



TECNOLOGIA

MANUAL DO UTILIZADOR



Monitor Art 4W LITE/G2+
com conectividade Wi-Fi
Mãos livres
Instalação 2 fios

ÍNDICE

Índice	2
Precauções de segurança.....	2
MUITO IMPORTANTE (KIT VIVENDA: S5110 ART 4W LITE)	2
Características.....	3
Funcionamento do sistema	3
Monitor ART 4W LITE G2+	4 a 23
Descrição	4
Instalação	5
Terminais de instalação.....	5
Interruptores de configuração	5
Menu principal	6
Menu de definições.....	7 a 9
Menu Wi-Fi	10 a 11
Ecrã de chamada da placa	12
Ecrã de comunicação.....	13
Definições de imagem e comunicação	14 a 16
Menu “Não incomodar” programado	17 a 20
Menu de intercomunicação	20 a 23
Definições e funcionamento do monitor de guarda	24
Códigos especiais.....	25 a 28
Limpeza do monitor	29
Conformidade	30

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

- O equipamento deve ser instalado ou modificado **sem alimentação elétrica**.
- A instalação e a manipulação destes equipamentos devem ser realizadas por **pessoal autorizado**.
- Qualquer instalação deve ser realizada a, pelo menos, **40 cm de distância de outra**.
- Não aperte demasiado os parafusos da base.
- Instale o monitor num lugar seco e protegido, sem risco de gotejamento ou projeções de água.
- Evite locais próximos de fontes de calor, húmidos, pulverulentos ou com muito fumo.
- Antes de ligar o equipamento, verifique as ligações entre a placa, o alimentador, os distribuidores e os monitores.
- Utilize o cabo Golmar **RAP-GTWIN/HF** (2x1mm²).
- Siga sempre as instruções deste manual.

MUITO IMPORTANTE (KIT VIVENDA: S5110 ART 4W LITE)

Se dispuser do *kit* vivenda “S5110 ART 4W LITE” com placa Soul, aceda ao manual de utilizador “TS5110 ART 4W LITE (cód. 50120248)” a partir do seguinte QR ou no site: <https://doc.golmar.es/search/manual/50120248>

QR



MANUAL
TS5110 ART 4W LITE

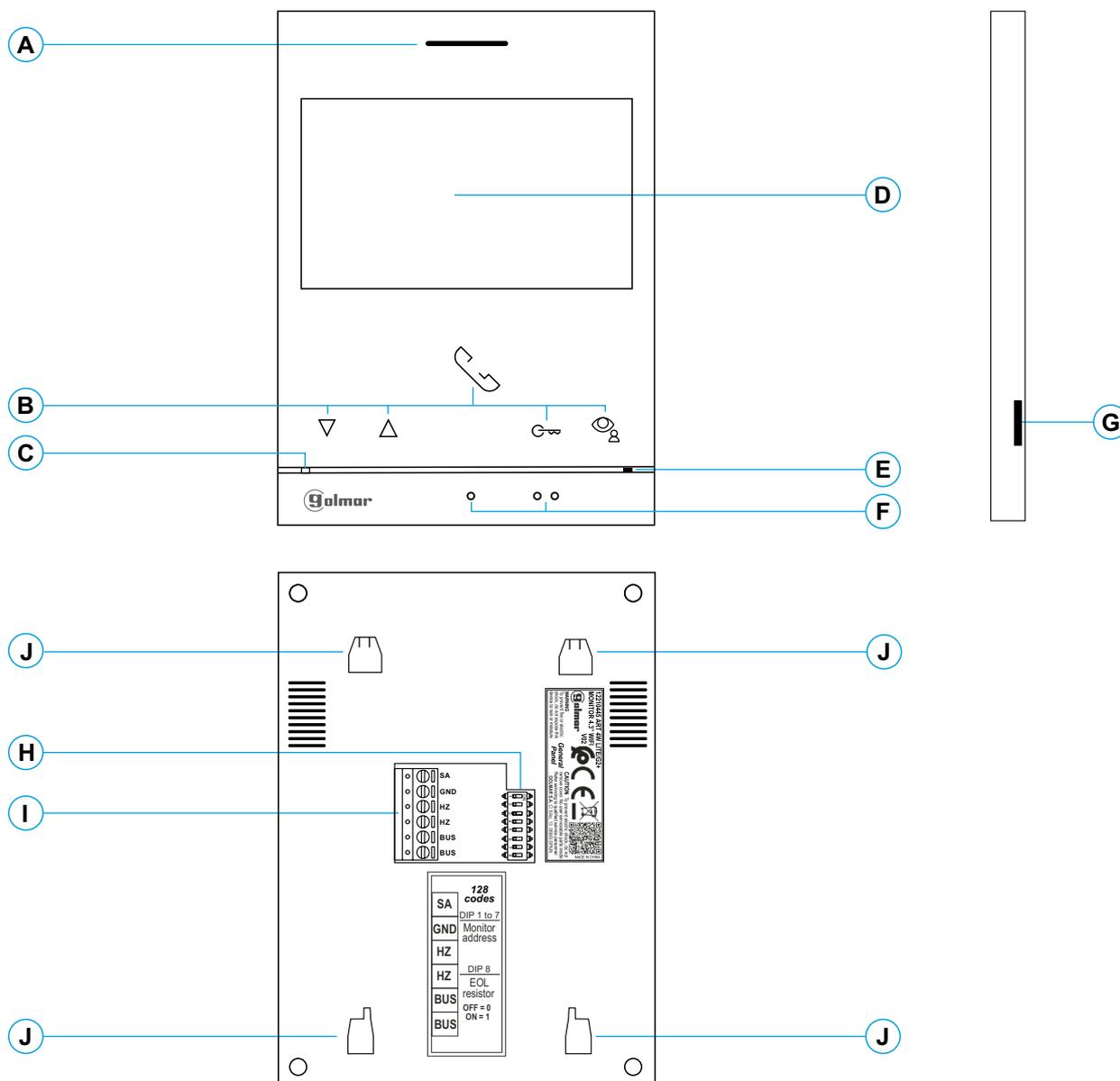
CARACTERÍSTICAS

- Monitor mãos livres.
- Ecrã TFT cor de 4,3”.
- Monitor com instalação simplificada (*bus* de 2 fios não polarizados).
- Monitor com transmissão Wi-Fi para desviar a chamada para um *smartphone*. **Apenas o monitor principal pode ativar a transmissão Wi-Fi.** (não precisa de um alimentador adicional na habitação).
- Botões de função e seleção das funções do menu.
- Botão  de acesso rápido (monitor em repouso).
- Menu do utilizador.
- Menu Wi-Fi.
- Menu do instalador.
- Menu de definições do ecrã e do volume.
- Saída de campainha auxiliar (máximo 50 mA/12 V).
- Entrada botão de campainha de porta “HZ” da entrada do patamar. **Importante:** Até seis monitores / habitações com o botão “HZ” ativado ao mesmo tempo (com o sistema e os monitores em repouso).
- Botões de ativação de trinco elétrico 1 e 2.
- *Led* de estado.
- Microinterruptores de configuração.
- Monitor ART 4W/LITE **V02** e posteriores (aceita códigos de placas gerais).

FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

- Para realizar a chamada, o visitante deve carregar no botão correspondente à habitação com que pretende estabelecer comunicação; um sinal acústico avisa que a chamada está a ser realizada e o *led*  da placa acende-se. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem “a chamar” indica que a chamada está a ser realizada. Nesse momento, o monitor da habitação recebe a chamada. Se tiver pressionado por engano o botão de outra habitação, deve carregar no correspondente à habitação pretendida, cancelando assim a primeira chamada.
- Ao receber a chamada, a imagem aparece no ecrã do monitor principal (e secundário 1, caso exista) sem que o visitante se aperceba, e o ícone  mostrado no ecrã pisca de cor verde. Se quiser visualizar a imagem a partir dos monitores 2 ou 3, carregue num dos botões do monitor para que apareça a imagem. Se a chamada não for atendida antes de 45 s, o *led*  da placa desliga-se e o canal fica livre.
- Se tiver programada a transferência de chamada para o seu telemóvel, poderá cancelar a transferência em qualquer momento desde o monitor, sendo necessário comunicar com a placa do menu principal.
- Para estabelecer a comunicação, carregue no botão sob o ícone de levantado  mostrado no ecrã. O ícone  mostrado no ecrã é de cor vermelha, o *led*  apaga-se e o *led*  da placa acende-se.
- A comunicação tem uma duração de 90 s ou até carregar no botão sob o ícone de pousado  no monitor. Finalizada a comunicação, o *led*  apaga-se e o canal fica livre. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem “chamada finalizada” indica na placa que a chamada terminou.
- Se pretender abrir a porta  ou  , carregue no botão sob o ícone correspondente indicado no ecrã durante os processos de chamada ou comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 3 s, o *led*  da placa irá acender-se também durante 3 s. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem “porta aberta” será indicada na placa.
- O funcionamento detalhado do monitor vem descrito nas páginas 6 a 23.

DESCRIÇÃO



- A.** Altifalante.
- B.** Botões de função, acesso e seleção das funções do menu.
A função de cada botão é visualizada no ecrã do monitor com um ícone sobre cada botão (ver página 6 a 23).
- C.** Led de estado do monitor:
Amarelo fixo: Em repouso sem notificação.
Vermelho fixo: Modo “Não incomodar” ativado.
Vermelho intermitente: Canal ocupado.
- D.** Ecrã TFT cor 4,3”.
- E.** Microfone.
- F.** Pontos de orientação para pessoas inuisuais.
Em chamada / comunicação:
 - Sobre este ponto de orientação está o botão ☎ de “Início/fim comunicação”.
 - Sobre este ponto de orientação está o botão ⏏ de “Abertura de porta”.
- G.** Utilização interna.
- H.** Interruptores de configuração.
- I.** Terminais de instalação.
- J.** Ancoragem base de fixação na parede (x4).

INSTALAÇÃO

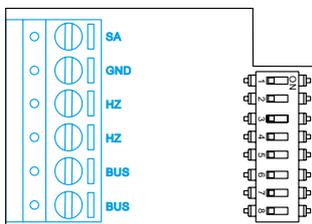
Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

Para uma instalação correta, utilize o modelo fornecido com o produto.

1. Posicione a parte superior do modelo a uma altura de 1,65 m.
2. Se utilizar uma caixa de encastrar para passar os cabos, faça coincidir os orifícios correspondentes ao modelo de caixa selecionado e fixe a base. Se preferir fixar a base diretamente sobre a parede, realize quatro orifícios de 6 mm nos pontos indicados (A); coloque as buchas fornecidas e aparafuse a base.
3. Passe os cabos de instalação através do orifício central e ligue-os aos terminais extraíveis, seguindo as indicações dos esquemas de instalação. Antes de conectar os terminais extraíveis ao monitor, configure o interruptor conforme indicado mais adiante.
4. Conecte os terminais extraíveis ao monitor e coloque o monitor em frente à base, fazendo coincidir as ancoragens. Mova o monitor para baixo para o fixar.

TERMINAIS DE INSTALAÇÃO (I)

Para uma instalação mais prática, os terminais de instalação são extraíveis e são fornecidos num saco separado. Depois de cablar os terminais, coloque-os na posição correta.



