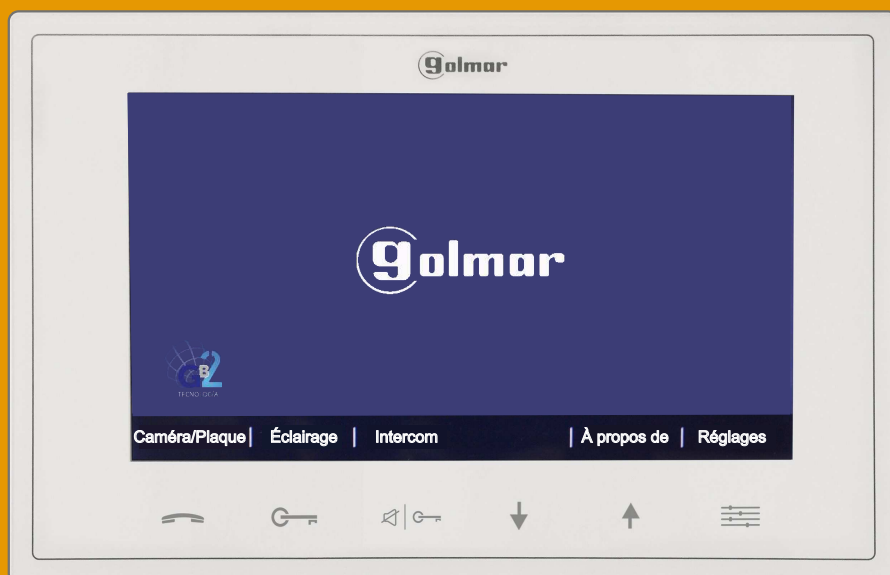




MONITEUR VESTA7 GB2



INTRODUCTION

Nous tenons tout d'abord à vous remercier et à vous féliciter pour l'acquisition de ce produit.

Notre engagement pour obtenir la satisfaction de clients comme vous est mis en évidence par notre certification ISO-9001 et par la fabrication de produits tels que celui que vous venez d'acquérir.

La technologie avancée de son intérieur ainsi qu'un strict contrôle de qualité feront que clients et utilisateurs profitent des innombrables prestations qu'offre ce matériel. Afin de bénéficier, dès sa mise en route, de toutes les fonctionnalités de ce produit, nous vous recommandons vivement de suivre attentivement ce manuel d'instructions.

INDEX

Introduction.....	2
Index.....	2
Consignes de sécurité.....	2
Caractéristiques.....	3
Fonctionnement du système.....	3
Description du moniteur.....	
Description.....	4
Poussoirs-fonction et de menu.....	4
Borniers de connexion.....	4
Micro-interrupteur de configuration.....	4
Configuration des codes d'adresse du moniteur.....	5
Installation du moniteur sur l'étrier de surface.....	6
Installation du moniteur dans le boîtier d'encastrement.....	7
Fonctionnement.....	
Description et communication avec écouteurs (uniquement moniteur VESTA7 GB2/H).....	8
1.1 Recevoir un appel de la plaque (de rue).....	8
1.2 Appel sans réponse (appel perdu).....	9
1.3 Terminer un appel de plaque (de rue).....	9
1.4 Répondre à un appel de plaque (de rue).....	9
Menu des réglages d'écran et du volume du moniteur (luminosité, couleur, contraste et volume de communication).....	10
Fonctions d'utilisateur à accès direct.....	11
1. Afficher images des plaques (de rue) / caméras.....	11-12
2. Allumer éclairage extérieur.....	12
3. Activer le mode « ne pas déranger ».....	13
4. Intercommunication dans la même habitation.....	13-14
Menu d'utilisateur.....	
Accéder au menu.....	15
1. Afficher images des plaques (de rue) / caméras.....	16
2. Allumer éclairage extérieur.....	17
3. Intercommunication entre habitations.....	17-18
4. Quitter le menu.....	18
5. À propos de (informations et menu installateur).....	19-20
6. Réglages (tonalité d'appel, volume de tonalité d'appel, réglages par défaut et sélection de la langue).....	20-22
Nettoyage du moniteur.....	22
Remarques.....	23

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- Éviter de serrer de façon excessive les vis de l'étrier du moniteur.
- Lors de l'installation ou de toutes interventions sur le système, **veiller à couper l'alimentation électrique.**
- L'installation et la manipulation de ces systèmes ne doivent être prises en charge que par le **personnel autorisé.**
- Toute l'installation doit passer à au moins **40 cm de toute autre installation.**
- Installer le moniteur dans un endroit sec et protégé, sans risque d'égouttement ou de projections d'eau.
- Éviter les emplacements trop proches d'une source de chaleur, humides, poussiéreux ou exposés à la fumée.
- Avant de connecter le système, vérifier la connexion entre la plaque de rue, l'alimentation, les distributeurs et les moniteurs.
- Suivre à tout moment les instructions de ce manuel.

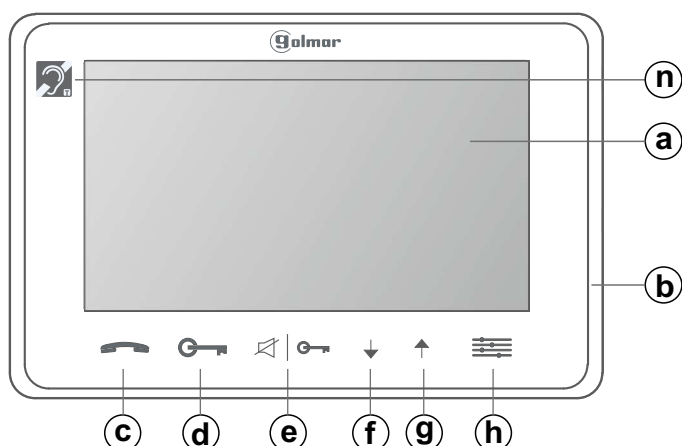
CARACTÉRISTIQUES

- Moniteur mains libres.
- Écran TFT couleur de 7".
- Moniteur avec installation simplifiée (bus de 2 fils non polarisés).
- Le moniteur VESTA7 GB2/ H peut s'utiliser avec des écouteurs intégrant le mode T, ce qui permet de faciliter la conversation habitation-plaque (de rue).
- Poussoirs-fonction capacitifs, accéder et sélectionner les fonctions du menu :
 - Menu d'utilisateur :**
 - Afficher l'image de la(es) plaque/s (de rue).
 - Afficher l'image de caméra(s) (module DQ-CAM-GB2 requis).
 - Allumer éclairage extérieur.
 - Intercommunication entre habitations.
 - À propos de : informations et accès au menu de l'installateur.
 - Réglages : tonalité d'appel, volume de tonalité d'appel, réglages par défaut (rétablir) et langue.
 - Menu de l'installateur :**
 - Moniteur comme principal ou (secondaire 1, secondaire 2 ou secondaire 3). Jusqu'à 4 moniteurs par habitation.
 - Indiquer le nombre de plaques (jusqu'à 4 plaque d'accès).
 - Indiquer le nombre de caméras (jusqu'à 4 caméras CCTV, module DQ-CAM-GB2 requis).
 - Permet d'afficher le menu lorsque le Bus est occupé.
 - Activer l'intercommunication entre habitations.
 - Menu des réglages d'écran et du volume :** (pendant l'auto-allumage ou la communication).
 - Luminosité.
 - Couleur.
 - Contraste.
 - Volume haut-parleur moniteur (communication).
- Poussoir de début / fin de communication et en état de repos affiche l'image de la plaque (de rue).
- Poussoir activation gâche électrique 1 / au repos allume l'éclairage extérieur.
- Poussoir activation gâche électrique 2 / au repos active-désactive la fonction « ne pas déranger ».
- Poussoir d'intercommunication dans la même habitation.
- Poussoir d'accès au menu.
- LED d'état du moniteur.
- Tonalités d'appel différentes, pour identifier la provenance de l'appel (plaque (de rue), intercommunication ou palier).
- Micro-interrupteurs pour configurer l'adresse du moniteur (code d'appel) et fin de ligne.
- Entrée pour appel depuis la porte du palier.
- Sortie vers sonnerie additionnelle SAR-12/24 (12 Vcc/50 mA maximum).

FONCTIONNEMENT DU SYSTÈME

- Pour effectuer un appel, le visiteur doit appuyer sur le poussoir correspondant à l'habitation qu'il désire appeler ; une tonalité d'appel indiquera que l'appel est en cours et la LED  s'allumera. Si la synthèse vocale est habilitée le message « appelant » nous indiquera que l'appel est en cours. À ce moment, le(s) moniteur(s) de l'habitation reçoit/vent l'appel. Si ce poussoir a été pressé par erreur, le visiteur peut renouveler son appel en pressant le poussoir de l'habitation désirée.
- La durée de l'appel est de 40 secondes, l'image apparaît sur le moniteur principal à la réception de l'appel sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Pour pouvoir visualiser l'image sur l'écran d'un moniteur secondaire, cette fonction doit être préalablement activée dans le moniteur. Application kit chalet : l'image apparaît sur le moniteur (avec le code 0 « habitation 1 » ou le moniteur avec code 16 si l'appel se produit dans « habitation 2 ») à la réception de l'appel sans que le visiteur ne puisse le percevoir.
Si l'appel n'a pas eu de réponse dans un délai de 40 secondes, la LED  s'éteindra et le canal sera libéré.
- Pour établir la communication, pressez le poussoir  de n'importe quel moniteur de l'habitation, la LED  de la plaque (de rue) s'allumera.
Si le moniteur est un modèle VESTA7 GB2/ H avec l'icône  sur l'avant, placez l'écouteur à 20 cm du moniteur afin d'obtenir la meilleure qualité audio pendant la communication avec la plaque (de rue).
- La communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir  ou  est à nouveau pressé. Une fois la communication terminée, les LED  et  s'éteindront et le canal sera libéré. Si la synthèse vocale est habilitée, le message « appel fini » nous indiquera sur la plaque (de rue) que l'appel est terminé.
- Si vous souhaitez ouvrir la porte 1 ou 2, pressez le poussoir  correspondant au cours du processus d'appel ou de communication : une seule pression active la gâche électrique pendant cinq secondes, la LED  s'allumera elle aussi pendant cinq secondes. Si la synthèse vocale est habilitée, le message « ouverture de porte » sera indiqué sur la plaque (de rue).
- Les boutons-fonctions des moniteurs et postes d'appel sont décrits à la page 4.

