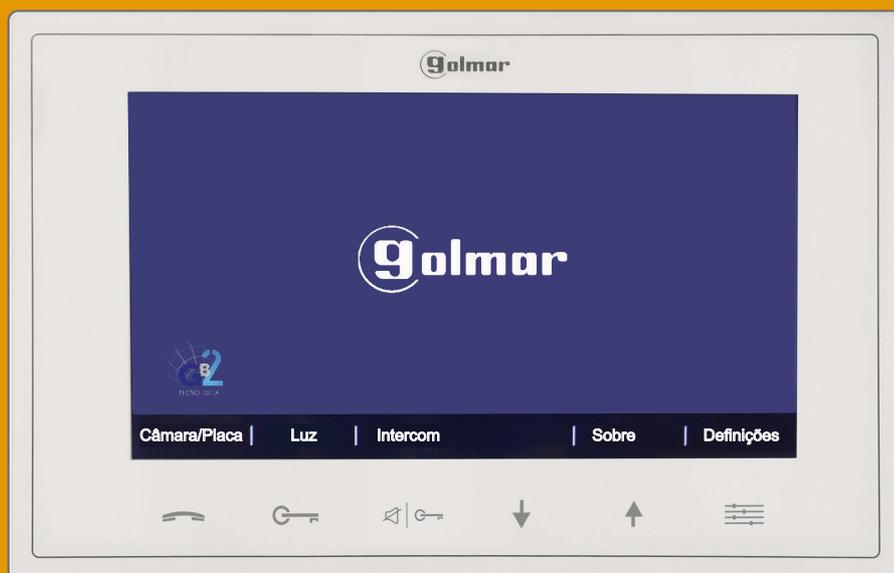




MANUAL DO UTILIZADOR



MONITOR VESTA7 GB2



INTRODUÇÃO

Primeiro queremos agradecer-lhe a aquisição deste produto e felicitá-lo pela mesma.

O compromisso com a satisfação dos clientes está patente na nossa certificação ISO-9001 e no fabrico de produtos como aquele que acaba de adquirir.

A sua avançada tecnologia interna e o rigoroso controlo da qualidade farão com que os clientes e os utilizadores usufruam das inúmeras funcionalidades que este equipamento oferece. Para tirar um maior proveito das mesmas e obter um funcionamento correto desde a primeira utilização, deve ler atentamente este manual de instruções.

ÍNDICE

Introdução.....	2
Índice.....	2
Precauções de segurança.....	2
Características.....	3
Funcionamento do sistema.....	3
Descrição do monitor.....	
Descrição.....	4
Botões de função e de menu.....	4
Terminais de ligação.....	4
Microinterruptor de configuração.....	4
Configuração dos códigos de endereço do monitor.....	5
Instalação do monitor na base de superfície.....	6
Instalação do monitor em caixa de encastramento.....	7
Funcionamento.....	
Descrição e comunicação com aparelhos auditivos (apenas monitor Vesta7 GB2/ H).....	8
1.1 Receber uma chamada da placa.....	8
1.2 A chamada não é atendida (chamada perdida).....	9
1.3 Finalizar uma chamada da placa.....	9
1.4 Responder a uma chamada da placa.....	9
Menu de definições do ecrã e volume do monitor (brilho, cor, contraste e volume de comunicação).....	10
Funções do utilizador com acesso direto.....	11
1. Mostrar imagem das placas da rua / câmaras.....	11-12
2. Ativar luz exterior.....	12
3. Ativar modo “não incomodar”.....	13
4. Intercomunicação na mesma habitação.....	13-14
Menu do utilizador.....	
Aceder ao menu.....	15
1. Mostrar imagem das placas da rua / câmaras.....	16
2. Ativar luz exterior.....	17
3. Intercomunicação entre habitações.....	17-18
4. Sair do menu.....	18
5. Sobre (informação e menu do instalador).....	19-20
6. Definições (som de chamada, volume do som de chamada, definições por defeito e seleção de idioma).....	20-22
Limpeza do monitor.....	22
Notas.....	23

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

- Não apertar excessivamente os parafusos da base do monitor.
- O equipamento deve ser instalado ou modificado **sem alimentação elétrica**.
- A instalação e a manipulação destes equipamentos devem ser realizadas por **pessoal autorizado**.
- Qualquer instalação deve ser realizada a, pelo menos, **40cm de distância de outra**.
- Instale o monitor num lugar seco e protegido, sem risco de gotejamento ou projeções de água.
- Evite locais próximos de fontes de calor, húmidos, pulverulentos ou com muito fumo.
- Antes de ligar o equipamento, verifique as ligações entre a placa, o alimentador, os distribuidores e os monitores.
- Siga sempre as instruções deste manual.

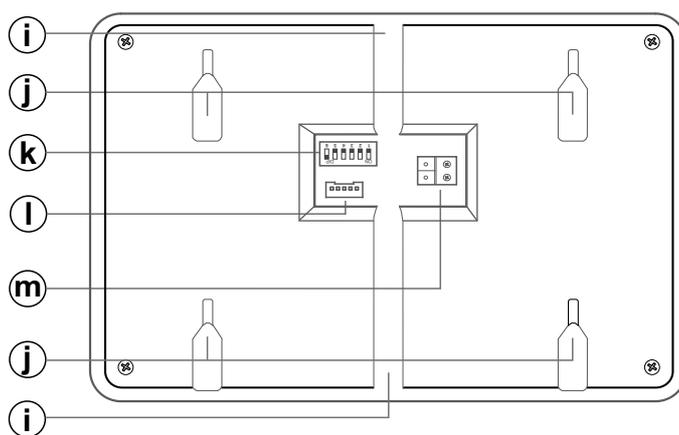
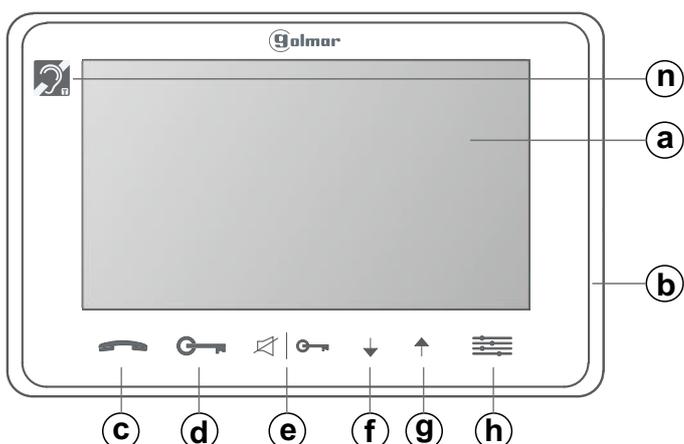
CARACTERÍSTICAS

- Monitor mãos livres.
- Ecrã TFT Cor de 7".
- Monitor com instalação simplificada (*bus* de 2 fios não polarizados).
- Monitor VESTA7 GB2/ H, que interage com aparelhos auditivos que incluam o modo T, facilitando a comunicação entre a habitação e placa.
- Botões capacitivos de função, acesso e seleção de funções do menu:
 - Menu do utilizador:**
 - Mostrar imagem da(s) placa(s) da rua.
 - Mostrar imagem da(s) câmara(s) (necessário módulo DQ-CAM-GB2).
 - Ativar luz exterior.
 - Intercomunicação entre habitações.
 - Sobre: Informação e acesso ao menu do instalador.
 - Definições: Som de chamada, volume do som de chamada, definições por defeito (repor) e seleção de idioma.
 - Menu do instalador:**
 - Monitor como principal ou (secundário 1, secundário 2 ou secundário 3). Até quatro monitores por habitação.
 - Indicar o número de placas (até quatro placas de acesso).
 - Indicar o número de câmaras (até quatro câmaras CCTV, módulo DQ-CAM-GB2 necessário).
 - Permitir visualizar o menu quando o *bus* estiver ocupado.
 - Ativar a intercomunicação entre habitações.
 - Menu de definições do ecrã e do volume:** (durante auto-ligação ou comunicação).
 - Brilho.
 - Cor.
 - Contraste.
 - Volume do altifalante do monitor (comunicação).
- Botão de início / fim de comunicação e em estado de repouso (mostra imagem da placa).
- Botão de ativação do trinco elétrico 1 / em repouso ativa a luz exterior.
- Botão de ativação do trinco elétrico 2 / em repouso ativa-desativa a função "não incomodar".
- Botão de intercomunicação na mesma habitação.
- Botão de acesso ao menu.
- *Leds* de estado do monitor.
- Sons de chamada diferenciados para identificar a proveniência da chamada (placa, intercomunicação ou patamar).
- Microinterruptores para configurar o endereço do monitor (código de chamada) e o final de linha.
- Entrada para chamada da porta do patamar.
- Saída para campainha auxiliar SAR-12/24, (12 Vcc/50 mA máximo).

FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

- Para realizar a chamada, o visitante deve carregar no botão correspondente à habitação com que pretende estabelecer comunicação; um toque acústico avisa que a chamada está a ser realizada e o *led*  ilumina-se. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "a chamar" indica que a chamada está a ser realizada. Nesse momento, o(s) monitor(es) da habitação recebe(m) a chamada. Se tiver pressionado por engano o botão de outra habitação, deve carregar no correspondente à habitação pretendida, cancelando assim a primeira chamada.
- A chamada tem uma duração de 40 segundos, aparecendo a imagem no monitor principal ao receber a chamada sem que o visitante se aperceba. Para visualizar a imagem num monitor secundário, deve ativar previamente esta função no monitor. Aplicação do kit chalet: aparece a imagem no monitor (com o código 0 "habitação 1" ou monitor com o código 16 se a chamada for na "habitação 2") ao receber a chamada sem que o visitante se aperceba. Se a chamada não for atendida antes de 40 segundos, o *led*  desliga-se e o canal fica livre.
- Para estabelecer comunicação, deve carregar no botão  de qualquer monitor da habitação; o *led*  da placa ilumina-se. No caso do monitor VESTA7 GB2/ H com o ícone  na parte frontal, posicione o aparelho auditivo a uma distância de 20 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.
- A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão  ou . Finalizada a comunicação, os *leds*  e  apagam-se e o canal fica livre. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "chamada finalizada" indica na placa que a chamada terminou.
- Se pretender abrir a porta 1 ou 2, carregue no botão  correspondente durante os processos de chamada ou comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos; o *led*  ilumina-se também durante 5 segundos. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "porta aberta" será indicado na placa.
- A descrição dos botões de função encontra-se na página 4.

