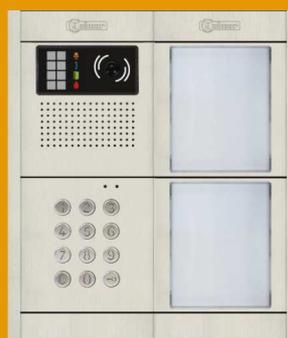


Portero y Videoportero NEXA

Control de accesos



Placa codificada



Placa codificada con display



INTRODUCCIÓN

Ante todo le agradecemos y felicitamos por la adquisición de este producto.

Nuestro compromiso por conseguir la satisfacción de clientes como usted queda manifiesto por nuestra certificación ISO-9001 y por la fabricación de productos como el que acaba de adquirir.

La avanzada tecnología de su interior y un estricto control de calidad harán que, clientes y usuarios disfruten de las innumerables prestaciones que este equipo ofrece. Para sacar el mayor provecho de las mismas y conseguir un correcto funcionamiento desde el primer día, rogamos lea detenidamente este manual de instrucciones.

CONFIGURACIONES DE MONTAJE

Control de accesos autónomo.....5
 Control de accesos combinado con placas Nexa.....23
 Placa codificada.....54
 Placa codificada con display.....98

CONSEJOS PARA LA PUESTA EN MARCHA

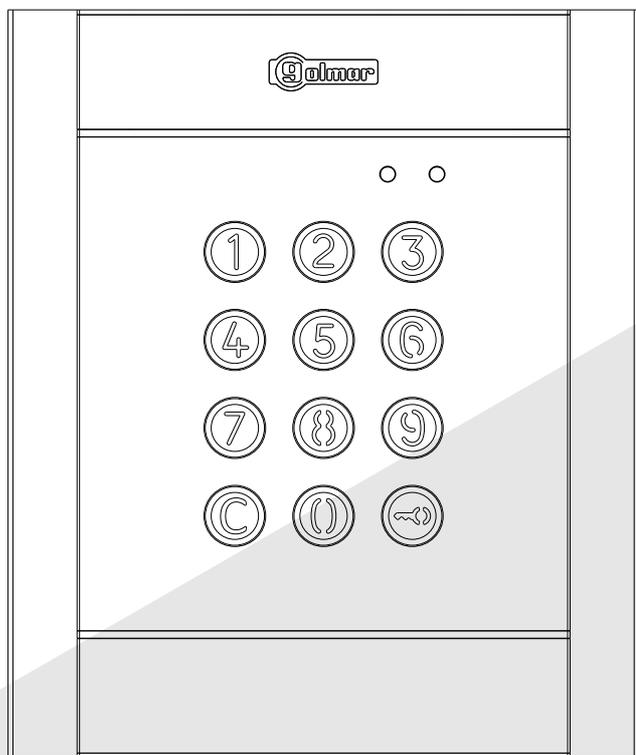
- No apretar excesivamente los tornillos de la regleta del alimentador.
- Cuando se instale o modifique los equipos, **hacerlo sin alimentación.**
- La instalación y manipulación de estos equipos debe ser realizado por **personal autorizado.**
- La instalación debe viajar alejada al menos a **40cm. de cualquier otra instalación.**
- Antes de conectar el equipo, verificar el conexionado entre placa, alimentador, distribuidores, monitores y teléfonos.
- Siga en todo momento las instrucciones de este manual.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

- No apretar excesivamente los tornillos de la regleta de la placa.
- Cuando se instale o modifique el equipo, **hacerlo sin alimentación.**
- La instalación y manipulación de estos equipos debe de ser realizado por **personal autorizado.**
- La instalación debe viajar alejada al menos a **40cm. de cualquier otra instalación.**
- En el alimentador
 - No apretar excesivamente los tornillos de la regleta.
 - Instale el alimentador en un lugar seco y protegido sin riesgo de goteo o proyecciones de agua.
 - Evite emplazamientos cercanos a fuentes de calor, húmedos o polvorientos.
 - No bloquee las ranuras de ventilación para que pueda circular el aire libremente.
 - Para evitar daños, el alimentador debe estar firmemente anclado.
 - Para evitar choque eléctrico, no quite la tapa ni manipule los cables conectados a los terminales.
- En el monitor, teléfonos y distribuidores:
 - No apretar excesivamente los tornillos de la regleta.
 - Instale los equipos en un lugar seco y protegido sin riesgo de goteo o proyecciones de agua.
 - Evite emplazamientos cercanos a fuentes de calor, húmedos, polvorientos o con mucho humo.
 - No bloquee las ranuras de ventilación para que pueda circular el aire libremente.
- Recuerde, la instalación y manipulación de estos equipos deben ser realizados por **personal autorizado** y en ausencia de corriente eléctrica.
- Siga en todo momento las instrucciones de este manual.

CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA

- Equipos microprocesados con instalación simplificada (bus sin hilos de llamada):
 - Portero electrónico con instalación de 4 hilos comunes.
 - Videoportero con instalación de 3 hilos comunes más cable coaxial.
 - Videoportero con instalación de 4 hilos comunes más par trenzado.
 - Videoportero Gtwin con instalación simplificada (bus de 2 hilos no polarizados).
- Combinable en placas "Nexa Modular" e "Inox Modular".
- Configuración programable mediante teclado numérico, PC o tableta. Conexión por USB o inalámbrica (necesario módulo CD-NEXA/BT).
- 2 relés de salida libre de potencial (NA, C, NC), 1 relé de abrepuertas (CV1, CV2) y salida digital de pánico (a central de alarma).
- Agenda con hasta 1990 contactos.
- Códigos programables de 4, 5 ó 6 dígitos.
- Posibilidad de utilizar el mismo código usuario para los diferentes relés y la salida digital de pánico.
- Relé 1 y 2 de tres contactos libre de potencial (NA, C, NC), configurable mediante programación como estable o impulsional (carga máxima: 18Vca /1A 18VA ó 24 Vcc/0,75A 18 W).
- Tiempo de activación del modo impulsional programable para cada relé y salida digital de pánico entre 1 y 99 seg.
- Tiempo de activación del bloqueo programable entre 3 y 15 minutos.
- Bloqueo tras la introducción de códigos erróneos programable entre 3 y 9 intentos y en un intervalo también programable entre 1 y 15 minutos.
- Hasta 3 entradas para pulsador exterior de activación de relé 1 (PL1), relé 2 (PL2) y relé 3 (AP).
- Display OLED (módulo N3403/AL ó NX3403) y leds frontales para mostrar el estado de funcionamiento.



Control de accesos
autónomo

 Galmar

INDICE

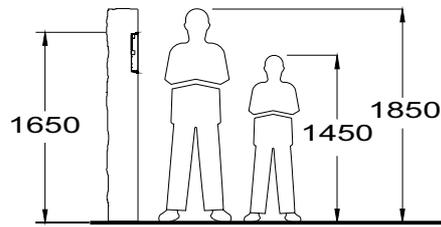
Control de accesos.....	5
Índice.....	6
Características.....	6
Instalación de la placa.....	7
Ubicación de la caja de empotrar.....	7
Colocación de la caja de empotrar.....	7
Fijación del bastidor y cierre de la placa.....	7
Descripción del módulo.....	8
Descripción del módulo N3301/AL - NX3301.....	8
Descripción del puente JP1.....	8
Descripción del microinterruptor SW1.....	8
Descripción de los tonos.....	8
Descripción de los leds de autodiagnóstico.....	9
Instalación del alimentador.....	9
Detalle de la instalación del alimentador TF-104.....	9
Instalación del abrepuertas.....	9
Funcionamiento del módulo.....	10
Descripción del funcionamiento del módulo.....	10
Programación del módulo.....	11
Entrada y salida de programación.....	11
Estructura y secuencia de programación.....	11
Campos de programación.....	12-20
Configuración de fábrica.....	21
Esquemas de instalación.....	22

CARACTERÍSTICAS

La configuración de control de accesos autónomo permite acceder al recinto introduciendo un código numérico mediante el módulo N3301.

INSTALACIÓN DE LA PLACA

Ubicación de la caja de empotrar:

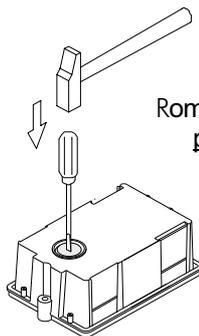


Realizar un agujero en la pared que ubique la parte superior del módulo a una altura de 1,65m. Las dimensiones del agujero son:

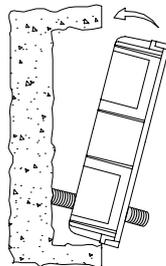
Caja de empotrar NCEV-90CS: 99(An) x 132,5(Al) x 56,5(P) mm.

El módulo ha sido diseñado para soportar las diversas condiciones ambientales. Sin embargo, recomendamos tomar precauciones adicionales para prolongar la vida del mismo (viseras, lugares cubiertos, ...).

Colocación de la caja de empotrar:

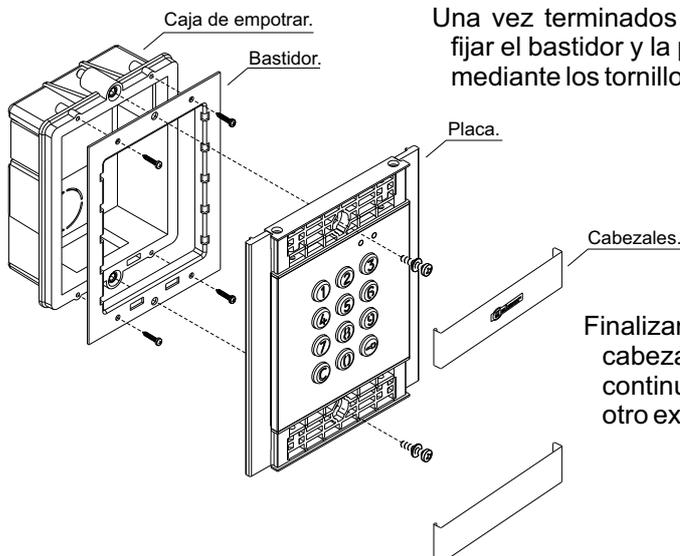


Romper el tabique para la entrada de cables por la parte inferior de la caja.



Pasar la instalación por el hueco realizado en la caja de empotrar. Empotrar, enrasar y nivelar la caja. Una vez colocada extraer los adhesivos antiyeso de los orificios de fijación.

Fijación del bastidor y cierre de la placa:

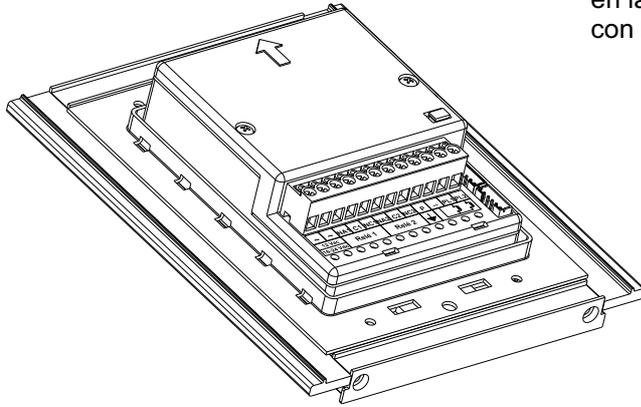


Una vez terminados los trabajos de cableado, fijar el bastidor y la placa a la caja de empotrar mediante los tornillos suministrados.

Finalizar el montaje de la placa colocando los cabezales, apoye el cabezal en un lado y a continuación realice una leve presión en el otro extremo, hasta su correcta colocación.

DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO

Descripción del módulo N3301/AL - NX3301:



Los terminales de instalación se encuentran accesibles en la parte posterior del módulo y corresponden con las siguientes conexiones:

- ~, ~ : entrada de alimentación.
- NA1 : salida normalmente abierta relé 1.
- C1 : común relé 1.
- NC1 : salida normalmente cerrada relé 1.
- NA2 : salida normalmente abierta relé 2.
- C2 : común relé 2.
- NC2 : salida normalmente cerrada relé 2.
- P : salida pánico.
- : negativo.
- PL1 : entrada para pulsador exterior relé 1.
- PL2 : entrada para pulsador exterior relé 2.

Descripción del puente JP1:

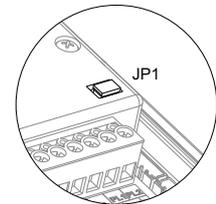
El puente JP1 está ubicado a la derecha de la regleta de conexión, activa la alarma "tamper".



Funcionamiento normal, alarma no activa.



Se activa el modo de alarma "tamper". En este modo, en el módulo se anula el funcionamiento del teclado y de los pulsadores externos del módulo. Los leds y la retroiluminación del teclado se apagan, se activa una alarma sonora constante y la salida "P" de pánico de colector abierto (3 seg. cada minuto). Finaliza el modo alarma cuando se repone el puente en JP1.



Descripción del microinterruptor SW1:

El microinterruptor SW1 está ubicado en el lateral izquierdo del módulo.



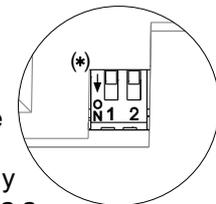
Permite reiniciar el código pin "especial de instalador" al código asignado de fábrica.

Para proceder: Colocar el microinterruptor nº1 a ON, el módulo emitirá 2 tonos y el led verde del frontal se encenderá durante 1 segundo, a continuación vuelva a colocar el microinterruptor a OFF (ahora el código es el asignado de fábrica). Si durante este proceso el módulo de control de acceso estaba bloqueado, también se reiniciará el código pin "especial desbloqueo" al código asignado de fábrica.



Sin función para el control de accesos autónomo (dejar en OFF).

(*) Valor de fábrica.



Descripción de los tonos:

El módulo de control de accesos incorpora un zumbador interno para la reproducción de tonos de funcionamiento.

Funcionamiento	Duración
Programación	5 Tonos rápidos
Confirmar campo	2 Tonos rápidos
Confirma secuencia	4 Tonos rápidos
Cancelar	1 Tono largo (0,5 seg.)
Error	1 Tono largo (1 seg.)
Pulsación tecla	1 Tono rápido
Alarma activa	1 Tono constante

DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO

Descripción de los leds de autodiagnóstico:

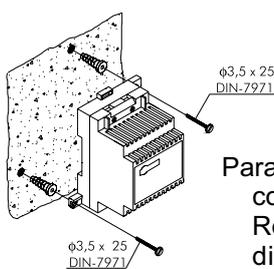


Los leds de autodiagnóstico están ubicados en el lateral superior derecho de la parte frontal del módulo.

	Funcionamiento	Led Rojo	Led Verde
Reposo	Normal	On	Off
	Bloqueo	Parpadeo Rápido	Off
	Código correcto	On	On (1 segundo)
	Código erróneo	4 Parpadeos rápido	Off
Modo Programación	Normal	Parpadeo lento	Off
	Confirma campo	Parpadeo lento	2 Parpadeos rápido
	Confirma secuencia	Parpadeo lento	4 Parpadeos rápido
	Código erróneo	4 Parpadeos rápido	Off

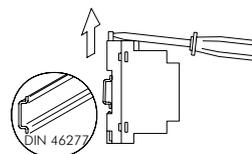
INSTALACIÓN DEL ALIMENTADOR

Detalle de la instalación del alimentador TF-104:



Instale el transformador en un lugar seco y protegido. Recuerde que la normativa vigente obliga a proteger el transformador con un interruptor magnetotérmico.

Para instalar el transformador en pared, colocar las pestañas de sujeción. Realizar dos agujeros de 6mm. de diámetro, e introducir los tacos. Sujetar el alimentador mediante los tornillos especificados.



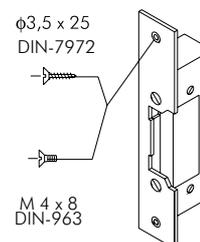
El alimentador puede instalarse en guía DIN (3 elementos), realizando una leve presión. Para sacar el transformador de la guía utilizar un destornillador plano y hacer palanca, tal y como muestra el dibujo.

INSTALACIÓN DEL ABREPUERTAS

Abrepuertas

Si el abrepuertas va a ser instalado en una puerta metálica, utilice una broca de 3,5mm y rosque el agujero realizado. Si la instalación se realiza sobre puerta de madera, utilice una broca de 3mm.

IMPORTANTE: el módulo de control de accesos se suministra con dos varistores. Si usted va a conectar un abrepuertas de corriente alterna en una de las salidas, coloque el varistor suministrado directamente sobre los terminales del abrepuertas para asegurar el buen funcionamiento del módulo.



FUNCIONAMIENTO DEL MÓDULO

Descripción del funcionamiento del módulo

Módulo en estado de reposo.

El módulo en el estado de reposo se pueden realizar las siguientes operaciones:

Activación de pulsadores externos: Permite la activación de las salidas de relé 1 y relé 2 mediante los pulsadores exteriores PL1 y PL2 respectivamente.

El pulsador se puede configurar mediante programación para que active y desactive la salida presionando el pulsador o que active la salida presionando el pulsador y se desactive pasado un tiempo comprendido entre 1 y 99 segundos.

Por teclado:

Códigos especiales por defecto: (tenga en cuenta la longitud del código).

Código administrador: 271800. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 2718.

Código pulsador CP1: 111100. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 1111.

Código pulsador CP2: 222200. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 2222.

Código desbloqueo: 333300. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 3333.

Apertura por código de usuario: Permite activar la(s) salida(s) (relé 1/ relé 2 / pánico) asociadas al usuario existente. Pulse la tecla llave, seguido del código de usuario.

"llave" + "código usuario".

Código administrador: Permite entrar en modo programación. También permite desbloquear la placa en el caso que se encuentre bloqueada previamente. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código administrador.

"llave" + "llave" + "llave" + "código administrador".

Código pulsador CP1: Permite habilitar o deshabilitar el pulsador exterior PL1 y/o PL2 asociado al código CP1. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código CP1.

"llave" + "llave" + "llave" + "código CP1".

Código pulsador CP2: Permite habilitar o deshabilitar el pulsador exterior PL1 y/o PL2 asociado al código CP2. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código CP2.

"llave" + "llave" + "llave" + "código CP2".

Código desbloqueo: Permite desbloquear el módulo solo en el caso que se encuentre bloqueada previamente. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código desbloqueo.

"llave" + "llave" + "llave" + "código desbloqueo".

Cambiar código de usuario: Permite al usuario cambiar su propio código. No modifica las salidas (relé 1/ relé 2 / pánico) asociadas al usuario. Pulse dos veces la tecla llave, seguido del código usuario actual, a continuación pulse la tecla llave, seguido del código usuario nuevo y pulse de nuevo la tecla llave. El nuevo código usuario debe ser del mismo número de dígitos que el código usuario actual y no se permite la duplicidad entre códigos de usuarios existentes.

"llave" + "llave" + "código usuario actual" + "llave" + "código usuario nuevo" + "llave".

PROGRAMACIÓN DEL MÓDULO

Entrada y salida de programación:

Para entrar en el modo de programación pulsar tres veces la tecla llave, seguida del código secreto de administrador "27180"^(*).

Llave + llave + llave + código administrador.



Para salir de programación pulsar la tecla C (cancel) una vez si no está en un campo de programación o dos veces si está en un campo de programación.

Si en 2 minutos no se pulsa ninguna tecla sale de programación.

La entrada y salida de programación se confirma con la emisión de 5 tonos rápidos.

(*)Importante:

Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica= 4, es 2718).

Estructura y secuencia de programación:

La programación de las funciones del teclado se realiza mediante la entrada del código del campo o función a programar, seguida del valor(es) del campo.

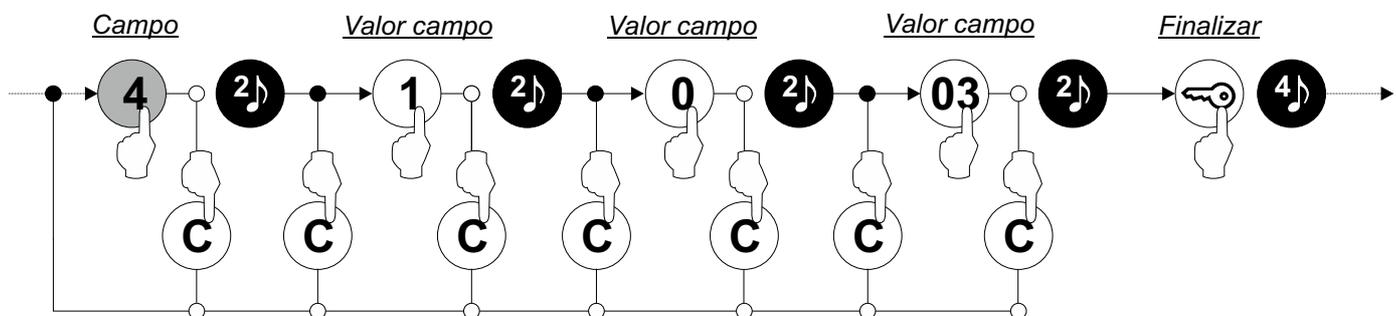
Una vez dentro del modo de programación, la secuencia de programación es la siguiente:

0 Introducir el código del campo a programar: este código es siempre de 1 dígito. El teclado emitirá 2 tonos rápidos de confirmación.

4  Introducir el valor del campo que se está programando. Una vez entrado el valor deseado, el teclado emitirá 2 tonos rápidos de confirmación. Para finalizar la programación del campo pulsar la tecla llave, el teclado emitirá 4 tonos rápidos de confirmación.
Nota: Si en 10 seg. no se pulsa ninguna tecla emitirá un tono largo de error y se deberá volver a introducir el código de campo a programar.

1 ó **C**  Introducir el código del siguiente campo a programar o pulsar la tecla C (cancel) para salir de programación.

Si se ha introducido un dato erróneo, pulsar la tecla C (cancel). El teclado emitirá un tono largo de confirmación. Si se estaba introduciendo el código del campo a programar, incluso después del tono de confirmación, se deberá volver a introducir el código; si se estaba introduciendo el valor del campo, saldremos de este menú y se deberá volver a introducir el código de campo a programar.



PROGRAMACIÓN DEL MÓDULO

Campos de programación:

El módulo viene programado con valores de fábrica a excepción de los códigos de activación (usuario), que por seguridad vienen vacíos. Para un funcionamiento del sistema adaptado a sus necesidades, compruebe todos los valores de todos los campos. La programación de los campos no tiene que programarse estrictamente en el orden en la que se presenta.

Entrar en programación:

Paso 1: Pulsar tres veces la tecla llave, seguida del código administrador.



(1) Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica= 4, es 2718).

Paso 2: A continuación pulse el número del campo a programar:

Campo "0": Configura la longitud de los códigos de activación (usuario) y códigos especiales.

Pasos: Campo + longitud de código + llave.



(Paso 1)  Pulsar "0" para seleccionar el campo a programar "0".

(Paso 2)  *  ó  Define el número de dígitos que tendrán los códigos de activación "usuario" (relé 1/ relé 2 / pánico) y códigos especiales. Introducir una longitud de 4, 5 ó 6 dígitos.

El valor de fábrica es 4 dígitos.

La modificación de este valor añade o quita 1 ó 2 ceros al final de los códigos existentes, ejemplo:

Código administrador 2718 (longitud 4 dígitos "valor de fábrica").
 Código administrador 27180 (longitud 5 dígitos).
 Código administrador 271800 (longitud 6 dígitos).

(Paso 3)  Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

(Paso 4)  ó  A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DEL MÓDULO

Campos de programación:

Viene de la página anterior

Campo "1": Programar nuevo código de activación (usuario).

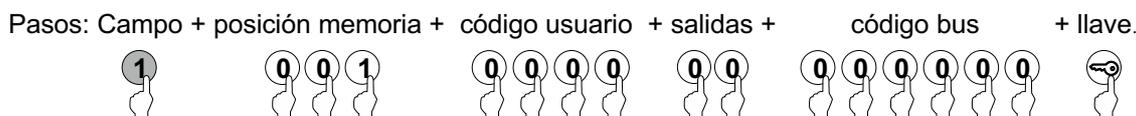
Permite crear un nuevo(s) código(s) de usuario (de "0000" a "9999") y asignar las salidas a activar al código(s) creado(s).

Nota: Dependiendo de la longitud de código configurada en el campo "0" (valor fábrica= 4).

Longitud de código= 4, códigos de usuario de "0000" a "9999".

Longitud de código= 5, códigos de usuario de "00000" a "99999".

Longitud de código= 6, códigos de usuario de "000000" a "999999".



- (Paso 1) Pulsar "1" para seleccionar el campo a programar "1".
- (Paso 2) Define el número de la posición de memoria donde se ubicará el nuevo código de usuario.
Las posiciones de memoria posibles son de "001" a "999".
- (Paso 3) Define el código de usuario. Los códigos de usuario posibles son de "000000" a "999999" con longitud de código "6", de fábrica longitud de código "4" serán "0000" a "9999".
(ver ejemplo de longitud de código en página 12 paso 2).
No se permite duplicidad entre códigos de usuario.
- (Paso 4) Define la salida(s) que el código de usuario introducido en el paso 3 activará. Introducir una de las siguientes opciones o pulse llave:^(*)
"00" : relé 1 + relé 2 + salida pánico (borne "P" de la regleta).
"01" : relé 1.
"02" : relé 2.
"03" : relé 1 + relé 2.
"04" : salida pánico (borne "P" de la regleta).
"05" : relé 1 + salida pánico (borne "P" de la regleta).
"06" : relé 2 + salida pánico (borne "P" de la regleta).
^(*)Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define en este campo de valor la opción "03" : relé 1 + relé 2, en el campo de valor "código bus" como "000000" y finaliza la programación del campo. **Con módulo control accesos V03 y posterior.**
- (Paso 5) Introducir sólo "000000" ó pulse la tecla llave.^(*)
^(*)Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define en este campo de valor "000000" y finaliza la programación del campo.
- (Paso 6) Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.
Nota: No es necesario pulsar la tecla llave si ya se ha pulsado en el paso 4 ó 5.
- (Paso 7) ó A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DEL MÓDULO

Campos de programación:

Viene de la página anterior

Campo "2": Cambiar códigos especiales.

Permite cambiar el código actual de los códigos especiales, (ver página 10). El nuevo código especial debe ser del mismo número de dígitos que el código actual.

No se permite la duplicidad entre códigos especiales.

Nota: Dependiendo de la longitud de código configurada en el campo "0" (valor fábrica= 4).

Longitud de código= 4, códigos especiales de "0000" a "9999".

Longitud de código= 5, códigos especiales de "00000" a "99999".

Longitud de código= 6, códigos especiales de "000000" a "999999".



(Paso 1) Pulsar "2" para seleccionar el campo a programar "2".

(Paso 2) Define el código especial a seleccionar para su posterior cambio de código. Introducir una de las siguientes opciones:
 "0" : Selecciona el código (Administrador).
 "1" : Selecciona el código pulsador (CP1).
 "2" : Selecciona el código pulsador (CP2).
 "3" : Selecciona el código (Desbloqueo).

(Paso 3) Define un nuevo número de código. Los códigos son de "000000" a "999999" con longitud de código "6", de fábrica longitud de código "4" serán "0000" a "9999", ver ejemplo de longitud de código en página 12 paso 2.
 No se permite duplicidad entre códigos especiales.

(Paso 4) Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

(Paso 5) ó A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DEL MÓDULO

Campos de programación:

Viene de la página anterior

Campo "3": Borrar códigos de usuario.

Permite borrar códigos de usuario existentes.

Nota: Las posiciones de memoria posibles son de "001" a "999".

Pasos: Campo + posición memoria + llave + llave.



(Paso 1)  Pulsar "3" para seleccionar el campo a programar "3".

(Paso 2)    Define el número de la posición de memoria existente a seleccionar para ser borrado.
 Nota: Las posiciones de memoria posibles son de "001" a "999".
 Introducir una posición de memoria existente que se desee borrar.
 Si se introduce el valor "000" se borrarán todas las posiciones de memoria.

(Paso 3)   Pulsar dos veces la tecla llave para confirmar el borrado y finalizar la programación del campo.

(Paso 4)  ó  A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DEL MÓDULO

Campos de programación:

Viene de la página anterior

Campo "4": Configurar las salidas.

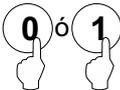
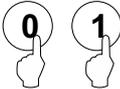
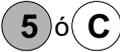
Permite configurar las salidas de relé 1, relé 2 y salida pánico (borne "P" de la regleta).

La configuración de las salidas de relé 1, relé 2 y salida pánico es común para todos los códigos de usuario válidos.

Las salidas de relé 1, relé 2 y pánico pueden activarse en modo impulsional (de 01 a 99 segundos) o en modo estable.

Pasos: Campo + número salida + modo salida + tiempo activación + llave.



- (Paso 1)  Pulsar "4" para seleccionar el campo a programar "4".
- (Paso 2)  Define la salida a seleccionar para su configuración. Introducir una de las siguientes opciones:
 "1" : Selecciona la salida (relé 1).
 "2" : Selecciona la salida (relé 2).
 "4" : Selecciona la salida (pánico).
- (Paso 3)  Define el modo de activación de la salida seleccionada en el (paso 2) Introducir una de las siguientes opciones:
 "0" : Modo impulsional.
 "1" : Modo estable.
- (Paso 4)  Define el tiempo de activación de la salida seleccionada en el (paso 2). Sólo tiene efecto si la salida se ha definido en el (paso 3) como impulsional. Introducir un valor entre "01" a "99" segundos o pulse la tecla llave.*
 (*Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define este campo de valor a "03" segundos y finaliza la programación del campo.
- (Paso 5)  Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.
 Nota: No es necesario pulsar la tecla llave si ya se ha pulsado en el (paso 4).
- (Paso 6)  A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DEL MÓDULO

Campos de programación:

Viene de la página anterior

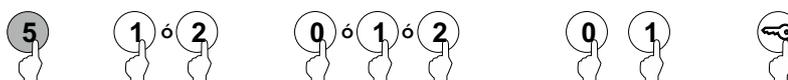
Campo "5": Configurar los pulsadores exteriores.

Permite configurar los pulsadores exteriores PL1 y PL2 con los siguientes modos:

- Permite que el pulsador: Esté siempre habilitado o a través del código pulsador CP1 o CP2 se pueda habilitar/deshabilitar el funcionamiento del pulsador.
- Permite un tiempo de activación del pulsador(es) exterior(es) PL1 y PL2 entre "01" y "99" segundos para las salidas relé 1 y relé 2 respectivamente, sólo tiene efecto si la salida de relé del pulsador exterior a configurar ha sido configurada en modo impulsional (ver pág. 16 "paso 3").

Nota: El pulsador exterior PL1 activa el relé 1 y el pulsador exterior PL2 activa el relé 2.

Pasos: Campo + pulsador + modo pulsador + tiempo activación + llave.



- (Paso 1) Pulsar "5" para seleccionar el campo a programar "5".
- (Paso 2) Define el pulsador exterior a seleccionar para su configuración. Introducir una de las siguientes opciones:
 "1": Selecciona el pulsador exterior (PL1).
 "2": Selecciona el pulsador exterior (PL2).
- (Paso 3) Define el modo del pulsador seleccionado en el (paso 2).
 Introducir una de las siguientes opciones:
 "0": Siempre habilitado.
 "1": Habilita/deshabilita función con el código de pulsador CP1.
 "2": Habilita/deshabilita función con el código de pulsador CP2.
- (Paso 4) Define el tiempo de activación del pulsador exterior seleccionado en el (paso 2). Sólo tiene efecto si la salida de relé ha sido configurada en modo impulsional (ver página 16 "Paso 3").
 Introducir un valor entre "01" a "99" segundos o pulse la tecla llave^(*)
^(*)Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define este campo de valor a "03" segundos y finaliza la programación del campo.
- (Paso 5) Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.
 Nota: No es necesario pulsar la tecla llave si ya se ha pulsado en el (paso 4).
- (Paso 6) A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DEL MÓDULO

Campos de programación:

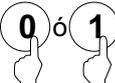
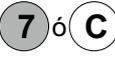
Viene de la página anterior

Campo "6": Configurar modo bloqueo.

Permite configurar el modo bloqueo del módulo de control de accesos.

Pasos: Campo + modo bloqueo + tiempo entre intentos + tiempo bloqueo + salida pánico + llave.



- (Paso 1)  Pulsar "6" para seleccionar el campo a programar "6".
- (Paso 2)  Define el modo de bloqueo del módulo de control de accesos. Introduce una de las siguientes opciones:
 "0" : No se bloquea nunca.
 "3" a "9" : Se bloquea tras "3" a "9" intentos erróneos de introducción del código de usuario.
- (Paso 3)  Define el tiempo mínimo que debe pasar entre intentos erróneos para no bloquear el módulo de control de accesos. Sólo tiene efecto si en el (paso 2) no se ha seleccionado la opción "0"
 Los tiempos a seleccionar son de "01" a "15" minutos o pulse llave.^(*)
 *)Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define este campo de valor a "03" minutos, en el campo de valor "tiempo bloqueo" a "03" minutos, en el campo de valor "salida pánico" a "0" no activa y finaliza la programación del campo.
- (Paso 4)  Define el tiempo que estará el módulo de control de accesos en modo bloqueo desde la introducción del último código erróneo. Sólo tiene efecto si en el (paso 2) no se ha seleccionado la opción "0".
 Los tiempos a seleccionar son de "03" a "15" minutos o pulse llave.^(*)
 *)Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define este campo de valor a "03" minutos, en el campo de valor "salida pánico" a "0" no activa y finaliza la programación del campo.
- (Paso 5)  Define la activación de la salida de pánico (borne "P" de la regleta) durante el modo bloqueo. Sólo tiene efecto si en el (paso 2) no se ha seleccionado la opción "0". Introduce una de las siguientes opciones o pulse llave:^(*)
 "0" : La salida no se activa.
 "1" : La salida si se activa (durante 3 seg. en intervalos de 1 minuto).
 *)Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define este campo de valor a "0" y finaliza la programación del campo.
- (Paso 6)  Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.
 Nota: No es necesario pulsar la tecla llave si ya se ha pulsado en el (paso 3, 4 ó 5).
- (Paso 7)  A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DEL MÓDULO

Campos de programación:

Viene de la página anterior

Campo "7": Configurar ID identificativo del módulo de control de accesos. **(No Configurar).**

Permite configurar un código identificativo (ID) del módulo de control acceso.

Nota: Los códigos identificativos (ID) posibles son de "000" a "999".

IMPORTANTE: Este campo de programación no procede para el control de accesos autónomo.

Pasos: Campo + código ID + llave.



(Paso 1) Pulsar "7" para seleccionar el campo a programar "7".

(Paso 2) Define un código identificativo (ID) del módulo de control de accesos. Nota: Los códigos identificativos (ID) posibles son de "000" a "999".

(Paso 3) Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

(Paso 4) A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

Campo "8": Configurar profundidad de campo. **(No Configurar).**

Permite configurar la longitud del código de llamada.

IMPORTANTE: Este campo de programación no procede para el control de accesos autónomo.

Pasos: Campo + longitud código llamada + llamada directa + llave.



(Paso 1) Pulsar "8" para seleccionar el campo a programar "8".

(Paso 2) Define la longitud del código de llamada. Introducir una de las siguientes opciones: "1" ó "2" ó "3"

(Paso 3) Define la llamada directa: al introducir un código de llamada en el teclado si es necesario o no pulsar la tecla llave para confirmar. Introducir una de las siguientes opciones: "0" : Deshabilita. "1" : Habilita.

(Paso 4) Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

(Paso 5) A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DEL MÓDULO

Campos de programación:

Viene de la página anterior

Campo "9": Configurar sonido teclado.

Permite escuchar un tono al pulsar sobre las teclas del teclado del módulo de control de acceso.

Pasos: Campo + sonido teclado + llave.



- (Paso 1)  Pulsar "9" para seleccionar el campo a programar "9".
- (Paso 2)   Permite escuchar un tono al pulsar sobre las teclas del teclado del módulo de control de accesos.
Introducir una de las siguientes opciones:
"0" : Sin sonido teclado.
"1" : Con sonido teclado.
- (Paso 3)  Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.
- (Paso 4)  A continuación pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DEL MÓDULO

Configuración de fábrica:

- **Códigos especiales:** Tenga en cuenta la longitud del código (ver página 10).

Código administrador: 271800. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 2718.

Código pulsador CP1: 111100. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 1111.

Código pulsador CP2: 222200. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 2222.

Código desbloqueo: 333300. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 3333.

- **Longitud códigos de usuario y especiales:** Campo de programación "0" (página 12)

Paso 2 : "4" longitud código de 4 dígitos.

- **Configuración relé 1:** Campo de programación "4" (página 16).

Paso 3 : "0" Impulsional.

Paso 4 : "03" Tiempo de activación (segundos).

- **Configuración relé 2:** Campo de programación "4" (página 16).

Paso 3 : "0" Impulsional.

Paso 4 : "03" Tiempo de activación (segundos).

- **Configuración salida pánico:** Campo de programación "4" (página 16).

Paso 3 : "0" Impulsional.

Paso 4 : "10" Tiempo de activación (segundos).

- **Configuración pulsador exterior PL1:** Campo de programación "5" (página 17).

Paso 3 : "1" Habilita/deshabilita funcionamiento del pulsador con el código de pulsador CP1.

Paso 4 : "10" Tiempo de activación (segundos).

- **Configuración pulsador exterior PL2:** Campo de programación "5" (página 17).

Paso 3 : "2" Habilita/deshabilita funcionamiento del pulsador con el código de pulsador CP2.

Paso 4 : "05" Tiempo de activación (segundos).

- **Configuración modo bloqueo:** Campo de programación "6" (página 18).

Paso 2 : "3" Número máximo de intentos erróneos de introducción del código de usuario.

Paso 3 : "03" Tiempo mínimo entre intentos erróneos (minutos).

Paso 4 : "03" Duración del modo bloqueo (minutos).

Paso 5 : "1" La salida de pánico se activa durante el modo bloqueo.

- **Configuración ID identificativo:** Campo de programación "7" (página 19) (No configurar).

Paso 2 : "000" ID identificativo. No modificar este valor de campo.

- **Configuración profundidad de campo:** Campo de programación "8" (página 19) (No configurar).

Paso 2 : "3" profundidad de campo. No modificar este valor de campo.

Paso 3 : "0" Llamada directa deshabilitada. No modificar este valor de campo.

- **Configuración sonido teclado:** Campo de programación "9" (ver página 20).

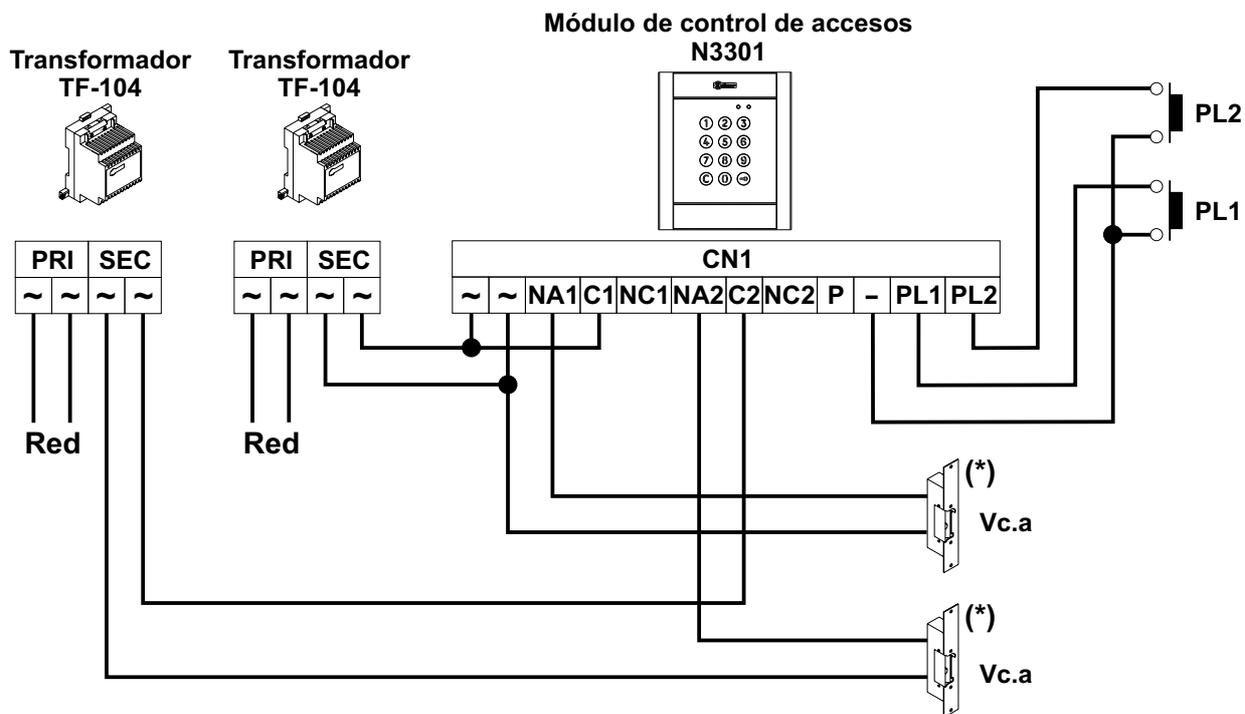
Paso 2 : "1" Tono al pulsar teclas teclado (activado).

ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

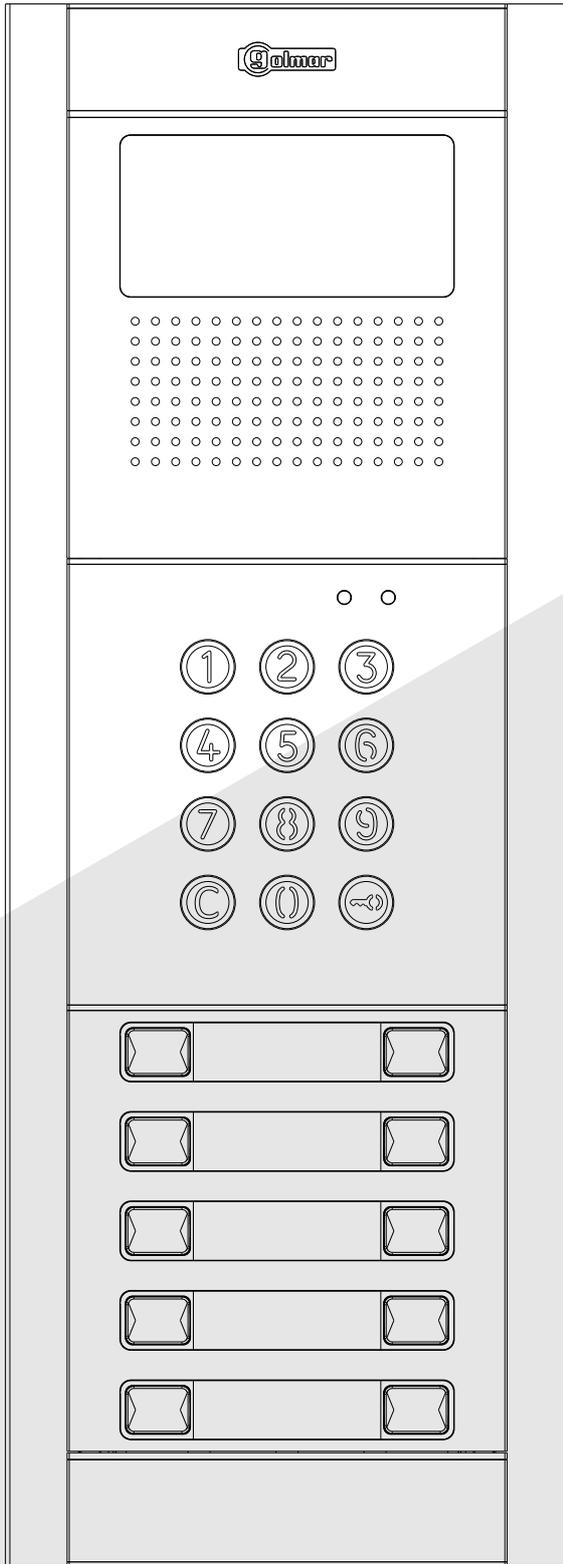
Funcionamiento autónomo:

Los esquemas mostrados a continuación emplean un transformador TF-104 (12Vc.a.) para la alimentación del módulo. En caso de conectar dos abrepuertas, utilizar un transformador TF-104 adicional.

Si se desean utilizar abrepuertas de seguridad con funcionamiento invertido (el abrepuertas se activa en ausencia de tensión), conectar el abrepuertas entre C1 y NC1 ó C2 y NC2.



(*) Utilice el varistor suministrado en caso de utilizar abrepuertas de corriente alterna directamente sobre los terminales del abrepuertas.



Control de accesos
combinado con
placas Nexa



ÍNDICE

Control de accesos con pulsadores de llamada.....	23
Índice.....	24
Características.....	24
Descripción de la placa Nexa modular.....	25-26
Descripción módulos de sonido.....	27
Descripción módulo de sonido EL655.....	27
Descripción módulo de sonido EL651.....	28
Descripción módulo de sonido EL620/2PLUS.....	29
Descripción microinterruptor de programación SW1.....	30
Descripción leds de autodiagnóstico.....	30
Descripción módulo de sonido EL632 PLUS P/T - EL642/PLUS.....	31
Descripción microinterruptor de programación SW1 y SW2.....	32-33
Codificación binaria del microinterruptor de programación SW2.....	33
Descripción del conector de enlace Bus Nexa CN8.....	33
Descripción del conector de función CN3.....	34
Descripción módulo de sonido EL632 R5 P/T - EL642/R5.....	35
Descripción microinterruptor de programación SW1.....	36
Descripción del conector de enlace Bus Nexa CN7.....	36
Descripción módulos de pulsadores.....	37
Descripción del módulo de pulsadores EL610A.....	37
Descripción del módulo de pulsadores EL610D.....	38
Descripción del módulo de control de acceso N3301/AL - NX3301.....	39
Descripción del puente JP1.....	40
Descripción del microinterruptor SW1.....	40
Descripción de los leds de autodiagnóstico.....	40
Descripción de los tonos.....	41
Instalación de la placa.....	41
Ubicación de la caja de empotrar.....	41
Preparación de la entrada de cables y colocar la caja de empotrar.....	42
Montaje de los módulos electrónicos.....	42
Sujeción del bastidor en la caja de empotrar.....	43
Cableado, conexión, configuración de los pulsadores.....	43
Ajustes finales.....	43
Cerrar la placa.....	43
Instalación del alimentador FA-PLUS y FA-PLUS/C.....	44
Instalación del abrepuertas.....	44
Descripción del funcionamiento de la placa.....	44
Programación de la placa.....	44
Programación de los monitores Tekna Plus SE.....	45-46
Programación de los monitores Tekna R5 Col SU-R5.....	47
Programación de teléfonos T-540 Plus SE.....	48-49
Programación de teléfonos T-530 R5 SU-R5.....	50
Esquemas de instalación.....	51-53

CARACTERÍSTICAS

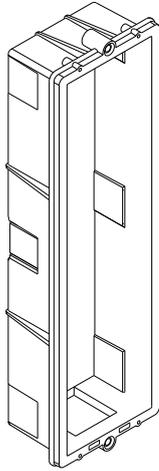
La configuración de control de accesos con pulsadores de llamada equipa a una placa de pulsadores de un control de accesos, permitiendo a los usuarios, realizar llamadas a los pisos mediante los pulsadores de llamada y acceder al recinto introduciendo un código numérico en el módulo N3301.

DESCRIPCIÓN DE LA PLACA

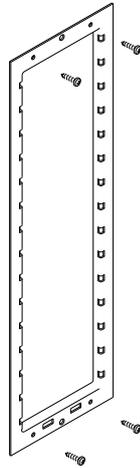
Descripción de la placa Nexa modular:

Detalle general de las partes, para el montaje de la placa.

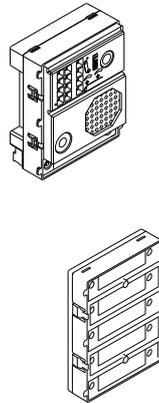
Cajas de empotrar



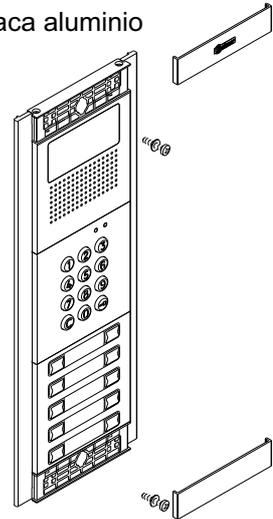
Módulos bastidor



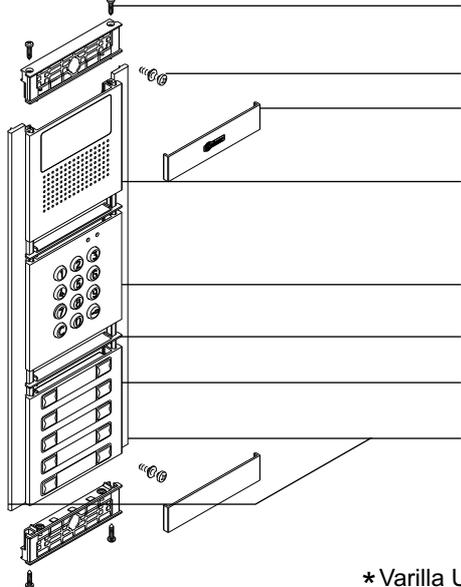
Módulos Electrónicos



Placa aluminio



Descripción de la placa.



Tornillos fijación cabezales (x4)

Tornillos fijación caja de empotrar (x2)

Cabezales: 60xx

Módulos rejilla:
N1000/AL
N1110/AL 1P.
N2220/AL 2P.

Módulo C. Acceso:
N3301/AL
Separador módulo Nexa (x2)

Módulos de pulsadores
N3XXX

Perfil lateral (x2)

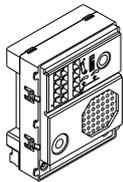
Perfil lateral



*Varilla UNE Placa



*Varilla UNE Placa: Permite la unión de 2 placas.



Módulos de sonido

EL632 PLUS P/T, equipo de videoportero con telecámara a color, instalación 3 + COAX.

EL642/PLUS, equipo de portero, instalación 4 comunes.

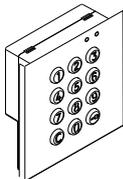
EL632 R5 P/T, equipo de videoportero con telecámara a color, instalación 5 comunes.

EL642/R5, equipo de portero, instalación 5 comunes.

EL655, equipo de portero, instalación 4+n.

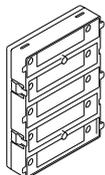
EL651, equipo de portero varias puertas de acceso, instalación 4+n+CO.

EL620/2PLUS, equipo de portero, instalación 2 hilos.



Módulo control de accesos

N3301/AL, módulo codificado y control de accesos.



Módulo de pulsadores

EL610A, para 5 pulsadores individuales ó 10 dobles (equipos 4+n).

EL610D, para 5 pulsadores individuales ó 10 dobles.

DESCRIPCIÓN DE LA PLACA

Descripción de la placa Nexa modular:



Latiguillo de enlace corto, se suministra con el módulo EL610A (longitud 8 cm).
Para las conexiones entre el módulo de sonido EL655 y el módulo de pulsadores EL610A y entre módulos de pulsadores EL610A de la misma caja de empotrar.



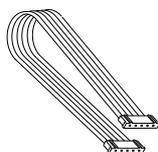
Latiguillo de enlace RAP-610A (longitud 55 cm).
Para la conexión de 2 módulos de pulsadores EL610A en diferentes cajas de empotrar.



Latiguillo de enlace corto, se suministra con el módulo EL610D (longitud 16 cm).
Para la conexión de los pulsadores entre el módulo de sonido y el módulo de pulsadores EL610D y entre módulos de pulsadores EL610D.



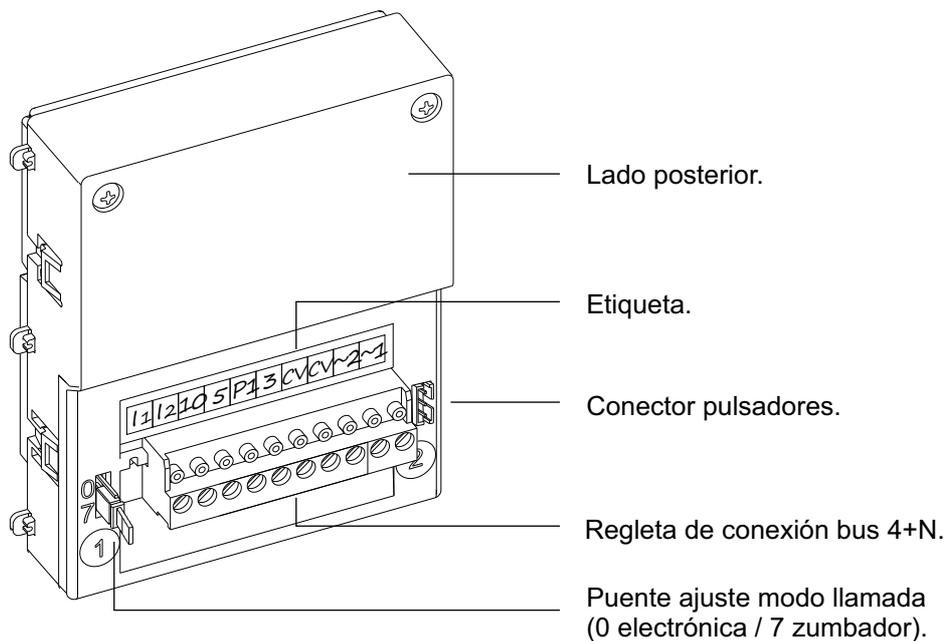
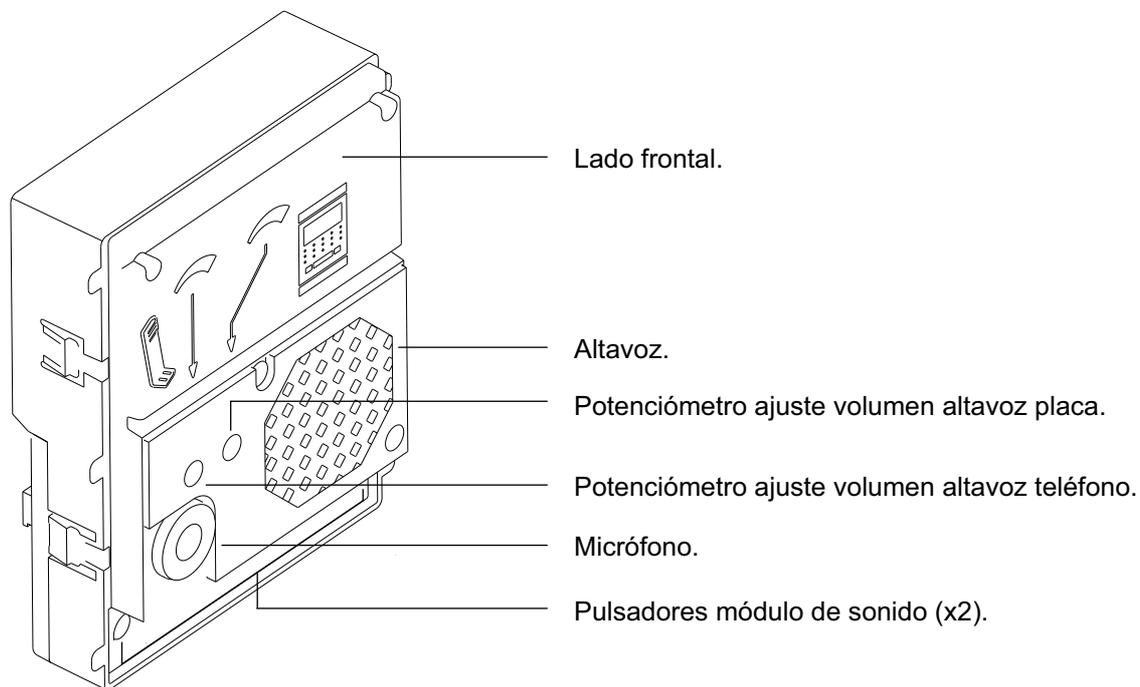
Latiguillo de enlace RAP-610D (longitud 27 cm).
Para la conexión de los pulsadores entre el módulo de sonido y el módulo de pulsadores EL610D y entre módulos de pulsadores EL610D.
Este latiguillo es necesario cuando la distancia entre módulos a conectar es mayor debido a la distribución de estos en la placa/s.



Latiguillo de enlace Bus NEXA (longitud 50 cm).
Para la conexión del módulo EL632 Plus P/T, EL642 Plus, EL632 R5 P/T o EL642 R5 con el módulo codificado N3301/AL.

DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

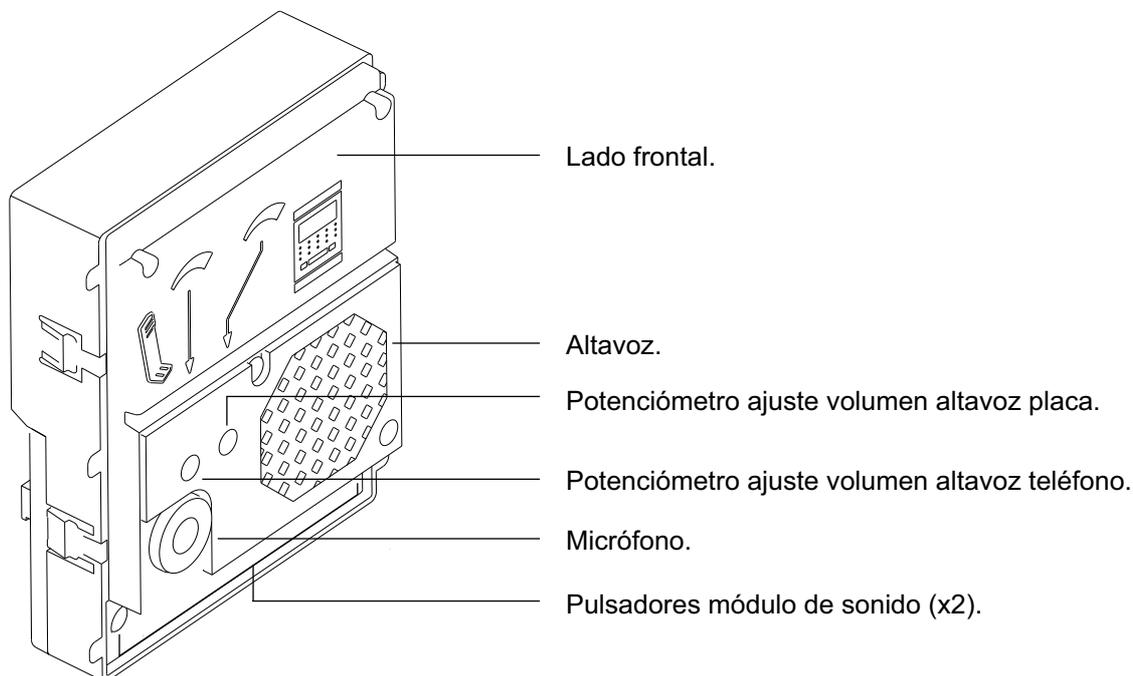
Descripción módulo de sonido EL655:



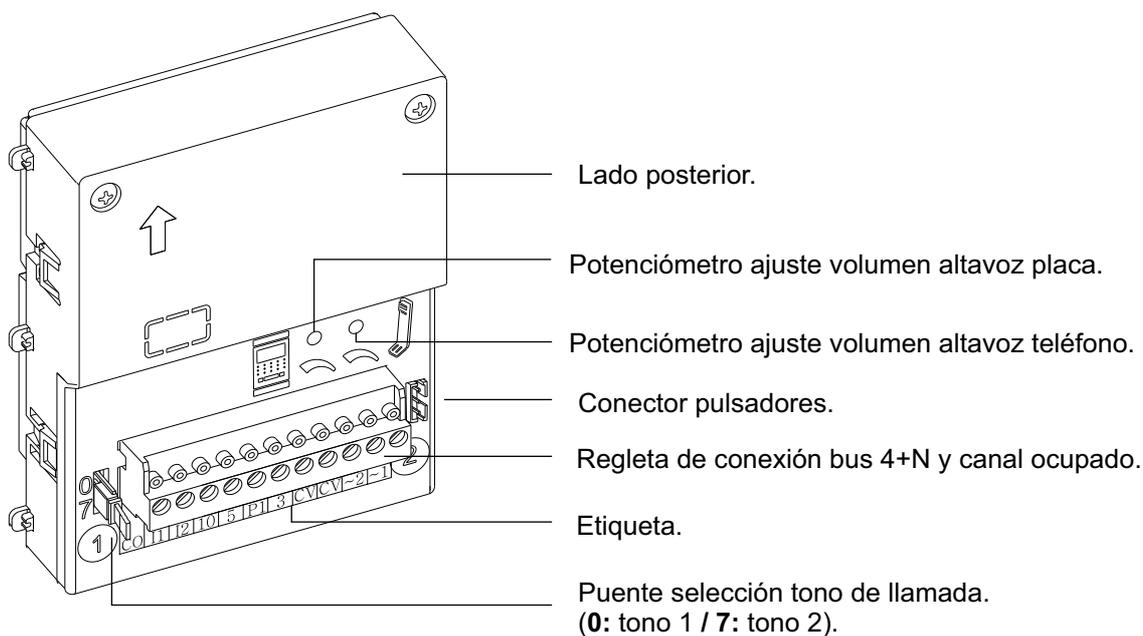
- I1 : Ind. de llamada pulsador 1.
- I2 : Ind. de llamada pulsador 2.
- I0 : Salida micrófono placa.
- 5 : Entrada altavoz placa.
- P1 : Entrada señal abrepuerta.
- 3 : Negativo.
- CV : Contacto "N.A" para electrocerradura.
- CV : Contacto "C" para electrocerradura.
- ~2 : Entrada Alimentación TF104.
- ~1 : Entrada Alimentación TF104.

DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción módulo de sonido EL651:



- Lado frontal.
- Altavoz.
- Potenciómetro ajuste volumen altavoz placa.
- Potenciómetro ajuste volumen altavoz teléfono.
- Micrófono.
- Pulsadores módulo de sonido (x2).

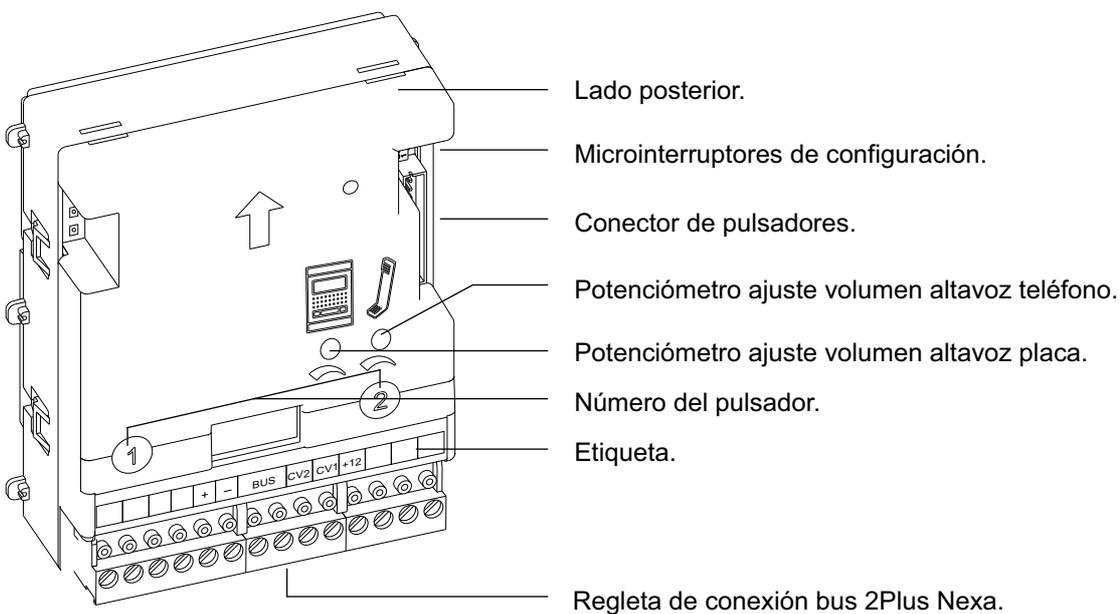
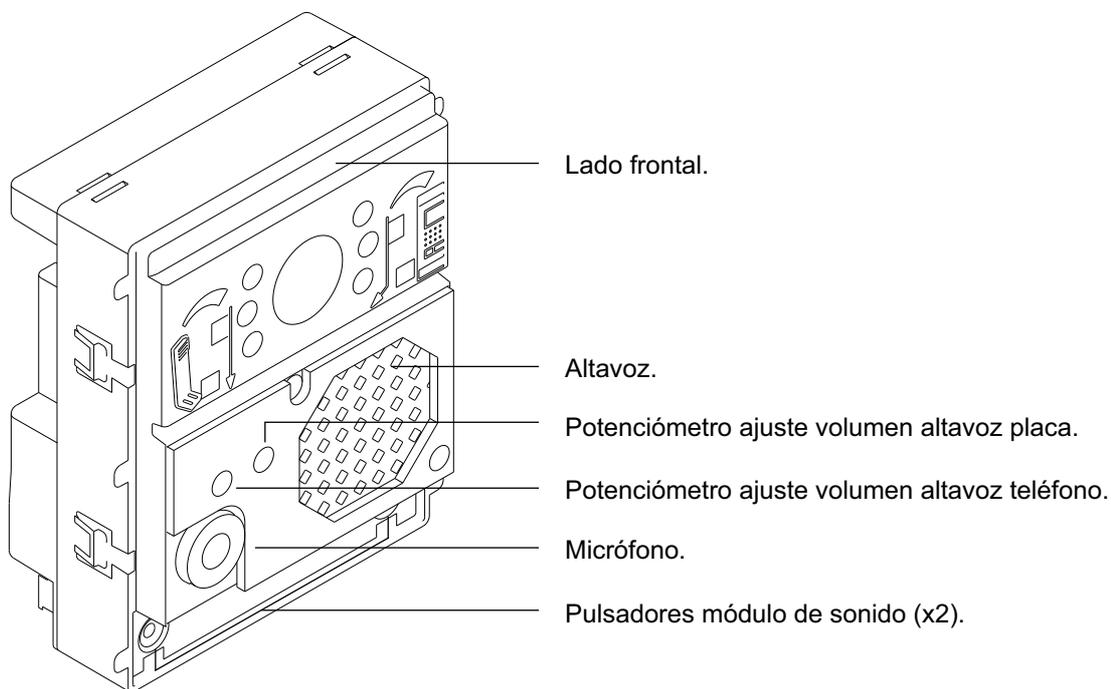


- Lado posterior.
- Potenciómetro ajuste volumen altavoz placa.
- Potenciómetro ajuste volumen altavoz teléfono.
- Conector pulsadores.
- Regleta de conexión bus 4+N y canal ocupado.
- Etiqueta.
- Puente selección tono de llamada.
(0: tono 1 / 7: tono 2).

- CO : Canal ocupado.
- I1 : Ind. de llamada pulsador 1.
- I2 : Ind. de llamada pulsador 2.
- 10 : Salida micrófono placa.
- 5 : Entrada altavoz placa.
- P1 : Entrada señal abrepuerta.
- 3 : Negativo.
- CV : Contacto "N.A" para electrocerradura.
- CV : Contacto "C" para electrocerradura.
- ~2 : Entrada Alimentación TF104.
- ~1 : Entrada Alimentación TF104.

DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción módulo de sonido EL620/2PLUS:



+ : Positivo.

- : Negativo.

BUS : Bus digital de comunicación.

CV1 : Contacto "C" para electrocerradura.

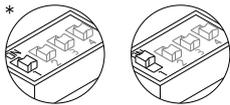
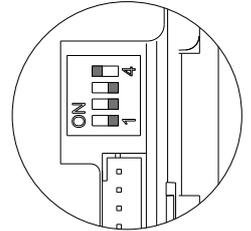
CV2 : Contacto "N.A" para electrocerradura.

+12 : Alimentación +12Vcc para electrocerradura.

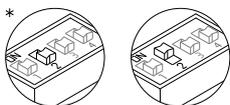
DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción microinterruptor de programación SW1:

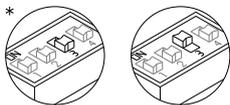
El microinterruptor de configuración SW1 está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo.



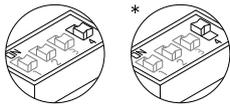
Colocar en OFF si se trata de una placa principal. Cada sistema debe tener sólo una placa principal; el resto deben ser secundarias (ON). Configurar como principal la placa más alejada del canal. Si en el sistema hay instalado un convertor CD-2PLUS, el número máx. de placas serán de 2 y estas deben de configurarse como secundarias.



Colocar en ON para programar los teléfonos.
Finalizada la programación volverlo a colocar en OFF.



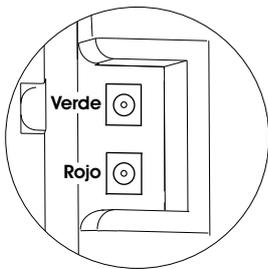
Colocar en ON si se desean desviar las llamadas de la placa a la central de conserjería cuando esta esté activa, colocar en OFF si no se desea esta función (requiere un convertor CD-2PLUS y que en la central esté activada la captura de placa).



Colocar en ON para que el volumen de los tonos emitidos por la placa sea ALTO o colocar en OFF si se desea un volumen BAJO de dichos tonos.

*Valor de fábrica

Descripción leds de autodiagnóstico:



Los leds de autodiagnóstico están ubicados en el lateral superior izquierdo de la parte posterior del módulo de sonido.

Led verde

Fijo: Funcionamiento correcto.

Parpadeando: Placa en programación (microinterruptor 2 en ON).

Led rojo

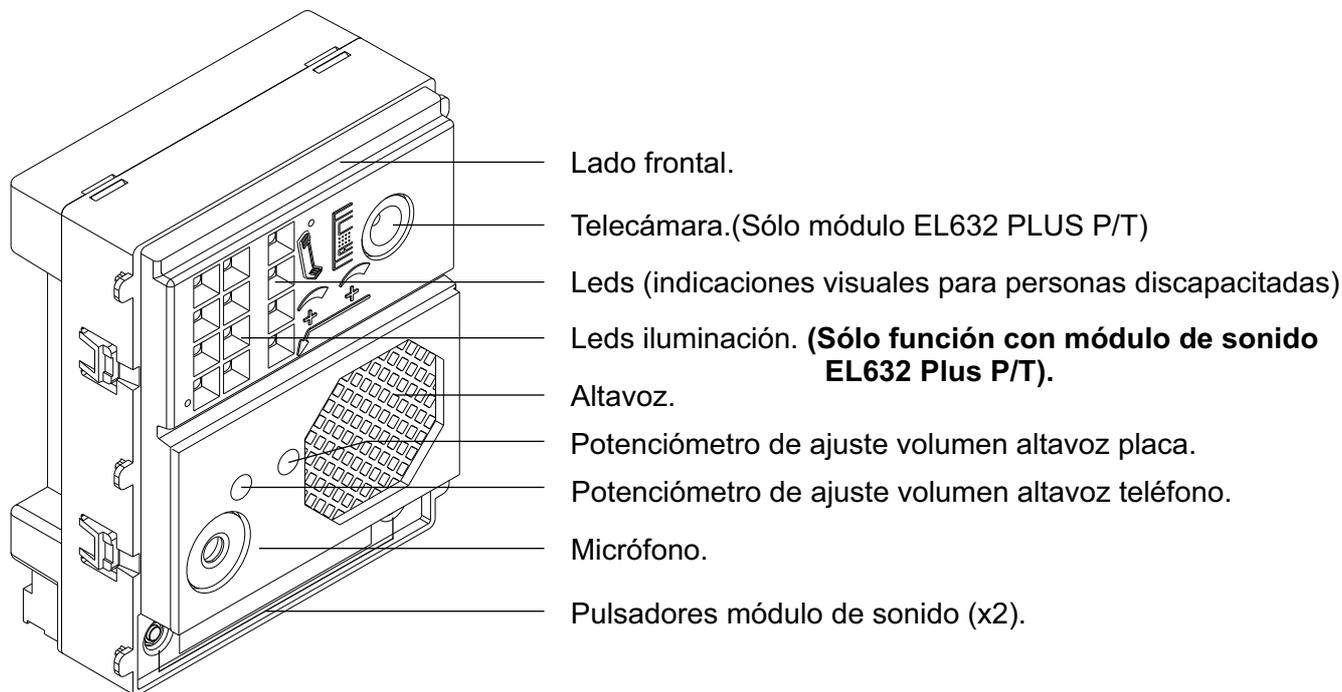
Fijo: Hay más de una placa configurada como *master*.

Parpadeando: Existe un cruce en la instalación(*) entre los hilos del bus o no hay ninguna placa configurada como *master*.

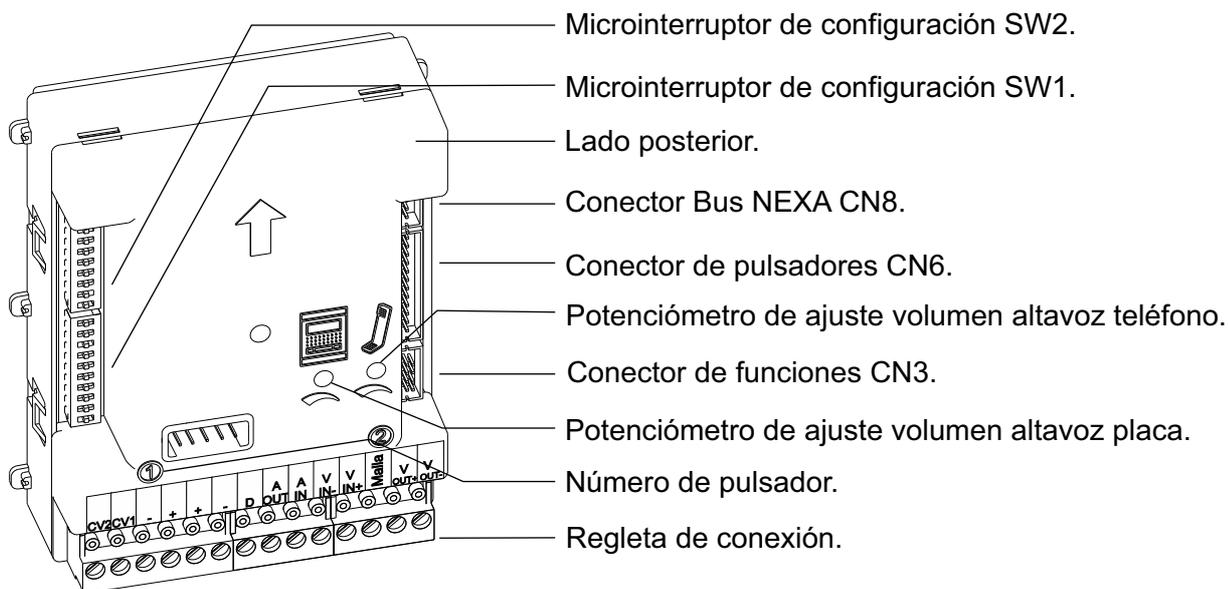
(*) En caso de cruce, si este se elimina antes de 2 minutos (aprox.), la placa se rearmará automáticamente, pasado este tiempo, será necesario desconectar y volver a conectar la alimentación.

DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción módulo de sonido EL632 PLUS P/T - EL642 PLUS:



- Lado frontal.
- Telecámara.(Sólo módulo EL632 PLUS P/T)
- Leds (indicaciones visuales para personas discapacitadas)
- Leds iluminación. **(Sólo función con módulo de sonido EL632 Plus P/T).**
- Altavoz.
- Potenciómetro de ajuste volumen altavoz placa.
- Potenciómetro de ajuste volumen altavoz teléfono.
- Micrófono.
- Pulsadores módulo de sonido (x2).



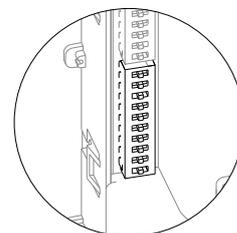
- Microinterruptor de configuración SW2.
- Microinterruptor de configuración SW1.
- Lado posterior.
- Conector Bus NEXA CN8.
- Conector de pulsadores CN6.
- Potenciómetro de ajuste volumen altavoz teléfono.
- Conector de funciones CN3.
- Potenciómetro de ajuste volumen altavoz placa.
- Número de pulsador.
- Regleta de conexión.

- CV1 : Contacto "C" para electrocerradura. Relé 3.
- CV2 : Contacto "N.A" para electrocerradura. Relé 3.
- +, - : Positivo, negativo.
- D : Comunicación digital.
- Aout : Comunicación salida audio.
- Ain : Comunicación entrada audio.
- Vi+,Vi- : Entrada señal de video balanceada (a través de par trenzado).
- Vo+,Vo- : Salida señal de video balanceada (a través de par trenzado).
- Malla : Malla cable coaxial.
- Vi+ : Entrada señal de video a través de cable coaxial.
- Vo+ : Salida señal de video a través de cable coaxial.

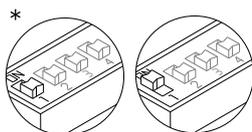
DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción microinterruptor de programación SW1:

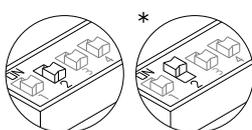
El microinterruptor de configuración SW1 está ubicado a la izquierda de la parte posterior del módulo .



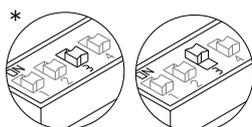
Los microinterruptores 9 y 10 no tienen función.



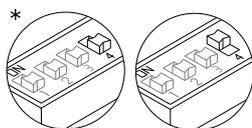
Dejar en OFF si se configura el módulo de sonido como modo de funcionamiento EL500. Colocar en ON para configurar el módulo de sonido como modo de funcionamiento EL501(placa general).



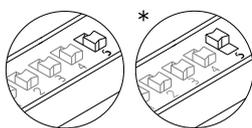
Selecciona el tiempo de apertura de puerta realizado desde el pulsador exterior (borne 'AP'), más información ver manual adjunto al módulo de sonido. Dejar en ON para configurar el tiempo de apertura de puerta a 3 seg. Colocar en OFF para configurar el tiempo de apertura a 15 segundos.



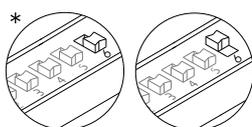
Selecciona el tipo de cableado para la señal de video. Dejar en OFF para cable coaxial RG-59 ó RG-11. Colocar en ON para cable de par trenzado.



Dejar en OFF si la placa dispone de telecámara. Si se trata de una placa sin telecámara (módulo de sonido EL642/ Plus), colocar en ON.



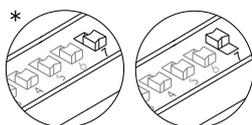
Sistemas Plus, carga la instalación con una resistencia de comunicaciones Plus. Para un correcto funcionamiento, dejar en ON sólo en la placa más cercana al canal de instalación o en la placa general (si existe), colocar el resto en OFF.



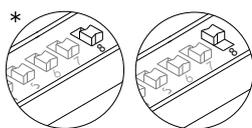
Sistemas Uno, carga la instalación con una resistencia de comunicaciones Uno. Para un correcto funcionamiento, colocar en ON sólo en la placa más cercana al canal de instalación, dejar el resto en OFF.

Si existe el uso del repetidor RD Plus/Uno:

En el canal de instalación o a la entrada de la placa interior en sistemas con placas generales, dejar la/s placa/s en OFF.



Colocar en ON para que el volumen de los tonos emitidos en la placa: (llamada en curso, sistema ocupado y puerta abierta) sea ALTO o dejar en OFF si se desea un volumen BAJO de dichos tonos.



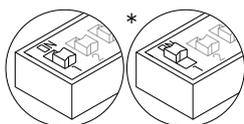
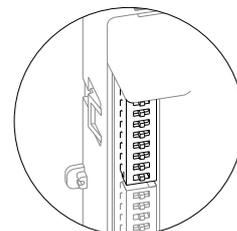
Colocar en ON para que las llamadas realizadas desde una placa sean capturadas por la central (caso de existir). Dejar en OFF para que la llamada se reciba en la vivienda. En sistemas de placa/s general/es con central, esta función sólo es aplicable a la placa/s general/es.

* Valor de fábrica

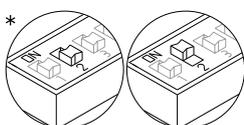
DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción microinterruptor de programación SW2:

El microinterruptor de configuración SW2 está ubicado a la izquierda de la parte posterior del módulo.

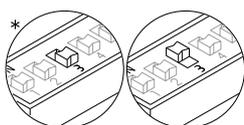


Permite el autoencendido (comunicación de audio y/o video sin haber sido llamado) de la placa que tiene este interruptor en la posición ON. En edificios con varias placas sólo activar en una de ellas; en equipos con placa general se podrá activar en una placa de cada edificio.



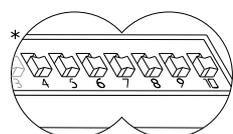
Colocar en ON para programar los monitores o teléfonos. Finalizada la programación volverlo a dejar en OFF. El método de programación se describe en la página 45 para los monitores, 48 para los teléfonos.

En la placa general (modo EL501), colocar en ON para programar los pulsadores de la placa general o los monitores/teléfonos del canal (edificio). El método de programación se describe en las pág. 46 y 49 Finalizada la programación volverlo a dejar en OFF.



Dejar en OFF si se trata de una placa principal. Cada sistema debe tener sólo una placa principal; el resto deben ser secundarias (ON).

En equipos con placa general se deberán configurar como principales una placa de cada canal (edificio) y la placa general como secundaria. De esta forma, el usuario podrá distinguir desde que placa le están llamando.



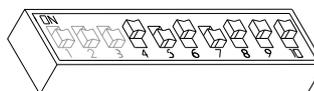
Definen el código del canal (edificio). En canales con más de una placa, colocar el mismo código para todas las placas; en equipos con placa general colocar códigos diferentes para cada canal. Colocar un código entre 1 y 120 en los canales interiores (hasta 127 si la placa general es codificada) y un código de canal 0 (valor de fábrica) para la placa/s general/es. La asignación del código se realiza de forma binaria, tal y como se muestra en el apartado siguiente.

* Valor de fábrica

Codificación binaria del microinterruptor de programación SW2:

Los interruptores colocados en la posición OFF tienen un valor cero. En la posición ON tienen asignados los valores de la tabla adjunta. El código del canal (edificio) será igual a la suma de valores de los interruptores colocados en ON.

Interruptor nº:	4	5	6	7	8	9	10
Valor en ON:	64	32	16	8	4	2	1



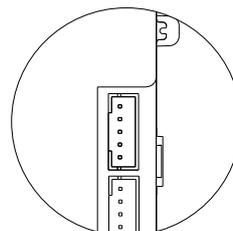
Ejemplo: 64+0+16+0+4+2+1=87

Descripción del conector de enlace a Bus NEXA CN8:

El conector de enlace a Bus NEXA CN8 está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo de sonido.

Conectar el cable que se suministra con el módulo para conectar con otros módulos mediante Bus NEXA:

- ⇒ N3403/AL: Conecte al módulo para dotar al sistema de un visor display.
- ⇒ N3301/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un control de accesos y una placa codificada.
- ⇒ N3301A/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un panel alfabético.
- ⇒ EL3002: Conecte al bus para alimentar paneles informativos (Máximo 3 unidades).
- ⇒ CD-NEXA/BT: Conecte el módulo para dotar al sistema de una interfaz de configuración inalámbrica.

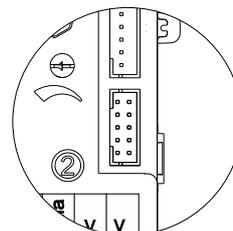


DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción del conector de función CN3:

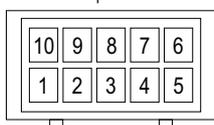
El conector de función CN3 está ubicado en el lateral superior izquierdo de la parte posterior del módulo de sonido.

Conectar el cable que se suministra con el módulo para realizar las siguientes funciones:



- ⇒ Función "AP": Activa el relé de abrepuertas "CV1" y "CV2", tiempo de activación temporizado de 3 ó 15 segundos a través del microinterruptor SW1-2 (ver página 32), más información ver manual adjunto al módulo de sonido.
- ⇒ Función "ICO": Para la indicación de canal ocupado, se realizará con los bornes "ICO" y "+12".
- ⇒ Función "Handicap": Módulo vocal de FDI (Francia). Incluye en el conector todos los hilos para su conexión, más información ver manual adjunto al módulo de sonido.

Vista superior CN3

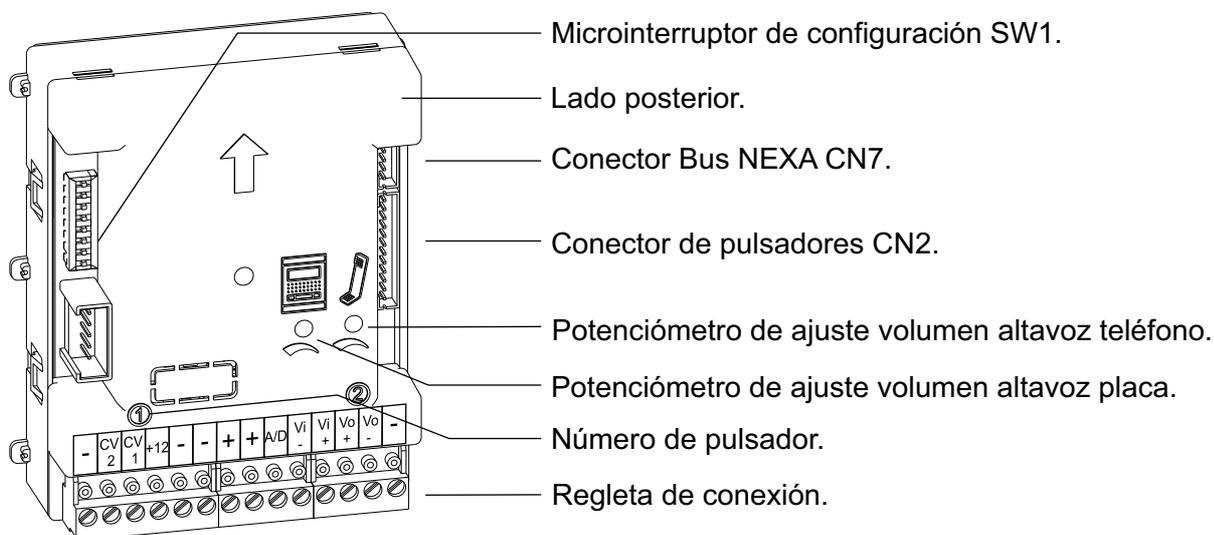
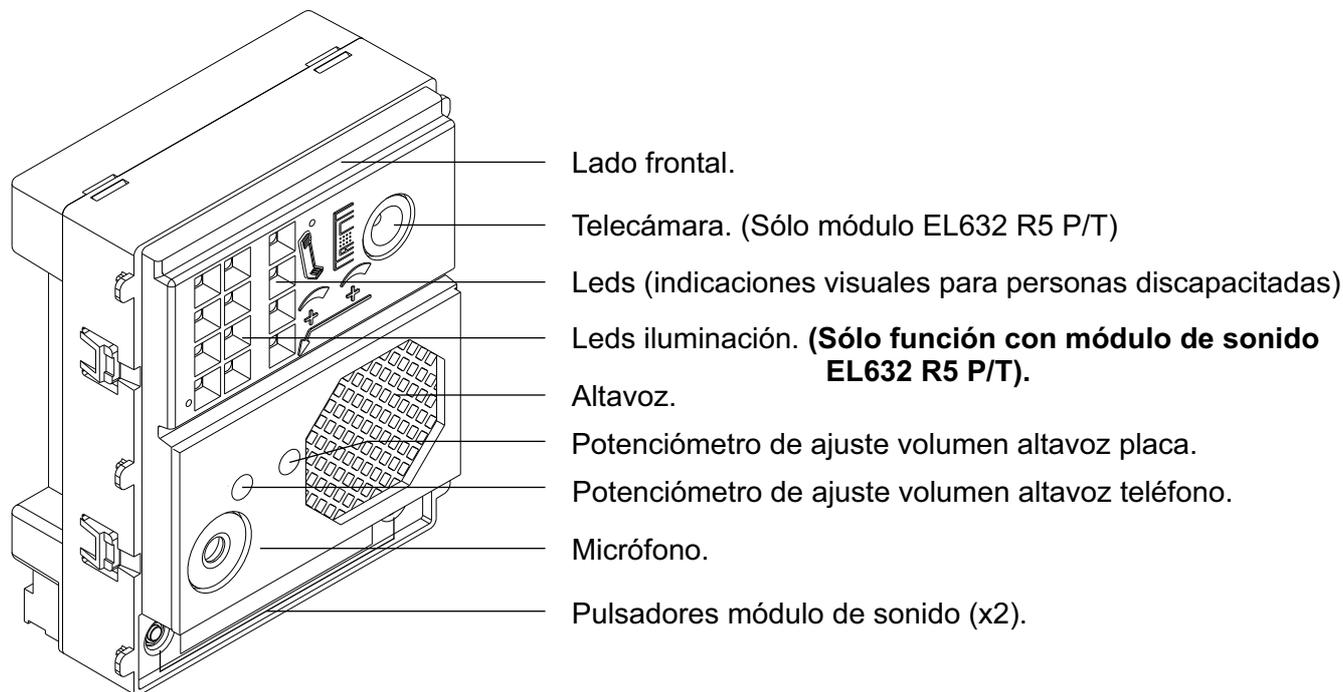


Descripción conector CN3

1	Gris	(-)	Negativo.
2	Marrón	(+12)	12Vdc para activación abrepuertas en continua.
3	Blanco	(ICO)	Indicador de canal ocupado.
4	Amarillo	(AP)	Pulsador externo para activar abrepuertas.
5	Rosa	(+H)	Para la activación de iluminación adicional.
6	Azul	(OP)	Handicap.
7	Naranja	(SC)	Handicap.
8	Verde	(ALM)	Handicap.
9	Rojo	(PDB)	Handicap.
10	Negro	(-)	Negativo.

DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción módulo de sonido EL632 R5 P/T - EL642/R5:

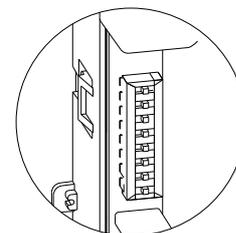


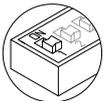
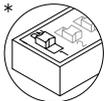
- : Negativo
- CV1 : Contacto "C" para electrocerradura. Relé 3.
- CV2 : Contacto "N.A" para electrocerradura. Relé 3.
- +, - : Positivo, negativo.
- A/D : Comunicación audio y digital.
- Vi+,Vi- : Entrada señal de video.
- Vo+,Vo- : Salida señal de video.
- : Negativo

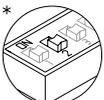
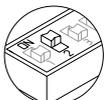
DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

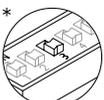
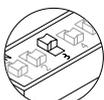
Descripción del microinterruptor SW1:

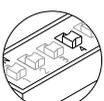
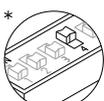
El microinterruptor de configuración SW1 está ubicado en el lateral superior izquierdo de la parte posterior del módulo.

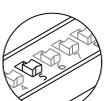
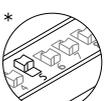


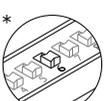
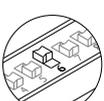
- 


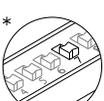
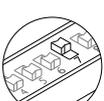
Permite el autoencendido (comunicación de audio y/o video sin haber sido llamado) de la placa que tiene este interruptor en la posición ON. En edificios con varias placas sólo activar en una de ellas. En equipos con placa general se podrá activar esta función en una placa de cada edificio.
- 


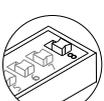
Colocar en ON para programar los monitores o teléfonos. Finalizada la programación volverlo a colocar en OFF. El método de programación se describe en la página 47 para los monitores y 50 para los teléfonos.
- 


Colocar en OFF si se trata de una placa principal. Cada sistema debe tener sólo una placa principal; el resto deben ser secundarias (ON). En equipos con placa general se deberán configurar como principales una placa de cada edificio.
- 


Colocar en ON si la placa dispone de telecámara. Si se trata de una placa sin telecámara, colocar en OFF.
- 


Colocar en ON solamente en una placa de cada edificio o canal, si el edificio dispone de más accesos, colocar el resto en OFF.
- 


Colocar en ON si se desean desviar las llamadas de la placa a la central de conserjería cuando esta esté activa, colocar en OFF si no se desea esta función (requiere el uso del conversor digital CD-PLUS/R5 y que en la central esté activada la captura de placa).
- 


Colocar en ON para que el volumen de los tonos emitidos por la placa sea ALTO o colocar en OFF si se desea un volumen NORMAL de dichos tonos.
- 

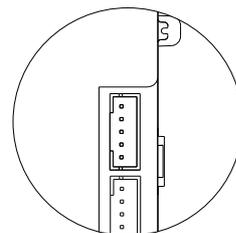
No se utiliza.

*Valor de fábrica

Descripción del conector de enlace a Bus Nexa CN7:

El conector de enlace a Bus Nexa CN7 está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo de sonido.

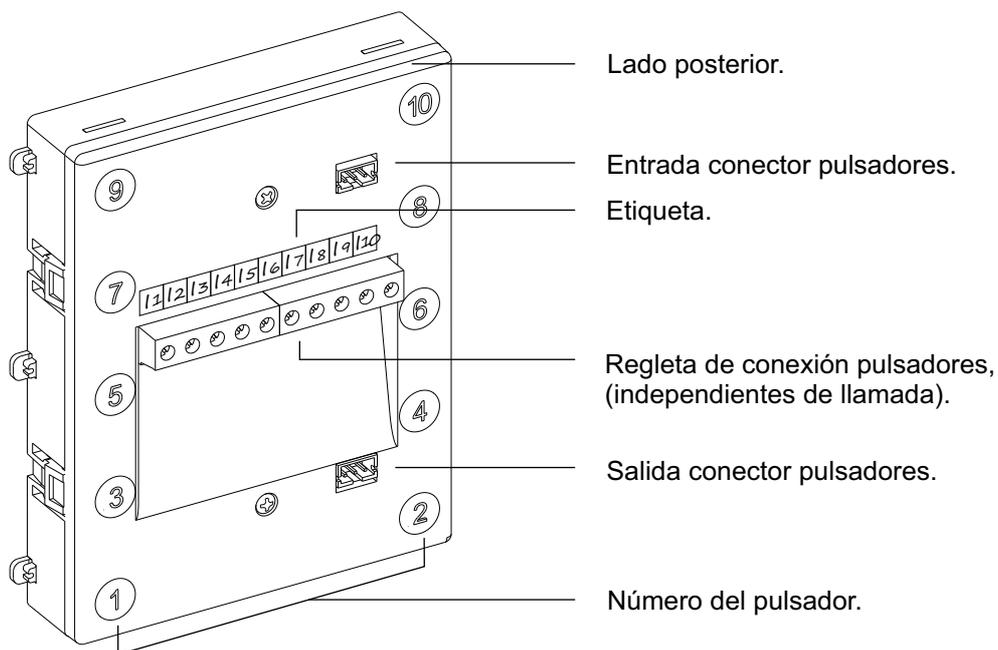
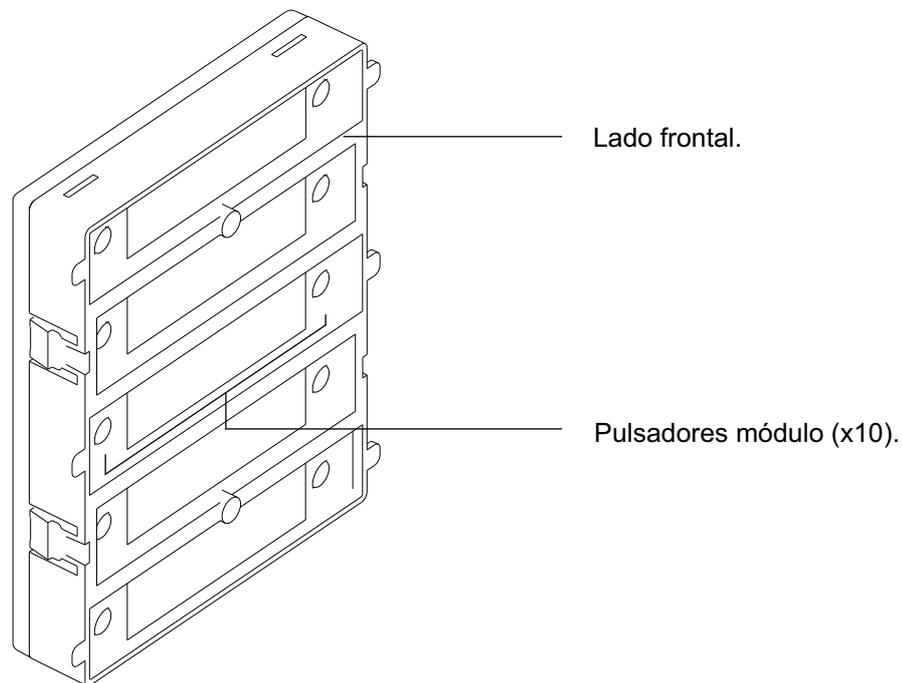
Conectar el cable que se suministra con el módulo para conectar con otros módulos mediante Bus NEXA:



- ⇒ N3403/AL: Conecte al módulo para dotar al sistema de un visor display.
- ⇒ N3301/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un control de accesos y una placa codificada.
- ⇒ N3301A/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un panel alfabético.
- ⇒ EL3002: Conecte al bus para alimentar paneles informativos (Máximo 3 unidades).
- ⇒ CD-NEXA/BT: Conecte el módulo para dotar al sistema de una interfaz de configuración inalámbrica.

DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE PULSADORES

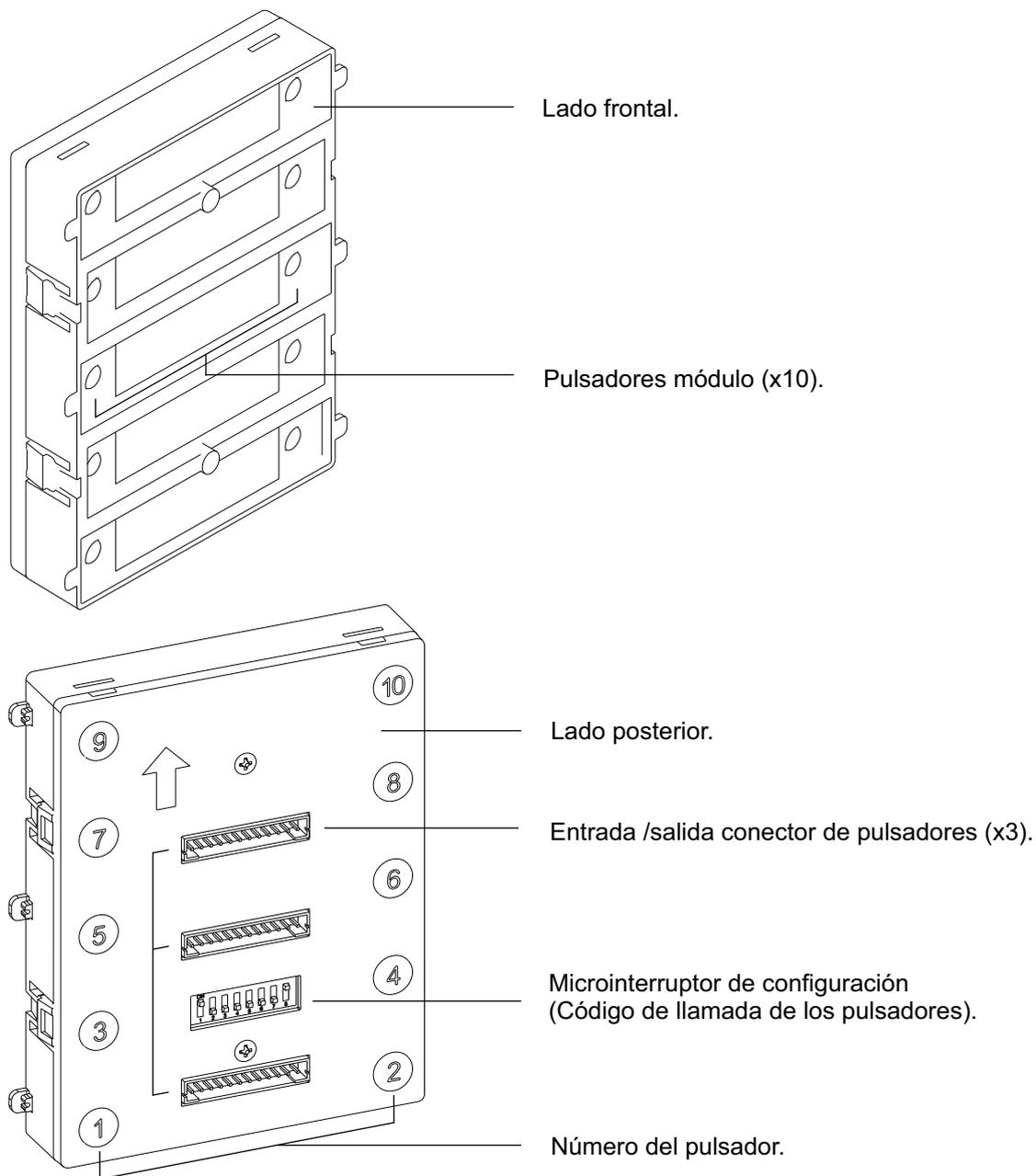
Descripción del módulo de pulsadores EL610A:



- I1 : Ind. de llamada pulsador 1.
- I2 : Ind. de llamada pulsador 2.
- I3 : Ind. de llamada pulsador 3.
- I4 : Ind. de llamada pulsador 4.
- I5 : Ind. de llamada pulsador 5.
- I6 : Ind. de llamada pulsador 6.
- I7 : Ind. de llamada pulsador 7.
- I8 : Ind. de llamada pulsador 8.
- I9 : Ind. de llamada pulsador 9.
- I10 : Ind. de llamada pulsador 10.

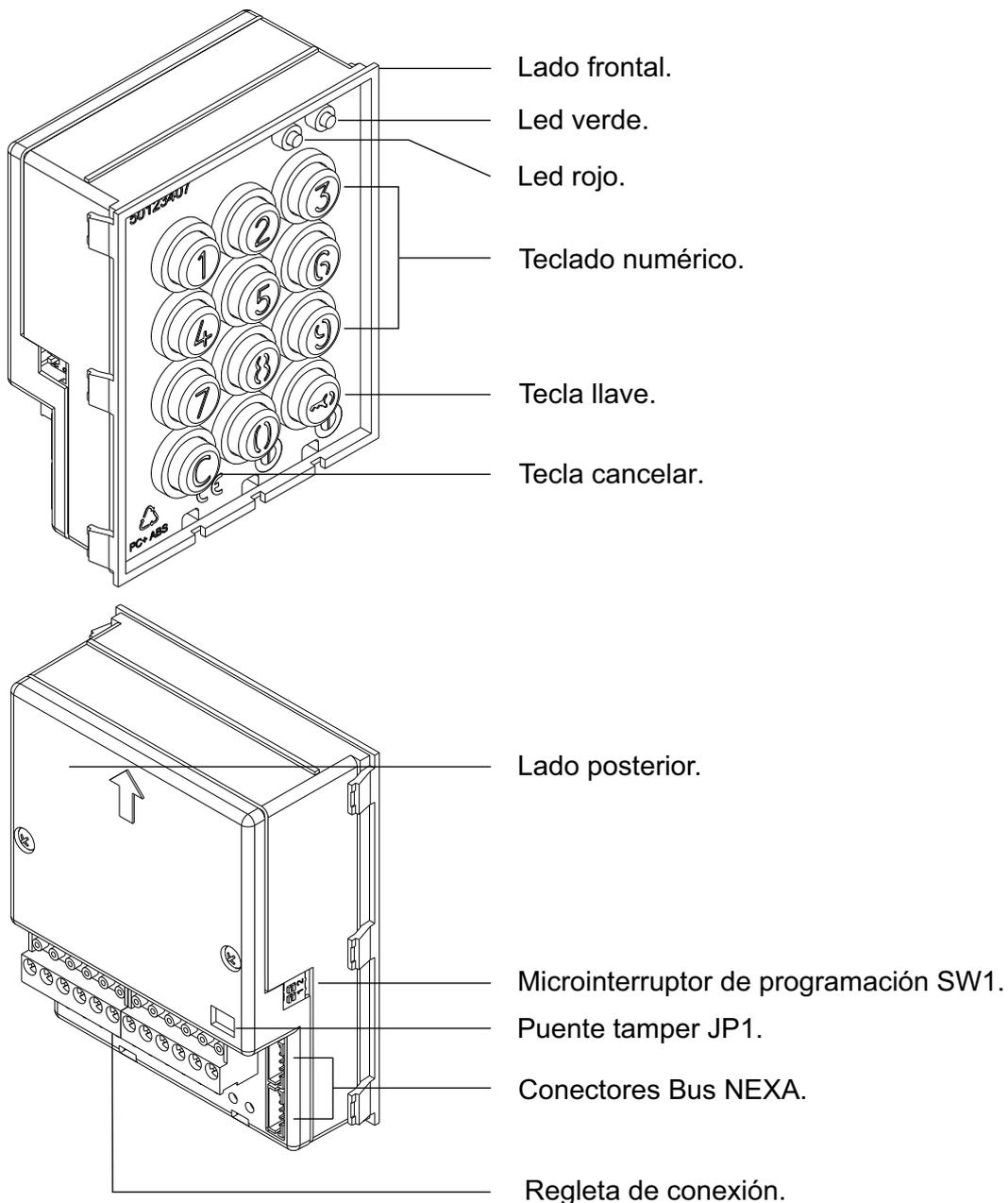
DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE PULSADORES

Descripción del módulo de pulsadores EL610D:



DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO DE CONTROL DE ACCESO

Descripción módulo N3301/AL - NX3301:



- ~ ~ : Entrada de alimentación (No alimentar al conectar el latiguillo de enlace Bus Nexa, ver página 71 para su conexionado)
- NA1 : Salida normalmente abierta relé 1.
- C1 : Común relé 1.
- NC1 : Salida normalmente cerrada relé 1.
- NA2 : Salida normalmente abierta relé 2.
- C2 : Común relé 2.
- NC2 : Salida normalmente cerrada relé 2.
- P : Salida pánico.
- : Negativo.
- PL1 : Entrada para pulsador exterior relé 1.
- PL2 : Entrada para pulsador exterior relé 2.

DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO DE CONTROL DE ACCESO

Descripción del puente JP1:

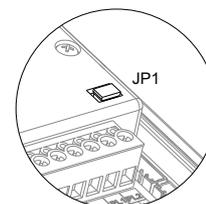
El puente JP1 está ubicado a la derecha de la regleta de conexión, activa la alarma "tamper".



Funcionamiento normal, alarma no activa.



Se activa el modo de alarma "tamper". En este modo, en el módulo se anula el funcionamiento del teclado y de los pulsadores externos del módulo. Los leds y la retroiluminación del teclado se apagan, se activa una alarma sonora constante y la salida "P" de pánico de colector abierto (3 seg. cada minuto). Finaliza el modo alarma cuando se repone el puente en JP1.



Descripción del microinterruptor SW1:

El microinterruptor SW1 está ubicado en el lateral izquierdo del módulo.

(*)

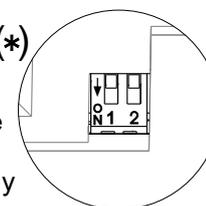


Permite reiniciar el código pin "especial de instalador" al código asignado de fábrica.

Para proceder: Colocar el microinterruptor nº1 a ON, el módulo emitirá 2 tonos y el led verde del frontal se encenderá durante 1 segundo, a continuación vuelva a colocar el microinterruptor a OFF (ahora el código es el asignado de fábrica). Si durante este proceso el módulo de control de acceso estaba bloqueado, también se reiniciará el código pin "especial desbloqueo" al código asignado de fábrica.



Colocar el microinterruptor nº2 a OFF para configurar la placa como módulo autónomo.



(*) Valor de fábrica.

Descripción de los leds de autodiagnóstico:



Los leds de autodiagnóstico están ubicados en el lateral superior derecho de la parte frontal del módulo.

	Funcionamiento	Led Rojo	Led Verde
Reposo	Normal	On	Off
	Bloqueo	Parpadeo Rápido	Off
	Código correcto	On	On (1 segundo)
	Código erróneo	4 Parpadeos rápido	Off
Modo Programación	Normal	Parpadeo lento	Off
	Confirma campo	Parpadeo lento	2 Parpadeos rápido
	Confirma secuencia	Parpadeo lento	4 Parpadeos rápido
	Código erróneo	4 Parpadeos rápido	Off

DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO DE CONTROL DE ACCESO

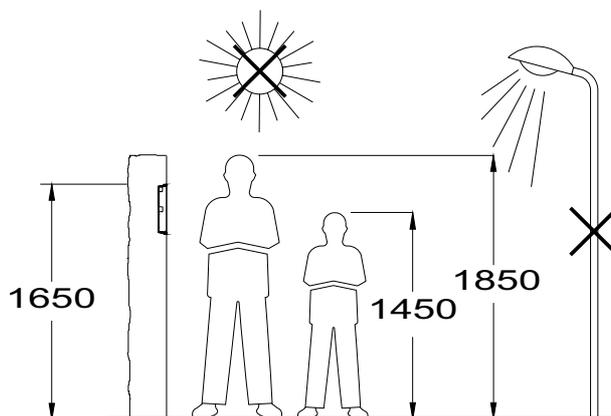
Descripción de los tonos:

El módulo de control de accesos incorpora un zumbador interno para la reproducción de tonos de funcionamiento.

Funcionamiento	Duración
Programación	5 Tonos rápidos
Confirmar campo	2 Tonos rápidos
Confirma secuencia	4 Tonos rápidos
Cancelar	1 Tono largo (0,5 seg.)
Error	1 Tono largo (1 seg.)
Pulsación tecla	1 Tono rápido
Alarma activa	1 Tono constante

INSTALACIÓN DE LA PLACA

Ubicación de la caja de empotrar:



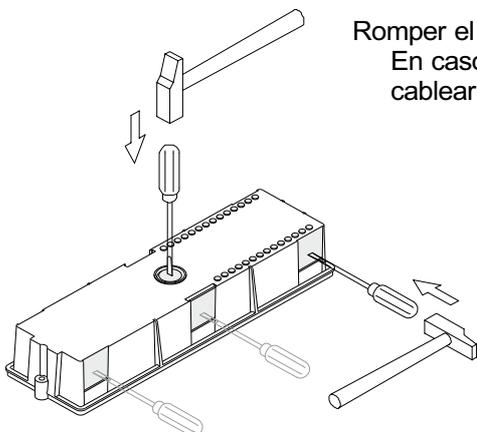
Realizar un agujero en la pared que ubique la parte superior de la placa a una altura de 1,65m. Las dimensiones del agujero dependerán del tipo de placa.

Módulos	1	2	3
Modelo	NCEV90CS	NCEV90C	CEV90
An	99	99	99 mm.
Al	132,5	238	328 mm.
P	56,5	56	56 mm.

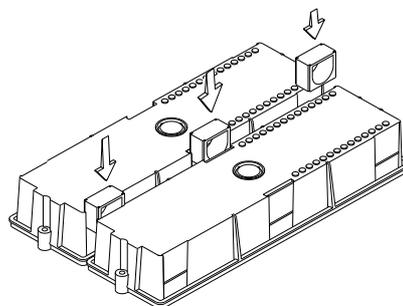
La placa ha sido diseñada para soportar las diversas condiciones ambientales. Sin embargo, recomendamos tomar precauciones adicionales para prolongar la vida de la misma (viseras, lugares cubiertos, ...). Para obtener una óptima calidad de imagen en equipos de videoportero, evite contraluces provocados por fuentes de luz (sol, farolas, ...).

INSTALACIÓN DE LA PLACA

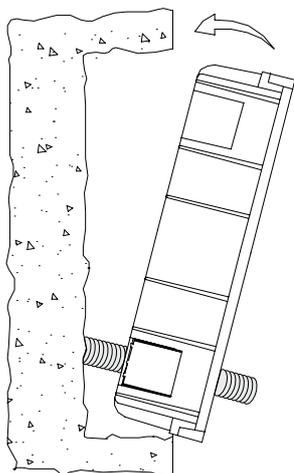
Preparación de la entrada de cables:



Romper el tabique para la **entrada de cables por la parte inferior de la caja**. En caso de placas con más de una caja, romper los tabiques laterales para cablear los módulos y unir las cajas mediante los túneles pasacables UC.



Colocar la caja de empotrar:

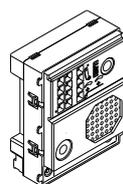
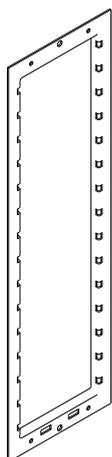
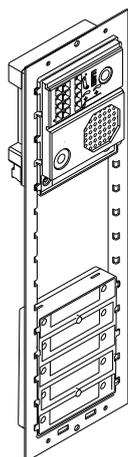


Pasar la instalación por el hueco realizado en la caja de empotrar. Empotrar, enrasar y nivelar la caja. Una vez colocada extraer los adhesivos antiyeso de los orificios de fijación de la placa.

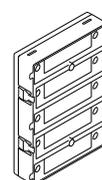
Montaje de los módulos electrónicos:

Insertar el módulo de sonido en la parte superior del módulo bastidor. Alineé las pestañas del módulo de sonido en sus respectivos alojamientos del módulo bastidor y a continuación ejerza una ligera presión hasta su correcta colocación.

Si existe módulo de pulsadores repita el proceso anterior, ubicandolo debajo del módulo de sonido ó en caso que exista en el otro bastidor, tal cómo muestra el dibujo.