BUS, BUS: *Bus* de comunicações (não polarizado).

SA, GND: Saída campainha auxiliar (máx. 50 mA/12 V), relé SAR-12/24.

HZ, HZ: Entrada botão de porta da entrada do patamar:

Conectar apenas no monitor principal. A seguir o sinal recebido é transmitido aos monitores secundários da mesma habitação através do BUS.

Nota: Modo de funcionamento do botão HZ: Dará um som de chamada e ativará a saída de campainha auxiliar com o monitor em repouso, chamada, comunicação (tono HZ com volume mais baixo), intercomunicação e em modo “Não incomodar”. **Importante:** Até seis monitores / habitações com o botão “HZ” ativado ao mesmo tempo (com o sistema e os monitores em repouso).

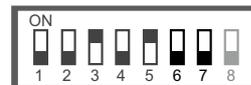
INTERRUPTORES DE CONFIGURAÇÃO (H)

Monitor ART4W LITE/G2+ com V02 e posterior (endereço de 1 a 128):

Dip1 a Dip7: Configurar o endereço do monitor (endereço 1 a 128).

Os interruptores colocados na posição OFF têm valor zero. Na posição ON têm atribuídos os valores da tabela anexa. O código do monitor será igual à soma de valores dos interruptores colocados em ON.

		Tabela de valores						
Importante: Habitação 1 (Dip 1 em ON e Dip 2-Dip 7 em OFF)	Interruptor n.º:	1	2	3	4	5	6	7
Importante: Habitação 128 (Dip 1 - Dip 7 em OFF).	Valor em ON:	1	2	4	8	16	32	64



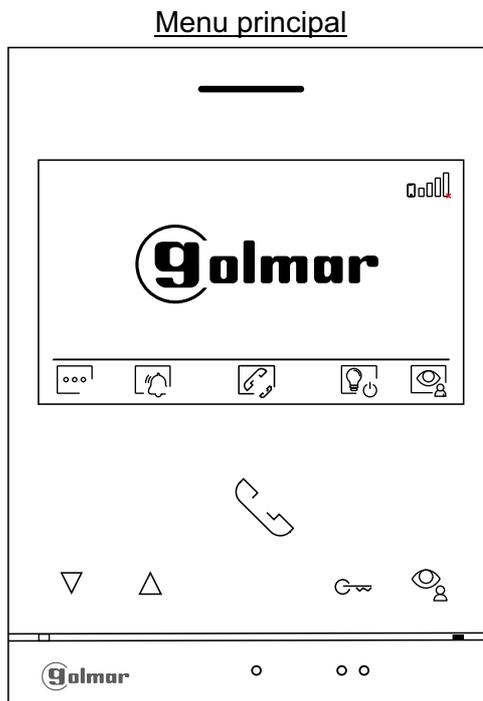
Exemplo: 0+0+4+0+16+0+0= 20

Dip8: Configura o final da linha. Deixe em ON nos monitores em que termine o percurso do cabo do *bus*. Coloque o resto em OFF.

Nota: Para definir o monitor como principal ou secundário, configure o código especial correspondente: “0550” Principal (valor de fábrica), “0551” Secundário 1, “0552” Secundário 2 ou “0553” Secundário 3.

Cada habitação deve ter um monitor principal e apenas um.

MENU PRINCIPAL



Se o equipamento estiver em repouso (ecrã apagado), para aceder ao menu principal, carregue em qualquer dos botões do monitor. A seguir carregue no botão mesmo sob o ícone correspondente. O equipamento voltará ao estado de repouso decorridos 20 s sem atividade.



Carregue no botão sob o ícone  para realizar alterações nas definições do monitor (ver página 7 a 11).



Desativar



Ativar

Carregue no botão sob o ícone  durante 3 s para ativar e faça uma premência de 1 s para desativar a função “Não incomodar”: Se o monitor estiver no modo “Não incomodar”, não emite o som de chamada (ver nota “HZ” na pág. 5) no monitor quando receber uma chamada e o *led* de estado irá acender-se em vermelho fixo.

Com o modo “Não incomodar” desativado, uma premência de 1 s acede ao menu, permitindo definir um tempo do modo “Não incomodar” (ver as pág. 17 a 18), ativar / desativar a intercomunicação entre habitações (ver pág. 18) e definir um tempo do modo “Abertura de porta automática” (ver as pág. 19 a 20).



Carregue no botão sob o ícone  para aceder ao menu de intercomunicação com outros monitores da mesma habitação ou de outras habitações (ver páginas 20 a 23). **Nota:** Se estiver configurado um monitor de guarda no edifício, o ícone  de acesso ao menu de “intercomunicação” está no “**ecrã de acesso ao menu de definições**”; consulte a página 7.



Se houver um monitor configurado como “guarda” no edifício, aparecerá o ícone  nos monitores das habitações (em vez do ícone ). Carregue no botão sob o ícone  para realizar uma chamada para o monitor de guarda (programável pelo instalador).



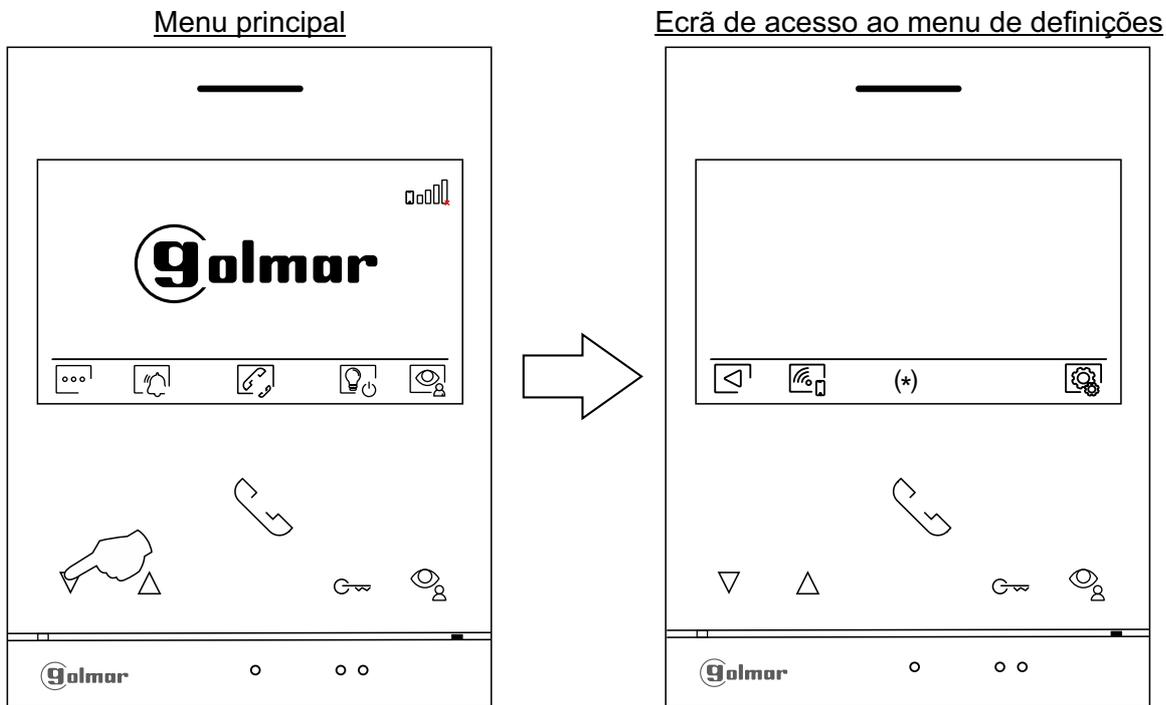
Carregue no botão sob o ícone  para ativar a “luz de escada” (requer o módulo SAR-G2+ e SAR-12/24).



Carregue no botão sob o ícone  para visualizar a imagem proveniente da placa principal. Nota: Permite mudar para a câmara da placa e ativar o áudio da placa correspondente, bem como abrir a porta (ver página 12). Se o menu “visualizar câmaras IP” (programável pelo instalador) estiver ativado no monitor, mostra seguidamente um novo ecrã do menu; carregue no botão sob o ícone  para visualizar a imagem proveniente da placa principal.

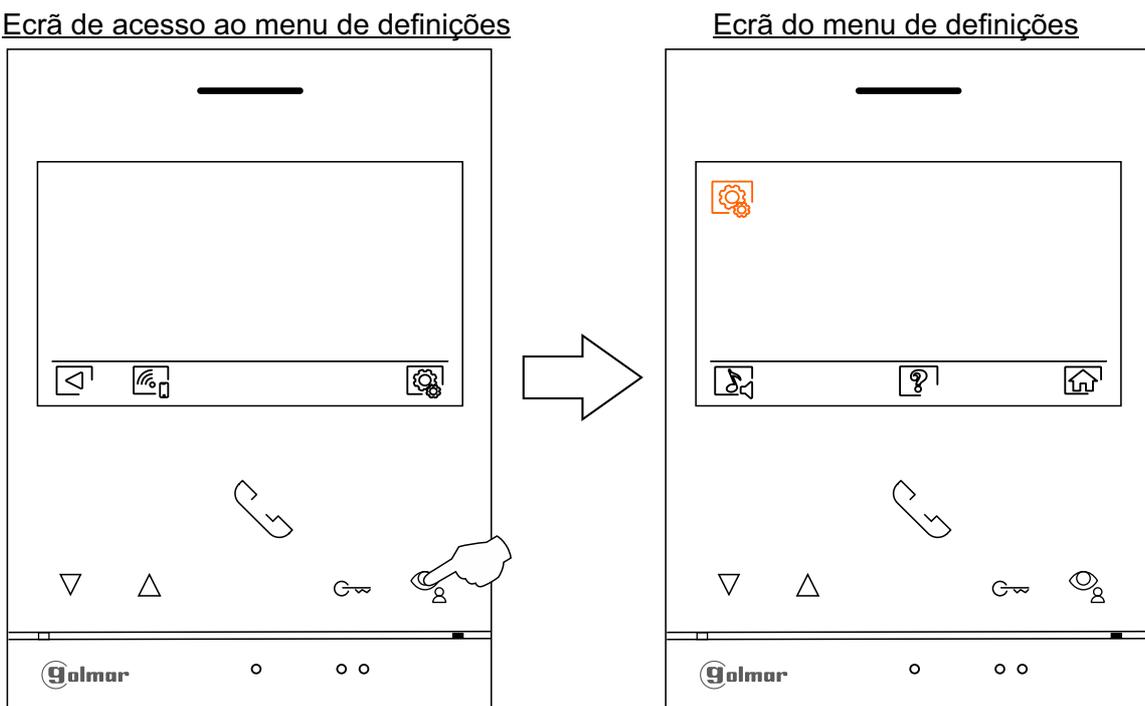
MENU DE DEFINIÇÕES

 Carregue no botão sob o ícone  para aceder ao ecrã de acesso ao menu de definições.



(*) **Nota:** Se estiver configurado um monitor de guarda no edifício, o ícone  de acesso ao menu de “intercomunicação” está no “**ecrã de acesso ao menu de definições**”; consulte a página 6.

