

# USUARIO ANUAL





### MONITOR VESTA7 GB2 MONITOR VESTA7 GB2/H



#### INTRODUCCIÓN

Ante todo le agradecemos y felicitamos por la adquisición de este producto.

Nuestro compromiso por conseguir la satisfacción de clientes como usted queda manifiesto por nuestra certificación ISO-9001 y por la fabricación de productos como el que acaba de adquirir.

La avanzada tecnología de su interior y un estricto control de calidad harán que, clientes y usuarios disfruten de las innumerables prestaciones que este equipo ofrece. Para sacar el mayor provecho de las mismas y conseguir un correcto funcionamiento desde el primer día, rogamos lea detenidamente este manual de instrucciones.

#### **ÍNDICE**

Introducción	
Índice	
Precauciones de seguridad	
Características	
Funcionamiento del sistema	
Descripción del monitor.	
Descripción	∠
Pulsadores de función y de menú	4
Terminales de conexión	
Microinterruptor de configuración	∠
Configuración códigos de dirección del monitor	5
Instalación del monitor en regleta de superficie	6
Instalación del monitor en caja de empotrar	7
Funcionamiento	
Descripción y comunicación con audífonos (sólo monitor Vesta7 GB2/H)	8
1.1 Recibir Ilamada de la placa	8
1.2 La llamada no se contesta (llamada perdida)	g
1.3 Finalizar llamada de la placa	g
1.4 Responder llamada de la placa	g
Menú de ajustes de pantalla y volumen monitor (Brillo, color, contraste y volumen comunicación)	10
Funciones de usuario con acceso directo	<b>1</b> 1
1. Mostrar imagen de las placas / cámaras	11-12
2. Activar luz exterior	12
3. Activar modo "no molesten"	13
4. Intercomunicación en la misma vivienda	
Menú de usuario	
Acceder al menú	
1. Mostrar imagen de las placas / cámaras	16
2. Activar luz exterior	
3. Intercomunicación entre viviendas	17-18
4. Salir del menú	
5. Acerca de (información y menú instalador)	
6. Ajustes (tono de llamada, volumen tono de llamada, ajustes por defecto y selección idioma)	
Limpieza del monitor	
Notas	23

#### PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

- No apretar excesivamente los tornillos de la regleta del monitor.
- Cuando se instale o modifique el equipo, hacerlo sin alimentación.
- La instalación y manipulación de estos equipos debe ser realizado por personal autorizado.
- Toda la instalación debe viajar alejada al menos a 40cm. de cualquier otra instalación.
- Instale el monitor en un lugar seco y protegido sin riesgo de goteo o proyecciones de agua.
- Evite emplazamientos cercanos a fuentes de calor, húmedos, polvorientos o con mucho humo.
- Antes de conectar el equipo, verificar el conexionado entre placa, alimentador, distribuidores y monitores.
- Siga en todo momento las instrucciones de este manual.

#### **CARACTERÍSTICAS**

- Monitor manos libres.
- Pantalla TFT Color de 7".
- Monitor con instalación simplificada (bus de 2 hilos no polarizados).
- Monitor VESTA7 GB2/ H, interactúa con audífonos que incorporen el modo T, facilitando la conversación entre vivienda-placa.
- Pulsadores capacitativos de función, acceso y selección de funciones de menú:

#### Menú de usuario:

- Mostrar la imagen de la placa/s.
- Mostrar la imagen de la cámara/s (necesario módulo DQ-CAM-GB2).
- -Activar luz exterior.
- Intercomunicación entre viviendas.
- Acerca de: Información y acceso al menú de instalador.
- Ajustes: Tono de llamada, volumen tono de llamada, ajustes por defecto (restaurar) e idioma.

#### Menú de instalador:

- Monitor como principal o (secundario 1, secundario 2 ó secundario 3). Hasta 4 monitores por vivienda.
- Indicar el número de placas (hasta 4 placas de acceso).
- Indicar el número de cámaras (hasta 4 cámaras CCTV, necesario módulo DQ-CAM-GB2).
- Permitir ver menú cuando el Bus está ocupado.
- Activar la intercomunicación entre viviendas.

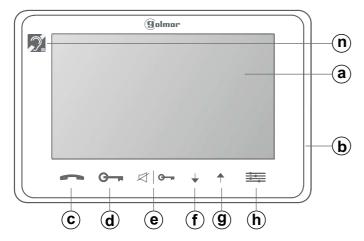
#### Menú de ajustes pantalla y volumen: (durante autoencendido o comunicación).

- Brillo.
- Color.
- Contraste.
- Volumen del altavoz monitor (comunicación).
- Pulsador de inicio / fin comunicación y en estado de reposo muestra imagen de la placa.
- Pulsador de activación abrepuertas 1 / en reposo activa luz exterior.
- Pulsador de activación abrepuertas 2 / en reposo activa-desactiva función "no molesten".
- Pulsador de intercomunicación en la misma vivienda.
- Pulsador de acceso a menú.
- Leds de estado monitor.
- Tonos de llamada diferenciados, para identificar la procedencia de la llamada (placa, intercomunicación o rellano).
- Microinterruptores para configurar la dirección del monitor (código de llamada) y final de línea.
- Entrada para llamada desde la puerta del rellano.
- Salida a sonería auxiliar SAR-12/24, (12Vcc/50mA máximo).