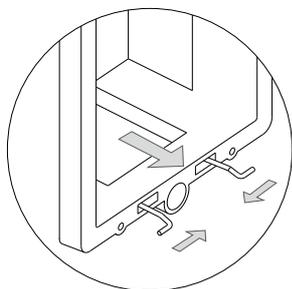
Módulo de sonido
 EL655
 EL651
 EL620
 EL632 Plus P/T
 EL642 Plus
 EL632 R5 P/T
 EL642/R5



Módulos de pulsadores
 EL610X

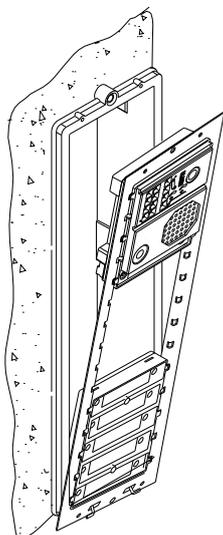
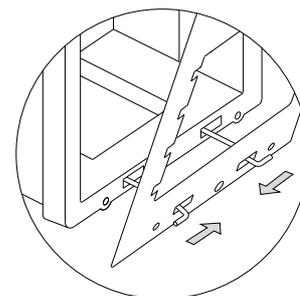
INSTALACIÓN DE LA PLACA

Sujeción del bastidor en la caja de empotrar:



Inserte el muelle bisagra que se adjunta con el producto en la caja de empotrar, tal y como muestra el dibujo.

Para sujetar el bastidor en la caja de empotrar, introducir el muelle bisagra en los alojamientos dispuestos a tal efecto en el bastidor, tal y como muestra el dibujo.

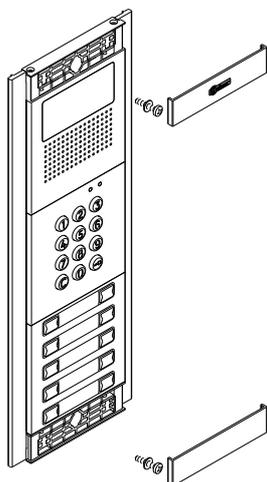


El bastidor puede ahora abatirse horizontalmente facilitando de esta manera poder realizar tanto el conexionado como ajustes en el módulo de sonido, los módulos de pulsadores y módulo control de accesos. Realice el conexionado del latiguillo de enlace Bus Nexa (caso de existir) en el módulo de sonido y los módulos de control de accesos tal y como se muestra en el apartado "Conexión de Bus Nexa entre el módulo de sonido y el módulo codificado" de la página 71.

Cableado, conexión, configuración de los pulsadores y ajustes finales:

Ver manual que se adjunta con el módulo de sonido.

Cerrar la placa:



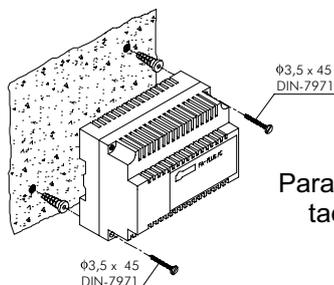
Fijar la placa a la caja de empotrar mediante los tornillos suministrados.

Finalizar el montaje de la placa colocando los cabezales, apoye el cabezal en un lado y a continuación realice una leve presión en el otro extremo, hasta su correcta colocación.

INSTALACIÓN DEL ALIMENTADOR

Detalle de la instalación del alimentador FA-PLUS y FA-PLUS/C:

Instale el alimentador en un lugar seco y protegido, sin riesgo de goteo o proyecciones de agua. Para evitar choque eléctrico, no quite la tapa protectora del primario ni manipule los cables conectados. La instalación y manipulación del equipo debe ser realizado por personal autorizado y en ausencia de corriente eléctrica. Para evitar daños, el alimentador tiene que estar firmemente anclado.

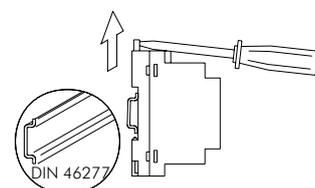


Recuerde que la normativa vigente obliga a proteger el alimentador con un interruptor magnetotérmico. Conecte el alimentador FA-Plus a una toma de tierra.

Para instalar el alimentador en pared, realizar dos agujeros de 6mm. de diámetro, e introducir los tacos. Sujetar el alimentador mediante los tornillos especificados.

El alimentador puede instalarse en guía DIN 46277 realizando una leve presión. Para sacar el alimentador de la guía utilizar un destornillador plano y hacer palanca tal y como muestra el dibujo.

El modelo FA-Plus/C precisa de 6 elementos en la guía y el modelo FA-Plus de 10.



IMPORTANTE: el número máximo de unidades que se pueden conectar a un alimentador FA-Plus/C es de 10, siendo 50 en el caso del modelo FA-Plus.

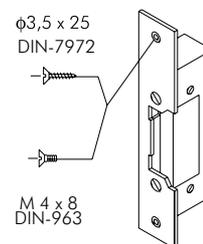
Coloque la tapa de protección una vez cableados los terminales de entrada.

INSTALACIÓN DEL ABREPUERTAS

Abrepuertas

Si el abrepuertas va a ser instalado en una puerta metálica, utilice una broca de 3,5mm y rosque el agujero realizado. Si la instalación se realiza sobre puerta de madera, utilice una broca de 3mm.

IMPORTANTE: el módulo de control de accesos se suministra con dos varistores. Si usted va a conectar un abrepuertas de corriente alterna en una de las salidas, coloque el varistor suministrado directamente sobre los terminales del abrepuertas para asegurar el buen funcionamiento del módulo.



FUNCIONAMIENTO DE LA PLACA

Descripción del funcionamiento de la placa

Además del modo de funcionamiento descrito del módulo de control de acceso en la página 10, usted podrá realizar llamadas a los teléfonos y/o monitores de la instalación mediante el módulo de pulsadores EL610 correspondiente de la placa.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Campos de programación

Para comprobar los campos de programación de la placa con control de acceso ver páginas 11 - 21.

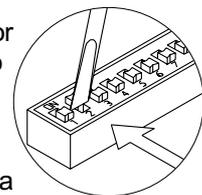
PROGRAMACIÓN DE LOS MONITORES

Programación de monitores Tekna Plus SE:

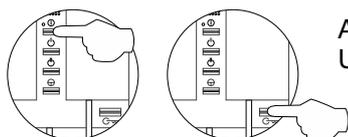
Localizar el microinterruptor de configuración SW2, ubicado en el lateral superior izquierdo de la parte posterior del módulo EL632 PLUS P/T y colocar el número 2 en ON. La placa emitirá un tono indicando que ha pasado al modo de programación.

En sistemas con más de una placa, realizar este procedimiento sólo en la placa principal de cada uno de los edificios.

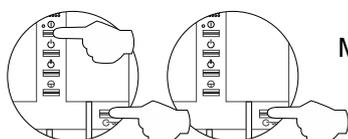
Importante: Para realizar este modo de programación, el microinterruptor de programación rápida SW2 del monitor deben estar los Dips a **OFF**.



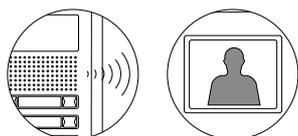
Para programar el monitor desde una placa general (si existe), ver página 46.



Apagar el monitor a programar (Ⓛ una pulsación larga de 3 seg. apaga / enciende el monitor). Una vez se encuentre apagado, presionar el pulsador de abrepuertas.



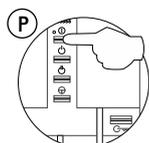
Mantenga presionado el pulsador de abrepuertas y sin soltarlo, encienda el monitor.



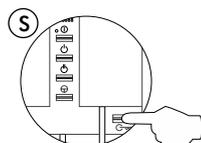
Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa emitirá unos tonos y aparecerá la imagen en el monitor, pudiendo soltar el pulsador de abrepuertas. Para establecer comunicación de audio con la placa, descolgar el auricular.



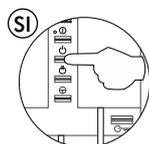
Presionar el pulsador de la placa que se desea que llame a este monitor. En dicho instante, la placa emitirá unos tonos y parpadeará el indicador luminoso del monitor (en color rojo).



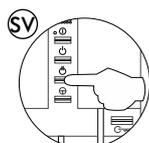
Para programar el monitor como **Principal**, presione el pulsador Ⓛ durante 3 segundos.



Para programarlo como **Secundario 1** pulsar el botón  una vez, el led de estado parpadeará (en color verde) una vez y así sucesivamente hasta **Secundario 4** pulsar el botón  cuatro veces, el led de estado parpadeará (en color verde) cuatro veces.

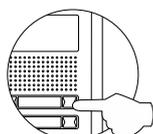


Para programarlo como **Secundario con intercomunicación**, pulsar el botón , el led de estado parpadeará (en color verde) una vez.



Para programarlo como **Secundario sin video**, pulsar el botón , el led de estado parpadeará (en color verde) una vez. Si vuelve a pulsar el botón  volverá a estar programado el monitor como **Secundario con video** y el led de estado parpadeará (en color verde) dos veces. Durante un proceso de llamada se mostrará o no el video de la placa, dependiendo de lo programado: Secundario con video o sin video.

Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean monitores o teléfonos.

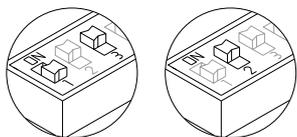


Realizar una llamada para comprobar que el monitor se ha programado con éxito. Programar el resto de monitores de la misma forma.

Finalizada la programación coloque el interruptor de programación en la posición OFF. Caso de olvidarse, la placa emitirá tonos que le advertirán que no salió del modo de programación.

PROGRAMACIÓN DE LOS MONITORES - SÓLO PLACA GENERAL

Programación de monitores Tekna Plus SE desde una placa general (SW1-1 ON):

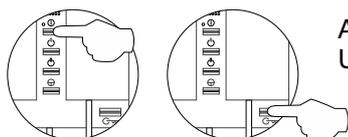


Localizar el microinterruptor de configuración SW2 de la placa general a programar, ubicado en el lateral superior izquierdo (posterior) del módulo de sonido. Con el interruptor 1 en OFF y 3 en ON, colocar el interruptor 2 en ON: la placa general emitirá un tono indicando que ha entrado en modo programación.

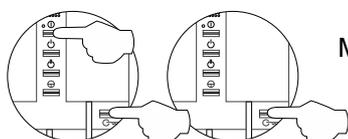
En sistemas con más de una placa, realizar este procedimiento sólo en la placa principal.

Importante: Para realizar este modo de programación, el microinterruptor de programación rápida SW2 del monitor deben estar los Dips a **OFF**.

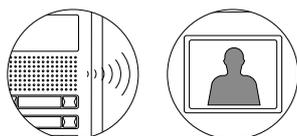
Para programar el monitor desde una placa parcial, ver página 45.



Apagar el monitor a programar (Ⓛ una pulsación larga de 3 seg. apaga / enciende el monitor). Una vez se encuentre apagado, presionar el pulsador de abrepuertas.



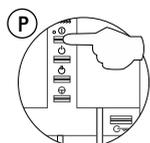
Mantenga presionado el pulsador de abrepuertas y sin soltarlo, encienda el monitor.



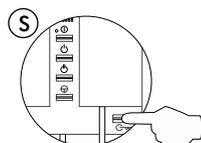
Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa emitirá unos tonos y aparecerá la imagen en el monitor, pudiendo soltar el pulsador de abrepuertas. Para establecer comunicación de audio con la placa, descolgar el auricular.



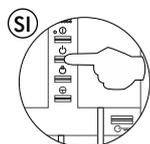
Presionar el pulsador de la placa que se desea que llame a este monitor. En dicho instante, la placa emitirá unos tonos y parpadeará el indicador luminoso del monitor (en color rojo).



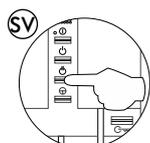
Para programar el monitor como **Principal**, presione el pulsador Ⓛ durante 3 segundos.



Para programarlo como **Secundario 1** pulsar el botón  una vez, el led de estado parpadeará (en color verde) una vez y así sucesivamente hasta **Secundario 4** pulsar el botón  cuatro veces, el led de estado parpadeará (en color verde) cuatro veces.

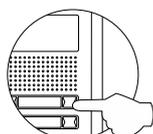


Para programarlo como **Secundario con intercomunicación**, pulsar el botón , el led de estado parpadeará (en color verde) una vez.



Para programarlo como **Secundario sin video**, pulsar el botón , el led de estado parpadeará (en color verde) una vez. Si vuelve a pulsar el botón  volverá a estar programado el monitor como **Secundario con video** y el led de estado parpadeará (en color verde) dos veces. Durante un proceso de llamada se mostrará o no el video de la placa, dependiendo de lo programado: Secundario con video o sin video.

Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean monitores o teléfonos.



Realizar una llamada para comprobar que el monitor se ha programado con éxito. Programar el resto de monitores de la misma forma.

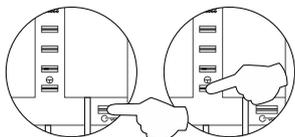
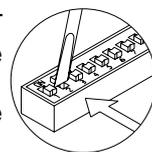
Finalizada la programación coloque el interruptor de programación en la posición OFF. Caso de olvidarse, la placa emitirá tonos que le advertirán que no salió del modo de programación.

PROGRAMACIÓN DE LOS MONITORES

Programación de monitores Tekna R5 Col SU-R5:

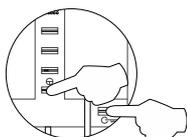
Localizar el microinterruptor de configuración ubicado en la parte posterior del módulo de sonido EL632 R5 P/T y colocar el número 2 en ON, tal y como se describe en la página 36. La placa emitirá un tono indicando que ha pasado al modo de programación.

En sistemas con más de una placa, realizar este procedimiento sólo en la placa principal de cada uno de los edificios.

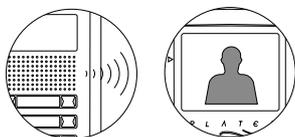


Apagar el monitor a programar, presionando el pulsador de abrepuestas durante un segundo.

Una vez se encuentre apagado, presionar el pulsador de autoencendido.

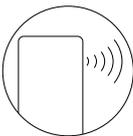
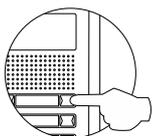


Mantenga presionado el pulsador de autoencendido, y sin soltarlo presione el pulsador de abrepuestas.

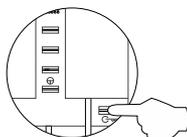
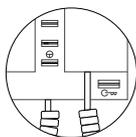


Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa emitirá unos tonos, apareciendo la imagen en el monitor y pudiendo soltar los pulsadores.

Descuelgue el auricular del monitor.



Presionar el pulsador de la placa que se desea que llame a este monitor. En dicho instante, placa y auricular emitirán unos tonos.



Con el teléfono descolgado:

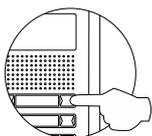
En caso de programar el monitor como principal, cuelgue el auricular.

En caso de querer programarlo como secundario, pulsar el botón de abrepuestas y después colgar el auricular.

Principal

Secundario

Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean monitores o teléfonos.



Realizar una llamada para comprobar que el monitor se ha programado con éxito. Programar el resto de monitores de la misma forma.

Finalizada la programación coloque el interruptor de programación en la posición OFF. Caso de olvidarse, la placa emitirá tonos que le advertirán que no salió del modo de programación.

IMPORTANTE:

Si en la instalación hay convertidor CD-PLUS/R5 con placa codificada o central, los códigos de programación asignados a los monitores deben estar comprendidos entre el 1 y el 250. Para que al usuario le resulte más sencillo realizar una llamada, puede asignar paralelamente otro código en una 2ª tabla de asignación.

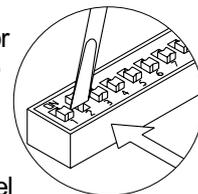
PROGRAMACIÓN DE LOS TELÉFONOS

Programación de teléfonos T-540 Plus SE:

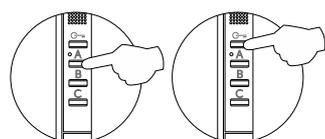
Localizar el microinterruptor de configuración SW2, ubicado en el lateral superior izquierdo de la parte posterior del módulo EL632 PLUS P/T y colocar el número 2 en ON. La placa emitirá un tono indicando que ha pasado al modo de programación.

En sistemas con más de una placa, realizar este procedimiento sólo en la placa principal de cada uno de los edificios.

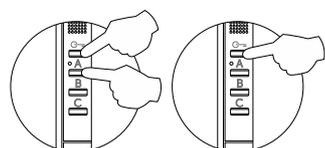
Importante: Para realizar este modo de programación, el microinterruptor de programación rápida SW1 del teléfono deben estar los Dips a **OFF**.



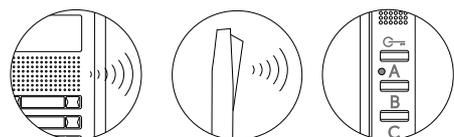
Para programar el teléfono desde una placa general (si existe), ver página 49.



Apagar el teléfono a programar.
Una vez se encuentre apagado, presionar el pulsador de abrepuestas.



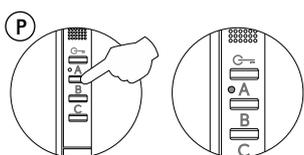
Mantenga presionado el pulsador de abrepuestas y sin soltarlo, encienda el teléfono.



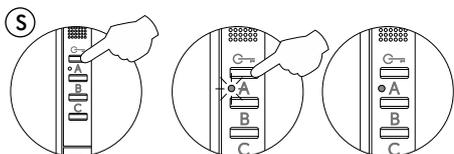
Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa y el auricular del teléfono emitirán unos tonos (el led del teléfono se ilumina fijo en color rojo), pudiendo soltar el pulsador de abrepuestas. Para establecer comunicación de audio con la placa, descolgar el auricular.



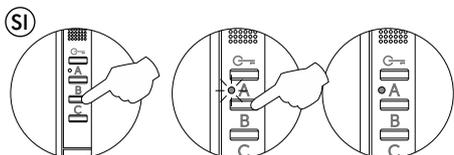
Presionar el pulsador de la placa que se desea que llame a este teléfono. En dicho instante, la placa y el auricular del teléfono emitirán unos tonos (el led del teléfono parpadeará en color rojo).



Para programar el teléfono como **Principal**, pulse el botón **A** durante 3 segundos, (el led del teléfono se ilumina fijo en color rojo).

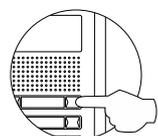


Para programarlo como **Secundario** 1 pulsar el botón **G** una vez, el led de estado parpadeará (en color verde) una vez y así sucesivamente hasta **Secundario 4** pulsar el boton **G** cuatro veces, el led de estado parpadeará (en color verde) cuatro veces.



Para programar el teléfono como **Secundario + Intercom.**, pulse el botón **B**, el led parpadeará (en color verde) una vez. A continuación pulse el botón **A** durante 3 segundos (el led del teléfono se ilumina fijo en color rojo).

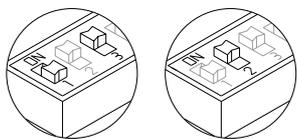
Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean teléfonos o monitores.



Realizar una llamada para comprobar que el teléfono se ha programado con éxito. Programar el resto de teléfonos de la misma forma.
Finalizada la programación coloque el interruptor de programación en la posición OFF. Caso de olvidarse, la placa emitirá tonos que le advertirán que no salió del modo de programación.

PROGRAMACIÓN DE LOS TELÉFONOS - SÓLO PLACA GENERAL

Programación de teléfonos T-540 Plus SE desde una placa general (SW1-1 ON):

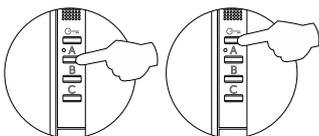


Localizar el microinterruptor de configuración SW2 de la placa general a programar, ubicado en el lateral superior izquierdo (posterior) del módulo de sonido. Con el interruptor 1 en OFF y 3 en ON, colocar el interruptor 2 en ON: la placa general emitirá un tono indicando que ha entrado en modo programación.

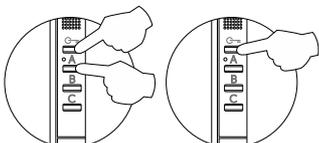
En sistemas con más de una placa, realizar este procedimiento sólo en la placa principal.

Importante: Para realizar este modo de programación, el microinterruptor de programación rápida SW1 del teléfono deben estar los Dips a OFF.

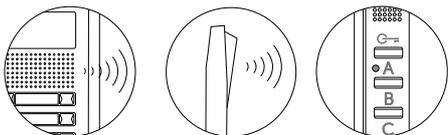
Para programar el teléfono desde una placa parcial, ver página 48.



Apagar el teléfono a programar.
Una vez se encuentre apagado, presionar el pulsador de abrepuertas.



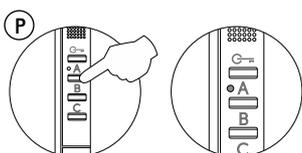
Mantenga presionado el pulsador de abrepuertas y sin soltarlo, encienda el teléfono.



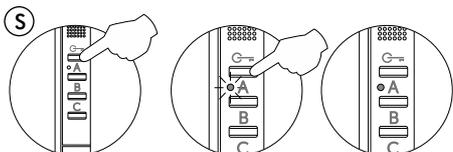
Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa y el auricular del teléfono emitirán unos tonos (el led del teléfono se ilumina fijo en color rojo), pudiendo soltar el pulsador de abrepuertas. Para establecer comunicación de audio con la placa, descolgar el auricular.



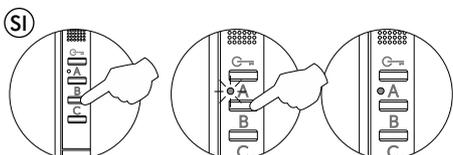
Presionar el pulsador de la placa que se desea que llame a este teléfono. En dicho instante, la placa y el auricular del teléfono emitirán unos tonos (el led del teléfono parpadeará en color rojo).



Para programar el teléfono como **Principal**, pulse el botón **A** durante 3 segundos, (el led del teléfono se ilumina fijo en color rojo).

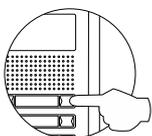


Para programarlo como **Secundario** 1 pulsar el botón **G** una vez, el led de estado parpadeará (en color verde) una vez y así sucesivamente hasta **Secundario 4** pulsar el botón **G** cuatro veces, el led de estado parpadeará (en color verde) cuatro veces.



Para programar el teléfono como **Secundario + Intercom.**, pulse el botón **B**, el led parpadeará (en color verde) una vez. A continuación pulse el botón **A** durante 3 segundos (el led del teléfono se ilumina fijo en color rojo).

Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean teléfonos o monitores.



Realizar una llamada para comprobar que el teléfono se ha programado con éxito. Programar el resto de teléfonos de la misma forma.

Finalizada la programación coloque el interruptor de programación en la posición OFF. Caso de olvidarse, la placa emitirá tonos que le advertirán que no salió del modo de programación.

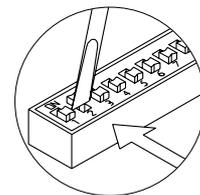
PROGRAMACIÓN DE LOS TELÉFONOS

Programación de teléfonos T-530 R5 SU-R5:

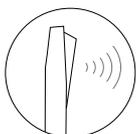
Localizar el microinterruptor de configuración ubicado en la parte posterior del módulo de sonido y colocar el número 2 en ON, tal y como se describe en la página 36.

La placa emitirá un tono indicando que ha pasado al modo de programación.

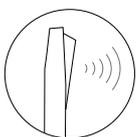
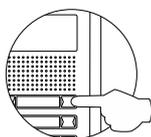
En sistemas con más de una placa, realizar este procedimiento sólo en la placa principal de cada uno de los edificios.



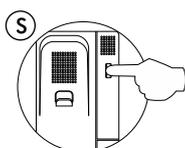
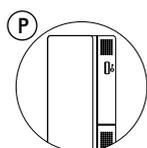
Presionar el pulsador de abrepuertas, y sin soltarlo, descuelgue el auricular del teléfono.



Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa y el auricular del teléfono emitirán unos tonos, pudiendo establecer comunicación de audio. Soltar el pulsador de abrepuertas.



Presionar el pulsador de la placa que se desea que llame a este teléfono. En dicho instante, placa y auricular emitirán unos tonos.



Con el teléfono descolgado:

En caso de programar el teléfono como principal, cuelgue el auricular.

En caso de querer programarlo como secundario, pulsar el botón de abrepuertas y después colgar el auricular.

Principal

Secundario

Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean monitores o teléfonos.



Realizar una llamada para comprobar que el teléfono se ha programado con éxito. Programar el resto de teléfonos de la misma forma.

Finalizada la programación coloque el interruptor de programación en la posición OFF. Caso de olvidarse, la placa emitirá tonos que le advertirán que no salió del modo de programación.

IMPORTANTE:

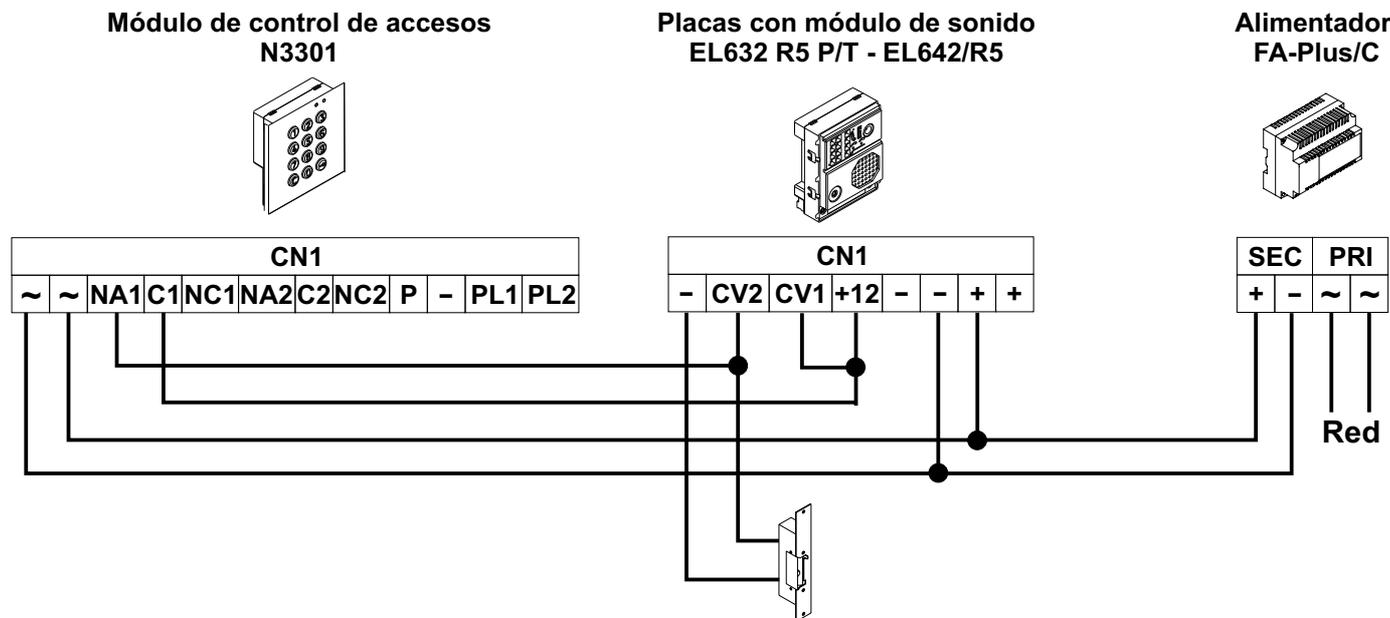
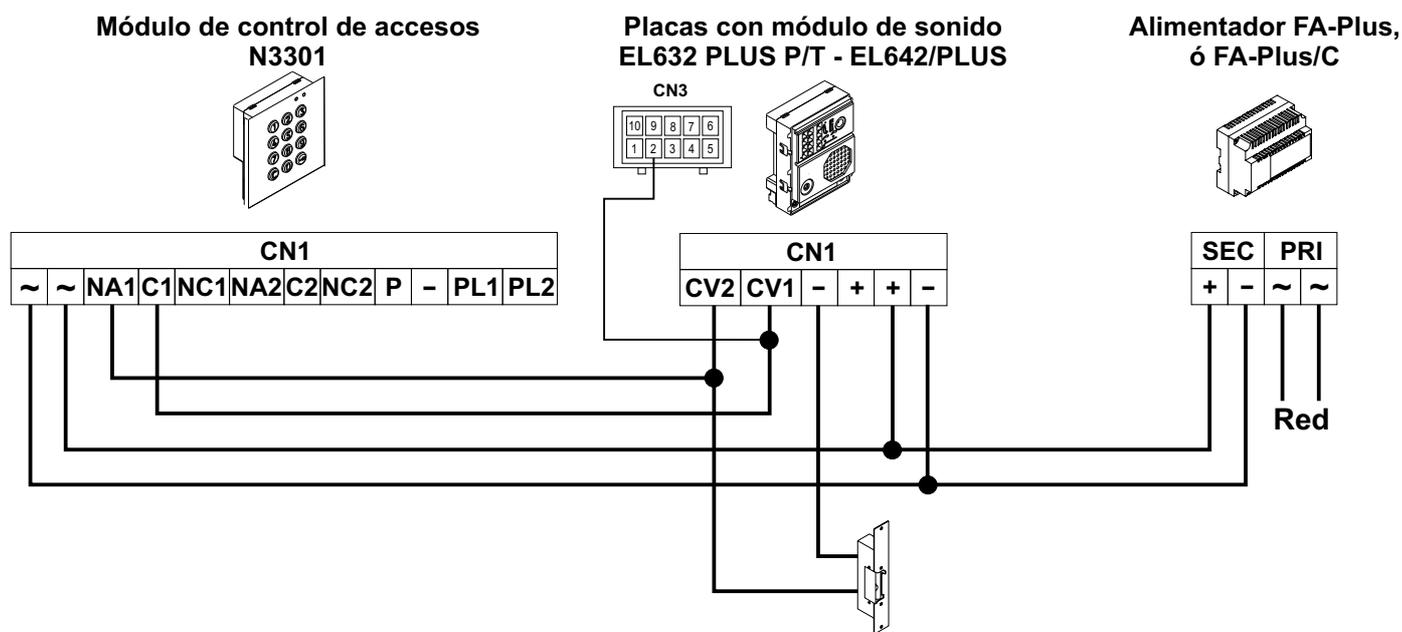
Si en la instalación hay convertidor CD-PLUS/R5 con placa codificada o central, los códigos de programación asignados a los teléfonos deben estar comprendidos entre el 1 y el 250. Para que al usuario le resulte más sencillo realizar una llamada, puede asignar paralelamente otro código en una 2ª tabla de asignación.

ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Combinado en placas Nexa Modular / Nexa Inox:

El conexionado del módulo de control de accesos en placas 'Nexa Modular/ Nexa Inox' variará en función del tipo de instalación. Utilizar el mismo alimentador que se emplea para las placas.

Equipos de portero electrónico o videoportero con instalación digital.

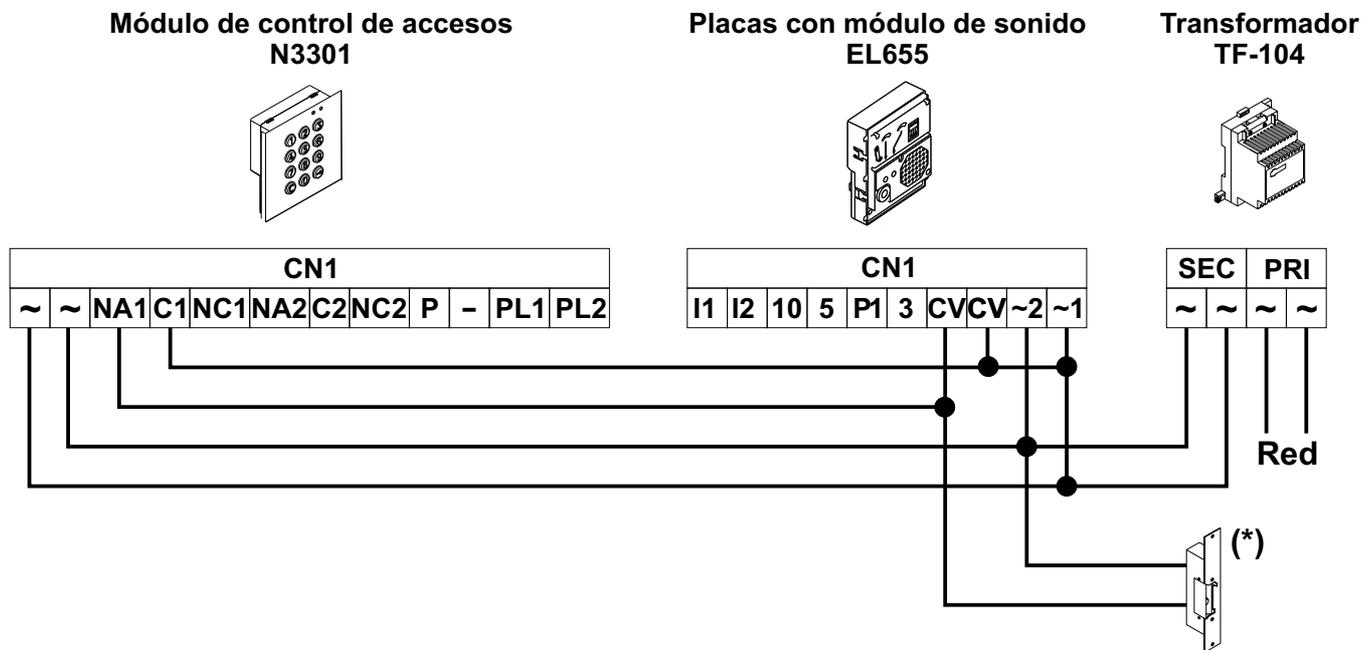


NOTA: Para conectar con un módulo **EL632 ó EL642** utilice el latiguillo Bus NEXA para conectar los módulos, ver página 71 para consultar el conexionado y página 93 para consultar el esquema de instalación.

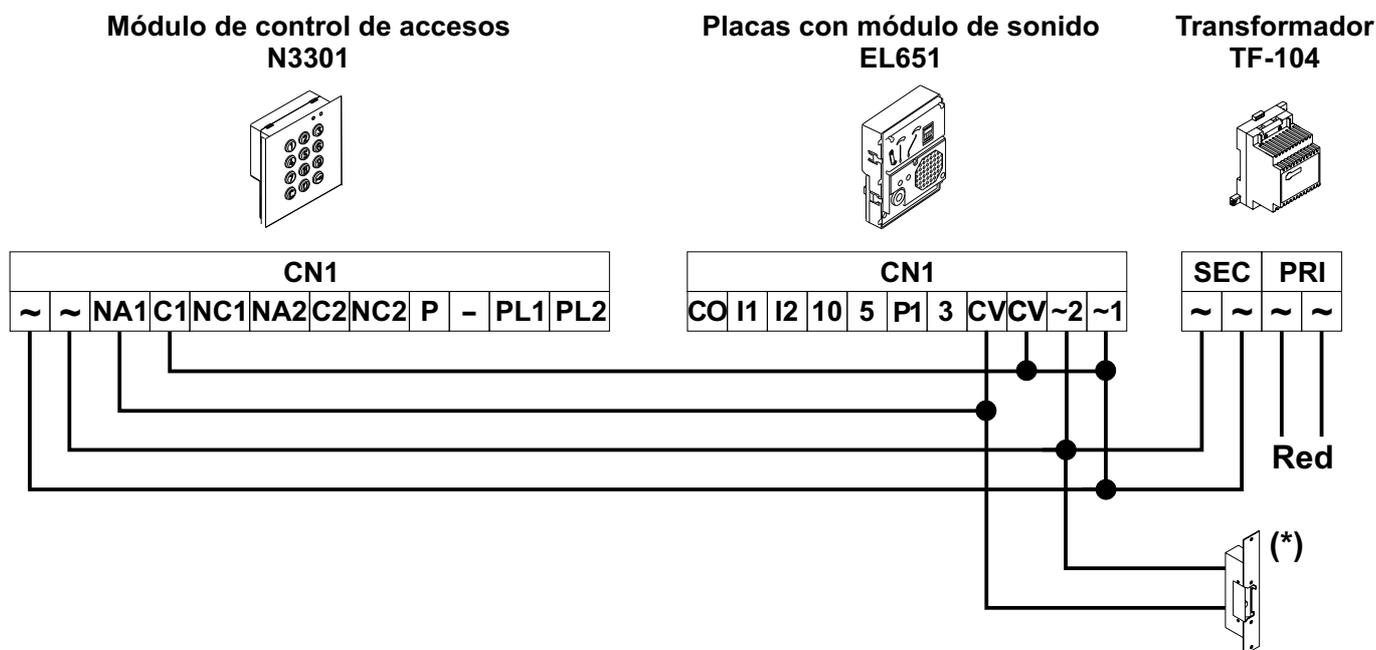
ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Combinado en placas Nexa Modular / Nexa Inox:

Equipos de portero electrónico con una puerta de acceso e instalación 4+'n'.



Equipos de portero electrónico con varias puertas de acceso e instalación 4+'n'.



(*) Los abrepuertas conectados a los equipos de portero electrónico con instalación 4+'n' funcionan a 12V corriente alterna:
coloque el varistor suministrado con el módulo de control de accesos directamente sobre los terminales del abrepuertas.

ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Combinado en placas Nexa Modular / Nexa Inox:

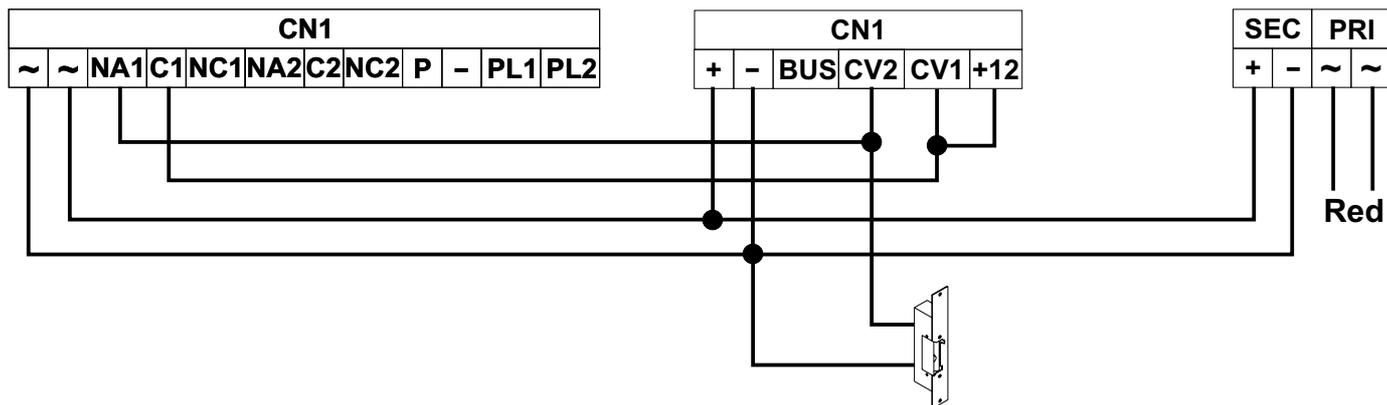
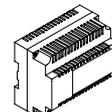
Módulo de control de accesos
N3301

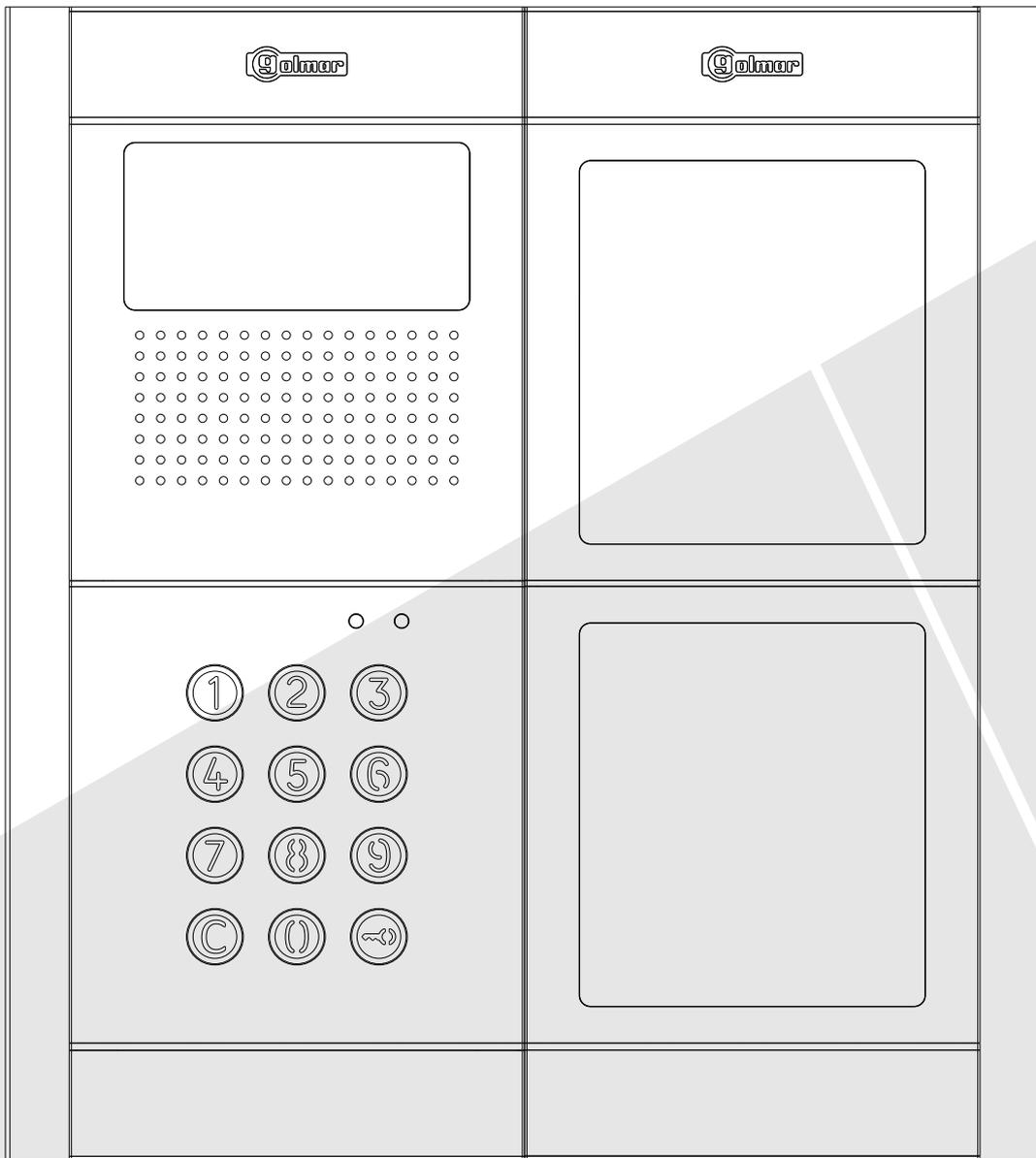


Placas con módulo de sonido
EL620/2PLUS



Alimentador
FA-Plus/C





Placa
codificada

 golmar

INDICE

Placa codificada.....	54
Índice.....	55
Características.....	55
Descripción de la placa Nexa modular.....	56-57
Descripción del módulo de sonido.....	58
Descripción del módulo de sonido EL632 PLUS P/T - EL642/PLUS.....	58
Descripción microinterruptor de programación SW1 - SW2.....	59-60
Codificación binaria del microinterruptor de programación SW2.....	60
Descripción del conector de enlace a Bus Nexa CN8.....	60
Descripción del conector de función CN3.....	61
Descripción módulo de sonido EL632 R5 P/T - EL642/R5.....	62
Descripción microinterruptor de programación SW1.....	63
Descripción del conector de enlace Bus Nexa CN7.....	63
Descripción módulo de sonido EL632/GTWIN.....	64
Descripción microinterruptor de configuración SW1.....	65
Descripción microinterruptor de configuración SW2.....	65-66
Descripción del interruptor giratorio SW3 y SW4.....	66
Descripción del conector de enlace Bus Nexa CN8.....	66
Descripción del módulo codificado N3301/AL - NX3301.....	67
Descripción del puente JP1, microinterruptor SW1 y leds de autodiagnóstico.....	68
Descripción de los tonos.....	69
Instalación de la placa.....	69
Ubicación de la caja de empotrar.....	69
Preparación de la entrada de cables, colocar la caja de empotrar y montaje de los módulos electrónicos.....	70
Sujeción del bastidor en la caja de empotrar.....	71
Conexión de Bus Nexa entre el módulo de sonido y el módulo codificado.....	71
Cerrar la placa.....	72
Instalación del alimentador FA-PLUS, FA-PLUS/C y FA-GTWIN.....	72
Instalación del abrepuestas.....	72
Descripción del funcionamiento de la placa.....	73
Programación de la placa(Entrada, salida, estructura y secuencia de programación).....	74
Campos de programación.....	75-83
Configuración de fábrica.....	84
Programación de monitores Tekna Plus SE.....	85-86
Programación de los monitores Tekna R5 SU-R5.....	87
Programación de los monitores (Tekna Gtwin/ Tekna-HF Gtwin y Tekna-S Gtwin) y teléfonos T-5924 Gtwin.....	88-89
Programación de teléfonos T-540 Plus SE.....	90-91
Programación de teléfonos T-530 R5 SU-R5.....	92
Esquemas de instalación.....	93-97

CARACTERÍSTICAS

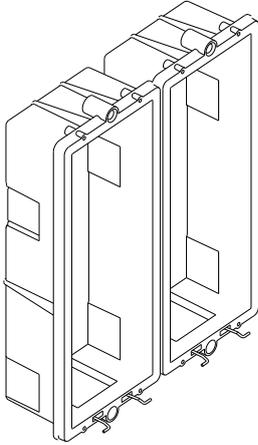
La configuración de placa codificada permite realizar llamadas a los pisos introduciendo el código del monitor, además de acceder al recinto pulsando un código numérico mediante el módulo codificado de control de accesos.

DESCRIPCIÓN DE LA PLACA

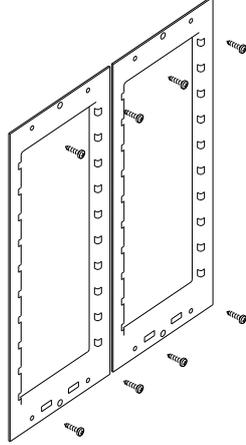
Descripción de la placa Nexa modular:

Detalle general de las partes, para el montaje de la placa.

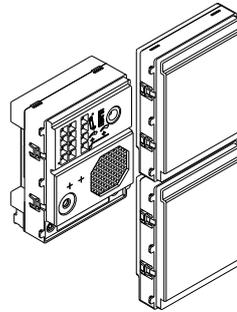
Cajas de empotrar



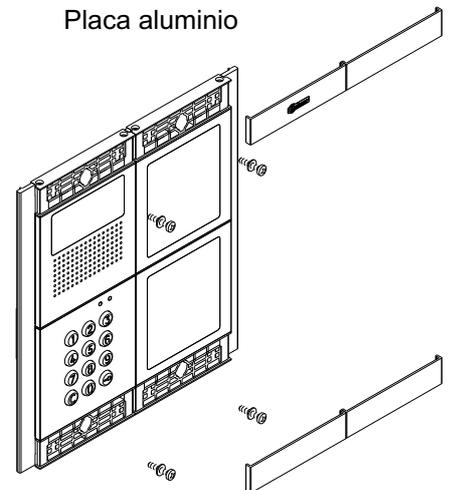
Módulos bastidor



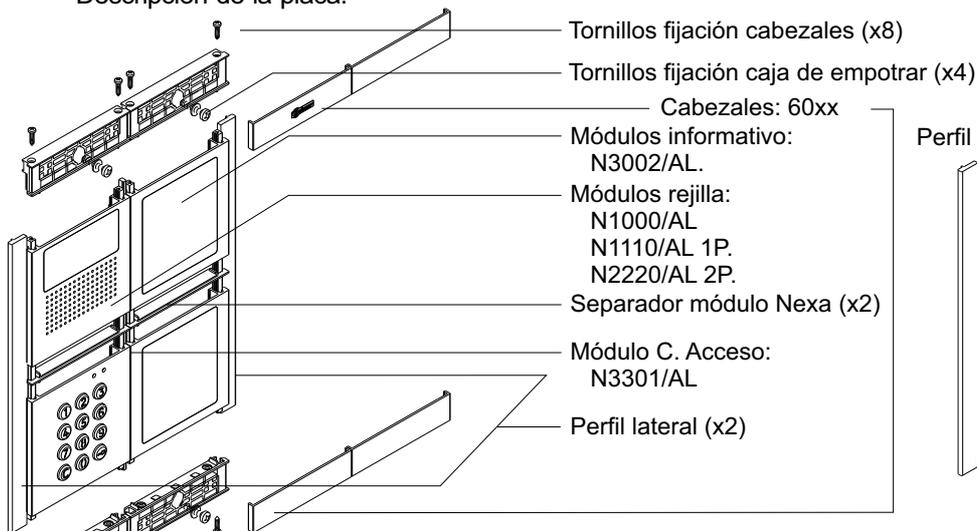
Módulos Electrónicos



Placa aluminio



Descripción de la placa.



- Tornillos fijación cabezales (x8)
- Tornillos fijación caja de empotrar (x4)
- Cabezales: 60xx
- Módulos informativo: N3002/AL.
- Módulos rejilla: N1000/AL, N1110/AL 1P., N2220/AL 2P.
- Separador módulo Nexa (x2)
- Módulo C. Acceso: N3301/AL
- Perfil lateral (x2)

Perfil lateral



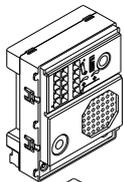
*Varilla UNE Placa



*Varilla UNE Placa: Permite la unión de 2 placas.

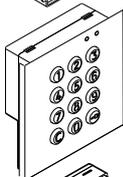
Módulos de sonido

- EL632 PLUS P/T, equipo de videoportero con telecámara a color, instalación 3 + COAX.
- EL642/PLUS, equipo de portero, instalación 4 comunes.
- EL632 R5 P/T, equipo de videoportero con telecámara a color, instalación 5 comunes.
- EL642/R5, equipo de portero, instalación 5 comunes.



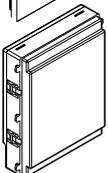
Módulo control de accesos

N3301/AL, módulo codificado.



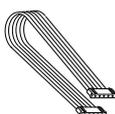
Módulo de iluminación

EL3002 (ver página 71)



Latiguillo de enlace Bus NEXA (longitud 50 cm).

Para la conexión del módulo EL632/EL642 Plus o EL632/EL642 R5 con el módulo codificado N3301/AL y el módulo de iluminación EL3002.



DESCRIPCIÓN DE LA PLACA

Descripción de la placa Nexa modular (Gtwin):

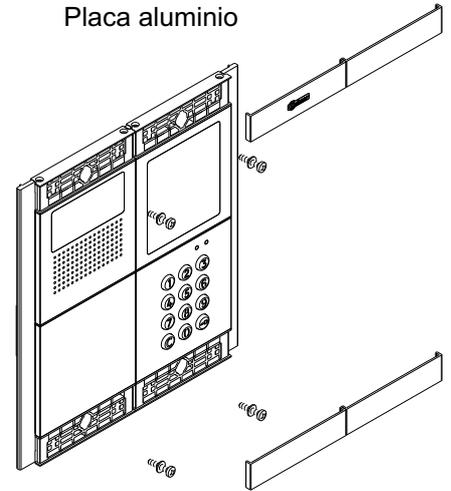
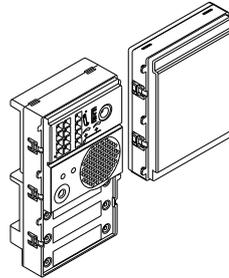
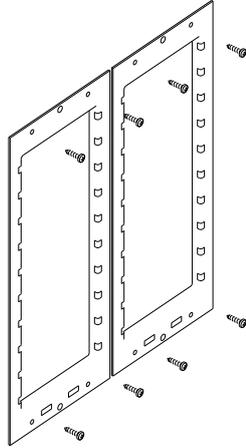
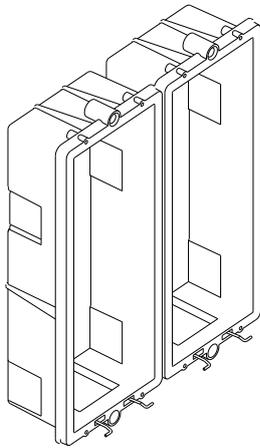
Detalle general de las partes, para el montaje de la placa.

Cajas de empotrar

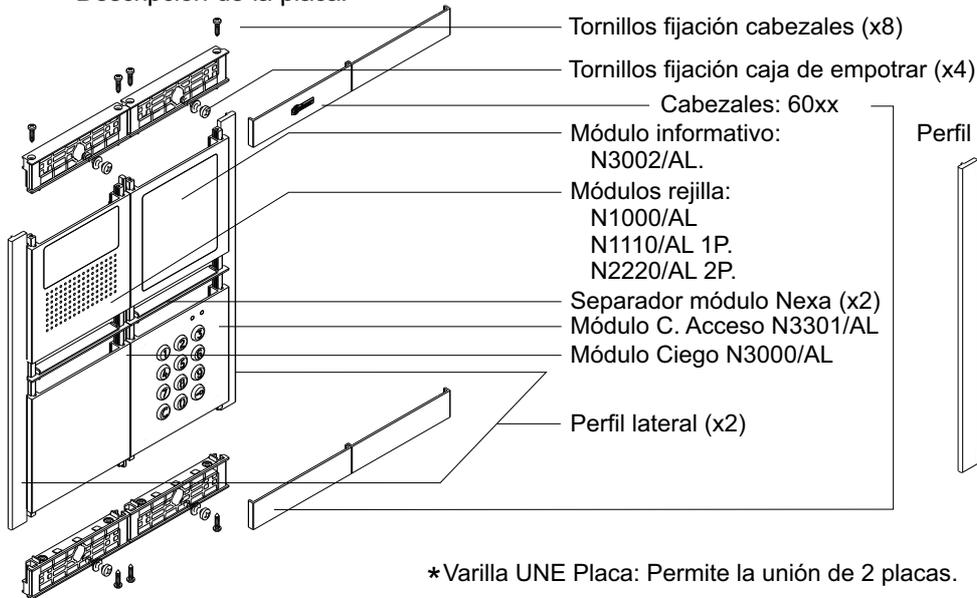
Módulos bastidor

Módulos
Electrónicos

Placa aluminio



Descripción de la placa.



Tornillos fijación cabezales (x8)

Tornillos fijación caja de empotrar (x4)

Cabezales: 60xx

Módulo informativo:
N3002/AL.

Módulos rejilla:
N1000/AL
N1110/AL 1P.
N2220/AL 2P.

Separador módulo Nexa (x2)

Módulo C. Acceso N3301/AL

Módulo Ciego N3000/AL

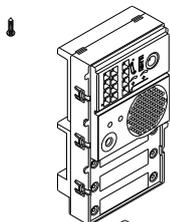
Perfil lateral (x2)

Perfil lateral

*Varilla UNE Placa

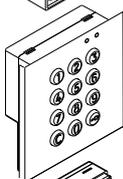


*Varilla UNE Placa: Permite la unión de 2 placas.



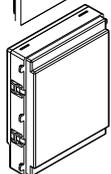
Módulo de sonido

EL632/GTWIN, equipo de videoportero con telecámara a color, instalación 2 hilos.



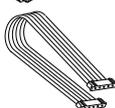
Módulo control de accesos

N3301/AL, módulo codificado.



Módulo de iluminación

EL3002 (ver página 71)

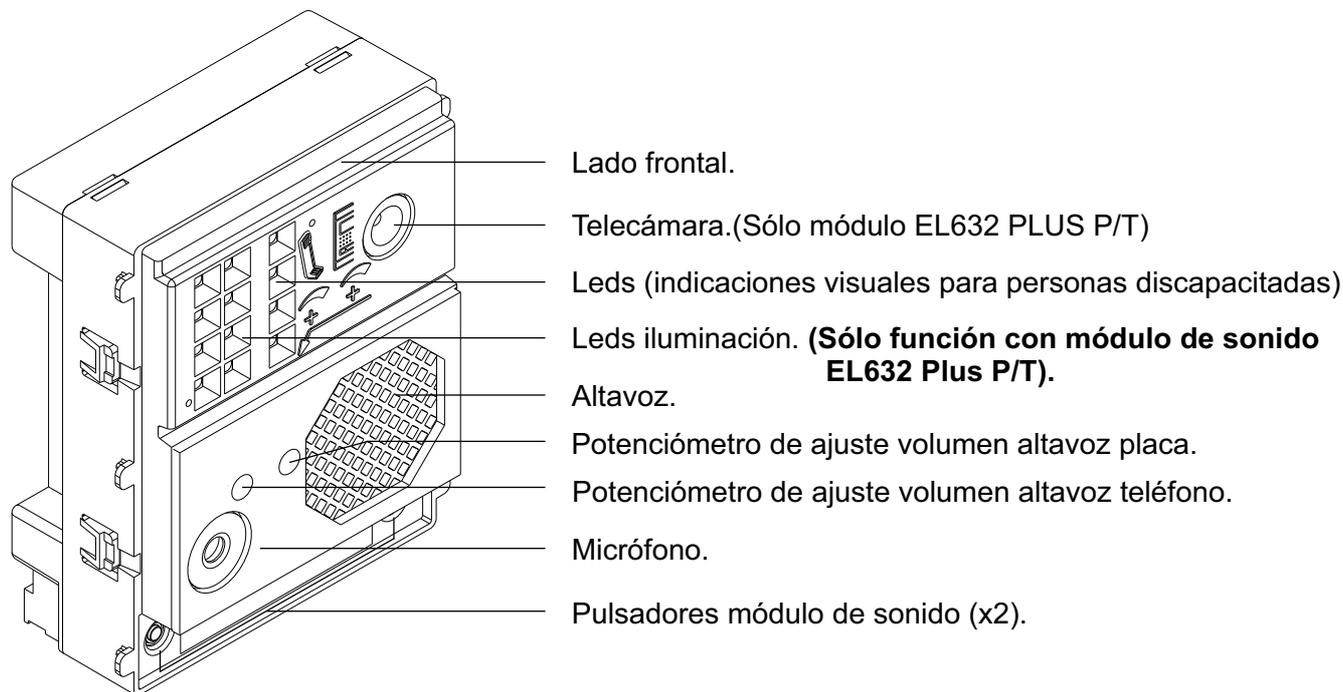


Latiguillo de enlace Bus NEXA (longitud 50 cm).

