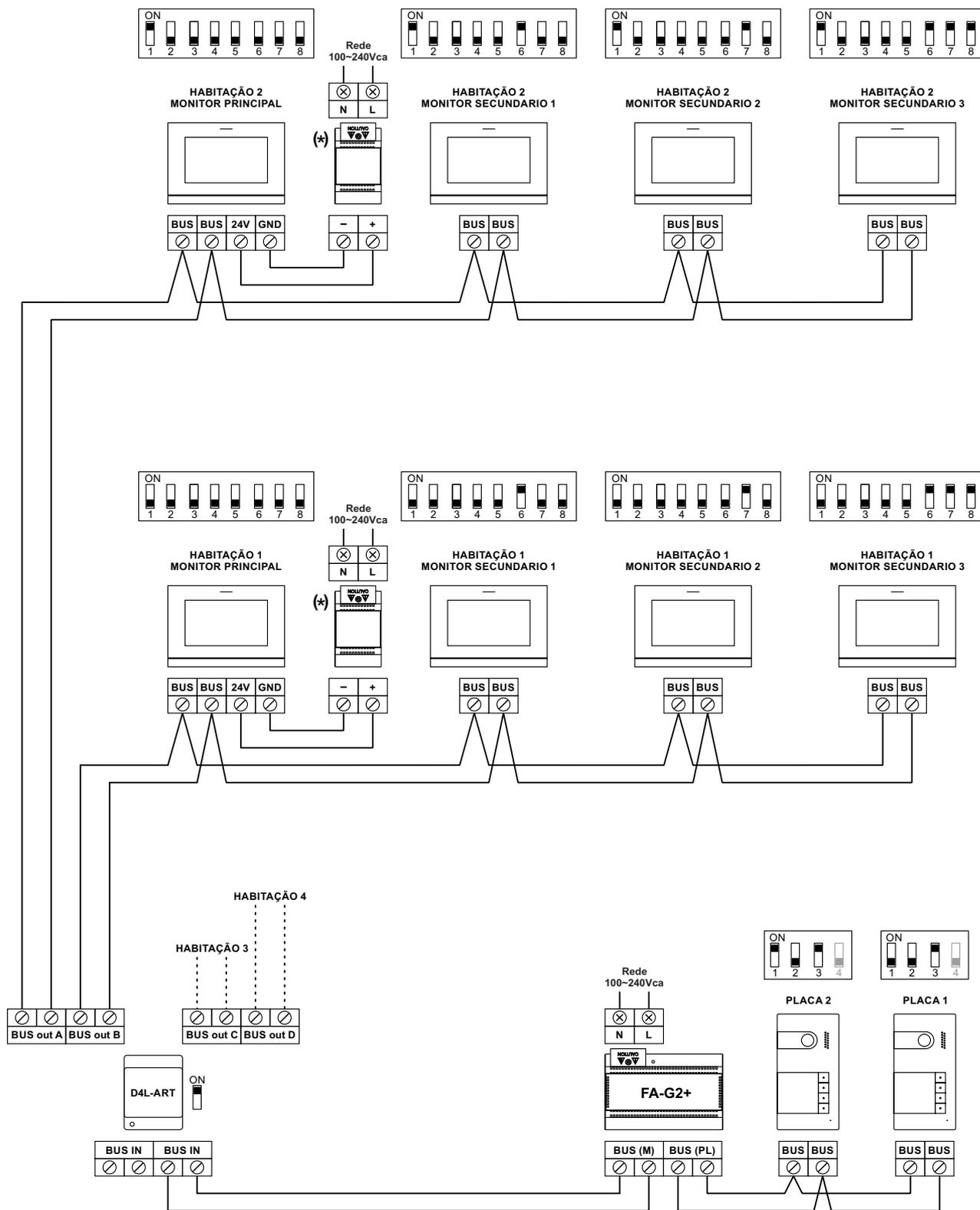


Uma habitação com até duas placas de acesso e até quatro monitores em distribuição



ESQUEMAS DE INSTALAÇÃO

Quatro habitações com até duas placas de acesso e até quatro monitores em cascata