#### **FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA**

- Para realizar la llamada, el visitante deberá presionar el pulsador correspondiente a la vivienda con la que desea establecer comunicación; un tono acústico advertirá de que la llamada se está realizando y el led se iluminará. Si la síntesis de voz está habilitada el mensaje "llamando" nos indicará que la llamada se está realizando. En ese instante, el monitor(es) de la vivienda recibe(n) la llamada. Si se ha presionado por equivocación el pulsador de otra vivienda, pulsar sobre el que corresponda de la vivienda deseada, cancelando así la primera llamada.
- La llamada tiene una duración de 40 segundos, apareciendo la imagen en el monitor principal al recibir la llamada sin que el visitante lo perciba. Para visualizar la imagen en un monitor secundario debe habilitar esta función previamente en el monitor. Aplicación kit chalet: apareciendo la imagen en el monitor (con el código 0 "vivienda 1" o monitor con el código 16 si la llamada es en la "vivienda 2") al recibir la llamada sin que el visitante lo perciba. Si la llamada no es atendida antes de 40 seg., el led se apagará y el canal quedará libre.
- Para establecer comunicación, presione el pulsador de cualquier monitor de la vivienda, el led de la placa se iluminará. Si el monitor es el VESTA7 GB2/ H con el icono en el frontal, sitúe el audífono a una distancia de 20 cm del monitor para obtener la máxima calidad de audio durante la comunicación con la placa.
- La comunicación tendrá una duración de un minuto y medio o hasta volver a presionar el pulsador ó . Finalizada la comunicación, los leds . y se apagarán y el canal quedará libre. Si la síntesis de voz está habilitada, el mensaje "llamada finalizada" nos indicará en la placa que la llamada ha finalizado.
- Si se desea abrir la puerta 1 ó 2, presionar el pulsador ← /◄ | correspondiente durante los procesos de llamada o comunicación: una sola pulsación activa el abrepuertas durante cinco segundos, el led se iluminará también durante cinco segundos. Si la síntesis de voz está habilitada, el mensaje "puerta abierta" nos será indicado en la placa.
- La descripción de los pulsadores de función se encuentran en la página 4.

#### **DESCRIPCIÓN DEL MONITOR**



- a. Pantalla TFT color 7".
- b. Micrófono.
- c. Pulsador inicio/ fin comunicación.
   En reposo: Muestra imagen de la placa.
- d. Pulsador abrepuerta 1. En reposo: Activación luz ext.
- e. Pulsador abrepuertas 2. En reposo: modo "no moleste", si el modo está activo el icono ⊲ o se ilumina (ver pág. 13).
- f. Pulsador finalizar llamada/comunicación. En reposo función intercomunicación en la vivienda. En autoespía/ autoencendido: Selecciona otra placa/s, cámara/s en modo descendente y en carrusel (si existen).

g. En reposo: Entra en menú. (continúa)

#### Pulsadores de menú:

Pulsador de entrada a menú y ajustes usuario.

Pulsador de salida pantalla menú y selección.

Pulsador de entrada a menú y selección.

#### <u>Terminales de conexión y microinterruptor:</u>

#### Terminales de conexión:

L1, L2: Conexión Bus (no polarizado).

HZ+, HZ-: Conexión a timbre de puerta.

**SONERÍA, GND**: Conexión sonería auxiliar, (SAR-12/24). (12Vcc/50mA máximo).

#### Microinterruptor de configuración:

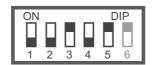
**Dip6:** Configura el final de línea. Dejar en ON en aquellos monitores en los que acabe el recorrido del cable del bus. Colocar en OFF sólo en monitores intermedios.

**Dip1 a Dip5:** Para configurar la dirección del monitor (dirección 0 a 31).

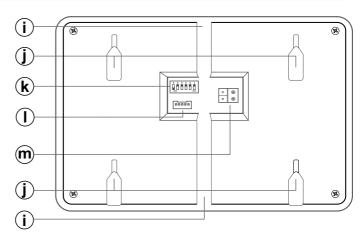
Los interruptores colocados en la posición OFF tienen valor cero. En la posición ON tienen asignados los valores de la tabla adjunta. El código del monitor será igual a la suma de valores de los interruptores colocados en ON.

#### Tabla de valores

Interruptor nº: 1 2 3 4 5 Valor en ON: 1 2 4 8 16



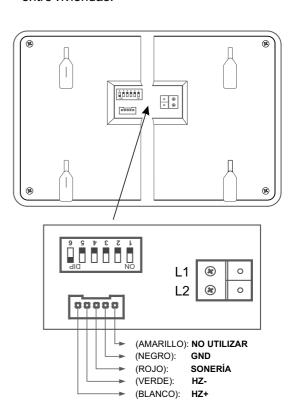
Ejemplo: 0 + 0 + 4 + 0 + 16 = 20



En autoespía/ autoencendido: Selecciona otra placa/s, cámara/s en modo ascendente y en carrusel (si existen).

En llamada/ comunicación: selecciona cámara/s en modo ascendente y en carrusel (si existen).

- h. En reposo: entra en menú. Video activo: ajustes pantalla y vol. comunicación.
- i. Entradas para cable vertical.j. Anclajes de sujeción regleta.
- k. Microinterruptor de configuración.
- I. Conector.
- m.Bornes para conexión Bus.
- n. Comunicación con audífonos (sólo vesta7 GB2/H).
   Coloque el selector del audífono en el modo T, ver pág. 8.
- En pantalla menú: Muestra imagen de la placa.
- En pantalla menú: Activa luz exterior.
- En pantalla menú: Función intercomunicación entre viviendas.



