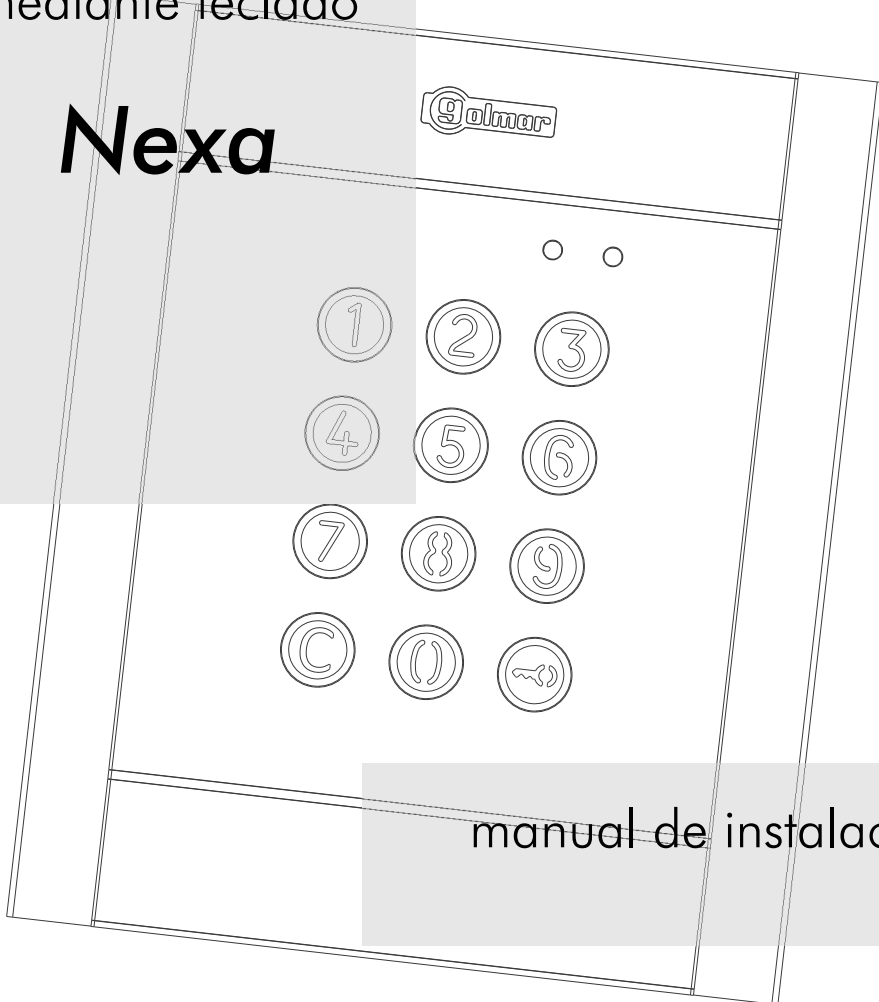




Cód. 50123637

Control de accesos  
autónomo  
mediante teclado

**Nexa**



manual de instalación

Ante todo le agradecemos y felicitamos por la adquisición de este producto fabricado por Golmar.

Nuestro compromiso por conseguir la satisfacción de clientes como usted queda manifiesto por nuestra certificación ISO-9001 y por la fabricación de productos como el que acaba de adquirir.

La avanzada tecnología de su interior y un estricto control de calidad harán que, clientes y usuarios disfruten de las innumerables prestaciones que este equipo ofrece. Para sacar el mayor provecho de las mismas y conseguir un correcto funcionamiento desde el primer día, rogamos lea detenidamente este manual de instrucciones.

## ÍNDICE

Introducción .....	1	Programación del módulo .....	
Índice .....	1	Entrada y salida de programación .....	8
Consejos para la puesta en marcha .....	1	Estructura y secuencia de programación..	8
Precauciones de seguridad .....	1	Campos de programación .....	9 a 17
Características del sistema .....	2	Configuración de fábrica .....	18
Instalación con placas "Nexa M/ Nexa I" ..	2	Instalación del abrepuertas .....	19
Instalación del módulo .....	3 a 4	Esquemas de instalación .....	
Instalación del alimentador.....	4	N3301 con placas "Nexa M/ Nexa I" ..	19 a 21
Descripción del módulo.....	5 a 6	Funcionamiento autónomo .....	21
Funcionamiento del módulo .....	7	Notas .....	22
		Conformidad.....	23

## CONSEJOS PARA LA PUESTA EN MARCHA

- ☞ La instalación y manipulación de este equipo debe ser realizada por **personal autorizado**.
- ☞ Cuando se instale o modifique el equipo, **hacerlo sin alimentación**.
- ☞ No apretar excesivamente los tornillos de la regleta del transformador.
- ☞ Toda la instalación debe viajar al menos a **40 cm.** de cualquier **otra instalación**.
- ☞ Antes de conectar el equipo, verificar el conexionado del módulo de control de accesos y conexionado del transformador/es.
- ☞ Siga en todo momento las instrucciones de este manual.

## PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

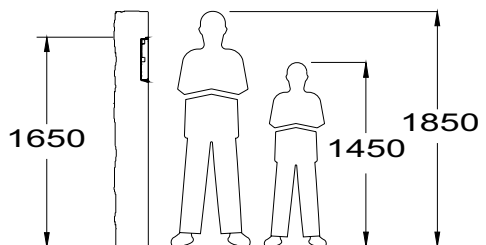
- ☞ Cuando se instale o modifique el equipo, **hacerlo sin alimentación**.
- ☞ La instalación y manipulación de este equipo debe ser realizada por **personal autorizado**.
- ☞ No apretar excesivamente los tornillos de la regleta del módulo de control de accesos.
- ☞ Toda la instalación debe viajar alejada al menos a **40 cm.** de cualquier **otra instalación**.
- ☞ En el alimentador:
  - ☹ No apretar excesivamente los tornillos de la regleta.
  - ☹ Instale el transformador en un lugar seco y protegido sin riesgo de goteo o proyecciones de agua.
  - ☹ Evite emplazamientos cercanos a fuentes de calor, húmedos o polvorientos.
  - ☹ No bloquee las ranuras de ventilación de la unidad para que pueda circular el aire libremente.
  - ☹ Para evitar daños, el transformador tiene que estar firmemente anclado.
  - ☹ Para evitar choque eléctrico, no quite la tapa ni manipule los cables conectados a los terminales.
- ☞ Siga en todo momento las instrucciones de este manual.