DESCRIÇÃO DO MONITOR



- a. Ecrã TFT cor 7".
- b. Microfone.
- c. Botão de início / fim de comunicação.
Em repouso: mostra a imagem da placa.
- d. Botão do trinco elétrico 1. Em repouso: ativ. da luz ext.
- e. Botão abertura de porta 2. Em repouso: modo "não incomodar" - se estiver ativo, o ícone ilumina-se.
- f.. Botão de finalizar chamada/comunicação.
Em repouso: função de intercomunicação na habitação.
Em vídeo-espia/ auto-ligação: Seleciona outra(s) placa(s), câmara(s) em modo descendente e em carrossel (se existirem).
- g. Em repouso: entrada no menu. (continua)

- Em vídeo-espia/ auto-ligação: seleciona outra(s) placa(s), câmara(s) em modo ascendente e em carrossel (se existirem).
- Em chamada/comunicação: seleciona câmara(s) em modo ascendente e em carrossel (se existirem).
- h. Em repouso: entrada no menu.
Vídeo ativo: definições do ecrã e volume de comunicação.
- i. Entradas para cabo vertical.
- j. Elementos de fixação da base.
- k. Microinterruptor de configuração.
- l. Conector.
- m. Terminais para ligação Bus.
- n. Comunicação com aparelhos auditivos (apenas Vesta7 GB2/H).
Coloque o seletor do aparelho auditivo no modo T; consulte a pág. 8.

Botões do menu:

- Botão de entrada no menu e definições do utilizador.
- Botão de saída do menu e seleção.
- Botão de entrada no menu e seleção.

- No ecrã do menu: mostra a imagem da placa.
- No ecrã do menu: ativa a luz exterior.
- No ecrã do menu: função de intercomunicação entre habitações.

Terminais de ligação e microinterruptor:

Terminais de ligação:

- L1, L2: ligações Bus (não polarizado).
- HZ+, HZ-: ligação a campainha da porta.
- CAMPAINHA, GND: ligação a campainha auxiliar (SAR-12/24). (12 Vcc / 50 mA máximo).

Microinterruptor de configuração:

Dip6: configura o final da linha. Deixar em ON nos monitores em que termine o percurso do cabo do bus. Colocar em OFF apenas em monitores intermédios.

Dip1 a Dip5: Para configurar o endereço do monitor (endereço 0 a 31).

Os interruptores colocados na posição OFF têm valor zero.

Na posição ON têm atribuídos os valores da tabela anexa.

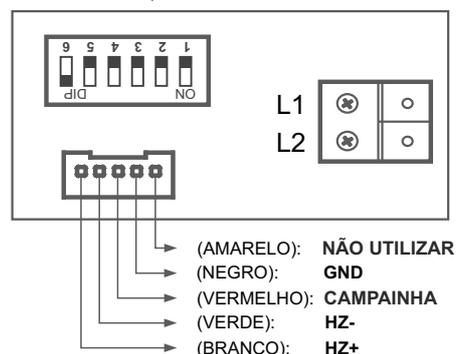
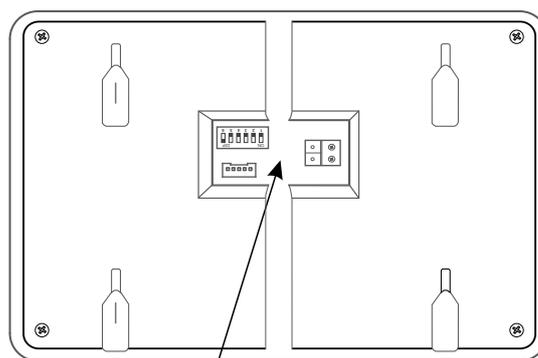
O código do monitor será igual à soma de valores dos interruptores colocados em ON.

Tabela de valores

Interruptor n.º:	1	2	3	4	5
Valor em ON:	1	2	4	8	16



Exemplo: 0 + 0 + 4 + 0 + 16 = 20



DESCRIÇÃO DO MONITOR

Configuração dos códigos de endereço do monitor (endereço 0 a 31):

Dip6: configura o final da linha. Deixar em ON nos monitores em que termine o percurso do cabo do vídeo. Colocar em OFF apenas em monitores intermédios.

Dip6 em ON



Dip6 em OFF



Dip1 a Dip5: Para configurar o endereço do monitor (endereço 0 a 31).

Código 0 / 32(*)



Código 08



Código 16



Código 24



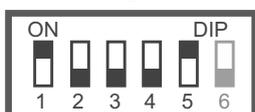
Código 01



Código 09



Código 17



Código 25



Código 02



Código 10



Código 18



Código 26



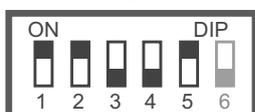
Código 03



Código 11



Código 19



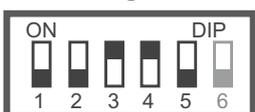
Código 27



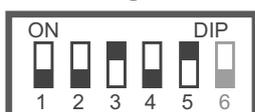
Código 04



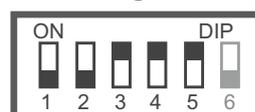
Código 12



Código 20



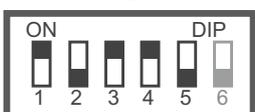
Código 28



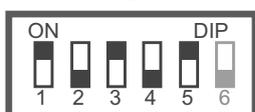
Código 05



Código 13



Código 21



Código 29



Código 06



Código 14



Código 22



Código 30



Código 07



Código 15



Código 23



Código 31



(*) Importante:

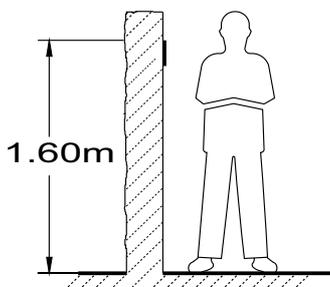
- Em sistemas de placa de botões de chamada, o primeiro endereço do monitor é "código 0".
- Em sistemas de placa codificada (N3301/GB2), o "código 0" é o "código 32", isto quer dizer que, para realizar uma chamada para um monitor com o "código 0" (dip 1 a dip 5 em OFF) deve marcar    no teclado numérico N3301/GB2.
- No software (Address Manager GB2) o "código 0" de chamada é mostrado também como "código 32".

INSTALAÇÃO DO MONITOR NA BASE DE SUPERFÍCIE

Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

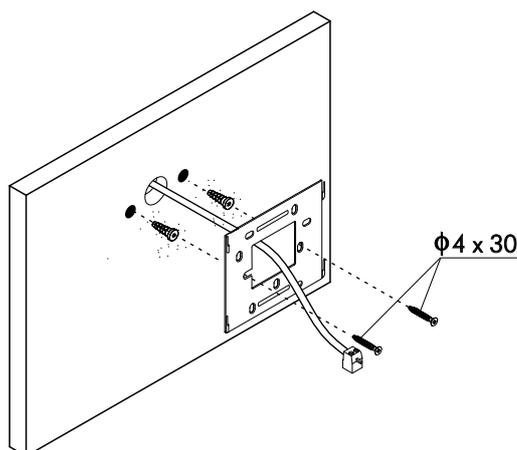
Localização da base de superfície:

A parte superior da base deve ser posicionada a uma altura de 1,60 m do solo. A distância mínima entre os laterais da base e qualquer objeto deve ser 5 cm.



Fixação da base do monitor na parede:

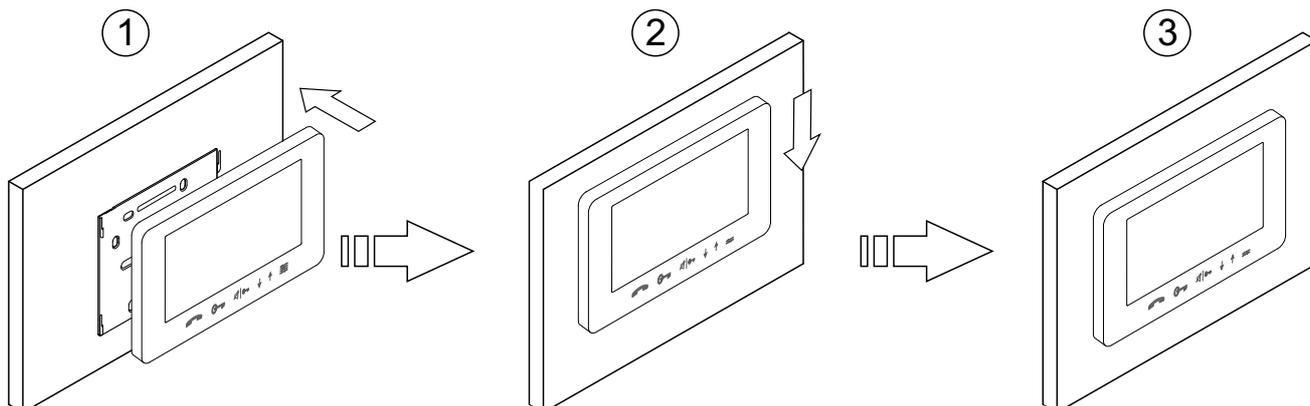
Fixe a base do monitor à parede, realizando dois orifícios de 6 mm de diâmetro e utilizando os parafusos e buchas fornecidos com o monitor.