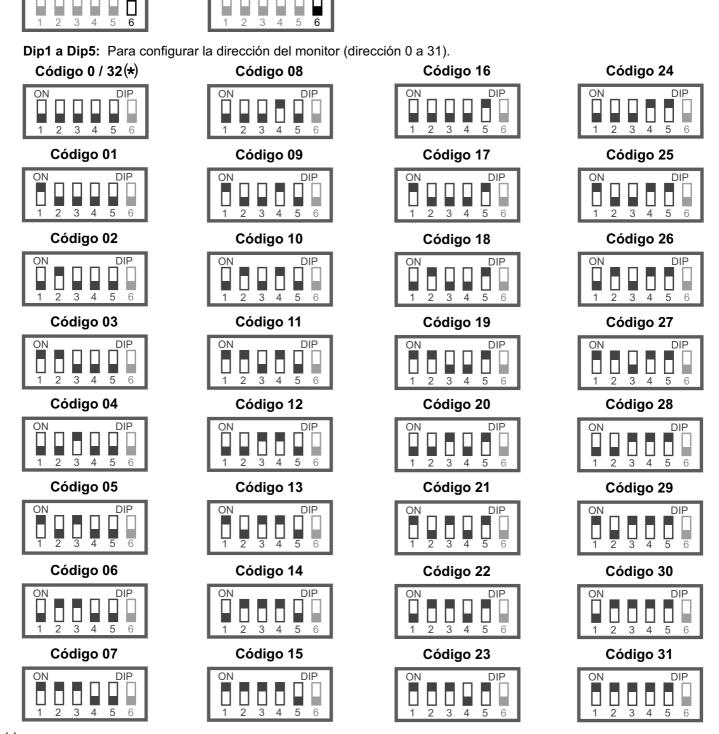
#### **DESCRIPCIÓN DEL MONITOR**

Dip6 a ON

#### Configuración códigos de dirección del monitor (dirección 0 a 31):

Dip6 a OFF

**Dip6:** Configura el final de línea. Dejar en ON en aquellos monitores en los que acabe el recorrido del cable de vídeo. Colocar en OFF sólo en monitores intermedios.



#### (\*) Importante:

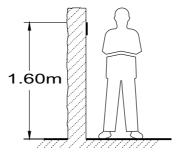
- -En sistemas de placa con pulsadores de llamada, la primera dirección del monitor es el "Código 0".
- -En sistemas de placa codificada (N3301/GB2) el "código 0" es el "código 32", esto quiere decir que para realizar una llamada a un monitor con el "código 0" (dip 1 a dip 5 a OFF) se deberá marcar 3 2 en el teclado numérico N3301/GB2.
- -El software (Address Manager GB2) el "código 0" de llamada es mostrado también como "código 32".

#### INSTALACIÓN DEL MONITOR EN REGLETA DE SUPERFICIE

Evite emplazamientos cercanos a fuentes de calor, polvorientos o con mucho humo.

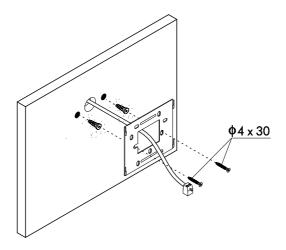
#### Ubicación de la regleta de superficie:

La parte superior de la regleta se debe ubicar a una altura de 1.60m del suelo. la distancia mínima entre los laterales de la regleta y cualquier objeto debe ser de 5cm.



#### Fijar la regleta del monitor en la pared:

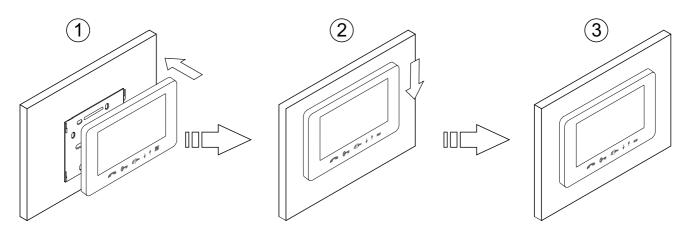
Fijar la regleta del monitor a la pared, realizando dos agujeros de 6mm de diámetro y utilizando los tornillos y tacos suministrados con el monitor.



#### Colocar el monitor:

Conecte los cables al monitor (ver página 4), a continuación coloque el monitor frontalmente a la regleta haciendo coincidir los agujeros de la base del monitor con los de sujeción de la regleta ①, a continuación desplace el monitor hacia abajo ②, hasta que el monitor quede bien fijado en la regleta ③.

Recuerde quitar la lámina de protección frontal del monitor una vez los trabajos de instalación han finalizado.

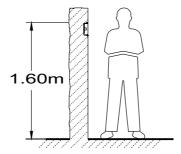


#### INSTALACIÓN DEL MONITOR EN CAJA DE EMPOTRAR

Evite emplazamientos cercanos a fuentes de calor, polvorientos o con mucho humo.

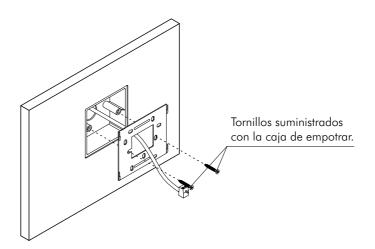
#### Ubicación de la caja de empotrar:

Realizar un agujero en la pared que ubique la parte superior de la caja de empotrar universal a una altura de 1.60m del suelo. la distancia mínima entre los laterales de la caja de empotrar y cualquier objeto debe ser de 5cm.



#### Colocar caja de empotrar y montaje regleta:

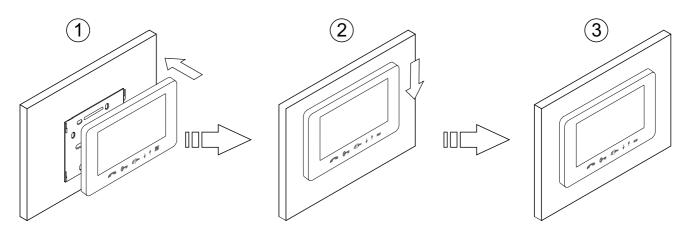
Pasar la instalación por el hueco realizado en la caja de empotrar. Empotrar, enrasar y nivelar la caja. Fijar la regleta del monitor con los tornillos suministrados en la caja de empotrar.