DESCRIPTION DU MONITEUR



- a. Écran TFT couleur 7".
 b. Micro.
 c. Poussoir début / fin de communication.
 Repos : affiche l'image de la plaque (de rue).
 d. Touche de la commande de gâche 1.
 Repos : activation éclairage extérieur.
 e. Touche de la commande de gâche 2. Repos : mode « ne pas déranger », si le mode est actif, l'icône s'allumera.
 f...Poussoir terminer appel/communication.
 Au repos fonction intercommunication dans l'habitation.
 En auto-espion/auto-allumage : sélectionne autre plaque/s (de rue), caméra/s en mode descendant et en carrousel (si elles existent).
 g. Repos : accède au menu. (suite)

Poussoirs du menu :

Poussoir d'entrée au menu et réglages utilisateur.

Poussoir quitter écran menu et sélection.

Poussoir d'entrée au menu et sélection.

Bornier de connexion et micro-interrupteur :**Bornier de connexion :**

L1, L2 : connexion bus (non polarisé).

HZ+, HZ- : connexion au poussoir porte palier.

SONNERIE, GND : connexion sonnerie additionnelle, (SAR-12/24).
 (12 Vcc/50 mA maximum).

Micro-interrupteur de configuration :

Dip 6 : permet de configurer la fin de la ligne. Laisser en position ON sur les moniteurs où fini le parcours du câble vidéo. Placer en position OFF sur les moniteurs intermédiaires.

Dip 1 à Dip 5 : permettent de configurer l'adresse du moniteur (adresse de 0 à 31).

Les interrupteurs placés en position OFF ont la valeur zéro.

En position ON, une valeur leur est assignée, voir table des valeurs ci-dessous.

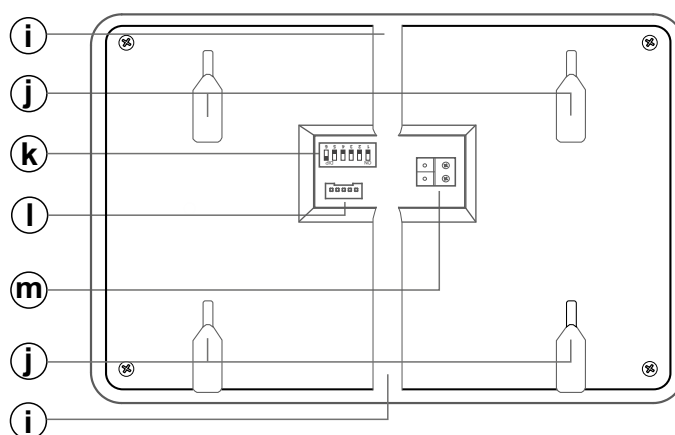
Le code du moniteur sera égal à la somme des valeurs des interrupteurs placés en position ON.

Table des valeurs

Interrupteur n° :	1	2	3	4	5
Valeur sur ON :	1	2	4	8	16



Exemple: $0 + 0 + 4 + 0 + 16 = 20$



En auto-espion/auto-allumage : sélectionne autre plaque/s (de rue), caméra/s en mode ascendant et en carrousel (si elles existent).

En appel/communication : sélectionne caméra/s en mode ascendant et en carrousel (si elles existent).

h. Au repos : rentre au menu.

Vidéo actif : réglages écran et volume communication.

i. Entrées pour câblage vertical.

j. Trou de fixation pour l'étrier.

k. Micro-interrupteur de configuration.

l. Connecteur.

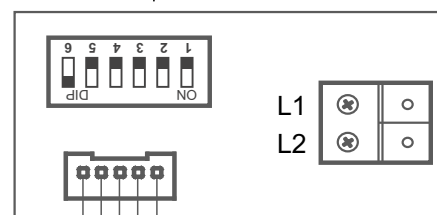
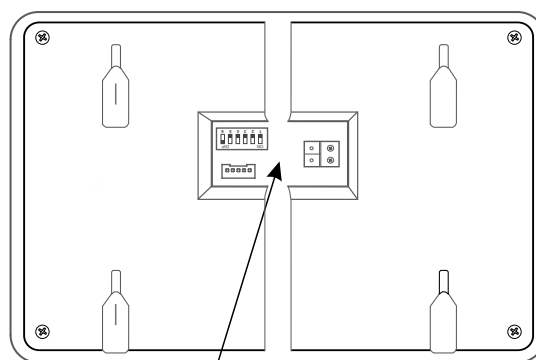
m. Bornes pour connexion Bus.

n. Communication avec écouteurs (uniquement VESTA7 GB2/H) Placez le sélecteur des écouteurs en mode T, voir page 8.

Écran menu : Affiche l'image de la plaque (de rue).

Écran menu : Allume l'éclairage extérieur.

Écran menu : Fonction d'intercommunication entre habitations.



(JAUNE) : NE PAS UTILISER
 (NOIR) : GND
 (ROUGE) : SONNERIE
 (VERT) : HZ-
 (BLANC) : HZ+

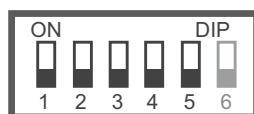
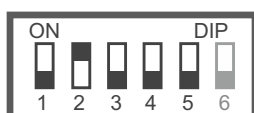
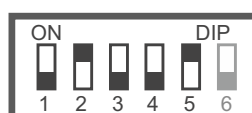
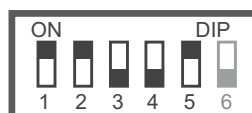
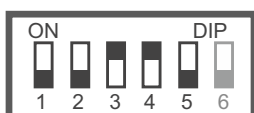
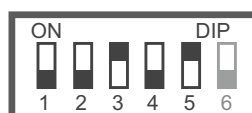
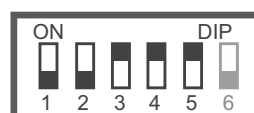
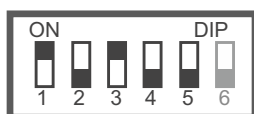
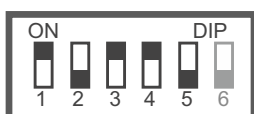
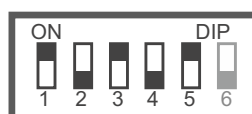
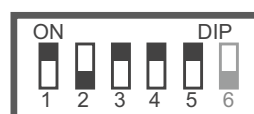
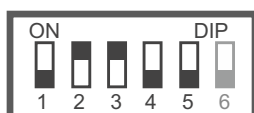
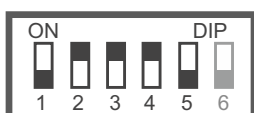
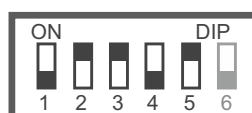
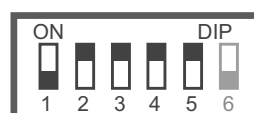
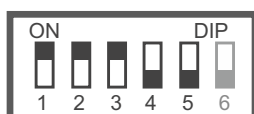
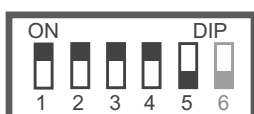
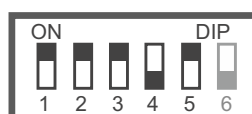
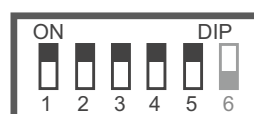
DESCRIPTION DU MONITEUR

Configuration des codes d'adresses du moniteur (adresses de 0 à 31) :

Dip 6 : permet de configurer la fin de la ligne. Laisser en position ON les moniteurs où fini le parcours du câble vidéo. Placer en position OFF sur les moniteurs intermédiaires.

Dip 6 sur ON**Dip 6 sur OFF**

Dip 1 à Dip 5 : permettent de configurer l'adresse du moniteur (adresse de 0 à 31).

Code 0 / 32 (*)**Code 08****Code 16****Code 24****Code 01****Code 09****Code 17****Code 25****Code 02****Code 10****Code 18****Code 26****Code 03****Code 11****Code 19****Code 27****Code 04****Code 12****Code 20****Code 28****Code 05****Code 13****Code 21****Code 29****Code 06****Code 14****Code 22****Code 30****Code 07****Code 15****Code 23****Code 31****(*) Important :**

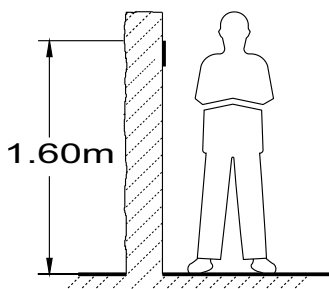
- En ce qui concerne les systèmes dotés d'une plaque à poussoirs d'appel, la première adresse du moniteur est le « Code 0 ».
- En ce qui concerne les systèmes à plaque codifiée (N3301/GB2) le « Code 0 » est le « Code 32 », c'est-à-dire, que pour appeler un moniteur de « Code 0 » (dip 1 à dip 5 sur OFF), il est nécessaire de composer **3 2** sur le clavier numérique N3301/GB2.
- Le logiciel (Address Manager GB2), le « code 0 » d'appel est également indiqué comme « code 32 ».

INSTALLATION DU MONITEUR SUR L'ÉTRIER DE SURFACE

Éviter les emplacements trop proches d'une source de chaleur, poussiéreux ou exposés à la fumée.

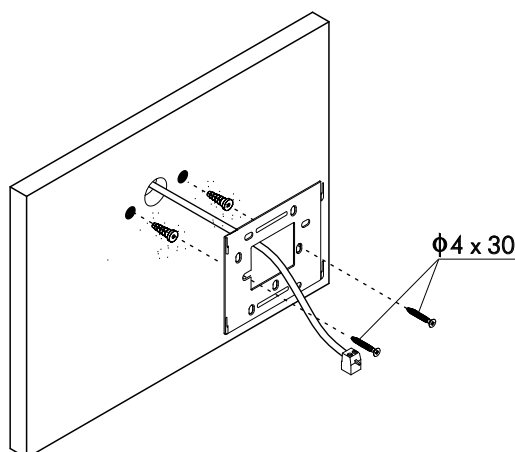
Emplacement de l'étrier de surface :

La partie supérieure de l'étrier doit être placée à 1,60 m du sol. La distance minimale entre les côtés de l'étrier et tout autre objet doit être de 5 cm.