Colocação do monitor:

Ligue os cabos ao monitor (consulte a página 4), depois coloque o monitor em frente da base, fazendo coincidir os orifícios da base do monitor com os orifícios de fixação da base ①. Seguidamente desloque o monitor para baixo ② até ficar bem montado na base ③.

Não se esqueça de retirar a película de proteção frontal do monitor depois de terminar os trabalhos de instalação.

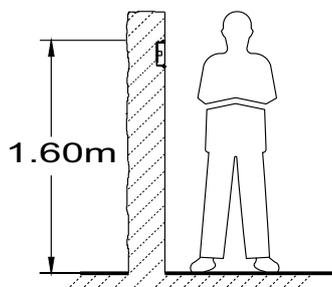


INSTALAÇÃO DO MONITOR EM CAIXA DE ENCASTRAMENTO

Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

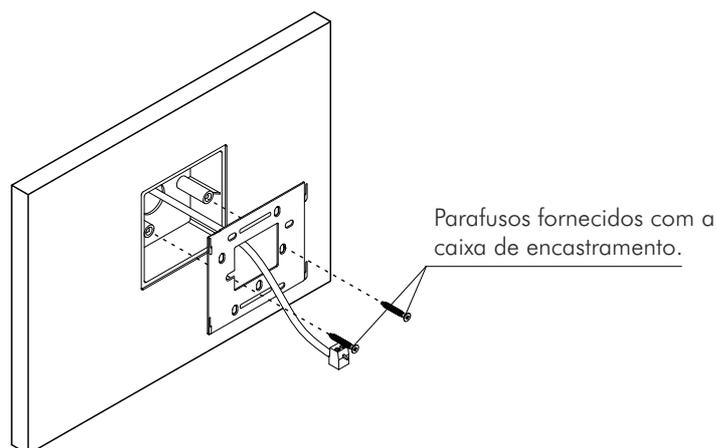
Localização da caixa de encastramento:

Realize um orifício na parede que posicione a parte superior da caixa de encastramento universal a uma altura de 1,60 m do solo. A distância mínima entre os laterais da caixa de encastramento e qualquer objeto deve ser 5 cm.



Colocação da caixa de encastramento e instalação da base:

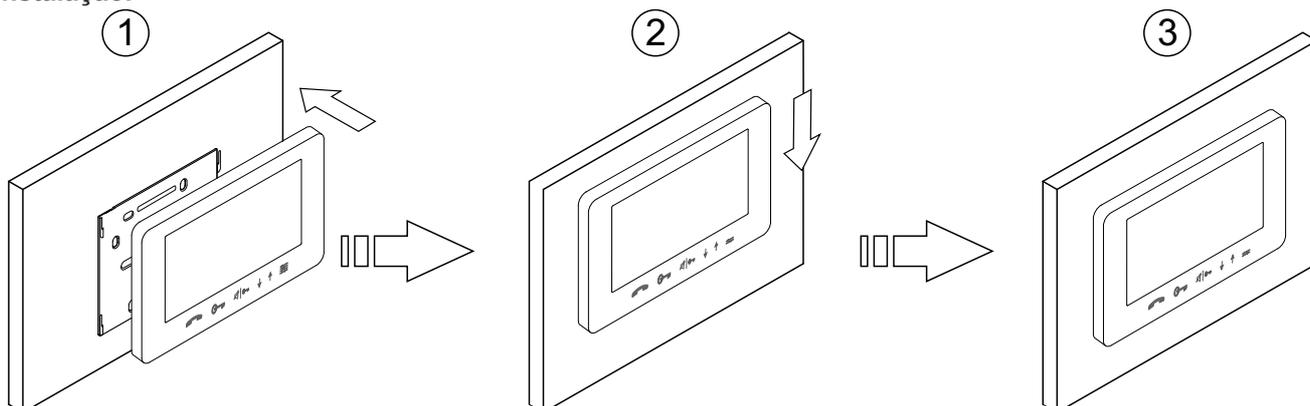
Passa a instalação pelo orifício feito na caixa de encastramento. Encastre, nivele e endireite a caixa. Fixe a base do monitor com os parafusos fornecidos na caixa de encastramento.



Colocação do monitor:

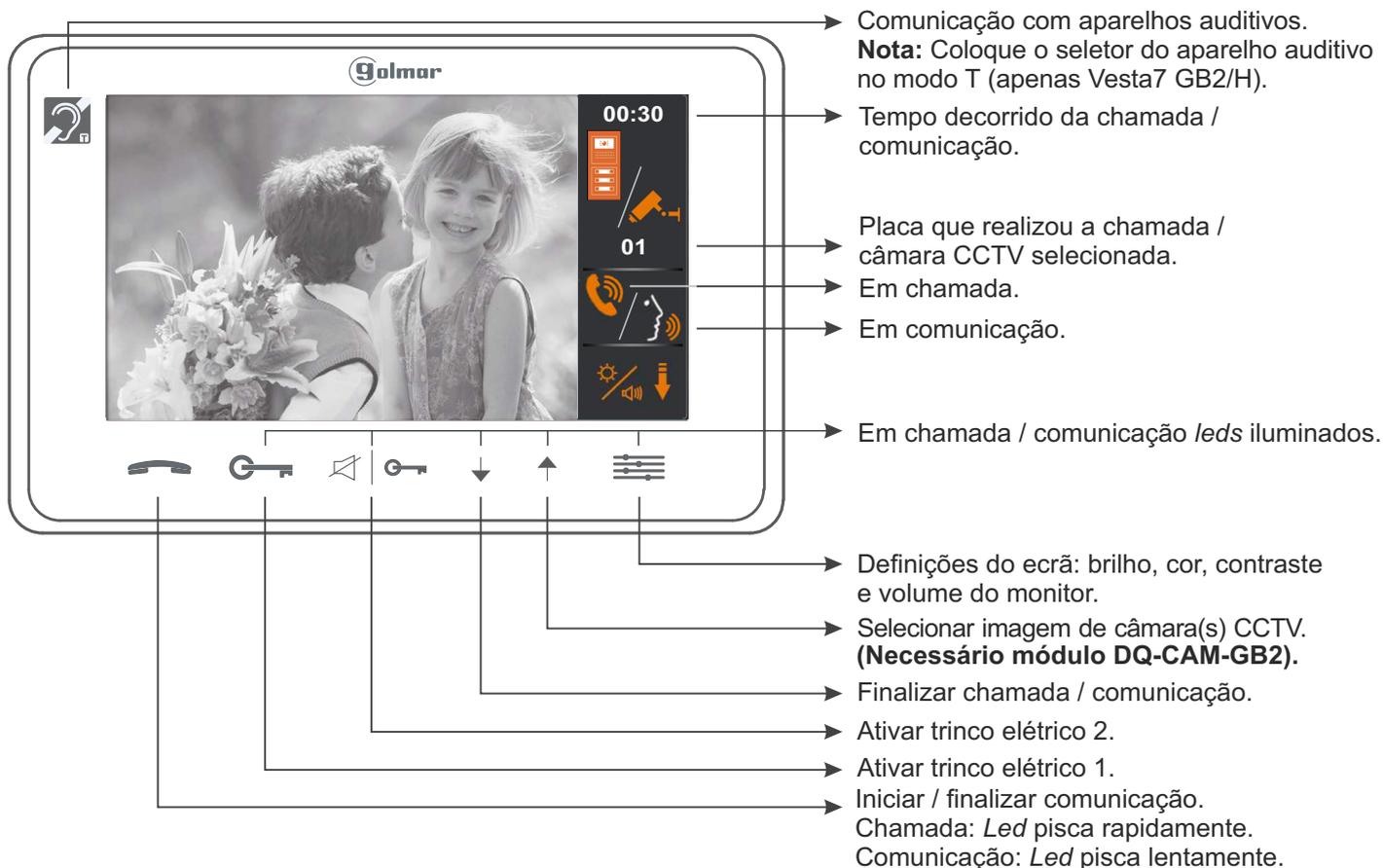
Ligue os cabos ao monitor (consulte a página 4), depois coloque o monitor em frente da base, fazendo coincidir os orifícios da base do monitor com os orifícios de fixação da base ①. Seguidamente desloque o monitor para baixo ② até ficar bem montado na base ③.

Não se esqueça de retirar a película de proteção frontal do monitor depois de terminar os trabalhos de instalação.

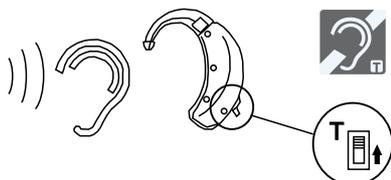


FUNCIONAMENTO

Descrição do monitor ao receber uma chamada da placa e em comunicação:



Comunicação com aparelho auditivo (apenas com monitor Vesta7 GB2/H):



Posicione o aparelho auditivo a uma distância de 20 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.

1.1 Receber uma chamada da placa:

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) avisa(m) com uma melodia. Os *leds* (o *led* do botão piscará rapidamente) iluminam-se e mostram a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se a chamada não for atendida antes de 40 segundos, o monitor volta ao estado de repouso.



Se quiser abrir a porta 1, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

Se quiser abrir a porta 2, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

FUNCIONAMENTO

Continuação da página anterior.

1.2 A chamada não é atendida (chamada perdida):

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) avverte(m) com uma melodia. Os *leds* (o *led* do botão  piscará rapidamente) iluminam-se e mostram a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se a chamada não for atendida antes de 40 segundos, o monitor volta ao estado de repouso.