 A seguir carregue no botão sob o ícone  para aceder ao ecrã do menu de definições. Se quiser voltar ao menu principal, carregue no botão sob o ícone .



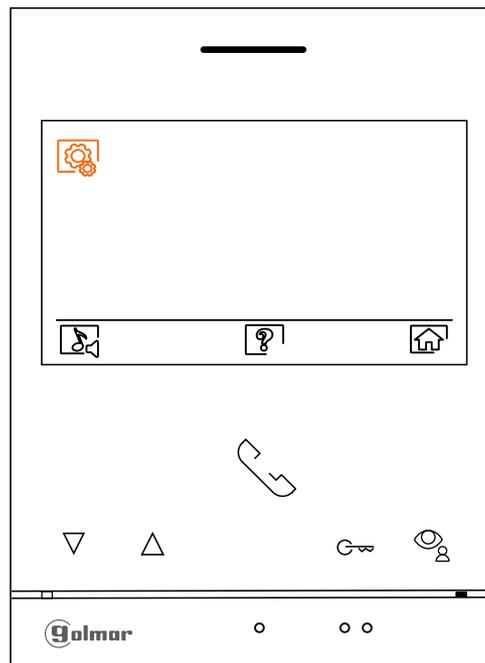
Continuação da página anterior.

MENU DE DEFINIÇÕES



Voltar ao menu principal: Carregue no botão sob o ícone para voltar ao menu principal.

Ecrã do menu de definições



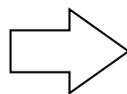
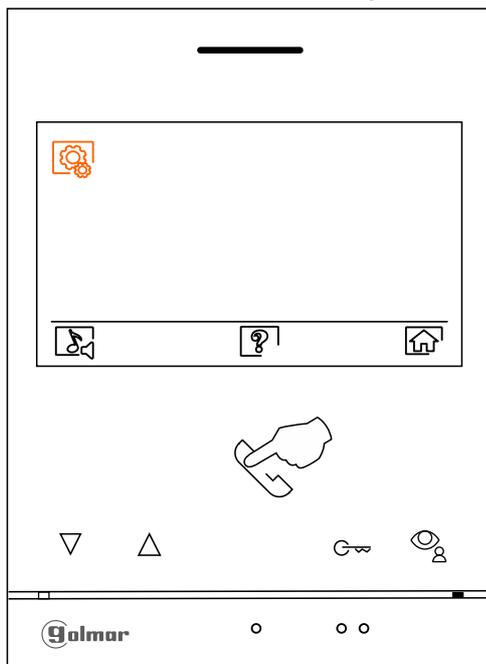
O ecrã “Acerca de” proporciona informação sobre o monitor, como a versão de *software*, o endereço e se é principal ou secundário (M, S1, S2 ou S3).

Permite descarregar o manual atualizado para o telemóvel ou *tablet*, necessário instalar uma *app* para o leitor de QR.

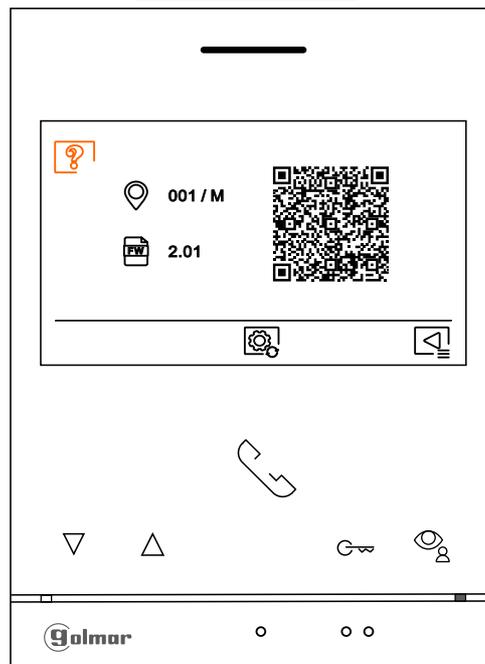
Permite restaurar os valores de fábrica do monitor, como as melodias, o volume de chamada, etc.

Carregue no botão sob o ícone para voltar ao ecrã do menu de definições.

Ecrã do menu de definições



Ecrã “Acerca de”



Para restaurar os valores de fábrica do monitor, carregue no botão sob o ícone para aceder ao menu de restaurar os valores de fábrica; a seguir, carregue no botão sob o ícone para realizar esta função. Carregue no botão sob o ícone para aceder ao ecrã de “Acerca de”.



Carregue no botão sob o ícone para voltar ao ecrã do menu de definições.

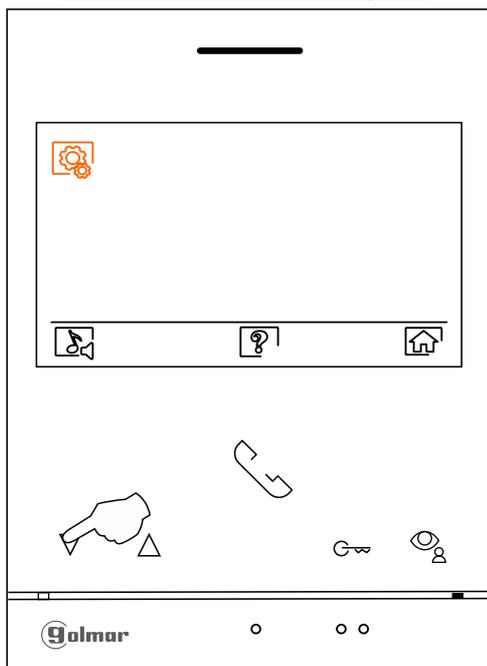
Continuação da página anterior.

MENU DE DEFINIÇÕES

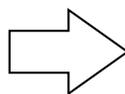
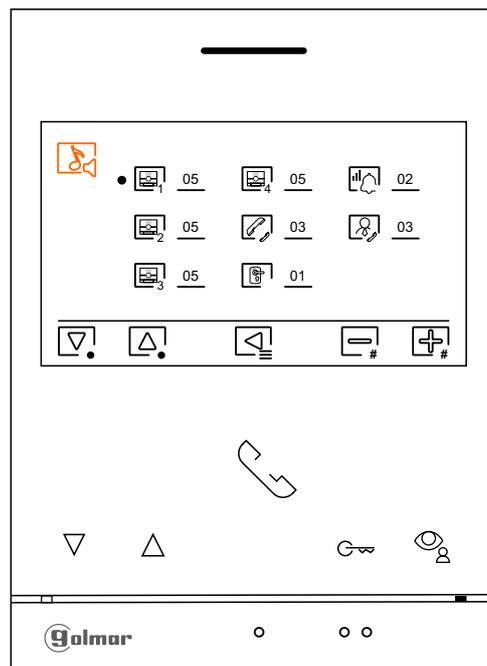


Selecione melodia e volume de chamada: Carregue no botão sob o ícone  para aceder ao ecrã de definições. Para distinguir a origem das chamadas quando não estiver em frente ao monitor, selecione melodias diferentes e o volume de chamada pretendido. Posicione-se na opção a modificar carregando nos botões sob os ícones / correspondentes; a seguir carregue nos botões ocultos sob os ícones / correspondentes para seleccionar as melodias e o volume de chamada pretendido. Carregue no botão sob ícone  para voltar ao ecrã do menu de definições.

Ecrã do menu de definições

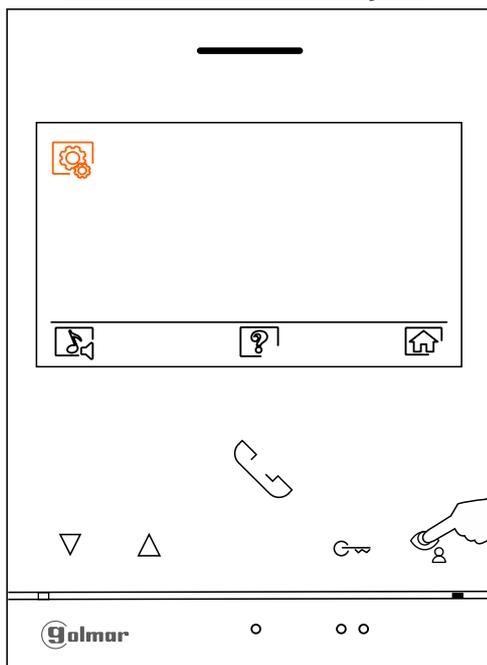


Ecrã seleccionar opção

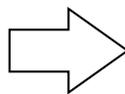
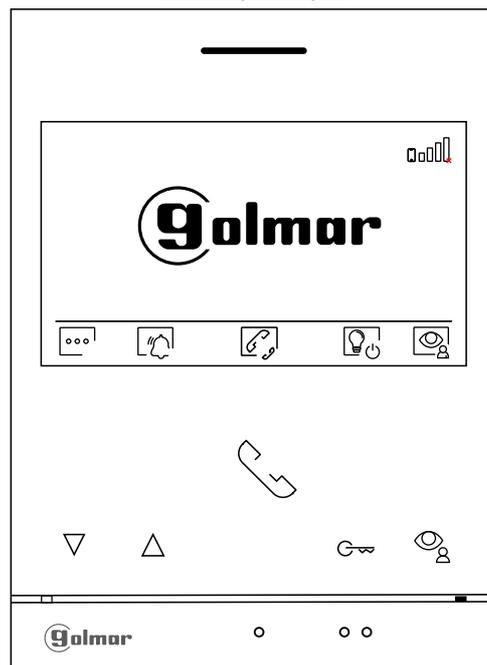


Carregue no botão sob o ícone  para voltar ao ecrã do menu principal.