Fixer l'étrier du moniteur sur le mur :

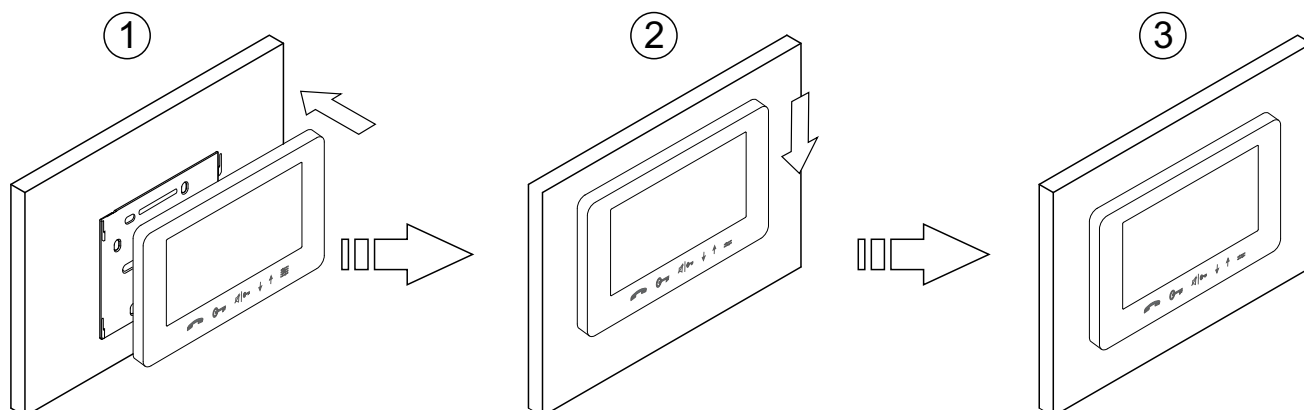
Fixez l'étrier du moniteur sur le mur en perçant quatre trous de 6 mm de diamètre et en utilisant les vis et les chevilles fournies avec le moniteur.



Installation du moniteur :

Branchez les câbles au moniteur (voir page 4), puis installez le moniteur face à l'étrier en veillant à faire correspondre les orifices de la base du moniteur avec les orifices de fixation de l'étrier ①, puis faites glisser le moniteur vers le bas ② jusqu'à ce que le moniteur soit fermement fixé sur l'étrier ③.

Une fois les travaux d'installation terminés, veillez à retirer le film de protection avant du moniteur.

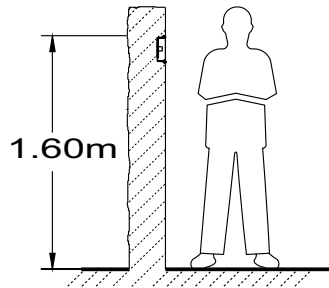


INSTALLATION DU MONITEUR DANS LE BOÎTIER D'ENCASTREMENT

Éviter les emplacements trop proches d'une source de chaleur, poussiéreux ou exposés à la fumée.

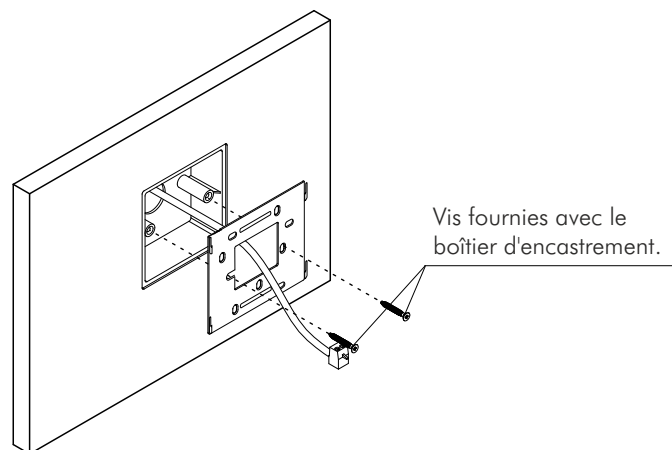
Emplacement du boîtier d'encastrement :

Percez un trou sur le mur sur lequel vous souhaitez installer le boîtier d'encastrement, à 1,60 m du sol. La distance minimale entre les côtés du boîtier d'encastrement et tout autre objet doit être de 5 cm.



Installation du boîtier d'encastrement et montage de l'étrier :

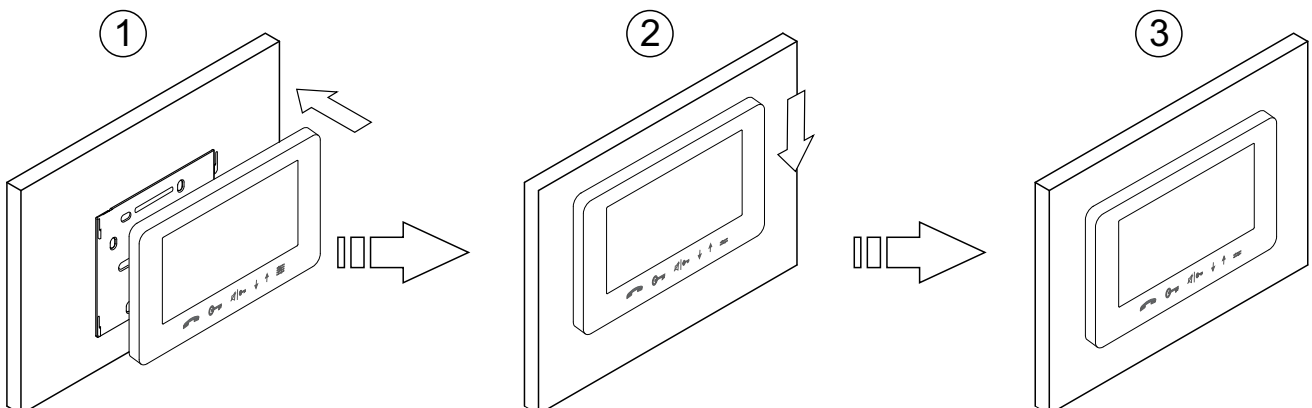
Passer les câbles à travers le boîtier d'encastrement. Encastrer, araser et mettre à niveau le boîtier. Fixez l'étrier du moniteur à l'aide des vis fournies avec le boîtier d'encastrement.



Installation du moniteur :

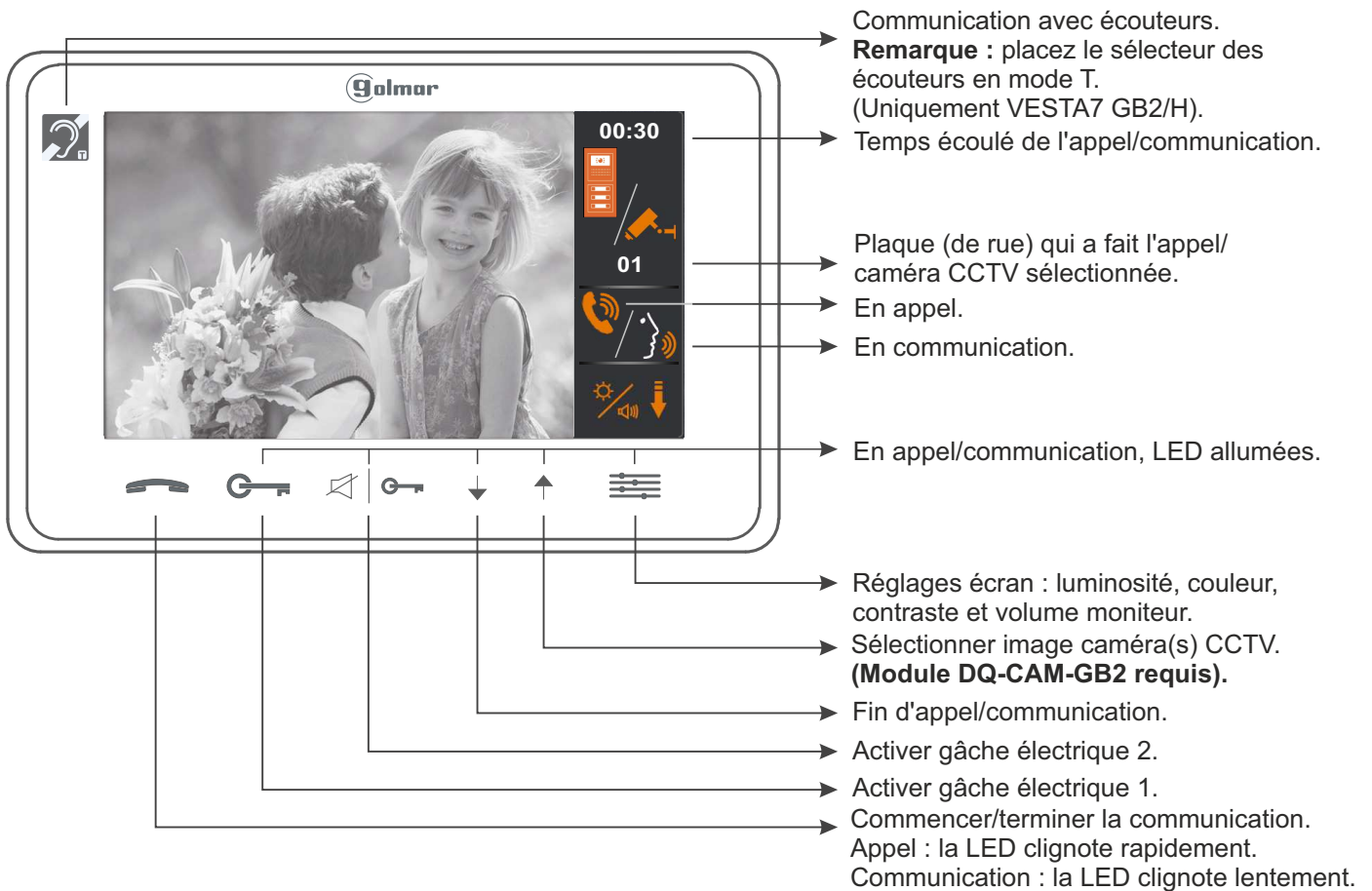
Branchez les câbles au moniteur (voir page 4), puis installez le moniteur face à l'étrier en veillant à faire correspondre les orifices de la base du moniteur avec les orifices de fixation de l'étrier ①, puis faites glisser le moniteur vers le bas ② jusqu'à ce que le moniteur soit fermement fixé sur l'étrier ③.