#### Colocar el monitor:

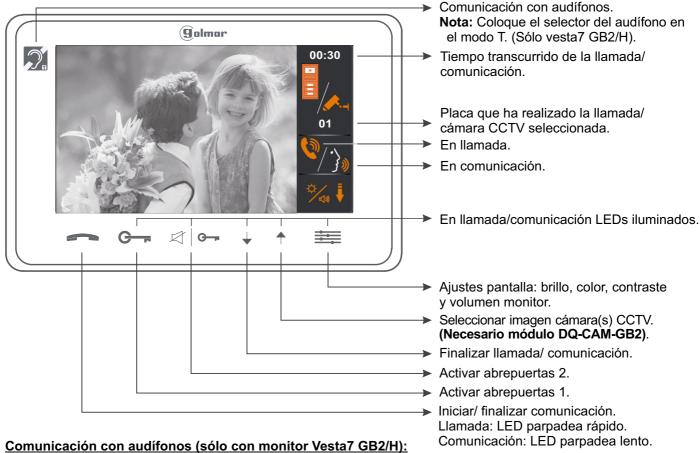
Conecte los cables al monitor (ver página 4), a continuación coloque el monitor frontalmente a la regleta haciendo coincidir los agujeros de la base del monitor con los de sujeción de la regleta ①, a continuación desplace el monitor hacia abajo ②, hasta que el monitor quede bien fijado en la regleta ③.

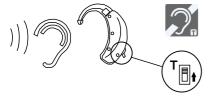
Recuerde quitar la lámina de protección frontal del monitor una vez los trabajos de instalación han finalizado.



#### **FUNCIONAMIENTO**

#### Descripción monitor al recibir llamada de la placa y en comunicación:

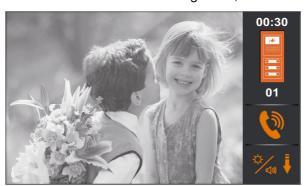




Sitúe el audífono a una distancia de 20 cm del monitor para obtener la máxima calidad de audio durante la comunicación con la placa.

#### 1.1 Recibir llamada de la placa:

Al recibir una llamada, el monitor(es) nos advertirá(n) con una melodía, se iluminarán los leds (led del pulsador ---parpadeará rápido) y nos mostrará la imagen de la placa en el monitor principal sin que el visitante lo perciba. Sí la llamada no es atendida antes de 40 segundos, el monitor vuelve al estado de reposo.



Si se desea abrir la puerta 1, presionar el pulsador abrepuertas durante el proceso de llamada: una sola pulsación activa el abrepuertas durante 5 segundos.

Si se desea abrir la puerta 2, presionar el pulsador abrepuertas durante el proceso de llamada: una sola pulsación activa el abrepuertas durante 5 segundos.

#### **FUNCIONAMIENTO**

Viene de la página anterior.

#### 1.2 La llamada no se contesta (llamada perdida):

Al recibir una llamada, el monitor(es) nos advertirá(n) con una melodía, se iluminarán los leds (led del pulsador parpadeará rápido) y nos mostrará la imagen de la placa en el monitor principal sin que el visitante lo perciba. Sí la llamada no es atendida antes de 40 segundos, el monitor vuelve al estado de reposo.

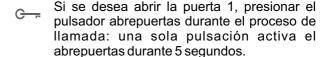


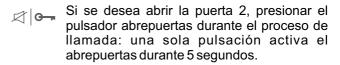
#### 1.3 Finalizar llamada de la placa:

Al recibir una llamada, el monitor(es) nos advertirá(n) con una melodía, se iluminarán los leds (led del pulsador parpadeará rápido) y nos mostrará la imagen de la placa en el monitor principal sin que el visitante lo perciba. Si se desea finalizar la llamada presione el pulsador ...

Si se desea abrir la puerta 1 ó 2, presionar el pulsador 🕒 🖾 correspondiente durante el proceso de llamada: una sola pulsación activa el abrepuertas 1 ó 2 durante 5 segundos.









#### 1.4 Responder llamada de la placa:

Al recibir una llamada, el monitor(es) nos advertirá(n) con una melodía, se iluminarán los leds (led del pulsador parpadeará rápido) y nos mostrará la imagen de la placa en el monitor principal sin que el visitante lo perciba. Si se desea responder a la llamada, presione el pulsador (el led del pulsador parpadeará lento). Si el monitor es el VESTA GB2/ H con el icono en el frontal, sitúe el audífono a una distancia de 20 cm del monitor para obtener la máxima calidad de audio durante la comunicación con la placa.

La comunicación tendrá una duración de un minuto y medio o hasta volver a presionar el pulsador --- ó .

Si se desea abrir la puerta 1 ó 2, presionar el pulsador G-- / A | G-- correspondientedurante el proceso de llamada o en comunicación: una sola pulsación activa el abrepuertas 1 ó 2 durante 5 segundos.



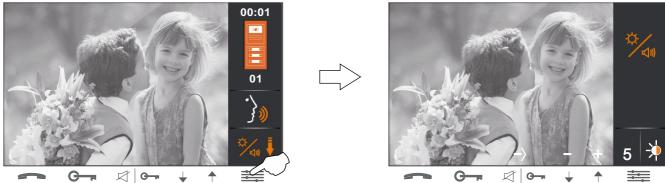


Si se desea abrir la puerta 1, presionar el pulsador abrepuertas durante el proceso de llamada: una sola pulsación activa el abrepuertas durante 5 segundos.

Si se desea abrir la puerta 2, presionar el pulsador abrepuertas durante el proceso de llamada: una sola pulsación activa el abrepuertas durante 5 segundos.

#### MENÚ AJUSTES PANTALLA Y VOLUMEN

Ajuste del brillo, el monitor debe estar en comunicación o autoencendido. A continuación presione el pulsador ≡ , se mostrará en pantalla la opción . Con la ayuda de los pulsadores de menú ↓ y ↑ seleccione el nivel de brillo deseado. Presione el pulsador ≡ para modificar la siguiente opción o pulse ✓ o pulse ✓ para salir del menú ajustes.



