golmarlabeler

Propiedades del texto

Tipo: Futura

Color: Gris

INOX visores informativos

Cortar por el área delimitada por las marcas de corte

Cortar por el área delimitada por las marcas de corte

EDIFICIO CENTRAL
Avenida Meridiana

Instalador:

Comunicaciones digitales, S.A.
Telefono: +34 123-456-789
Averias 24 h: 999-888-777

825

INSTRUCCIONES

1. Utilizar las flechas de desplazamiento hasta encontrar el nombre de la persona a la que se desea llamar, o bien introducir el código asignado en este listado.
2. Pulsar la tecla campana para llamar. Se escucharán tonos de llamada en curso. En caso contrario, los tonos indicarán que el canal está ocupado: llame transcurridos unos instantes.

Código	Vivienda	Código	Vivienda	Código	Vivienda
1	EDIFICIO 1	2	EDIFICIO 2	3	EDIFICIO 3
120001	Entresuelo 1ª	120101	Entresuelo 1ª	120201	Entresuelo 1ª

www.golmar.es

EDIFICIO CENTRAL
Avenida Meridiana

Instalador:

Comunicaciones digitales, S.A.
Telefono: +34 123-456-789
Averias 24 h: 999-888-777

825

INSTRUCCIONES

1. Utilizar las flechas de desplazamiento hasta encontrar el nombre de la persona a la que se desea llamar, o bien introducir el código asignado en este listado.
2. Pulsar la tecla campana para llamar. Se escucharán tonos de llamada en curso. En caso contrario, los tonos indicarán que el canal está ocupado: llame transcurridos unos instantes.

Código	Vivienda	Código	Vivienda
1	EDIFICIO 1	2	EDIFICIO 2
120001	Entresuelo 1ª	120101	Entresuelo 1ª

www.golmar.es

Documento descargado de: **En el diálogo de impresión - apartado manejo de páginas - escalado de impresión seleccionar NINGUNO**

www.golmar.es

golmarlabeler

Propiedades del texto

Tipo: Futura

Color: Gris

INOX visores informativos

Cortar por el área delimitada por las marcas de corte

EDIFICIO CENTRAL
Avenida Meridiana
823 / 825

INSTRUCCIONES

1. Utilizar las flechas de desplazamiento hasta encontrar el nombre de la persona a la que se desea llamar, o bien introducir el código asignado en este listado.
2. Pulsar la tecla campana para llamar. Se escucharán tonos de llamada en curso. En caso contrario, los tonos indicarán que el canal está ocupado: llame transcurridos unos instantes.

Código	Vivienda	Código	Vivienda	Código	Vivienda
1	EDIFICIO 1	2	EDIFICIO 2	3	EDIFICIO 3
120001	Alicia Perez	120101	Carlos Arenillas	120201	Antonio Martinez

www.golmar.es

Cortar por el área delimitada por las marcas de corte

EDIFICIO CENTRAL
Avenida Meridiana
823 / 825

INSTRUCCIONES

1. Utilizar las flechas de desplazamiento hasta encontrar el nombre de la persona a la que se desea llamar, o bien introducir el código asignado en este listado.
2. Pulsar la tecla campana para llamar. Se escucharán tonos de llamada en curso. En caso contrario, los tonos indicarán que el canal está ocupado: llame transcurridos unos instantes.

Código	Vivienda	Código	Vivienda
1	EDIFICIO 1	2	EDIFICIO 2
120001	Alicia Perez	120101	Carlos Arenillas

www.golmar.es

Documento descargado de: **En el diálogo de impresión - apartado manejo de páginas - escalado de impresión seleccionar NINGUNO**

www.golmar.es

golmarlabeler

Propiedades del texto

Tipo: Futura

Color: Gris

INOX visores informativos

Cortar por el área delimitada por las marcas de corte

Cortar por el área delimitada por las marcas de corte

INSTRUCCIONES

1. Utilizar las flechas de desplazamiento hasta encontrar el nombre de la persona a la que se desea llamar, o bien introducir el código asignado en este listado.
2. Pulsar la tecla campana para llamar. Se escucharán tonos de llamada en curso. En caso contrario, los tonos indicarán que el canal está ocupado: llame transcurridos unos instantes.

Código	Vivienda	Código	Vivienda	Código	Vivienda
1	EDIFICIO 1				
120101	Alicia Perez				
2	EDIFICIO 2				
120201	Carlos Arenillas				
3	EDIFICIO 3				
120301	Antonio Martinez				

www.golmar.es

INSTRUCCIONES

1. Utilizar las flechas de desplazamiento hasta encontrar el nombre de la persona a la que se desea llamar, o bien introducir el código asignado en este listado.
2. Pulsar la tecla campana para llamar. Se escucharán tonos de llamada en curso. En caso contrario, los tonos indicarán que el canal está ocupado: llame transcurridos unos instantes.

Código	Vivienda	Código	Vivienda
1	EDIFICIO 1		
120101	Alicia Perez		
2	EDIFICIO 2		
120201	Carlos Arenillas		
3	EDIFICIO 3		
120301	Antonio Martinez		

www.golmar.es

Documento descargado de: **En el diálogo de impresión - apartado manejo de páginas - escalado de impresión seleccionar NINGUNO**

www.golmar.es

golmarlabeler

Propiedades del texto

Tipo: Futura

Color: Gris

INOX visores informativos

Cortar por el área delimitada por las marcas de corte

Código	Vivienda	Código	Vivienda	Código	Vivienda
	EDIFICIO A		EDIFICIO B		EDIFICIO C
120001	Alicia Perez	120101	Carlos Arenillas	120201	Antonio Martinez

Cortar por el área delimitada por las marcas de corte

Código	Vivienda	Código	Vivienda
	EDIFICIO A		EDIFICIO B
120001	Alicia Perez	120101	Carlos Arenillas

www.golmar.es

Documento descargado de: **En el diálogo de impresión - apartado manejo de páginas - escalado de impresión seleccionar NINGUNO**

www.golmar.es