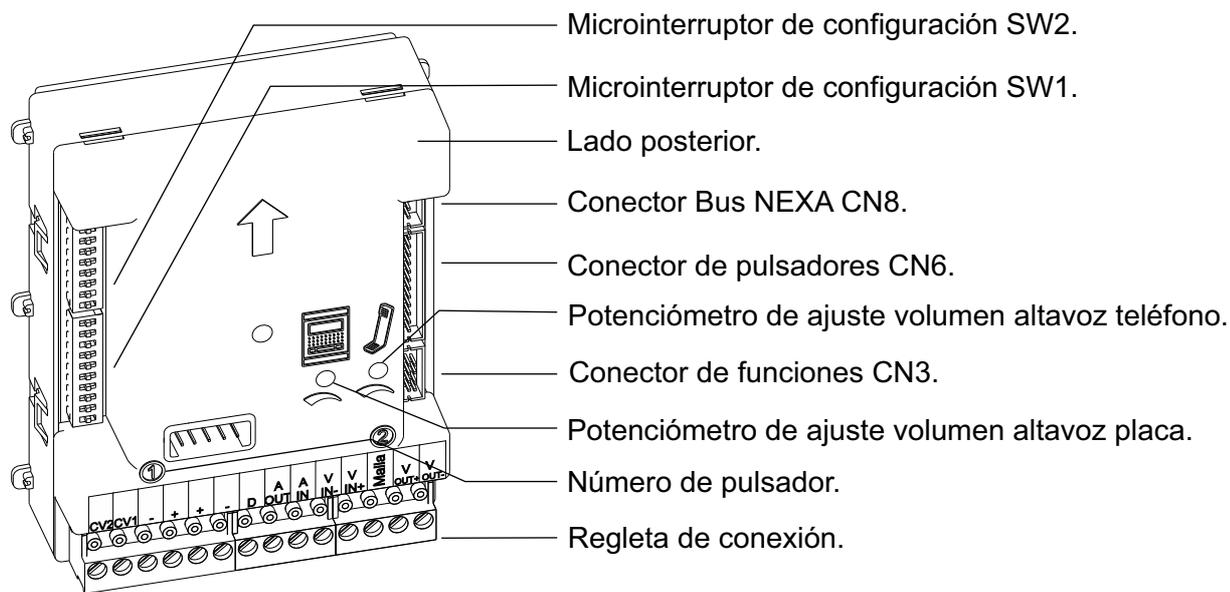
Para la conexión del módulo EL632/GTWIN con el módulo codificado N3301/AL y el módulo de iluminación EL3002.

DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción módulo de sonido EL632 PLUS P/T - EL642 PLUS:



- Lado frontal.
- Telecámara.(Sólo módulo EL632 PLUS P/T)
- Leds (indicaciones visuales para personas discapacitadas)
- Leds iluminación. **(Sólo función con módulo de sonido EL632 Plus P/T).**
- Altavoz.
- Potenciómetro de ajuste volumen altavoz placa.
- Potenciómetro de ajuste volumen altavoz teléfono.
- Micrófono.
- Pulsadores módulo de sonido (x2).



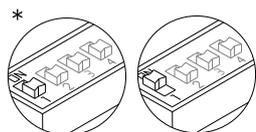
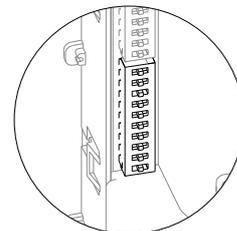
- Microinterruptor de configuración SW2.
- Microinterruptor de configuración SW1.
- Lado posterior.
- Conector Bus NEXA CN8.
- Conector de pulsadores CN6.
- Potenciómetro de ajuste volumen altavoz teléfono.
- Conector de funciones CN3.
- Potenciómetro de ajuste volumen altavoz placa.
- Número de pulsador.
- Regleta de conexión.

- CV1 : Contacto "C" para electrocerradura. Relé 3.
- CV2 : Contacto "N.A" para electrocerradura. Relé 3.
- +, - : Positivo, negativo.
- D : Comunicación digital.
- Aout : Comunicación salida audio.
- Ain : Comunicación entrada audio.
- Vi+,Vi- : Entrada señal de video balanceada (a través de par trenzado).
- Vo+,Vo- : Salida señal de video balanceada (a través de par trenzado).
- Malla : Malla cable coaxial.
- Vi+ : Entrada señal de video a través de cable coaxial.
- Vo+ : Salida señal de video a través de cable coaxial.

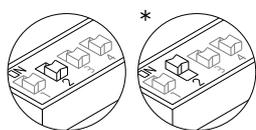
DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO DE SONIDO

Descripción microinterruptor de programación SW1:

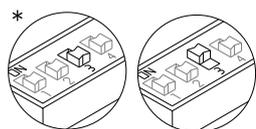
El microinterruptor de configuración SW1 está ubicado a la izquierda de la parte posterior del módulo .



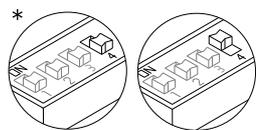
* Dejar en OFF si se configura el módulo de sonido como modo de funcionamiento EL500. Colocar en ON para configurar el módulo de sonido como modo de funcionamiento EL501(placa general).



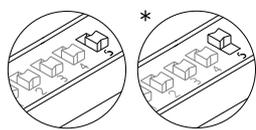
* Selecciona el tiempo de apertura de puerta realizado desde el pulsador exterior (borne 'AP'), más información ver manual adjunto al módulo de sonido. Dejar en ON para configurar el tiempo de apertura de puerta a 3 seg. Colocar en OFF para configurar el tiempo de apertura a 15 segundos.



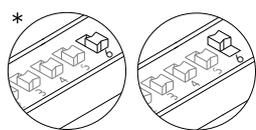
* Selecciona el tipo de cableado para la señal de video. Dejar en OFF para cable coaxial RG-59 ó RG-11. Colocar en ON para cable de par trenzado.



* Dejar en OFF si la placa dispone de telecámara. Si se trata de una placa sin telecámara (módulo de sonido EL642/ Plus), colocar en ON.



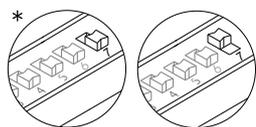
* Sistemas Plus, carga la instalación con una resistencia de comunicaciones Plus. Para un correcto funcionamiento, dejar en ON sólo en la placa más cercana al canal de instalación o en la placa general (si existe), colocar el resto en OFF.



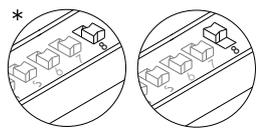
* Sistemas Uno, carga la instalación con una resistencia de comunicaciones Uno. Para un correcto funcionamiento, colocar en ON sólo en la placa más cercana al canal de instalación, dejar el resto en OFF.

Si existe el uso del repetidor RD Plus/Uno:

En el canal de instalación o a la entrada de la placa interior en sistemas con placas generales, dejar la/s placa/s en OFF.



* Colocar en ON para que el volumen de los tonos emitidos en la placa: (llamada en curso, sistema ocupado y puerta abierta) sea ALTO o dejar en OFF si se desea un volumen BAJO de dichos tonos.



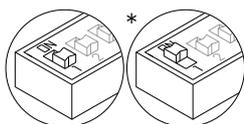
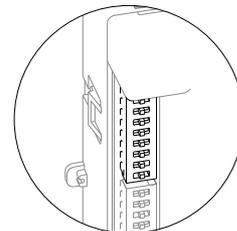
* Colocar en ON para que las llamadas realizadas desde una placa sean capturadas por la central (caso de existir). Dejar en OFF para que la llamada se reciba en la vivienda. En sistemas de placa/s general/es con central, esta función sólo es aplicable a la placa/s general/es.

* Valor de fábrica

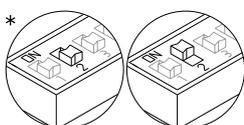
DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO DE SONIDO

Descripción microinterruptor de programación SW2:

El microinterruptor de configuración SW2 está ubicado a la izquierda de la parte posterior del módulo.

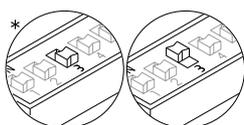


Permite el autoencendido (comunicación de audio y/o video sin haber sido llamado) de la placa que tiene este interruptor en la posición ON. En edificios con varias placas sólo activar en una de ellas; en equipos con placa general se podrá activar en una placa de cada edificio.



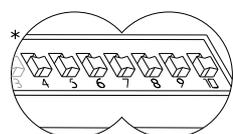
Colocar en ON para programar los monitores o teléfonos. Finalizada la programación volverlo a dejar en OFF. El método de programación se describe en la página 85 para los monitores, 90 para los teléfonos.

En la placa general (modo EL501), colocar en ON para programar los pulsadores de la placa general o los monitores/teléfonos del canal (edificio). EL método de programación se describe en las páginas 86 y 91 Finalizada la programación volverlo a dejar en OFF.



Dejar en OFF si se trata de una placa principal. Cada sistema debe tener sólo una placa principal; el resto deben ser secundarias (ON).

En equipos con placa general se deberán configurar como principales una placa de cada canal (edificio) y la placa general como secundaria. De esta forma, el usuario podrá distinguir desde que placa le están llamando.



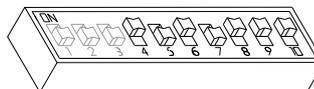
Definen el código del canal (edificio). En canales con más de una placa, colocar el mismo código para todas las placas; en equipos con placa general colocar códigos diferentes para cada canal. Colocar un código entre 1 y 120 en los canales interiores (hasta 127 si la placa general es codificada) y un código de canal 0 (valor de fábrica) para la placa/s general/es. La asignación del código se realiza de forma binaria, tal y como se muestra en el apartado siguiente.

* Valor de fábrica

Codificación binaria del microinterruptor de programación SW2:

Los interruptores colocados en la posición OFF tienen un valor cero. En la posición ON tienen asignados los valores de la tabla adjunta. El código del canal (edificio) será igual a la suma de valores de los interruptores colocados en ON.

Interruptor nº:	4	5	6	7	8	9	10
Valor en ON:	64	32	16	8	4	2	1



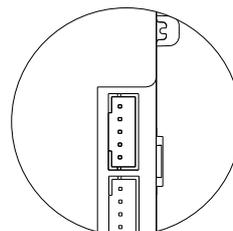
Ejemplo: 64+0+16+0+4+2+1=87

Descripción del conector de enlace a Bus NEXA CN8:

El conector de enlace a Bus NEXA CN8 está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo de sonido.

Conectar el cable que se suministra con el módulo para conectar con otros módulos mediante Bus NEXA:

- ⇒ N3403/AL: Conecte al módulo para dotar al sistema de un visor display.
- ⇒ N3301/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un control de accesos y una placa codificada.
- ⇒ N3301A/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un panel alfabético.
- ⇒ EL3002: Conecte al bus para alimentar paneles informativos (Máximo 3 unidades).
- ⇒ CD-NEXA/BT: Conecte el módulo para dotar al sistema de una interfaz de configuración inalámbrica.

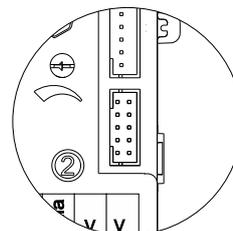


DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO DE SONIDO

Descripción del conector de función CN3:

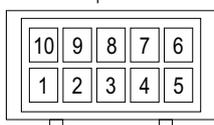
El conector de función CN3 está ubicado en el lateral superior izquierdo de la parte posterior del módulo de sonido.

Conectar el cable que se suministra con el módulo para realizar las siguientes funciones:



- ⇒ Función "AP": Activa el relé de abrepuertas "CV1" y "CV2", tiempo de activación temporizado de 3 ó 15 segundos a través del microinterruptor SW1-2 página 59), más información ver manual adjunto al módulo de sonido.
- ⇒ Función "ICO": Para la indicación de canal ocupado, se realizará con los bornes "ICO" y "+12".
- ⇒ Función "Handicap": Módulo vocal de FDI (Francia). Incluye en el conector todos los hilos para su conexión, más información ver manual adjunto al módulo de sonido..

Vista superior CN3

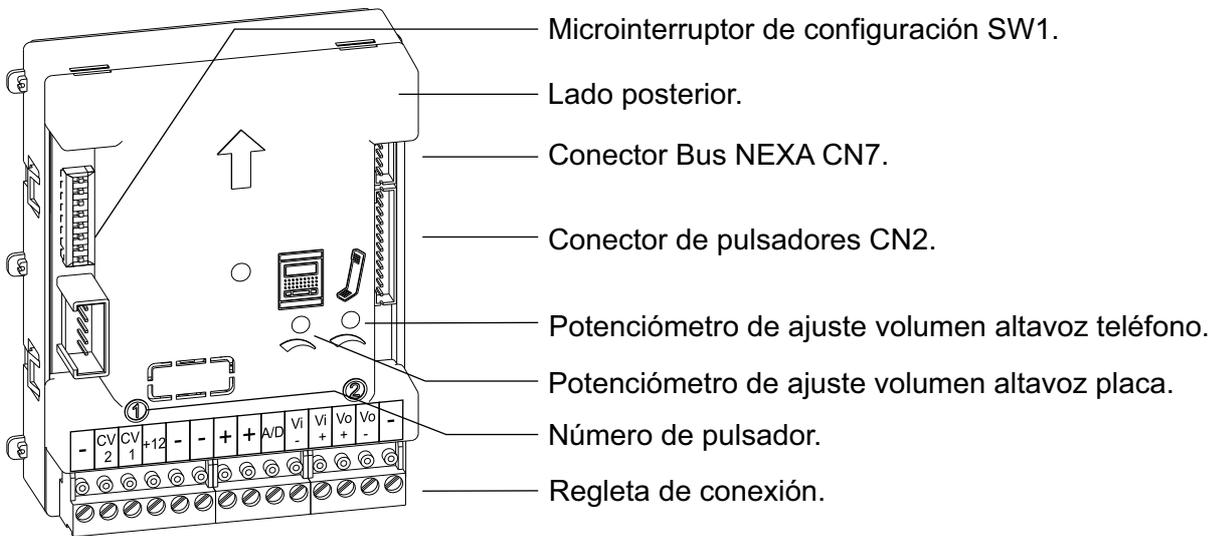
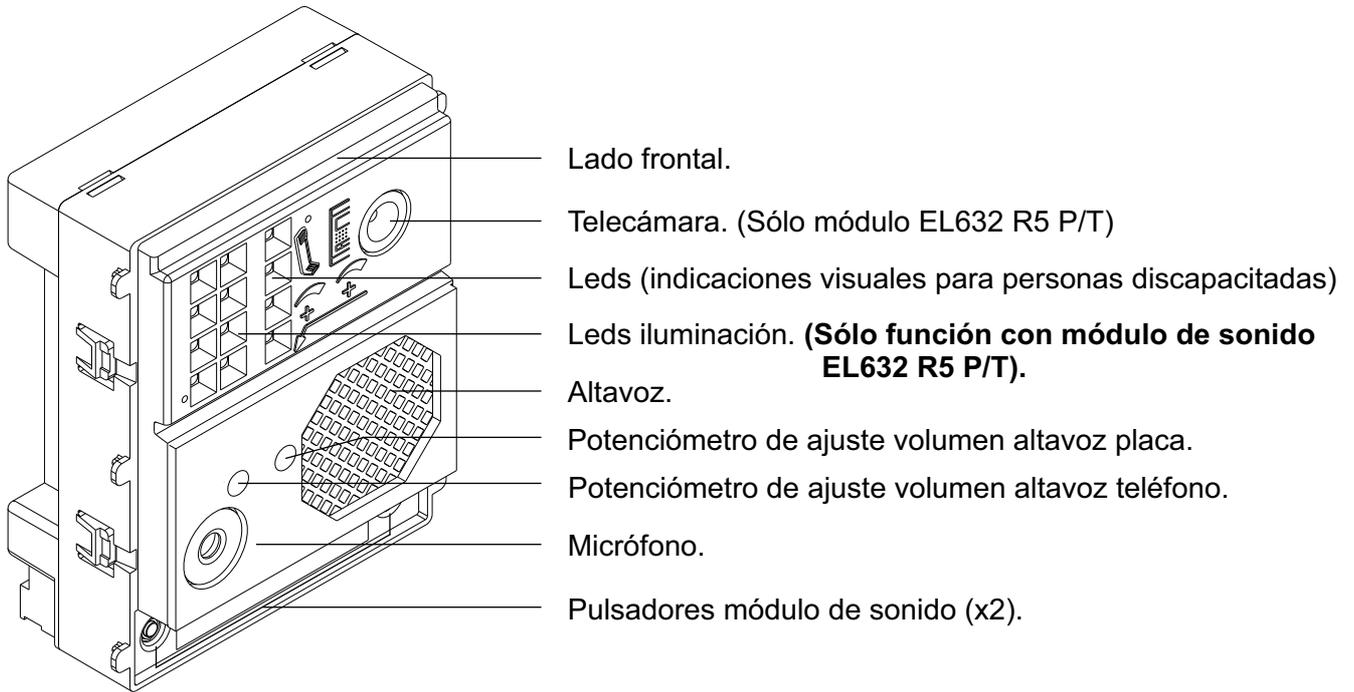


Descripción conector CN3

1	Gris	(-)	Negativo.
2	Marrón	(+12)	12Vdc para activación abrepuertas en continua.
3	Blanco	(ICO)	Indicador de canal ocupado.
4	Amarillo	(AP)	Pulsador externo para activar abrepuertas.
5	Rosa	(+H)	Para la activación de iluminación adicional.
6	Azul	(OP)	Handicap.
7	Naranja	(SC)	Handicap.
8	Verde	(ALM)	Handicap.
9	Rojo	(PDB)	Handicap.
10	Negro	(-)	Negativo.

DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción módulo de sonido EL632 R5 P/T - EL642/R5:

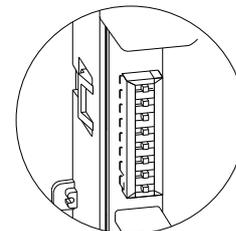


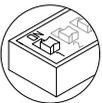
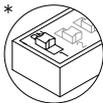
- : Negativo
- CV1 : Contacto "C" para electrocerradura. Relé 3.
- CV2 : Contacto "N.A" para electrocerradura. Relé 3.
- +, - : Positivo, negativo.
- A/D : Comunicación audio y digital.
- Vi+,Vi- : Entrada señal de video.
- Vo+,Vo- : Salida señal de video.
- : Negativo

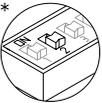
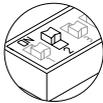
DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

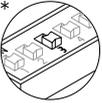
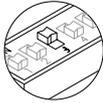
Descripción del microinterruptor SW1:

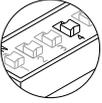
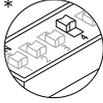
El microinterruptor de configuración SW1 está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo.

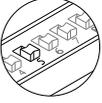
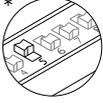


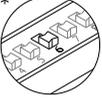
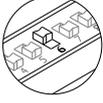
- 


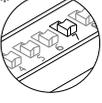
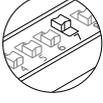
Permite el autoencendido (comunicación de audio y/o video sin haber sido llamado) de la placa que tiene este interruptor en la posición ON.
En edificios con varias placas sólo activar en una de ellas.
En equipos con placa general se podrá activar esta función en una placa de cada edificio.
- 


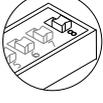
Colocar en ON para programar los monitores o teléfonos.
Finalizada la programación volverlo a colocar en OFF.
El método de programación se describe en la página 87 para los monitores y 92 para los teléfonos.
- 


Colocar en OFF si se trata de una placa principal.
Cada sistema debe tener sólo una placa principal; el resto deben ser secundarias (ON).
En equipos con placa general se deberán configurar como principales una placa de cada edificio.
- 


Colocar en ON si la placa dispone de telecámara. Si se trata de una placa sin telecámara, colocar en OFF.
- 


Colocar en ON *solamente en una placa de cada edificio o canal*, si el edificio dispone de más accesos, colocar el resto en OFF.
- 


Colocar en ON si se desean desviar las llamadas de la placa a la central de conserjería cuando esta esté activa, colocar en OFF si no se desea esta función (requiere el uso del conversor digital CD-PLUS/R5 y que en la central esté activada la captura de placa).
- 


Colocar en ON para que el volumen de los tonos emitidos por la placa sea ALTO o colocar en OFF si se desea un volumen NORMAL de dichos tonos.
- 

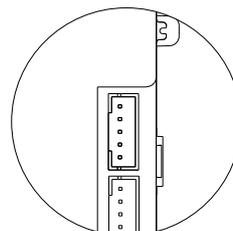
No se utiliza.

*Valor de fábrica

Descripción del conector de enlace a Bus Nexa CN7:

El conector de enlace a Bus Nexa CN7 está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo de sonido.

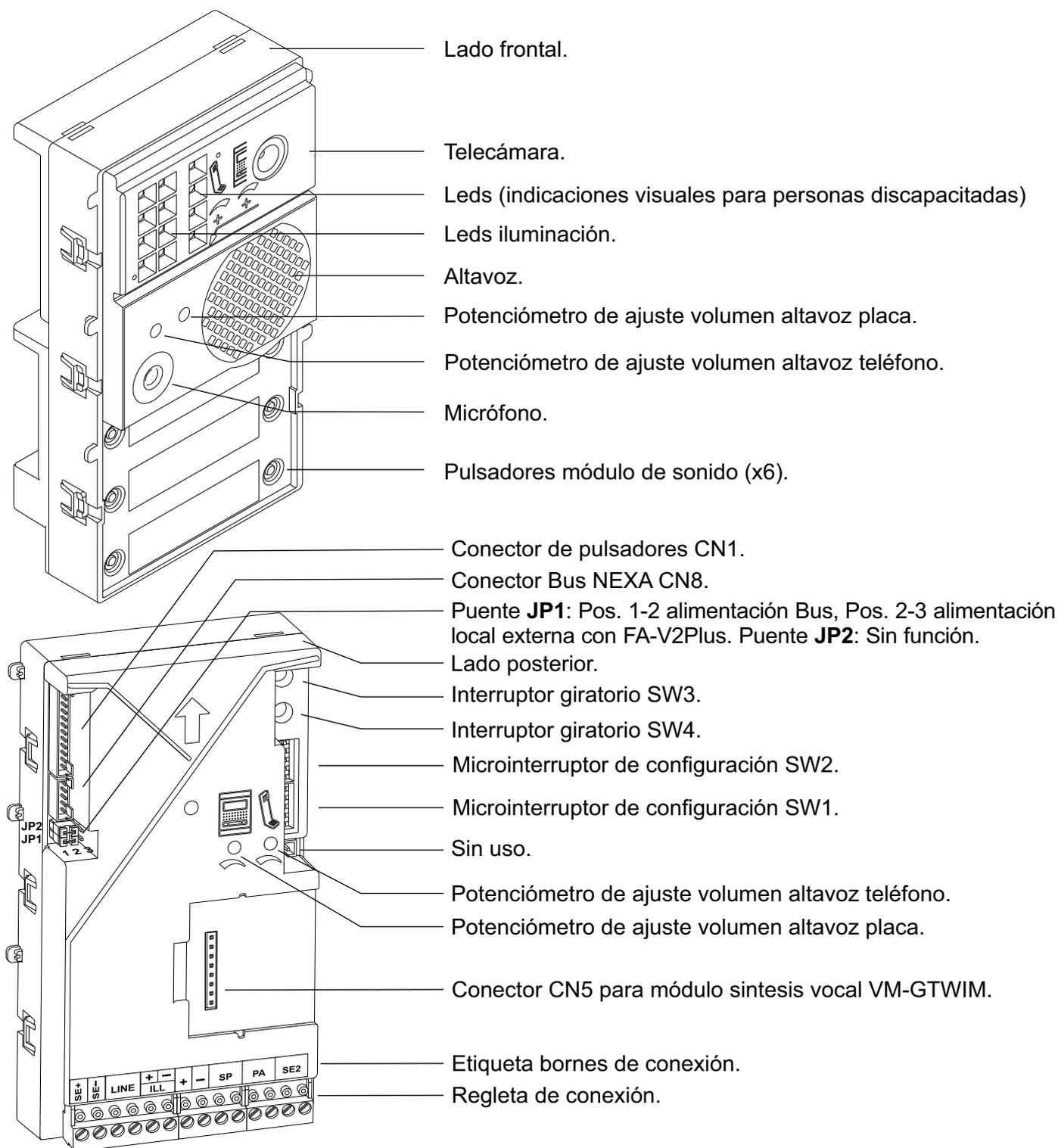
Conectar el cable que se suministra con el módulo para conectar con otros módulos mediante Bus NEXA:



- ⇒ N3403/AL: Conecte al módulo para dotar al sistema de un visor display.
- ⇒ N3301/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un control de accesos y una placa codificada.
- ⇒ N3301A/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un panel alfabético.
- ⇒ EL3002: Conecte al bus para alimentar paneles informativos (Máximo 3 unidades).
- ⇒ CD-NEXA/BT: Conecte el módulo para dotar al sistema de una interfaz de configuración inalámbrica.

DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción módulo de sonido EL632/GTWIN:

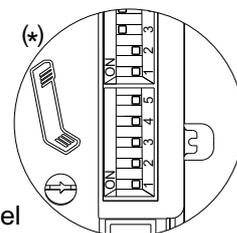


- SE+, SE-: Conexión para electrocerradura principal (máx. 12Vcc/270mA). Relé 3.
- LINE : Bus de comunicación (no polarizado).
- ILL+, ILL-: Sin uso.
- +,- : Entrada alimentador externo FA-V2Plus (alimentación local, poner JP1 en Pos. 2-3).
- SP : Conexión de un sensor de puerta abierta.
- PA : Entrada para pulsador exterior de apertura de la puerta principal.
- SE2 : Conexión para electrocerradura secundaria (contactos de relé "C" y "NA", máx. 12Vca/1A).

DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción del microinterruptor SW1:

El microinterruptor de configuración SW1 está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo.



ID: Código de la placa.

Configurar un código del 0 al 3 si la placa es principal o del 0 al 31 si es secundaria, según se muestra en la tabla presentada más abajo.

- No debe haber 2 placas principales con el mismo ID; pueden coexistir 2 placas secundarias con el mismo ID pero con distinta dirección (0 ó 1), ver tabla **AUX** en el siguiente apartado.
- El ID de la placa secundaria debe coincidir con el ID del multiplexor de columna donde está conectada, si está presente.

MICROINTERRUPTOR SW1:



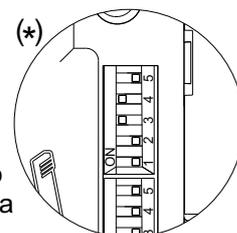
(*)

ID=0	ID=1	ID=2	ID=3	ID=4	ID=5	ID=6	ID=7
ID=8	ID=9	ID=10	ID=11	ID=12	ID=13	ID=14	ID=15
ID=16	ID=17	ID=18	ID=19	ID=20	ID=21	ID=22	ID=23
ID=24	ID=25	ID=26	ID=27	ID=28	ID=29	ID=30	ID=31

(*) Valor de fábrica.

Descripción del microinterruptor SW2:

El microinterruptor de configuración SW2 está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo.



AUX: Configuraciones auxiliares.

Tipo de placa: La placa se puede configurar como principal (General) o como secundaria. Desde la placa principal se puede llamar a todas las viviendas del sistema; desde la placa secundaria sólo se puede llamar a las viviendas del edificio (canal) a la que pertenece. La vivienda que recibe la llamada permite distinguir su procedencia por el tipo de timbre.

Placa secundaria: en un mismo multiplexor de columna puede haber 2 placas secundarias, pero deben tener distinta dirección (0 ó 1).

Apertura de la puerta: La cerradura eléctrica se puede controlar en modo "con secreto" o "libre". El comportamiento de la placa en los dos casos es el siguiente:

- "Con secreto": La activación del pulsador de apertura de la puerta de un monitor / teléfono puede activar la cerradura eléctrica de la placa si está en un proceso de comunicación, llamada o autoencendido con la placa (no permite la activación de la cerradura eléctrica en un proceso de auto-espía).
- "Libre": La activación del pulsador de apertura de la puerta de un monitor / teléfono puede activar la cerradura eléctrica de la placa, si el mismo está configurado como principal o si está configurado como secundario y la vivienda pertenece al mismo edificio (canal) de la placa. La función normalmente se utiliza en las placas secundarias.

Interrupción: Durante un proceso de intercomunicación, auto-espía o autoencendido, en el edificio (canal) o más en general, las partes del sistema en estado de canal ocupado (según la configuración de este interruptor) se puede interrumpir o no con una llamada desde la placa.

Nota: El parámetro "interrupción" tiene que ser configurado igual en todas las placas presentes en el sistema.

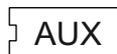
Continúa

DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Viene de la página anterior

Leds de iluminación de la placa: Es posible desactivar el encendido de los leds de iluminación de la cámara cuando el alumbrado nocturno del entorno se considera suficiente.

MICROINTERRUPTOR SW2:



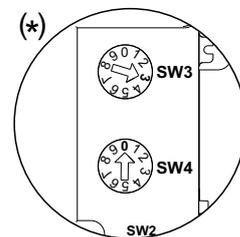
Tipo de placa	ON DIP (*) 1 2 3 4 5 Principal	ON DIP 1 2 3 4 5 Secundario
Dirección de la placa secundaria	ON DIP (*) 1 2 3 4 5 Secundario 0	ON DIP 1 2 3 4 5 Secundario 1
Apertura de la puerta	ON DIP 1 2 3 4 5 Apertura de la puerta libre	ON DIP (*) 1 2 3 4 5 Apertura de la puerta con secreto
Interrupción	ON DIP 1 2 3 4 5 Activada	ON DIP (*) 1 2 3 4 5 No activada
Leds iluminación de la placa	ON DIP (*) 1 2 3 4 5 Leds iluminación de la placa desactivados	ON DIP 1 2 3 4 5 Leds iluminación de la placa activados

Descripción del interruptor giratorio SW3: (Tiempo de comunicación mínimo garantizado).

El interruptor de configuración **SW3** está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo.

La posición del interruptor giratorio **SW3** determina el tiempo de comunicación mínimo garantizado manteniendo el canal en ocupado. El tiempo de canal ocupado está presente durante el tiempo de llamada (máx. 60 segundos) y el tiempo de comunicación.

- Pos. 0 = 1 s Pos. 1 = 10 s Pos. 2 = 20 s Pos. 3 = 30 s (*)
- Pos. 4 = 40 s Pos. 5 = 50 s Pos. 6 = 60 s Pos. 7 y 8 = 70 s
- Pos. 9 = NO PERMITIDA.



Nota: El tiempo de comunicación garantizado tiene que ser el mismo configurado en todas las placas del sistema.

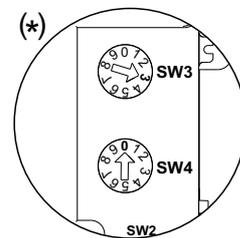
(*) Valor de fábrica.

Descripción del interruptor giratorio SW4: (Tiempo de activación abrepuertas principal).

El interruptor de configuración **SW4** está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo.

La posición del interruptor giratorio **SW4** determina el tiempo de activación del abrepuertas principal (bornes SE+, SE-).

- Pos. 0 = 1 s (*) Pos. 1 = 10 s Pos. 2 = 20 s Pos. 3 = 30 s
- Pos. 4 = 40 s Pos. 5 = 50 s Pos. 6 = 60 s Pos. 7 = 70 s
- Pos. 8 = 80 s Pos. 9 = 90 s



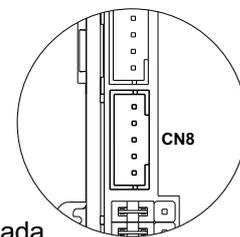
(*) Valor de fábrica.

Descripción del conector de enlace a Bus Nexa CN8:

El conector de enlace a Bus Nexa CN8 está ubicado en el lateral superior izquierdo de la parte posterior del módulo de sonido.

Conectar el cable que se suministra con el módulo para conectar con otros módulos mediante Bus NEXA:

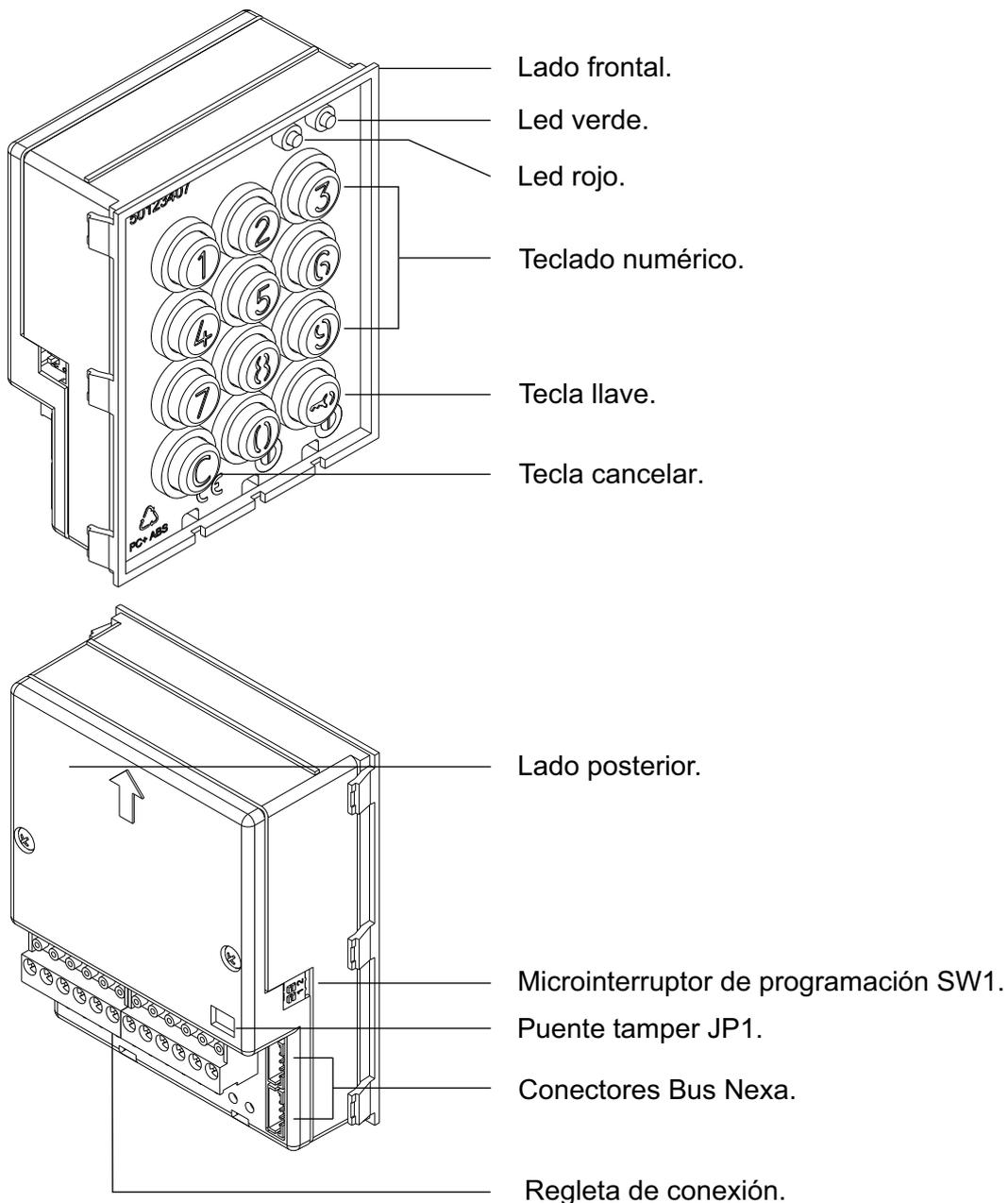
- ⇒N3403/AL: Conecte al módulo para dotar al sistema de un visor display.
- ⇒N3301/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un control de accesos y una placa codificada.
- ⇒EL3002: Conecte al bus para alimentar paneles informativos (máximo 1 unidad/es).



Nota: Con alimentación local externa (alimentador FA-V2Plus, ver página 64), se pueden conectar 3 módulos Nexa más.

DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO CODIFICADO

Descripción módulo codificado N3301/AL - NX3301:



- ~ ~ : Entrada de alimentación (No conectar al conectar el latiguillo de enlace Bus Nexa, ver página 93-94 para su conexionado)
- NA1 : Salida normalmente abierta relé 1.
- C1 : Común relé 1.
- NC1 : Salida normalmente cerrada relé 1.
- NA2 : Salida normalmente abierta relé 2.
- C2 : Común relé 2.
- NC2 : Salida normalmente cerrada relé 2.
- P : Salida pánico.
- : Negativo.
- PL1 : Entrada para pulsador exterior relé 1.
- PL2 : Entrada para pulsador exterior relé 2.

DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO CODIFICADO

Descripción del puente JP1:

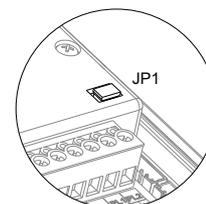
El puente JP1 está ubicado a la derecha de la regleta de conexión, activa la alarma "tamper".



Funcionamiento normal, alarma no activa.



Se activa el modo de alarma "tamper". En este modo, en el módulo se anula el funcionamiento del teclado y de los pulsadores externos del módulo. Los leds y la retroiluminación del teclado se apagan, se activa una alarma sonora constante y la salida "P" de pánico de colector abierto (3 seg. cada minuto). Finaliza el modo alarma cuando se repone el puente en JP1.



Descripción del microinterruptor SW1:

El microinterruptor SW1 está ubicado en el lateral izquierdo del módulo.

(*)

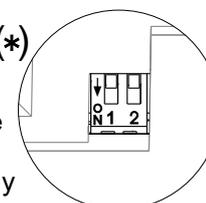


Permite reiniciar el código pin "especial de instalador" al código asignado de fábrica.

Para proceder: Colocar el microinterruptor nº1 a ON, el módulo emitirá 2 tonos y el led verde del frontal se encenderá durante 1 segundo, a continuación vuelva a colocar el microinterruptor a OFF (ahora el código es el asignado de fábrica). Si durante este proceso el módulo de control de acceso estaba bloqueado, también se reiniciará el código pin "especial desbloqueo" al código asignado de fábrica.



Colocar el microinterruptor nº2 a ON para configurar la placa como placa codificada .



(*) Valor de fábrica.

Descripción de los leds de autodiagnóstico:



Los leds de autodiagnóstico están ubicados en el lateral superior derecho de la parte frontal del módulo.

	Funcionamiento	Led Rojo	Led Verde
Reposo	Normal	On	Off
	Bloqueo	Parpadeo Rápido	Off
	Código correcto	On	On (1 segundo)
	Código erróneo	4 Parpadeos rápido	Off
Modo Programación	Normal	Parpadeo lento	Off
	Confirma campo	Parpadeo lento	2 Parpadeos rápido
	Confirma secuencia	Parpadeo lento	4 Parpadeos rápido
	Código erróneo	4 Parpadeos rápido	Off

DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO CODIFICADO

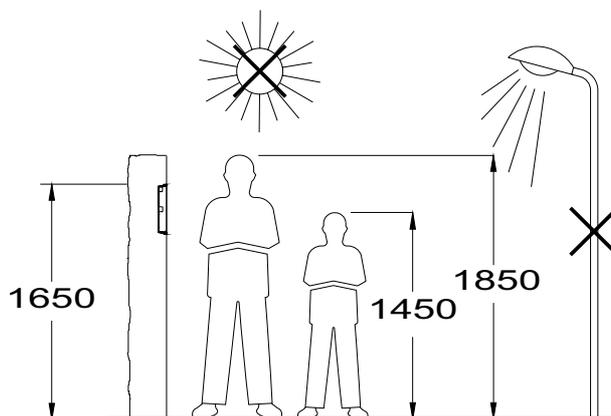
Descripción de los tonos:

El módulo de control de accesos incorpora un zumbador interno para la reproducción de tonos de funcionamiento.

Funcionamiento	Duración
Programación	5 Tonos rápidos
Confirmar campo	2 Tonos rápidos
Confirma secuencia	4 Tonos rápidos
Cancelar	1 Tono largo (0,5 seg.)
Error	1 Tono largo (1 seg.)
Pulsación tecla	1 Tono rápido
Alarma activa	1 Tono constante

INSTALACIÓN DE LA PLACA

Ubicación de la caja de empotrar:



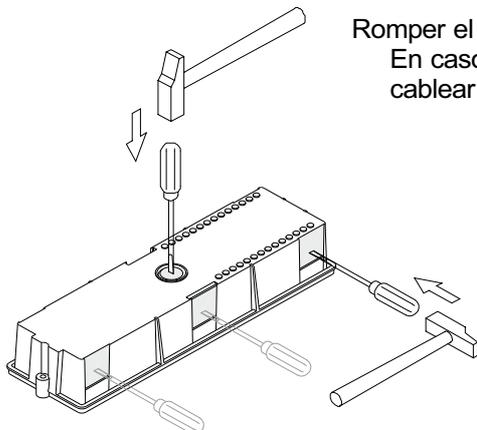
Realizar un agujero en la pared que ubique la parte superior de la placa a una altura de 1,65m. Las dimensiones del agujero dependerán del tipo de placa.

Módulos	1	2	3
Modelo	NCEV90CS	NCEV90C	CEV90
An	99	99	99 mm.
Al	132,5	238	328 mm.
P	56,5	56	56 mm.

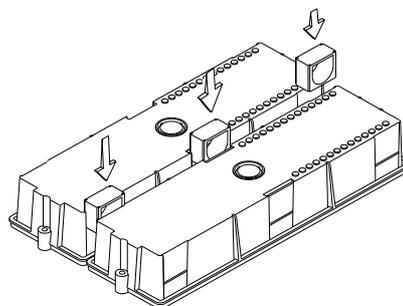
La placa ha sido diseñada para soportar las diversas condiciones ambientales. Sin embargo, recomendamos tomar precauciones adicionales para prolongar la vida de la misma (viseras, lugares cubiertos, ...). Para obtener una óptima calidad de imagen en equipos de videoportero, evite contraluces provocados por fuentes de luz (sol, farolas, ...).

INSTALACIÓN DE LA PLACA

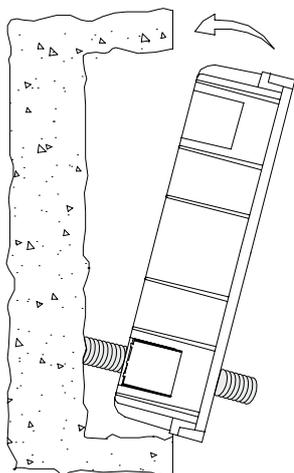
Preparación de la entrada de cables:



Romper el tabique para la **entrada de cables por la parte inferior de la caja**. En caso de placas con más de una caja, romper los tabiques laterales para cablear los módulos y unir las cajas mediante los túneles pasacables UC.



Colocar la caja de empotrar:

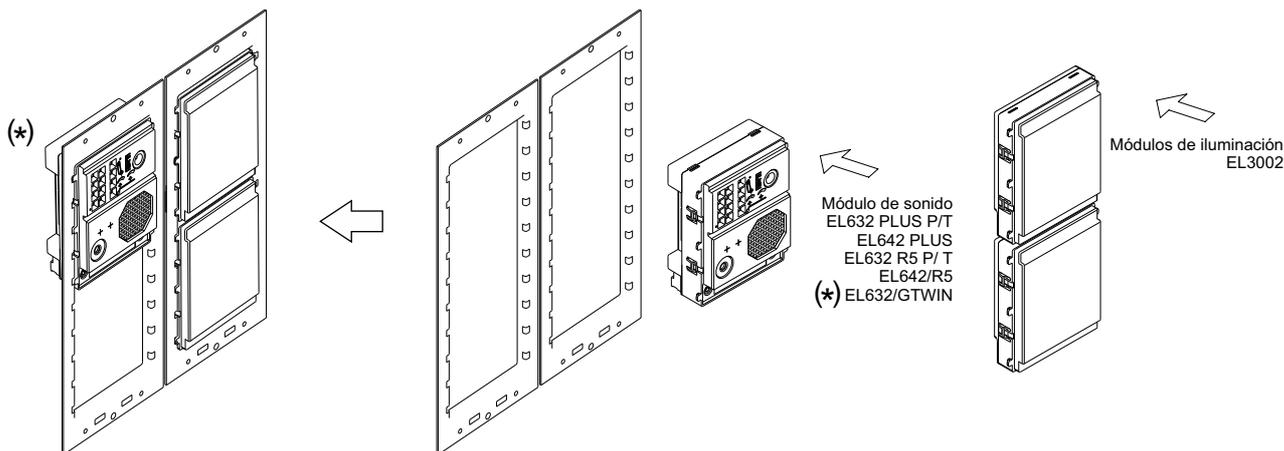


Pasar la instalación por el hueco realizado en la caja de empotrar. Empotrar, enrasar y nivelar la caja. Una vez colocada extraer los adhesivos antiyeso de los orificios de fijación de la placa.

Montaje de los módulos electrónicos:

Insertar el módulo de sonido en la parte superior del módulo bastidor. Alineé las pestañas del módulo de sonido en sus respectivos alojamientos del módulo bastidor y a continuación ejerza una ligera presión hasta su correcta colocación.

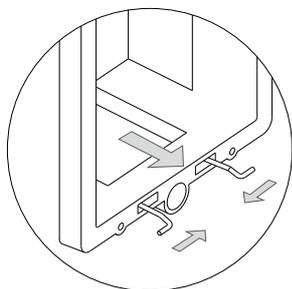
Si existe módulo de iluminación repita el proceso anterior, ubicandolo debajo del módulo de sonido ó en caso que exista en el otro bastidor, tal cómo muestra el dibujo.



(*) IMPORTANTE: Para la ubicación de los módulos electrónicos en un sistema Gtwin, ver página 57.

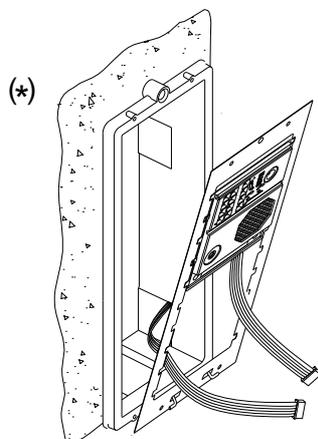
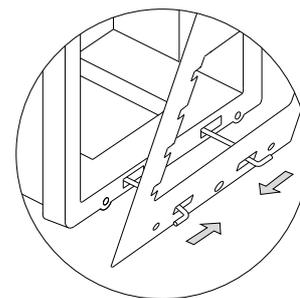
INSTALACIÓN DE LA PLACA

Sujeción del bastidor en la caja de empotrar:



Inserte el muelle bisagra que se adjunta con el producto en la caja de empotrar, tal y como muestra el dibujo.

Para sujetar el bastidor en la caja de empotrar, introducir el muelle bisagra en los alojamientos dispuestos a tal efecto en el bastidor, tal y como muestra el dibujo.

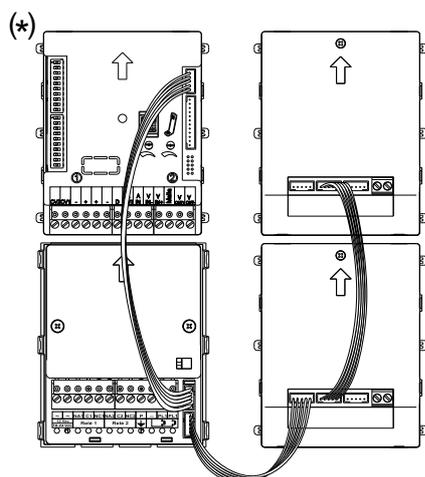
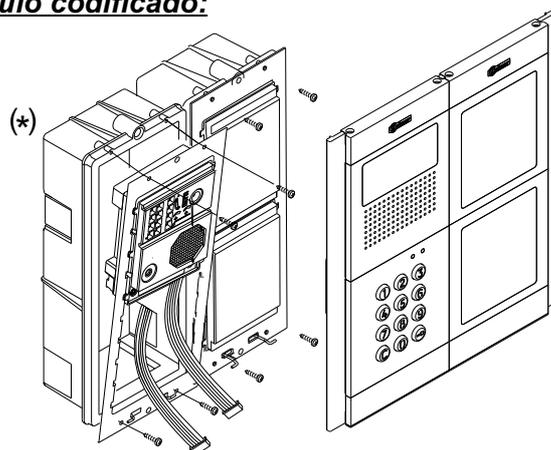


El bastidor puede ahora abatirse horizontalmente facilitando de esta manera realizar tanto el conexionado como ajustes en el módulo de sonido, los módulos informativos y módulo codificado. Realice el conexionado del latiguillo de enlace Bus Nexa en el módulo de sonido y de los módulos informativos tal y como se muestra en el siguiente apartado.

(*) **IMPORTANTE:** Para la ubicación de los módulos electrónicos en un sistema Gtwin, ver página 57.

Conexión de Bus Nexa entre el módulo de sonido y el módulo codificado:

Una vez terminados los trabajos de cableado, configuración y ajustes finales, fijar el bastidor en la caja de empotrar mediante los tornillos suministrados. A continuación sitúe el módulo codificado en el bastidor para realizar la conexión de enlace Bus Nexa entre el módulo de sonido, los módulos de iluminación y el módulo codificado tal y como se indica en el siguiente punto.



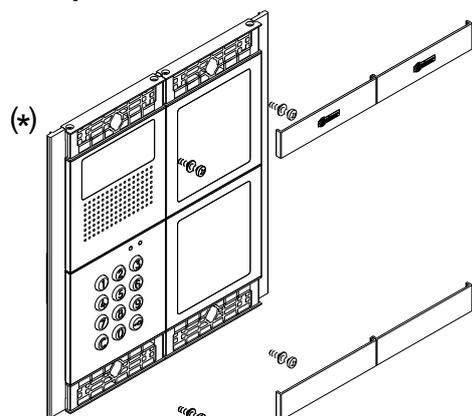
Inserte el latiguillo de enlace Bus Nexa que se adjunta con el producto N3301/AL, en el conector del módulo de sonido y el otro extremo del latiguillo en cualquiera de los dos conectores situados en la parte inferior derecha del módulo codificado N3301/AL. De la misma forma puede conectar los módulos de iluminación de placa EL3002.

NOTA: Sólo el módulo de sonido EL632/EL642 Plus, EL632/EL642 R5 ó EL632/Gtwin debe conectarse al alimentador. El módulo codificado N3301/AL y el módulo de iluminación EL3002 se alimentan mediante el conector de enlace Bus Nexa. Consulte la página 93-94 para ver los esquemas de instalación.

(*) **IMPORTANTE:** Para la ubicación de los módulos electrónicos en un sistema Gtwin, ver página 57

INSTALACIÓN DE LA PLACA

Cerrar la placa:



Fijar la placa a la caja de empotrar mediante los tornillos suministrados.

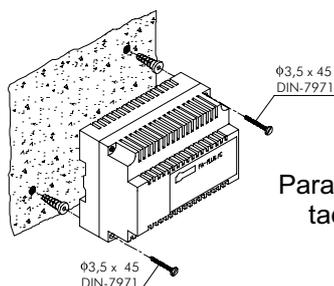
Finalizar el montaje de la placa colocando los cabezales, apoye el cabezal en un lado ya continuación realice una leve presión en el otro extremo, hasta su correcta colocación.

(*) **IMPORTANTE:** Para la ubicación de los módulos electrónicos en un sistema Gtwin, ver página 57.

INSTALACIÓN DEL ALIMENTADOR

Detalle de la instalación del alimentador FA-PLUS y FA-PLUS/C:

Instale el alimentador en un lugar seco y protegido, sin riesgo de goteo o proyecciones de agua. Para evitar choque eléctrico, no quite la tapa protectora del primario ni manipule los cables conectados. La instalación y manipulación del equipo debe ser realizado por personal autorizado y en ausencia de corriente eléctrica. Para evitar daños, el alimentador tiene que estar firmemente anclado.

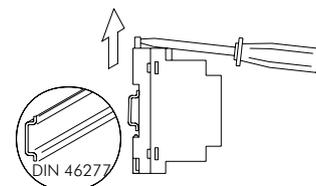


Recuerde que la normativa vigente obliga a proteger el alimentador con un interruptor magnetotérmico. Conecte el alimentador FA-Plus a una toma de tierra.

Para instalar el alimentador en pared, realizar dos agujeros de 6mm. de diámetro, e introducir los tacos. Sujetar el alimentador mediante los tornillos especificados.

El alimentador puede instalarse en guía DIN 46277 realizando una leve presión. Para sacar el alimentador de la guía utilizar un destornillador plano y hacer palanca tal y como muestra el dibujo.

El modelo FA-Plus/C precisa de 6 elementos en la guía y el modelo FA-Plus de 10.



IMPORTANTE: el número máximo de unidades que se pueden conectar a un alimentador FA-Plus/C es de 10, siendo 50 en el caso del modelo FA-Plus.

Coloque la tapa de protección una vez cableados los terminales de entrada.

Detalle de la instalación del alimentador FA-GTWIN:

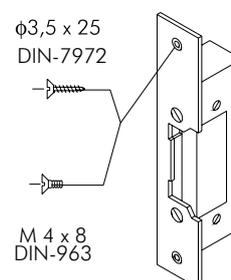
IMPORTANTE: Detalle de la instalación del alimentador FA-GTWIN, ver manual 'TGtwin Manual Sistema' Cód. 50122345.

INSTALACIÓN DEL ABREPUERTAS

Abrepuertas

Si el abrepuertas va a ser instalado en una puerta metálica, utilice una broca de 3,5mm y rosque el agujero realizado. Si la instalación se realiza sobre puerta de madera, utilice una broca de 3mm.

IMPORTANTE: el módulo de control de accesos se suministra con dos varistores. Si usted va a conectar un abrepuertas de corriente alterna en una de las salidas, coloque el varistor suministrado directamente sobre los terminales del abrepuertas para asegurar el buen funcionamiento del módulo.



FUNCIONAMIENTO DE LA PLACA

Descripción del funcionamiento de la placa:

Placa en estado de reposo.

La placa en el estado de reposo se pueden realizar las siguientes operaciones:

Activación de pulsadores externos: Permite la activación de las salidas de relé 1 y relé 2 mediante los pulsadores exteriores PL1 y PL2 respectivamente.

El pulsador se puede configurar mediante programación para que active y desactive la salida presionando el pulsador o que active la salida presionando el pulsador y se desactive pasado un tiempo comprendido entre 1 y 99 segundos.

Por teclado:

Códigos especiales por defecto: (tenga en cuenta la longitud del código).

Código administrador: 271800. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 2718.

Código pulsador CP1: 111100. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 1111.

Código pulsador CP2: 222200. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 2222.

Código desbloqueo: 333300. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 3333.

Apertura por código de usuario: Permite activar la(s) salida(s) (relé 1/ relé 2 / relé 3 / pánico) asociadas al usuario existente. Pulse la tecla llave, seguido del código de usuario.

"llave" + "código usuario".

Código administrador: Permite entrar en modo programación. También permite desbloquear la placa en el caso que se encuentre bloqueada previamente. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código administrador.

"llave" + "llave" + "llave" + "código administrador".

Código pulsador CP1: Permite habilitar o deshabilitar el pulsador exterior PL1 y/o PL2 asociado al código CP1. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código CP1.

"llave" + "llave" + "llave" + "código CP1".

Código pulsador CP2: Permite habilitar o deshabilitar el pulsador exterior PL1 y/o PL2 asociado al código CP2. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código CP2.

"llave" + "llave" + "llave" + "código CP2".

Código desbloqueo: Permite desbloquear el módulo solo en el caso que se encuentre bloqueada previamente. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código desbloqueo.

"llave" + "llave" + "llave" + "código desbloqueo".