- ⇨ Módulo de control de accesos autónomo mediante teclado numérico.
- ⇨ Teclado numérico retroiluminado.
- ⇨ Alimentación a 12Vc.a. ó 18-24Vc.c.
- ⇨ Combinable en placas "Nexa Modular" e "Inox Modular" (ver paginas 19 a 21 para tipo instalación).
- ⇨ 2 relés de salida libre de potencial (NA, C, NC) y salida digital de pánico (a central de alarmas) con 999 códigos de activación.
- ⇨ Códigos programables de 4, 5 ó 6 dígitos.
- ⇨ Posibilidad de utilizar el mismo código usuario para los diferentes relés y la salida digital de pánico.
- ⇨ Relé 1 y 2 de tres contactos libre de potencial (NA, C, NC), configurable mediante programación como estable o impulsional (carga máxima: 18 Vca / 1A 18VA ó 24Vcc / 0,75A 18W).
- ⇨ Tiempo de activación del modo impulsional programable para cada relé y salida digital de pánico entre 1 y 99 segundos.
- ⇨ Tiempo de activación del bloqueo programable entre 3 y 15 minutos.
- ⇨ Bloqueo tras la introducción de códigos erróneos programable entre 3 y 9 intentos y en un intervalo inferior también programable entre 1 y 15 minutos.
- ⇨ 2 entradas para pulsador exterior de activación relé 1 (PL1) y relé 2 (PL2) "apertura de puerta".
- ⇨ Puente 'JP1' para la activación de la alarma "tamper".
- ⇨ Zumbador interno para la reproducción de tonos (programación, pulsación tecla, código correcto, alarma 'tamper' activada, código erróneo, etc.).
- ⇨ Leds en frontal para mostrar el estado de funcionamiento (reposo, código correcto, código erróneo, bloqueo, programación, etc.).

## INSTALACIÓN CON PLACAS 'NEXA M' / 'NEXA I'

- ⇨ Si el módulo de control de accesos va a ser instalado en una placa '**Nexa Modular**' o '**Nexa Inox Modular**', siga las instrucciones de montaje que encontrará en el manual adjunto con la placa, haciendo caso omiso del contenido de la páginas 3 y 4 de este manual. Conecte y programe el módulo tal y como se indica en este manual.

**U**bicación de la caja de empotrar.

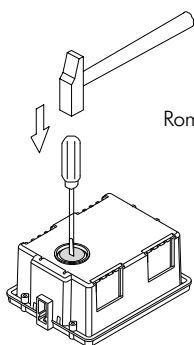


Realizar un agujero en la pared que ubique la parte superior del módulo a una altura de 1,65m. Las dimensiones del agujero son:

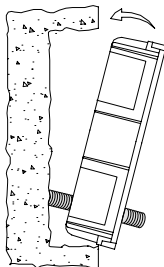
Caja de empotrar NCEV-90CS: 99(An) x 132,5(Al) x 56,5(P) mm.

El módulo ha sido diseñado para soportar las diversas condiciones ambientales. Sin embargo, recomendamos tomar precauciones adicionales para prolongar la vida del mismo (viseras, lugares cubiertos, ...).

**C**olocar la caja de empotrar.

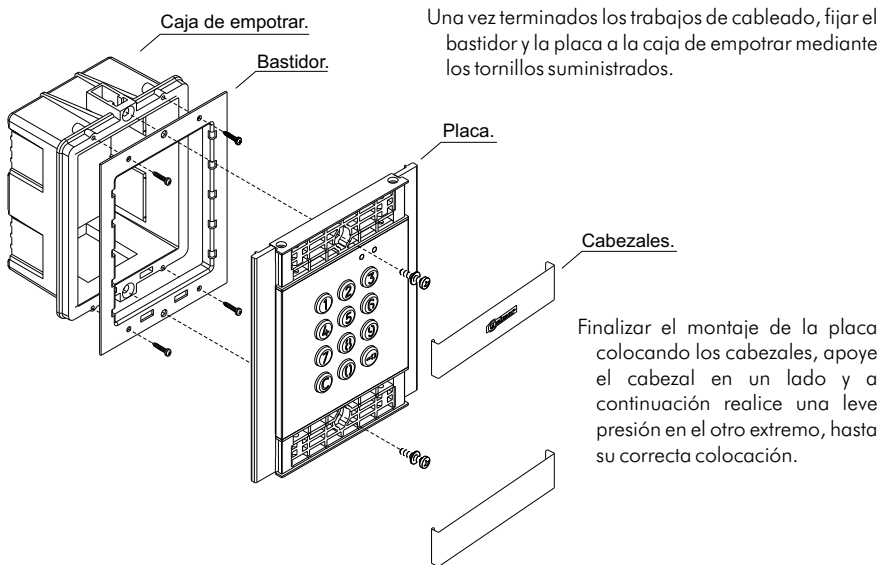


Romper el tabique para la **entrada de cables por la parte inferior de la caja.**



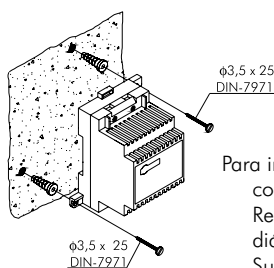
Pasar la instalación por el hueco realizado en la caja de empotrar.  
Empotrar, enrasar y nivelar la caja.  
Una vez colocada extraer los adhesivos antiyeso de los orificios de fijación.

## Fijación del bastidor y cierre de la placa.



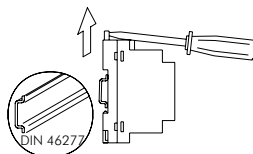
## INSTALACIÓN DEL ALIMENTADOR

### Detalle de la instalación del transformador TF-104.



Instale el transformador en un lugar seco y protegido. Recuerde que la normativa vigente obliga a proteger el transformador con un interruptor magnetotérmico.

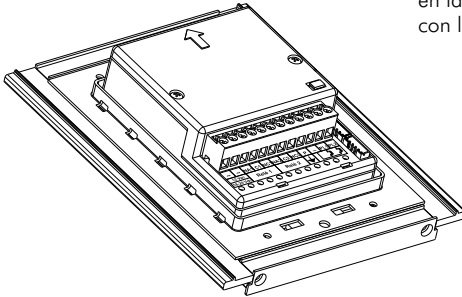
Para instalar el transformador en pared, colocar las pestañas de sujeción. Realizar dos agujeros de 6mm. de diámetro, e introducir los tacos. Sujetar el alimentador mediante los tornillos especificados.