1.3 Finalizar chamada da placa:

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) avverte(m) com uma melodia. Os *leds* (o *led* do botão  piscará rapidamente) iluminam-se e mostram a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se quiser finalizar a chamada, carregue no botão .

Se quiser abrir a porta 1 ou 2, carregue no botão  correspondente durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico 1 ou 2 durante cinco segundos.



 Se quiser abrir a porta 1, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

 Se quiser abrir a porta 2, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

 Finalizar a chamada.

1.4 Responder a uma chamada da placa:

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) avverte(m) com uma melodia. Os *leds* (o *led* do botão  piscará rapidamente) iluminam-se e mostram a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se quiser responder à chamada, carregue no botão  (o *led* do botão  pisca lentamente). No caso do monitor VESTA GB2/ H com o ícone  na parte frontal, posicione o aparelho auditivo a uma distância de 20 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.

A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão  ou .

Se quiser abrir a porta 1 ou 2, carregue no botão  correspondente durante o processo de chamada ou em comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico 1 ou 2 durante cinco segundos.



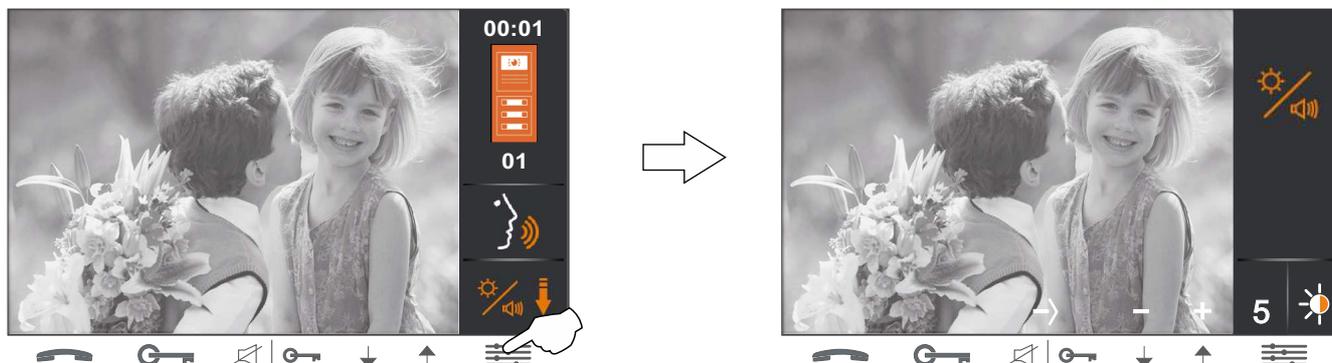
 Iniciar / finalizar comunicação.

 Se quiser abrir a porta 1, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

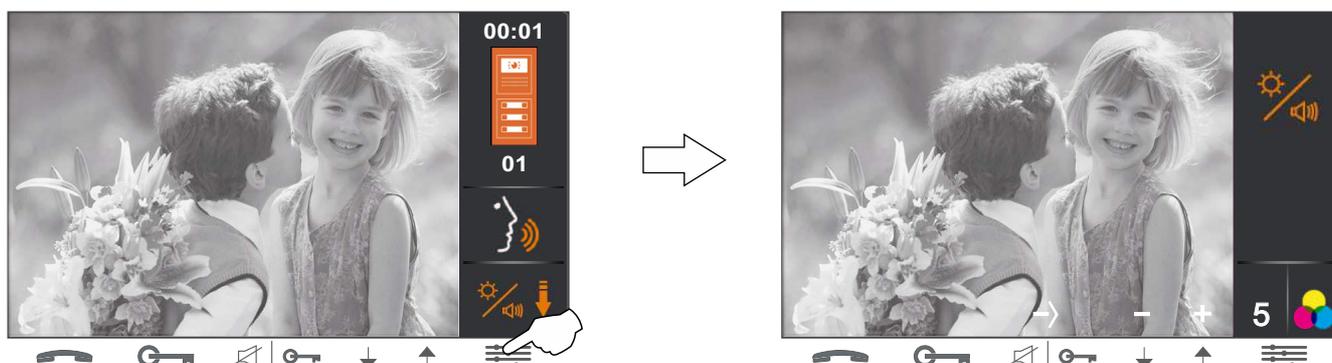
 Se quiser abrir a porta 2, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

MENU DE DEFINIÇÕES DO ECRÃ E VOLUME

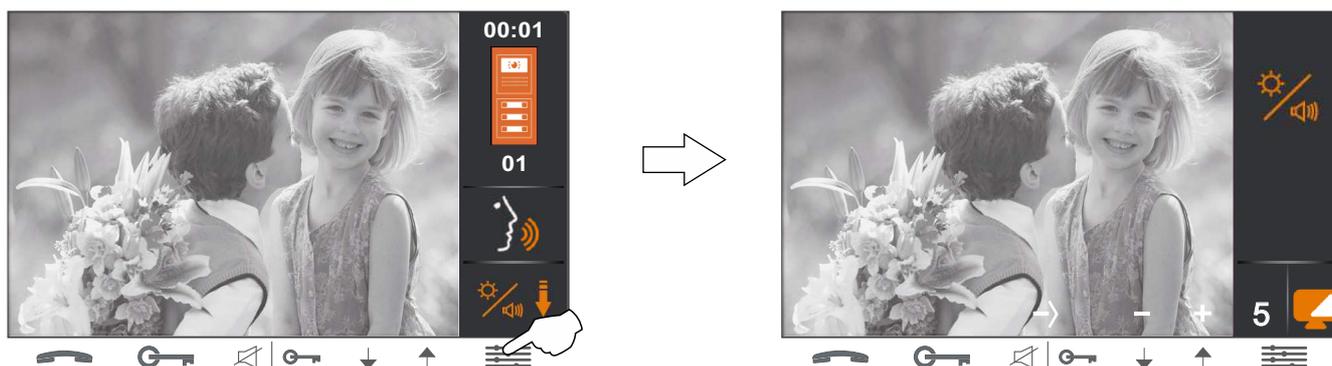
Regulação do brilho, o monitor deve estar em comunicação ou em auto-ligação. Carregue no botão  e o ecrã mostrará . Com os botões  e  selecione o nível de brilho pretendido. Carregue no botão  para modificar a seguinte opção  ou em  para sair do menu de definições.



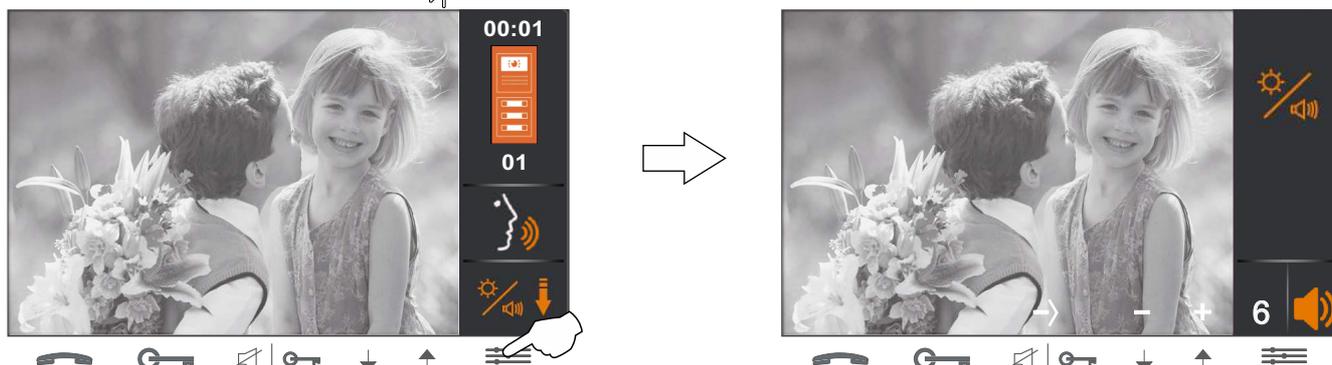
Regulação da cor, o monitor deve estar em comunicação ou em auto-ligação. Carregue no botão  até que o ecrã mostre . Com os botões  e  selecione o nível de cor pretendido. Carregue no botão  para modificar a seguinte opção  ou em  para sair do menu de definições.



Regulação do contraste, o monitor deve estar em comunicação ou em auto-ligação. Carregue no botão  até que o ecrã mostre . Com os botões  e  selecione o nível de contraste pretendido. Carregue no botão  para modificar a seguinte opção  ou em  para sair do menu de definições.

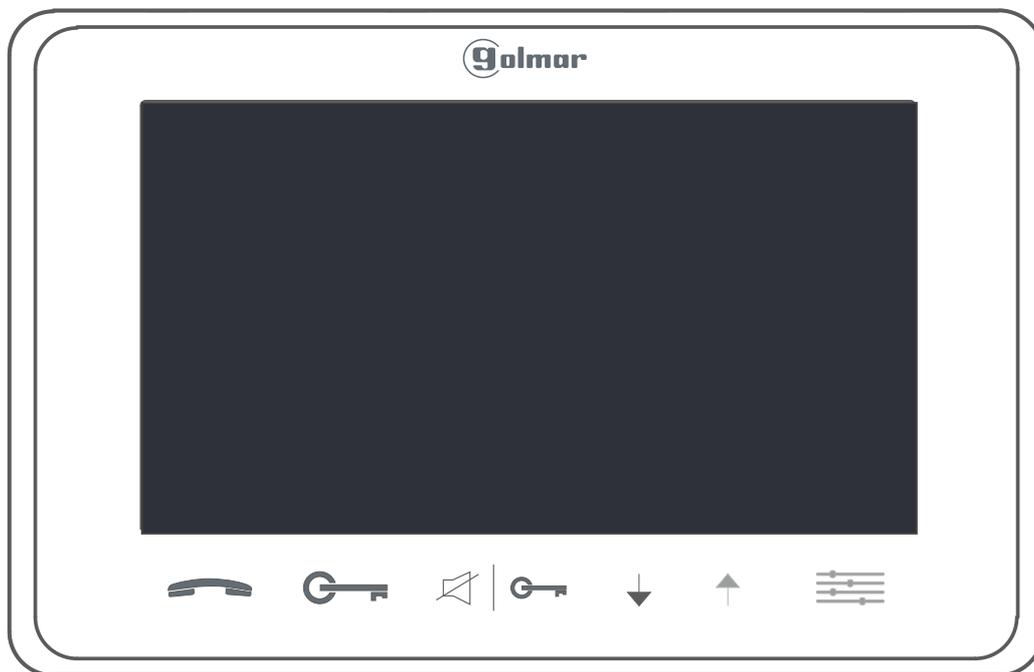


Regulação do volume de comunicação, o monitor deve estar em comunicação ou em auto-ligação. Carregue no botão  até que o ecrã mostre . Com os botões  e  selecione o nível de volume pretendido. Carregue no botão  para modificar a opção  ou em  para sair do menu de definições.