Cambiar código de usuario: Permite al usuario cambiar su propio código. No modifica las salidas (relé 1/ relé 2 / relé 3 / pánico) asociadas al usuario. Pulse dos veces la tecla llave, seguido del código usuario actual, a continuación pulse la tecla llave, seguido del código usuario nuevo y pulse de nuevo la tecla llave. El nuevo código usuario debe ser del mismo número de dígitos que el código usuario actual y no se permite la duplicidad entre códigos de usuarios existentes.

"llave" + "llave" + "código usuario actual" + "llave" + "código usuario nuevo" + "llave".

Llamada a monitores y teléfonos: Permite realizar una llamada a monitores y/o teléfonos conectados en la misma instalación. Pulse el código del monitor ó teléfono seguido de la tecla llave.

"código monitor/teléfono" + "llave".

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Entrada y salida de programación:

Para entrar en el modo de programación pulsar tres veces la tecla llave, seguida del código secreto de administrador "27180"^(*).

Llave + llave + llave + código administrador.



Para salir de programación pulsar la tecla C (cancel) una vez si no está en un campo de programación o dos veces si está en un campo de programación.

Si en 2 minutos no se pulsa ninguna tecla sale de programación.

La entrada y salida de programación se confirma con la emisión de 5 tonos rápidos.

(*)Importante:

Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica= 4, es 2718).

Estructura y secuencia de programación:

La programación de las funciones del teclado se realiza mediante la entrada del código del campo o función a programar, seguida del valor(es) del campo.

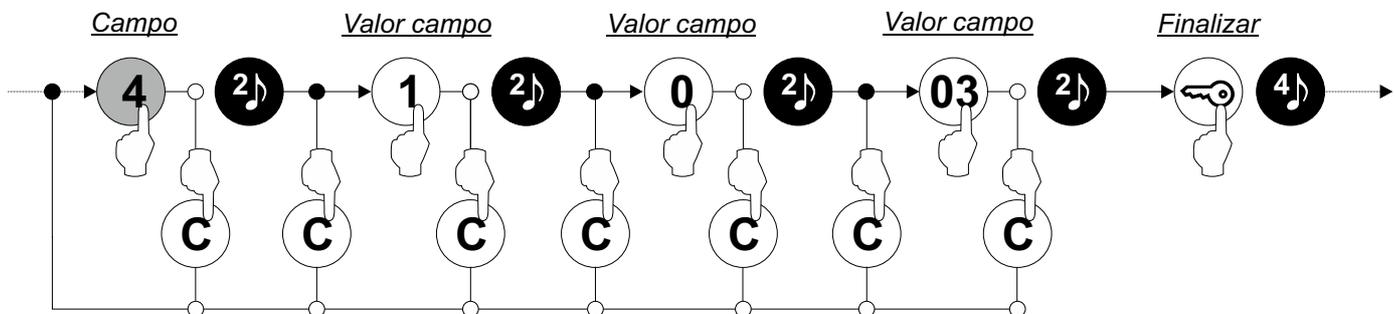
Una vez dentro del modo de programación, la secuencia de programación es la siguiente:

0 Introducir el código del campo a programar: este código es siempre de 1 dígito. El teclado emitirá 2 tonos rápidos de confirmación.

4 Introducir el valor del campo que se está programando. Una vez entrado el valor deseado, el teclado emitirá 2 tonos rápidos de confirmación. Para finalizar la programación del campo pulsar la tecla llave, el teclado emitirá 4 tonos rápidos de confirmación.
Nota: Si en 10 seg. no se pulsa ninguna tecla emitirá un tono largo de error y se deberá volver a introducir el código de campo a programar.

1 ó **C** Introducir el código del siguiente campo a programar o pulsar la tecla C (cancel) para salir de programación.

Si se ha introducido un dato erróneo, pulsar la tecla C (cancel). El teclado emitirá un tono largo de confirmación. Si se estaba introduciendo el código del campo a programar, incluso después del tono de confirmación, se deberá volver a introducir el código; si se estaba introduciendo el valor del campo, saldremos de este menú y se deberá volver a introducir el código de campo a programar.



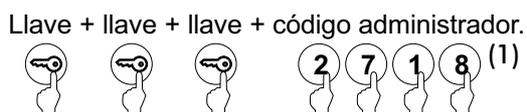
PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Campos de programación:

El módulo viene programado con valores de fábrica a excepción de los códigos de activación (usuario), que por seguridad vienen vacíos. Para un funcionamiento del sistema adaptado a sus necesidades, compruebe todos los valores de todos los campos. La programación de los campos no tiene que programarse estrictamente en el orden en la que se presenta.

Entrar en programación:

Paso 1: Pulsar tres veces la tecla llave, seguida del código administrador.



(1) Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica= 4, es 2718).

Paso 2: A continuación pulse el número del campo a programar:

Campo "0": Configura la longitud de los códigos de activación (usuario) y códigos especiales.

Pasos: Campo + longitud de código + llave.



(Paso 1)



Pulsar "0" para seleccionar el campo a programar "0".

(Paso 2)



Define el número de dígitos que tendrán los códigos de activación "usuario" (relé 1/ relé 2 / pánico) y códigos especiales. Introducir una longitud de 4, 5 ó 6 dígitos.

El valor de fábrica es 4 dígitos.

La modificación de este valor añade o quita 1 ó 2 ceros al final de los códigos existentes, ejemplo:

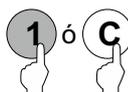
- Código administrador 2718 (longitud 4 dígitos "valor de fábrica").
- Código administrador 27180 (longitud 5 dígitos).
- Código administrador 271800 (longitud 6 dígitos).

(Paso 3)



Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

(Paso 4)



A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Campos de programación:

Viene de la página anterior

Campo "1": Programar nuevo código de activación (usuario).

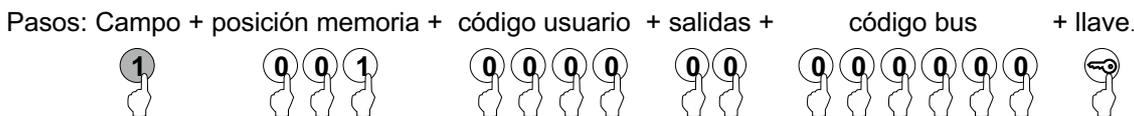
Permite crear un nuevo(s) código(s) de usuario (de "0000" a "9999") y asignar las salidas a activar al código(s) creado(s).

Nota: Dependiendo de la longitud de código configurada en el campo "0" (valor fábrica= 4).

Longitud de código= 4, códigos de usuario de "0000" a "9999".

Longitud de código= 5, códigos de usuario de "00000" a "99999".

Longitud de código= 6, códigos de usuario de "000000" a "999999".

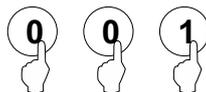


(Paso 1)



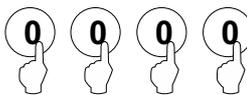
Pulsar "1" para seleccionar el campo a programar "1".

(Paso 2)



Define el número de la posición de memoria donde se ubicará el nuevo código de usuario. Las posiciones de memoria posibles son de "001" a "999".

(Paso 3)



Define el código de usuario. Los códigos de usuario posibles son de "000000" a "999999" con longitud de código "6", de fábrica longitud de código "4" serán "0000" a "9999".

(ver ejemplo de longitud de código en página 75 paso 2).

No se permite duplicidad entre códigos de usuario.

(Paso 4)



Define la salida(s) que el código de usuario introducido en el paso 3 activará. Introducir una de las siguientes opciones o pulse llave:^(*)

"00" : relé 1 + relé 2 + salida pánico (borne "P" de la regleta).

"01" : relé 1.

"02" : relé 2.

"03" : relé 1 + relé 2.

"04" : salida pánico (borne "P" de la regleta).

"05" : relé 1 + salida pánico (borne "P" de la regleta).

"06" : relé 2 + salida pánico (borne "P" de la regleta).

"07" : **relé 3 (Contactos CV1 y CV2 del módulo de sonido).**

"08" : relé 3 + relé 1.

"09" : relé 3 + relé 2.

"10" : relé 3 + relé 1 + relé 2.

"11" : relé 3 + salida pánico (borne "P" de la regleta).

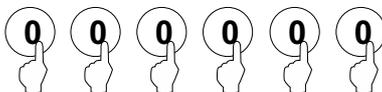
"12" : relé 3 + relé 1 + salida pánico (borne "P" de la regleta).

"13" : relé 3 + relé 2 + salida pánico (borne "P" de la regleta).

"14" : relé 3 + relé 1 + relé 2 + salida pánico (borne "P" de la regleta).

^(*)Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define en este campo de valor la opción "10" : relé 3 + relé 1 + relé 2, en el campo de valor "código bus" como "000000" y finaliza la programación del campo. **Con módulo codificado V03 y posterior.**

(Paso 5)



Introducir el código de vivienda asociada al usuario Los valores posibles son entre "000000" y "255999" o pulse la tecla llave.^(*)

^(*)Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define en este campo de valor "000000" y finaliza la programación del campo.

(Paso 6)



Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

Nota: No es necesario pulsar la tecla llave si ya se ha pulsado en el paso 4 ó 5.

(Paso 7)



A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Campos de programación:

Viene de la página anterior

Campo "2": Cambiar códigos especiales.

Permite cambiar el código actual de los códigos especiales, (ver página 73). El nuevo código especial debe ser del mismo número de dígitos que el código actual.

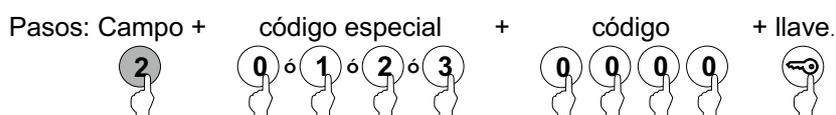
No se permite la duplicidad entre códigos especiales.

Nota: Dependiendo de la longitud de código configurada en el campo "0" (valor fábrica= 4).

Longitud de código= 4, códigos especiales de "0000" a "9999".

Longitud de código= 5, códigos especiales de "00000" a "99999".

Longitud de código= 6, códigos especiales de "000000" a "999999".



(Paso 1) Pulsar "2" para seleccionar el campo a programar "2".

(Paso 2) Define el código especial a seleccionar para su posterior cambio de código. Introducir una de las siguientes opciones:
 "0" : Selecciona el código (Administrador).
 "1" : Selecciona el código pulsador (CP1).
 "2" : Selecciona el código pulsador (CP2).
 "3" : Selecciona el código (Desbloqueo).

(Paso 3) Define un nuevo número de código. Los códigos son de "000000" a "999999" con longitud de código "6", de fábrica longitud de código "4" serán "0000" a "9999", ver ejemplo de longitud de código en página 75 paso 2.
 No se permite duplicidad entre códigos especiales.

(Paso 4) Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

(Paso 5) A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Campos de programación:

Viene de la página anterior

Campo "3": Borrar códigos de usuario.

Permite borrar códigos de usuario existentes.

Nota: Las posiciones de memoria posibles son de "001" a "999".

Pasos: Campo + posición memoria + llave + llave.



(Paso 1)  Pulsar "3" para seleccionar el campo a programar "3".

(Paso 2)    Define el número de la posición de memoria existente a seleccionar para ser borrado.
 Nota: Las posiciones de memoria posibles son de "001" a "999".
 Introducir una posición de memoria existente que se desee borrar.
 Si se introduce el valor "000" se borrarán todas las posiciones de memoria.

(Paso 3)   Pulsar dos veces la tecla llave para confirmar el borrado y finalizar la programación del campo.

(Paso 4)  ó  A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Campos de programación:

Viene de la página anterior

Campo "4": Configurar las salidas.

Permite configurar las salidas de relé 1, relé 2 y salida pánico (borne "P" de la regleta).

La configuración de las salidas de relé 1, relé 2 y salida pánico es común para todos los códigos de usuario válidos.

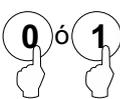
Las salidas de relé 1, relé 2 y pánico pueden activarse en modo impulsional (de 01 a 99 segundos) o en modo estable.

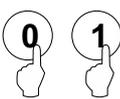
Pasos: Campo + número salida + modo salida + tiempo activación + llave.



(Paso 1)  Pulsar "4" para seleccionar el campo a programar "4".

(Paso 2)  Define la salida a seleccionar para su configuración. Introducir una de las siguientes opciones:
 "1": Selecciona la salida (relé 1).
 "2": Selecciona la salida (relé 2).
 "3": Selecciona la salida (relé 3).
 "4": Selecciona la salida (pánico).

(Paso 3)  Define el modo de activación de la salida seleccionada en el (paso 2) Introducir una de las siguientes opciones:
 "0": Modo impulsional.
 "1": Modo estable.
 Nota: El relé 3 sólo se permite configurar como "0": impulsional en caso contrario, se emitirá un tono de error.

(Paso 4)  Define el tiempo de activación de la salida seleccionada en el (paso 2). Sólo tiene efecto si la salida se ha definido en el (paso 3) como impulsional. Introducir un valor entre "01" a "99" segundos o pulse la tecla llave.^(*)
 (*)Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define este campo de valor a "03" segundos y finaliza la programación del campo.

(Paso 5)  Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.
 Nota: No es necesario pulsar la tecla llave si ya se ha pulsado en el (paso 4).

(Paso 6)  A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Campos de programación:

Viene de la página anterior

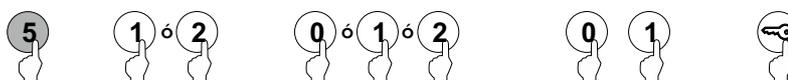
Campo "5": Configurar los pulsadores exteriores.

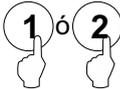
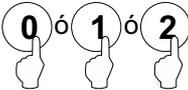
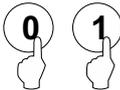
Permite configurar los pulsadores exteriores PL1 y PL2 con los siguientes modos:

- Permite que el pulsador: Esté siempre habilitado o a través del código pulsador CP1 o CP2 se pueda habilitar/deshabilitar el funcionamiento del pulsador.
- Permite un tiempo de activación del pulsador(es) exterior(es) PL1 y PL2 entre "01" y "99" segundos para las salidas relé 1 y relé 2 respectivamente, sólo tiene efecto si la salida de relé del pulsador exterior a configurar ha sido configurada en modo impulsional (ver página 79 "paso 3").

Nota: El pulsador exterior PL1 activa el relé 1 y el pulsador exterior PL2 activa el relé 2.

Pasos: Campo + pulsador + modo pulsador + tiempo activación + llave.



- (Paso 1)  Pulsar "5" para seleccionar el campo a programar "5".
- (Paso 2)  Define el pulsador exterior a seleccionar para su configuración. Introducir una de las siguientes opciones:
 "1": Selecciona el pulsador exterior (PL1).
 "2": Selecciona el pulsador exterior (PL2).
- (Paso 3)  Define el modo del pulsador seleccionado en el (paso 2). Introducir una de las siguientes opciones:
 "0": Siempre habilitado.
 "1": Habilita/deshabilita función con el código de pulsador CP1.
 "2": Habilita/deshabilita función con el código de pulsador CP2.
- (Paso 4)  Define el tiempo de activación del pulsador exterior seleccionado en el (paso 2). Sólo tiene efecto si la salida de relé ha sido configurada en modo impulsional (ver página 79 "paso 3").
 Introducir un valor entre "01" a "99" segundos o pulse la tecla llave^(*)
^(*)Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define este campo de valor a "03" segundos y finaliza la programación del campo.
- (Paso 5)  Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.
 Nota: No es necesario pulsar la tecla llave si ya se ha pulsado en el (paso 4).
- (Paso 6)  A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Campos de programación:

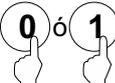
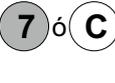
Viene de la página anterior

Campo "6": Configurar modo bloqueo.

Permite configurar el modo bloqueo del módulo de control de accesos.

Pasos: Campo + modo bloqueo + tiempo entre intentos + tiempo bloqueo + salida pánico + llave.



- (Paso 1)  Pulsar "6" para seleccionar el campo a programar "6".
- (Paso 2)  Define el modo de bloqueo del módulo de control de accesos. Introduce una de las siguientes opciones:
 "0" : No se bloquea nunca.
 "3" a "9" : Se bloquea tras "3" a "9" intentos erróneos de introducción del código de usuario.
- (Paso 3)  Define el tiempo mínimo que debe pasar entre intentos erróneos para bloquear el módulo de control de accesos. Sólo tiene efecto si en el (paso 2) no se ha seleccionado la opción "0"
 Los tiempos a seleccionar son de "01" a "15" minutos o pulse llave.^(*)
 *)Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define este campo de valor a "03" minutos, en el campo de valor "tiempo bloqueo" a "03" minutos, en el campo de valor "salida pánico" a "0" no activa y finaliza la programación del campo.
- (Paso 4)  Define el tiempo que estará el módulo de control de accesos en modo bloqueo desde la introducción del último código erróneo. Sólo tiene efecto si en el (paso 2) no se ha seleccionado la opción "0".
 Los tiempos a seleccionar son de "03" a "15" minutos o pulse llave.^(*)
 *)Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define este campo de valor a "03" minutos, en el campo de valor "salida pánico" a "0" no activa y finaliza la programación del campo.
- (Paso 5)  Define la activación de la salida de pánico (borne "P" de la regleta) durante el modo bloqueo. Sólo tiene efecto si en el (paso 2) no se ha seleccionado la opción "0". Introduce una de las siguientes opciones o pulse llave.^(*)
 "0" : La salida no se activa.
 "1" : La salida si se activa (durante 3 seg. en intervalos de 1 minuto).
 *)Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define este campo de valor a "0" y finaliza la programación del campo.
- (Paso 6)  Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.
 Nota: No es necesario pulsar la tecla llave si ya se ha pulsado en el (paso 3, 4 ó 5).
- (Paso 7)  A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

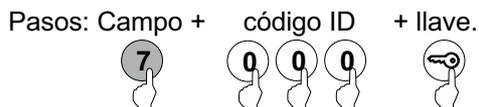
Campos de programación:

Viene de la página anterior

Campo "7": Configurar ID identificativo del módulo de control de accesos.

Permite configurar un código identificativo (ID) del módulo de control acceso.

Nota: Los códigos identificativos (ID) posibles son de "000" a "999".



- (Paso 1) Pulsar "7" para seleccionar el campo a programar "7".
- (Paso 2) Define un código identificativo (ID) del módulo de control de accesos.
Nota: Los códigos identificativos (ID) posibles son de "000" a "999".
- (Paso 3) Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.
- (Paso 4) ó A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

Campo "8": Configurar profundidad de campo.

Permite configurar la longitud del código de llamada.



- (Paso 1) Pulsar "8" para seleccionar el campo a programar "8".
- (Paso 2) Define la longitud del código de llamada.
Introducir una de las siguientes opciones:

Profundidad campo	Código montante	Código monitor	Código llamada
"3"	"000"	"125"	"000125"
"2"	"001"	"025"	"001025"
"1"	"012"	"005"	"012005"
(*) "0"	"125"	"106"	"125106"
- (Paso 3) ó Define la llamada directa: al introducir un código de llamada en el teclado si es necesario o no pulsar la tecla llave para confirmar.
Introducir una de las siguientes opciones:
"0" : Deshabilita.
"1" : Habilita.
- (Paso 4) Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.
- (Paso 5) ó A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

(*) Si selecciona una longitud de 0, el código de llamada corresponderá al introducido, por ejemplo 125, seguido del código 106 componiendo el código de llamada 125106. Éste código corresponde con el pulsador 1 del módulo de sonido.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Campos de programación:

Viene de la página anterior

Campo "9": Configurar sonido teclado.

Permite escuchar un tono al pulsar sobre las teclas del teclado del módulo de control de acceso.

Pasos: Campo + sonido teclado + llave.



- (Paso 1)  Pulsar "9" para seleccionar el campo a programar "9".
- (Paso 2)  ó  Permite escuchar un tono al pulsar sobre las teclas del teclado del módulo de control de accesos.
Introducir una de las siguientes opciones:
"0" : Sin sonido teclado.
"1" : Con sonido teclado.
- (Paso 3)  Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.
- (Paso 4)  A continuación pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Configuración de fábrica:

- **Códigos especiales:** Tenga en cuenta la longitud del código (ver página 73).

Código administrador: 271800. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 2718.

Código pulsador CP1: 111100. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 1111.

Código pulsador CP2: 222200. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 2222.

Código desbloqueo: 333300. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 3333.

- **Longitud códigos de usuario y especiales:** Campo de programación "0" (página 75)

Paso 2 : "4" longitud código de 4 dígitos.

- **Configuración relé 1:** Campo de programación "4" (página 79).

Paso 3 : "0" Impulsional.

Paso 4 : "03" Tiempo de activación (segundos).

- **Configuración relé 2:** Campo de programación "4" (página 79).

Paso 3 : "0" Impulsional.

Paso 4 : "03" Tiempo de activación (segundos).

- **Configuración relé 3:** Campo de programación "4" (página 79).

Paso 3 : "0" Impulsional.

Paso 4 : "03" Tiempo de activación (segundos).

- **Configuración salida pánico:** Campo de programación "4" (página 79).

Paso 3 : "0" Impulsional.

Paso 4 : "10" Tiempo de activación (segundos).

- **Configuración pulsador exterior PL1:** Campo de programación "5" (página 80).

Paso 3 : "1" Habilita/deshabilita funcionamiento del pulsador con el código de pulsador CP1.

Paso 4 : "10" Tiempo de activación (segundos).

- **Configuración pulsador exterior PL2:** Campo de programación "5" (página 80).

Paso 3 : "2" Habilita/deshabilita funcionamiento del pulsador con el código de pulsador CP2.

Paso 4 : "05" Tiempo de activación (segundos).

- **Configuración modo bloqueo:** Campo de programación "6" (página 81).

Paso 2 : "3" Número máximo de intentos erróneos de introducción del código de usuario.

Paso 3 : "03" Tiempo mínimo entre intentos erróneos (minutos).

Paso 4 : "03" Duración del modo bloqueo (minutos).

Paso 5 : "1" La salida de pánico se activa durante el modo bloqueo.

- **Configuración ID identificativo:** Campo de programación "7" (página 82).

Paso 2 : "000" ID identificativo.

- **Configuración profundidad de campo:** Campo de programación "8" (página 82).

Paso 2 : "3" profundidad de campo.

Paso 3 : "0" Llamada directa deshabilitada.

- **Configuración sonido teclado:** Campo de programación "9" (ver página 83).

Paso 2 : "1" Tono al pulsar teclas teclado (activado).

PROGRAMACIÓN DE LOS MONITORES

Programación de monitores Tekna Plus SE:

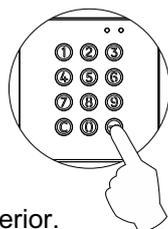
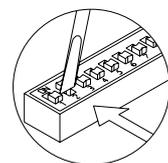
Localizar el microinterruptor de configuración SW2, ubicado en el lateral superior izquierdo de la parte posterior del módulo EL632 PLUS P/T y colocar el número 2 en ON. La placa emitirá un tono indicando que ha pasado al modo de programación.

Sistemas con más de una placa, realizar este procedimiento sólo en la placa principal de cada uno de los edificios. **Importante:** Para realizar este modo de programación, el microinterruptor de programación rápida SW2 del monitor deben de estar los Dips a **OFF**.

Desde el módulo codificado:

Pulsar tres veces la tecla llave, seguido del código administrador, el módulo emitirá unos tonos:

Llave + llave + llave + código administrador.

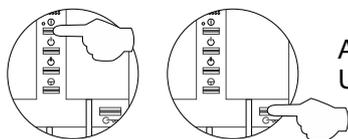


(1) Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica= 4, es 2718).

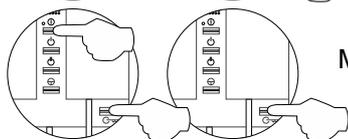
Importante: Entrar en programación desde módulo codificado:

- Con módulo de sonido EL632 PLUS con V03 y posterior / EL632 PLUS P/T con V05 y posterior.
- Con módulo codificado N3301/AL y NX3301 con V03 y posterior.

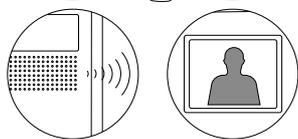
Para programar el monitor desde una placa general (si existe), ver página 86.



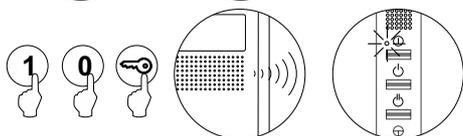
Apagar el monitor a programar.
Una vez se encuentre apagado, presionar el pulsador de abrepuertas.



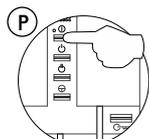
Mantenga presionado el pulsador de abrepuertas y sin soltarlo, encienda el monitor.



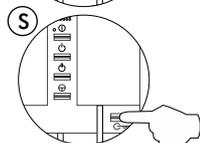
Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa emitirá unos tonos y aparecerá la imagen en el monitor, pudiendo soltar el pulsador de abrepuertas. Para establecer comunicación de audio con la placa, descolgar el auricular.



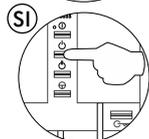
Introducir el código del monitor a programar, seguido de la tecla llave.
En dicho instante, la placa emitirá unos tonos y parpadeará el indicador luminoso del monitor.



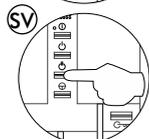
Para programar el monitor como **Principal**, presione el pulsador durante 3 segundos.



Para programarlo como **Secundario 1** pulsar el botón una vez, el led de estado parpadeará (en color verde) una vez y así sucesivamente hasta **Secundario 4** pulsar el boton cuatro veces, el led de estado parpadeará (en color verde) cuatro veces.



Para programar el monitor como **Secundario con intercomunicación**, pulsar el botón , el led de estado parpadeará (en color verde) una vez.



Para programarlo como **Secundario sin video**, pulsar el botón , el led de estado parpadeará (en color verde) una vez. Si vuelve a pulsar el botón volverá a estar programado el monitor como **Secundario con video** y el led de estado parpadeará (en color verde) dos veces. Durante un proceso de llamada se mostrará o no el video de la placa, dependiendo de lo programado: Secundario con video o sin video.

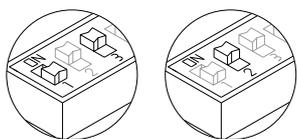
Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean monitores o teléfonos.



Realizar una llamada para comprobar que el monitor se ha programado con éxito. Programar el resto de monitores de la misma forma. Finalizada la programación coloque el interruptor de programación en la posición OFF del módulo de sonido o pulse la tecla si la programación se ha realizado desde el módulo codificado. Caso de olvidarse, la placa emitirá tonos que le advertirán que no salió del modo de programación (programación desde el módulo de sonido).

PROGRAMACIÓN DE LOS MONITORES - SÓLO PLACA GENERAL

Programación de monitores Tekna Plus SE desde una placa general (SW1-1 ON):

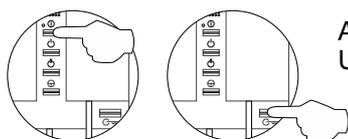


Localizar el microinterruptor de configuración SW2 de la placa general a programar, ubicado en el lateral superior izquierdo (posterior) del módulo EL632 PLUS P/T. Con el interruptor 1 en OFF y 3 en ON, colocar el interruptor 2 en ON: la placa general emitirá un tono indicando que ha entrado en modo programación.

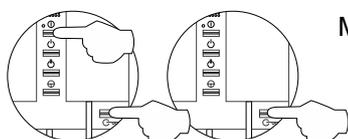
En sistemas con más de una placa, realizar este procedimiento sólo en la placa principal.

Importante: Para realizar este modo de programación, el microinterruptor de programación rápida SW2 del monitor deben de estar los Dips a **OFF**.

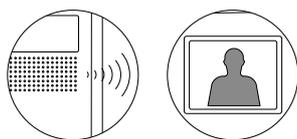
Para programar el monitor desde una placa parcial, ver página 85.



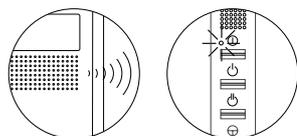
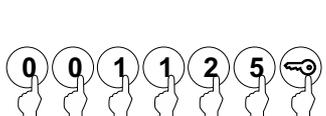
Apagar el monitor a programar.
Una vez se encuentre apagado, presionar el pulsador de abrepuertas.



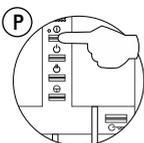
Mantenga presionado el pulsador de abrepuertas y sin soltarlo, encienda el monitor.



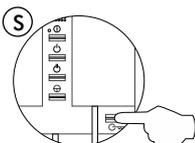
Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa emitirá unos tonos y aparecerá la imagen en el monitor, pudiendo soltar el pulsador de abrepuertas. Para establecer comunicación de audio con la placa, descolgar el auricular.



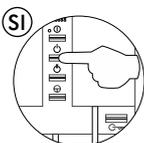
Introducir el código del monitor a programar, seguido de la tecla llave.
En dicho instante, la placa emitirá unos tonos y parpadeará el indicador luminoso del monitor.



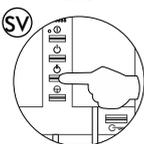
Para programar el monitor como **Principal**, presione el pulsador **P** durante 3 segundos.



Para programarlo como **Secundario 1** pulsar el botón **S** una vez, el led de estado parpadeará (en color verde) una vez y así sucesivamente hasta **Secundario 4** pulsar el boton **S** cuatro veces, el led de estado parpadeará (en color verde) cuatro veces.



Para programar el monitor como **Secundario con intercomunicación**, pulsar el botón **SI**, el led de estado parpadeará (en color verde) una vez.



Para programarlo como **Secundario sin video**, pulsar el botón **SV**, el led de estado parpadeará (en color verde) una vez. Si vuelve a pulsar el botón **SV** volverá a estar programado el monitor como **Secundario con video** y el led de estado parpadeará (en color verde) dos veces. Durante un proceso de llamada se mostrará o no el video de la placa, dependiendo de lo programado: Secundario con video o sin video.

Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean monitores o teléfonos.



Realizar una llamada para comprobar que el monitor se ha programado con éxito.
Programar el resto de monitores de la misma forma.

Finalizada la programación coloque el interruptor de programación en la posición OFF. Caso de olvidarse, la placa emitirá tonos que le advertirán que no salió del modo de programación.

Nota: El código de llamada desde una placa general está compuesto por el código de edificio o canal + código del piso a programar siendo éstos:

Canal: 1 - 254

Piso: 0 - 999

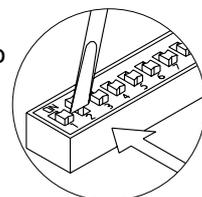
PROGRAMACIÓN DE LOS MONITORES

Programación de monitores Tekna R5 Col SU-R5:

Desde el módulo de sonido:

Localizar el microinterruptor de configuración ubicado en la parte posterior del módulo de sonido EL632/R5 y colocar el número 2 en ON, tal y como se describe en la página 63. La placa emitirá un tono indicando que ha pasado al modo de programación.

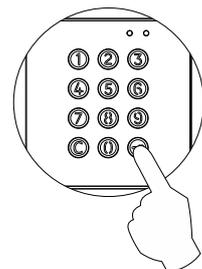
En sistemas con más de una placa, realizar este procedimiento sólo en la placa principal de cada uno de los edificios.



Desde el módulo codificado:

Pulsar tres veces la tecla llave, seguido del código administrador, el módulo emitirá unos tonos:

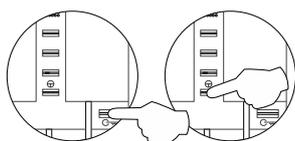
Llave + llave + llave + código administrador.



(1) Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica= 4, es 2718).

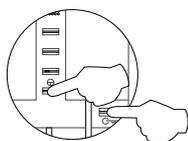
Importante: Entrar en programación desde módulo codificado:

- Con módulo de sonido EL632 R5 con V01 y posterior / EL632 R5 P/T con V03 y posterior.
- Con módulo codificado N3301/AL y NX3301 con V03 y posterior.

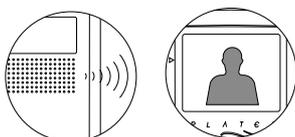


Apagar el monitor a programar, presionando el pulsador de abrepuertas durante un segundo.

Una vez se encuentre apagado, presionar el pulsador de autoencendido.

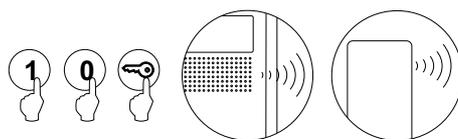


Mantenga presionado el pulsador de autoencendido, y sin soltarlo presione el pulsador de abrepuertas.

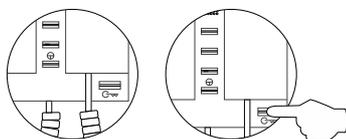


Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa emitirá unos tonos, apareciendo la imagen en el monitor y pudiendo soltar los pulsadores.

Descuelgue el auricular del monitor.



Marcar el código que se desea que llame a este monitor y pulsar la tecla llave. En dicho instante, placa y auricular emitirán unos tonos.



Con el teléfono descolgado:

En caso de programar el monitor como principal, cuelgue el auricular.

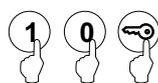
En caso de querer programarlo como secundario, pulsar el botón de abrepuertas y después colgar el auricular.

Principal

Secundario

Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean monitores o teléfonos.

Realizar una llamada para comprobar que el monitor se ha programado con éxito. Programar el resto de monitores de la misma forma.



Finalizada la programación coloque el interruptor de programación en la posición OFF del módulo de sonido o pulse la tecla C si la programación se ha realizado desde el módulo codificado. Caso de olvidarse, la placa emitirá tonos que le advertirán que no salió del modo de programación (programación desde módulo de sonido).

IMPORTANTE:

Si en la instalación hay convertidor CD-PLUS/R5 con placa codificada o central, los códigos de programación asignados a los monitores deben estar comprendidos entre el 1 y el 250. Para que al usuario le resulte más sencillo realizar una llamada, puede asignar paralelamente otro código en una 2ª tabla de asignación.

PROGRAMACIÓN DE LOS MONITORES Y TELÉFONOS

Programación de monitores (Tekna Gtwin/ Tekna-HF Gtwin y Tekna-S Gtwin) y teléfonos T-5924):

Los códigos de usuario de los monitores y teléfonos Gtwin se realizan a través del microinterruptor SW1, ubicado en la parte posterior del monitor e interior del teléfono.

Configurar un número del 0 al 126 respetando las siguientes reglas:

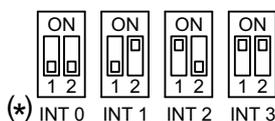
- En la columna/ troncal no debe haber viviendas distintas con el mismo código de usuario.
- En el caso de monitores/ teléfonos en paralelo en la misma vivienda, estos deben tener el mismo código de usuario.
- Los códigos de usuario de una misma columna/ troncal deben ser consecutivos.

 Para configurar el código deseado, utilizar los microinterruptores dip CODE del 2 al 8 (2= bit más significativo y 8 = bit menos significativo); el microinterruptor Dip 1 debe estar en OFF.

Para más información consultar manual "TGtwin Manual Sistema (Cód. 50122345)".

Localizar el microinterruptor SW2 ubicado en la parte posterior del monitor o interior del teléfono, para indicar si el monitor/ teléfono es principal (INT 0) o secundario 1 (INT 1), secundario 2 (INT 2) o secundario 3 (INT 3):

MICROINTERRUPTOR SW2:



(*) Valor de fábrica.

MICROINTERRUPTOR SW1:

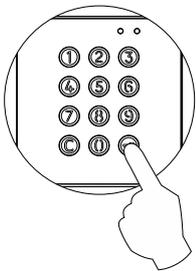
(*)									
	USUARIO 0	USUARIO 1	USUARIO 2	USUARIO 3	USUARIO 4	USUARIO 5	USUARIO 6	USUARIO 7	USUARIO 8
	USUARIO 9	USUARIO 10	USUARIO 11	USUARIO 12	USUARIO 13	USUARIO 14	USUARIO 15	USUARIO 16	USUARIO 17
	USUARIO 18	USUARIO 19	USUARIO 20	USUARIO 21	USUARIO 22	USUARIO 23	USUARIO 24	USUARIO 25	USUARIO 26
	USUARIO 27	USUARIO 28	USUARIO 29	USUARIO 30	USUARIO 31	USUARIO 32	USUARIO 33	USUARIO 34	USUARIO 35
	USUARIO 36	USUARIO 37	USUARIO 38	USUARIO 39	USUARIO 40	USUARIO 41	USUARIO 42	USUARIO 43	USUARIO 44
	USUARIO 45	USUARIO 46	USUARIO 47	USUARIO 48	USUARIO 49	USUARIO 50	USUARIO 51	USUARIO 52	USUARIO 53
	USUARIO 54	USUARIO 55	USUARIO 56	USUARIO 57	USUARIO 58	USUARIO 59	USUARIO 60	USUARIO 61	USUARIO 62
	USUARIO 63	USUARIO 64	USUARIO 65	USUARIO 66	USUARIO 67	USUARIO 68	USUARIO 69	USUARIO 70	USUARIO 71
	USUARIO 72	USUARIO 73	USUARIO 74	USUARIO 75	USUARIO 76	USUARIO 77	USUARIO 78	USUARIO 79	USUARIO 80
	USUARIO 81	USUARIO 82	USUARIO 83	USUARIO 84	USUARIO 85	USUARIO 86	USUARIO 87	USUARIO 88	USUARIO 89
	USUARIO 90	USUARIO 91	USUARIO 92	USUARIO 93	USUARIO 94	USUARIO 95	USUARIO 96	USUARIO 97	USUARIO 98

PROGRAMACIÓN DE LOS MONITORES Y TELÉFONOS

Viene de la página anterior

USUARIO 99	USUARIO 100	USUARIO 101	USUARIO 102	USUARIO 103	USUARIO 104	USUARIO 105	USUARIO 106	USUARIO 107
USUARIO 108	USUARIO 109	USUARIO 110	USUARIO 111	USUARIO 112	USUARIO 113	USUARIO 114	USUARIO 115	USUARIO 116
USUARIO 117	USUARIO 118	USUARIO 119	USUARIO 120	USUARIO 121	USUARIO 122	USUARIO 123	USUARIO 124	USUARIO 125
		(1) Este código de usuario tiene también la dirección de código 126.						
USUARIO 126	(1)USUARIO 126							

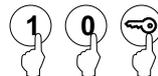
Realizar una llamada para comprobar que el monitor/ teléfono se ha configurado con el código de usuario correcto.



Un monitor/ teléfono configurado con el código de usuario 10:

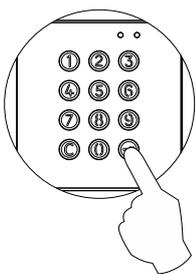
Introducir el código de usuario del monitor/ teléfono a llamar, seguido de la tecla llave.

Código usuario



Configurar el resto de monitores de la misma forma.

Realizar una llamada desde una placa general codificada:



Un monitor/ teléfono configurado con el código de usuario 10 en un edificio con código (edificio/ canal) 1:

Introducir el código canal y de usuario del monitor/ teléfono a llamar, seguido de la tecla llave.

Código canal Código usuario



Nota: El código de llamada desde una placa general está compuesto por el código de edificio o canal + código del piso a configurar siendo éstos:

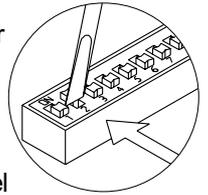
Canal: 0 - 31

Piso: 0 - 126

PROGRAMACIÓN DE LOS TELÉFONOS

Programación de teléfonos T-540 Plus SE:

Localizar el microinterruptor de configuración SW2, ubicado en el lateral superior izquierdo de la parte posterior del módulo EL632 PLUS P/T y colocar el número 2 en ON. La placa emitirá un tono indicando que ha pasado al modo de programación.



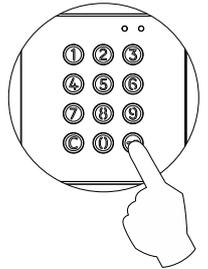
En sistemas con más de una placa, realizar este procedimiento sólo en la placa principal de cada uno de los edificios.

Importante: Para realizar este modo de programación, el microinterruptor de programación rápida SW1 del teléfono deben estar los Dips a OFF.

Desde el módulo codificado:

Pulsar tres veces la tecla llave, seguido del código administrador, el módulo emitirá unos tonos:

llave + llave + llave + código administrador.

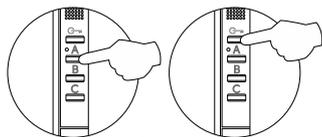


(1) Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica= 4, es 2718).

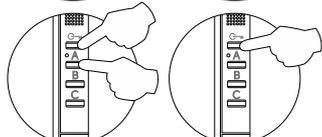
Importante: Entrar en programación desde el módulo codificado:

- Con módulo de sonido EL632 PLUS y EL642 PLUS con V03 y posterior / EL632 PLUS P/T con V05 y posterior.
- Con módulo codificado N3301/AL y NX3301 con V03 y posterior.

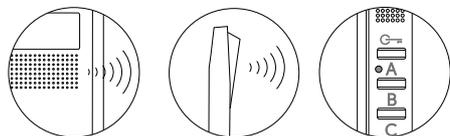
Para programar el teléfono desde una placa general (si existe), ver página 91.



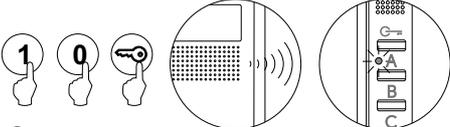
Apagar el teléfono a programar.
Una vez se encuentre apagado, presionar el pulsador de abrepuertas.



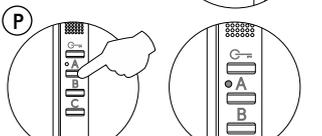
Mantenga presionado el pulsador de abrepuertas y sin soltarlo, encienda el teléfono.



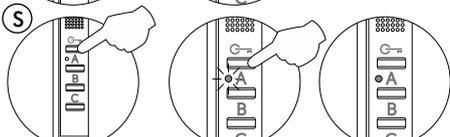
Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa y el auricular del teléfono emitirán unos tonos (el led del teléfono se ilumina fijo en color rojo), pudiendo soltar el pulsador de abrepuertas. Para establecer comunicación de audio con la placa, descolgar el auricular.



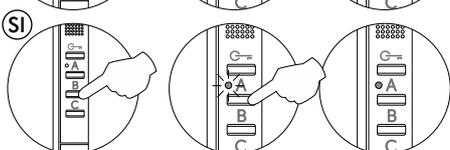
Introducir el código del teléfono a programar, seguido de la tecla llave. En dicho instante, la placa y el auricular del teléfono emitirán unos tonos (el led del teléfono parpadeará en color rojo).



Para programar el teléfono como **Principal**, pulse el botón **A** durante 3 segundos, (el led del teléfono se ilumina fijo en color rojo).



Para programarlo como **Secundario** 1 pulsar el botón **G** una vez, el led de estado parpadeará (en color verde) una vez y así sucesivamente hasta **Secundario** 4 pulsar el boton **G** cuatro veces, el led de estado parpadeará (en color verde) cuatro veces.



Para programar el teléfono como **Secundario + Intercom.**, pulse el botón **B**, el led parpadeará (en color verde) una vez. A continuación pulse el botón **A** durante 3 segundos (el led del teléfono se ilumina fijo en color rojo).

Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean teléfonos o monitores.

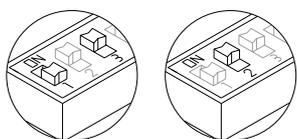
Realizar una llamada para comprobar que el teléfono se ha programado con éxito. Programar el resto de teléfonos de la misma forma.



Finalizada la programación coloque el interruptor de programación en la posición OFF del módulo de sonido o pulse la tecla **C** si la programación se ha realizado desde el módulo codificado. Caso de olvidarse, la placa emitirá tonos que le advertirán que no salió del modo de programación (programación desde el módulo de sonido).

PROGRAMACIÓN DE LOS TELÉFONOS - SÓLO PLACA GENERAL

Programación de teléfonos T-540 Plus SE desde una placa general (SW1-1 ON):

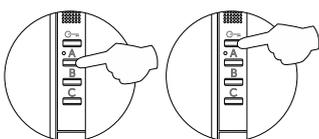


Localizar el microinterruptor de configuración SW2 de la placa general a programar, ubicado en el lateral superior izquierdo (posterior) del módulo de sonido. Con el interruptor 1 en OFF y 3 en ON, colocar el interruptor 2 en ON: la placa general emitirá un tono indicando que ha entrado en modo programación.

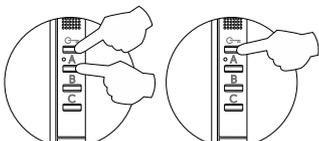
En sistemas con más de una placa, realizar este procedimiento sólo en la placa principal.

Importante: Para realizar este modo de programación, el microinterruptor de programación rápida SW1 del teléfono deben estar los Dips a OFF.

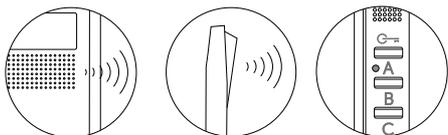
Para programar el teléfono desde una placa parcial, ver página 90.



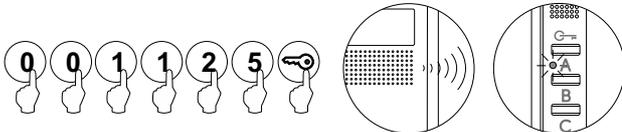
Apagar el teléfono a programar. Una vez se encuentre apagado, presionar el pulsador de abrepuertas.



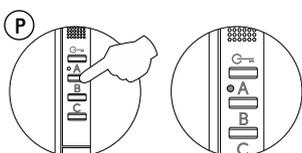
Mantenga presionado el pulsador de abrepuertas y sin soltarlo, encienda el teléfono.



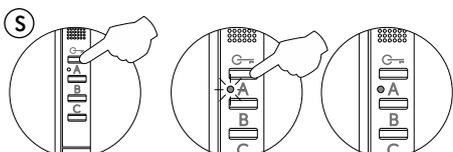
Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa y el auricular del teléfono emitirán unos tonos (el led del teléfono se ilumina fijo en color rojo), pudiendo soltar el pulsador de abrepuertas. Para establecer comunicación de audio con la placa, descolgar el auricular.



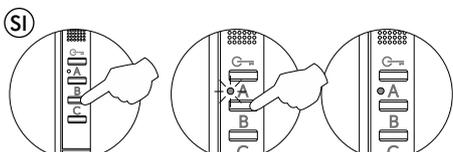
Introducir el código del teléfono a programar, seguido de la tecla llave. En dicho instante, la placa y el auricular del teléfono emitirán unos tonos (el led del teléfono parpadeará en color rojo).



Para programar el teléfono como **Principal**, pulse el botón **A** durante 3 segundos, (el led del teléfono se ilumina fijo en color rojo).



Para programarlo como **Secundario** 1 pulsar el botón **G** una vez, el led de estado parpadeará (en color verde) una vez y así sucesivamente hasta **Secundario 4** pulsar el botón **G** cuatro veces, el led de estado parpadeará (en color verde) cuatro veces.



Para programar el teléfono como **Secundario + Intercom.**, pulse el botón **B**, el led parpadeará (en color verde) una vez. A continuación pulse el botón **A** durante 3 segundos (el led del teléfono se ilumina fijo en color rojo).

Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean teléfonos o monitores.



Realizar una llamada para comprobar que el teléfono se ha programado con éxito. Programar el resto de teléfonos de la misma forma. Finalizada la programación coloque el interruptor de programación en la posición OFF. Caso de olvidarse, la placa emitirá tonos que le advertirán que no salió del modo de programación.

Nota: El código de llamada desde una placa general está compuesto por el código de edificio o canal + código del piso a programar siendo éstos:
 Canal: 1 - 254
 Piso: 0 - 999

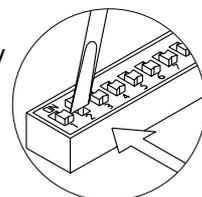
PROGRAMACIÓN DE LOS TELÉFONOS

Programación de teléfonos T-530 R5 SU-R5:

Desde el módulo de sonido:

Localizar el microinterruptor de configuración ubicado en la parte posterior del módulo de sonido y colocar el número 2 en ON, tal y como se describe en la página 63. La placa emitirá un tono indicando que ha pasado al modo de programación.

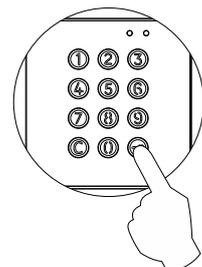
En sistemas con más de una placa, realizar este procedimiento sólo en la placa principal de cada uno de los edificios.



Desde el módulo codificado:

Pulsar tres veces la tecla llave, seguido del código administrador, el módulo emitirá unos tonos:

Llave + llave + llave + código administrador.



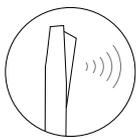
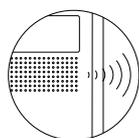
(1) Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica= 4, es 2718).

Importante: Entrar en programación desde módulo codificado:

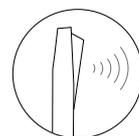
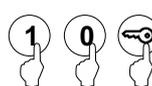
- Con módulo de sonido EL632 R5 y EL642 R5 con V01 y posterior / EL632 R5 P/T con V03 y posterior.
- Con módulo codificado N3301/AL y NX3301 V03 y posterior.



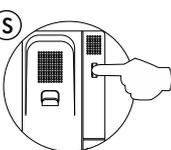
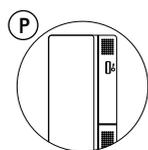
Presionar el pulsador de abrepuertas, y sin soltarlo, descuelgue el auricular del teléfono.



Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa y el auricular del teléfono emitirán unos tonos, pudiendo establecer comunicación de audio. Soltar el pulsador de abrepuertas.



Marcar el código que se desea que llame a este teléfono y pulsar la tecla llave. En dicho instante, placa y auricular emitirán unos tonos.



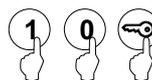
Con el teléfono descolgado:

En caso de programar el teléfono como principal, cuelgue el auricular.

En caso de querer programarlo como secundario, pulsar el botón de abrepuertas y después colgar el auricular.

Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean monitores o teléfonos.

Realizar una llamada para comprobar que el teléfono se ha programado con éxito. Programar el resto de teléfonos de la misma forma.



Finalizada la programación coloque el interruptor de programación en la posición OFF del módulo de sonido o pulse la tecla **C** si la programación se ha realizado desde el módulo codificado. Caso de olvidarse, la placa emitirá tonos que le advertirán que no salió del modo de programación (programación desde el módulo de sonido).

IMPORTANTE:

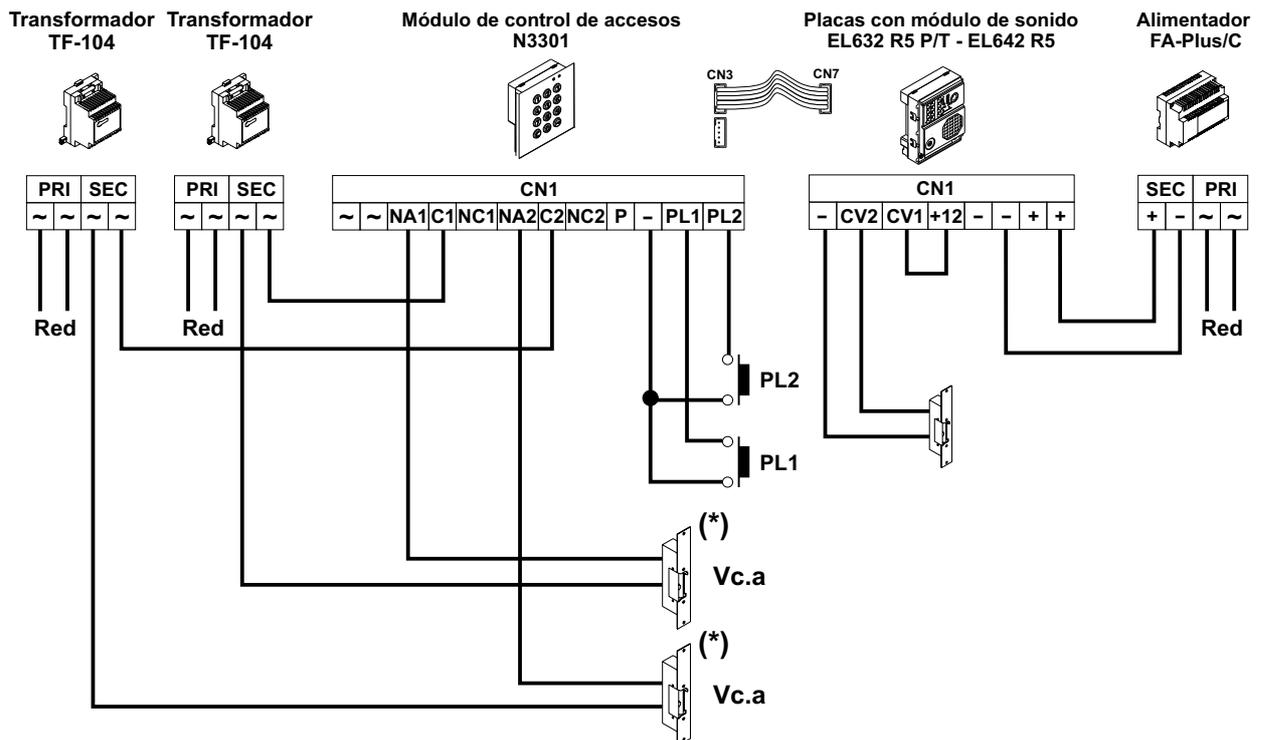
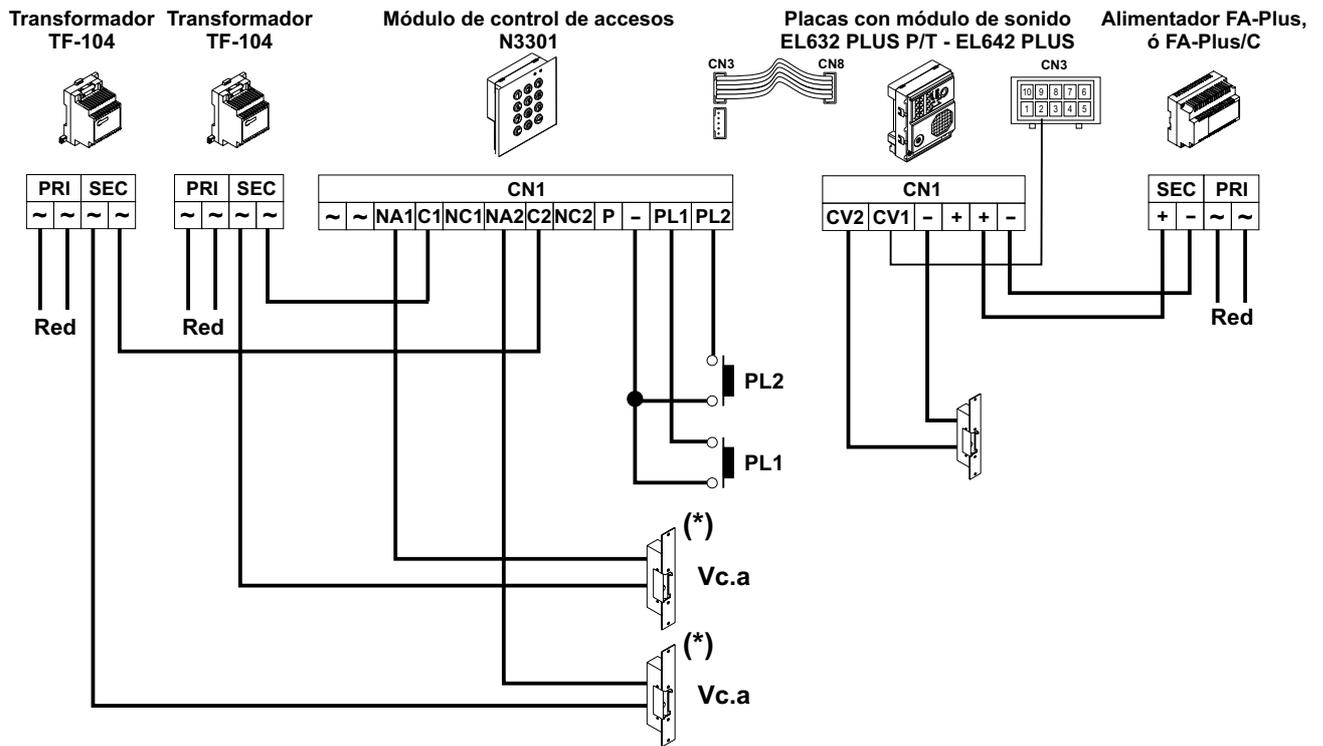
Si en la instalación hay convertidor CD-PLUS/R5 con placa codificada o central, los códigos de programación asignados a los teléfonos deben estar comprendidos entre el 1 y el 250. Para que al usuario le resulte más sencillo realizar una llamada, puede asignar paralelamente otro código en una 2ª tabla de asignación.

ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Combinado en placas Nexa Modular / Nexa Inox:

El conexionado del módulo de control de accesos con módulos de sonido EL632 y EL642 debe realizarse mediante el latiguillo de enlace Bus Nexa que se suministra con los módulos. Consultar página 71 para comprobar la conexión.