Une fois les travaux d'installation terminés, veillez à retirer le film de protection avant du moniteur.

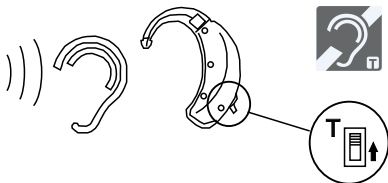


FONCTIONNEMENT

Description moniteur lors de la reception de l'appel de la plaque (de rue) et en communication:



Communication avec écouteurs (uniquement moniteur VESTA7 GB2/H) :



Placez l'écouteur à 20 cm du moniteur afin d'obtenir la meilleure qualité audio pendant la communication avec la plaque (de rue).

1.1 Recevoir un appel de la plaque (de rue) :

Lorsque vous recevez un appel, le(s) moniteur(s) vous avertira(ont) avec une mélodie, les LED s'allumeront (la LED du poussoir  clignotera rapidement) et l'image de la plaque (de rue) s'affichera sur le moniteur principal sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Si l'appel ne reçoit aucune réponse dans un délai de 40 secondes, le canal est libéré.



Si vous souhaitez ouvrir la porte 1, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.



Si vous souhaitez ouvrir la porte 2, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

Suite

FONCTIONNEMENT

Suite de la page précédente.

1.2 Appel sans réponse (appel perdu) :

Lorsque vous recevez un appel, le moniteur(s) vous avertira (ont) avec une mélodie, les LED s'allumeront (la LED du poussoir  clignotera rapidement) et l'image de la plaque (de rue) s'affichera sur le moniteur principal sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Si l'appel ne reçoit aucune réponse dans un délai de 40 secondes, le canal est libéré.



1.3 Terminer un appel de plaque (de rue) :

Lorsque vous recevez un appel, le moniteur(s) vous avertira (ont) avec une mélodie, les LED s'allumeront (la LED du poussoir  clignotera rapidement) et l'image de la plaque (de rue) s'affichera sur le moniteur principal sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Si vous souhaitez terminer l'appel, pressez le poussoir .

Si vous souhaitez ouvrir la porte 1 ou 2, pressez le poussoir  correspondant au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique 1 ou 2 pendant 5 secondes.



 Si vous souhaitez ouvrir la porte 1, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

 Si vous souhaitez ouvrir la porte 2, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

 Terminer l'appel.

1.4 Répondre à un appel de plaque (de rue) :

Lorsque vous recevez un appel, le moniteur(s) vous avertira (ont) avec une mélodie, les LED s'allumeront (la LED du poussoir  clignotera rapidement) et l'image de la plaque (de rue) s'affichera sur le moniteur principal sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Si vous souhaitez répondre à l'appel, pressez le poussoir  (la LED du poussoir  clignotera lentement). Si le moniteur est un modèle VESTA GB2/ H avec l'icône  sur l'avant, placez l'écouteur à 20 cm du moniteur afin d'obtenir la meilleure qualité audio pendant la communication avec la plaque (de rue).

La communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir  ou  est à nouveau pressé.

Si vous souhaitez ouvrir la porte 1 ou 2, pressez le poussoir  correspondant au cours du processus d'appel ou lors de la communication : une seule pression active la gâche électrique 1 ou 2 pendant 5 secondes.



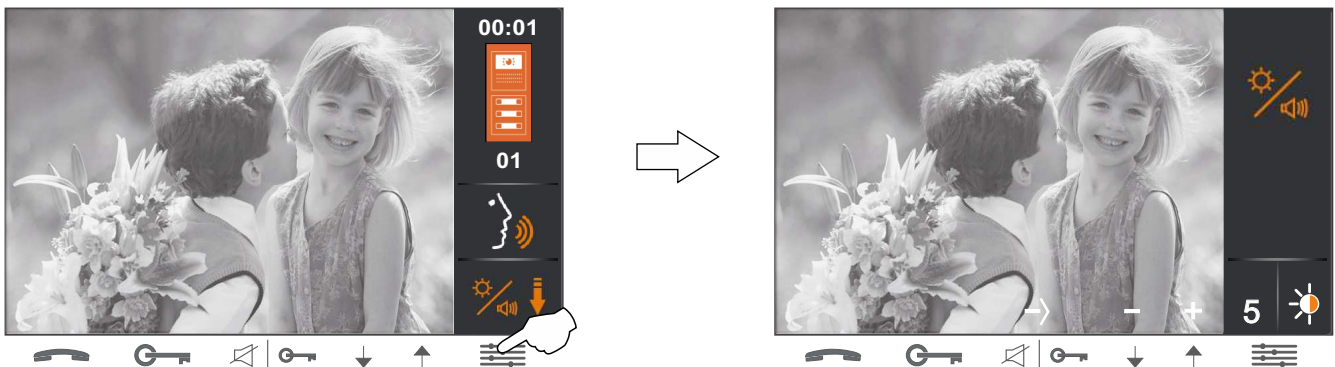
 Commencer/terminer la communication.

 Si vous souhaitez ouvrir la porte 1, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

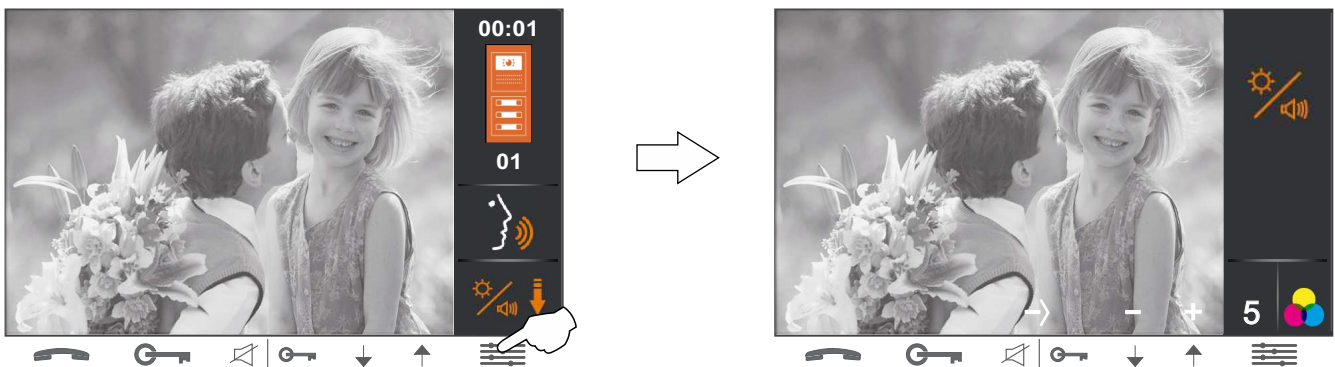
 Si vous souhaitez ouvrir la porte 2, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

MENU DES RÉGLAGES D'ÉCRAN ET DU VOLUME

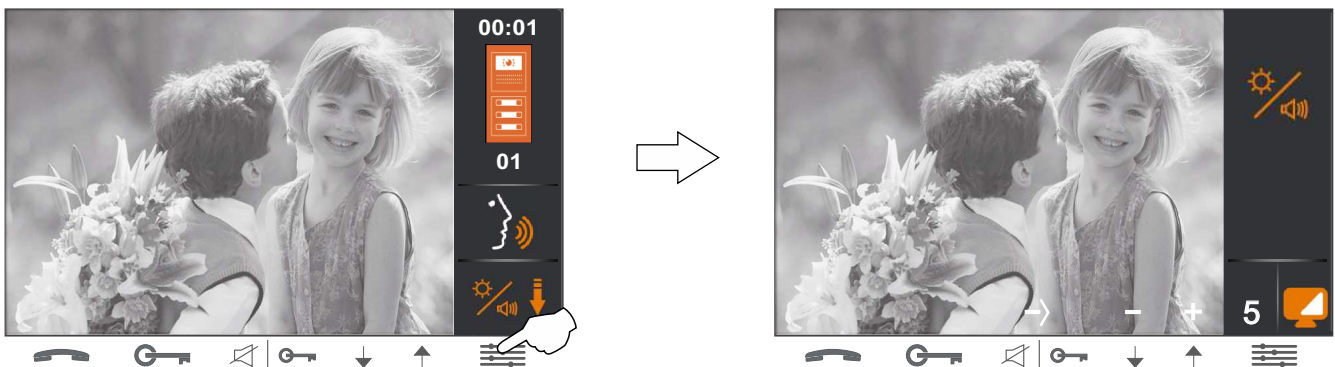
Réglage de la luminosité, le moniteur doit être en communication ou auto-allumage. Pressez le poussoir , l'option  s'affichera à l'écran. Réglez le niveau de luminosité désiré au moyen des poussoirs du menu  et . Pressez le poussoir  pour modifier l'option suivante , ou bien pressez  pour quitter le menu.



Réglage de la couleur, le moniteur doit être en communication ou auto-allumage. Pressez le poussoir  jusqu'à ce que l'option  soit affichée à l'écran. Réglez le niveau de couleur désiré au moyen des poussoirs du menu  et . Pressez le poussoir  pour modifier l'option suivante , ou bien pressez  pour quitter le menu.