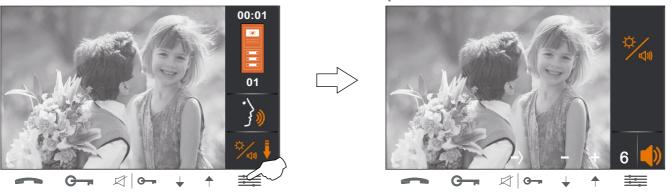
Ajuste del color, el monitor debe estar en comunicación o autoencendido. A continuación ir pulsando sobre el pulsador hasta mostrar en pantalla la opción. Con la ayuda de los pulsadores de menú y seleccione el nivel de color deseado. Presione el pulsador para modificar la siguiente opción o pulse de para salir del menú ajustes.



Ajuste del contraste, el monitor debe estar en comunicación o autoencendido. A continuación ir pulsando sobre el pulsador hasta mostrar en pantalla la opción . Con la ayuda de los pulsadores de menú y presione el nivel de contraste deseado. Presione el pulsador para modificar la siguiente opción o pulse de para salir del menú ajustes.

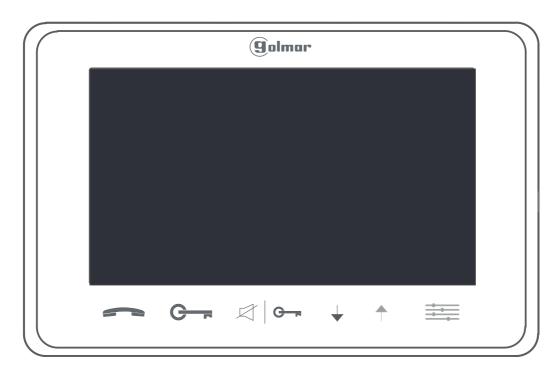


Ajuste volumen comunicación, el monitor debe estar en comunicación o autoencendido. A continuación ir pulsando sobre el pulsador ⊨ hasta mostrar en pantalla la opción □). Con la ayuda de los pulsadores de menú ↓ y ↑ seleccione el nivel de volumen deseado. Presione el pulsador ⊨ para volver a la opción □ o pulse ⋈ o para salir del menú ajustes.



#### **FUNCIONES DE USUARIO CON ACCESO DIRECTO**

#### Descripción de los pulsadores con funciones usuario de acceso directo:



Muestra imagen de la placa.

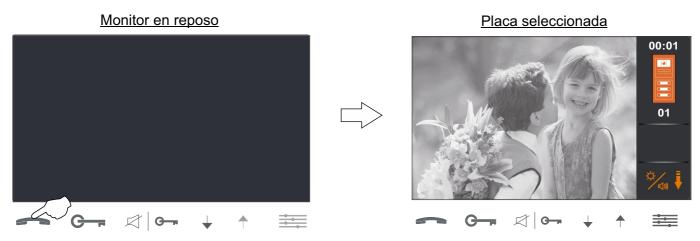
Activa la intercomunicación en la vivienda.

Activa luz exterior.

Activa/ desactiva función modo "no molesten".

#### 1. Mostrar imagen de las placas / cámaras:

1.1 Para mostrar la imagen de una de las placas/ cámaras instaladas, presione el pulsador con el monitor en reposo. Se mostrará la siguiente pantalla con la imagen procedente de la placa con dirección 1, indicando la placa seleccionada '01' y el tiempo transcurrido de conexión.



#### **FUNCIONES USUARIO DE ACCESO DIRECTO**

Viene de la página anterior.

A continuación con la ayuda de los pulsadores de menú  $\psi$  y  $\uparrow$  seleccione la placa/ cámara (necesario módulo DQ-CAM-GB2, códigos de función ver pág. 19) deseada en modo descendente y ascendente respectivamente (modo carrusel).

La conexión tendrá una duración de 30 segundos o hasta pulsar 2 veces la opción si la selección es una placa ó 1 vez la opción si la selección es una cámara.

Durante la selección de una placa permite abrir la puerta 1 y 2 al presionar el pulsador ← / ◄ | ← correspondiente: una sola pulsación activa el abrepuertas 1 ó 2 durante 5 segundos.

#### Placa seleccionada



#### Cámara seleccionada



Si se desea establecer comunicación de audio y video con la placa seleccionada, presione el pulsador . La pantalla mostrará el símbolo ). La comunicación tendrá una duración de 1 minuto y medio o hasta volver a presionar el pulsador .

Durante la selección de una placa permite abrir la puerta 1 y 2 al presionar el pulsador — / 🖈 | — correspondiente, durante los procesos de mostrar imagen o comunicación: una sola pulsación activa el abrepuertas 1 ó 2 durante 5 segundos.



#### 2. Activar luz exterior:

2.1 Para activar la luz exterior, presionar el pulsador con el monitor en reposo. Se activa la luz exterior (necesario módulo SAR-GB2) durante 1 minuto, ver manual "TSAR-GB2 ML" para la configuración de otros tiempos de activación luz.

#### Monitor en reposo



#### **FUNCIONES USUARIO DE ACCESO DIRECTO**

Viene de la página anterior.

#### 3 Activar modo "no molesten":

3.1 Para activar el modo "no molesten", (∗) presione el pulsador Ç— /⋈ → en el monitor principal y en reposo. A continuación el led de estado del pulsador Ç— /⋈ → del monitor principal y secundarios de la vivienda se iluminarán indicándonos que la función está activa. Los monitores de la vivienda no recibirán las llamadas de la placa ni de intercomunicación.

#### Monitor en reposo



- (\*) <u>Nota:</u>
  - Monitor Vesta7 GB2 V06 y Vesta7 GB2/H V05 o posterior: Una pulsación larga de 3 segundos activa/ desactiva el modo "no molesten".