Ecrã do menu de definições

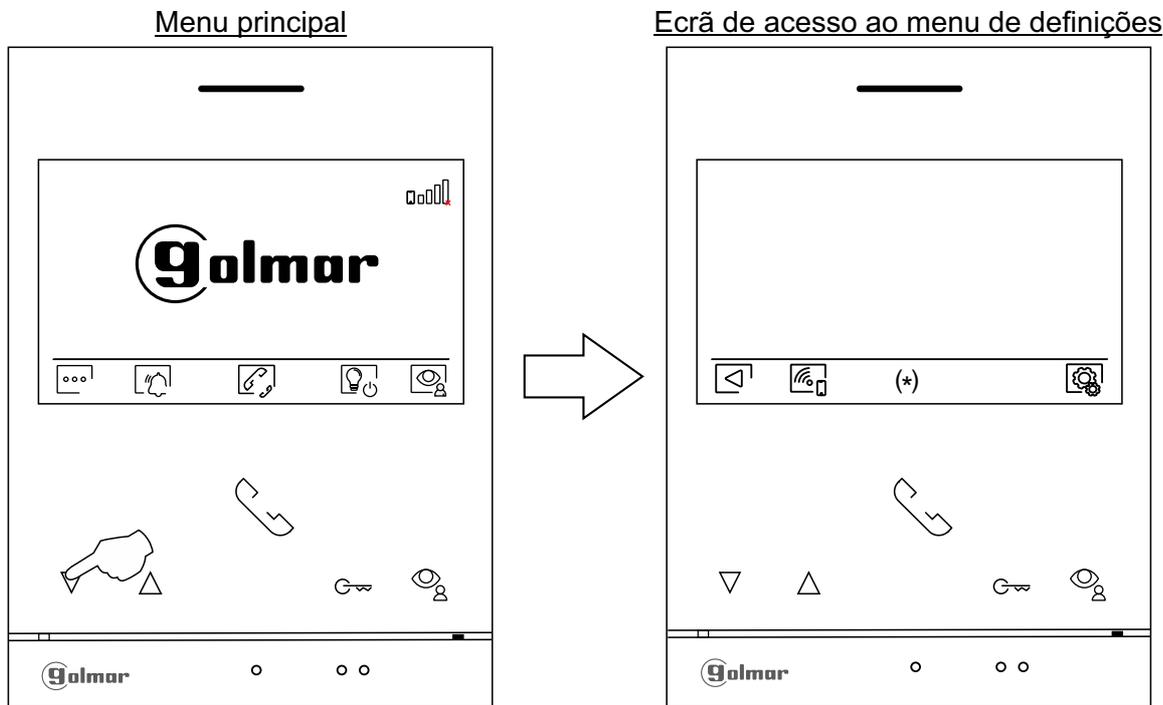


Menu principal



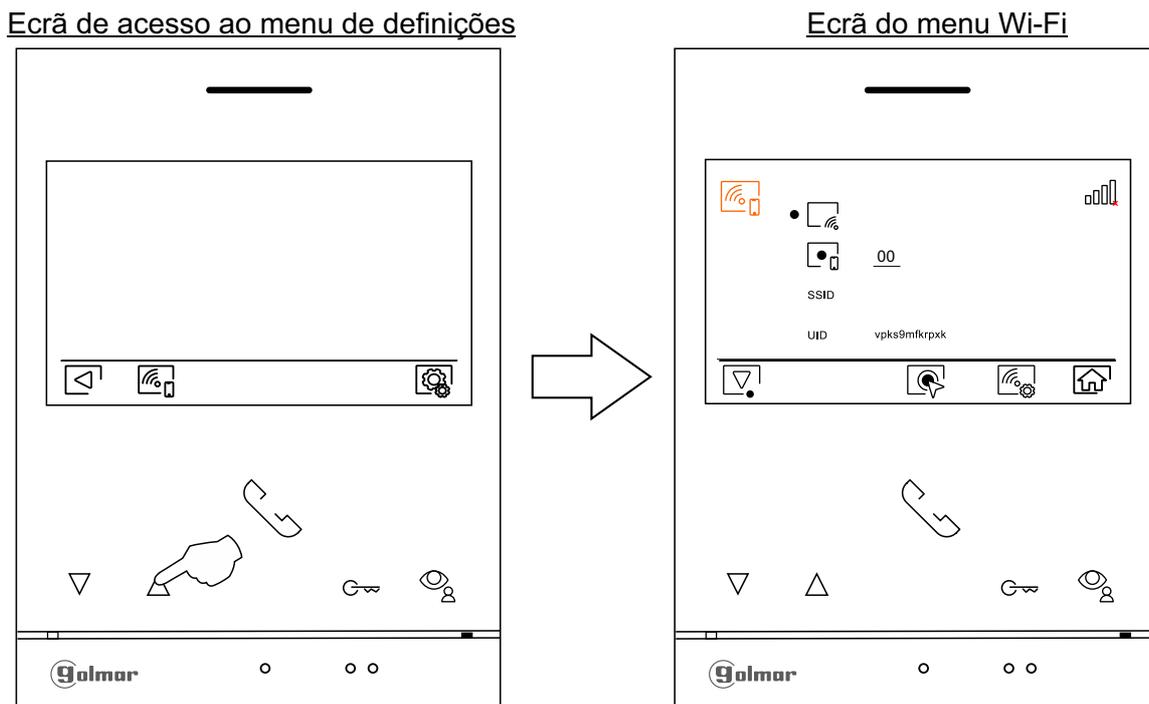
MENU WI-FI

 Carregue no botão sob o ícone  para aceder ao ecrã de acesso ao menu de definições.



(*) **Nota:** Se estiver configurado um monitor de guarda no edifício, o ícone  de acesso ao menu de "intercomunicação" está no "ecrã de acesso ao menu de definições"; consulte a página 6.

 Seguidamente carregue no botão sob o ícone  para aceder ao menu de WI-FI. Se quiser voltar ao menu principal, carregue no botão sob o ícone .



Continuação da página anterior.

MENU WI-FI

Durante a primeira colocação em funcionamento do equipamento, recomendamos que reinicie os parâmetros Wi-Fi, carregue no botão sob o ícone  no ecrã seguinte carregue no botão sob o ícone  e depois confirme carregando no botão sob o ícone .

Lembre-se de que apenas o monitor principal pode ativar a transmissão Wi-Fi (Não precisa de um alimentador adicional na habitação).

O menu Wi-Fi mostra informação acerca da identidade do monitor (UID), o nome da rede a que se encontra conectado (SSID) e da intensidade do sinal. Para conectar o monitor à sua rede Wi-Fi, deve utilizar a aplicação G2Call+:

(*) **G2Call+:** Para aceder à configuração e às definições da aplicação, carregue na ligação seguinte para aceder ao manual “TAPP G2Call+ G2+ V02”:

<https://doc.golmar.es/search/manual/50123137>

Para ativar  / desativar  o modo de desvio de chamada, aceda à opção com o ícone  carregando no botão sob o ícone  e seleccione a opção pretendida carregando no botão sob o ícone .

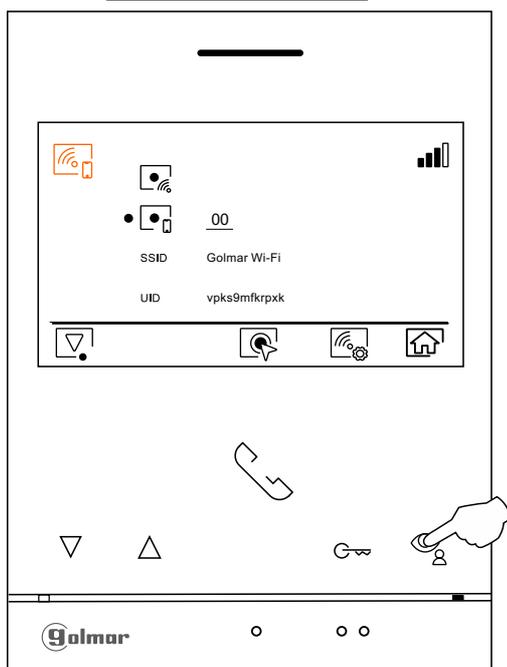
Se quiser seleccionar um tempo (de 0 s a 45 s) de atraso na transferência de chamada, aceda à opção com o ícone  carregando no botão sob o ícone ; seleccione a opção carregando no botão sob o ícone . Depois pode estabelecer o tempo de atraso na transferência de chamada carregando nos botões sob os ícones  /  correspondentes para seleccionar o tempo pretendido, valide as alterações realizadas carregando no botão sob o ícone .

Por defeito sem atraso: “00” s, início da transferência da chamada para o telemóvel 3 s depois de realizar a chamada na placa.

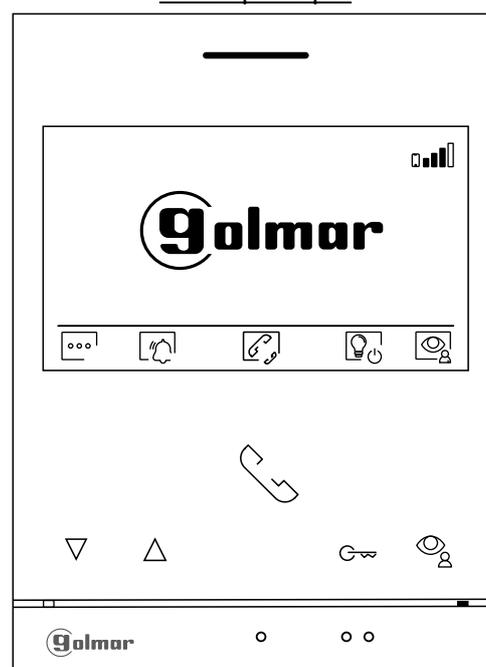
Com atraso: Até “45” s, início da transferência de chamada para o telemóvel 48 s depois de realizar a chamada na placa.

Carregue no botão sob o ícone  para voltar ao ecrã do menu principal. Se o modo de “desvio de chamada” tiver sido ativado e o monitor estiver conectado à sua rede Wi-Fi, vai ser visualizado o ícone  no menu principal. Se o modo de “desvio de chamada” tiver sido desativado, o ícone  vai ser visualizado no menu principal.

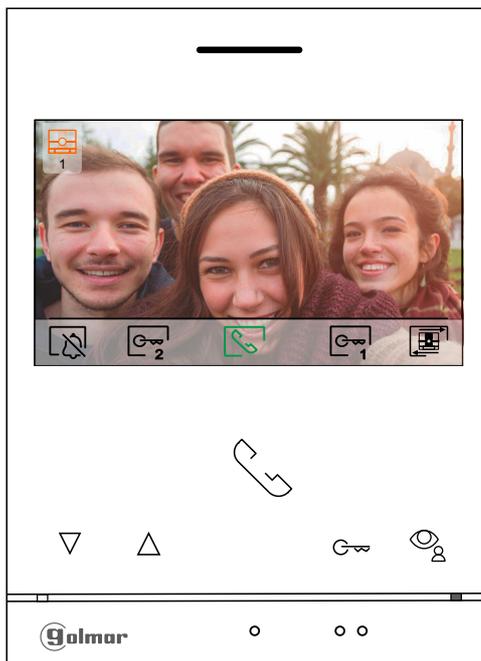
Ecrã do menu Wi-Fi



Menu principal



ECRÃ DE CHAMADA DA PLACA



Este ecrã é visualizado ao receber uma chamada ou ao carregar no botão sob o ícone  do menu principal. Em chamada é mostrada o ícone  em verde (durante o processo de chamada). A parte superior esquerda visualiza a origem da imagem. A chamada tem uma duração de 45 s.



Finaliza o som de chamada no monitor.



Carregue no botão sob o ícone  para ativar a “luz de escada” (requer o módulo SAR-G2+ e SAR-12/24).
Nota: Mostrado no ecrã durante um processo de chamada ou comunicação se não estiver ativada a função de alterar a origem da imagem a mostrar o ícone  no ecrã no seu lugar.



Carregue no botão sob o ícone  durante 3 s para aceder ao menu das definições de imagem e de volume do som de chamada (durante o processo de chamada). Selecione a opção a modificar carregando nos botões sob os ícones  /  correspondentes e modifique para o nível pretendido carregando nos botões sob os ícones  /  correspondentes; valide as alterações realizadas carregando no botão sob o ícone  (ver pág. 14 a 16).



Carregue no botão sob o ícone  para mudar a origem da imagem, quando o sistema tiver mais de uma placa ou tiver uma câmara externa conectada e a visualização tiver sido ativada (programável pelo instalador). É possível realizar a alteração durante os processos de visualização, chamada e comunicação.



Carregue no botão sob o ícone  /  para iniciar ou finalizar respetivamente a comunicação de áudio com a placa visualizada. A comunicação tem uma duração máxima de 90 s. Finalizada a comunicação, o ecrã apaga-se.