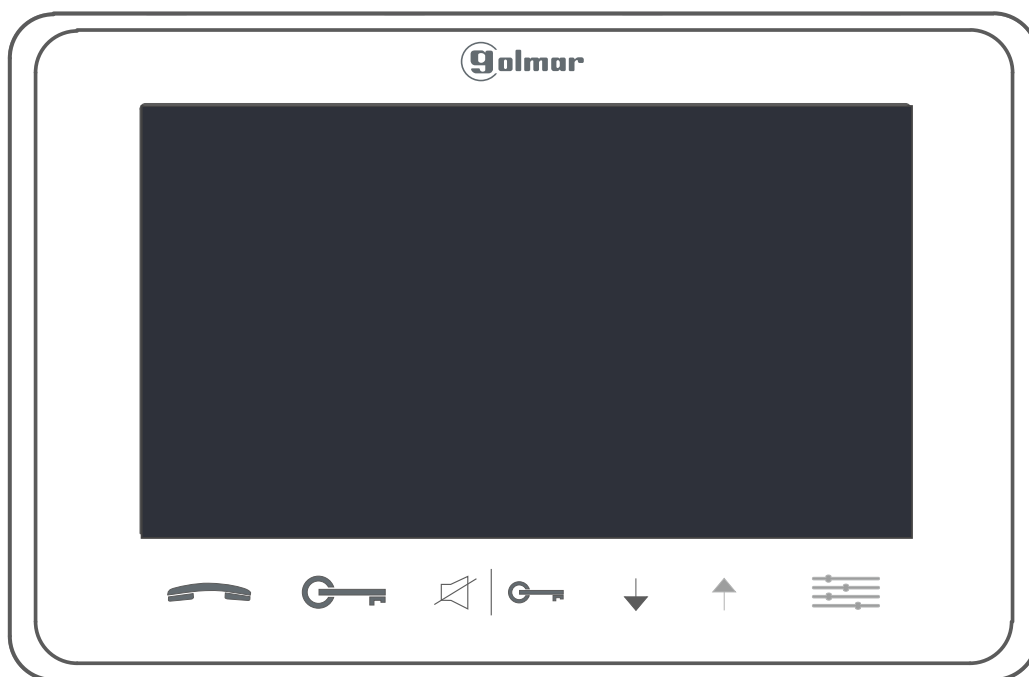
Réglage du contraste, le moniteur doit être en communication ou auto-allumage. Pressez le poussoir  jusqu'à ce que l'option  soit affichée à l'écran. Réglez le niveau de contraste désiré au moyen des poussoirs du menu  et . Pressez le poussoir  pour modifier l'option suivante , ou bien pressez  pour quitter le menu.



Réglage du volume de communication, le moniteur doit être en communication ou auto-allumage. Pressez le poussoir  jusqu'à ce que l'option  soit affichée à l'écran. Réglez le niveau de volume désiré au moyen des poussoirs du menu  et . Pressez le poussoir  pour modifier l'option suivante , ou bien pressez  pour quitter le menu de réglages.



FONCTIONS D'UTILISATEUR À ACCÈS DIRECT

Description des poussoirs avec fonctions d'utilisateur à accès direct :

 Affiche l'image de la plaque (de rue).

 Active l'intercommunication dans l'habitation.

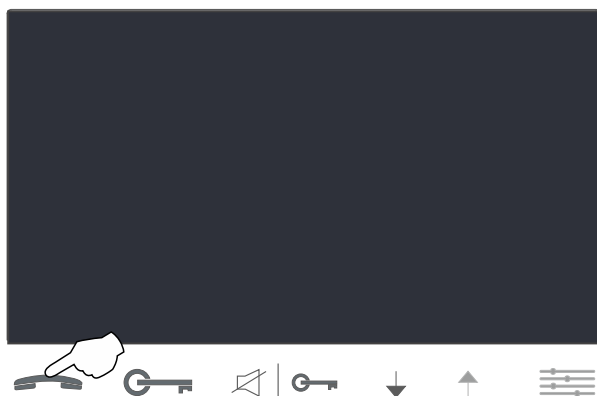
 Allume l'éclairage extérieur.

 Active/désactive le mode « ne pas déranger ».

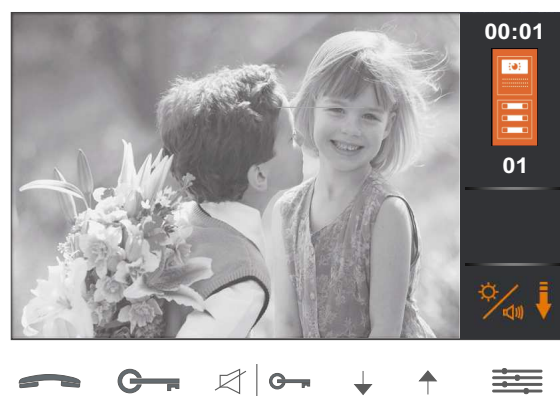
1. Afficher l'image des plaques de rue / caméras :

1.1 Pour afficher l'image de l'une des plaques (de rue)/caméras installées, pressez le poussoir  avec le moniteur au repos. L'écran suivant apparaîtra en affichant l'image de la plaque (de rue) avec l'adresse 1, en indiquant la plaque (de rue) sélectionnée « 01 » et le temps de connexion écoulé.

Moniteur au repos



Plaque (de rue) sélectionnée



FONCTIONS D'UTILISATEUR À ACCÈS DIRECT

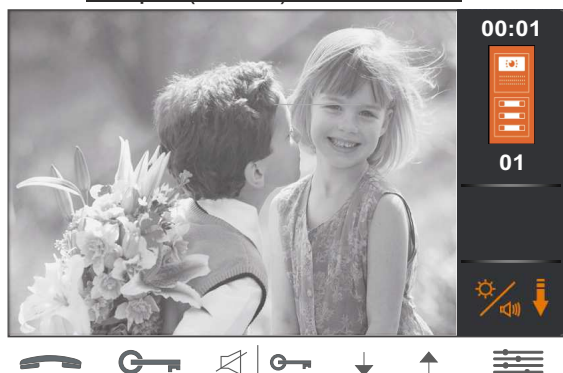
Suite de la page précédente.

Au moyen des poussoirs du menu ↓ et ↑ sélectionnez la plaque (de rue)/caméra (module de caméra DQ-CAM-GB2 requis) souhaitée en mode descendant et ascendant respectivement (mode carrousel).

La connexion prend fin après 30 secondes ou lorsque vous pressez 2 fois l'option ⇐, si vous avez sélectionné une plaque (de rue), ou pressez 1 fois l'option ⇐ si vous avez sélectionné une caméra.

Si lors de la sélection, vous souhaitez ouvrir la porte 1 ou 2, pressez le poussoir ⇐ / ⇐|⇐ correspondant : une seule pression active la gâche électrique 1 ou 2 pendant 5 secondes.

Plaque (de rue) sélectionnée



Caméra sélectionnée



Si vous souhaitez établir une communication audio et vidéo avec la plaque (de rue), pressez le poussoir ⇐. L'écran affichera le symbole ⇐. La communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir ⇐ est à nouveau pressé.

Si lors de la sélection, vous souhaitez ouvrir la porte 1 ou 2, pressez le poussoir ⇐ / ⇐|⇐ correspondant, lors du processus d'affichage d'image ou de communication : une seule pression active la gâche électrique 1 ou 2 pendant 5 secondes.



2. Allumer éclairage extérieur :

2.1 Pour allumer l'éclairage extérieur, pressez le poussoir ⇐ avec le moniteur au repos. L'éclairage extérieur (module SAR-GB2 requis) restera allumé pendant 1 minute, reportez-vous au manuel « TSAR-GB2 ML » afin de configurer des délais différents d'éclairage.

Moniteur au repos



FONCTIONS D'UTILISATEUR À ACCÈS DIRECT

Suite de la page précédente.

3 Activer le mode « ne pas déranger » :

3.1 Pour activer le mode « ne pas déranger », pressez le poussoir  du moniteur principal avec le moniteur au repos. Les LED d'état du poussoir  du moniteur principal et de ceux secondaires de l'habitation s'allumeront afin d'indiquer que la fonction est activée. Les moniteurs de l'habitation ne recevront aucun appel de la plaque (de rue) ni d'intercommunication.

Moniteur au repos

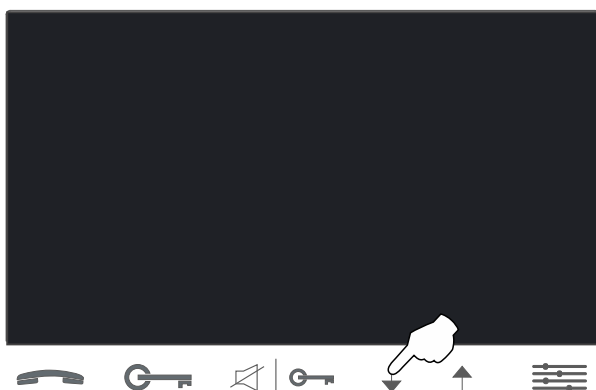


3.2 Pour désactiver le mode « ne pas déranger », pressez le poussoir  du moniteur principal avec le moniteur au repos. Les LED d'état du poussoir  du moniteur principal et de ceux secondaires de l'habitation s'éteindront afin d'indiquer que la fonction est désactivée.

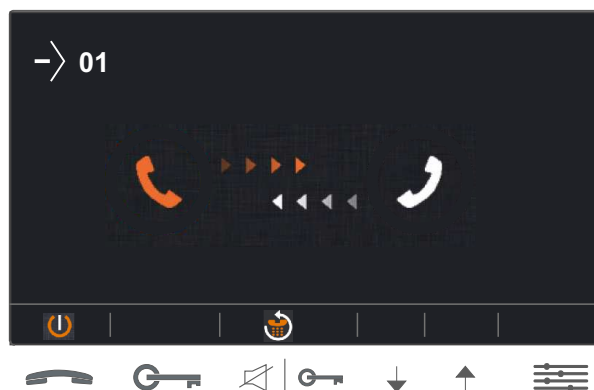
4 Intercommunication dans la même habitation :

4.1 Pour activer l'intercommunication dans la même habitation, pressez le poussoir  avec le moniteur au repos. L'écran d'appel suivant s'affichera, la LED d'état du poussoir  clignotera rapidement et une longue tonalité vous confirmera que l'appel est en cours ou bien une série de tonalités courtes vous indiqueront qu'un moniteur de l'habitation est en communication avec la plaque (de rue) et l'appel ne pourra pas être réalisé. Si l'appel est en cours, pressez le poussoir  si vous souhaitez annuler l'appel.

Moniteur au repos



Réaliser un appel d'intercommunication

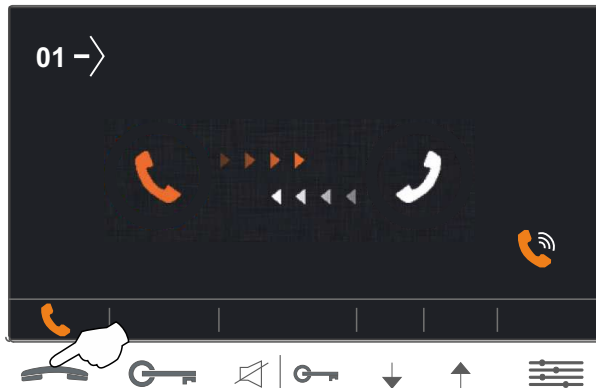


FONCTIONS D'UTILISATEUR À ACCÈS DIRECT

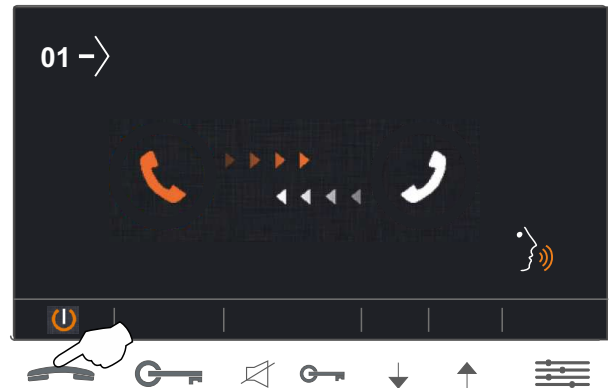
Suite de la page précédente.