El transformador puede instalarse en guía DIN (3 elementos), realizando una leve presión. Para sacar el transformador de la guía utilizar un destornillador plano y hacer palanca, tal y como muestra el dibujo.

## D

escripción del módulo.



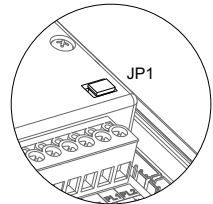
Los terminales de instalación se encuentran accesibles en la parte posterior del módulo y corresponden con las siguientes conexiones:

- ~, ~ : entrada de alimentación.
- NA1 : salida normalmente abierta relé 1.
- C1 : común relé 1.
- NC1 : salida normalmente cerrada relé 1.
- NA2 : salida normalmente abierta relé 2.
- C2 : común relé 2.
- NC2 : salida normalmente cerrada relé 1.
- P : salida pánico.
- : negativo.
- PL1 : entrada para pulsador exterior relé 1.
- PL2 : entrada para pulsador exterior relé 2.

## D

escripción del puente JP1.

El puente **JP1** está ubicado a la derecha de la regleta de conexión, activa la alarma "tamper".



Funcionamiento normal, alarma no activa.

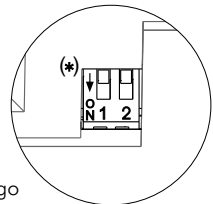


Se activa el modo de alarma "tamper". En este modo, en el módulo se anula el funcionamiento del teclado y de los pulsadores externos del módulo. Los leds y la retroiluminación del teclado se apagan, se activa una alarma sonora constante y la salida "P" de pánico de colector abierto (3 seg. cada minuto). Finaliza el modo alarma cuando se repone el puente en JP1.

## D

escripción del microinterruptor SW1.

El microinterruptor **SW1** está ubicado en el lateral izquierdo del módulo.



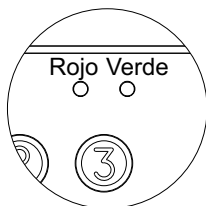
Permite reiniciar el código pin "especial de instalador" al código asignado de fábrica.

**Para proceder:** Colocar el microinterruptor nº1 a ON, el módulo emitirá 2 tonos y el led verde del frontal se encenderá durante 1 segundo, a continuación vuelva a colocar el microinterruptor a OFF (ahora el código es el asignado de fábrica). Si durante este proceso el módulo de control de acceso estaba bloqueado, también se reiniciará el código pin "especial desbloqueo" al código asignado de fábrica.



Sin función para el control de accesos autónomo (**dejar en OFF**).

(\*) Valor de fábrica.



## D

 descripción de los leds de autodiagnóstico.

Los leds de autodiagnóstico están ubicados en el lateral superior derecho de la parte frontal del módulo.

	Funcionamiento	Led Rojo	Led Verde
<b>Reposo</b>	Normal	On	Off
	Bloqueo	Parpadeo Rápido	Off
	Código correcto	On	On (1 segundo)
	Código erróneo	4 Parpadeos rápido	Off
<b>Modo Programación</b>	Normal	Parpadeo lento	Off
	Confirma campo	Parpadeo lento	2 Parpadeos rápido
	Confirma secuencia	Parpadeo lento	4 Parpadeos rápido
	Código erróneo	4 Parpadeos rápido	Off

## D

 descripción de los tonos.

El módulo de control de accesos incorpora un zumbador interno para la reproducción de tonos de funcionamiento.

Funcionamiento	Duración
Programación	5 Tonos rápidos
Confirmar campo	2 Tonos rápidos
Confirma secuencia	4 Tonos rápidos
Cancelar	1 Tono largo (0,5 seg.)
Error	1 Tono largo (1 seg.)
Pulsación tecla	1 Tono rápido
Alarma activa	1 Tono constante

**M**ódulo en estado de reposo.

El módulo en el estado de reposo se pueden realizar las siguientes operaciones:

**Activación de pulsadores externos:** Permite la activación de las salidas de relé 1 y relé 2 mediante los pulsadores exteriores PL1 y PL2 respectivamente.

El pulsador se puede configurar mediante programación para que active y desactive la salida presionando el pulsador o que active la salida presionando el pulsador y se desactive pasado un tiempo comprendido entre 1 y 99 segundos.

### Por teclado:

Códigos especiales por defecto: (tenga en cuenta la longitud del código).

Código administrador: 271800. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 2718.

Código pulsador CP1: 111100. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 1111.

Código pulsador CP2: 222200. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 2222.

Código desbloqueo: 333300. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 3333.

**Apertura por código de usuario:** Permite activar la(s) salida(s) (relé 1 / relé 2 / pánico) asociadas al usuario existente. Pulse la tecla llave, seguido del código de usuario.

"llave" + "código usuario".

**Código administrador:** Permite entrar en modo programación. También permite desbloquear la placa en el caso que se encuentre bloqueada previamente. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código administrador.

"llave" + "llave" + "llave" + "código administrador".

**Código pulsador CP1:** Permite habilitar o deshabilitar el pulsador exterior PL1 y/o PL2 asociado al código CP1. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código CP1.

"llave" + "llave" + "llave" + "código CP1".

**Código pulsador CP2:** Permite habilitar o deshabilitar el pulsador exterior PL1 y/o PL2 asociado al código CP2. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código CP2.

"llave" + "llave" + "llave" + "código CP2".

**Código desbloqueo:** Permite desbloquear el módulo solo en el caso que se encuentre bloqueada previamente. Pulse tres veces la tecla llave, seguido del código desbloqueo.

"llave" + "llave" + "llave" + "código desbloqueo".

**Cambiar código de usuario:** Permite al usuario cambiar su propio código. No modifica las salidas (relé 1 / relé 2 / pánico) asociadas al usuario. Pulse dos veces la tecla llave, seguido del código usuario actual, a continuación pulse la tecla llave, seguido del código usuario nuevo y pulse de nuevo la tecla llave. El nuevo código usuario debe ser del mismo número de dígitos que el código usuario actual y no se permite la duplicidad entre códigos de usuarios existentes.

"llave" + "llave" + "código usuario actual" + "llave" + "código usuario nuevo" + "llave".

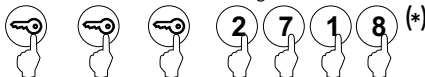


## E

ntrada y salida de programación.