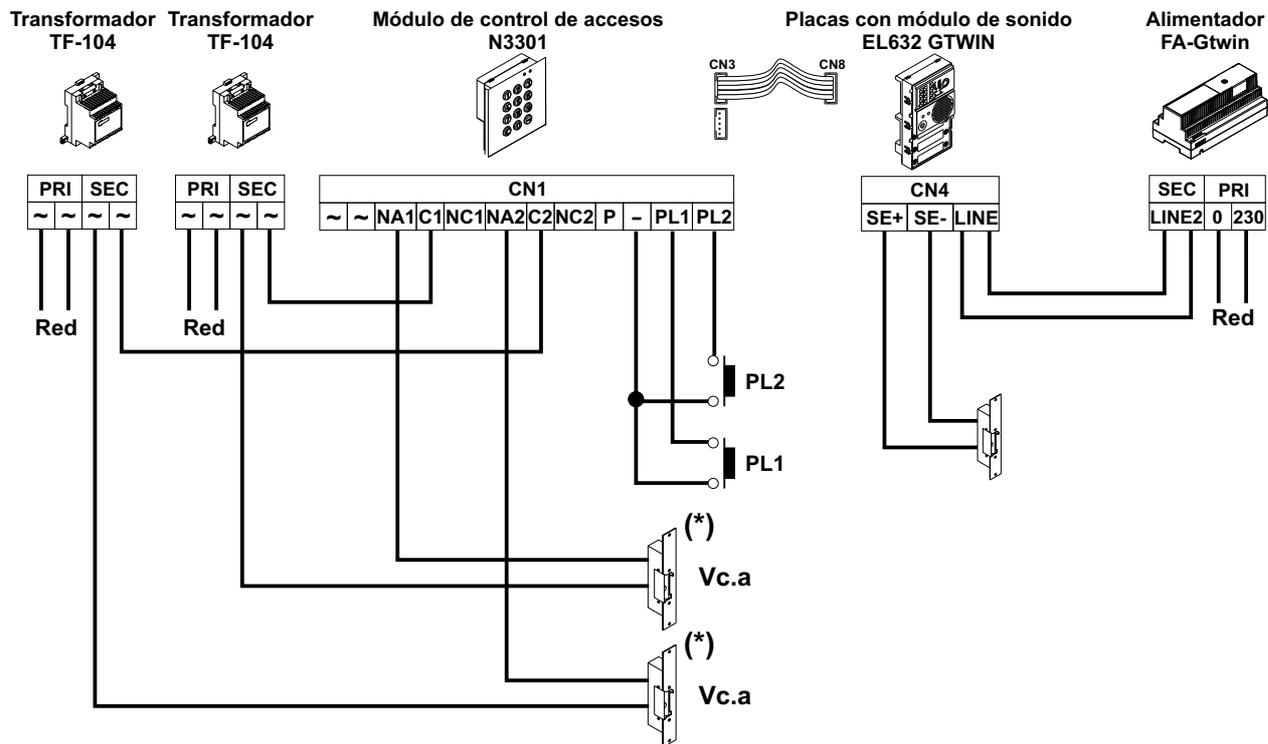
Equipos de portero electrónico o videoportero con instalación digital.



(*) Utilice el varistor suministrado en caso de utilizar abrepuertas de corriente alterna directamente sobre los terminales del abrepuertas.

ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Viene de la página anterior



(*) Utilice el varistor suministrado en caso de utilizar abrepuertas de corriente alterna directamente sobre los terminales del abrepuertas.

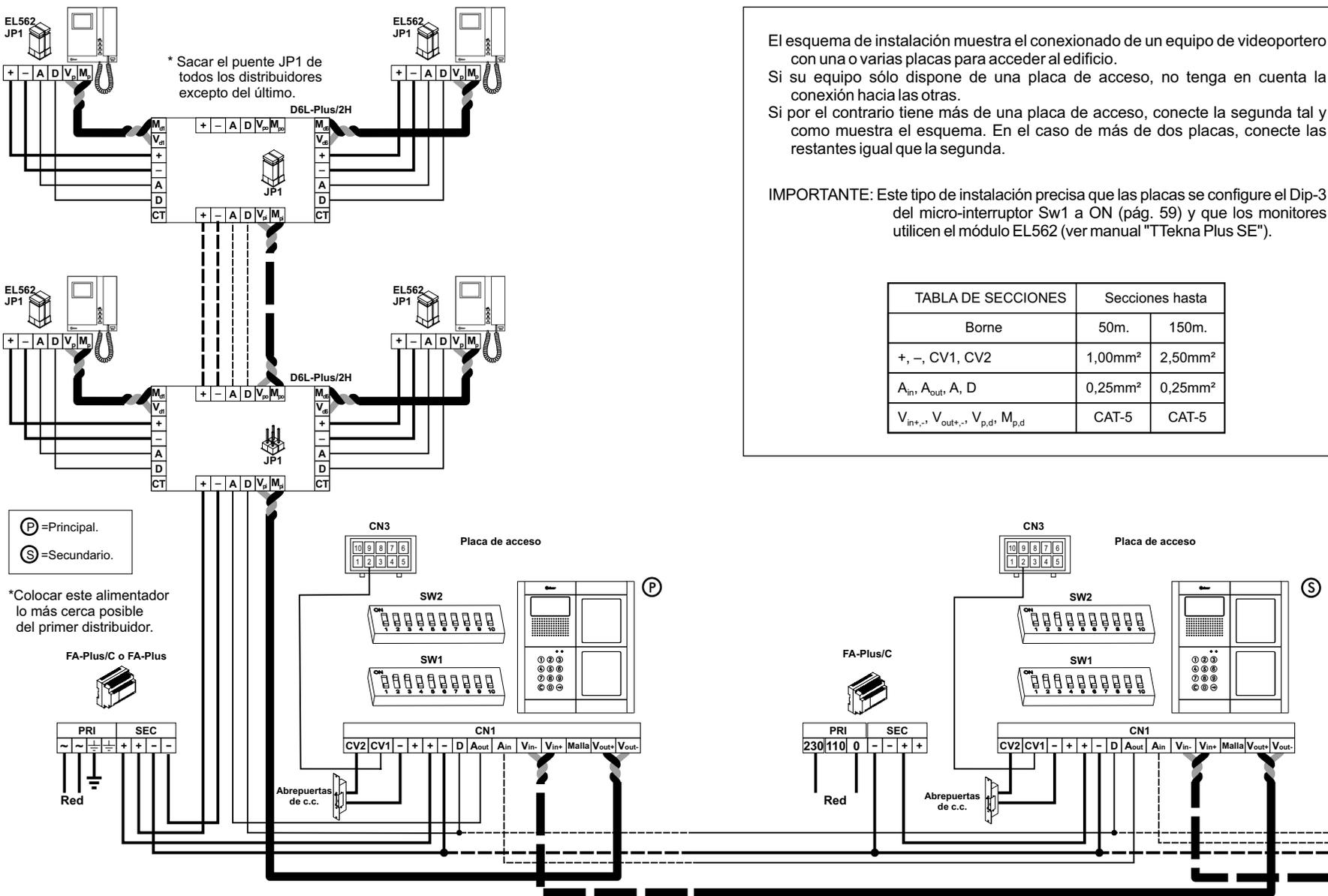
ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Videoportero Plus (sin cable coaxial):

El esquema de instalación muestra el conexionado de un equipo de videoportero con una o varias placas para acceder al edificio.
 Si su equipo sólo dispone de una placa de acceso, no tenga en cuenta la conexión hacia las otras.
 Si por el contrario tiene más de una placa de acceso, conecte la segunda tal y como muestra el esquema. En el caso de más de dos placas, conecte las restantes igual que la segunda.

IMPORTANTE: Este tipo de instalación precisa que las placas se configure el Dip-3 del micro-interruptor Sw1 a ON (pág. 59) y que los monitores utilicen el módulo EL562 (ver manual "TTekna Plus SE").

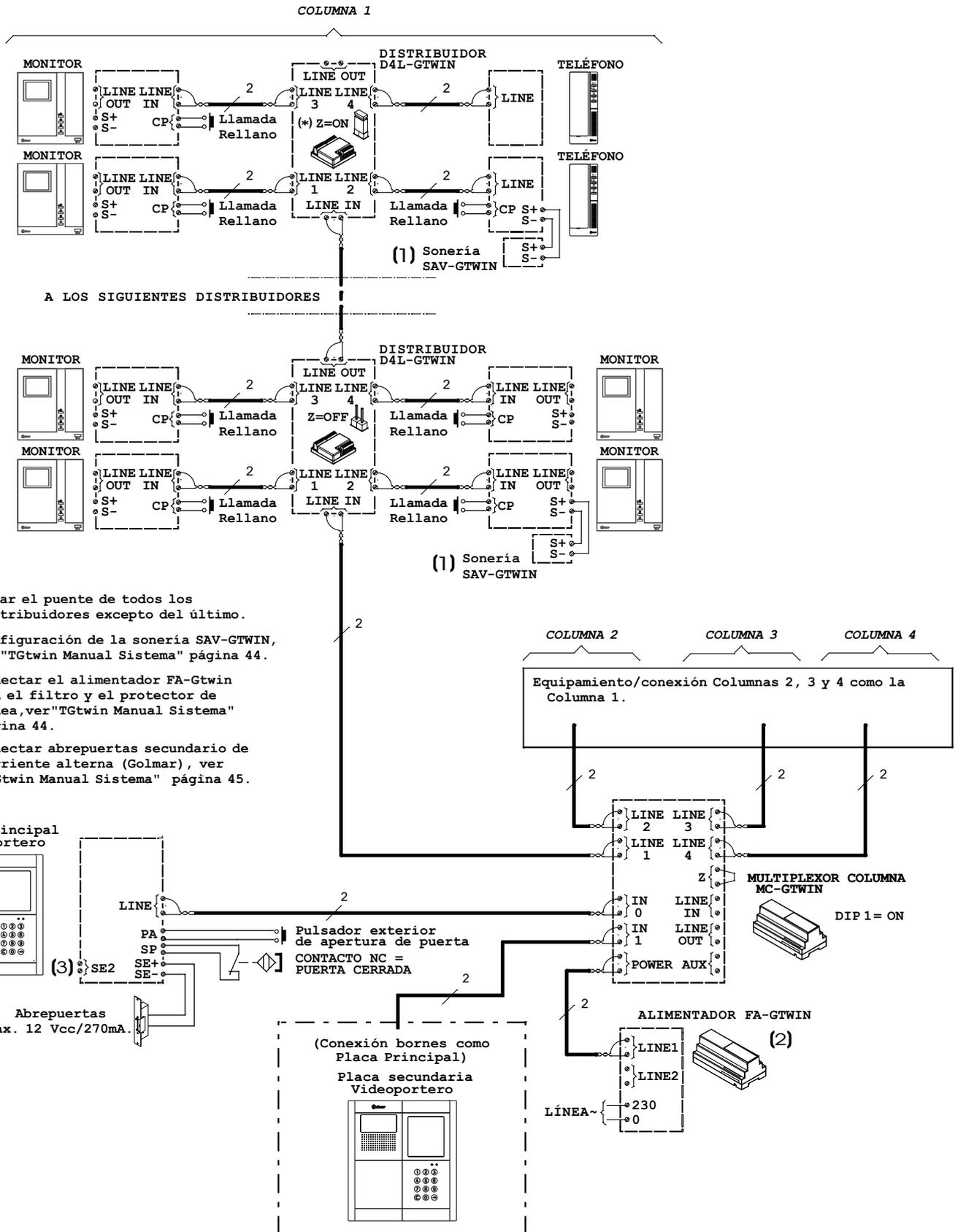
TABLA DE SECCIONES	Secciones hasta	
Borne	50m.	150m.
+, -, CV1, CV2	1,00mm ²	2,50mm ²
A _{in} , A _{out} , A, D	0,25mm ²	0,25mm ²
V _{in+} , V _{out+} , V _{p,d} , M _{p,d}	CAT-5	CAT-5



ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

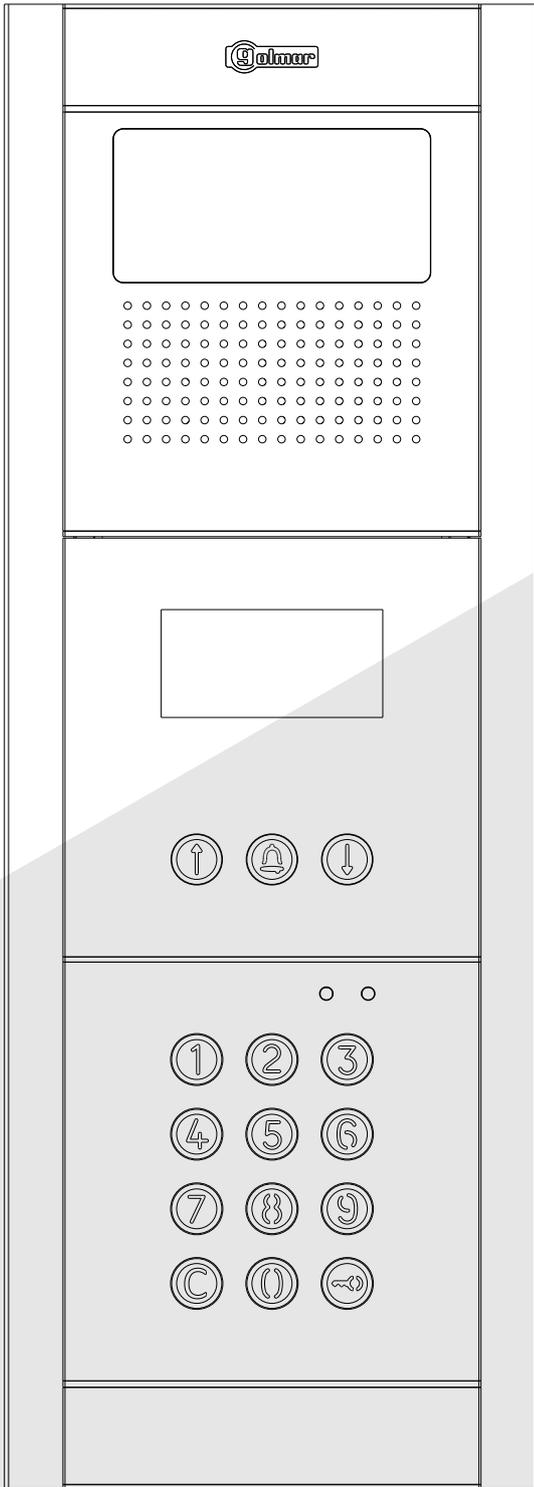
Videoportero Gtwin (Bus de 2 hilos no polarizados):

Un edificio, hasta 4 columnas (máx. 127 monitores/ teléfonos) y 2 placas de acceso (pulsadores).



- (*) Sacar el puente de todos los distribuidores excepto del último.
- (1) Configuración de la sonería SAV-GTWIN, ver "TGtwin Manual Sistema" página 44.
- (2) Conectar el alimentador FA-Gtwin con el filtro y el protector de línea, ver "TGtwin Manual Sistema" página 44.
- (3) Conectar abrepuertas secundario de corriente alterna (Golmar), ver "TGtwin Manual Sistema" página 45.

Importante: Para la configuración/ programación de cada equipo, ver apartado correspondiente del manual "TGtwin Manual Sistema".



Placa codificada
con display



INDICE

Placa codificada con display	98
Índice	99
Características.....	99
Descripción de la placa Nexa modular	100-101
Descripción de los módulos de sonido	102
Descripción del módulo de sonido EL632 PLUS P/T - EL642/PLUS	102
Descripción microinterruptor de programación SW1 - SW2.....	103
Descripción del conector de enlace a Bus Nexa CN8.....	103
Descripción del conector de función CN3	104
Descripción módulo de sonido EL632 R5 P/T - EL642/R5.....	105
Descripción microinterruptor de programación SW1	106
Descripción del conector de enlace Bus Nexa CN7.....	106
Descripción módulo de sonido EL632 GTWIN	107
Descripción microinterruptor de configuración SW1	108
Descripción microinterruptor de configuración SW2	108
Descripción del interruptor giratorio SW3 y SW4	108
Descripción del conector de enlace Bus Nexa CN8.....	108
Descripción del módulo codificado N3301/AL - NX3301	109
Descripción del puente JP1, microinterruptor SW1, leds de autodiagnóstico y tonos.....	110
Descripción del módulo display N3403/AL - NX3403	111
Descripción microinterruptor de programación SW1	111
Descripción del conector de enlace a Bus Nexa	112
Descripción del conector USB	112
Descripción del led indicador de conexión USB	112
Instalación de la placa	112
Ubicación de la caja de empotrar	112
Preparación de la entrada de cables, colocar la caja de empotrar y montaje de los módulos electrónicos.....	113
Sujeción del bastidor en la caja de empotrar.....	114
Conexión de Bus Nexa	114
Cerrar la placa	115
Instalación del alimentador FA-PLUS, FA-PLUS/C y FA-GTWIN	115
Instalación del abrepuertas.....	115
Descripción del funcionamiento de la placa	116
Programación de la placa	117
Menú de configuración y Entrada / salida de programación.....	117
Menu de ajustes del sistema	118-124
Modo de programación automática para monitores y teléfonos (Plus y Vista Plus)	124
Menú de control de accesos	125-129
Menú de agenda	130-133
Edición con el teclado.....	134
Programación de los monitores Tekna Plus SE	135
Programación de los monitores Tekna R5 Col SU-R5	136
Programación de monitores y teléfonos Gtwin.....	137-138
Programación de los teléfonos T-540/Plus SE.....	139
Programación de teléfonos T-530 R5 SU-R5	140
Esquemas de instalación	141-145

CARACTERÍSTICAS

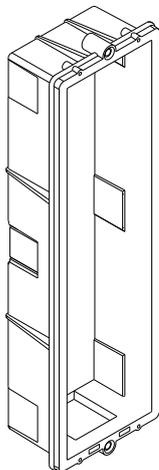
La configuración de placa codificada con display, se configura añadiendo un display a la configuración de placa codificada, ésta permite visionar las acciones realizadas con la placa. De esta forma se puede realizar llamadas mediante código de monitor o buscando entre los contactos de la agenda, igualmente se podrá acceder mediante código numérico al recinto, viendo en la pantalla de la placa el estado de las acciones realizadas.

DESCRIPCIÓN DE LA PLACA

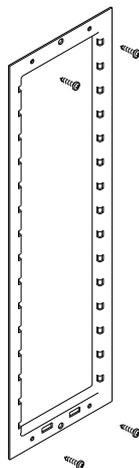
Descripción de la placa Nexa modular:

Detalle general de las partes, para el montaje de la placa.

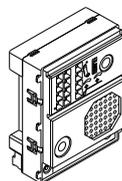
Cajas de empotrar



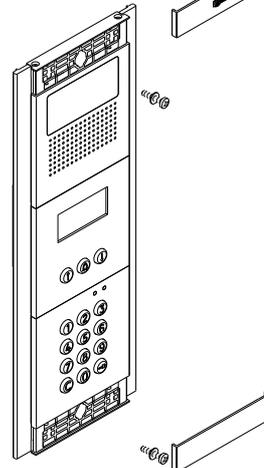
Módulos bastidor



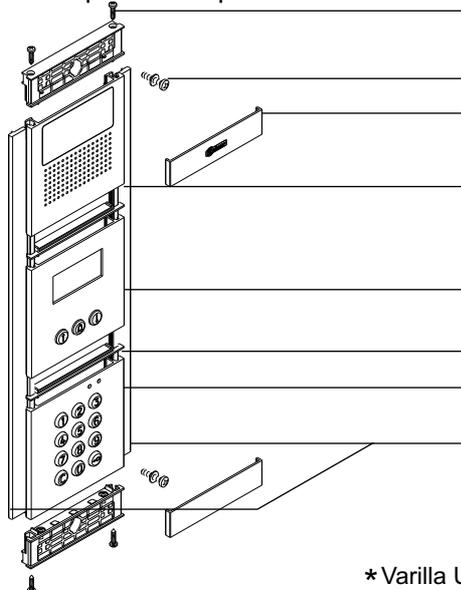
Módulos Electrónicos



Placa aluminio



Descripción de la placa.



Tornillos fijación cabezales (x4)

Tornillos fijación caja de empotrar (x2)

Cabezales: 60xx

Módulos rejilla:
N1000/AL
N1110/AL 1P.
N2220/AL 2P.

Módulo display:
N3403/AL

Separador módulo Nexa (x2)

Módulo codificado
N3301/AL

Perfil lateral (x2)

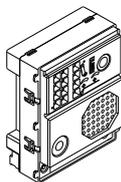
Perfil lateral



*Varilla UNE Placa

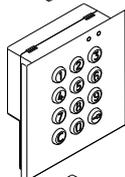


*Varilla UNE Placa: Permite la unión de 2 placas.



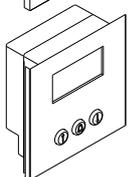
Módulos de sonido

EL632 PLUS P/T, equipo de videoportero con telecámara a color, instalación 3 + COAX.
EL642/PLUS, equipo de portero, instalación 4 comunes.
EL632 R5 P/T, equipo de videoportero con telecámara a color, instalación 5 comunes.
EL642/R5, equipo de portero, instalación 5 comunes.



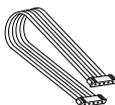
Módulo control de accesos

N3301/AL, módulo codificado y control de accesos.



Módulo display

N3403, módulo display.



Latiguillo de enlace Bus NEXA (longitud 50 cm).

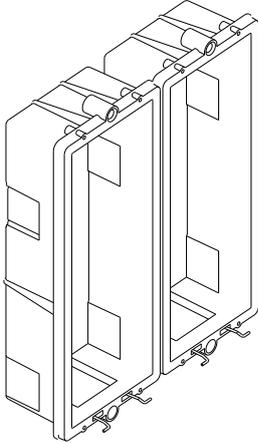
Para la conexión del módulo EL632/EL642 Plus o EL632/EL642 R5 con el módulo codificado N3301/AL y el módulo display N3403.

DESCRIPCIÓN DE LA PLACA

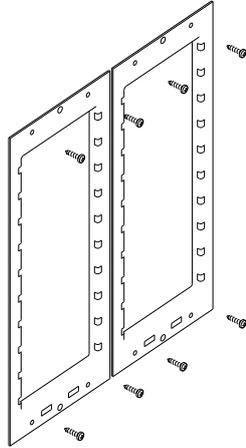
Descripción de la placa Nexa modular (Gtwin):

Detalle general de las partes, para el montaje de la placa.

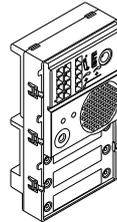
Cajas de empotrar



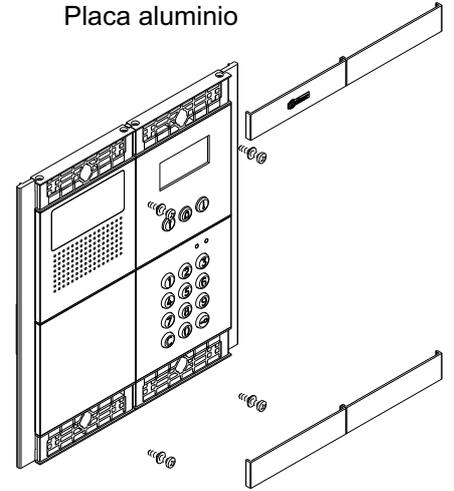
Módulos bastidor



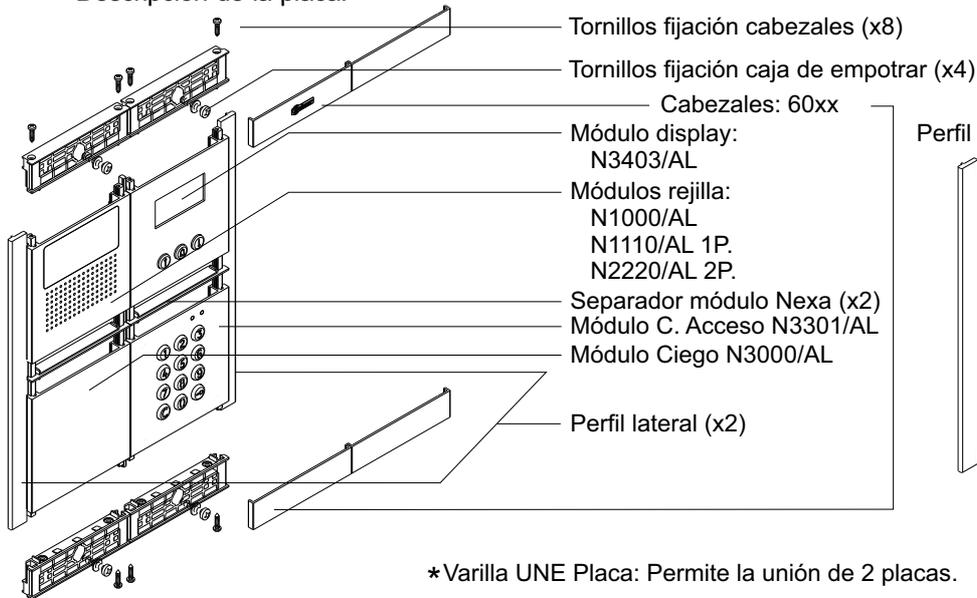
Módulos Electrónicos



Placa aluminio



Descripción de la placa.



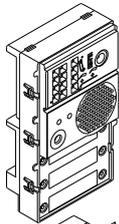
Perfil lateral



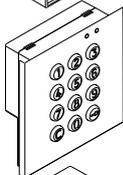
*Varilla UNE Placa



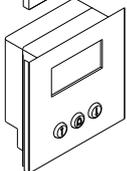
*Varilla UNE Placa: Permite la unión de 2 placas.



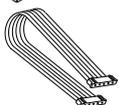
Módulo de sonido
EL632/GTWIN, equipo de videoportero con telecámara a color, instalación 2 hilos.



Módulo control de accesos
N3301/AL, módulo codificado.



Módulo display
N3403, módulo display.

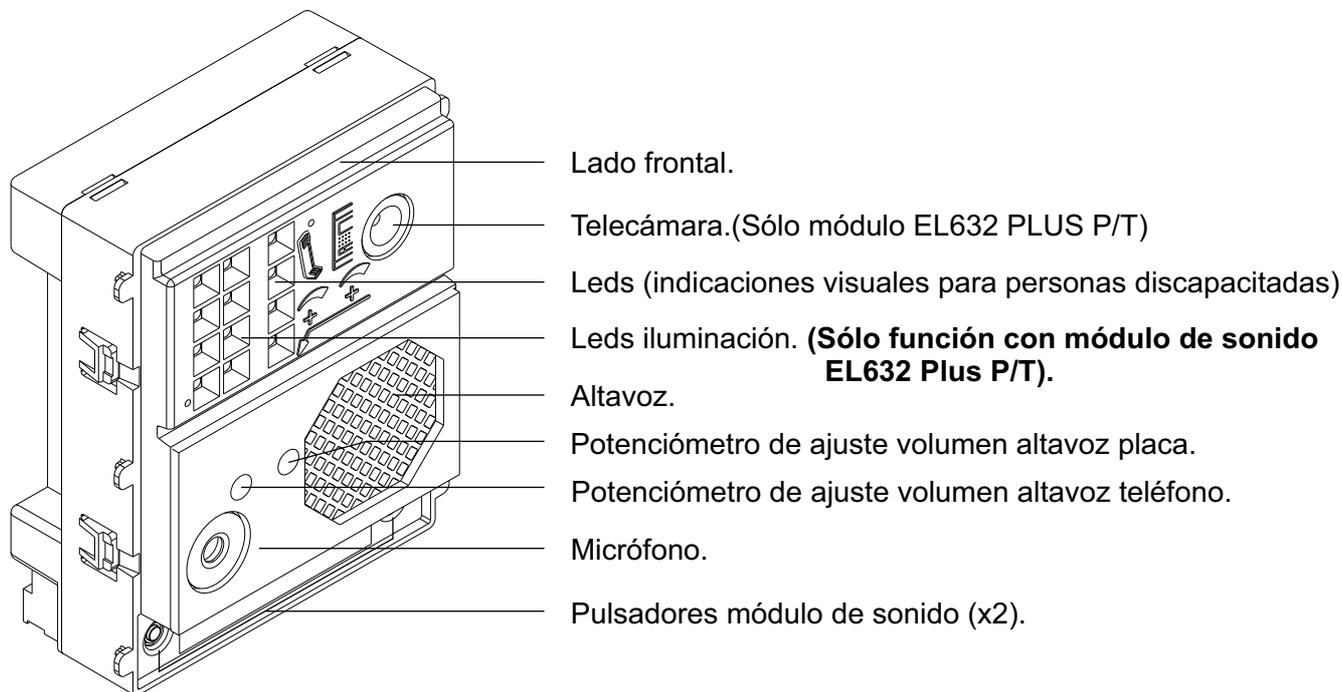


Latiguillo de enlace Bus NEXA (longitud 50 cm).

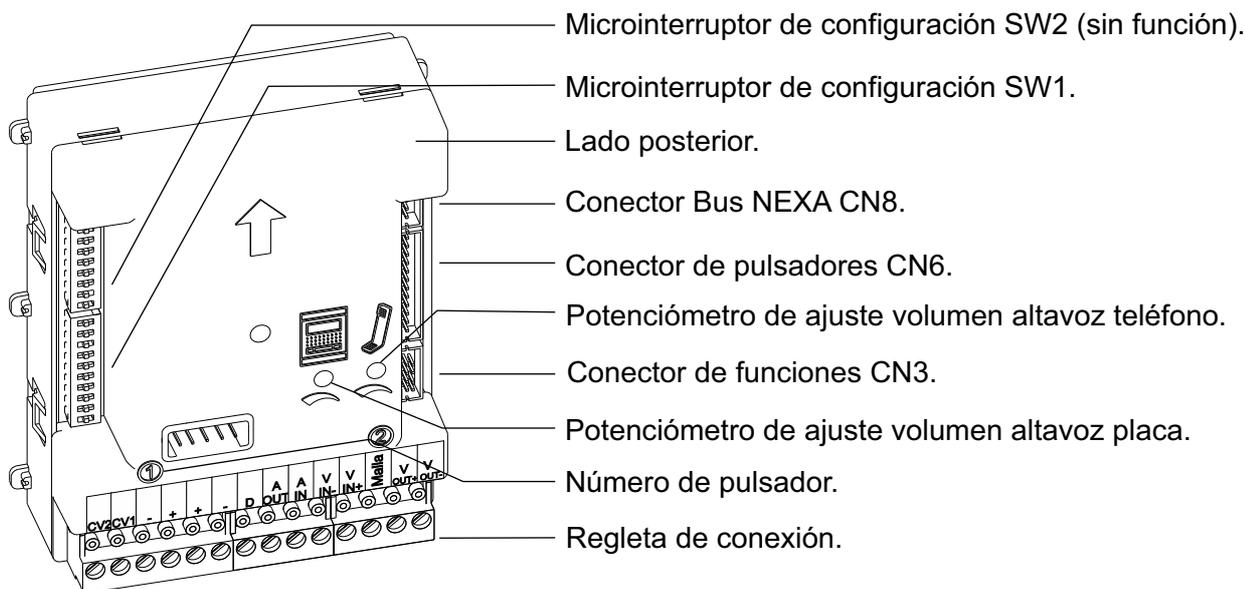
Para la conexión del módulo EL632/GTWIN con el módulo codificado N3301/AL y el módulo display N3403.

DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO DE SONIDO

Descripción módulo de sonido EL632 PLUS P/T - EL642 PLUS:



- Lado frontal.
- Telecámara.(Sólo módulo EL632 PLUS P/T)
- Leds (indicaciones visuales para personas discapacitadas)
- Leds iluminación. **(Sólo función con módulo de sonido EL632 Plus P/T).**
- Altavoz.
- Potenciómetro de ajuste volumen altavoz placa.
- Potenciómetro de ajuste volumen altavoz teléfono.
- Micrófono.
- Pulsadores módulo de sonido (x2).



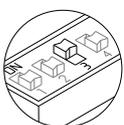
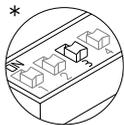
- Microinterruptor de configuración SW2 (sin función).
- Microinterruptor de configuración SW1.
- Lado posterior.
- Conector Bus NEXA CN8.
- Conector de pulsadores CN6.
- Potenciómetro de ajuste volumen altavoz teléfono.
- Conector de funciones CN3.
- Potenciómetro de ajuste volumen altavoz placa.
- Número de pulsador.
- Regleta de conexión.

- CV1 : Contacto "C" para electrocerradura. Relé 3.
- CV2 : Contacto "N.A" para electrocerradura. Relé 3.
- +, - : Positivo, negativo.
- D : Comunicación digital.
- Aout : Comunicación salida audio.
- Ain : Comunicación entrada audio.
- Vi+,Vi- : Entrada señal de video balanceada (a través de par trenzado).
- Vo+,Vo- : Salida señal de video balanceada (a través de par trenzado).
- Malla : Malla cable coaxial.
- Vi+ : Entrada señal de video a través de cable coaxial.
- Vo+ : Salida señal de video a través de cable coaxial.

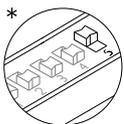
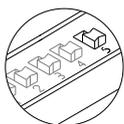
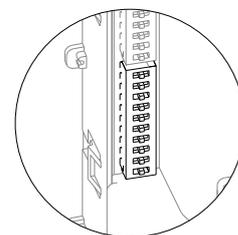
DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO DE SONIDO

Descripción microinterruptor de configuración SW1:

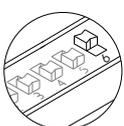
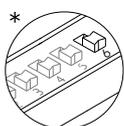
El microinterruptor de configuración SW1 está ubicado a la izquierda de la parte posterior del módulo.



Selecciona el tipo de cableado para la señal de video.
Dejar en OFF para cable coaxial RG-59 ó RG-11.
Colocar en ON para cable de par trenzado.



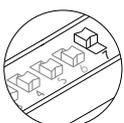
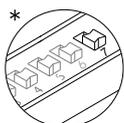
Sistemas Plus, carga la instalación con una resistencia de comunicaciones Plus. Para un correcto funcionamiento, dejar en ON sólo en la placa más cercana al canal de instalación o en la placa general (si existe), colocar el resto en OFF.



Sistemas Uno, carga la instalación con una resistencia de comunicaciones Uno. Para un correcto funcionamiento, colocar en ON sólo en la placa más cercana al canal de instalación, dejar el resto en OFF.

Si existe el uso del repetidor RD Plus/Uno:

En el canal de instalación o a la entrada de la placa interior en sistemas con placas generales, dejar la/s placa/s en OFF.



Colocar en ON para que el volumen de los tonos emitidos en la placa:
(llamada en curso, sistema ocupado y puerta abierta) sea ALTO o dejar en OFF si se desea un volumen BAJO de dichos tonos.

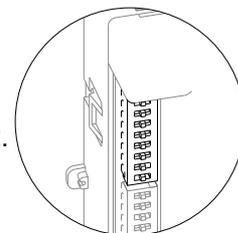
En este modo de funcionamiento los microinterruptores 1, 2, 4 y 8 al 10 no tienen función.

* Valor de fábrica

Descripción microinterruptor de configuración SW2 (sin función):

El microinterruptor de configuración SW2 está ubicado a la izquierda de la parte posterior del módulo.

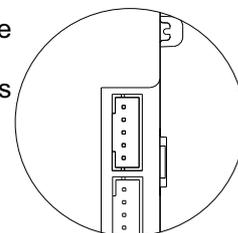
En este modo de funcionamiento no tiene función el microinterruptor de programación SW2.

**Descripción del conector de enlace a Bus Nexa CN8:**

El conector de enlace a Bus Nexa CN8 está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo de sonido.

Conectar el cable que se suministra con el módulo para conectar con otros módulos mediante Bus Nexa :

- ⇒ N3403/AL: Conecte al módulo para dotar al sistema de un visor display.
- ⇒ N3301/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un control de accesos y una placa codificada.
- ⇒ N3301A/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un panel alfabético.
- ⇒ EL3002: Conecte al bus para alimentar paneles informativos (Máximo 3 unidades).
- ⇒ CD-NEXA/BT: Conecte el módulo para dotar al sistema de una interfaz de configuración inalámbrica.

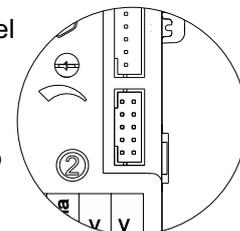


DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO DE SONIDO

Descripción del conector de función CN3:

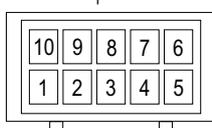
El conector de función CN3 está ubicado en el lateral superior izquierdo de la parte posterior del módulo de sonido.

Conectar el cable que se suministra con el módulo para realizar las siguientes funciones:



- ⇒ Función "AP": Activa el relé de abrepuertas "CV1" y "CV2", tiempo de activación temporizado entre 0 y 99 segundos a través del menú de AJUSTES SISTEMA : TIEMPO APERTURA (pág. 121). Más información ver manual adjunto al módulo de sonido.
- ⇒ Función "ICO": Para la indicación de canal ocupado, se realizará con los bornes "ICO" y "+12".
- ⇒ Función "Handicap": Módulo vocal de FDI (Francia). Incluye en el conector todos los hilos para su conexión, más información ver manual adjunto al módulo de sonido..

Vista superior CN3

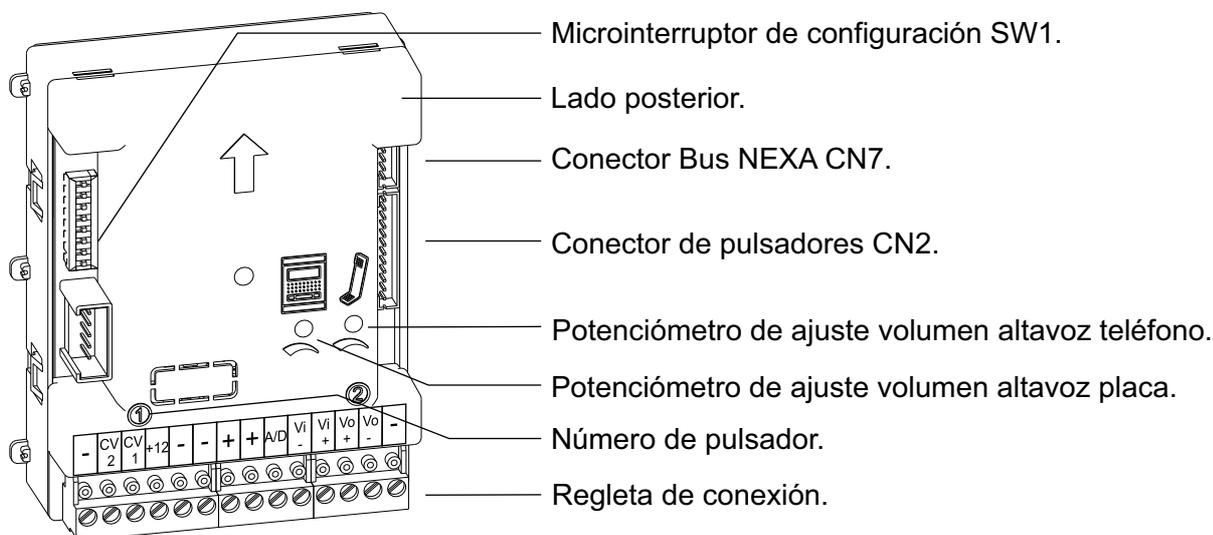
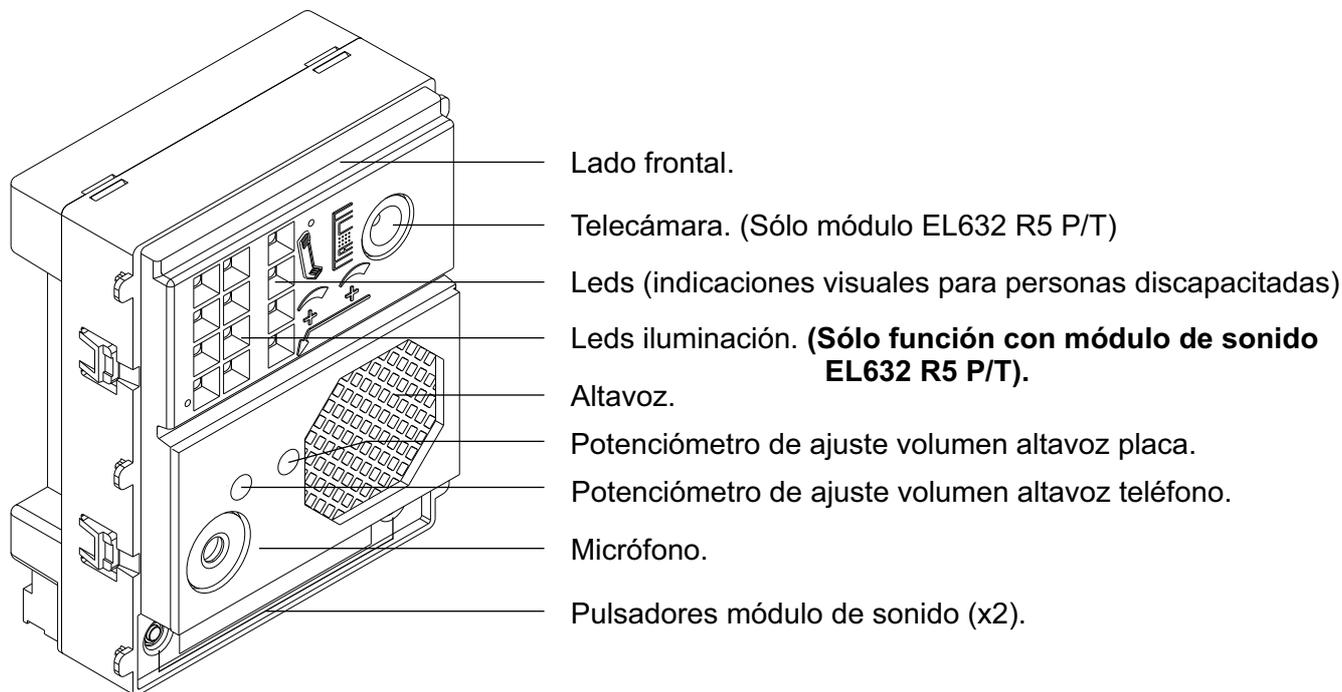


Descripción conector CN3

1	Gris	(-)	Negativo.
2	Marrón	(+12)	12Vdc para activación abrepuertas en continua.
3	Blanco	(ICO)	Indicador de canal ocupado.
4	Amarillo	(AP)	Pulsador externo para activar abrepuertas.
5	Rosa	(+H)	Para la activación de iluminación adicional.
6	Azul	(OP)	Handicap.
7	Naranja	(SC)	Handicap.
8	Verde	(ALM)	Handicap.
9	Rojo	(PDB)	Handicap.
10	Negro	(-)	Negativo.

DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción módulo de sonido EL632 R5 P/T - EL642/R5:

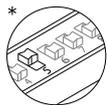
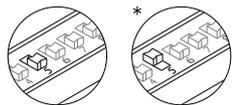
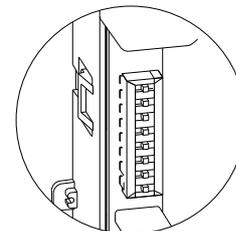


- : Negativo
- CV1 : Contacto "C" para electrocerradura. Relé 3.
- CV2 : Contacto "N.A" para electrocerradura. Relé 3.
- +, - : Positivo, negativo.
- A/D : Comunicación audio y digital.
- Vi+,Vi- : Entrada señal de video.
- Vo+,Vo- : Salida señal de video.
- : Negativo

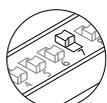
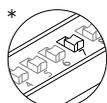
DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción del microinterruptor SW1:

El microinterruptor de configuración SW1 está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo.



Colocar en ON solamente en una placa de cada edificio o canal, si el edificio dispone de más accesos, colocar el resto en OFF.



Colocar en ON para que el volumen de los tonos emitidos por la placa sea ALTO o colocar en OFF si se desea un volumen NORMAL de dichos tonos.

*Valor de fábrica

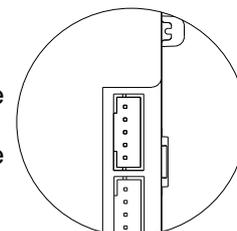
En este modo de funcionamiento lo microinterruptores 1, 2, 3, 4, 6 y 8 no tienen función.

Descripción del conector de enlace a Bus Nexa CN7:

El conector de enlace a Bus Nexa CN7 está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo de sonido.

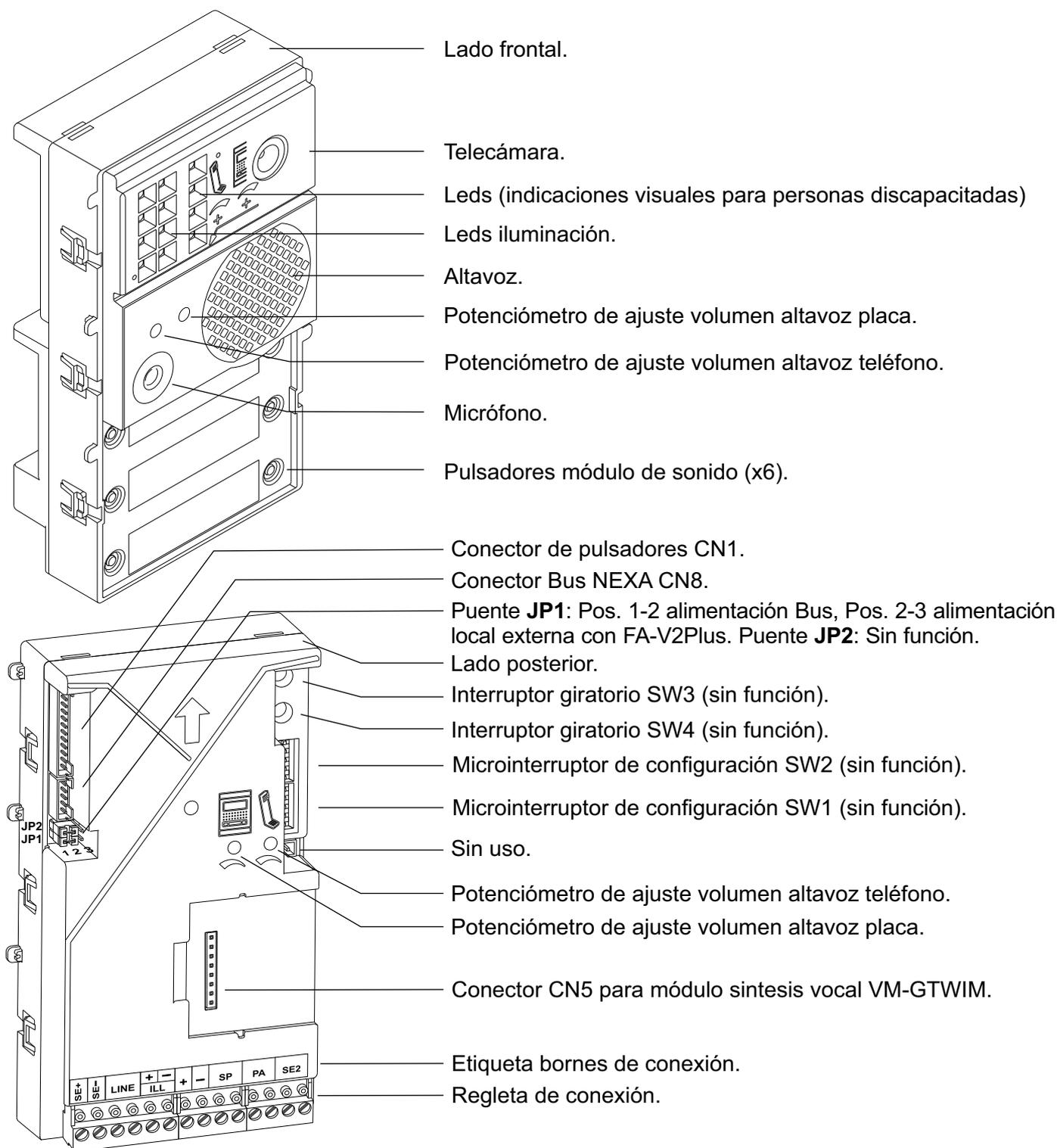
Conectar el cable que se suministra con el módulo para conectar con otros módulos mediante Bus NEXA:

- ⇒N3403/AL: Conecte al módulo para dotar al sistema de un visor display.
- ⇒N3301/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un control de accesos y una placa codificada.
- ⇒N3301A/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un panel alfabético.
- ⇒EL3002: Conecte al bus para alimentar paneles informativos (Máximo 3 unidades).
- ⇒CD-NEXA/BT: Conecte el módulo para dotar al sistema de una interfaz de configuración inalámbrica.



DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción módulo de sonido EL632/GTWIN:



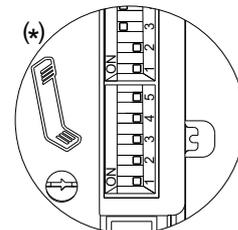
- SE+, SE-: Conexión para electrocerradura principal (máx. 12Vcc/270mA). Relé 3.
- LINE : Bus de comunicación (no polarizado).
- ILL+, ILL-: Sin uso.
- +,- : Entrada alimentador externo FA-V2Plus (alimentación local, poner JP1 en Pos. 2-3).
- SP : Conexión de un sensor de puerta abierta.
- PA : Entrada para pulsador exterior de apertura de la puerta principal.
- SE2 : Conexión para electrocerradura secundaria (contactos de relé "C" y "NA", máx. 12Vca/1A).

DESCRIPCIÓN MÓDULOS DE SONIDO

Descripción del microinterruptor SW1 (sin función):

El microinterruptor de configuración SW1 está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo.

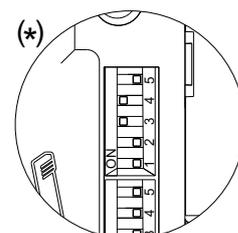
En este modo de funcionamiento no tiene función el microinterruptor de programación SW1.



Descripción del microinterruptor SW2 (sin función):

El microinterruptor de configuración SW2 está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo.

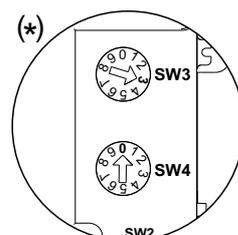
En este modo de funcionamiento no tiene función el microinterruptor de programación SW2.



Descripción del interruptor giratorio SW3 (sin función):

El interruptor de configuración SW3 está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo.

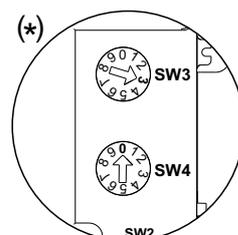
En este modo de funcionamiento no tiene función el interruptor giratorio SW3.



Descripción del interruptor giratorio SW4 (sin función):

El interruptor de configuración SW4 está ubicado en el lateral superior derecho de la parte posterior del módulo.

En este modo de funcionamiento no tiene función el interruptor giratorio SW4.



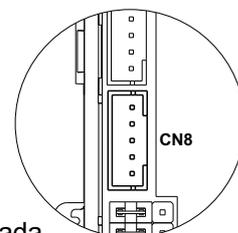
Descripción del conector de enlace a Bus Nexa CN8:

El conector de enlace a Bus Nexa CN8 está ubicado en el lateral superior izquierdo de la parte posterior del módulo de sonido.

Conectar el cable que se suministra con el módulo para conectar con otros módulos mediante Bus NEXA:

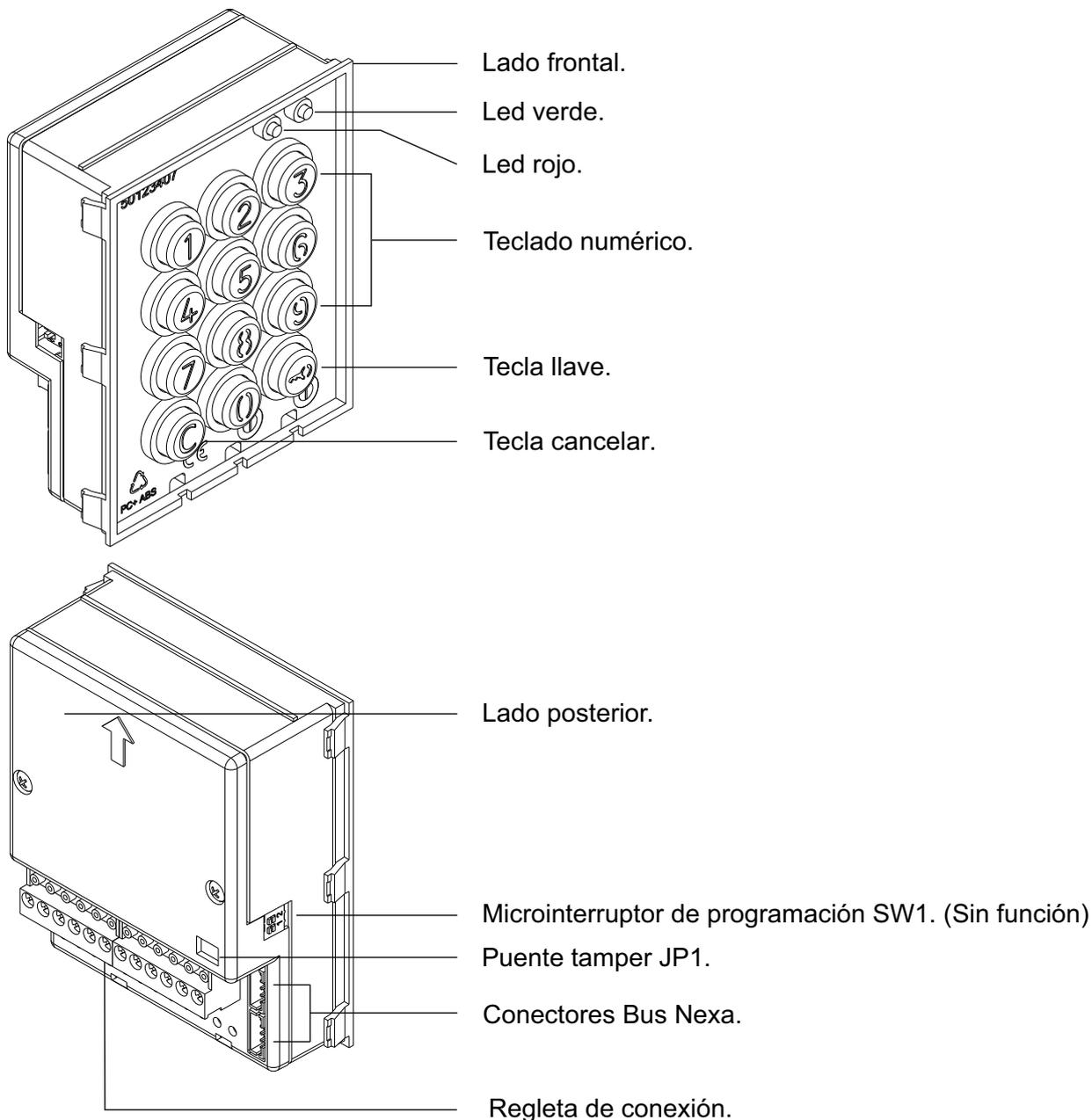
- ⇒N3403/AL: Conecte al módulo para dotar al sistema de un visor display.
- ⇒N3301/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un control de accesos y una placa codificada.
- ⇒EL3002: Conecte al bus para alimentar paneles informativos (máximo 1 unidad/es).

Nota: Con alimentación local externa (alimentador FA-V2Plus, ver página 107), se pueden conectar 3 módulos Nexa más.



DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO CODIFICADO

Descripción módulo codificado N3301/AL - NX3301:



- ~ ~ : Entrada de alimentación (No utilizar al conectar el latiguillo de enlace Bus Nexa, ver página 141-142 para su conexionado)
- NA1 : Salida normalmente abierta relé 1.
- C1 : Común relé 1.
- NC1 : Salida normalmente cerrada relé 1.
- NA2 : Salida normalmente abierta relé 2.
- C2 : Común relé 2.
- NC2 : Salida normalmente cerrada relé 2.
- P : Salida pánico.
- : Negativo.
- PL1 : Entrada para pulsador exterior relé 1.
- PL2 : Entrada para pulsador exterior relé 2.

DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO CODIFICADO

Descripción del puente JP1:

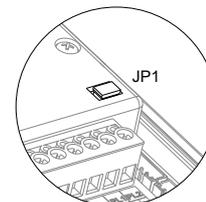
El puente JP1 está ubicado a la derecha de la regleta de conexión, activa la alarma "tamper".



Funcionamiento normal, alarma no activa.

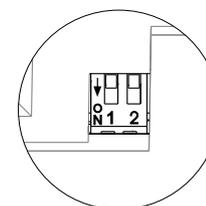


Se activa el modo de alarma "tamper". En este modo, en el módulo se anula el funcionamiento del teclado y de los pulsadores externos del módulo. Los leds y la retroiluminación del teclado se apagan, se activa una alarma sonora constante y la salida "P" de pánico de colector abierto (3 seg. cada minuto). Finaliza el modo alarma cuando se repone el puente en JP1.