Les LED d'état du poussoir  de tous les autres moniteurs de l'habitation clignoteront rapidement et une tonalité vous indiquera qu'un appel d'intercommunication est en cours. Pressez le poussoir  pour accepter l'appel et établir la communication, la LED d'état du poussoir  clignotera lentement, ou bien pressez le poussoir  pour l'annuler. Si vous acceptez l'appel, la communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir  est à nouveau pressé.

Recevoir un appel d'intercommunication



En communication



Si au cours du processus d'intercommunication, l'une des habitations reçoit un appel de la plaque (de rue), l'intercommunication sera annulée ; le moniteur de l'habitation émettra une tonalité afin de vous indiquer que l'appel est en cours et l'image s'affichera sur le moniteur principal. Pour établir la communication avec la plaque (de rue), pressez le poussoir  du moniteur. Si l'habitation est pourvue de moniteurs secondaires, pressez le poussoir  de l'un des moniteurs.

Si au cours du processus d'intercommunication, l'appel d'une autre habitation est reçu, l'intercommunication sera annulée ; le moniteur de l'habitation émettra une tonalité afin de vous indiquer que l'appel est en cours et l'adresse de l'habitation réalisant l'appel d'intercommunication s'affichera (reportez-vous aux pages 17 et 18 « intercommunication entre habitations »).

Les tonalités d'appel émises sont différentes en fonction de l'endroit où l'appel a été effectué, ce qui permet à l'utilisateur de distinguer la provenance de l'appel (plaque (de rue), intercommunication ou palier).

MENU D'UTILISATEUR

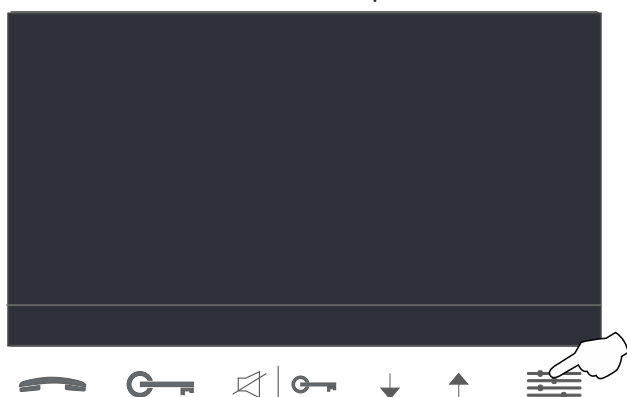
Description des poussoirs du menu :

- | | | | |
|--|--|--|--|
| | Poussoir d'entrée au menu et réglages utilisateur. | | Affiche l'image de la plaque (de rue). |
| | Poussoir quitter écran menu et sélection. | | Allume l'éclairage extérieur. |
| | Poussoir d'entrée au menu et sélection. | | Fonction d'intercommunication entre habitations. |

Pour accéder au menu, le moniteur doit être au repos. Pressez le poussoir du menu ou , l'écran des options du menu principal s'affichera.

Moniteur au repos

Écran du menu principal



MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

1. Afficher l'image des plaques de rue / caméras :

Pour afficher l'image de l'une des plaques (de rue)/caméras installées, pressez le poussoir .

Écran du menu principal

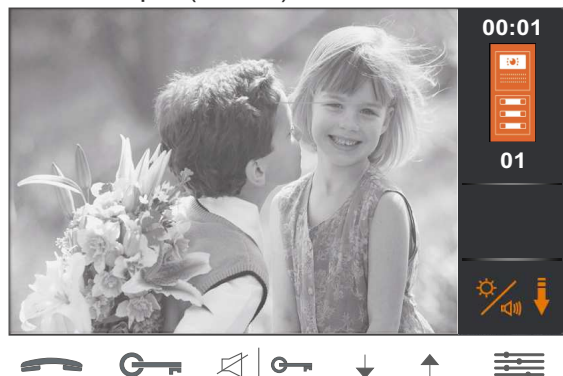


L'écran suivant apparaîtra en affichant l'image de la plaque (de rue) avec l'adresse 1, en indiquant la plaque (de rue) sélectionnée « 01 » et le temps de connexion écoulé. Au moyen des poussoirs du menu  et  sélectionnez la plaque (de rue)/caméra (module de caméra DQ-CAM-GB2 requis) souhaitée en mode descendant et ascendant respectivement (mode carrousel).

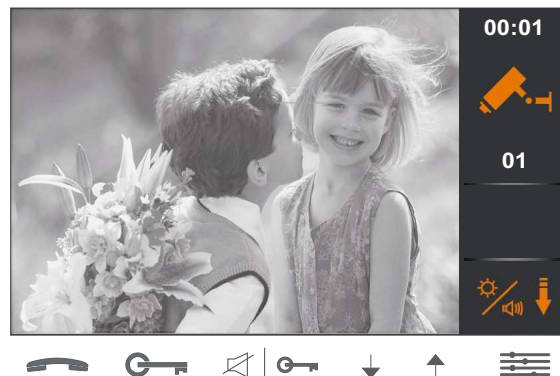
La connexion prend fin après 30 secondes ou lorsque vous pressez 2 fois l'option , si vous avez sélectionné une plaque (de rue), ou pressez 1 fois l'option  si vous avez sélectionné une caméra.

Si lors de la sélection, vous souhaitez ouvrir la porte 1 ou 2, pressez le poussoir  /  correspondant : une seule pression active la gâche électrique 1 ou 2 pendant 5 secondes.

Plaque (de rue) sélectionnée



Caméra sélectionnée



Si vous souhaitez établir une communication audio et vidéo avec la plaque (de rue), pressez le poussoir . L'écran affichera le symbole . La communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le poussoir  est à nouveau pressé.

Si lors de la sélection, vous souhaitez ouvrir la porte 1 ou 2, pressez le poussoir  /  correspondant, lors du processus d'affichage d'image ou de communication : une seule pression active la gâche électrique 1 ou 2 pendant 5 secondes.



 Commencer/terminer la communication.

 Si vous souhaitez ouvrir la porte 1, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

 /  Si vous souhaitez ouvrir la porte 2, pressez la touche de la commande de gâche au cours du processus d'appel : une seule pression active la gâche électrique pendant 5 secondes.

Suite

MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

2. Allumer éclairage extérieur :

Pour allumer l'éclairage extérieur, pressez le poussoir . L'éclairage extérieur (module SAR-GB2 requis) restera allumé pendant 1 minute, reportez-vous au manuel « TSAR-GB2 ML » afin de configurer des délais différents d'éclairage.

Écran du menu principal



3. Intercommunication entre habitations :

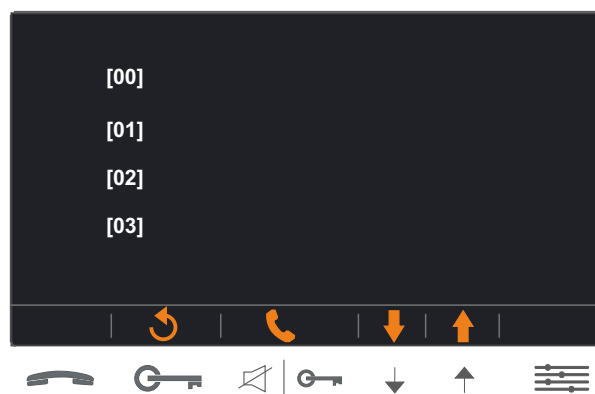
Pour accéder à la fonction d'intercommunication dans la même habitation, pressez le poussoir . L'écran de sélection suivant s'affichera ; au moyen des poussoirs  et , sélectionnez l'habitation que vous souhaitez appeler.

IMPORTANT : Au niveau du moniteur, activez les codes de fonction [9015] et [8017], (reportez-vous aux pages 19 et 20 « menu installateur »).

Écran du menu principal



Écran de sélection habitation

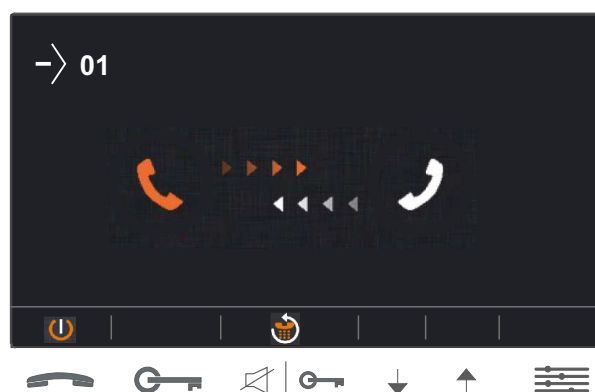


Pressez le poussoir  pour effectuer l'appel. L'écran d'appel suivant s'affichera en indiquant l'adresse de l'habitation à appeler. La LED d'état du poussoir  clignotera rapidement et une longue tonalité vous confirmera que l'appel est en cours ou bien une série de tonalités courtes vous indiqueront que l'unité appelée est en communication avec la plaque (de rue) ou en intercommunication, et l'appel ne pourra pas être réalisé. Si l'appel est en cours, pressez l'option  si vous souhaitez annuler l'appel.