Carregue no botão oculto sob o ícone  para ativar o trinco elétrico (ou dispositivo conectado à saída de relé 1 da placa) durante 3 s (valor de fábrica, programável pelo instalador).



Carregue no botão oculto sob o ícone  para ativar o trinco elétrico (ou dispositivo conectado à saída de relé 2 da placa) durante 3 s (valor de fábrica, programável pelo instalador).

ECRÃ DE COMUNICAÇÃO



Este ecrã é visualizado durante um processo de comunicação. Em comunicação mostra o ícone  em vermelho. A parte superior esquerda do ecrã visualiza a origem da imagem. A comunicação tem uma duração de 90 s.



Carregue no botão sob o ícone  para ativar a “luz de escada” (requer o módulo SAR-G2+ e SAR-12/24).
Nota: Mostrado no ecrã durante um processo de chamada ou comunicação se não estiver ativada a função de alterar a origem da imagem a mostrar o ícone  no ecrã no seu lugar.



Carregue no botão sob o ícone  durante 3 s para aceder ao menu de definições de imagem e volume de monitor (durante o processo de comunicação). Selecione a opção a modificar carregando nos botões sob os ícones  /  correspondentes e modifique para o nível pretendido carregando nos botões sob os ícones  /  correspondentes; valide as alterações realizadas carregando no botão sob o ícone  (ver pág. 14 a 16).



Carregue no botão sob o ícone  para mudar a origem da imagem, quando o sistema tiver mais de uma placa ou tiver uma câmara externa conectada e a visualização tiver sido ativada (programável pelo instalador). É possível realizar a alteração durante os processos de visualização, chamada e comunicação.



 Carregue no botão sob o ícone  /  para iniciar ou finalizar respetivamente a comunicação de áudio com a placa visualizada. A comunicação tem uma duração máxima de 90 s. Finalizada a comunicação, o ecrã apaga-se.



Carregue no botão oculto sob o ícone  para ativar o trinco elétrico (ou dispositivo conectado à saída de relé 1 da placa) durante 3 s (valor de fábrica, programável pelo instalador).



Carregue no botão oculto sob o ícone  para ativar o trinco elétrico (ou dispositivo conectado à saída de relé 2 da placa) durante 3 s (valor de fábrica, programável pelo instalador).

DEFINIÇÕES DE IMAGEM E COMUNICAÇÃO

Durante um processo de chamada (**Ecrã A**) ou comunicação (**Ecrã B**), carregue no botão sob o ícone  durante 3 s para aceder ao menu de definições de imagem e de volume do som de chamada durante um processo de chamada ou do volume em comunicação durante um processo de comunicação no monitor.

Ecrã A

Ecrã processo de chamada placa

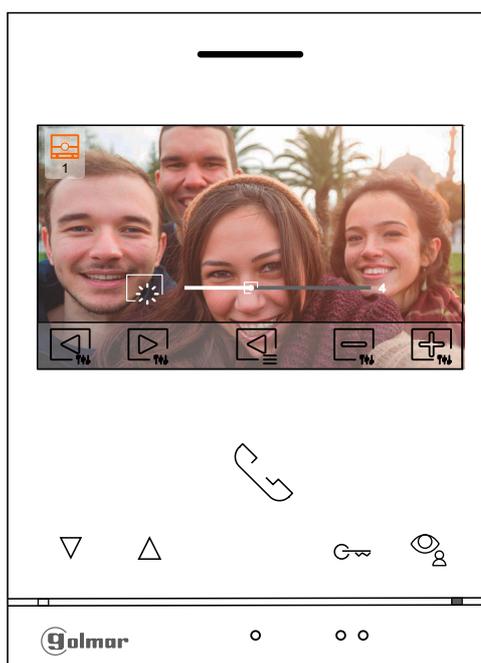


Ecrã B

Ecrã processo de comunicação



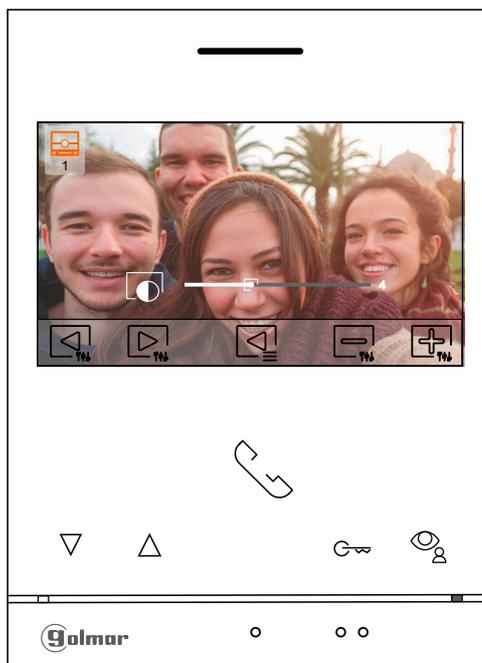
A seguir será mostrado o seguinte menu de definição do brilho; modifique para o nível pretendido carregando nos botões sob os ícones  / . Para aceder à definição do contraste, carregue no botão sob o ícone . Para sair do menu de definições da imagem e comunicação, carregue no botão sob o ícone .



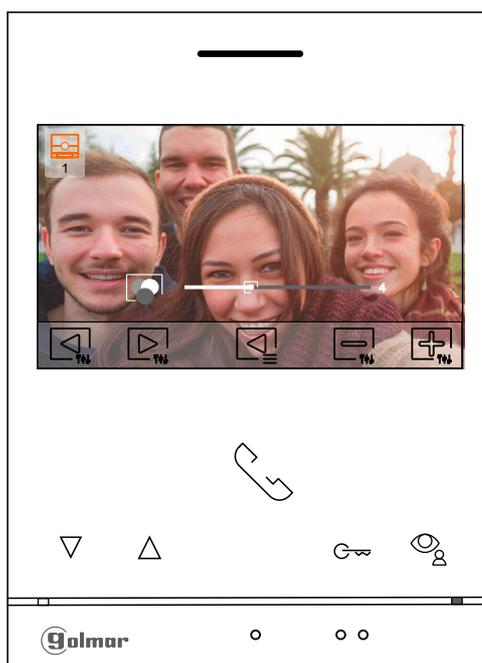
Continuação da página anterior.

DEFINIÇÕES DE IMAGEM E COMUNICAÇÃO

A seguir será mostrado o seguinte menu de definição do contraste; modifique para o nível pretendido carregando nos botões sob os ícones  / . Para aceder à definição da cor, carregue no botão sob o ícone . Para sair do menu de definições da imagem e comunicação, carregue no botão sob o ícone .



A seguir será mostrado o seguinte menu de definição da cor; modifique para o nível pretendido carregando nos botões sob os ícones  / . Para aceder à definição do volume de chamada / comunicação no monitor, carregue no botão sob o ícone . Para sair do menu de definições da imagem e comunicação, carregue no botão sob o ícone .



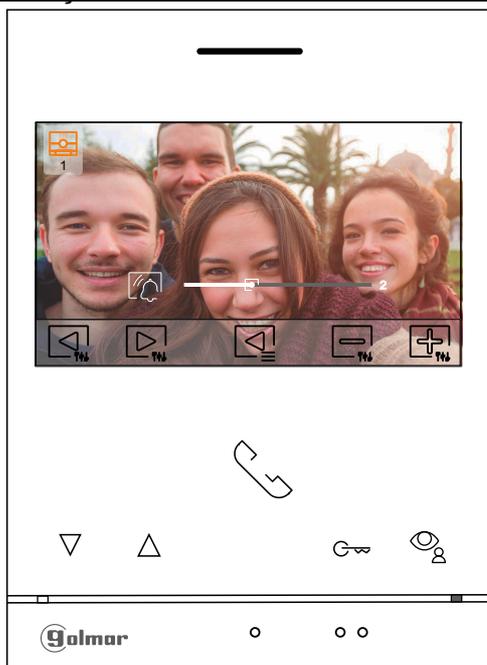
Continuação da página anterior.

DEFINIÇÕES DE IMAGEM E COMUNICAÇÃO

A seguir será mostrado o seguinte menu de definições do volume do som de chamada durante um processo de chamada (**Ecrã A**) ou do volume em comunicação durante um processo de comunicação (**Ecrã B**) no monitor; modifique o nível pretendido carregando nos botões sob os ícones / . Para aceder à definição do brilho (modo de carrossel), carregue no botão sob o ícone .

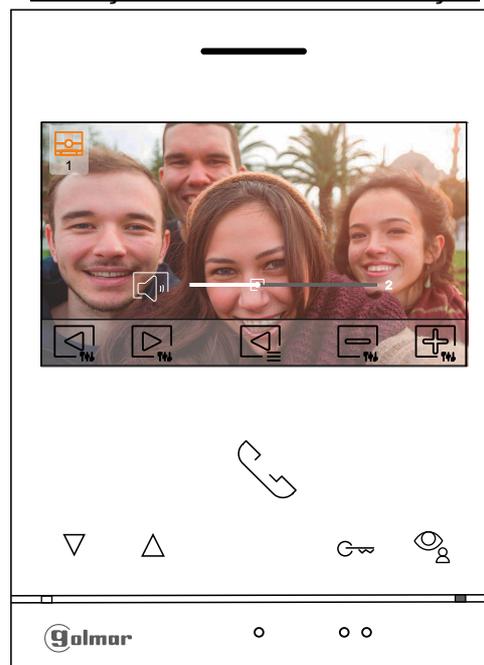
Ecrã A

Definição do volume do som de chamada



Ecrã B

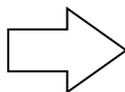
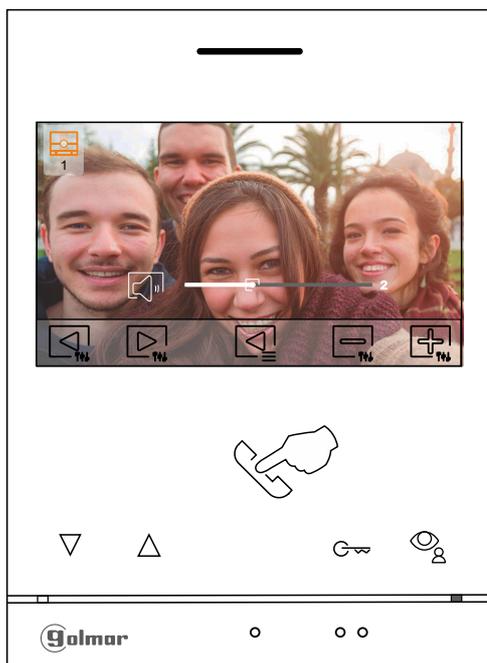
Definição do volume comunicação



Para sair do menu de definições da imagem e comunicação, carregue no botão sob o ícone .