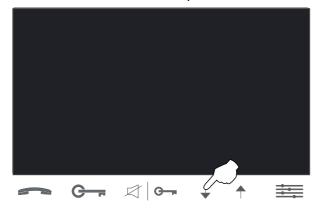
3.2 Para desactivar el modo"no molesten",(\*) presione el pulsador ⊕-/⊲| •- en el monitor principal y en reposo. A continuación el led de estado del pulsador ⊕-/⊲| •- del monitor principal y secundarios de la vivienda se apagarán indicándonos que la función está desactivada.

#### 4 Intercomunicación en la misma vivienda:

4.1 Para activar la intercomunicación en la misma vivienda, presione el pulsador ↓ en el monitor y en reposo.

A continuación se mostrará la siguiente pantalla de llamada, el led de estado del pulsador → parpadeará rápido y un tono acústico largo confirmará que la llamada se está realizando o unos tonos acústicos cortos nos indicarán que hay un monitor en la vivienda en comunicación con la placa y no se realizará la llamada. Si la llamada se está realizando presione el pulsador → si se desea cancelar la llamada.

#### Monitor en reposo



#### Realiza llamada intercomunicación



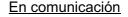
#### **FUNCIONES USUARIO DE ACCESO DIRECTO**

Viene de la página anterior.

En el resto de monitores de la vivienda el led de estado del pulsador parpadeará rápido y una melodía nos indicarán la presencia de la llamada de intercomunicación. Presione el pulsador para aceptar la llamada y establecer comunicación el led de estado del pulsador parpadeará lento o presione el pulsador para cancelarla. Si ha aceptado la llamada, la comunicación tendrá una duración de 1 minuto y medio o hasta volver a presionar el pulsador

#### Recibe llamada intercomunicación







- Si durante el proceso de intercomunicación se recibe una llamada de la placa en una de las viviendas, la intercomunicación quedará cancelada; una melodía en el monitor de la vivienda advertirá de que la llamada se está realizando apareciendo la imagen en el monitor principal. Para establecer comunicación con la placa, presionar el pulsador en el monitor. Si hay monitores secundarios en la vivienda, presionar el pulsador en cualquiera de los monitores.
- Si durante el proceso de intercomunicación se recibe una llamada de otra vivienda, la intercomunicación quedará cancelada; una melodía en el monitor de la vivienda advertirá de que la llamada se está realizando, apareciendo la dirección de la vivienda que está realizando la llamada de intercomunicación, (ver "intercomunicación entre viviendas" página 17-18).

Los tonos de llamada reproducidos son diferentes en función del lugar desde el que se realizó la llamada, lo cual permite al usuario distinguir su procedencia (placa, intercomunicación o rellano).

#### Descripción de los pulsadores de menú:



Pulsador de entrada a menú y ajustes usuario.

Muestra imagen de la placa.

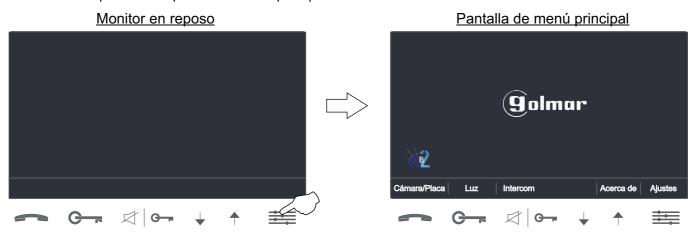
Pulsador de salida pantalla menú y selección.

Activa luz exterior.

Pulsador de entrada a menú y selección.

Función intercomunicación entre viviendas.

<u>Para acceder al menú</u>, el monitor debe estar en reposo. A continuación presione sobre el pulsador de menú <u>a ó</u>, se mostrará la pantalla de opciones del menú principal.



Viene de la página anterior.

#### 1. Mostrar imagen de las placas / cámaras:

Pantalla de menú principal



Se mostrará la siguiente pantalla con la imagen procedente de la placa con dirección 1, indicando la placa seleccionada '01' y el tiempo transcurrido de conexión. A continuación con la ayuda de los pulsadores de menú  $\psi$  y  $\uparrow$  seleccione la placa/cámara (cámara necesario módulo DQ-CAM-GB2, códigos de función ver pág. 19) deseada en modo descendente y ascendente respectivamente (modo carrusel).

La conexión tendrá una duración de 30 segundos o hasta pulsar 2 veces la opción si la selección es una placa ó 1 vez la opción si la selección es una cámara.

Durante la selección de una placa permite abrir la puerta 1 y 2 al presionar el pulsador G-- / Ø | G-- / Ø | G-- Correspondiente: una sola pulsación activa el abrepuertas 1 ó 2 durante 5 segundos.

#### Placa seleccionada



#### Cámara seleccionada





- Iniciar/finalizar comunicación.
- Si se desea abrir la puerta 1, presionar el pulsador abrepuertas durante el proceso de llamada: una sola pulsación activa el abrepuertas durante 5 segundos.
- Si se desea abrir la puerta 2, presionar el pulsador abrepuertas durante el proceso de llamada: una sola pulsación activa el abrepuertas durante 5 segundos.

Viene de la página anterior.

#### 2. Activar luz exterior:

<u>Para activar la luz exterior</u>, presionar el pulsador —. La luz exterior (necesario módulo SAR-GB2) se activará durante 1 minuto, ver manual "TSAR-GB2 ML" para la configuración de otros tiempos de activación luz.

#### Pantalla de menú principal



#### 3. Intercomunicación entre viviendas:

Para acceder a la función de intercomunicación en la misma vivienda, presione el pulsador C→ /◄ | • → . Se mostrará la siguiente pantalla de selección, con la ayuda de los pulsadores ↓ y ↑ seleccione la vivienda a la que desea llamar.