Écran de sélection habitation



Réaliser un appel d'intercommunication



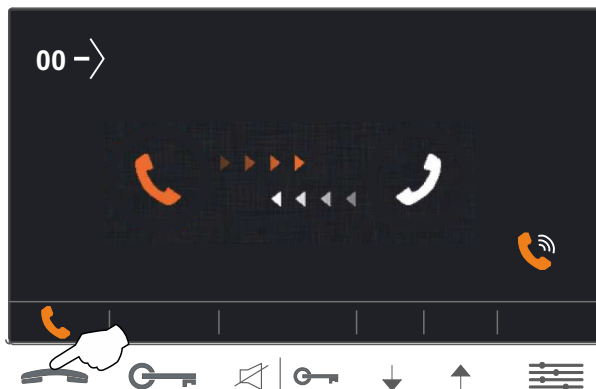
Suite

MENU D'UTILISATEUR

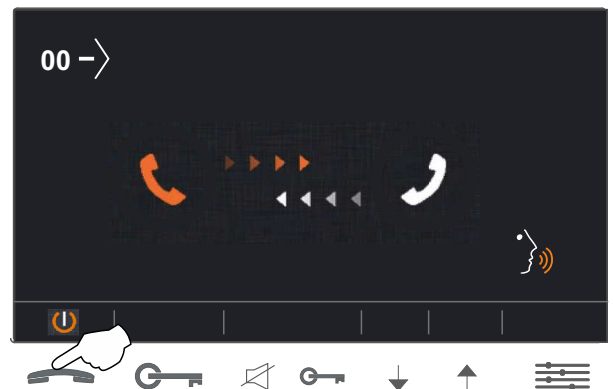
Suite de la page précédente.

La LED d'état du pushoir  du(es) moniteur(s) de l'habitation clignotera rapidement et une tonalité vous indiquera qu'un appel d'intercommunication est en cours, et l'adresse de l'habitation effectuant l'appel sera indiquée. Pressez le pushoir  pour accepter l'appel et établir la communication, la LED d'état du pushoir  clignotera lentement, ou bien pressez le pushoir  pour l'annuler. Si vous acceptez l'appel, la communication prend fin après 1 minute et 30 secondes ou lorsque le pushoir  est à nouveau pressé.

Recevoir un appel d'intercommunication



En communication



Si au cours du processus d'intercommunication, l'une des habitations reçoit un appel de la plaque (de rue), l'intercommunication sera annulée ; le moniteur de l'habitation émettra une tonalité afin de vous indiquer que l'appel est en cours et l'image s'affichera sur le moniteur principal. Pour établir la communication avec la plaque (de rue), pressez le pushoir  du moniteur. Si l'habitation est pourvue de moniteurs secondaires, pressez le pushoir  de l'un des moniteurs.

Les tonalités d'appel émises sont différentes en fonction de l'endroit où l'appel a été effectué, ce qui permet à l'utilisateur de distinguer la provenance de l'appel (plaque (de rue), intercommunication ou palier).

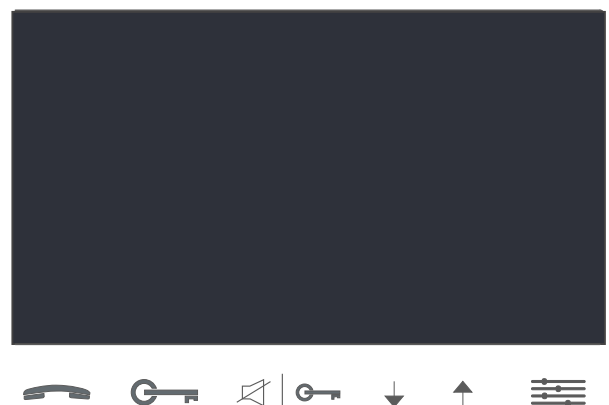
4. Quitter le menu :

Pour quitter le menu, pressez le pushoir .

Écran du menu principal



Moniteur au repos



MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

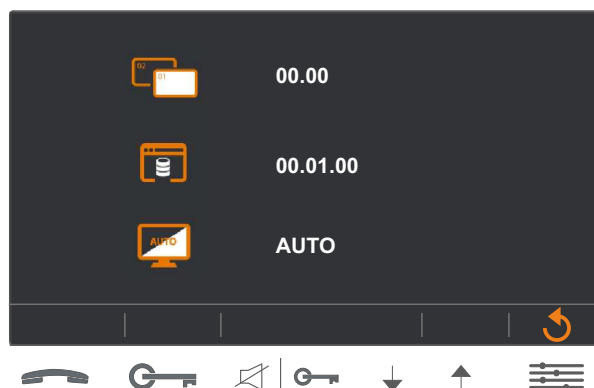
5. À propos de (informations et menu de l'installateur) :

Pressez le poussoir . L'écran de sélection et d'information suivant s'affichera.

Écran du menu principal

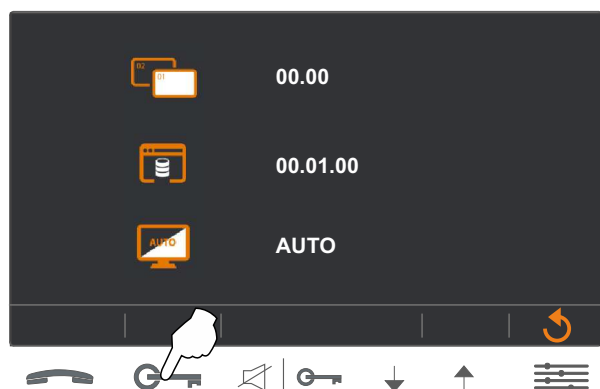


Écran de sélection et d'information

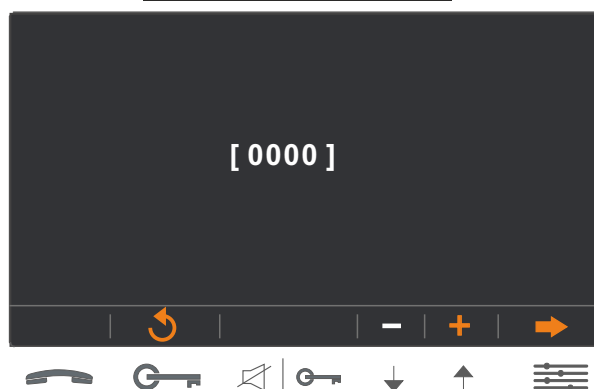


Pour accéder au menu installateur, pressez le poussoir  de l'écran de sélection et d'information pendant 3 secondes. L'écran de configuration suivant s'affichera.

Écran de sélection et d'information

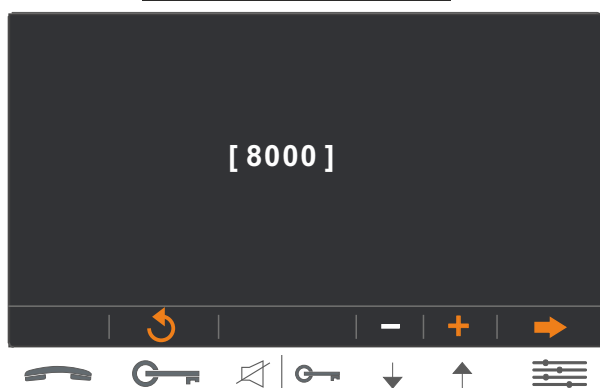


Écran menu installateur

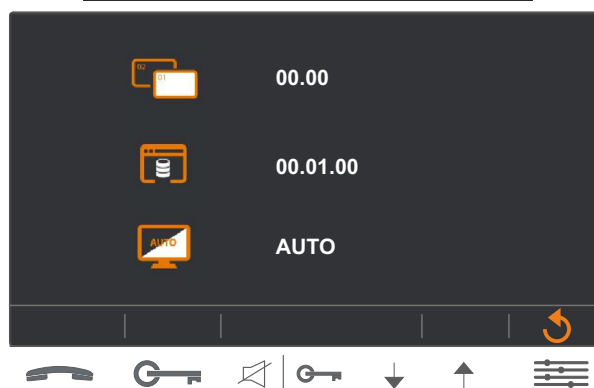


Au moyen des poussoirs  et , saisissez le premier numéro du code de fonction, puis pressez le poussoir  pour saisir le second numéro de code de fonction ; répétez les étapes précédentes afin d'introduire le code de fonction complet. Confirmez le code de fonction introduit en pressant le poussoir . Pour quitter et revenir sur l'écran précédent, pressez l'option . (Reportez-vous aux codes de fonction installateur de la page 19).

Écran menu installateur



Écran de sélection et d'information



Codes de fonction (installateur) :

- * [8000] : moniteur principal (usine).
- [8016] : n'active pas le menu si le bus est occupé (usine).
- (2) [9015] : intercommunication activée.

* De [8001] à [8003] : moniteur secondaire 1 à 3.

(1) [8017] : active le menu si le bus est occupé.

[9016] : intercommunication désactivée (usine).

* Chaque habitation doit avoir une seule unité principale : s'il y en a plus d'une, celles-ci doivent être configurées comme secondaires.

(1) Il est recommandé d'activer le code de fonction [8017] : s'il y a plusieurs moniteurs et pour établir une intercommunication.

(1)(2) Il est recommandé d'activer les codes de fonction [9015] et [8017] : pour activer l'intercommunication entre habitations.

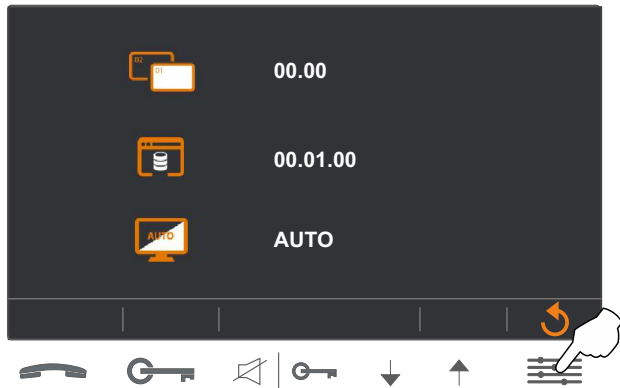
Suite

MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

Pressez le poussoir  pour accéder à l'écran du menu principal.

Écran de sélection et d'information



Écran du menu principal



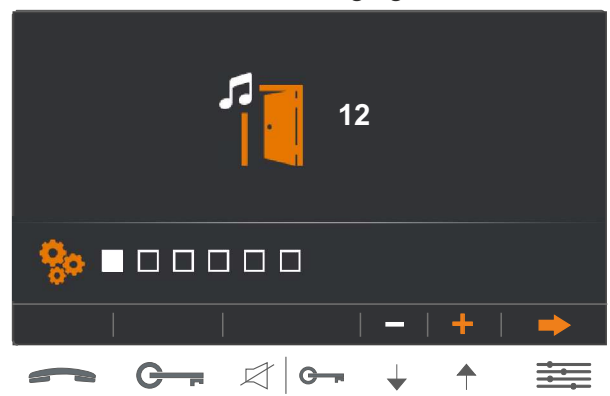
6. Réglages (tonalité d'appel, volume de tonalité d'appel, réglages par défaut et sélection de la langue) :

Pour accéder aux réglages du moniteur, pressez le poussoir . L'écran des réglages s'affichera.