FUNÇÕES DO UTILIZADOR COM ACESSO DIRETO

Descrição dos botões com funções do utilizador de acesso direto:



Mostra a imagem da placa.

Ativa a intercomunicação na habitação.

Ativa a luz exterior.

Ativa/desativa a função “não incomodar”.

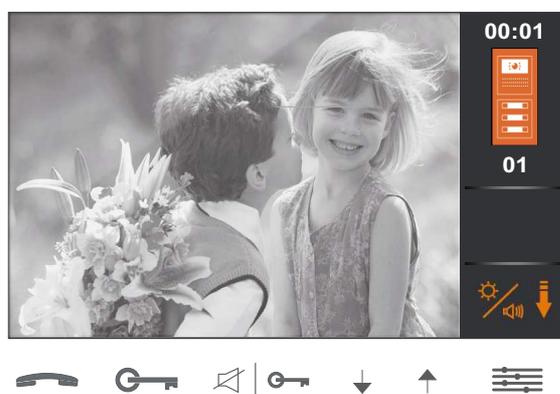
1. Mostrar imagem das placas da rua / câmaras:

1.1 Para mostrar a imagem de uma das placas da rua / câmaras instaladas, carregue no botão com o monitor em repouso. Será mostrado o seguinte ecrã com a imagem proveniente da placa com endereço 1, indicando a placa da rua selecionada “01” e o tempo decorrido de ligação.

Monitor em repouso



Placa selecionada



FUNÇÕES DO UTILIZADOR COM ACESSO DIRETO

Continuação da página anterior.

Seguidamente, com os botões de menu ↓ e ↑ selecione a placa / câmara (para câmara é necessário módulo DQ-CAM-GB2) pretendida em modo descendente e ascendente respetivamente (modo carrossel).

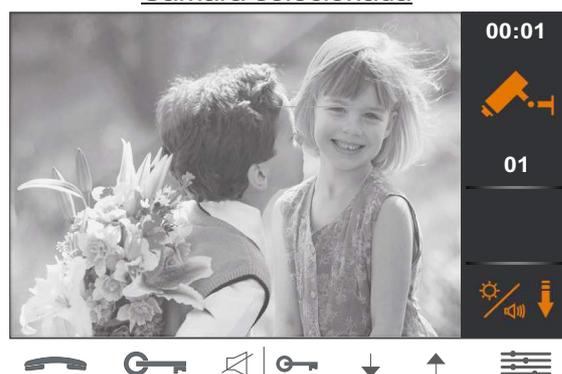
A ligação terá uma duração de 30 segundos ou até carregar duas vezes na opção ☰, se a seleção for uma placa, ou uma vez na opção ☰, se a seleção for uma câmara.

Durante a seleção de uma placa, pode abrir a porta 1 e 2 ao carregar no botão ☰ / ☰ correspondente: uma premência ativa o trinco elétrico 1 ou 2 durante 5 segundos.

Placa selecionada



Câmara selecionada



Se quiser estabelecer comunicação de áudio e vídeo com a placa selecionada, carregue no botão ☰. O ecrã mostra o símbolo 📡. A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão ☰.

Durante a seleção de uma placa, pode abrir a porta 1 e 2 ao carregar no botão ☰ / ☰ correspondente, durante os processos de visualização de imagem ou comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico 1 ou 2 durante 5 segundos.



2. Ativar luz exterior:

2.1 Para ativar a luz exterior, carregue no botão ☰ com o monitor em repouso. A luz exterior é ativada (é necessário o módulo SAR-GB2) durante um minuto; consulte o manual "TSAR-GB2 ML" para configurar outros tempos de ativação de luz.

Monitor em repouso



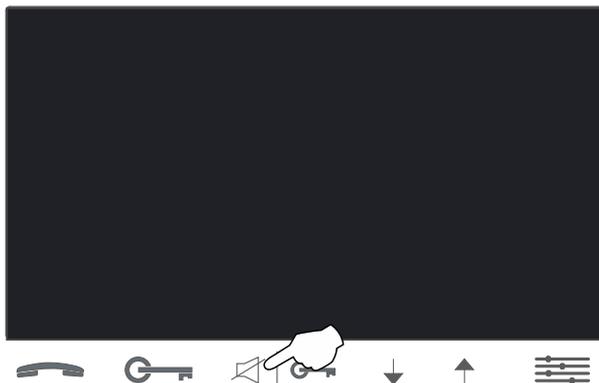
FUNÇÕES DO UTILIZADOR COM ACESSO DIRETO

Continuação da página anterior.

3 Ativar modo “não incomodar”:

3.1 Para ativar o modo “não Incomodar”, carregue no botão  no monitor principal e em repouso. Seguidamente o *led* de estado do botão  do monitor principal e secundários da habitação ilumina-se, indicando que a função está ativada. Os monitores da habitação não receberão as chamadas da placa nem de intercomunicação.

Monitor em repouso

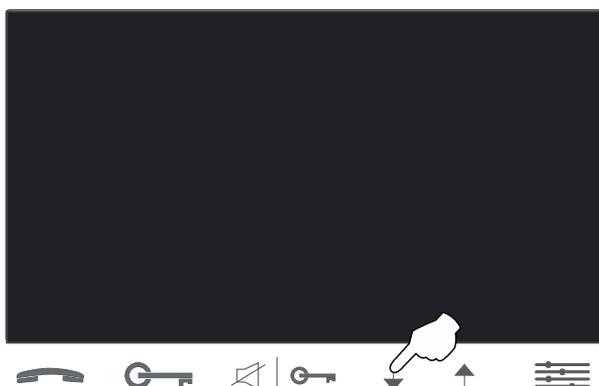


3.2 Para desativar o modo “não incomodar”, carregue no botão  no monitor principal e em repouso. Seguidamente o *led* de estado do botão  do monitor principal e secundários da habitação apaga-se, indicando que a função está desativada.

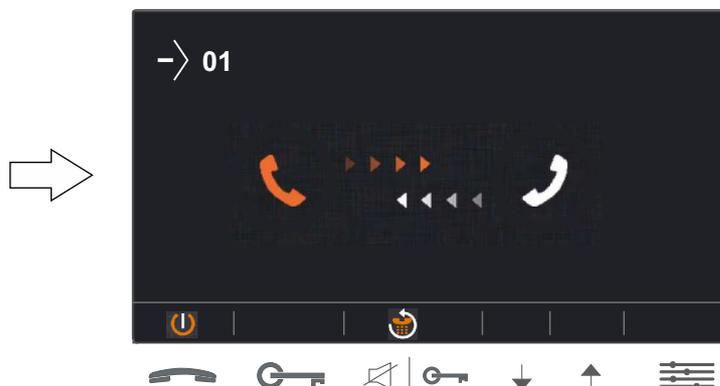
4 Intercomunicação na mesma habitação:

4.1 Para ativar a intercomunicação na mesma habitação, carregue no botão  no monitor e em repouso. Seguidamente visualiza o seguinte ecrã de chamada, o *led* de estado do botão  pisca rapidamente e um toque acústico longo confirma que a chamada está a ser realizada ou uns toques acústicos curtos indicam que existe um monitor na habitação em comunicação com a placa e a chamada não será realizada. Se a chamada estiver a ser realizada, carregue no botão  para cancelar a chamada.

Monitor em repouso



Realiza a chamada de intercomunicação



FUNÇÕES DO UTILIZADOR COM ACESSO DIRETO

Continuação da página anterior.

Nos restantes monitores da habitação, o *led* de estado do botão  pisca rapidamente e uma melodia indica a presença da chamada de intercomunicação. Carregue no botão  para aceitar a chamada e estabelecer a comunicação, o *led* de estado do botão  pisca lentamente ou carregue no botão  para cancelá-la. Se tiver aceitado a chamada, a comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão .

Recebe a chamada de intercomunicação



Em comunicação



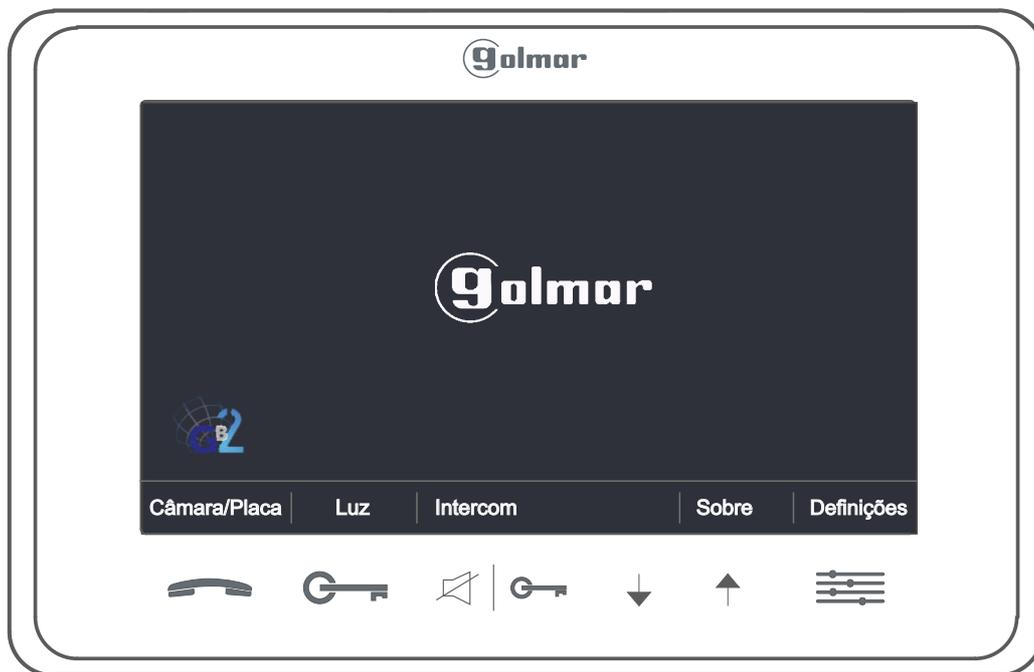
Se, durante o processo de intercomunicação, for recebida uma chamada da placa numa das habitações, então a intercomunicação será cancelada; uma melodia no monitor da habitação avisará que a chamada está a ser realizada, surgindo a imagem no monitor principal. Para estabelecer a comunicação com a placa, carregue no botão  no monitor. Se houver monitores secundários na habitação, carregue no botão  em qualquer monitor.

Se, durante o processo de intercomunicação, for recebida uma chamada de outra habitação, então a intercomunicação será cancelada; uma melodia no monitor da habitação avisará que a chamada está a ser realizada, surgindo o endereço da habitação que está a realizar a chamada de intercomunicação (consulte “Intercomunicação entre habitações”, página 17-18).

Os sons de chamada reproduzidos são diferentes em função do lugar de realização da chamada, o que permite ao utilizador distinguir a sua proveniência (placa, intercomunicação ou patamar).

MENU DO UTILIZADOR

Descrição dos botões do menu:



 Botão de entrada no menu e definições do utilizador.

 Mostra a imagem da placa.

 Botão de saída do menu e seleção.

 Ativa a luz exterior.

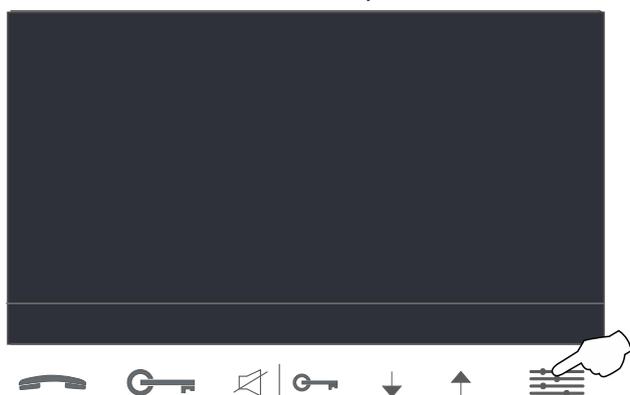
 Botão de entrada no menu e seleção.

 Função de intercomunicação entre habitações.

Para aceder ao menu, o monitor deve estar em repouso. Seguidamente carregue no botão de menu  ou  para visualizar o ecrã de opções do menu principal.

Monitor em repouso

Ecrã do menu principal



MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

1. Mostrar imagem das placas da rua / câmaras:

Para mostrar a imagem de uma das placas da rua / câmaras instaladas, carregue no botão .

Ecrã do menu principal



Será mostrado o seguinte ecrã com a imagem proveniente da placa com endereço 1, indicando a placa da rua selecionada "01" e o tempo decorrido de ligação. Seguidamente, com os botões de menu  e  selecione a placa / câmara (para câmara é necessário módulo DQ-CAM-GB2) pretendida em modo descendente e ascendente respetivamente (modo carrossel).

Aligação terá uma duração de 30 segundos ou até carregar duas vezes na opção , se a seleção for uma placa, ou uma vez na opção , se a seleção for uma câmara.

Durante a seleção de uma placa, pode abrir a porta 1 e 2 ao carregar no botão  /  /  correspondente: uma premência ativa o trinco elétrico 1 ou 2 durante 5 segundos.

Placa selecionada



Câmara selecionada



Se quiser estabelecer comunicação de áudio e vídeo com a placa selecionada, carregue no botão . O ecrã mostra o símbolo . A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão .

Durante a seleção de uma placa, pode abrir a porta 1 e 2 ao carregar no botão  /  /  correspondente, durante os processos de visualização de imagem ou comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico 1 ou 2 durante 5 segundos.



 Iniciar / finalizar comunicação

 Se quiser abrir a porta 1, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

 /  Se quiser abrir a porta 2, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

2. Ativar luz exterior:

Para ativar a luz exterior, carregue no botão . A luz exterior é ativada (é necessário o módulo SAR-GB2) durante um minuto; consulte o manual "TSAR-GB2 ML" para configurar outros tempos de ativação de luz.

Ecrã do menu principal



3. Intercomunicação entre habitações:

Para aceder à função de intercomunicação na mesma habitação, carregue no botão . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção, com os botões  e  seleccione a habitação que deseja chamar.

IMPORTANTE: Ative no monitor os códigos de função [9015] e [8017], (consulte o "Menu do instalador" nas páginas 19-20).

Ecrã do menu principal



Ecrã de seleção de habitação

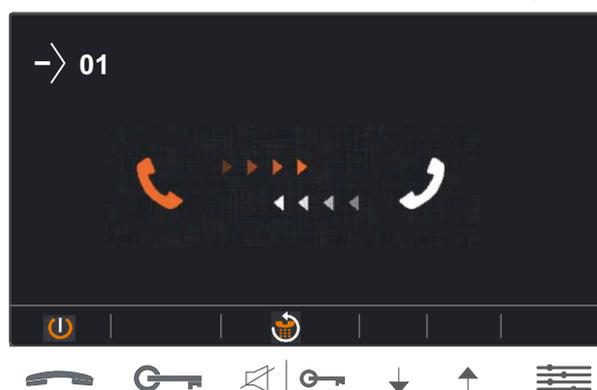


Seguidamente carregue no botão  para realizar a chamada. Será mostrado o seguinte ecrã de chamada, que indica o endereço da habitação a chamar. O led de estado do botão  pisca rapidamente e um toque acústico longo confirma que a chamada está a ser realizada ou uns toques acústicos curtos indicam que a unidade chamada está em comunicação com a placa ou em intercomunicação com outra habitação e a chamada não será realizada. Se a chamada estiver a ser realizada, carregue na opção  para cancelar a chamada.

Ecrã de seleção de habitação



Realiza a chamada de intercomunicação



Continua

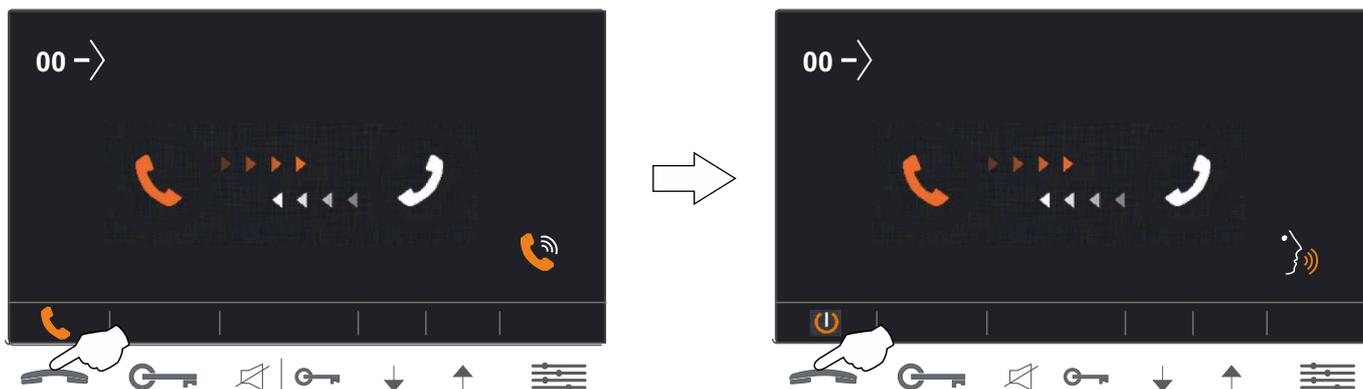
MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

No(s) monitor(es) da habitação chamada, o *led* de estado do botão  pisca rapidamente e uma melodia indica a presença de uma chamada de intercomunicação e o endereço da habitação que está a realizar a chamada. Carregue no botão  para aceitar a chamada e estabelecer a comunicação, o *led* de estado do botão  pisca lentamente, ou carregue no botão  para cancelá-la. Se tiver aceitado a chamada, a comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão .

Recebe a chamada de intercomunicação

Em comunicação



Se, durante o processo de intercomunicação, for recebida uma chamada da placa numa das habitações, então a intercomunicação será cancelada; uma melodia no monitor da habitação avisará que a chamada está a ser realizada, surgindo a imagem no monitor principal. Para estabelecer a comunicação com a placa, carregue no botão  no monitor. Se houver monitores secundários na habitação, carregue no botão  em qualquer monitor.