IMPORTANTE: Activar en el monitor los códigos de función [9015] y [8017], (ver "menú instalador" páginas 19-20).

#### Pantalla de menú principal



#### Pantalla de selección vivienda

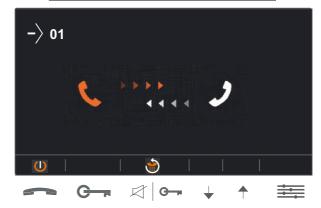


A continuación presione el pulsador — / | = para realizar la llamada. Se mostrará la siguiente pantalla de llamada, indicando la dirección de la vivienda a llamar. El led de estado del pulsador — parpadeará rápido y un tono acústico largo confirmará que la llamada se está realizando o unos tonos acústicos cortos nos indicarán que la unidad llamada está en comunicación con la placa o en intercomunicación con otra vivienda y no se realizará la llamada. Si la llamada se está realizando, pulse la opción — si se desea cancelar la llamada.

#### Pantalla de selección vivienda



#### Realiza llamada intercomunicación



Viene de la página anterior.

En el monitor/es de la vivienda llamada, el led de estado del pulsador — parpadeará rápido y una melodía nos indicará la presencia de una llamada de intercomunicación y la dirección de la vivienda que está realizando la llamada. Presione el pulsador — para aceptar la llamada y establecer comunicación el led de estado del pulsador parpadeará lento o presione el pulsador para cancelarla. Si se ha aceptado la llamada, la comunicación tendrá una duración de 1 minuto y medio o hasta volver a presionar el pulsador — .

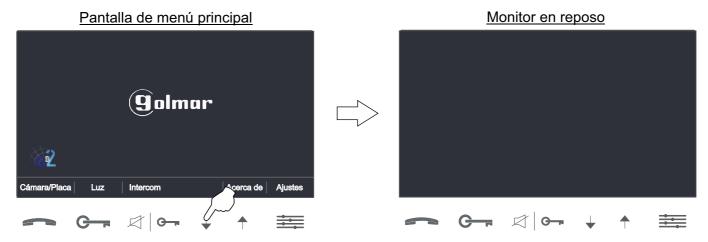
## Recibe Ilamada intercomunicación O0 -> O0 -> O0 -> O0 -> O0 ->

Si durante el proceso de intercomunicación se recibe una llamada de la placa en una de las viviendas, la intercomunicación quedará cancelada; una melodía en el monitor de la vivienda advertirá de que la llamada se está realizando apareciendo la imagen en el monitor principal. Para establecer comunicación con la placa, presionar el pulsador — en el monitor. Si hay monitores secundarios en la vivienda, presionar el pulsador — en cualquiera de los monitores.

Los tonos de llamada reproducidos son diferentes en función del lugar desde el que se realizó la llamada, lo cual permite al usuario distinguir su procedencia (placa, intercomunicación o rellano).

#### 4. Salir del menú:

Para salir del menú, presionar el pulsador  $\psi$ .



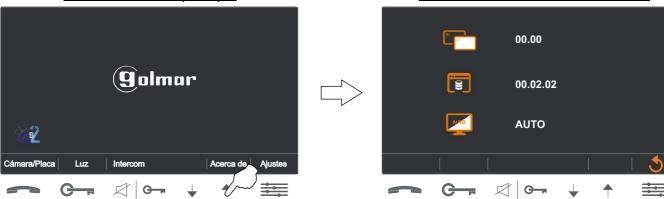
Viene de la página anterior.

#### 5. Acerca de (información y menú instalador):

Presione el pulsador 🕈 . Se mostrará la siguiente pantalla de selección e información.

Pantalla de menú principal

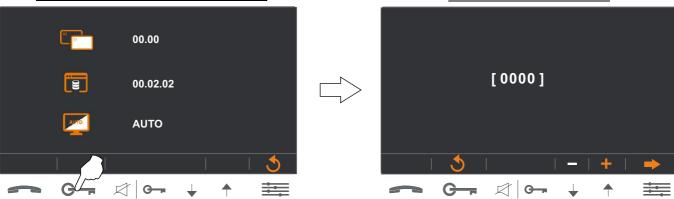
Pantalla de selección e información



<u>Para acceder al menú instalador</u>, en la pantalla de selección e información del monitor presione el pulsador durante 3 segundos. Se mostrará la siguiente pantalla de configuración.

#### Pantalla de selección e información

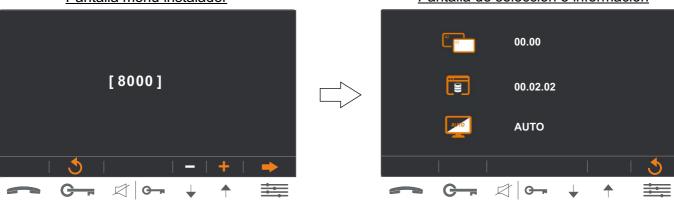
#### Pantalla menú instalador



Con la ayuda de los pulsadores  $\psi$  y  $\uparrow$  introduzca el primer número del código de función, a continuación presione el pulsador para introducir el siguiente número del código de función; repita los pasos anteriores hasta introducir el número del código de función completo. Confirme el código de función introducido presionando el pulsador pulse la opción y volver a la pantalla anterior. (Ver códigos de función instalador en página 19).

#### Pantalla menú instalador

#### Pantalla de selección e información



#### Códigos de función (instalador):

- \*[8000]: Monitor principal (fábrica).
  - [8016]: No activa Menú si Bus está ocupado (fábrica).
- (2)[9015]: Intercomunicación habilitada.

- \*[8001] a [8003]: Monitor secundario 1 a 3.
- (1)[8017]: Activa Menú si Bus está ocupado.
  - [9016]: Intercomunicación deshabilitada (fábrica).

[9200] a [9204]: Sin cámara a 4 cámaras instaladas (hasta 4 cámaras CCTV, necesario módulo DQ-CAM-GB2).