Para entrar en el modo de programación pulsar tres veces la tecla llave, seguida del código secreto de administrador "271800".<sup>(\*)</sup>

Llave + llave + llave + código administrador.



Para salir de programación pulsar la tecla C (cancel) una vez si no está en un campo de programación o dos veces si está en un campo de programación.

Si en 2 minutos no se pulsa ninguna tecla sale de programación.

La entrada y salida de programación se confirma con la emisión de 5 tonos rápidos.

### (\*) Importante:

Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica= 4, es 2718).

## E

structura y secuencia de programación.

La programación de las funciones del teclado se realiza mediante la entrada del código del campo o función a programar, seguida del valor(es) del campo.

Una vez dentro del modo de programación, la secuencia de programación es la siguiente:

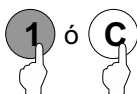


Introducir el código del campo a programar: este código es siempre de 1 dígito. El teclado emitirá 2 tonos rápidos de confirmación.



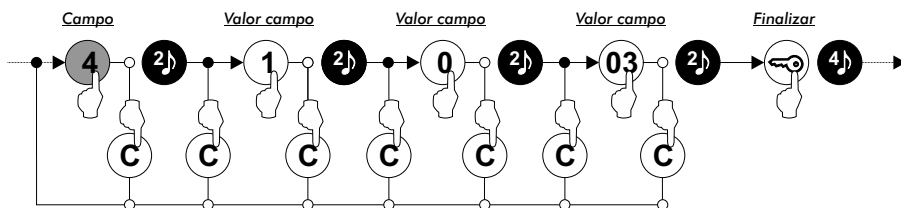
Introducir el valor del campo que se está programando. Una vez entrado el valor deseado, el teclado emitirá 2 tonos rápidos de confirmación. Para finalizar la programación del campo pulsar la tecla llave, el teclado emitirá 4 tonos rápidos de confirmación.

Nota: Si en 15 seg. no se pulsa ninguna tecla emitirá un tono largo de error y se deberá volver a introducir el código de campo a programar.



Introducir el código del siguiente campo a programar o pulsar la tecla C (cancel) para salir de programación.

Si se ha introducido un dato erróneo, pulsar la tecla C (cancel). El teclado emitirá un tono largo de confirmación. Si se estaba introduciendo el código del campo a programar, incluso después del tono de confirmación, se deberá volver a introducir el código; si se estaba introduciendo el valor del campo, saldremos de este menú y se deberá volver a introducir el código de campo a programar.



## C Campos de programación.

El módulo viene programado con valores de fábrica a excepción de los códigos de activación (usuario), que por seguridad vienen vacíos. Para un funcionamiento del sistema adaptado a sus necesidades, compruebe todos los valores de todos los campos. La programación de los campos no tiene que programarse estrictamente en el orden en la que se presenta.

### Entrar en programación:

Paso 1: Pulsar tres veces la tecla llave, seguida del código administrador.

Llave + llave + llave + código administrador.




(1) Tenga en cuenta la longitud del código configurada, (valor de fábrica = 4, es 2718).

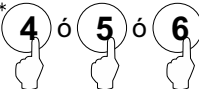
Paso 2: A continuación pulse el número del campo a programar:

**Campo "0":** Configura la longitud de los códigos de activación (usuario) y códigos especiales.

Pasos: Campo + longitud de código + llave.



(Paso 1)  Pulsar "0" para seleccionar el campo a programar "0".

(Paso 2)  Define el número de dígitos que tendrán los códigos de activación "usuario" (relé 1/ relé 2 / pánico) y códigos especiales. Introducir una longitud de 4, 5 ó 6 dígitos.


El valor de fábrica es 4 dígitos.

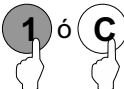
**La modificación de este valor añade o quita 1 ó 2 ceros al final de los códigos existentes, ejemplo:**

Código administrador 2718 (longitud 4 dígitos "valor de fábrica").

Código administrador 27180 (longitud 5 dígitos).

Código administrador 271800 (longitud 6 dígitos).

(Paso 3)  Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

(Paso 4)  A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

**Viene de la página anterior**

**C** Campos de programación.

**Campo "1":** Programar nuevo código de activación (usuario).

Permite crear un nuevo(s) código(s) de usuario (de "0000" a "9999") y asignar las salidas a activar al código(s) creado(s).

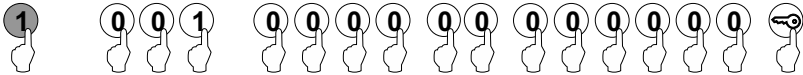
Nota: Dependiendo de la longitud de código configurada en el campo "0" (valor fábrica= 4).

Longitud de código= 4, códigos de usuario de "0000" a "9999".

Longitud de código= 5, códigos de usuario de "00000" a "99999".

Longitud de código= 6, códigos de usuario de "000000" a "999999".

Pasos: Campo + posición memoria + código usuario + salidas + código bus + llave.

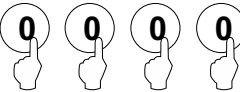
**(Paso 1)**

Pulsar "1" para seleccionar el campo a programar "1".

**(Paso 2)**

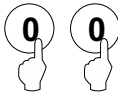
Define el número de la posición de memoria donde se ubicará el nuevo código de usuario.

Las posiciones de memoria posibles son de "001" a "999".

**(Paso 3)**

Define el código de usuario. Los códigos de usuario posibles son de "000000" a "999999" con longitud de código "6", de fábrica longitud de código "4" serán "0000" a "9999". (ver ejemplo de longitud de código en página 9 paso 2).

No se permite duplicidad entre códigos de usuario.

**(Paso 4)**

Define la salida(s) que el código de usuario introducido en el paso 3 activará. Introducir una de las siguientes opciones o pulse llave.<sup>(\*)</sup>

"00": relé 1 + relé 2 + salida pánico (borne "P" de la regleta).

"01": relé 1.

"02": relé 2.

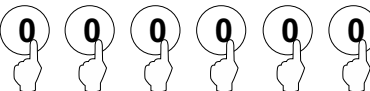
"03": relé 1 + relé 2.

"04": salida pánico (borne "P" de la regleta).

"05": relé 1 + salida pánico (borne "P" de la regleta).

"06": relé 2 + salida pánico (borne "P" de la regleta).

<sup>(\*)</sup>Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define en este campo de valor la opción "3": relé 1 + relé 2, en el campo de valor "código bus" como "000000" y finaliza la programación del campo.