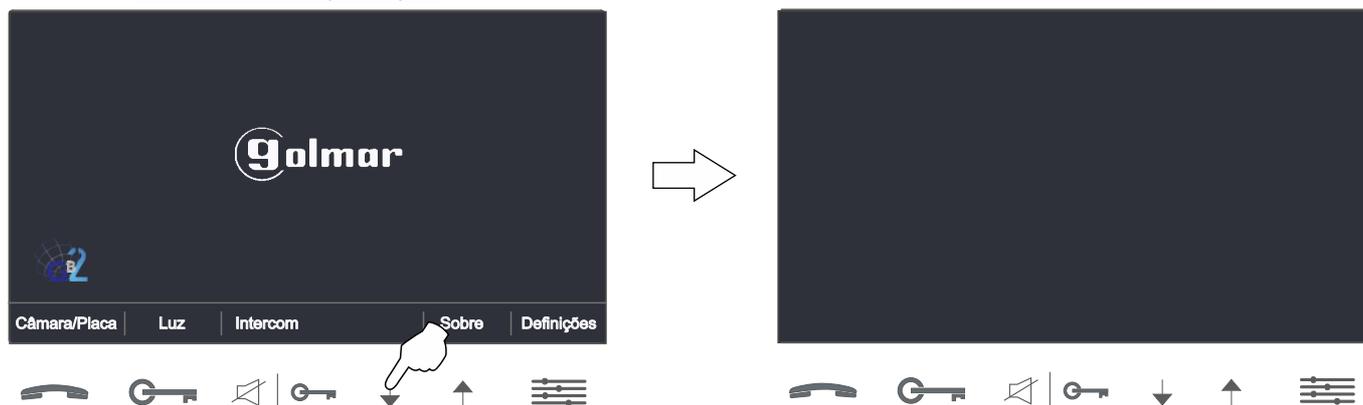
Os sons de chamada reproduzidos são diferentes em função do lugar de realização da chamada, o que permite ao utilizador distinguir a sua proveniência (placa, intercomunicação ou patamar).

4. Sair do menu:

Para sair do menu, carregue no botão .

Ecrã do menu principal

Monitor em repouso



MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

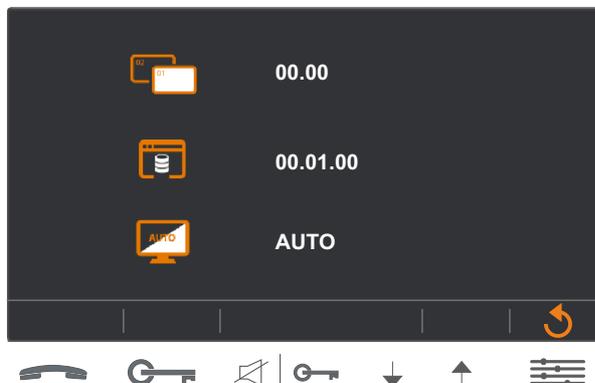
5. Sobre (informação e menu do instalador):

Carregue no botão . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção e informação.

Ecrã do menu principal

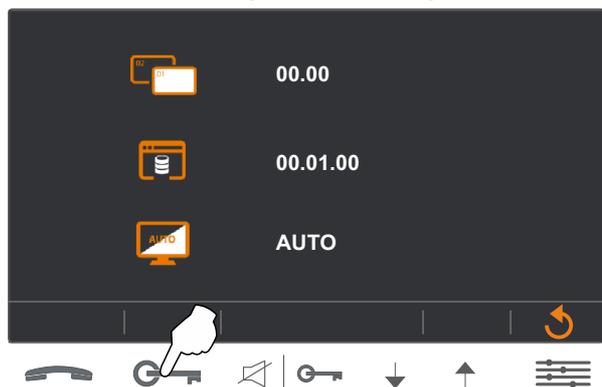


Ecrã de seleção e informação



Para aceder ao menu do instalador, no ecrã de seleção e informação do monitor, carregue no botão  durante 3 segundos. Será mostrado o seguinte ecrã de configuração.

Ecrã de seleção e informação

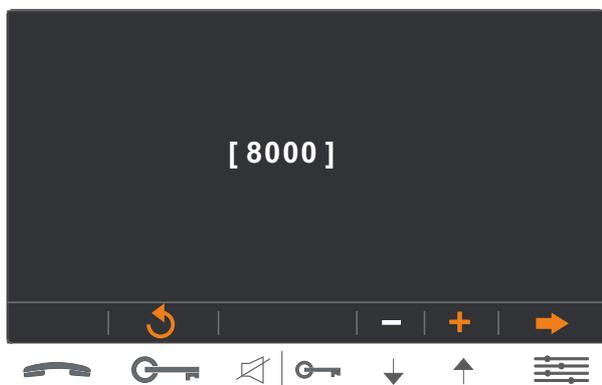


Ecrã do menu do instalador

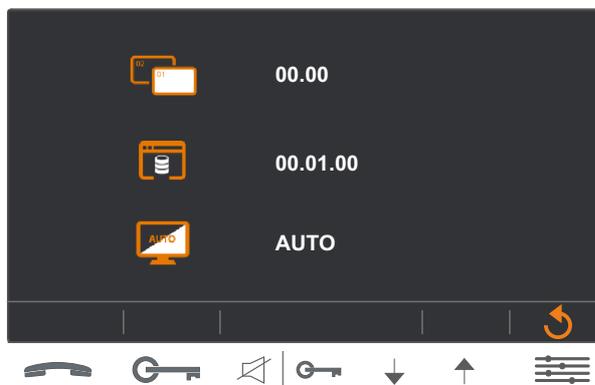


Com os botões  e  introduza o primeiro número do código de função. Depois pressione o botão  para introduzir o número do código de função seguinte. Repita os passos anteriores até introduzir o número do código de função completo. Confirme o código de função introduzido carregando no botão . Para sair carregue na opção  e regresse ao ecrã anterior. (Consulte os códigos de função do instalador na página 19).

Ecrã do menu do instalador



Ecrã de seleção e informação



Códigos de função (instalador):

- *[8000]: Monitor principal (fábrica).
- [8016]: Não ativa o Menu se *Bus* estiver ocupado (fábrica).
- (2)[9015]: Intercomunicação ativada.
- *Cada habitação deve ter uma unidade principal: Se houver mais unidades na habitação, estas devem ser configuradas como secundárias.
- (1)É recomendável ativar o código de função [8017]: Se existir mais de um monitor na habitação e se quiser realizar intercomunicação.
- (1)(2)É recomendável ativar os códigos de função [9015] e [8017]: Se quiser realizar intercomunicação entre habitações.
- *[8001] a [8003]: Monitor secundário 1 a 3.
- (1)[8017]: Ativa o Menu se *Bus* estiver ocupado.
- [9016]: Intercomunicação desativada (fábrica)

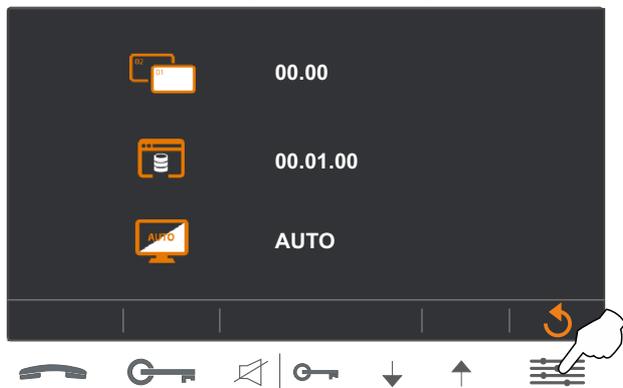
Continua

MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Carregue no botão  para ir para o ecrã de menu principal.

Ecrã de seleção e informação



Ecrã do menu principal



6. Definições (som de chamada, volume do som de chamada, definições por defeito e seleção de idioma):

Para aceder às definições do monitor, carregue no botão . Será mostrado o ecrã de definições.

Ecrã do menu principal



Ecrã de definições

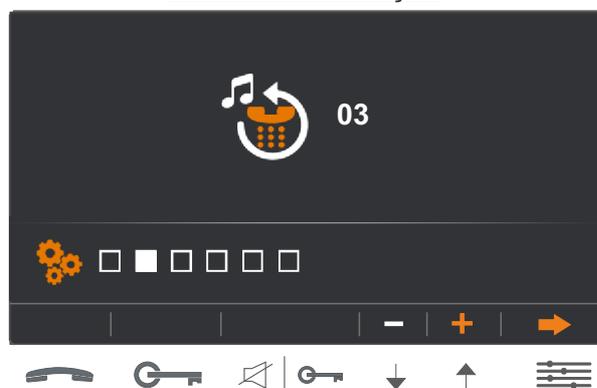


6.1 Modificar o som de chamada da placa, com os botões  e  selecione o som pretendido. Depois carregue na opção  para modificar o som de chamada de intercomunicação.

Definições do som de chamada da placa



Definições do som de chamada de intercomunicação

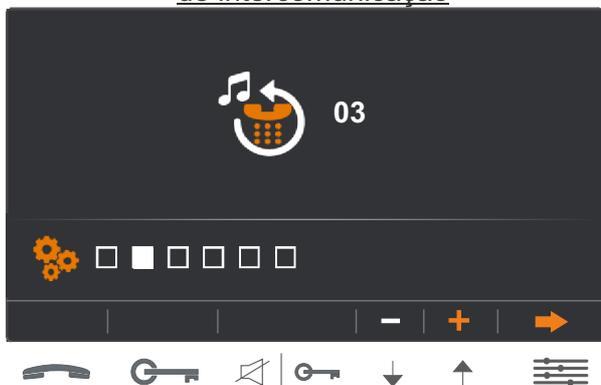


MENU DO UTILIZADOR

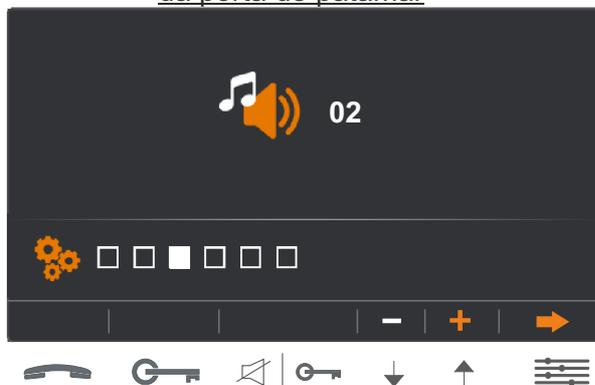
Continuação da página anterior.