Écran du menu principal



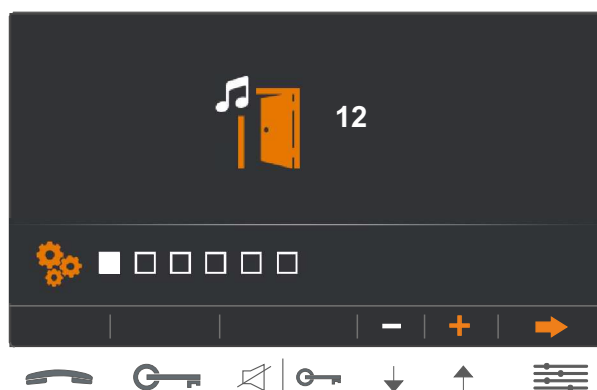
Écran des réglages



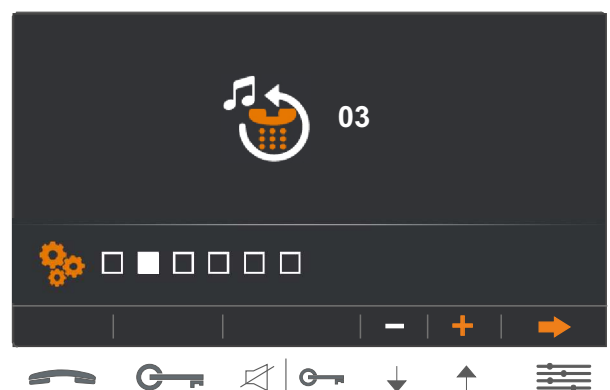
6.1 Modifier la tonalité d'appel de la plaque (de rue), sélectionnez la tonalité d'appel désirée au moyen des poussoirs  et .

Pressez l'option  pour modifier la tonalité d'appel d'intercommunication.

Réglages tonalité d'appel plaque (de rue)



Réglages tonalité d'appel intercommunication

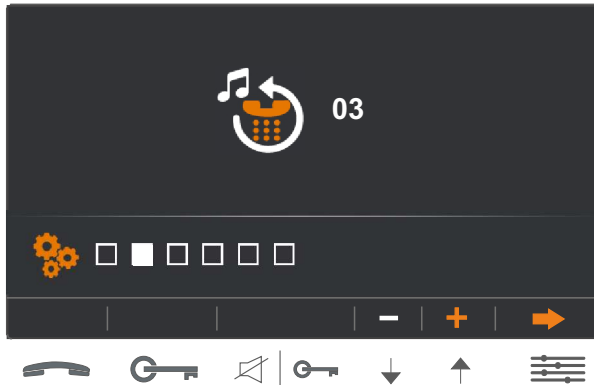


MENU D'UTILISATEUR

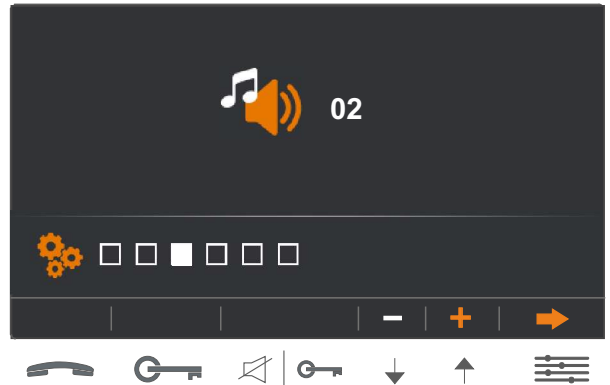
Suite de la page précédente.

6.2 Modifier la tonalité d'appel d'intercommunication, sélectionnez la tonalité désirée au moyen des poussoirs ↓ et ↑. Pressez l'option  pour modifier la tonalité d'appel de palier.

Réglages tonalité d'appel intercommunication

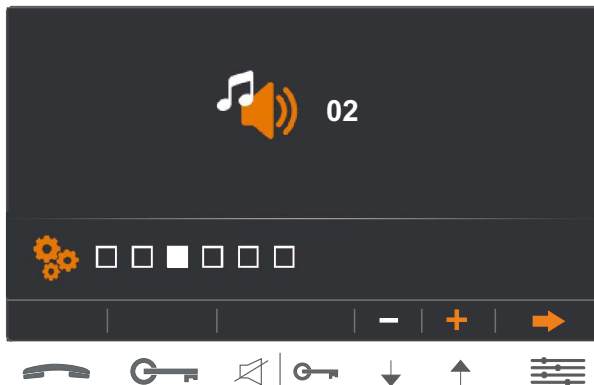


Réglages tonalité d'appel de palier



6.3 Modifier la tonalité d'appel de palier, sélectionnez la tonalité désirée au moyen des poussoirs ↓ et ↑. Pressez l'option  pour modifier le volume de la tonalité d'appel.

Réglages tonalité d'appel de palier



Réglages volume tonalité d'appel

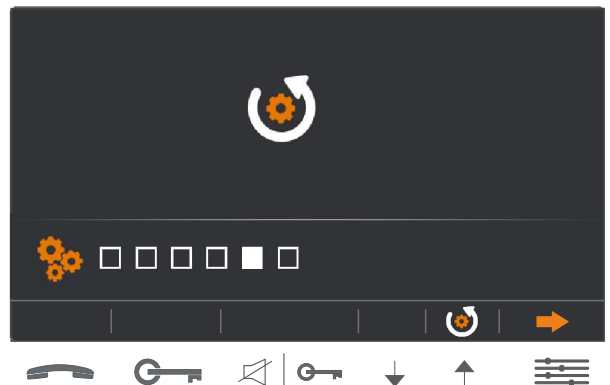


6.4 Modifier le volume de tonalité d'appel, sélectionnez le volume désiré au moyen des poussoirs ↓ et ↑. Pressez l'option  pour accéder à la fonction de réglages par défaut.

Réglages volume tonalité d'appel



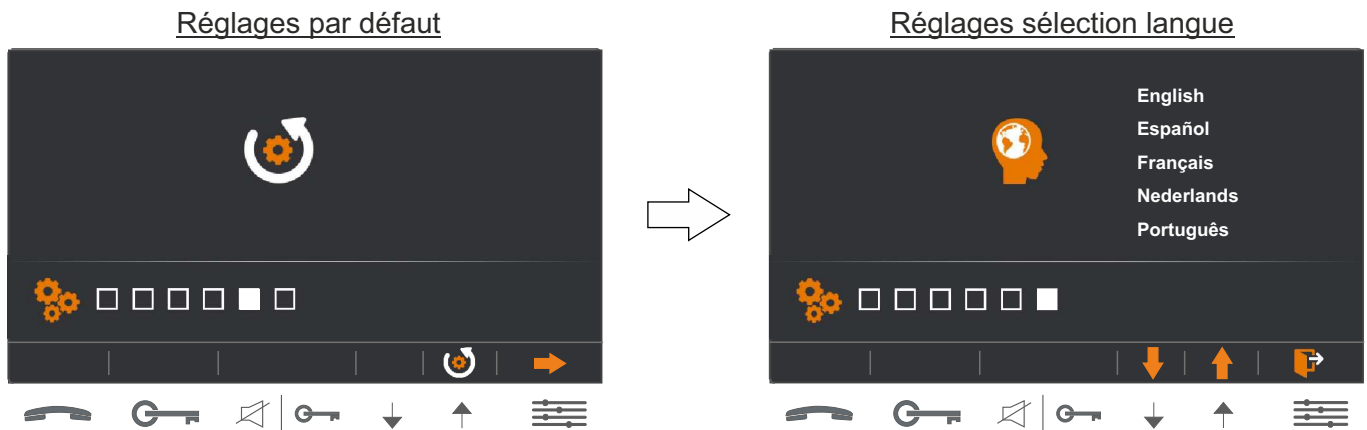
Réglages par défaut



MENU D'UTILISATEUR

Suite de la page précédente.

6.5 Réglages par défaut. Si vous souhaitez établir les réglages par défaut (tonalités d'appel, volume d'appel, luminosité, couleur, contraste et volume communication), pressez le poussoir . Une longue tonalité vous confirmera que la fonction a été réalisée. Pressez l'option  pour sélectionner la langue.

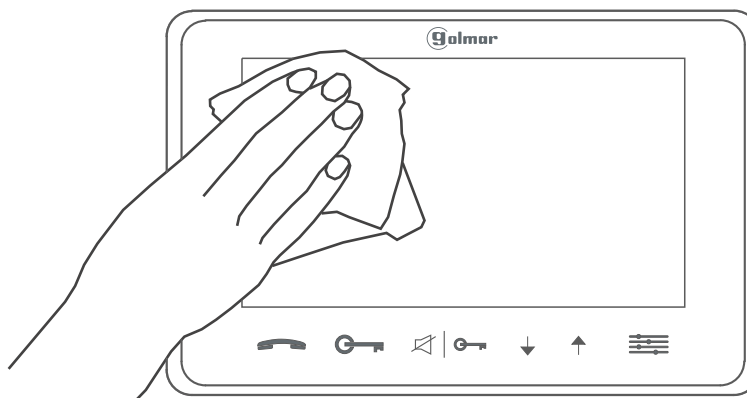


6.6 Sélectionner la langue. Si vous souhaitez modifier la langue, sélectionnez la langue désirée au moyen des poussoirs  et . Pressez le poussoir , une longue tonalité vous confirmera que les réglages ont été modifiés, puis le moniteur quittera le mode du menu principal.



NETTOYAGE DU MONITEUR

- Pour le nettoyage du moniteur, ne jamais utiliser de solvants ni de produits de nettoyage contenant des acides, du vinaigre ou abrasifs.
- Utiliser à chiffon doux et non pelucheux humecté (imbibé) d'eau.
- Passer le chiffon sur le moniteur, toujours dans la même direction, de haut en bas.
- Après avoir nettoyé le moniteur, le sécher soigneusement à l'aide d'un chiffon sec, doux et non pelucheux pour éliminer l'humidité.



NOTES :

[illegible]



golmar@golmar.es
www.golmar.es

GOLMAR S.A.
C/ Silici, 13
08940- Cornellá de Llobregat
SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.