Descripción del microinterruptor SW1 (sin función):

El microinterruptor SW1 está ubicado en el lateral izquierdo del módulo. En este modo de funcionamiento no tiene función el microinterruptor SW1.



Descripción de los leds de autodiagnóstico:



Los leds de autodiagnóstico están ubicados en el lateral superior derecho de la parte frontal del módulo.

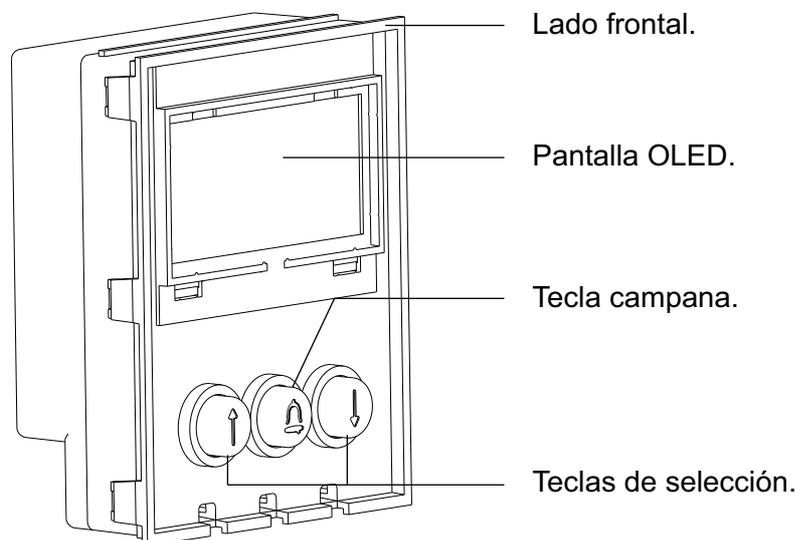
	Funcionamiento	Led Rojo	Led Verde
Reposo	Normal	On	Off
	Bloqueo	Parpadeo Rápido	Off
	Código correcto	On	On (1 segundo)

Descripción de los tonos:

El módulo de control de accesos incorpora un zumbador interno para la reproducción de tonos de funcionamiento.

Funcionamiento	Duración
Error	1 Tono largo (1 seg.)
Pulsación tecla	1 Tono rápido
Alarma activa	1 Tono constante
Código correcto	2 Tonos rápidos

DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO DISPLAY

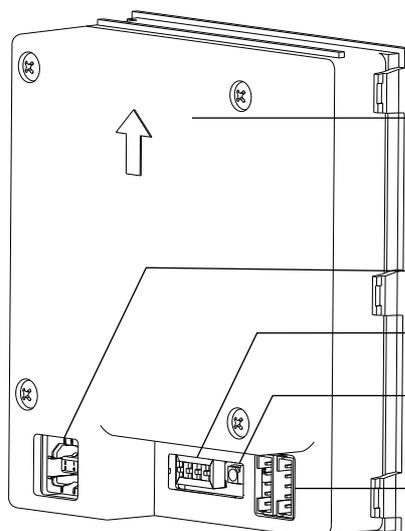
Descripción módulo display N3403/AL - NX3403:

Lado frontal.

Pantalla OLED.

Tecla campana.

Teclas de selección.



Lado posterior.

Conector USB.

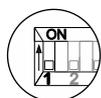
Microinterruptor de configuración SW1.

Led indicador conexión USB

Conectores Bus Nexa

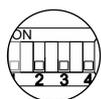
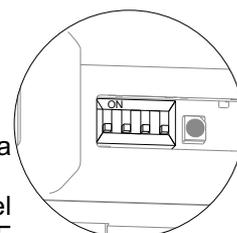
Descripción microinterruptor de programación SW1 del módulo display:

El microinterruptor de configuración SW1 está ubicado en el inferior de la parte posterior del módulo.



Permite reiniciar el código pin "especial de gestor" al código asignado de fábrica (ver página 116).

Para proceder: Colocar el microinterruptor nº1 a ON, el módulo mostrará el mensaje RESET PIN, a continuación vuelva a colocar el microinterruptor a OFF (ahora el código es el asignado de fábrica). **Tenga en cuenta la longitud de código configurada** (ver página 121). Si durante este proceso el módulo estaba bloqueado, también desbloqueará el módulo display.



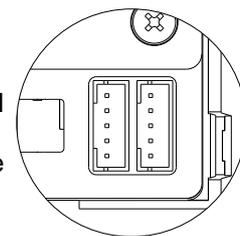
Los Microinterruptores nº 2, 3 y 4 no tienen función.

DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO DISPLAY

Descripción del conector de enlace a Bus Nexa:

El conector de enlace a Bus Nexa está ubicado en el inferior derecho de la parte posterior del módulo display.

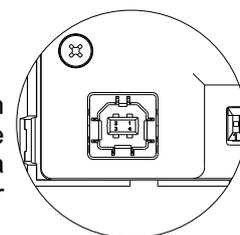
Conectar el cable que se suministra con el módulo para conectar con otros módulos mediante Bus NEXA:



- ⇒ EL632 / EL642: Conecte el módulo para dotar al sistema de un módulo de sonido.
- ⇒ N3301/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un control de accesos y una placa codificada.
- ⇒ N3301A/AL: Conecte el módulo para dotar al sistema de un panel alfabético.
- ⇒ EL3002: Conecte al bus para alimentar paneles informativos (Máximo 3 unidades).
- ⇒ CD-NEXA/BT: Conecte el módulo para dotar al sistema de una interfaz de configuración inalámbrica.

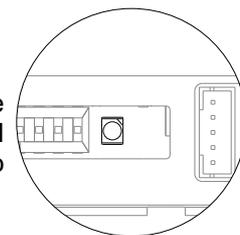
Descripción del conector USB:

El conector USB permite realizar la programación de la placa a través del puerto USB de un ordenador. Para ello será necesario descargar el programa MEMEDIT 5 desde la página de documentación <https://doc.golmar.es>. Este programa permitirá, además de programar la placa, hacer copias de seguridad de las instalaciones realizadas, pudiendo restaurar cualquier equipo que, por error o avería, hubiera visto dañado el contenido de su memoria.



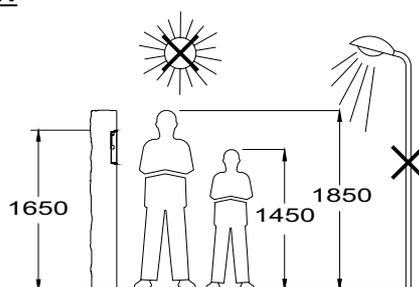
Descripción del led indicador de conexión USB:

El led de conexión USB se ilumina una vez que el ordenador ha detectado el módulo mediante la interfaz USB, debe de instalar el programa MEMEDIT 5 siguiendo las instrucciones del instalador. Si todo ha ido correctamente el led se iluminará cada vez que conecte el módulo al ordenador mediante USB.



INSTALACIÓN DE LA PLACA

Ubicación de la caja de empotrar:



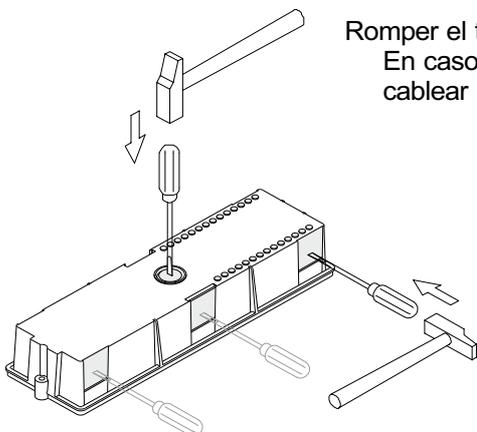
Realizar un agujero en la pared que ubique la parte superior de la placa a una altura de 1,65m. Las dimensiones del agujero dependerán del tipo de placa.

Módulos	1	2	3
Modelo	NCEV90CS	NCEV90C	CEV90
An	99	99	99 mm.
Al	132,5	238	328 mm.
P	56,5	56	56 mm.

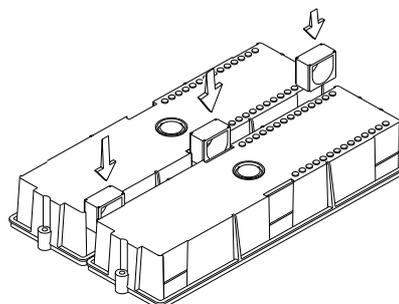
La placa ha sido diseñada para soportar las diversas condiciones ambientales. Sin embargo, recomendamos tomar precauciones adicionales para prolongar la vida de la misma (viseras, lugares cubiertos, ...). Para obtener una óptima calidad de imagen en equipos de videoportero, evite contraluces provocados por fuentes de luz (sol, farolas, ...).

INSTALACIÓN DE LA PLACA

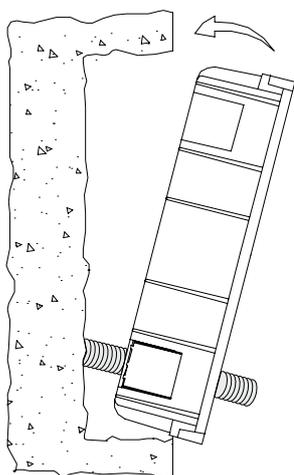
Preparación de la entrada de cables:



Romper el tabique para la **entrada de cables por la parte inferior de la caja**. En caso de placas con más de una caja, romper los tabiques laterales para cablear los módulos y unir las cajas mediante los túneles pasacables UC.



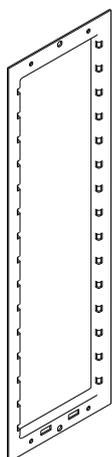
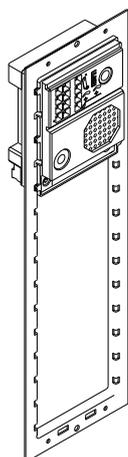
Colocar la caja de empotrar:



Pasar la instalación por el hueco realizado en la caja de empotrar. Empotrar, enrasar y nivelar la caja. Una vez colocada extraer los adhesivos antiyeso de los orificios de fijación de la placa.

Montaje de los módulos electrónicos:

Insertar el módulo de sonido en la parte superior del módulo bastidor. Alineé las pestañas del módulo de sonido en sus respectivos alojamientos del módulo bastidor y a continuación ejerza una ligera presión hasta su correcta colocación.

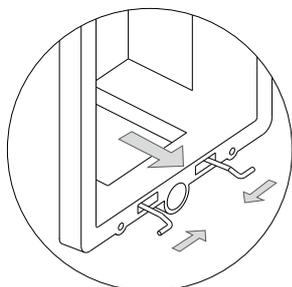


Módulo de sonido
 EL632 PLUS P/T
 EL642 PLUS
 EL632 R5 P/ T
 EL642 R5
 (*) EL632 GTWIN

(*) IMPORTANTE: Para la ubicación de los módulos electrónicos en un sistema Gtwin, ver página 101.

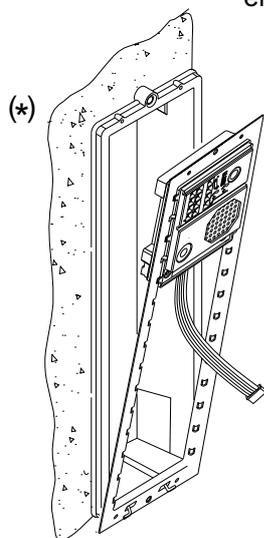
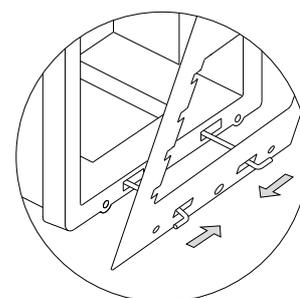
INSTALACIÓN DE LA PLACA

Sujeción del bastidor en la caja de empotrar:



Inserte el muelle bisagra que se adjunta con el producto en la caja de empotrar, tal y como muestra el dibujo.

Para sujetar el bastidor en la caja de empotrar, introducir el muelle bisagra en los alojamientos dispuestos a tal efecto en el bastidor, tal y como muestra el dibujo.

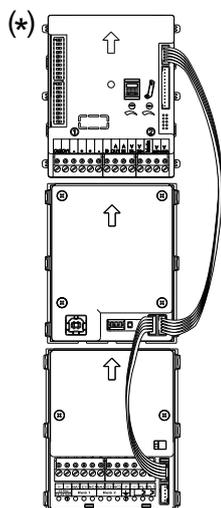
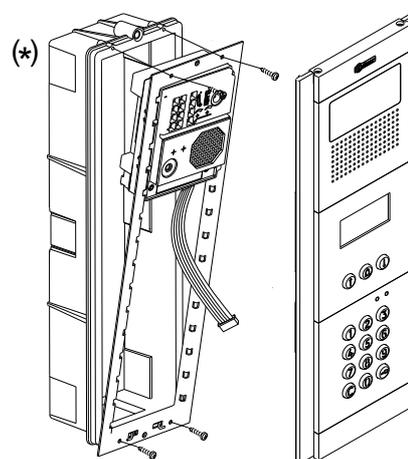


El bastidor puede ahora abatirse horizontalmente facilitando de esta manera poder realizar tanto el conexionado como ajustes en el módulo de sonido, el módulo visor y módulo de control de acceso. Realice el conexionado del latiguillo de enlace Bus Nexa en el módulo de sonido y los demás módulos tal y como se muestra en el siguiente apartado.

(*) **IMPORTANTE:** Para la ubicación de los módulos electrónicos en un sistema Gtwin, ver página 101.

Conexión de Bus Nexa:

Una vez terminados los trabajos de cableado, configuración y ajustes finales, fijar el bastidor en la caja de empotrar mediante los tornillos suministrados. A continuación sitúe el módulo codificado en el bastidor para realizar la conexión de enlace Bus Nexa entre el módulo de sonido, el módulo visor y el módulo codificado tal y como se indica en el siguiente punto.



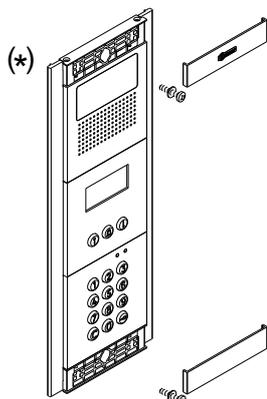
Inserte el latiguillo de enlace Bus Nexa que se adjunta con el producto, en el conector del módulo de sonido y el otro extremo del latiguillo en cualquiera de los dos conectores situados en la parte inferior derecha del módulo display N3403/AL. De la misma forma conectar el módulo codificado N3301/AL.

NOTA: Sólo el módulo de sonido EL632/EL642 Plus, EL632/EL642 R5 ó EL632/Gtwin debe conectarse al alimentador. El módulo codificado N3301/AL recibe la alimentación una vez se haya conectado al módulo de sonido mediante el conector de enlace Bus Nexa. Consulte las páginas 141-142 para ver los esquemas de instalación.

(*) **IMPORTANTE:** Para la ubicación de los módulos electrónicos en un sistema Gtwin, ver página 101.

INSTALACIÓN DE LA PLACA

Cerrar la placa:



Fijar la placa a la caja de empotrar mediante los tornillos suministrados.

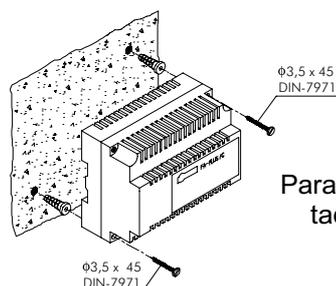
Finalizar el montaje de la placa colocando los cabezales, apoye el cabezal en un lado y a continuación realice una leve presión en el otro extremo, hasta su correcta colocación.

(*) **IMPORTANTE:** Para la ubicación de los módulos electrónicos en un sistema Gtwin, ver página 101.

INSTALACIÓN DEL ALIMENTADOR

Detalle de la instalación del alimentador FA-PLUS y FA-PLUS/C:

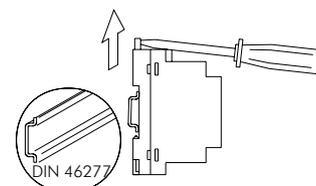
Instale el alimentador en un lugar seco y protegido, sin riesgo de goteo o proyecciones de agua. Para evitar choque eléctrico, no quite la tapa protectora del primario ni manipule los cables conectados. La instalación y manipulación del equipo debe ser realizado por personal autorizado y en ausencia de corriente eléctrica. Para evitar daños, el alimentador tiene que estar firmemente anclado.



Recuerde que la normativa vigente obliga a proteger el alimentador con un interruptor magnetotérmico. Conecte el alimentador FA-Plus a una toma de tierra.

Para instalar el alimentador en pared, realizar dos agujeros de 6mm. de diámetro, e introducir los tacos. Sujetar el alimentador mediante los tornillos especificados.

El alimentador puede instalarse en guía DIN 46277 realizando una leve presión. Para sacar el alimentador de la guía utilizar un destornillador plano y hacer palanca tal y como muestra el dibujo. El modelo FA-Plus/C precisa de 6 elementos en la guía y el modelo FA-Plus de 10.



IMPORTANTE: el número máximo de unidades que se pueden conectar a un alimentador FA-Plus/C es de 10, siendo 50 en el caso del modelo FA-Plus.

Coloque la tapa de protección una vez cableados los terminales de entrada.

Detalle de la instalación del alimentador FA-GTWIN:

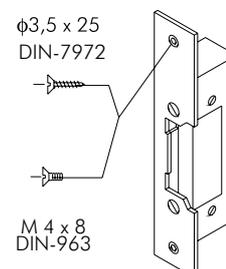
IMPORTANTE: Detalle de la instalación del alimentador FA-GTWIN, ver manual 'TGtwin Manual Sistema' Cód. 50122345.

INSTALACIÓN DEL ABREPUERTAS

Abrepuertas

Si el abrepuertas va a ser instalado en una puerta metálica, utilice una broca de 3,5mm y rosque el agujero realizado. Si la instalación se realiza sobre puerta de madera, utilice una broca de 3mm.

IMPORTANTE: el módulo de control de accesos se suministra con dos varistores. Si usted va a conectar un abrepuertas de corriente alterna en una de las salidas, coloque el varistor suministrado directamente sobre los terminales del abrepuertas para asegurar el buen funcionamiento del módulo.



FUNCIONAMIENTO DE LA PLACA

Descripción del funcionamiento de la placa:

Placa en estado de reposo.

La placa en el estado de reposo se pueden realizar las siguientes operaciones:

Activación de pulsadores externos: Permite la activación de las salidas de relé 1, relé 2 y relé 3 mediante los pulsadores exteriores PL1, PL2 y AP respectivamente.

los pulsadores PL1 y PL2 se pueden configurar mediante programación para que activen y desactiven la salida presionando el pulsador o que active la salida presionando el pulsador y se desactive pasado un tiempo comprendido entre 1 y 99 segundos.

Por teclado:

Códigos especiales por defecto: (tenga en cuenta la longitud del código).

Código gestor: 271800. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 2718.

Código pulsador CP1: 111100. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 1111.

Código pulsador CP2: 222200. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 2222.

Código desbloqueo: 333300. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 3333.

Código usuario: 444400. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 4444.

Apertura por código de usuario: Permite activar la(s) salida(s) (relé 1/ relé 2 / relé 3 / pánico) asociadas al usuario existente en la agenda. Pulse la tecla llave, seguido del código de usuario.

"llave" + "código usuario agenda".

Código gestión: Permite entrar en modo programación de la placa, además permite programar monitores y/o teléfonos. Mediante el código gestor permite desbloquear la placa en el caso que se encuentre bloqueada previamente. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código gestor o usuario

"llave" + "llave" + "llave" + "código gestor".

"llave" + "llave" + "llave" + "código usuario".

Código pulsador CP1: Permite habilitar o deshabilitar el pulsador exterior PL1 y/o PL2 asociado al código CP1. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código CP1.

"llave" + "llave" + "llave" + "código CP1".

Código pulsador CP2: Permite habilitar o deshabilitar el pulsador exterior PL1 y/o PL2 asociado al código CP2. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código CP2.

"llave" + "llave" + "llave" + "código CP2".

Código desbloqueo: Permite desbloquear el módulo solo en el caso que se encuentre bloqueada previamente. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código desbloqueo.

"llave" + "llave" + "llave" + "código desbloqueo".

Cambiar código de usuario: Permite al usuario cambiar su propio código. No modifica las salidas (relé 1/ relé 2 / relé 3 / pánico) asociadas al usuario. Pulse dos veces la tecla llave, seguido del código usuario actual, a continuación pulse la tecla llave, seguido del código usuario nuevo y pulse de nuevo la tecla llave. El nuevo código usuario debe ser del mismo número de dígitos que el código usuario actual y no se permite la duplicidad entre códigos de usuarios existentes.

"llave" + "llave" + "código usuario actual" + "llave" + "código usuario nuevo" + "llave".

Llamada a monitores y teléfonos: Permite realizar una llamada a monitores y/o teléfonos conectados en la misma instalación. Pulse el código del monitor ó teléfono seguido de la tecla campana.

"código monitor/teléfono"+ "campana".

Llamada a monitores y teléfonos mediante agenda: Permite realizar una llamada a monitores y/o teléfonos conectados en la misma instalación. Busque el residente mediante las flechas y pulse campana para efectuar la llamada.

"Buscar residente mediante pulsador flechas"+ "campana".

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Entrada y salida de programación del módulo visor:

Para entrar en el modo de programación pulsar tres veces la tecla llave, seguida del código secreto de gestor "271800"^(*)

Llave + llave + llave + código gestor.



Para salir de programación pulsar la tecla C (cancel) una vez si no está en un campo de programación o dos veces si está en un campo de programación.

Si en 15 minutos no se pulsa ninguna tecla sale de programación..

(*)Importante:

Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica= 4, es 2718).

Menú de configuración (sistema Plus, Vista Plus y Gtwin)

Para configurar los parámetros del sistema se deberá acceder al menú de programación. Los menús marcados con un **asterisco** se deben configurar para que el sistema funcione correctamente. Existen dos menús de programación: **gestor**, que permite modificar todos los parámetros del sistema y **usuario**, que sólo permite cambiar parámetros que no afectan al funcionamiento. Los parámetros de programación con texto negro sobre fondo blanco están disponibles en ambos menús de programación; los parámetros con texto blanco sobre fondo negro sólo están disponibles en el menú de gestor.

La cumplimentación de los registros de la agenda no es necesaria para el funcionamiento de la placa, siempre y cuando esté desactivada la opción de 2ª tabla de llamada.

Para desplazarse a través de las opciones de los distintos menús utilizar las flechas. En cualquiera de estos menús, los cambios de opción se guardan cada vez que se pulsa la tecla Ⓐ, independientemente de que seguidamente se pulse la tecla ©. Utilizar la tecla © para salir del menú de programación y guardar los cambios.



Para entrar en modo de programación, pulsar la tecla llave 3 veces seguida del código secreto de gestor (valor de fábrica 2718) o de usuario (valor de fábrica 4444)



Permite cambiar los parámetros de configuración del sistema. Para acceder al menú de configuración pulsar Ⓐ. Página 118.



Permite configurar los parámetros del control de accesos. Para acceder al menú de control de accesos pulsar Ⓐ. Página 125.



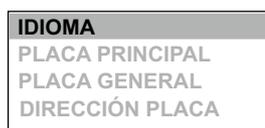
Permite configurar los parámetros de la agenda. Para acceder al menú de agenda pulsar Ⓐ. Página 130.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

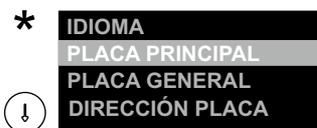
Menú de ajustes del sistema



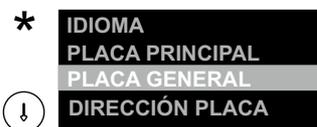
Para acceder al menú de configuración, siga los pasos que se describen en la página 117 y pulse **(A)** cuando se ilumine el mensaje AJUSTES SISTEMA.



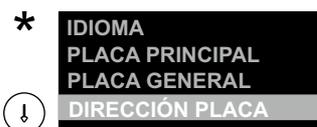
Permite escoger el idioma que presentarán los mensajes en pantalla y los menús de configuración. Para cambiar de idioma pulsar **(A)** hasta encontrar el idioma.



Determina si la placa es principal o secundaria. Cada sistema debe tener sólo una placa principal; el resto deben ser secundarias. En equipos con placa general configurar como principal una placa de cada edificio. Para cambiar el valor pulsar **(A)**. **Sistema Gtwin ver "TGtwin Manual Sistema"**.



En caso de tratarse de una placa general de un complejo residencial, seleccionar la opción SI. Para cambiar el valor pulsar **(A)**. **(Sistema Vista Plus y Gtwin sin función)**.



Determina el código del edificio. En edificios con más de una placa colocar el mismo código para todas las placas; en equipos con placa general, colocar el código 0 para la placa general y un código distinto para cada placa interior (entre 1 y 255).



Para cambiar el valor pulsar **(A)**, apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR; introducir el código de edificio mediante el teclado numérico y validar pulsando **(A)**. Si pulsa **(C)** se restaurará el valor anterior.

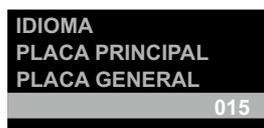


Nota: Para identificar en la central de conserjería la placa general que realiza la llamada, consulte con nuestros servicios de asistencia técnica.

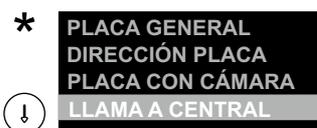
Con el módulo de sonido EL632/Gtwin (sistema Gtwin), configurar un código del 0 al 3 si la placa es principal o del 0 al 31 si es secundaria.

- No debe haber 2 placas principales con el mismo ID.
- El ID de la placa secundaria debe coincidir con el ID del multiplexor de columna donde está conectada, si está presente.

(Sistema Vista Plus sin función).



Determina si la placa es de videoportero o de portero electrónico. Para cambiar el valor pulsar **(A)**. **(Sistema Gtwin sin función)**.



Permite que las llamadas realizadas en la placa sean dirigidas, en primera instancia, a la central de conserjería (caso de existir).

Para que la función tenga efecto, la central de conserjería deberá tener activa la función de captura de placa.

Para cambiar el valor pulsar **(A)**.



Permite que las llamadas realizadas desde la placa no contestadas y no capturadas por la central sean desviadas a un segundo monitor de la instalación. Deberá indicar el código de llamada del monitor.

Nota: Si se ha configurado como placa general el código de llamada está compuesto por el código de edificio interior y dirección de tres dígitos del monitor, si no se ha configurado como placa general sólo se deberá introducir la dirección de tres dígitos del monitor.

Continúa

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Viene de la página anterior

Menú de ajustes del sistema

ENTRAR VALOR
:000000

018105

Para cambiar el valor pulsar **Ⓜ**, introducir el **código del monitor/teléfono** seguido de la tecla **Ⓜ** para guardar los cambios. Si pulsa la tecla **Ⓢ** se restaurará el valor anterior. **(Sistema Gtwin sin función).**

DIRECCIÓN PLACA
PLACA CON CÁMARA
LLAMA A CENTRAL
SI NO RESPONDE

DIRECCIÓN PLACA
PLACA CON CÁMARA
LLAMA A CENTRAL
018105

*

PLACA CON CÁMARA
LLAMA A CENTRAL
SI NO RESPONDE
AUTOENCENDIDO

Posibilita la comunicación de audio y/o video sin haber sido llamado, de la placa que tiene activada esta función. En edificios con varias placas sólo activar en una de ellas; en equipos con placa general sólo se podrá activar en las placas de los edificios interiores. Para cambiar pulsar **Ⓜ**. **(Sistema Gtwin sin función).**

*

LLAMA A CENTRAL
SI NO RESPONDE
AUTOENCENDIDO
2a LISTA LLAMADA

Posibilita la asignación de un código de llamada diferente a la dirección real del monitor; éste código se define en la AGENDA CONTACTOS: CÓDIGO LLAMADA (ver página 130). Para cambiar pulsar **Ⓜ**.

SI NO RESPONDE
AUTOENCENDIDO
2a LISTA LLAMADA
AJUSTAR HORA

El sistema dispone de un reloj interno que muestra la hora en la pantalla del teclado, cuando el equipo se encuentra en reposo, además se usará para determinar el acceso o no mediante un código de usuario configurado en la AGENDA: CÓDIGO ACCESO (ver página 131).

Una batería interna mantiene el sistema en hora incluso con el equipo apagado durante un periodo de tiempo prolongado, ésta batería se puede desactivar desde éste menú de configuración, en la opción siguiente.

ENTRAR VALOR
00:00

1705

SI NO RESPONDE
AUTOENCENDIDO
2a LISTA LLAMADA
AJUSTAR HORA

SI NO RESPONDE
AUTOENCENDIDO
2a LISTA LLAMADA
17:05

↓

AUTOENCENDIDO
2a LISTA LLAMADA
AJUSTAR HORA
BATERÍA RELOJ

Permite activar la batería interna que mantiene en hora la placa, si se activa la opción el sistema se mantendrá en hora incluso con el equipo apagado durante un periodo de tiempo prolongado. Para cambiar pulse **Ⓜ**.

↓

2a LISTA LLAMADA
AJUSTAR HORA
BATERÍA RELOJ
MOSTRAR HORA

Determina si la pantalla del teclado muestra el reloj durante el estado de reposo. Para cambiar pulse **Ⓜ**.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Viene de la página anterior

Menú de ajustes del sistema

↓

AJUSTAR HORA
BATERÍA RELOJ
MOSTRAR HORA
MENSAJE PANTALLA

El mensaje de pantalla es el que se muestra en la pantalla del teclado cuando el equipo se encuentra en reposo. Este mensaje puede ser útil para mostrar el nombre o la dirección del edificio. Para modificar el mensaje pulsar **Ⓜ** y proceder tal y como se describe en la página 134.

🔔

ENTRAR VALOR
C/Silicio

🔔

ENTRAR LÍNEA 2
13

🔔

AJUSTAR HORA
BATERÍA RELOJ
MOSTRAR HORA
MENSAJE PANTALLA

AJUSTAR HORA
BATERÍA RELOJ
MOSTRAR HORA
C/Silicio

AJUSTAR HORA
BATERÍA RELOJ
MOSTRAR HORA
13

↓

BATERÍA RELOJ
MOSTRAR HORA
MENSAJE PANTALLA
CÓDIGO GESTOR

Permite cambiar el código para acceder al menú de programación. Este código sólo debería ser conocido por la persona encargada de mantener el sistema; en caso contrario, cualquier manipulación de los parámetros podría hacer que el sistema dejase de funcionar.

🔔

ENTRAR VALOR
:2718

Para cambiar pulsar **Ⓜ**, apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR entrar el código secreto mediante el teclado numérico y validar pulsando **Ⓜ**. Si pulsa **Ⓢ** se restaurará el valor anterior.

👉 9 👉 8 👉 7 👉 6 🔔

El código tiene que ser del mismo número de cifras que el anterior, entre 4 y 6, dependiendo del valor de LONGITUD DE CÓDIGO, configurable dentro de este mismo menú de configuración. El valor de fábrica es 4.

Importante: Por seguridad se recomienda cambiar el código de gestor.

BATERÍA RELOJ
MOSTRAR HORA
MENSAJE PANTALLA
CÓDIGO GESTOR

BATERÍA RELOJ
MOSTRAR HORA
MENSAJE PANTALLA
9876

↓

MOSTRAR HORA
MENSAJE PANTALLA
CÓDIGO GESTOR
CÓDIGO USUARIO

Permite cambiar el código para acceder al menú de usuario (ver página 117). Este código permite cambiar parámetros que no afectan al funcionamiento del sistema.

🔔

ENTRAR VALOR
:4444

Para cambiar pulsar **Ⓜ**, apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR entrar el código secreto mediante el teclado numérico y validar pulsando **Ⓜ**. Si pulsa **Ⓢ** se restaurará el valor anterior.

👉 5 👉 4 👉 3 👉 2 🔔

El código tiene que ser del mismo número de cifras que el anterior, entre 4 y 6, dependiendo del valor de LONGITUD DE CÓDIGO, configurable dentro de este mismo menú de configuración. El valor de fábrica es 4.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Viene de la página anterior

Menú de ajustes del sistema



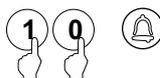
Determina si un usuario de la AGENDA de CONTACTOS (ver página130) puede cambiar el CODIGO de ACCESO asociado al mismo (ver página 131). Para cambiar pulsar **A**.



Permite seleccionar el tiempo de activación del abrepuertas. Es especialmente útil modificar el valor de éste parámetro cuando la puerta se encuentre distante de la placa. El valor viene expresado en segundos, siendo el valor de fábrica de 3 segundos.



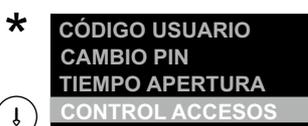
Para cambiar el valor pulsar **A** , apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR; introducir el tiempo mediante el teclado numérico y validar pulsando **A** .



Si se pulsa **C** se restaurará el valor anterior.

Caso de introducir el valor 0, la apertura de puerta no se realizaría. No introducir un valor elevado de tiempo para evitar el calentamiento del abrepuertas.

Nota: El TIEMPO de APERTURA se modificará para el Relé 3 situado en el módulo EL632.



Determina si el CONTROL deACCESOS (ver página 125) está activado.

El valor por defecto es SI.

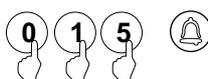
Para cambiar el valor pulsar **A**.



Permite distinguir el ID identificativo del módulo de control de accesos.

Para cambiar el valor pulsar **A** , apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR; introducir el nuevo ID mediante el teclado numérico y validar pulsando **A** .

Si se pulsa **C** se restaurará el valor anterior. **(Sistema Gtwin sin función).**



Determina la longitud de los códigos del sistema entre 4 y 6 dígitos.

Al incrementar éste parámetro se añaden 0 a la derecha de los códigos del sistema, al disminuir este valor se quitan dígitos por la derecha.

Para cambiar el valor pulsar **A** hasta encontrar el valor deseado.

Continúa

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Viene de la página anterior

Menú de ajustes del sistema



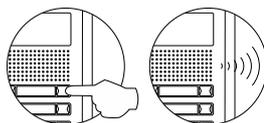
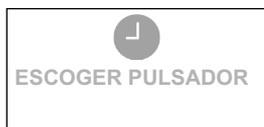
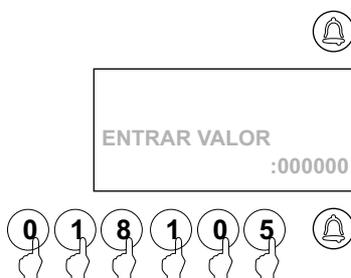
Determina si la placa emite tonos de confirmación al pulsar las teclas. Para cambiar pulsar **Ⓜ**.



Determina si es necesario pulsar la tecla **Ⓜ** para realizar llamada a los monitores/ teléfonos de la instalación. Para cambiar pulsar **Ⓜ**.



Permite asignar un código a un pulsador de llamada de un módulo de pulsadores EL-610D, caso de existir en la placa. Para grabar un código pulsar **Ⓜ**, apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR introducir el código que se desea asignar al pulsador, seguidamente pulsar la tecla **Ⓜ** para guardar el código, apareciendo el mensaje ESCOGER PULSADOR; pulsar el pulsador de llamada del módulo EL-610D y aparecerá el mensaje de DATOS GUARDADOS para indicar que se ha guardado correctamente.



Determina si el proceso de programación automática de monitores está activa.

Es necesario completar la configuración de las opciones de menú PROGRAMAR CON e INICIO PROG. **antes** de iniciar el proceso. **El proceso de programación se muestra en la página 124.**

Para cambiar pulsar **Ⓜ**. **(Sistema Gtwin sin función).**



Determina si se seguirá la AGENDA de contactos, recorriendo los registros uno a uno, o un ÍNDICE numérico correspondiente al código de monitor durante el proceso de PROG. AUTOMÁTICA.

Para cambiar pulsar **Ⓜ**. **(Sistema Gtwin sin función).**



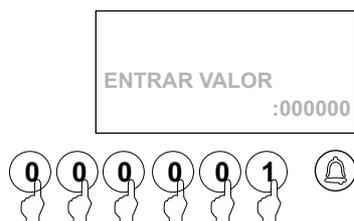
Determina el código de monitor de inicio, caso que PROGRAMAR CON esté seleccionado ÍNDICE, o el número de contacto de la agenda, caso que PROGRAMAR CON esté seleccionado AGENDA.

Permite retomar la programación desde el punto establecido por INICIO. PROG. **(Sistema Gtwin sin función).**

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

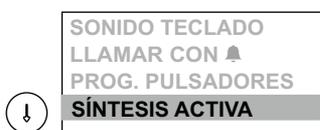
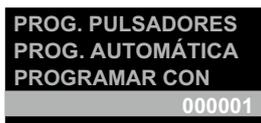
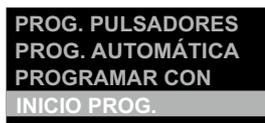
Viene de la página anterior

Menú de ajustes del sistema



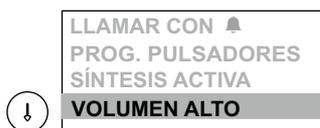
Para indicar el código de inicio o el número de contacto inicial pulsar , apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR introducir el código de monitor que se desea asignar o el número de contacto, seguidamente pulsar  para guardar el código.

Nota: El primer contacto de la agenda corresponde al número 1.



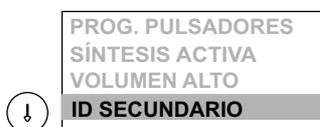
Permite activar/ desactivar las indicaciones auditivas de la placa (requiere el uso del módulo síntesis vocal VM-GTWIN, ver pág. 107).

(Opción sólo disponible con el sistema Gtwin).



Permite ajustar el volumen de la síntesis vocal (requiere el uso del módulo síntesis vocal VM-GTWIN, ver pág. 107).

(Opción sólo disponible con el sistema Gtwin).



Permite configurar la placa secundaria con la dirección (0 ó 1).

Nota: En un mismo multiplexor de columna puede haber 2 placas secundarias, pero deben tener distinta dirección (0 ó 1), ver pág. 118 menú 'Placa principal'.

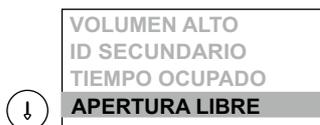
(Opción sólo disponible con el sistema Gtwin).



Permite configurar el tiempo de comunicación mínimo garantizado manteniendo el canal ocupado.

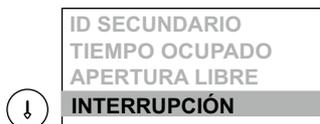
Nota: El tiempo de canal ocupado está presente durante el tiempo de llamada (máx. 60 segundos) y el tiempo de comunicación.

(Opción sólo disponible con el sistema Gtwin).



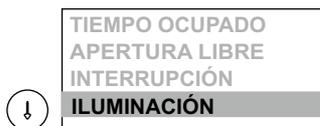
Permitir al pulsador de apertura de la puerta del monitor/ teléfono activar la cerradura eléctrica de la placa (sin necesidad de un proceso de llamada, comunicación o autoencendido), si el monitor/ teléfono de la vivienda está en el mismo (canal) que la placa.

(Opción sólo disponible con el sistema Gtwin).



Permitir la interrupción en un proceso de intercomunicación, auto-espía o autoencendido desde una llamada de la placa.

(Opción sólo disponible con el sistema Gtwin).



Permite el activar/ desactivar el encendido de los leds de iluminación de la cámara durante un proceso de llamada o comunicación.

(Opción sólo disponible con el sistema Gtwin).



Indica la versión de software de la placa.

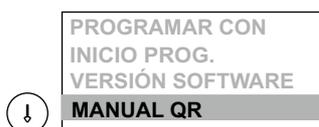
PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Viene de la página anterior

Menú de ajustes del sistema



Indica la versión de software de la placa.

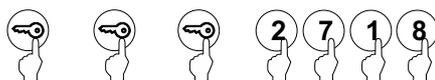


Muestra el código QR del manual de instrucciones de la placa. Para mostrar pulsar



Para guardar los cambios pulsar .

Modo programación automática para monitores y teléfonos (Plus y Vista Plus):



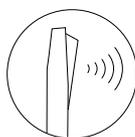
Para entrar en modo de programación, pulsar la tecla llave 3 veces seguida del código secreto de gestor (valor de fábrica 2718), tal y como se describe en la página 117.



Iniciar el proceso de programación en el monitor o teléfono tal y como se describe en la página 135 y 136 ó 139 y 140 respectivamente, con la diferencia que en este proceso, la placa automáticamente asignará el código al monitor/teléfono sin necesidad de interactuar con la placa. Una vez asignado y grabado el monitor/teléfono emitirá unos tonos de confirmación. No es necesario interactuar con la placa.



Repetir el proceso de programación en todos los monitores/teléfonos de la instalación.



Para finalizar el proceso pulsar la tecla .



Nota: En el caso de no finalizar el proceso, éste se puede retomar cambiando el parámetro INICIO PROG e introducir el valor deseado.

Importante: Es necesario haber configurado el parámetro PROG. AUTOMÁTICA SI, así como PROGRAMAR CON e INICIO PROG. antes de iniciar el proceso (ver página 122).

(Sistema Gtwin sin función).

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

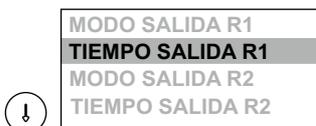
Menú de control de accesos



Para acceder al menú de control de accesos siga los pasos que se describen en la página 117 y pulse **Ⓜ** cuando se ilumine el mensaje CONTROLACCESOS.



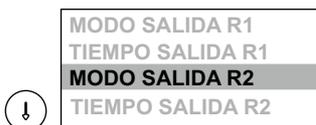
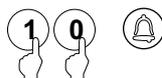
Determina si el comportamiento del relé 1 (ubicado en el módulo N3301/AL) será IMPULSIONAL o ESTABLE.
Para cambiar pulsar **Ⓜ**.



Determina el tiempo expresado en segundos que el relé 1 (ubicado en el módulo N3301/AL) quedará activo caso que sea configurado como IMPULSIONAL. Podrá seleccionar entre 01 y 99 segundos.
Para cambiar el tiempo pulsar **Ⓜ**, apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR introducir el tiempo que se desea asignar al relé 1 y validar pulsando la tecla **Ⓜ**.



Si pulsa la tecla **Ⓜ** se restaurará el valor anterior.



Determina si el comportamiento del relé 2 (ubicado en el módulo N3301/AL) será IMPULSIONAL o ESTABLE.
Para cambiar pulsar **Ⓜ**.



Determina el tiempo expresado en segundos que el relé 2 (ubicado en el módulo N3301/AL) quedará activo caso que sea configurado como IMPULSIONAL. Podrá seleccionar entre 01 y 99 segundos.
Para cambiar el tiempo pulsar **Ⓜ**, apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR introducir el tiempo que se desea asignar al relé 2 y validar pulsando la tecla **Ⓜ**.



Si pulsa la tecla **Ⓜ** se restaurará el valor anterior.



PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Viene de la página anterior

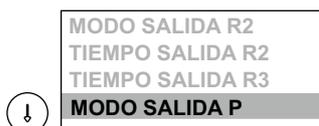
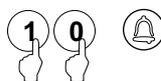
Menú de control de accesos



Determina el tiempo expresado en segundos que el relé 3 (ubicado en el módulo EL632 / EL642) quedará activo. Éste corresponde a la salida CV1 CV2 y siempre quedará configurado como IMPULSIONAL. Podrá seleccionar entre 01 y 99 segundos.

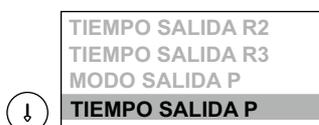
Para cambiar el tiempo pulsar **Ⓜ**, apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR introducir el tiempo que se desea asignar al relé 3 y validar pulsando la tecla **Ⓜ**.

Si pulsa la tecla **Ⓢ** se restaurará el valor anterior.



Determina si el comportamiento de la salida de pánico P (ubicada en el módulo N3301/AL) será IMPULSIONAL o ESTABLE.

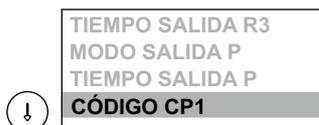
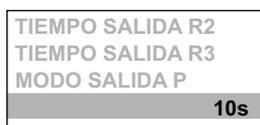
Para cambiar pulsar **Ⓜ**.



Determina el tiempo expresado en segundos que la salida de pánico P (ubicada en el módulo N3301/AL) quedará activa caso que sea configurada como IMPULSIONAL. Podrá seleccionar entre 01 y 99 segundos

Para cambiar el tiempo pulsar **Ⓜ**, apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR introducir el tiempo que se desea asignar a la salida P y validar pulsando la tecla **Ⓜ**.

Si pulsa la tecla **Ⓢ** se restaurará el valor anterior.



Permite cambiar el código para activar o desactivar el pulsador P1 ó P2, (ubicado en el módulo N3301/AL) dependiendo de la configuración del MODO CP1.

Para cambiar pulsar **Ⓜ**, apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR entrar el código de CP1 mediante el teclado numérico y validar pulsando **Ⓜ**. Si pulsa **Ⓢ** se restaurará el valor anterior.

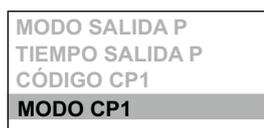
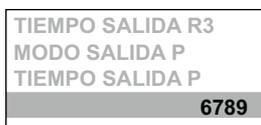
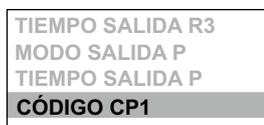
El código tiene que ser de las mismas cifras que el anterior, entre 4 y 6, dependiendo del valor de LONGITUD DE CÓDIGO, configurable desde el menú de AJUSTES SISTEMA. El valor de fábrica es 4.



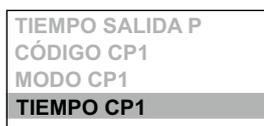
PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Viene de la página anterior

Menú de control de accesos



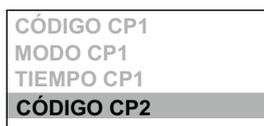
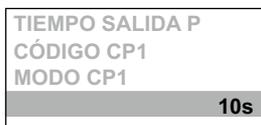
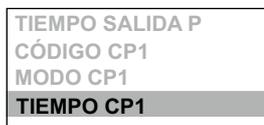
Determina si el pulsador P1 (ubicado en el módulo N3301/AL) se ACTIVA CON el código CP1, se ACTIVA CON el código CP2 ó SIEMPRE quede ACTIVO. De forma que se puede restringir el acceso a los pulsadores de activación de salidas P1 y P2 mediante el código configurado en CÓDIGO CP1. Para cambiar pulsar



Determina el tiempo expresado en segundos que la salida asociada al pulsador P1 (relé R1) quedará activada.

Para cambiar el tiempo pulsar , apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR introducir el tiempo que se desea asignar a la salida y validar pulsando la tecla .

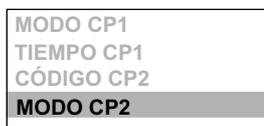
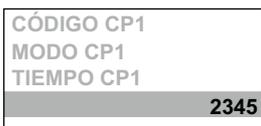
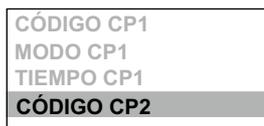
Si pulsa la tecla se restaurará el valor anterior.



Permite cambiar el código para activar o desactivar el pulsador P1 ó P2, dependiendo de la configuración del MODO CP2.

Para cambiar pulsar , apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR entrar el código de CP2 mediante el teclado numérico y validar pulsando . Si pulsa se restaurará el valor anterior.

El código tiene que ser de las mismas cifras que el anterior, entre 4 y 6, dependiendo del valor de LONGITUD DE CÓDIGO, configurable desde el menú de AJUSTES SISTEMA. El valor de fábrica es 4.



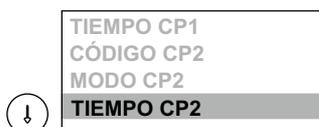
Determina si el pulsador P2 (ubicado en el módulo N3301/AL) se ACTIVA CON el código CP1, se ACTIVA CON el código CP2 ó SIEMPRE quede ACTIVO. De forma que se puede restringir el acceso a los pulsadores de activación de salidas P1 y P2 mediante el código configurado en CÓDIGO CP2

Para cambiar pulsar .

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Viene de la página anterior

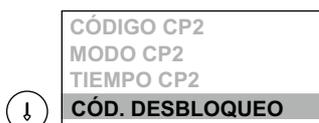
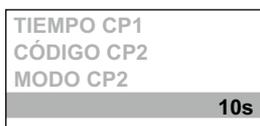
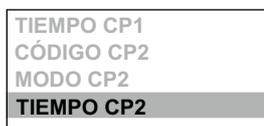
Menú de control de accesos



Determina el tiempo expresado en segundos que la salida asociada al pulsador P2(relé R2) quedará activada.

Para cambiar el tiempo pulsar **A**, apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR introducir el tiempo que se desea asignar a la salida y validar pulsando la tecla **A**.

Si pulsa la tecla **C** se restaurará el valor anterior.

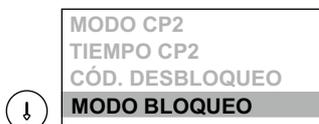
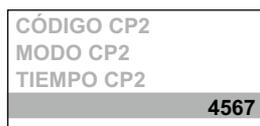
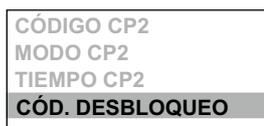


Permite cambiar el código para desbloquear la placa cuando se han introducido erróneamente códigos de acceso y la placa quede bloqueada(definido por el campo MODO BLOQUEO).

Para cambiar pulsar **A**, apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR entrar el código de desbloqueo mediante el teclado numérico y validar pulsando **A**.

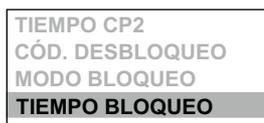
Si pulsa **C** se restaurará el valor anterior.

El código tiene que ser del mismo número de cifras que el anterior, entre 4 y 6, dependiendo del valor de LONGITUD DE CÓDIGO, configurable desde el menú de AJUSTES SISTEMA. El valor de fábrica es 4.



Determina el número de intentos antes de bloquear el control de accesos, permite definir entre NUNCA BLOQUEA y entre 3 y 9 INTENTOS.

Para cambiar pulsar **A**, hasta encontrar el valor deseado.



Determina el tiempo expresado en minutos que la placa quedará bloqueada hasta restablecer el acceso por código, caso que se introduzca un número de intentos de acceso erróneos superior al configurado en MODO BLOQUEO. Permite definir entre 3 y 15 minutos.

Para cambiar el tiempo pulsar **A**, apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR introducir el tiempo que se desea asignar y validar pulsando la tecla **A**.

Si pulsa la tecla **C** se restaurará el valor anterior.



PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Viene de la página anterior

Menú de control de accesos



Determina la activación de la salida de pánico P (ubicada en el módulo N3301/AL) mientras la placa está bloqueada (la salida se activará 1 vez durante 3 segundos cada minuto que la placa esté en estado de bloqueo) Para cambiar el valor pulsar **Ⓜ**.



Determina el periodo de tiempo mínimo que debe pasar entre intentos erróneos para no bloquear el módulo de control de accesos. Permite seleccionar entre 01 y 15 minutos.

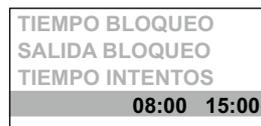
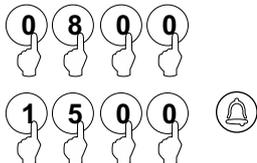
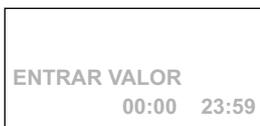
Para cambiar pulsar **Ⓜ**, apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR entrar el tiempo entre intentos mediante el teclado numérico y validar pulsando **Ⓜ**. Si pulsa **ⓐ** se restaurará el valor anterior.



Permite definir un horario distinto para cada franja horaria. Se podrá definir 1 franja a cada usuario de la AGENDA de CONTACTOS (ver página 130) de las 8 franjas horarias disponibles, permitiendo el acceso mediante código durante el periodo indicado por la FRANJA HORARIA seleccionada.

Para cambiar pulsar **Ⓜ**, apareciendo el mensaje ENTRAR VALOR entrar el periodo de la franja mediante el teclado numérico y validar pulsando la tecla **Ⓜ**.

Si pulsa **ⓐ** se restaurará el valor anterior.



PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Menú de agenda:

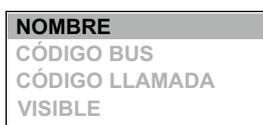


Para acceder al menú de agenda de contactos siga los pasos que se describen en la página 117 y pulse cuando se ilumine el mensaje AGENDA CONTACTOS.



Permite añadir un NUEVO contacto al final de la agenda, de los 1990 contactos disponibles. Si desea añadir los datos en una posición determinada utilice AGENDA CONTACTOS : INSERTAR.

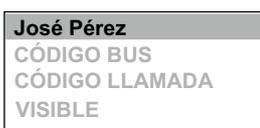
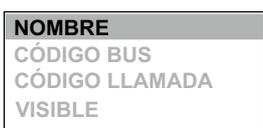
Para añadir pulsar .



Pulsar para asignar un texto al contacto, procediendo tal y como se describe en la página 134.

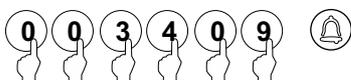
Finalizada la entrada del registro pulsar nuevamente para guardar el NOMBRE del contacto.

Si pulsa se cancelará el proceso y no se guardaran los cambios.



Pulsar para asignar un código de monitor mediante el teclado numérico. Si la placa ha sido configurada como general deberá introducir un código de 6 dígitos: los tres primeros corresponden al código del edificio interior y los tres últimos al del monitor. Si la placa no ha sido configurada como general, sólo se deberá introducir el código de tres dígitos correspondiente al monitor.

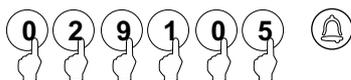
Finalizada la entrada del registro pulsar nuevamente para guardar el CÓDIGO BUS del contacto.



Pulsar para asignar un código de 2ª LISTA de LLAMADA mediante el teclado numérico.

Si la placa ha sido configurada 2ª LISTA LLAMADA con el valor SI deberá introducir un código de 6 dígitos que se desea utilizar para realizar la llamada a este usuario.

Finalizada la entrada del registro pulsar nuevamente para guardar el CÓDIGO LLAMADA del contacto.



PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Viene de la página anterior

Menú de agenda:

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;"> NOMBRE CÓDIGO BUS CÓDIGO LLAMADA VISIBLE </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;"> NOMBRE CÓDIGO BUS 029105 VISIBLE </div>	
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-right: 10px;"> ↓ </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> NOMBRE CÓDIGO BUS CÓDIGO LLAMADA VISIBLE </div> </div>	Permite hacer al contacto visible en la AGENDA de CONTACTOS. El valor por defecto es SI. Para cambiar pulsar .	
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-right: 10px;"> ↓ </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> CÓDIGO BUS CÓDIGO LLAMADA VISIBLE ¿ACCESO ACTIVO? </div> </div>	Permite activar / desactivar el CONTROL de ACCESOS para el usuario, con una de las siguientes opciones: (TECLADO / RFID / AMBOS / NO). El valor por defecto es TECLADO. Para cambiar pulsar , hasta seleccionar opción deseada. Opción 'RFID' (ver manual correspondiente "TCODE/CA NFC NEXA").	
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-right: 10px;"> ↓ </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> CÓDIGO LLAMADA VISIBLE ¿ACCESO ACTIVO? CÓDIGO ACCESO </div> </div>	Permite definir el código (de 0001 a 9999)* que el usuario tendrá para activar el CONTROL de ACCESOS (ver página 125). Mediante éste código el usuario podrá activar las salidas de relé configuradas en la opción SALIDAS ACTIVAS. Para cambiar pulsar , apareciendo el mensaje CÓDIGO DE ACCESO entrar el código de acceso para el usuario mediante el teclado numérico y validar pulsando . Éste debe ser diferente por cada usuario. Si pulsa se restaurará el valor anterior. (*) Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica=4, será de 0001 a 9999).	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;"> CÓDIGO DE ACCESO :0000 </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="margin-right: 10px;"> </div> </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;"> CÓDIGO LLAMADA VISIBLE ¿ACCESO ACTIVO? CÓDIGO ACCESO </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;"> CÓDIGO LLAMADA VISIBLE ¿ACCESO ACTIVO? 1234 </div>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-right: 10px;"> ↓ </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> VISIBLE ¿ACCESO ACTIVO? CÓDIGO ACCESO SALIDAS ACTIVAS </div> </div>	Permite definir las salidas que activará el usuario al introducir el CÓDIGO de ACCESO. Las salidas R1, R2 y P ubicadas en el módulo N3301/AL, la salida R3 corresponde a la salida al relé de abrepuertas CV1, CV2 del módulo de sonido EL632 / EL642. Para cambiar pulsar hasta encontrar la opción deseada.	
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-right: 10px;"> ↓ </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> VISIBLE ¿ACCESO ACTIVO? CÓDIGO ACCESO ACCESO RFID </div> </div>	Para tarjetas NFC (ver manual correspondiente "TCODE/CA NFC NEXA").	
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-right: 10px;"> ↓ </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> ¿ACCESO ACTIVO? CÓDIGO ACCESO SALIDAS ACTIVAS FRANJA HORARIA </div> </div>	Permite definir la franja horaria, de las 8 disponibles, en la que el usuario tendrá acceso mediante el CÓDIGO de ACCESO. Para cambiar las franjas horarias vaya a la opción CONTROLACCESOS : FRANJA HORARIA 1..8 de la página 129. Para cambiar pulsar hasta encontrar la opción deseada.	
<div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-right: 10px;"> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> DATOS GRABADOS </div> </div>	Pulse la tecla para guardar el contacto si ha realizado algún cambio, sino cancelará el proceso.	