6.2 Modificar o som de chamada de intercomunicação, com os botões ↓ e ↑ selecione o som pretendido. Depois carregue na opção ≡ para modificar o som de chamada da porta de patamar.

Definições do som de chamada de intercomunicação

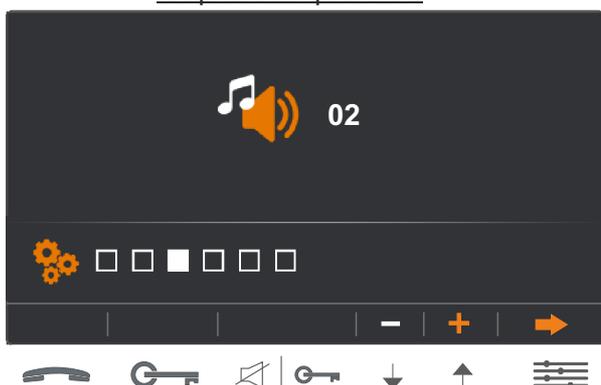


Definições do som de chamada da porta de patamar

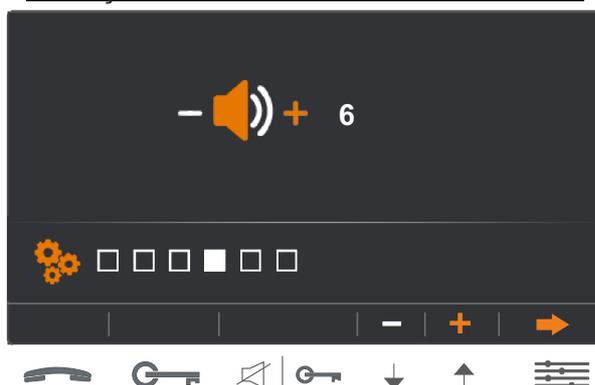


6.3 Modificar o som de chamada da porta de patamar, com os botões ↓ e ↑ selecione o som pretendido. Depois carregue na opção ≡ para modificar o volume do som de chamada.

Definições do som de chamada da porta de patamar

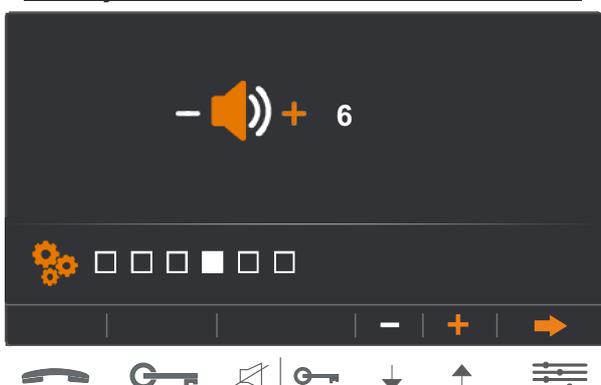


Definições do volume do som de chamada

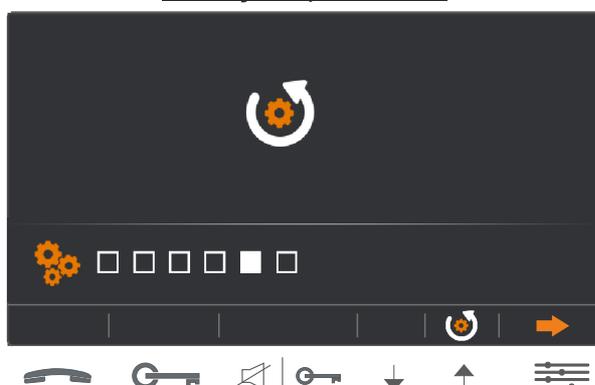


6.4 Modificar o volume do som de chamada, com os botões ↓ e ↑ selecione o volume pretendido. Depois carregue na opção ≡ para aceder à função de definições por defeito.

Definições do volume do som de chamada



Definições por defeito

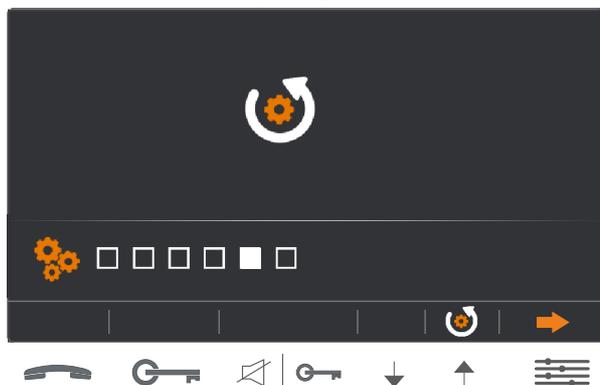


MENU DO UTILIZADOR

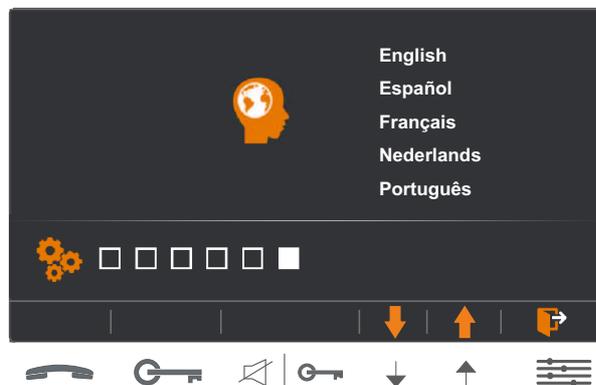
Continuação da página anterior.

6.5 Definições por defeito. Se quiser implementar as definições (som de chamada, volume de chamada, brilho, cor, contraste e volume de comunicação) por defeito, carregue no botão . Um toque longo confirma que a função foi realizada. Depois carregue na opção  para seleccionar o idioma.

Definições por defeito

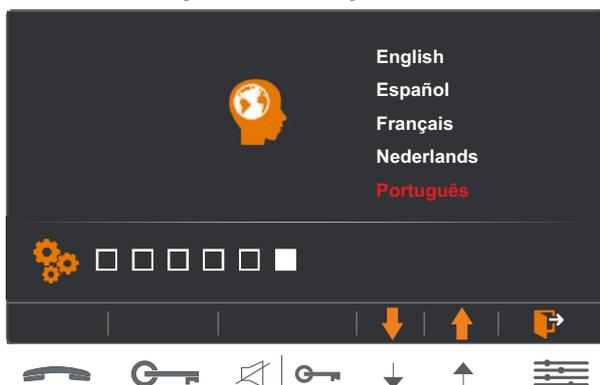


Definições da seleção do idioma

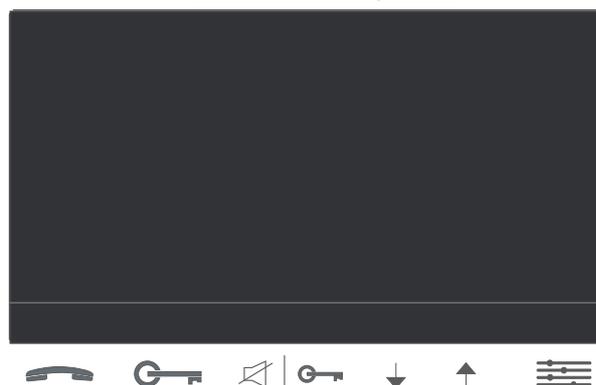


6.6 Seleção do idioma. Se quiser alterar o idioma, carregue nos botões  e  para seleccionar o idioma pretendido. Depois carregue no botão  e um toque longo confirma que as definições foram modificadas e o monitor sai do modo de menu principal.

Definições da seleção do idioma

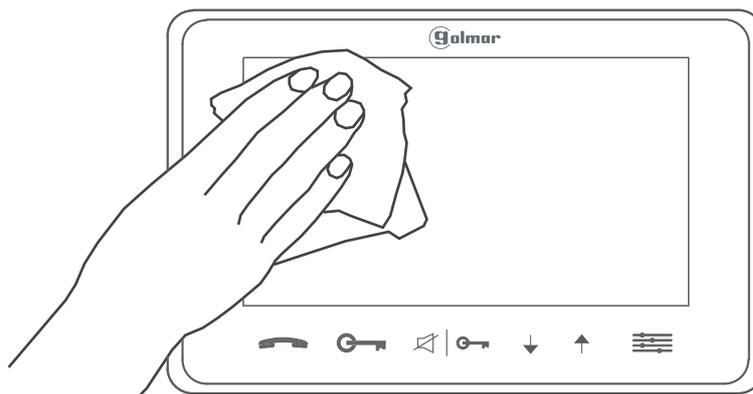


Monitor em repouso



LIMPEZA DO MONITOR

- Não utilize solventes, detergentes nem produtos de limpeza que contenham ácidos, vinagre ou que sejam abrasivos.
- Utilize um pano húmido (não molhado) macio que não liberte pelos com a água.
- Passe sobre o monitor sempre na mesma direção, de cima para baixo.
- Depois de limpar o monitor, utilize um pano seco e macio que não liberte pelos para eliminar a humidade.





golmar@golmar.es
www.golmar.es

GOLMAR S.A.
C/ Silici, 13
08940- Cornellá de Llobregat
SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.