Ecrã B

Definição do volume comunicação



Ecrã comunicação

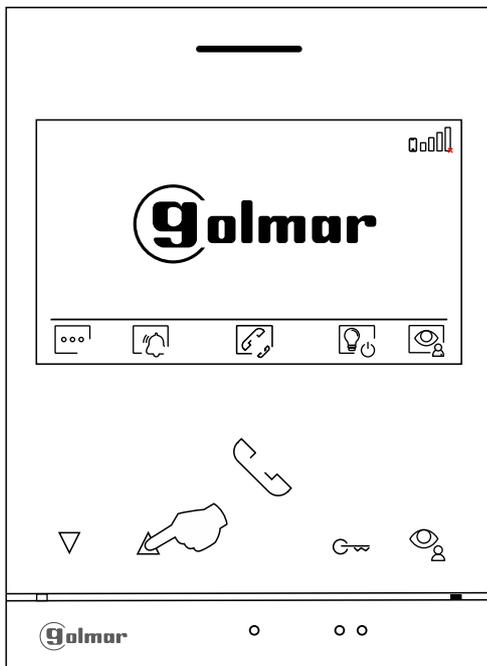


MENU NÃO INCOMODAR TEMPORIZADO

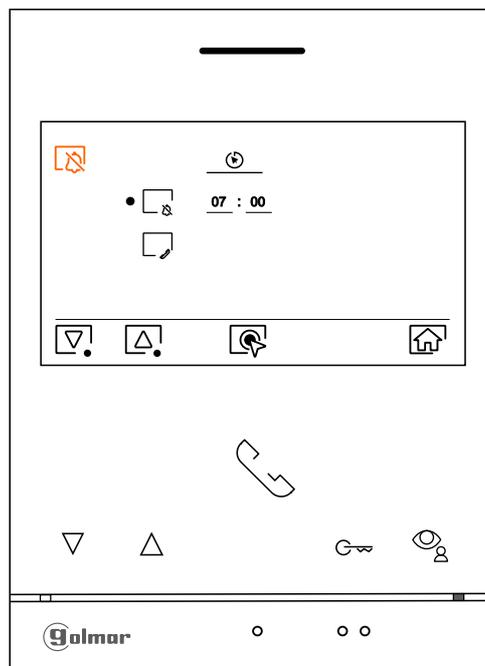


Definições modo “Não incomodar”: Se o equipamento estiver em repouso (ecrã apagado), para aceder ao menu principal, carregue em qualquer dos botões do monitor. A seguir carregue no botão sob o ícone  para aceder ao ecrã de definições.

Menu principal

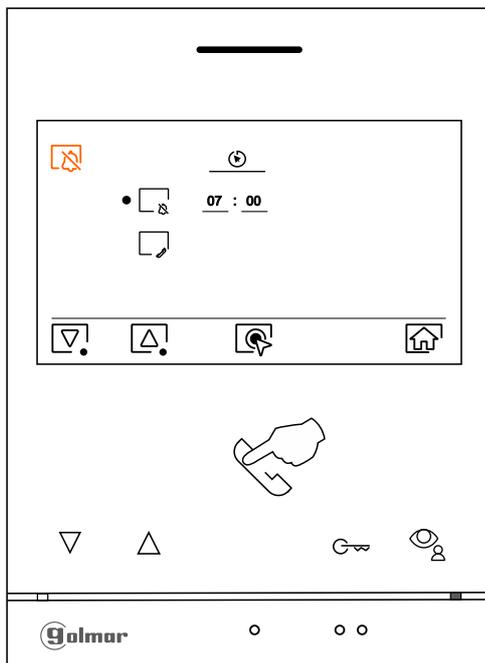


Ecrã selecionar opção

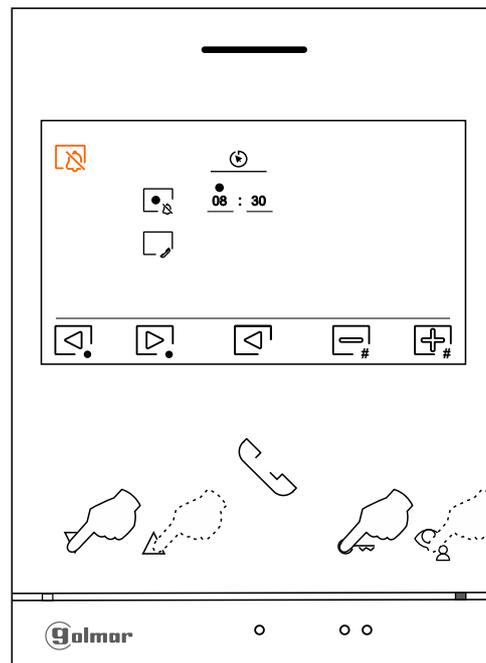


Para definir um período no modo “Não incomodar” no qual o monitor não emite som ao receber as chamadas (ver nota “HZ” na pág. 5), posicione-se na opção com o ícone  carregando no botão sob o ícone  ou  e seleccione a opção carregando no botão sob o ícone . A seguir pode definir um tempo (desde 00 h e 01 min até 23 h e 59 min) para o modo “Não incomodar”, carregando nos botões sob os ícones  /  e  / , correspondentes; valide as alterações realizadas carregando no botão sob o ícone .

Ecrã selecionar opção



Ecrã definir duração



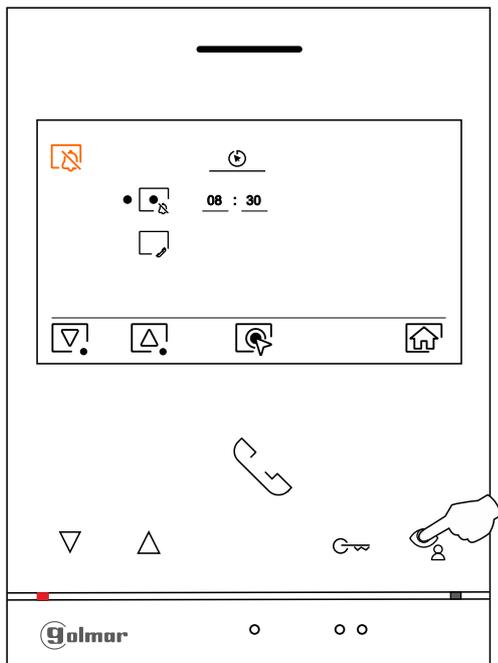
Continuação da página anterior.

MENU NÃO INCOMODAR TEMPORIZADO

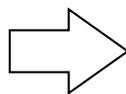
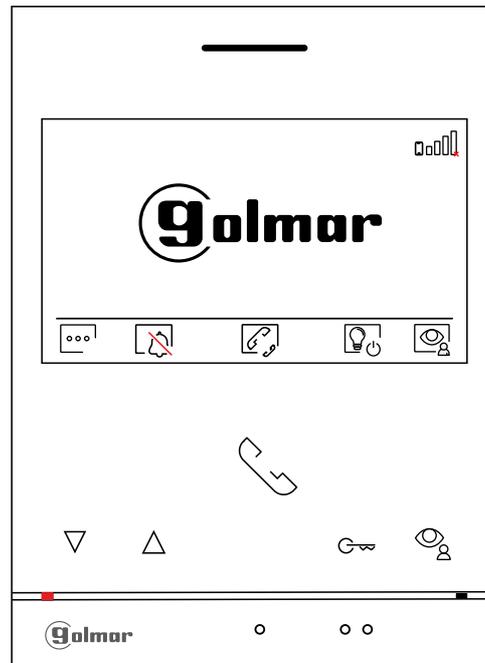


Carregue no botão sob o ícone para voltar ao ecrã do menu principal. Se o modo “Não incomodar” (ver pág. 17 a 18) tiver sido ativado, será visualizado o ícone no menu principal e o led de estado do monitor irá acender-se fixo em vermelho.

Ecrã seleccionar opção



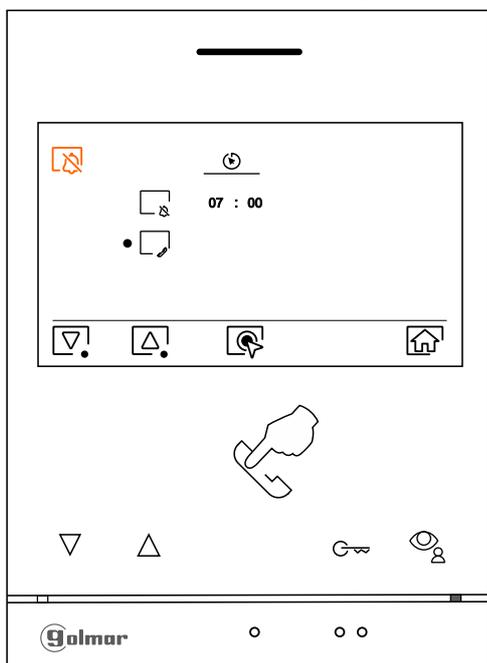
Menu principal



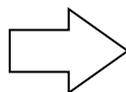
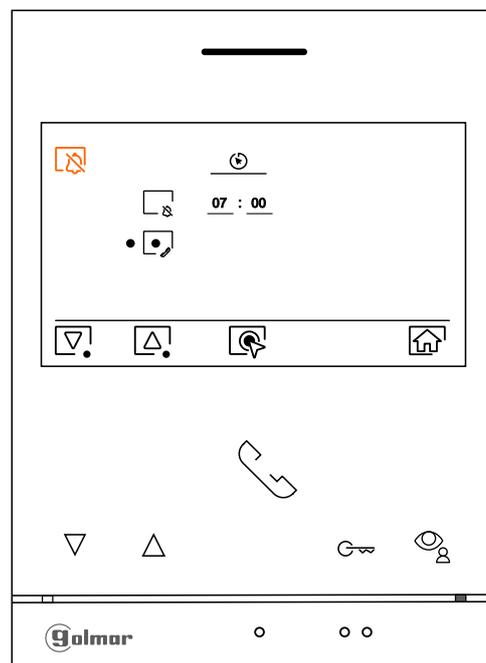
Para a intercomunicação externa, o(s) monitor(es) da habitação que realiza a chamada e o(s) monitor(es) da habitação que recebe a chamada devem ter ativada a função intercomunicação:

Para ativar / desativar a função de intercomunicação entre habitações, posicione-se na opção com o ícone , carregando no botão sob os ícones ou . A seguir carregue no botão sob o ícone para ativar / desativar esta função. Consulte nas páginas 22 a 23 a intercomunicação entre habitações. **(De fábrica esta função está desativada).**

Ecrã seleccionar opção



Ecrã seleccionar opção



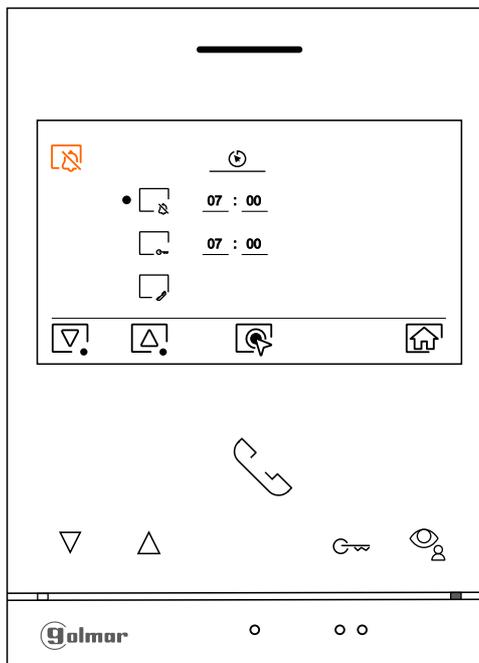
Continuação da página anterior.