**Con módulo control accesos V03 y posterior.****(Paso 5)**

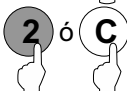
Introducir sólo "000000" ó pulse la tecla llave.<sup>(\*)</sup>

<sup>(\*)</sup>Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define en este campo de valor "000000" y finaliza la programación del campo.

**(Paso 6)**

Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

Nota: No es necesario pulsar la tecla llave si ya se ha pulsado en el paso 4 ó 5.

**(Paso 7)**

A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

**Continúa**

## Viene de la página anterior

**C**ampos de programación.

### **Campo "2":** Cambiar códigos especiales.

Permite cambiar el código actual de los códigos especiales, (ver página 7). El nuevo código especial debe ser del mismo número de dígitos que el código actual.

No se permite la duplicidad entre códigos especiales.

Nota: Dependiendo de la longitud de código configurada en el campo "0" (valor fábrica= 4).

Longitud de código= 4, códigos especiales de "0000" a "9999".

Longitud de código= 5, códigos especiales de "00000" a "99999".

Longitud de código= 6, códigos especiales de "000000" a "9999999".

Pasos: Campo + código especial + código + llave.

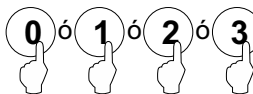


(Paso 1)



Pulsar "2" para seleccionar el campo a programar "2".

(Paso 2)



Define el código especial a seleccionar para su posterior cambio de código. Introducir una de las siguientes opciones:

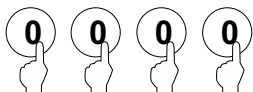
"0": Selecciona el código (Administrador).

"1": Selecciona el código pulsador (CP1).

"2": Selecciona el código pulsador (CP2).

"3": Selecciona el código (Desbloqueo).

(Paso 3)



Define un nuevo número de código. Los códigos son de "000000" a "999999" con longitud de código "6", de fábrica longitud de código "4" serán "0000" a "9999", ver ejemplo de longitud de código en página 9 paso 2.

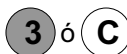
No se permite duplicidad entre códigos especiales.

(Paso 4)



Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

(Paso 5)



A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

**Continúa**

**Viene de la página anterior**

**C** campos de programación.

**Campo "3":** Borrar códigos de usuario.

Permite borrar códigos de usuario existentes.

Nota: Las posiciones de memoria posibles son de "001" a "999".

Pasos: Campo + posición memoria + llave + llave.



(Paso 1)



Pulsar "3" para seleccionar el campo a programar "3".

(Paso 2)



Define el número de la posición de memoria existente a seleccionar para ser borrado.

Nota: Las posiciones de memoria posibles son de "001" a "999".

Introducir una posición de memoria existente que se desee borrar.

Si se introduce el valor "000" **se borrarán todas** las posiciones de memoria.

(Paso 3)



Pulsar dos veces la tecla llave para confirmar el borrado y finalizar la programación del campo.

(Paso 4)



A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

**Continúa**

## Viene de la página anterior

**C** Campos de programación.

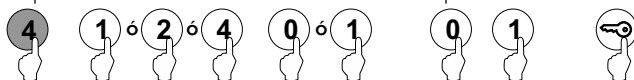
### **Campo "4"**: Configurar las salidas.

Permite configurar las salidas de relé 1, relé 2 y salida pánico (borne "P" de la regleta).

La configuración de las salidas de relé 1, relé 2 y salida pánico es común para todos los códigos de usuario válidos.

Las salidas de relé 1, relé 2 y pánico pueden activarse en modo impulsional (de 01 a 99 segundos) o en modo estable.

Pasos: Campo + número salida + modo salida + tiempo activación + llave.

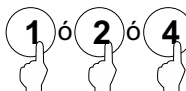


(Paso 1)



Pulsar "4" para seleccionar el campo a programar "4".

(Paso 2)



Define la salida a seleccionar para su configuración.

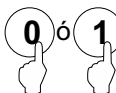
Introducir una de las siguientes opciones:

"1": Selecciona la salida (relé 1).

"2": Selecciona la salida (relé 2).

"4": Selecciona la salida (pánico).

(Paso 3)



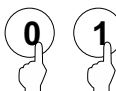
Define el modo de activación de la salida seleccionada en el (paso 2)

Introducir una de las siguientes opciones:

"0": Modo impulsional.

"1": Modo estable.

(Paso 4)



Define el tiempo de activación de la salida seleccionada en el (paso 2). Sólo tiene efecto si la salida se ha definido en el (paso 3) como impulsional.

Introducir un valor entre "01" a "99" segundos o pulse la tecla llave<sup>(\*)</sup>

<sup>(\*)</sup> Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define este campo de valor a "03" segundos y finaliza la programación del campo.

(Paso 5)



Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

Nota: No es necesario pulsar la tecla llave si ya se ha pulsado en el (paso 4).

(Paso 6)



A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

**Continúa**

**Viene de la página anterior**

**C** Campos de programación.

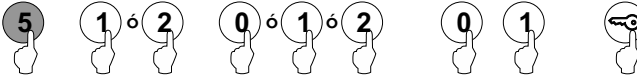
**Campo "5":** Configurar los pulsadores exteriores.

Permite configurar los pulsadores exteriores PL1 y PL2 con los siguientes modos:

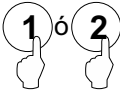
- Permite que el pulsador: Esté siempre habilitado o a través del código pulsador CP1 o CP2 se pueda habilitar/deshabilitar el funcionamiento del pulsador.
- Permite un tiempo de activación del pulsador(es) exterior(es) PL1 y PL2 entre "01" y "99" segundos para las salidas relé 1 y relé 2 respectivamente, sólo tiene efecto si la salida de relé del pulsador exterior a configurar ha sido configurada en modo impulsional (ver pág. 13 "campo 3").

Nota: El pulsador exterior PL1 activa el relé 1 y el pulsador exterior PL2 activa el relé 2.

Pasos: Campo + pulsador + modo pulsador + tiempo activación + llave.

**(Paso 1)**

Pulsar "5" para seleccionar el campo a programar "5".

**(Paso 2)**

Define el pulsador exterior a seleccionar para su configuración.

Introducir una de las siguientes opciones:

"1": Selecciona el pulsador exterior (PL1).

"2": Selecciona el pulsador exterior (PL2).

**(Paso 3)**

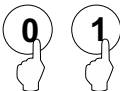
Define el modo del pulsador seleccionado en el (paso 2).