- \* Cada vivienda debe tener una sola unidad principal: Si existen más unidades en la vivienda se deberán configurar como secundarias.
- (1) Se recomienda activar el código de función [8017]: Si existe más de un monitor en la vivienda y se desea realizar intercomunicación.
- (1)(2) Se recomienda activar los códigos de función [9015] y [8017]: Si se desea realizar intercomunicación entre viviendas.

Viene de la página anterior.

Presione el pulsador para ir a la pantalla de menú principal.

#### Pantalla de selección e información



Pantalla de menú principal



#### 6. Ajustes (tono llamada, volumen tono llamada, ajustes por defecto y selección de idioma:

Para acceder a los ajustes del monitor, presionar el pulsador = . Se mostrará la pantalla de ajustes.

Pantalla de menú principal

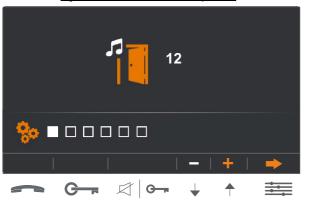


Pantalla de ajustes

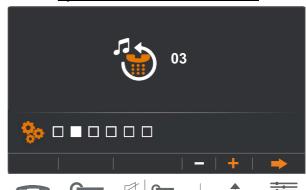


**6.1 Modificar el tono de llamada de la placa**, con la ayuda de los pulsadores ↓ y ↑ seleccione el tono deseado. A continuación pulse la opción para modificar el tono de llamada intercomunicación.

Ajustes tono llamada placa



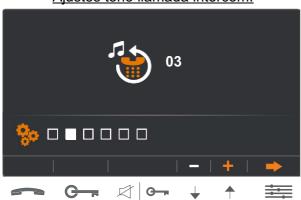
Ajustes tono llamada intercom.



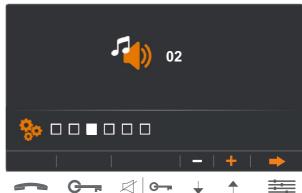
Viene de la página anterior.

**6.2 Modificar el tono de llamada intercomunicación**, con la ayuda de los pulsadores ↓ y ↑ seleccione el tono deseado. A continuación pulse la opción ≡ para modificar el tono de llamada puerta rellano.

Ajustes tono llamada intercom.

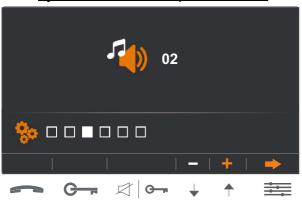


Ajustes tono llamada puerta rellano

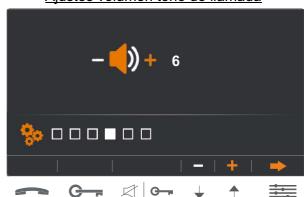


**6.3 Modificar el tono de llamada puerta rellano**, con la ayuda de los pulsadores ↓ y ↑ seleccione el tono deseado. A continuación pulse la opción ≡ para modificar el volumen del tono de llamada.

Ajustes tono llamada puerta rellano



Ajustes volumen tono de llamada

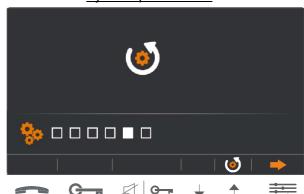


**6.4 Modificar el volumen del tono de llamada**, con la ayuda de los pulsadores ↓y ↑ seleccione el volumen deseado. A continuación pulse la opción ≡ para acceder a la función de ajustes por defecto.

Ajustes volumen tono de llamada



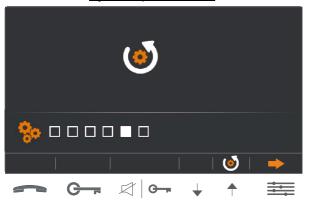
Ajustes por defecto



Viene de la página anterior.

**6.5 Ajustes por defecto**. Si se desea dejar los ajustes (tonos de llamada, volumen de llamada, brillo, color, contraste y volumen comunicación) por defecto, presione el pulsador ↑. Un tono largo nos confirmará que la función se ha realizado. A continuación pulse la opción para la selección del idioma.

#### Ajustes por defecto

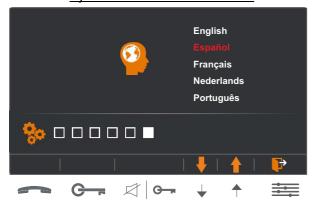


#### Ajustes selección del idioma



**6.6 Selección del idioma**. Si desea cambiar el idioma, con la ayuda de los pulsadores ↓y ↑ seleccione el idioma deseado. A continuación presione el pulsador ⇒ , un tono largo nos confirmará que los ajustes se han modificado y el monitor saldrá del modo menú principal.

#### Ajustes selección del idioma

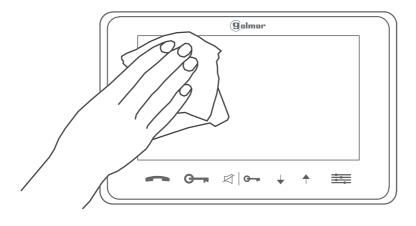


#### Monitor en reposo



#### LIMPIEZA DEL MONITOR

- No utilizar disolventes, detergentes ni productos de limpieza que contengan ácidos, vinagre o que sean abrasivos.
- Utilizar un paño húmedo (no mojado) suave que no deje pelos con agua.
- Páselo sobre el monitor siempre en la misma dirección, de arriba a abajo.
- Después de limpiar el monitor utilice un paño seco y suave que no deje pelos para eliminar la humedad.



NOTAS:
•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••



golmar@golmar.es www.golmar.es

GOLMAR S.A. C/ Silici, 13 08940- Cornellá de Llobregat SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso. Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis. Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.