MENU NÃO INCOMODAR TEMPORIZADO



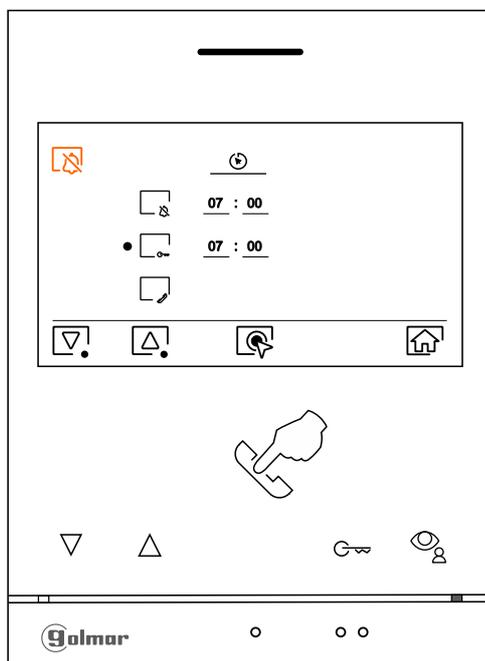
“Abertura de porta automática”: Esta seleção é visível no menu “Não incomodar”, quando tiver introduzido no monitor o código especial “0441” de abertura automática de porta  (programável pelo instalador; códigos especiais). **Nota:** Com o monitor em pausa também pode aceder ao menu pressionando o botão  (intermitente em branco) do monitor.

Ecrã seleccionar opção

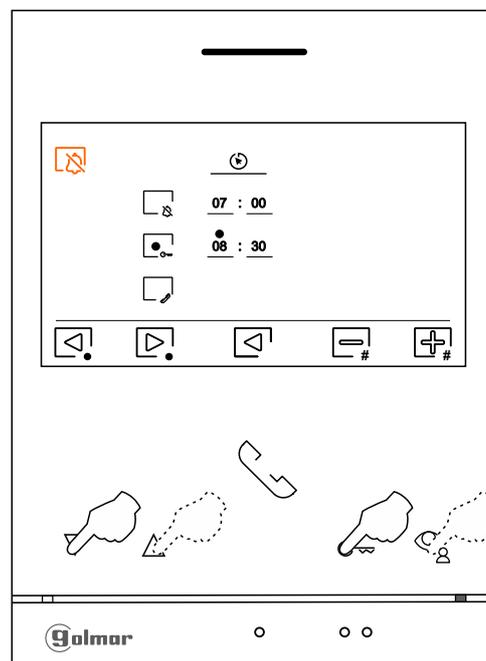


Para estabelecer uma duração para o modo de abertura automática da porta  (decorridos 3 s depois de receber uma chamada da placa), posicione-se na opção com o ícone  carregando no botão sob o ícone  ou ; seleccione a opção carregando no botão sob o ícone . A seguir pode definir um tempo (desde 00 h e 01 min até 23 h e 59 min) para o modo “Não incomodar” para o modo de “abertura automática da porta”, carregando nos botões sob os ícones  e  correspondentes; valide as alterações realizadas carregando no botão sob o ícone .

Ecrã seleccionar opção



Ecrã definir duração



Continua

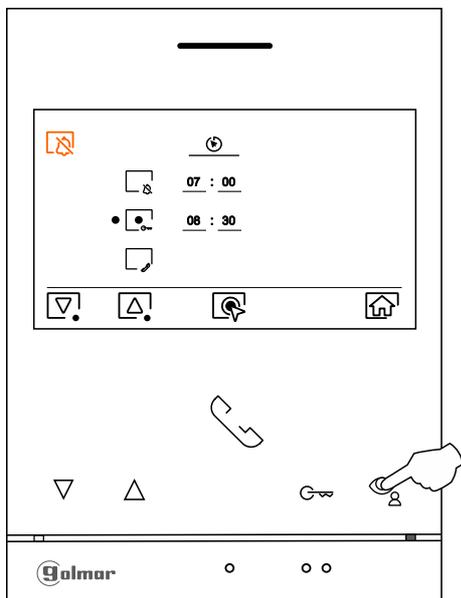
Continuação da página anterior.

MENU NÃO INCOMODAR TEMPORIZADO

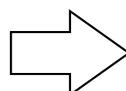
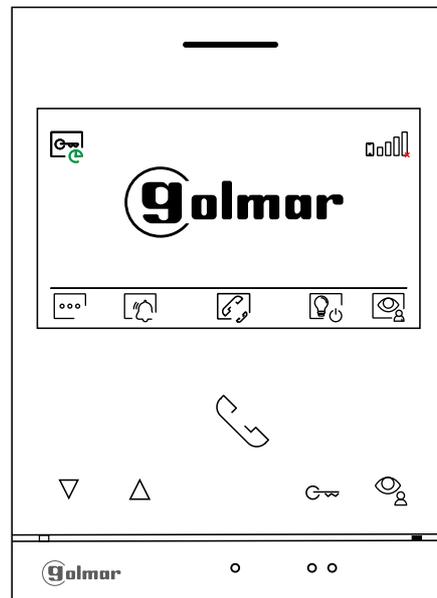


Carregue no botão sob o ícone para voltar ao ecrã do menu principal. Se tiver sido ativado o modo de “abertura automática de porta” (ver pág. 19), o ícone será visualizado na parte superior à esquerda do ecrã do menu principal e o led do botão ficará intermitente em branco quando o monitor estiver em repouso (ecrã desligado).

Ecrã seleccionar opção



Menu principal



MENU DE INTERCOMUNICAÇÃO

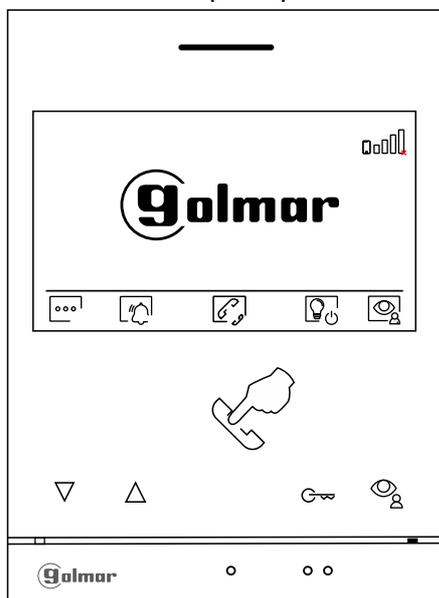
Se o equipamento estiver em repouso (ecrã apagado), para aceder ao menu principal, carregue em qualquer dos botões do monitor. Seguidamente carregue no botão sob o ícone para aceder ao menu de intercomunicação. A partir deste menu poderá entrar em contacto com outro(s) monitor(es) da sua habitação (intercomunicação interna) ou de outras habitações (intercomunicação externa). Para a intercomunicação externa, o(s) monitor(es) da habitação que realiza(m) a chamada e o(s) monitor(es) da habitação que recebe(m) a chamada devem ter ativada a função intercomunicação externa (ver página 18).

Selecione a opção para realizar uma intercomunicação externa.

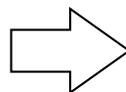
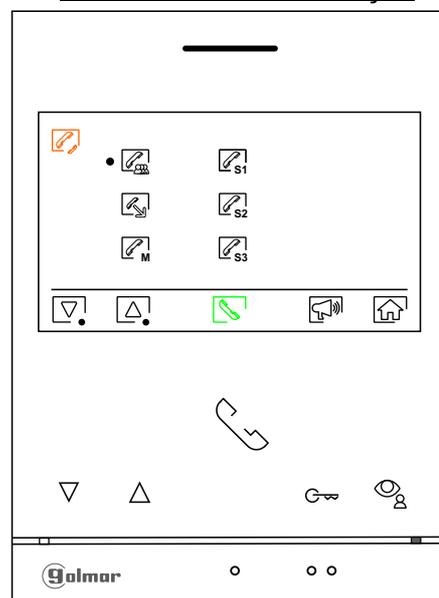
Se, durante o processo de intercomunicação com outro monitor for recebida uma chamada da placa, o processo de intercomunicação será dado por finalizado, entrando a chamada de placa no monitor correspondente.

Carregue no botão sob o ícone para voltar ao menu principal.

Menu principal



Menu de intercomunicação

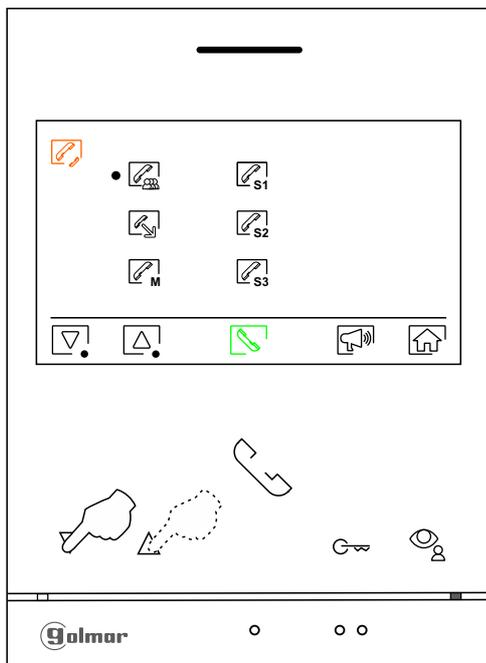


Continuação da página anterior.

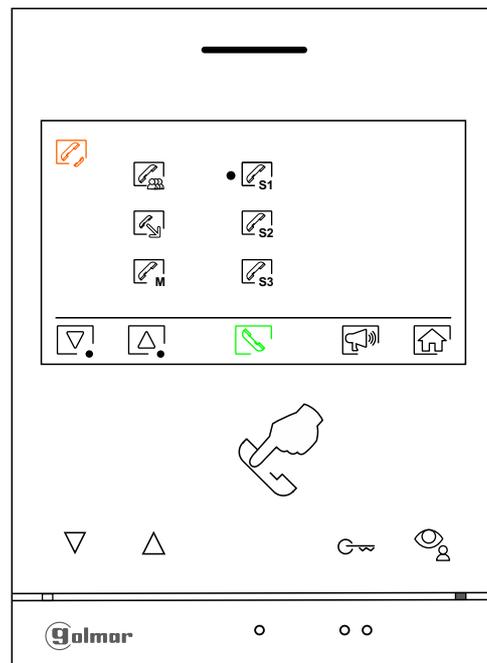
MENU DE INTERCOMUNICAÇÃO

Para realizar uma chamada de intercomunicação interna (com outro/s monitor/es da mesma habitação), carregue nos botões sob os ícones ▾/▴ para seleccionar o monitor a chamar, carregue no botão sob o ícone ☎ para realizar a chamada.