Introducir una de las siguientes opciones:

"0": Siempre habilitado.

"1": Habilita/deshabilita función con el código de pulsador CP1.

"2": Habilita/deshabilita función con el código de pulsador CP2.

**(Paso 4)**

Define el tiempo de activación del pulsador exterior seleccionado en el (paso 2). Sólo tiene efecto si la salida de relé ha sido configurada en modo impulsional (ver página 13 "campo 3").

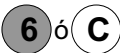
Introducir un valor entre "01" a "99" segundos o pulse la tecla llave.<sup>(\*)</sup>

(\*) Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define este campo de valor a "03" segundos y finaliza la programación del campo.

**(Paso 5)**

Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

Nota: No es necesario pulsar la tecla llave si ya se ha pulsado en el (paso 4).

**(Paso 6)**

A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

**Continúa**

## Viene de la página anterior

**C** Campos de programación.

### **Campo "6":** Configurar modo bloqueo.

Permite configurar el modo bloqueo del módulo de control de accesos.

Pasos: Campo + modo bloqueo + tiempo entre intentos + tiempo bloqueo + salida pánico + llave.



(Paso 1)



Pulsar "6" para seleccionar el campo a programar "6".

(Paso 2)

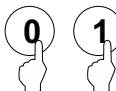


Define el modo de bloqueo del módulo de control de accesos. Introducir una de las siguientes opciones:

"0": No se bloquea nunca.

"3" a "9": Se bloquea tras "3" a "9" intentos erróneos de introducción del código de usuario.

(Paso 3)



Define el tiempo mínimo que debe pasar entre intentos erróneos para bloquear el módulo de control de accesos. Sólo tiene efecto si en el (paso 2) no se ha seleccionado la opción "0"

Los tiempos a seleccionar son de "01" a "15" minutos o pulse llave.<sup>(\*)</sup>

<sup>(\*)</sup> Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define este campo de valor a "03" minutos, en el campo de valor "tiempo bloqueo" a "03" minutos, en el campo de valor "salida pánico" a "0" no activa y finaliza la programación del campo.

(Paso 4)



Define el tiempo que estará el módulo de control de accesos en modo bloqueo desde la introducción del último código erróneo. Sólo tiene efecto si en el (paso 2) no se ha seleccionado la opción "0".

Los tiempos a seleccionar son de "03" a "15" minutos o pulse llave.<sup>(\*)</sup>

<sup>(\*)</sup> Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define este campo de valor a "03" minutos, en el campo de valor "salida pánico" a "0" no activa y finaliza la programación del campo.

(Paso 5)



Define la activación de la salida de pánico (borne "P" de la regleta) durante el modo bloqueo. Sólo tiene efecto si en el (paso 2) no se ha seleccionado la opción "0".

Introducir una de las siguientes opciones o pulse llave.<sup>(\*)</sup>

"0": La salida no se activa.

"1": La salida si se activa (durante 3 seg. en intervalos de 1 minuto).

<sup>(\*)</sup> Nota: Si se pulsa la tecla llave, se define este campo de valor a "0" y finaliza la programación del campo.

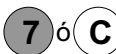
(Paso 6)



Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

Nota: No es necesario pulsar la tecla llave si ya se ha pulsado en el (paso 3, 4 ó 5).

(Paso 7)



A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

**Continúa**



**Viene de la página anterior**

**C** Campos de programación.

**Campo "7"**: Configurar ID identificativo del módulo de control de accesos. **(No Configurar)**.


Permite configurar un código identificativo (ID) del módulo de control acceso.


Nota: Los códigos identificativos (ID) posibles son de "000" a "999".


**IMPORTANTE: Este campo de programación no procede para el control de accesos autónomo.**

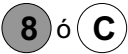
Pasos: Campo + código ID + llave.



(Paso 1)  Pulsar "7" para seleccionar el campo a programar "7".

(Paso 2)  Define un código identificativo (ID) del módulo de control de accesos.  
Nota: Los códigos identificativos (ID) posibles son de "000" a "999".

(Paso 3)  Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

(Paso 4)  A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

**Viene de la página anterior**

**C** Campos de programación.

**Campo "8":** Configurar profundidad de campo. **(No Configurar).**

Permite configurar la longitud del código de llamada.

**IMPORTANTE:** Este campo de programación **no procede** para el control de accesos autónomo.

Pasos: Campo + longitud código llamada + llamada directa + llave.



(Paso 1) Pulsar "8" para seleccionar el campo a programar "8".

(Paso 2) Define la longitud del código de llamada.  
Introducir una de las siguientes opciones:  
"1" ó "2" ó "3"

(Paso 3) Define la llamada directa: al introducir un código de llamada en el teclado si es necesario o no pulsar la tecla llave para confirmar.  
Introducir una de las siguientes opciones:  
"0": Deshabilita.  
"1": Habilita.

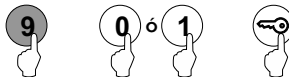
(Paso 4) Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

(Paso 5) A continuación pulse el número del siguiente campo a configurar o pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

**Campo "9":** Configurar sonido teclado.

Permite escuchar un tono al pulsar sobre las teclas del teclado del módulo de control de acceso.

Pasos: Campo + sonido teclado + llave.



(Paso 1) Pulsar "9" para seleccionar el campo a programar "9".

(Paso 2) Permite escuchar un tono al pulsar sobre las teclas del teclado del módulo de control de accesos.  
Introducir una de las siguientes opciones:  
"0": Sin sonido teclado.  
"1": Con sonido teclado.

(Paso 3) Pulsar la tecla llave para finalizar la programación del campo.

(Paso 4) A continuación pulse la tecla C (cancel) para salir de programación.

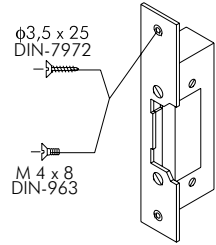
## C onfiguración de fábrica.