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

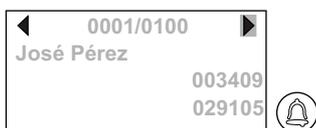
Viene de la página anterior

Menú de agenda:



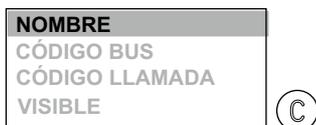
Permite INSERTAR un NUEVO contacto en una posición de la agenda, de los 1990 contactos disponibles. Si desea añadir los datos al final de la lista utilice AGENDA CONTACTOS : NUEVO.

Para insertar pulsar Ⓜ.



Pulsar Ⓜ, apareciendo en pantalla la primera posición de la agenda: si no existe ningún registro en la agenda, la pantalla mostrará el mensaje AGENDA VACÍA. Utilizar las flechas de desplazamiento hasta encontrar la posición antes de la cual desea insertar el nuevo usuario y pulsar Ⓜ.

Proceder tal y como se muestra en el apartado AGENDA CONTACTOS : NUEVO.



Finalizada la entrada de datos, la pantalla mostrará el mensaje DATOS GRABADOS hasta finalizar la operación.



Pulse la tecla Ⓢ para guardar el contacto si ha realizado algún cambio, sino cancelará el proceso.



Permite MODIFICAR un contacto existente en una posición de la agenda, de los 1990 contactos disponibles.

Para modificar pulsar Ⓜ.



Pulsar Ⓜ, apareciendo en pantalla la primera posición de la agenda: si no existe ningún registro en la agenda, la pantalla mostrará el mensaje AGENDA VACÍA. Utilizar las flechas de desplazamiento hasta encontrar la posición que desee modificar y pulsar Ⓜ.

Proceder tal y como se muestra en el apartado AGENDA CONTACTOS : NUEVO.



Finalizada la entrada de datos, la pantalla mostrará el mensaje DATOS GRABADOS hasta finalizar la operación.

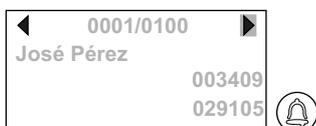


Pulse la tecla Ⓢ para guardar el contacto si ha realizado algún cambio, sino cancelará el proceso.



Permite BORRAR un contacto existente en una posición de la agenda, de los 1990 contactos disponibles.

Para eliminar pulsar Ⓜ.



Pulsar Ⓜ, apareciendo en pantalla la primera posición de la agenda: si no existe ningún registro en la agenda, la pantalla mostrará el mensaje AGENDA VACÍA. Utilizar las flechas de desplazamiento hasta encontrar la posición que desee eliminar y pulsar Ⓜ para confirmar la operación.

El mensaje BORRANDO... aparecerá en pantalla durante unos segundos, para después mostrar el registro siguiente al borrado. Repetir el proceso para borrar tantos registros como se deseen.



Para finalizar el proceso pulse la tecla Ⓢ.

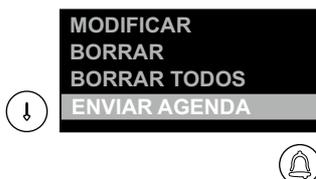
PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Viene de la página anterior

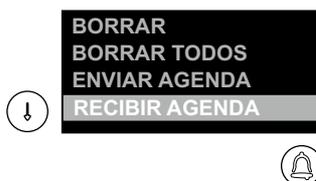
Menú de agenda:



Permite BORRAR TODOS los registros de la AGENDA. Pulsar **Ⓐ** para iniciar el proceso. Apareciendo el mensaje CONFIRMAR BORRAR, pulsar **Ⓐ** para confirmar o **Ⓒ** para cancelar el proceso.
Nota: Una vez borrados todos los registros no es posible recuperar los datos.



Permite enviar los datos de la agenda a otra placa o central de conserjería de la misma instalación. Antes de comenzar el envío, el equipo receptor debe estar en modo recepción (ver apartado siguiente).
Para comenzar el envío pulsar **Ⓐ**. La pantalla mostrará el mensaje ENVIANDO. . . y el número de registro de envío.
Finalizada esta operación, los equipos saldrán del menú de configuración.



Permite recibir los datos de la agenda de otra placa o central de conserjería de la misma instalación.
Para comenzar la recepción pulsar **Ⓐ** y colocar el equipo emisor en modo envío (ver apartado anterior). La pantalla mostrará el mensaje RECIBIENDO. . . y el número de registro en recepción.
Antes de iniciar la recepción el equipo borra el contenido de la agenda de contactos, visualizando el mensaje BORRANDO. . .
Una vez finalizada la transferencia, los equipos saldrán del menú de configuración.



IMPORTANTE: La transferencia de registros sólo se puede realizar entre dos puntos. **NO** colocar más de un equipo en modo envío o recepción.

Durante el periodo de transmisión, es posible que otros equipos conectados en la instalación entren en funcionamiento aleatorio (recepción de llamadas, apertura de puerta, ...) no se trata de ninguna anomalía.



Para tarjetas NFC (ver manual correspondiente "TCODE/CA NFC NEXA").



Para tarjetas NFC (ver manual correspondiente "TCODE/CA NFC NEXA").



Permite realizar un test de monitores asociados a los contactos de la agenda. Recorre la agenda y prueba que el monitor asociado está conectado y preparado para recibir llamadas.
Para iniciar el proceso pulsar **Ⓐ**.

PROGRAMACIÓN DE LA PLACA

Edición con el teclado:

Para introducir o editar texto durante la programación, utilizar las teclas tal y como se muestra. El número máximo de caracteres en una línea de texto es de 16.

La introducción de caracteres se realiza mediante el teclado numérico: pulsar repetidamente sobre la tecla correspondiente hasta que aparezca el carácter deseado según la tabla.

- 
 Utilizar las flechas de desplazamiento para moverse a lo largo de la línea de texto.
-  Utilizar la llave para borrar el caracter situado sobre el cursor, desplazando una posición hacia atrás el texto situado a continuación.
-  Utilizar la tecla OK para validar el texto introducido. La pantalla mostrará el mensaje DATOS GRABADOS.
-  Utilizar la tecla CANCEL para abandonar la edición. Los cambios realizados quedarán omitidos.

<p>①</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td> </td><td>_</td><td>.</td><td>1</td><td>?</td></tr> <tr><td>!</td><td>,</td><td>@</td><td>&</td><td>:</td></tr> <tr><td>"</td><td>(</td><td>)</td><td>%</td><td>\$</td></tr> </table>		_	.	1	?	!	,	@	&	:	"	()	%	\$	<p>②</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>A</td><td>B</td><td>C</td><td>Ç</td><td>2</td></tr> <tr><td>a</td><td>b</td><td>c</td><td>Á</td><td>À</td></tr> <tr><td>Ä</td><td>Å</td><td>Æ</td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td>á</td><td>à</td><td>ã</td><td>ä</td><td>å</td></tr> <tr><td>ä</td><td>ç</td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>	A	B	C	Ç	2	a	b	c	Á	À	Ä	Å	Æ			á	à	ã	ä	å	ä	ç				<p>③</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>D</td><td>E</td><td>F</td><td>3</td><td>d</td></tr> <tr><td>e</td><td>f</td><td>É</td><td>Ê</td><td>Ë</td></tr> <tr><td>È</td><td>é</td><td>è</td><td>ê</td><td>ë</td></tr> </table>	D	E	F	3	d	e	f	É	Ê	Ë	È	é	è	ê	ë
	_	.	1	?																																																					
!	,	@	&	:																																																					
"	()	%	\$																																																					
A	B	C	Ç	2																																																					
a	b	c	Á	À																																																					
Ä	Å	Æ																																																							
á	à	ã	ä	å																																																					
ä	ç																																																								
D	E	F	3	d																																																					
e	f	É	Ê	Ë																																																					
È	é	è	ê	ë																																																					
<p>④</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>G</td><td>H</td><td>I</td><td>4</td><td>g</td></tr> <tr><td>h</td><td>i</td><td>í</td><td>î</td><td>ï</td></tr> <tr><td>í</td><td>î</td><td>ï</td><td> </td><td> </td></tr> </table>	G	H	I	4	g	h	i	í	î	ï	í	î	ï			<p>⑤</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>J</td><td>K</td><td>L</td><td>5</td><td>j</td></tr> <tr><td>k</td><td>l</td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>	J	K	L	5	j	k	l				<p>⑥</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>M</td><td>N</td><td>Ñ</td><td>O</td><td>6</td></tr> <tr><td>m</td><td>n</td><td>ño</td><td>ó</td><td> </td></tr> <tr><td>ò</td><td>ó</td><td>õ</td><td>ö</td><td>?</td></tr> <tr><td>ø</td><td>ó</td><td>ò</td><td>ó</td><td>õ</td></tr> <tr><td>ö</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>	M	N	Ñ	O	6	m	n	ño	ó		ò	ó	õ	ö	?	ø	ó	ò	ó	õ	ö									
G	H	I	4	g																																																					
h	i	í	î	ï																																																					
í	î	ï																																																							
J	K	L	5	j																																																					
k	l																																																								
M	N	Ñ	O	6																																																					
m	n	ño	ó																																																						
ò	ó	õ	ö	?																																																					
ø	ó	ò	ó	õ																																																					
ö																																																									
<p>⑦</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>P</td><td>Q</td><td>R</td><td>S</td><td>7</td></tr> <tr><td>p</td><td>q</td><td>r</td><td>s</td><td>ß</td></tr> </table>	P	Q	R	S	7	p	q	r	s	ß	<p>⑧</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>T</td><td>U</td><td>V</td><td>8</td><td>t</td></tr> <tr><td>u</td><td>v</td><td>Ú</td><td>Û</td><td>Ü</td></tr> <tr><td>Ú</td><td>ú</td><td>Û</td><td>ü</td><td>ü</td></tr> </table>	T	U	V	8	t	u	v	Ú	Û	Ü	Ú	ú	Û	ü	ü	<p>⑨</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>W</td><td>X</td><td>Y</td><td>Z</td><td>9</td></tr> <tr><td>w</td><td>x</td><td>y</td><td>z</td><td> </td></tr> </table>	W	X	Y	Z	9	w	x	y	z																					
P	Q	R	S	7																																																					
p	q	r	s	ß																																																					
T	U	V	8	t																																																					
u	v	Ú	Û	Ü																																																					
Ú	ú	Û	ü	ü																																																					
W	X	Y	Z	9																																																					
w	x	y	z																																																						
			<p>⑩</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>+</td><td>-</td><td>0</td><td>x</td><td>*</td></tr> <tr><td>/</td><td>=</td><td>></td><td><</td><td>#</td></tr> <tr><td>¿</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>	+	-	0	x	*	/	=	>	<	#	¿																																											
+	-	0	x	*																																																					
/	=	>	<	#																																																					
¿																																																									

Desplazamiento rápido por la agenda:

Para avanzar de forma rápida por la agenda basta con pulsar la flecha de avance, seguida del número de registros que se desean avanzar. Si se selecciona el número 0, el avance se realizará en saltos de 10 y se selecciona la tecla llave en saltos de 100.

- 
 El avance se realiza de 5 en 5 registros.

También permite acelerar la búsqueda dejando pulsado la tecla de flecha.

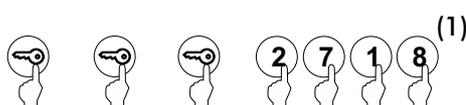
PROGRAMACIÓN DE LOS MONITORES

Programación de monitores Tekna Plus SE:

En caso de tratarse de una placa general de un complejo residencial, programar los monitores sólo desde sus placas interiores, tal y como indica en los manuales de instrucciones incluidos en las mismas.

Si se trata de una placa interior de un complejo residencial o de una placa para un solo edificio, programar los monitores tal y como se muestra a continuación.

Importante: Para realizar este modo de programación, el microinterruptor de programación rápida SW2 del monitor deben de estar los Dips a **OFF**

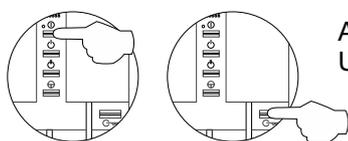


(1) Para entrar en modo de programación, pulsar la tecla llave 3 veces seguida del código secreto de gestor (valor de fábrica 2718), tal y como se describe en la página 117.

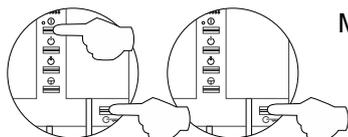
(1) Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica= 4, es 2718).

Importante: Entrar en programación desde módulo codificado:

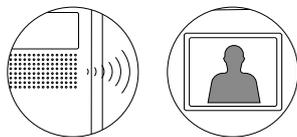
- Con módulo de sonido EL632/PLUS con V03 y posterior / EL632 PLUS P/T con V05 y posterior.
- Con módulo codificado N3301/AL y NX3301 con V03 y posterior.
- Con módulo display N3403/AL y NX3403 con V05 y posterior.



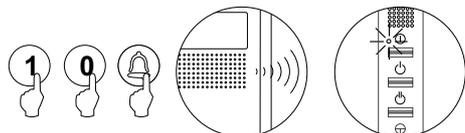
Apagar el monitor a programar.
Una vez se encuentre apagado, presionar el pulsador de abrepuertas.



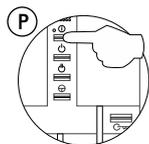
Mantenga presionado el pulsador de abrepuertas y sin soltarlo, encienda el monitor.



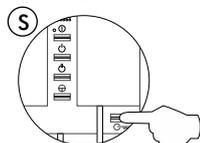
Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa emitirá unos tonos y aparecerá la imagen en el monitor, pudiendo soltar el pulsador de abrepuertas. Para establecer comunicación de audio con la placa, descolgar el auricular.



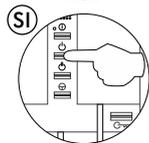
Introducir el código del monitor a programar, seguido de la tecla campana.
En dicho instante, la placa emitirá unos tonos y parpadeará el indicador luminoso del monitor.



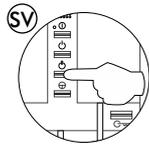
Para programar el monitor como **Principal**, presione el pulsador durante 3 segundos.



Para programarlo como **Secundario 1** pulsar el botón una vez, el led de estado parpadeará (en color verde) una vez y así sucesivamente hasta **Secundario 4** pulsar el botón cuatro veces, el led de estado parpadeará (en color verde) cuatro veces.



Para programar el monitor como **Secundario con intercomunicación**, pulsar el botón , el led de estado parpadeará (en color verde) una vez.



Para programarlo como **Secundario sin video**, pulsar el botón , el led de estado parpadeará (en color verde) una vez. Si vuelve a pulsar el botón volverá a estar programado el monitor como **Secundario con video** y el led de estado parpadeará (en color verde) dos veces. Durante un proceso de llamada se mostrará o no el video de la placa, dependiendo de lo programado: Secundario con video o sin video.

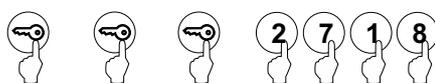
Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean monitores o teléfonos.



Realizar una llamada para comprobar que el monitor se ha programado con éxito. Programar el resto de monitores de la misma forma.
Finalizada la programación salga pulsando la tecla .

PROGRAMACIÓN DE LOS MONITORES

Programación de monitores Tekna R5 Col SU-R5:

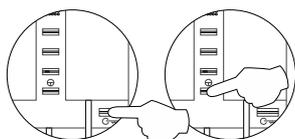


(1) Para entrar en modo de programación, pulsar la tecla llave 3 veces seguida del código secreto de gestor (valor de fábrica 2718), tal y como se describe en la página 117.

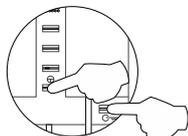
(1) Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica= 4, es 2718).

Importante: Entrar en programación desde módulo codificado:

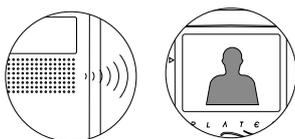
- Con módulo de sonido EL632/R5 con V01 y posterior / EL632 R5 P/T con V03 y posterior.
- Con módulo codificado N3301/AL y NX3301 con V03 y posterior.
- Con módulo display N3403/AL y NX3403 con V05 y posterior.



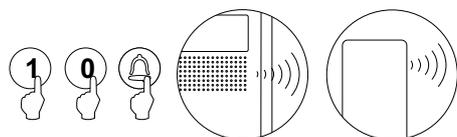
Apagar el monitor a programar, presionando el pulsador de abrepuertas durante un segundo.
Una vez se encuentre apagado, presionar el pulsador de autoencendido.



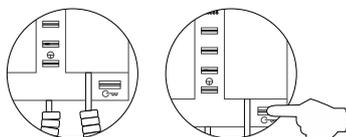
Mantenga presionado el pulsador de autoencendido, y sin soltarlo presione el pulsador de abrepuertas.



Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa emitirá unos tonos, apareciendo la imagen en el monitor y pudiendo soltar los pulsadores.
Descuelgue el auricular del monitor.



Marcar el código que se desea que llame a este monitor y pulsar campana.
En dicho instante, placa y auricular emitirán unos tonos.



Principal

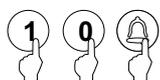
Secundario

Con el teléfono descolgado:

En caso de programar el monitor como principal, cuelgue el auricular.

En caso de querer programarlo como secundario, pulsar el botón de abrepuertas y después colgar el auricular.

Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean monitores o teléfonos.



Realizar una llamada para comprobar que el monitor se ha programado con éxito. Programar el resto de monitores de la misma forma.

Finalizada la programación pulse la tecla ©.

IMPORTANTE:

Si en la instalación hay convertidor CD-PLUS/R5 con placa codificada o central, los códigos de programación asignados a los monitores deben estar comprendidos entre el 1 y el 250. Para que al usuario le resulte más sencillo realizar una llamada, puede asignar paralelamente otro código en una 2ª tabla de asignación.

PROGRAMACIÓN DE LOS MONITORES

Programación de monitores (Tekna Gtwin/ Tekna-HF Gtwin y Tekna-S Gtwin) y teléfonos T-5924):

Los códigos de usuario de los monitores y teléfonos Gtwin se realizan a través del microinterruptor SW1, ubicado en la parte posterior del monitor e interior del teléfono.

Configurar un número del 0 al 126 respetando las siguientes reglas:

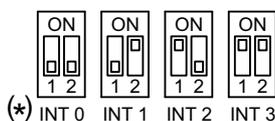
- En la columna/ troncal no debe haber viviendas distintas con el mismo código de usuario.
- En el caso de monitores/ teléfonos en paralelo en la misma vivienda, estos deben tener el mismo código de usuario.
- Los códigos de usuario de una misma columna/ troncal deben ser consecutivos.

 Para configurar el código deseado, utilizar los microinterruptores dip CODE del 2 al 8 (2= bit más significativo y 8 = bit menos significativo); el microinterruptor Dip 1 debe estar en OFF.

Para más información consultar manual "TGtwin Manual Sistema (Cód. 50122345)".

Localizar el microinterruptor SW2 ubicado en la parte posterior del monitor o interior del teléfono, para indicar si el monitor/ teléfono es principal (INT 0) o secundario 1 (INT 1), secundario 2 (INT 2) o secundario 3 (INT 3):

MICROINTERRUPTOR SW2:



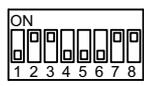
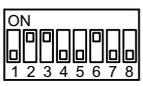
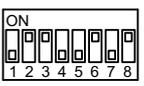
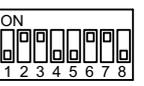
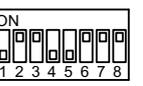
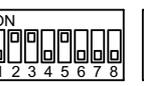
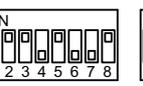
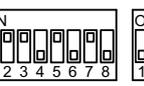
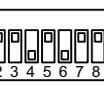
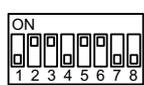
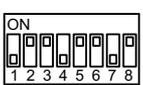
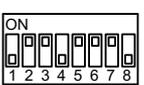
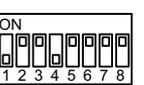
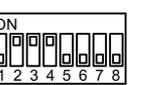
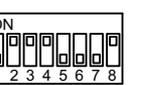
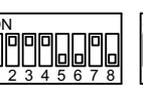
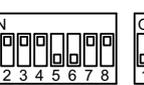
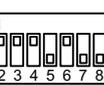
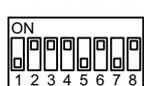
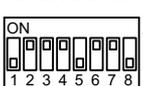
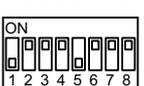
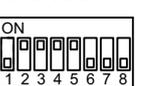
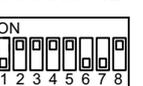
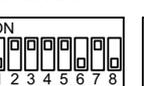
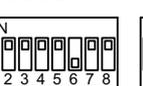
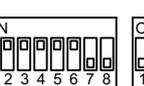
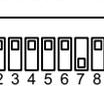
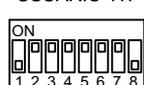
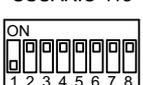
(*) Valor de fábrica.

MICROINTERRUPTOR SW1:

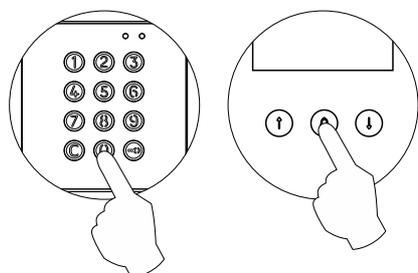
(*)								
USUARIO 0	USUARIO 1	USUARIO 2	USUARIO 3	USUARIO 4	USUARIO 5	USUARIO 6	USUARIO 7	USUARIO 8
USUARIO 9	USUARIO 10	USUARIO 11	USUARIO 12	USUARIO 13	USUARIO 14	USUARIO 15	USUARIO 16	USUARIO 17
USUARIO 18	USUARIO 19	USUARIO 20	USUARIO 21	USUARIO 22	USUARIO 23	USUARIO 24	USUARIO 25	USUARIO 26
USUARIO 27	USUARIO 28	USUARIO 29	USUARIO 30	USUARIO 31	USUARIO 32	USUARIO 33	USUARIO 34	USUARIO 35
USUARIO 36	USUARIO 37	USUARIO 38	USUARIO 39	USUARIO 40	USUARIO 41	USUARIO 42	USUARIO 43	USUARIO 44
USUARIO 45	USUARIO 46	USUARIO 47	USUARIO 48	USUARIO 49	USUARIO 50	USUARIO 51	USUARIO 52	USUARIO 53
USUARIO 54	USUARIO 55	USUARIO 56	USUARIO 57	USUARIO 58	USUARIO 59	USUARIO 60	USUARIO 61	USUARIO 62
USUARIO 63	USUARIO 64	USUARIO 65	USUARIO 66	USUARIO 67	USUARIO 68	USUARIO 69	USUARIO 70	USUARIO 71
USUARIO 72	USUARIO 73	USUARIO 74	USUARIO 75	USUARIO 76	USUARIO 77	USUARIO 78	USUARIO 79	USUARIO 80
USUARIO 81	USUARIO 82	USUARIO 83	USUARIO 84	USUARIO 85	USUARIO 86	USUARIO 87	USUARIO 88	USUARIO 89
USUARIO 90	USUARIO 91	USUARIO 92	USUARIO 93	USUARIO 94	USUARIO 95	USUARIO 96	USUARIO 97	USUARIO 98

PROGRAMACIÓN DE LOS MONITORES

Viene de la página anterior

 USUARIO 99	 USUARIO 100	 USUARIO 101	 USUARIO 102	 USUARIO 103	 USUARIO 104	 USUARIO 105	 USUARIO 106	 USUARIO 107
 USUARIO 108	 USUARIO 109	 USUARIO 110	 USUARIO 111	 USUARIO 112	 USUARIO 113	 USUARIO 114	 USUARIO 115	 USUARIO 116
 USUARIO 117	 USUARIO 118	 USUARIO 119	 USUARIO 120	 USUARIO 121	 USUARIO 122	 USUARIO 123	 USUARIO 124	 USUARIO 125
 USUARIO 126	 (1)USUARIO 126	(1) Este código de usuario tiene también la dirección de código 126.						

Realizar una llamada para comprobar que el monitor/ teléfono se ha configurado con el código de usuario correcto.



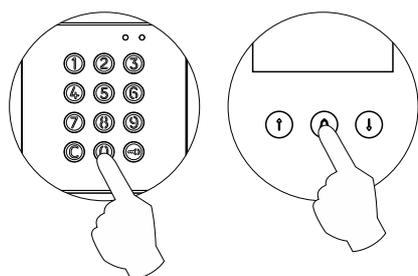
Un monitor/ teléfono configurado con el código de usuario 10:

Introducir el código de usuario del monitor/ teléfono a llamar, seguido de la tecla .



Configurar el resto de monitores de la misma forma.

Realizar una llamada desde una placa general (principal) codificada:



Un monitor/ teléfono configurado con el código de usuario 10 en un edificio con código (edificio/ canal) 1:

Introducir el código canal y de usuario del monitor/ teléfono a llamar, seguido de la tecla .



Nota: El código de llamada desde una placa general está compuesto por el código de edificio o canal + código del piso a configurar siendo éstos:

Canal: 0 - 31 (000-031).

Piso: 0 - 126 (000-126).

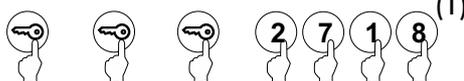
PROGRAMACIÓN DE LOS TELÉFONOS

Programación de teléfonos T-540 Plus SE:

En caso de tratarse de una placa general de un complejo residencial, programar los monitores sólo desde sus placas interiores, tal y como indica en los manuales de instrucciones incluidos en las mismas.

Si se trata de una placa interior de un complejo residencial o de una placa para un solo edificio, programar los monitores tal y como se muestra a continuación.

Importante: Para realizar este modo de programación, el microinterruptor de programación rápida SW1 del monitor deben de estar los Dips a **OFF**

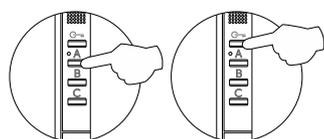


(1) Para entrar en modo de programación, pulsar la tecla llave 3 veces seguida del código secreto de gestor (valor de fábrica 2718), tal y como se describe en la página 117.

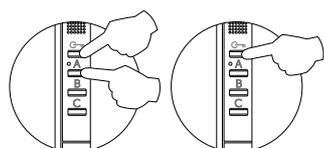
(1) Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica= 4, es 2718).

Importante: Entrar en programación desde módulo codificado:

- Con módulo de sonido EL632/PLUS con V03 y posterior / EL632 PLUS P/T con V05 y posterior.
- Con módulo codificado N3301/AL y NX3301 con V03 y posterior.
- Con módulo display N3403/AL y NX3403 con V05 y posterior.



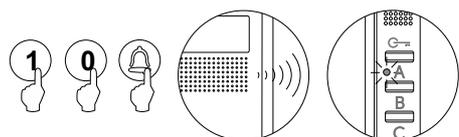
Apagar el teléfono a programar.
Una vez se encuentre apagado, presionar el pulsador de abrepuertas.



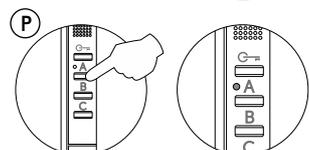
Mantenga presionado el pulsador de abrepuertas y sin soltarlo, encienda el teléfono.



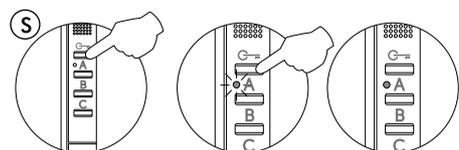
Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa y el auricular del teléfono emitirán unos tonos (el led del teléfono se ilumina fijo en color rojo), pudiendo soltar el pulsador de abrepuertas. Para establecer comunicación de audio con la placa, descolgar el auricular.



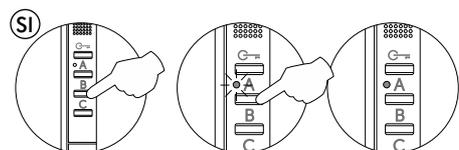
Introducir el código del teléfono a programar, seguido de la tecla campana. En dicho instante, la placa y el auricular del teléfono emitirán unos tonos (el led del teléfono parpadeará en color rojo).



Para programar el teléfono como **Principal**, pulse el botón **A** durante 3 segundos, (el led del teléfono se ilumina fijo en color rojo).



Para programarlo como **Secundario 1** pulsar el botón **G** una vez, el led de estado parpadeará (en color verde) una vez y así sucesivamente hasta **Secundario 4** pulsar el boton **G** cuatro veces, el led de estado parpadeará (en color verde) cuatro veces.



Para programar el teléfono como **Secundario + Intercom.**, pulse el botón **B**, el led parpadeará (en color verde) una vez. A continuación pulse el botón **A** durante 3 segundos (el led del teléfono se ilumina fijo en color rojo).

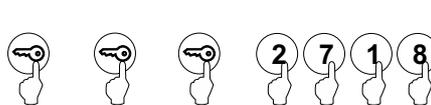
Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean monitores o teléfonos.



Realizar una llamada para comprobar que el teléfono se ha programado con éxito. Programar el resto de teléfonos de la misma forma.
Finalizada la programación salga pulsando la tecla **C**.

PROGRAMACIÓN DE LOS TELÉFONOS

Programación de teléfonos T-530 R5 SU-R5:

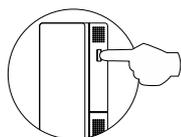


(1) Para entrar en modo de programación, pulsar la tecla llave 3 veces seguida del código secreto de gestor (valor de fábrica 2718), tal y como se describe en la página 117.

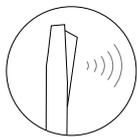
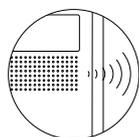
(1)Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica= 4, es 2718).

Importante: Entrar en programación desde módulo codificado:

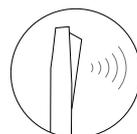
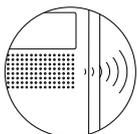
- Con módulo de sonido EL632 R5 y EL642 R5 con V01 y posterior / EL632 R5 P/T con V03 y posterior.
- Con módulo codificado N3301/AL y NX3301 con V03 y posterior.
- Con módulo display N3403/AL y NX3403 con V05 y posterior.



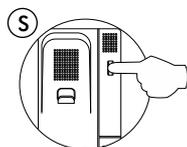
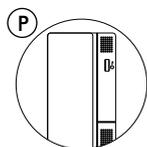
Presionar el pulsador de abrepuertas, y sin soltarlo, descuelgue el auricular del teléfono.



Para indicar que el equipo está listo para la programación, la placa y el auricular del teléfono emitirán unos tonos, pudiendo establecer comunicación de audio. Soltar el pulsador de abrepuertas.



Marcar el código que se desea que llame a este teléfono y pulsar campana. En dicho instante, placa y auricular emitirán unos tonos.



Con el teléfono descolgado:

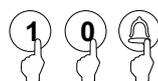
En caso de programar el teléfono como principal, cuelgue el auricular.

En caso de querer programarlo como secundario, pulsar el botón de abrepuertas y después colgar el auricular.

Principal

Secundario

Cada vivienda debe tener una sola unidad principal; si existen unidades en paralelo se deberán configurar como secundarias, ya sean monitores o teléfonos.



Realizar una llamada para comprobar que el teléfono se ha programado con éxito. Programar el resto de teléfonos de la misma forma.

Finalizada la programación pulse la tecla ©.

IMPORTANTE:

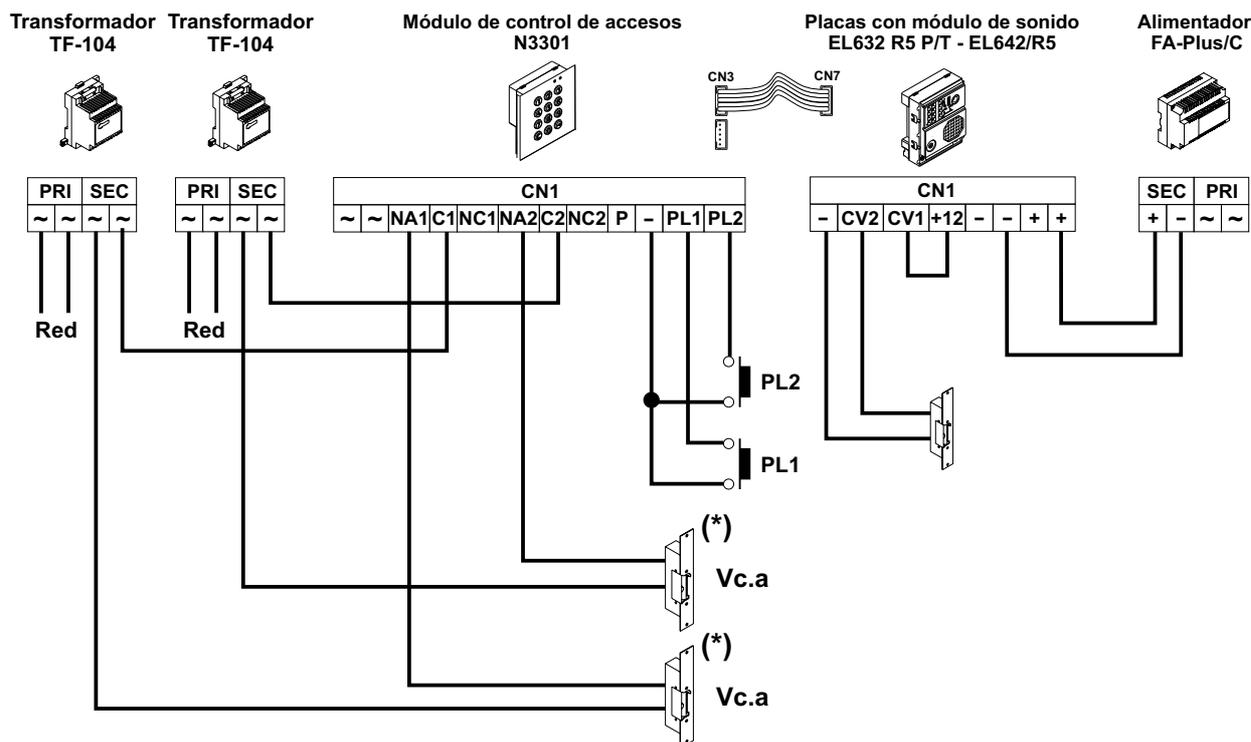
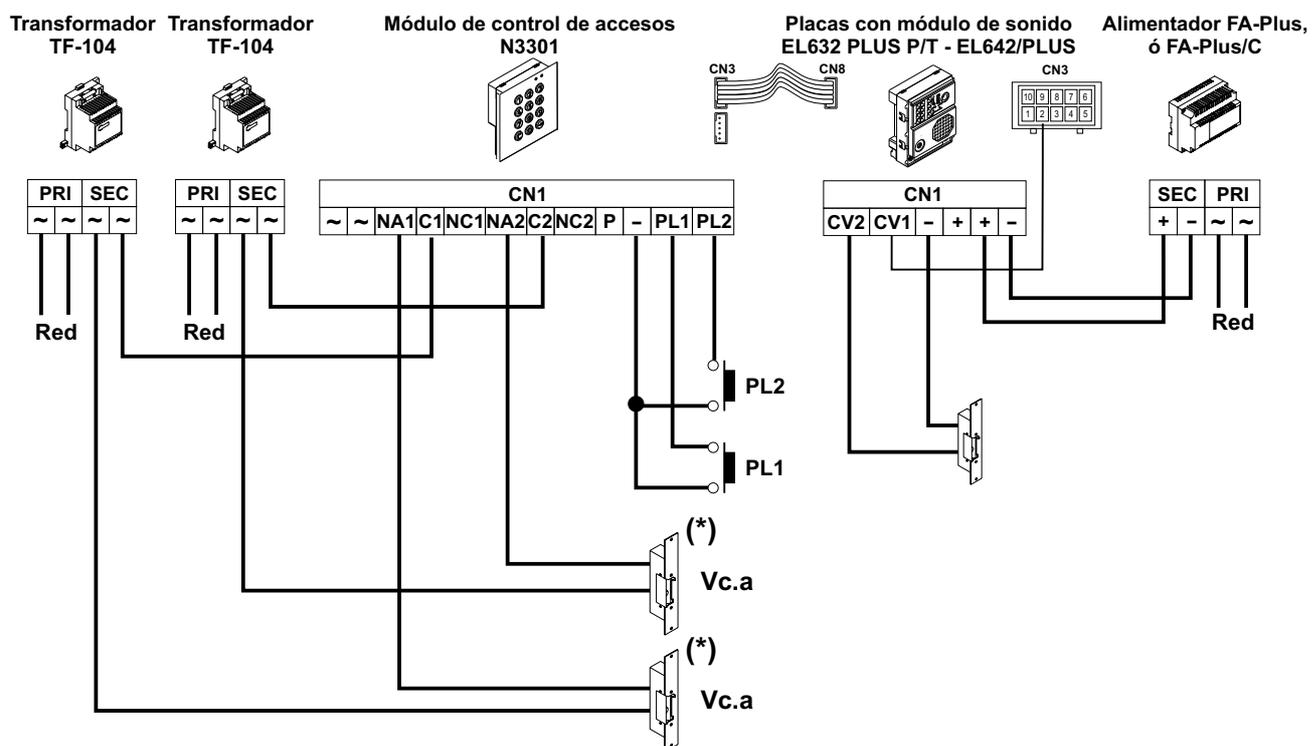
Si en la instalación hay convertidor CD-PLUS/R5 con placa codificada o central, los códigos de programación asignados a los teléfonos deben estar comprendidos entre el 1 y el 250. Para que al usuario le resulte más sencillo realizar una llamada, puede asignar paralelamente otro código en una 2ª tabla de asignación.

ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Combinado en placas Nexa Modular / Nexa Inox:

El conexionado del módulo de control de accesos con módulos de sonido EL632 y EL642 debe realizarse mediante el latiguillo de enlace Bus Nexa que se suministra con los módulos. Consultar página 114 para comprobar la conexión.

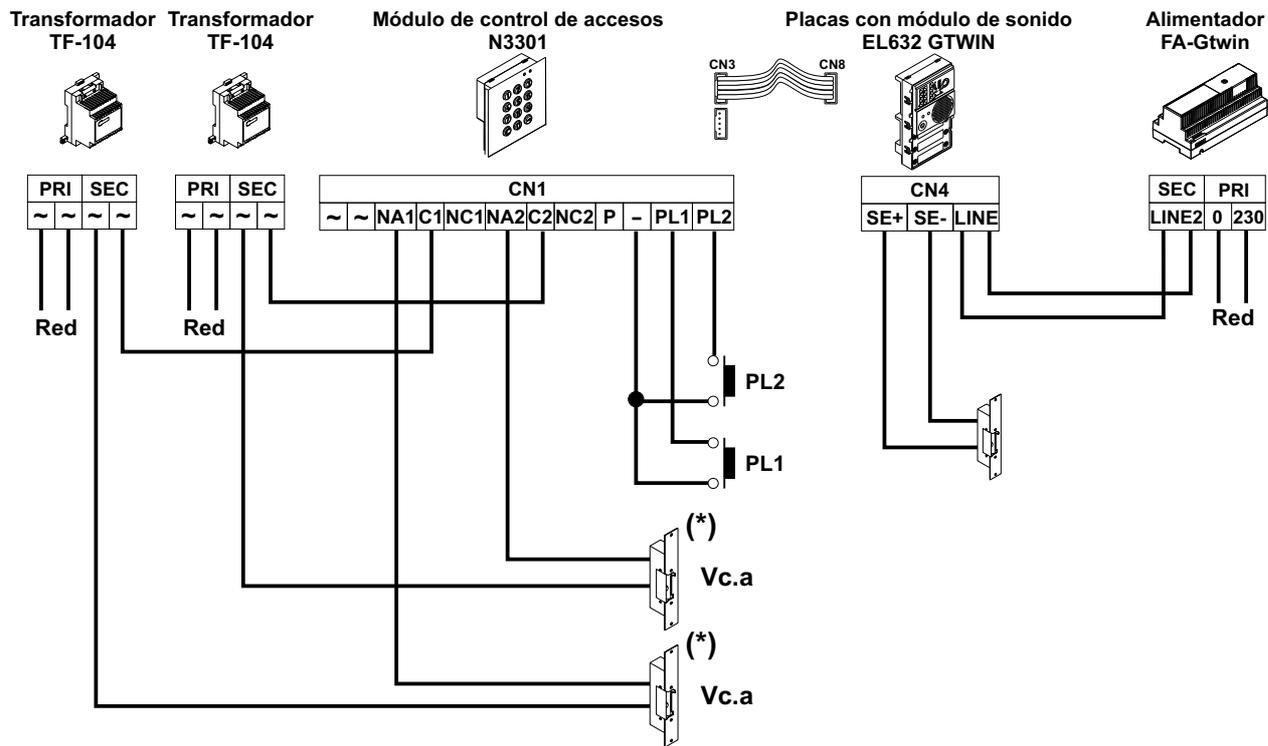
Equipos de portero electrónico o videoportero con instalación digital.



(*) Utilice el varistor suministrado en caso de utilizar abrepuertas de corriente alterna directamente sobre los terminales del abrepuertas.

ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

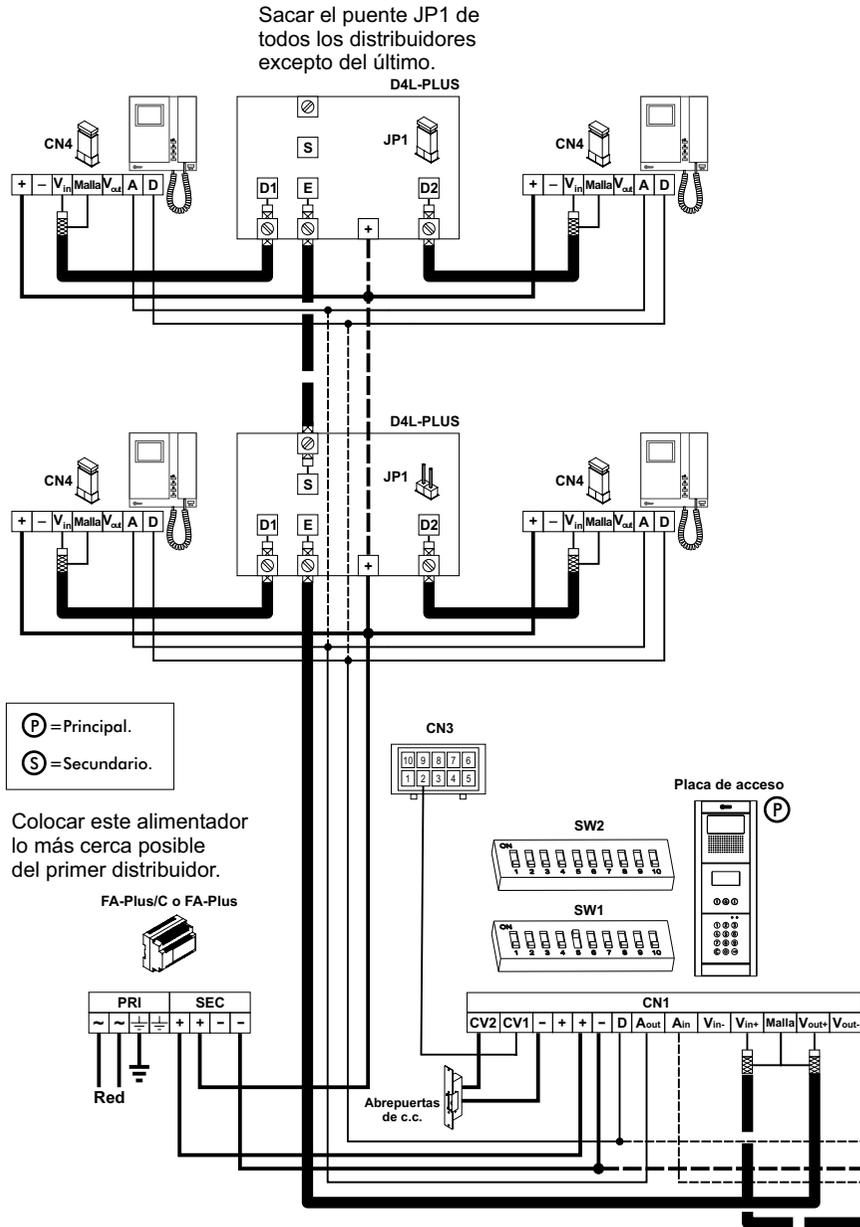
Viene de la página anterior



(*) Utilice el varistor suministrado en caso de utilizar abrepuertas de corriente alterna directamente sobre los terminales del abrepuertas.

ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Videoportero con cable coaxial:

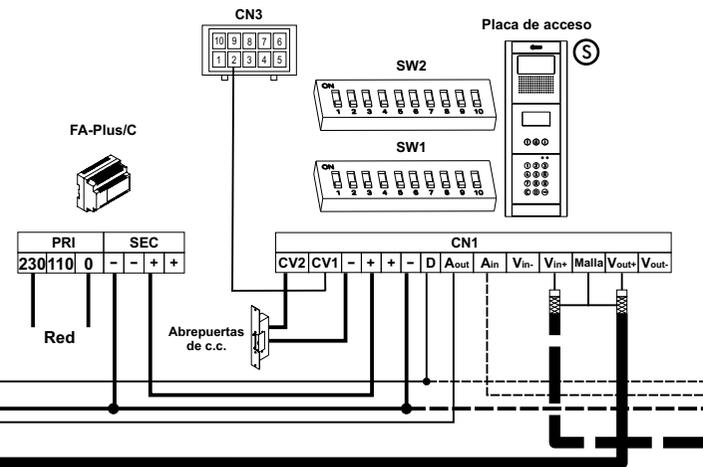


El esquema de instalación muestra el conexionado de un equipo de videoportero con una o varias placas para acceder al edificio.
Si su equipo sólo dispone de una placa de acceso, no tenga en cuenta la conexión hacia las otras.
Si por el contrario tiene más de una placa de acceso, conecte la segunda tal y como muestra el esquema. En el caso de más de dos placas, conecte las restantes igual que la segunda.

TABLA DE SECCIONES	Secciones hasta	
Borne	50m.	150m.
+, -, CV1, CV2	1,00mm ²	2,50mm ²
A _{in} , A _{out} , A, D	0,25mm ²	0,25mm ²
V _{in+} , V _{out+} , V _{in-} , V _{out-}	*RG-59	*RG-59

Características cable coaxial RG-59 B/U MIL C-17.

* CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS	VALORES
Resistencia eléctrica del conductor a 20°C	
Interior (vivo)	≤ 158 Ω/Km
Exterior (malla)	≤ 10 Ω/Km
Capacidad nominal	≤ 67 pf/m
Impedancia característica	75 ± 3 Ω
Velocidad de propagación	≥ 66,6 %

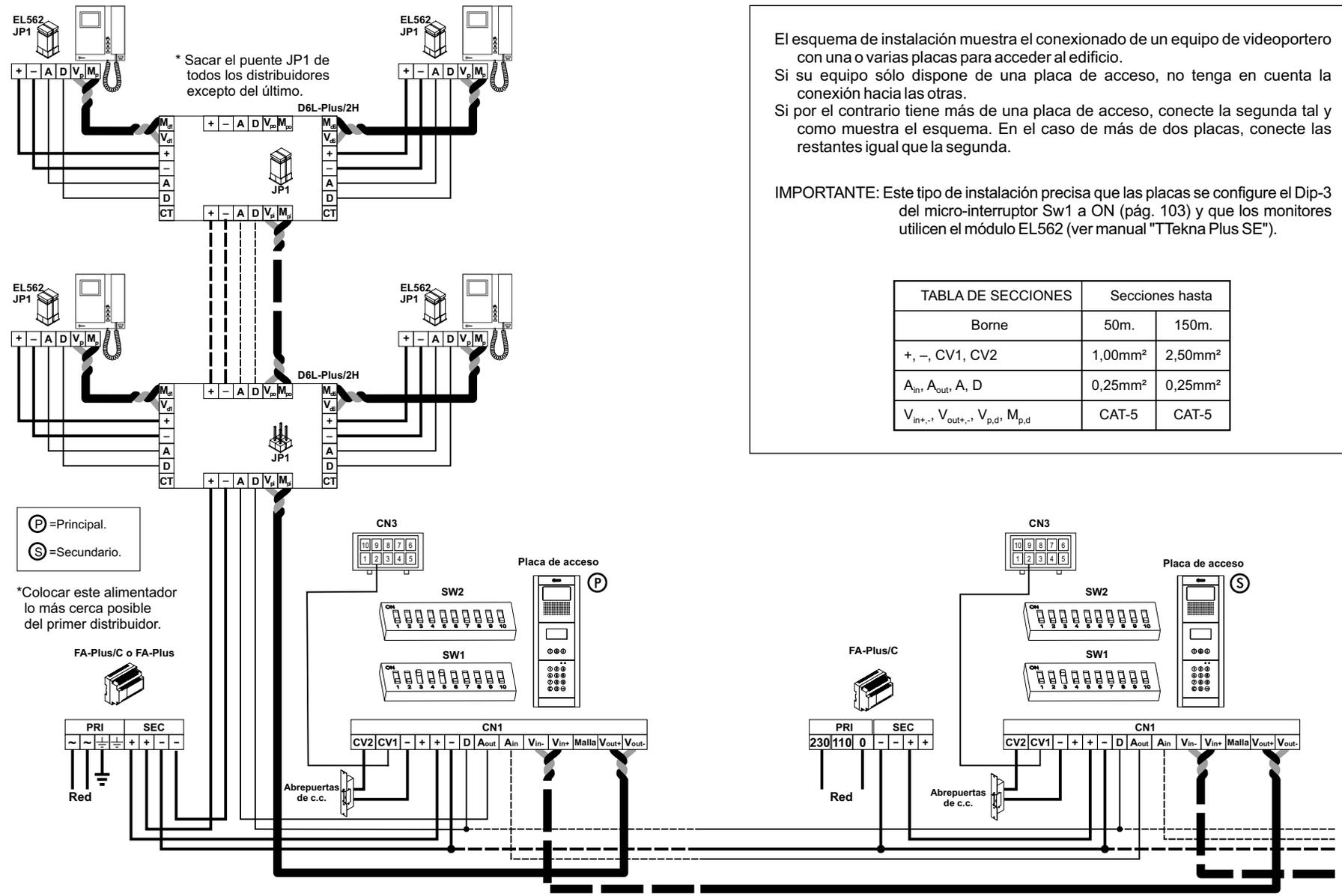


ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Videoportero sin cable coaxial:

El esquema de instalación muestra el conexionado de un equipo de videoportero con una o varias placas para acceder al edificio.
 Si su equipo sólo dispone de una placa de acceso, no tenga en cuenta la conexión hacia las otras.
 Si por el contrario tiene más de una placa de acceso, conecte la segunda tal y como muestra el esquema. En el caso de más de dos placas, conecte las restantes igual que la segunda.
IMPORTANTE: Este tipo de instalación precisa que las placas se configure el Dip-3 del micro-interruptor Sw1 a ON (pág. 103) y que los monitores utilicen el módulo EL562 (ver manual "TTekna Plus SE").

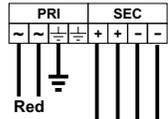
TABLA DE SECCIONES	Secciones hasta	
Borne	50m.	150m.
+, -, CV1, CV2	1,00mm ²	2,50mm ²
A _{in} , A _{out} , A, D	0,25mm ²	0,25mm ²
V _{in+} , V _{out+} , V _{p,d} , M _{p,d}	CAT-5	CAT-5



(P) =Principal.
 (S) =Secundario.

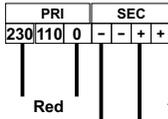
*Colocar este alimentador lo más cerca posible del primer distribuidor.

FA-Plus/C o FA-Plus



Abrepuertas de c.c.

FA-Plus/C

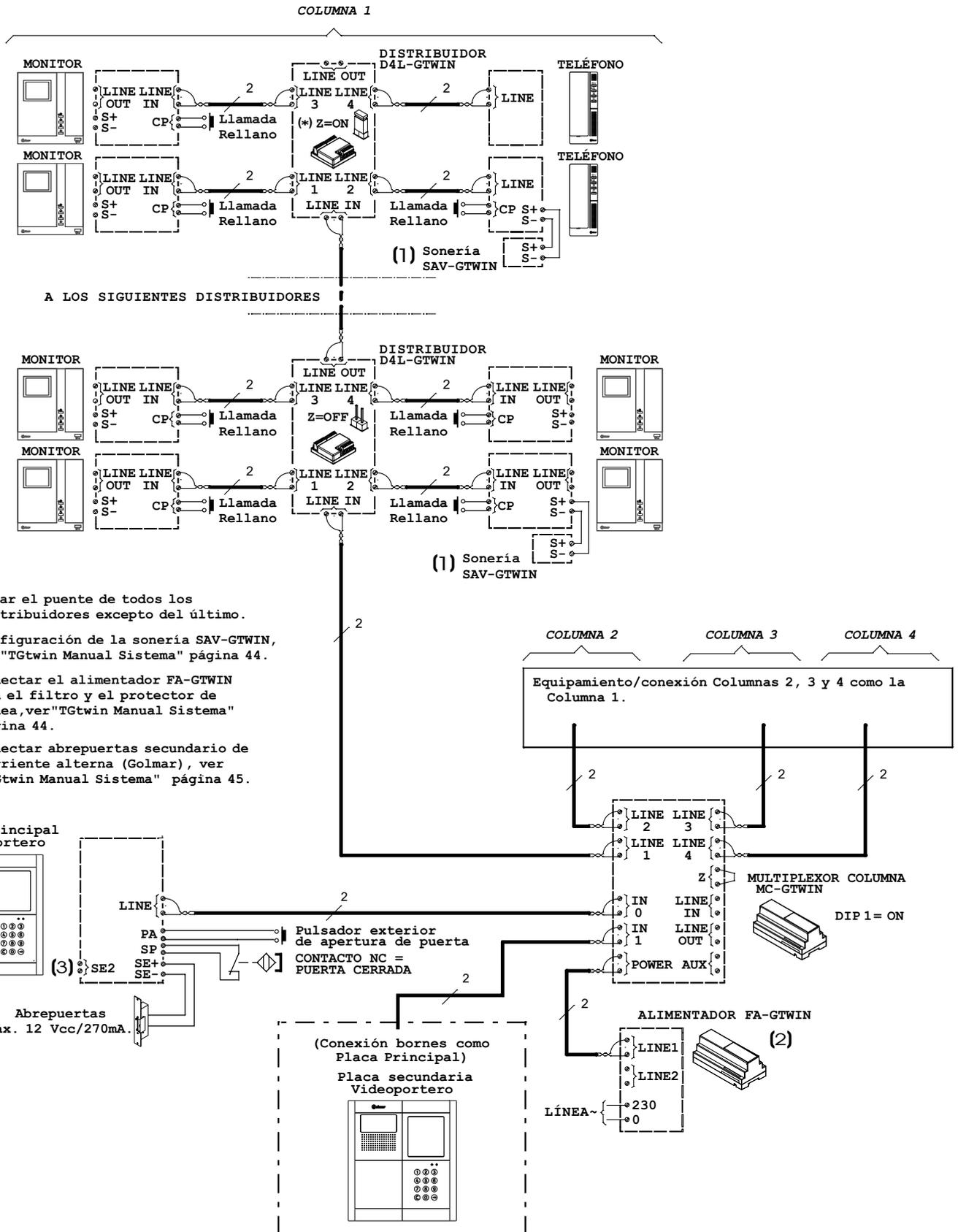


Abrepuertas de c.c.

ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Videoportero Gtwin (Bus de 2 hilos no polarizados):

Un edificio, hasta 4 columnas (máx. 127 monitores/ teléfonos) y 2 placas de acceso.



- (*) Sacar el puente de todos los distribuidores excepto del último.
- (1) Configuración de la sonería SAV-GTWIN, ver "TGtwin Manual Sistema" página 44.
- (2) Conectar el alimentador FA-GTWIN con el filtro y el protector de línea, ver "TGtwin Manual Sistema" página 44.
- (3) Conectar abrepuertas secundario de corriente alterna (Golmar), ver "TGtwin Manual Sistema" página 45.

Importante: Para la configuración/ programación de cada equipo, ver apartado correspondiente del manual "TGtwin Manual Sistema".



golmar@golmar.es
www.golmar.es

GOLMAR S.A.
C/ Silici, 13
08940- Cornellá de Llobregat
SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.