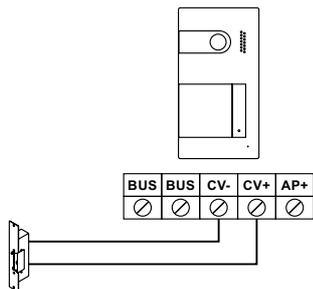
(\*) Fonte de alimentação FA-ART 7W

ESQUEMAS DE INSTALAÇÃO

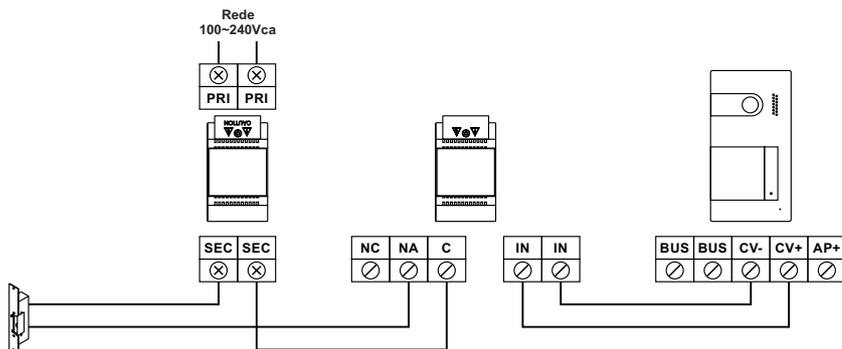
Ligação trinco eléctrico

O esquema mostra a ligação de um trinco eléctrico de 12Vc.c., com um consumo máximo de 270mA. Recomendamos o uso dos modelos Golmar CV-14/DC, CV-24/DC, CV-14P/UNI ou CV-24P/UNI. A activação é realizada através do ícone .

O tempo de activação é de 3 segundos, sendo possível o ajuste entre 0,5 e 10 segundos (ver página 36).



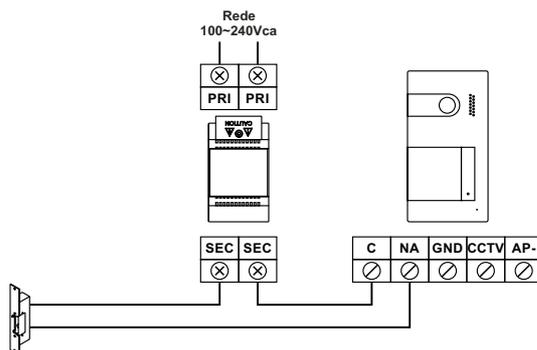
Se o trinco eléctrico que vai utilizar é de corrente alterna, utilize um relé e um transformador adequado ao consumo. No exemplo mostra-se um relé Golmar SAR-12/24 e um transformador TF-104 (12Vc.a. / 1,5A).



Ligação de um dispositivo auxiliar na saída de relé

O esquema mostra, a modo de exemplo, a ligação de um segundo trinco eléctrico de corrente alterna. O relé pode comutar cargas de 6A/ 24V. A activação é realizada através do ícone .

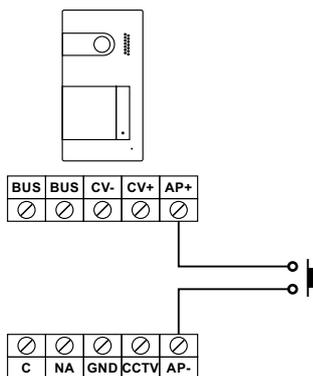
O tempo de activação é de 3 segundos, sendo possível ajustar entre 0,5 e 10 segundos (ver página 36).



## ESQUEMAS DE INSTALAÇÃO

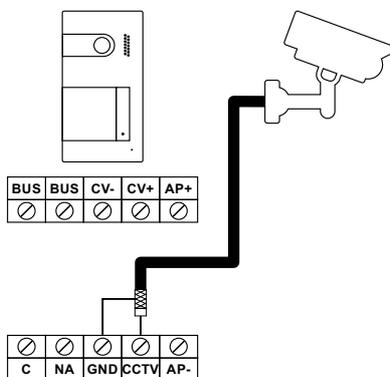
### Ligação de um botão de saída

O botão de saída permite a activação remota do trinco eléctrico ligado entre os terminais CV- e CV+ (por defeito) ou da saída de relé (ver página 36). O tempo de retardo em realizar a activação é de 3 segundos, sendo possível ajustar entre 0,5 e 10 segundos (ver página 36).



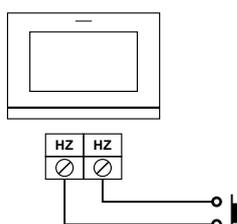
### Ligação de uma câmara externa

É possível ligar uma câmara de CCTV analógica a cada uma das placas, podendo ser visualizadas (ver página 35) desde o monitor ou da aplicação móvel. A câmara deverá dispor de alimentação local.



### Ligação para o botão de patamar

Ligue o botão de porta do patamar ao monitor da habitação que deseja que receba a chamada.