El módulo de control de accesos tiene de fábrica la siguiente configuración por defecto:

- **Códigos especiales:** Tenga en cuenta la longitud del código (ver página 7).  
 Código administrador: 271800. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 2718.  
 Código pulsador CP1: 111100. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 1111.  
 Código pulsador CP2: 222200. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 2222.  
 Código desbloqueo: 333300. Si hay configurado una longitud de código = 4, es 3333.
- **Longitud códigos de usuario y especiales:** Campo de programación "0" (página 9)  
 Paso 2 : "4" longitud código de 4 dígitos.
- **Configuración relé 1:** Campo de programación "4" (página 13).  
 Paso 3 : "0" Impulsional.  
 Paso 4 : "03" Tiempo de activación (segundos).
- **Configuración relé 2:** Campo de programación "4" (página 13).  
 Paso 3 : "0" Impulsional.  
 Paso 4 : "03" Tiempo de activación (segundos).
- **Configuración salida pánico:** Campo de programación "4" (página 13).  
 Paso 3 : "0" Impulsional.  
 Paso 4 : "10" Tiempo de activación (segundos).
- **Configuración pulsador exterior PL1:** Campo de programación "5" (página 14).  
 Paso 3 : "1" Habilita/deshabilita funcionamiento del pulsador con el código de pulsador CP1.  
 Paso 4 : "10" Tiempo de activación (segundos).
- **Configuración pulsador exterior PL2:** Campo de programación "5" (página 14).  
 Paso 3 : "2" Habilita/deshabilita funcionamiento del pulsador con el código de pulsador CP2.  
 Paso 4 : "05" Tiempo de activación (segundos).
- **Configuración modo bloqueo:** Campo de programación "6" (página 15).  
 Paso 2 : "3" Número máximo de intentos erróneos de introducción del código de usuario.  
 Paso 3 : "03" Tiempo mínimo entre intentos erróneos (minutos).  
 Paso 4 : "03" Duración del modo bloqueo (minutos).  
 Paso 5 : "1" La salida de pánico se activa durante el modo bloqueo.
- **Configuración ID identificativo:** Campo de programación "7" (página 16) **(No configurar)**.  
 Paso 2 : "000" ID identificativo. **No modificar este valor de campo.**
- **Configuración profundidad de campo:** Campo de programación "8" (pág. 17) **(No configurar)**.  
 Paso 2 : "3" profundidad de campo. **No modificar este valor de campo.**  
 Paso 3 : "0" Llamada directa deshabilitada. **No modificar este valor de campo.**
- **Configuración sonido teclado:** Campo de programación "9" (ver página 17).  
 Paso 2 : "1" Tono al pulsar teclas teclado (activado).

**D**etalle de la instalación del abrepuertas.

Si el abrepuertas va a ser instalado en una puerta metálica, utilice una broca de 3,5mm y rosque el agujero realizado.  
Si la instalación se realiza sobre puerta de madera, utilice una broca de 3mm.



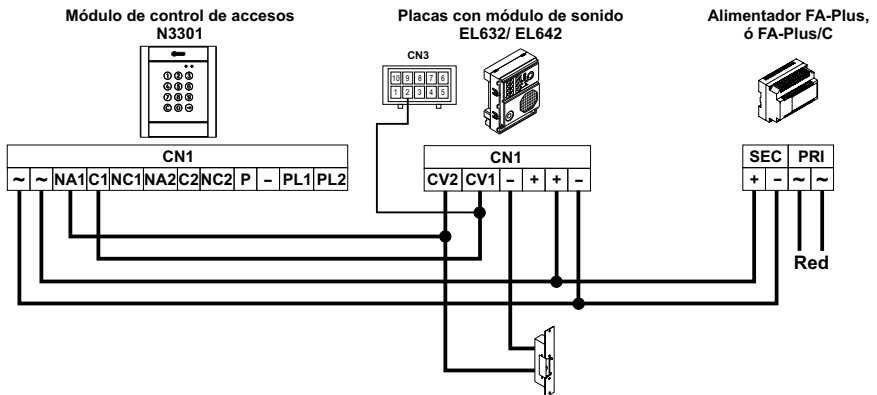
**IMPORTANTE:** el módulo de control de accesos se suministra con dos varistores. Si usted va a conectar un abrepuertas de corriente alterna en una de las salidas, coloque el varistor suministrado directamente sobre los terminales del abrepuertas para asegurar el buen funcionamiento del módulo.

## ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

**C**ombinado en placas 'Nexa Modular/ Nexa Inox'

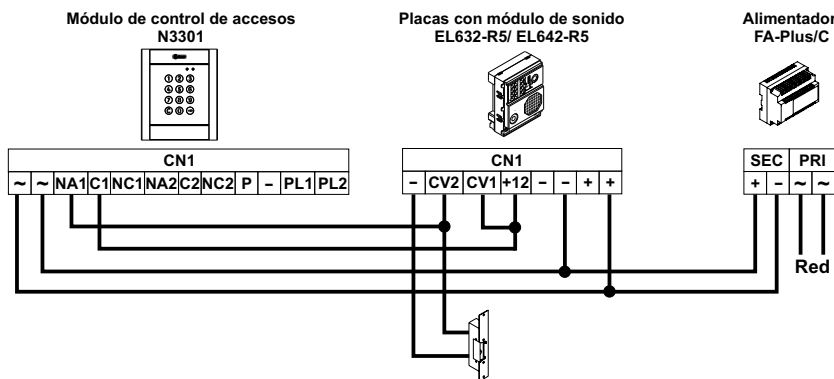
El conexionado del módulo de control de accesos en placas 'Nexa Modular/ Nexa Inox' variará en función del tipo de instalación. Utilizar el mismo alimentador que se emplea para las placas.

Equipos de portero electrónico o videoportero con instalación digital.

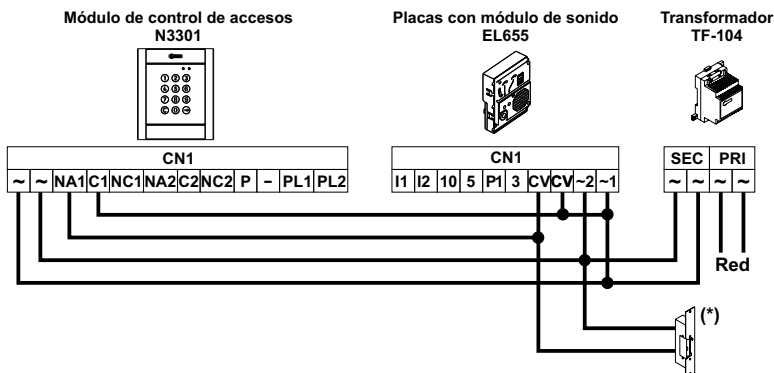


Continúa

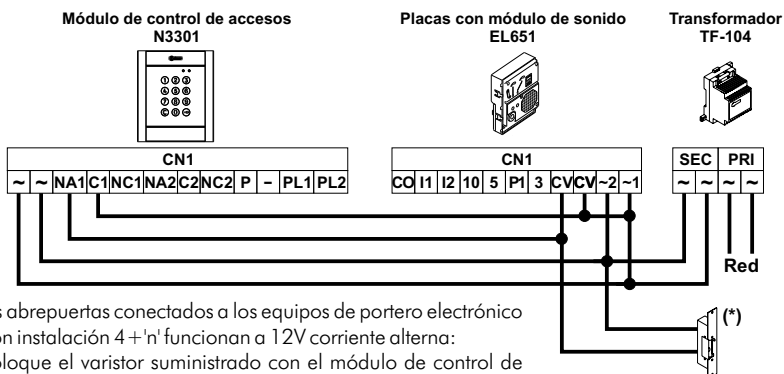
Viene de la página anterior

Combinado en placas 'Nexa Modular/  
Nexa Inox'

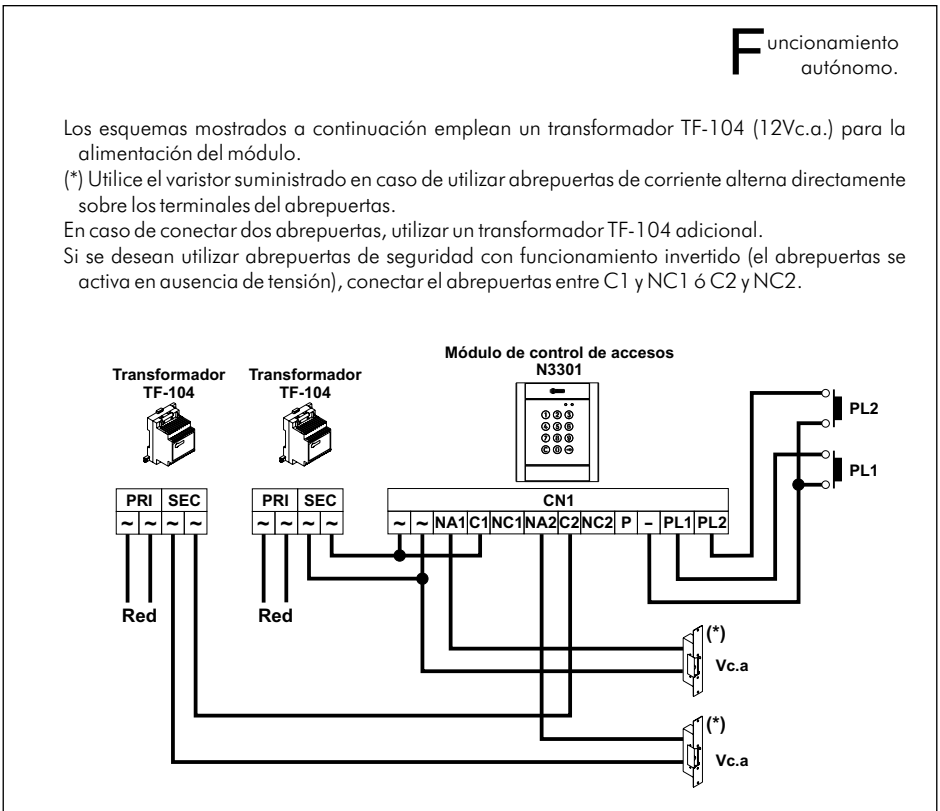
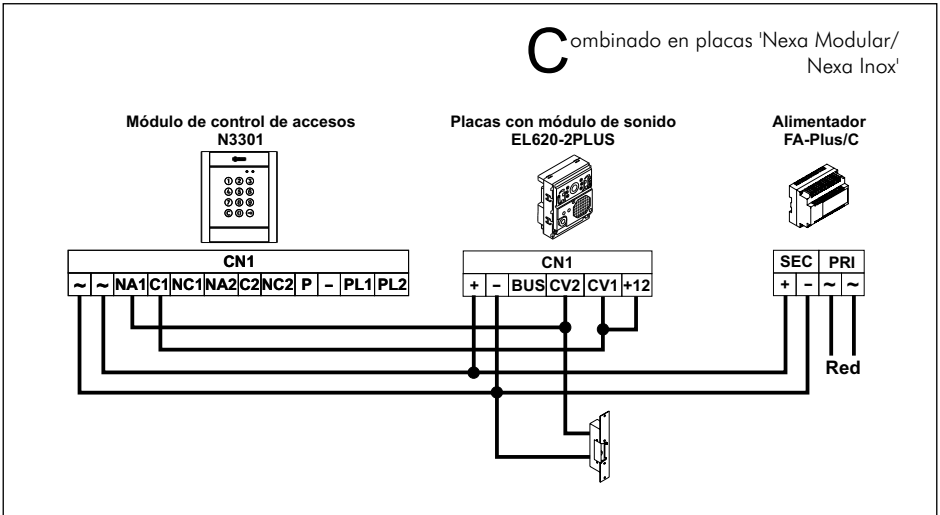
Equipos de portero electrónico con una puerta de acceso e instalación 4+'n'.



Equipos de portero electrónico con varias puertas de acceso e instalación 4+'n'.



(\*) Los abrepuertas conectados a los equipos de portero electrónico con instalación 4+'n' funcionan a 12V corriente alterna: coloque el varistor suministrado con el módulo de control de accesos directamente sobre los terminales del abrepuertas.



A large rectangular area containing horizontal dotted lines for writing notes.

Este producto es conforme con las disposiciones de las Directivas Europeas aplicables respecto a la Seguridad Eléctrica **2006/95/CEE** y la Compatibilidad Electromagnética **2004/108/CEE**, así como con la ampliación en la Directiva del Mercado CE **93/68/CEE**.

*This product meets the essentials requirements of applicable European Directives regarding Electrical Safety **2006/95/ECC**, Electromagnetic Compatibility **2004/108/ECC**, and as amended for CE Marking **93/68/ECC**.*



**NOTA:** El funcionamiento de este equipo está sujeto a las siguientes condiciones:

(1) Este dispositivo no puede provocar interferencias dañinas, y (2) debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo las que pueden provocar un funcionamiento no deseado.

**NOTE:** Operation is subject to the following conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any received interference, including the ones that may cause undesired operation.



golmar@golmar.es  
www.golmar.es

GOLMAR S.A.  
C/ Silici, 13  
08940- Cornellá de Llobregat  
SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.

Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.

Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.