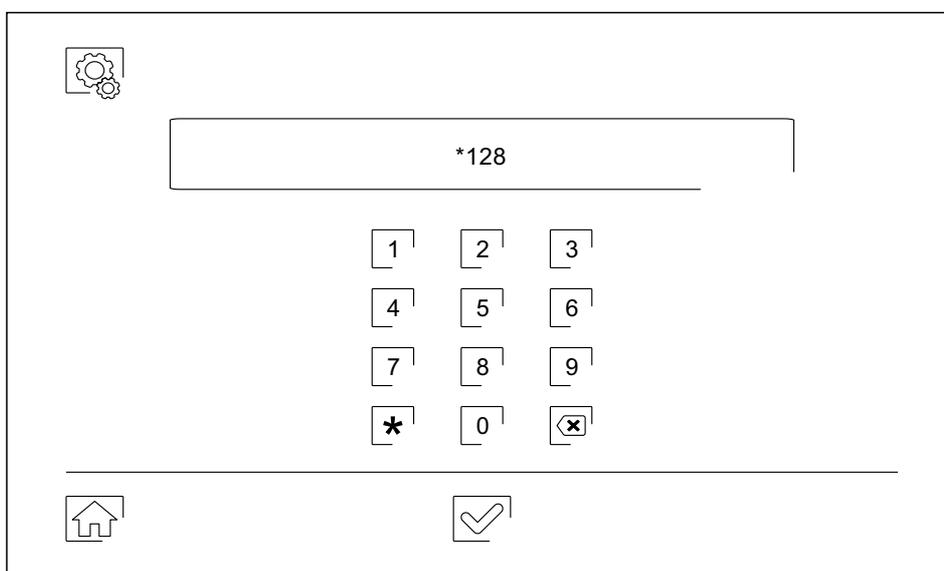
**CÓDIGOS ESPECIAIS**

A activação de algumas funções, assim como as modificações de alguns parâmetros de fábrica, podem fazer-se através da introdução de códigos especiais. Para isso deverá aceder ao menu de instalador desde o monitor. Vá ao ecrã “Acerca de” do menu de ajustes (página 15) e pulse cinco vezes seguidas sobre o ícone  da parte superior esquerda do ecrã, aparecendo um teclado para a introdução de códigos.

Os códigos devem-se introduzir um a um, precedidos do símbolo asterisco e validados através do ícone . Se o código introduzido é válido pode ver-se a mensagem OK; Caso contrário vê-se a mensagem ERRADO.

Quando se modifica o parâmetro de uma placa, surge efeito em todas as placas. Os parâmetros modificados num monitor não afecta o resto dos monitores.

Utilize o ícone  para voltar ao menú principal.



**Fontes de vídeo disponíveis num monitor.**

	<u>Visível</u>	<u>Não Visível</u>	<u>Valor de fábrica</u>
Placa 1	*111	*110	*111
Placa 2	*121	*120	*120
Câmara 1	*141	*140	*140
Câmara 2	*181	*180	*180

**Abertura de porta automática à recepção de chamada num monitor.**

<u>Activada</u>	<u>Desactivada</u>	<u>Valor de fábrica</u>
*441	*440	*440

**CÓDIGOS ESPECIAIS****Activar/ desactivar o botão oculto de início/ fim de comunicação e de abertura de porta num monitor.****Nota: Monitor ART 7W/G2+ "V.01 + N° 6539 e V.02" ou posterior:**

		<u>Valor de fábrica</u>
Activar	*461	
Desactivar	*460	*460 (desactivado)

**Activar/ desactivar o ícone notificação "indicador de ligado" num monitor.****Nota: Monitor ART 7W/G2+ "V.01 + N° 6539 e V.02" ou posterior:**

		<u>Valor de fábrica</u>
Activar	*471	*471 (activado)
Desactivar	*470	

**Tempos de activação das saídas (Placa).**

		<u>Valor de fábrica</u>
Abertura porta	Desde *200 (0,5s) até *219 (10s)	*203 (3s)
Relé	Desde *300 (0,5s) até *319 (10s)	*303 (3s)

**Leds iluminação para visão nocturna (Placa) "Sempre ligado" ou "modo automático", durante os processos de chamada ou comunicação:****Nota: Monitor ART 7W/G2+ "V.01 + N° 6539 e V.02" ou posterior:**

		<u>Valor de fábrica</u>
Sempre ligado	*451	
Automático	*450	*450 (automático)

**Configuração do botão de activação remota (Placa).**

		<u>Valor de fábrica</u>
Retardo	Desde *400 (0,5s) até *419 (10s)	*403 (3s)
Saída	*430 (abertura porta) ou *431 (relé)	*430 (abertura porta)



**CONFORMIDADE:**

Este producto es conforme con las disposiciones de las Directivas Europeas aplicables respecto a Equipos de Radio **2014/53/CEE**, a la Seguridad Eléctrica **2014/35/CEE** y la Compatibilidad Electromagnética **2014/30/CEE**.

*This product meets the essentials requirements of applicable European Directives regarding Radio Equipment **2014/53/ECC**, Electrical Safety **2014/35/ECC** and Electromagnetic Compatibility **2014/30/ECC**.*



**NOTA:** El funcionamiento de este equipo está sujeto a las siguientes condiciones:

(1) Este dispositivo no puede provocar interferencias dañinas, y (2) debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo las que pueden provocar un funcionamiento no deseado.

**NOTE:** Operation is subject to the following conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any received interference, including the ones that may cause undesired operation.



golmar@golmar.es

www.golmar.es

GOLMAR S.A.  
C/ Silici, 13  
08940- Cornellá de Llobregat  
SPAIN



Golmar se reserva eo direito a qualquer modificação sem prévio aviso.  
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.  
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.