Menu de intercomunicação

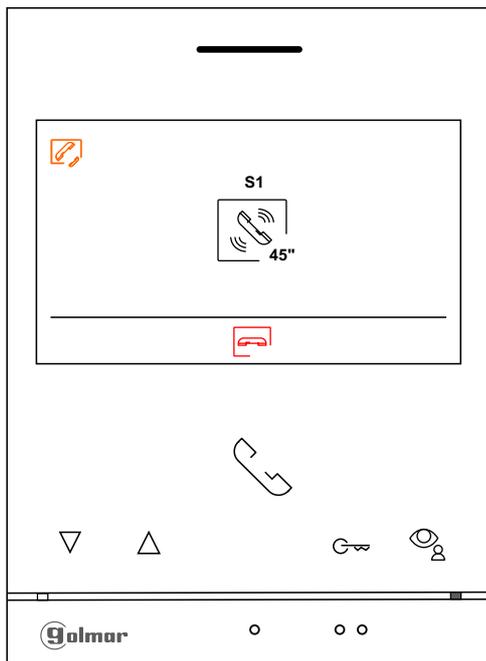


Menu de intercomunicação

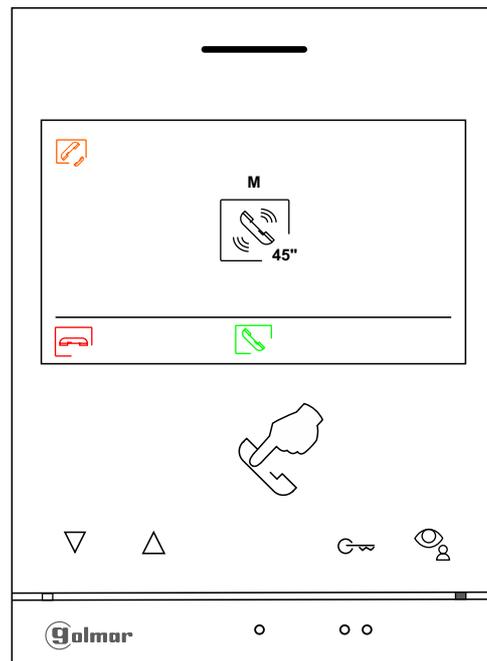


O monitor que realiza a chamada emite uma melodia de confirmação e indica o monitor chamado e o tempo de chamada disponível, se quiser cancelar a chamada carregue no botão sob o ícone ☎ regressando ao menu principal. Carregue no botão sob o ícone ☎ para voltar ao menu de intercomunicação. O monitor que recebe a chamada emite uma melodia de confirmação mostrando no ecrã o monitor que realiza a chamada e o tempo disponível para responder à chamada; carregue no botão sob o ícone ☎ para estabelecer a comunicação e carregue no botão sob o ícone ☎ para finalizar a comunicação. Nota: encontrará informação sobre o próprio monitor com o endereço, Master (Principal), Secundário 1 a Secundário 3 do monitor no menu “Acerca de”, (ver página 8).

Monitor realiza a chamada



Monitor recebe a chamada



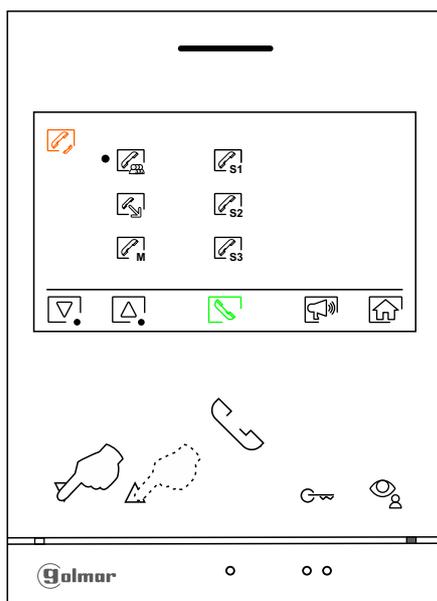
Continuação da página anterior.

MENU DE INTERCOMUNICAÇÃO

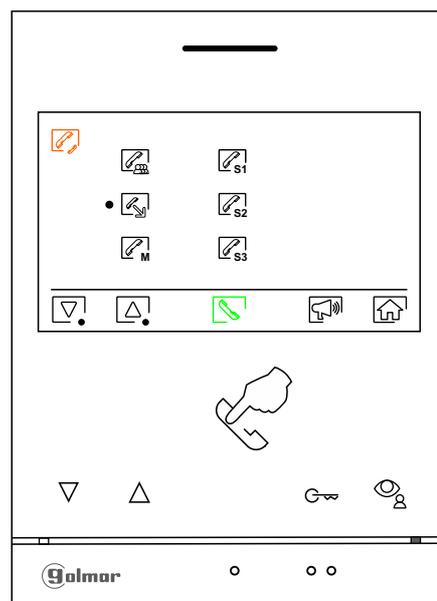


Para realizar uma chamada de intercomunicação externa (para outras habitações), posicione-se na opção com o ícone carregando nos botões sob os ícones / correspondentes; carregue no botão sob o ícone para aceder ao menu de seleção do código da habitação com a qual pretende comunicar. **Lembre-se:** Para a intercomunicação externa, o(s) monitor(es) da habitação que realiza(m) a chamada e o(s) monitor(es) da habitação que recebe(m) a chamada devem ter ativada a função intercomunicação externa (ver página 18).

Menu de intercomunicação

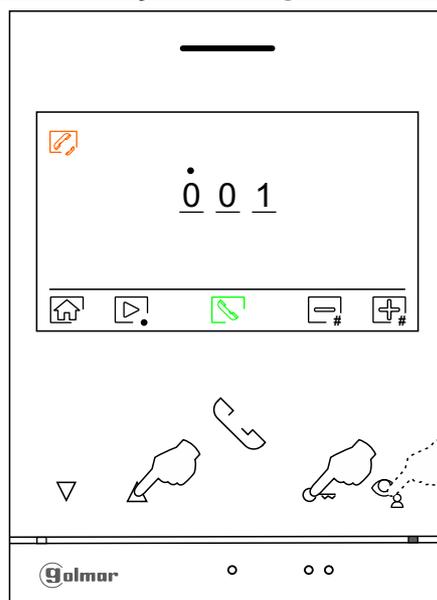


Menu de intercomunicação

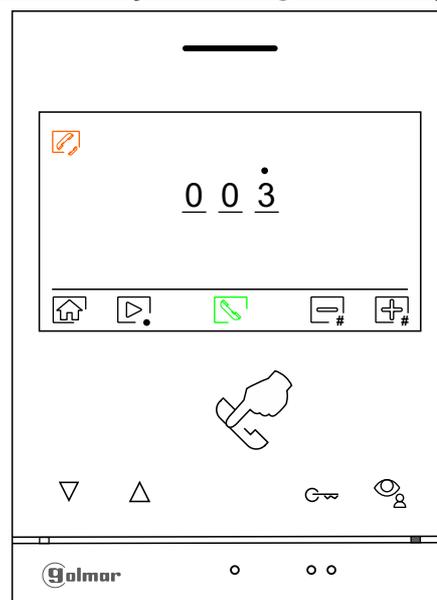


Carregue no botão sob o ícone para seleccionar o campo do código da habitação a modificar; a seguir, carregue nos botões sob os ícones / para modificar o código da habitação a ligar; carregue no botão sob o ícone para realizar a chamada.

Ecrã de seleção do código de habitação



Ecrã de seleção do código de habitação

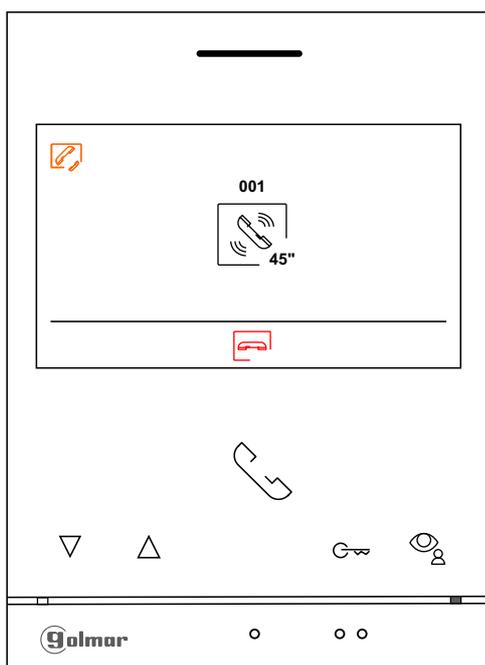


Continuação da página anterior.

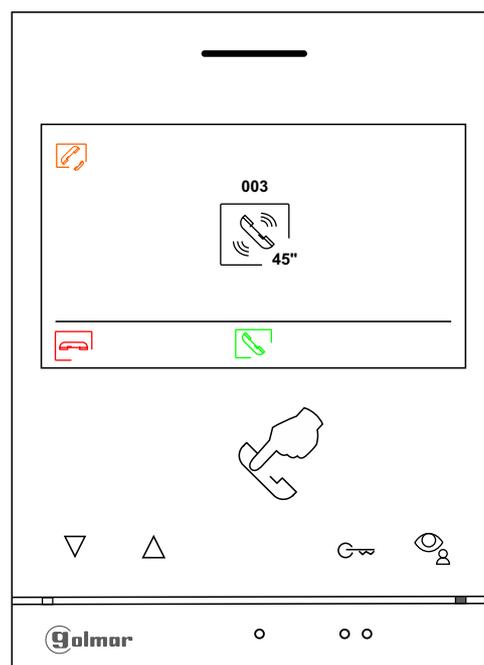
MENU DE INTERCOMUNICAÇÃO

O monitor que realiza a chamada emite uma melodia de confirmação e indica o código da habitação chamada e o tempo de chamada disponível, se quiser cancelar a chamada carregue no botão sob o ícone  regressando ao menu principal. Carregue no botão sob o ícone  para voltar ao menu de intercomunicação. A habitação que recebe a chamada emite uma melodia de confirmação mostrando no ecrã do monitor principal (e secundário 1, caso exista) o código da habitação que realiza a chamada e o tempo disponível para responder a chamada, se quiser estabelecer uma comunicação a partir dos monitores secundários S2 ou S3, carregue num dos botões do monitor para visualizar a imagem de intercomunicação. Carregue no botão sob o ícone  para estabelecer a comunicação e carregue no botão sob o ícone  para finalizar a comunicação.

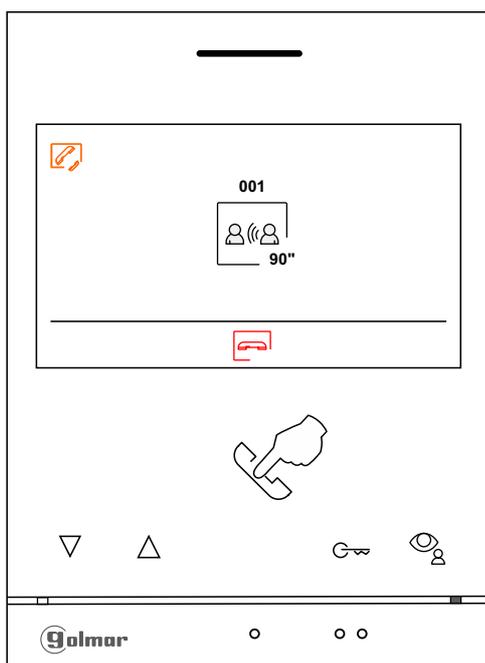
Monitor realiza a chamada



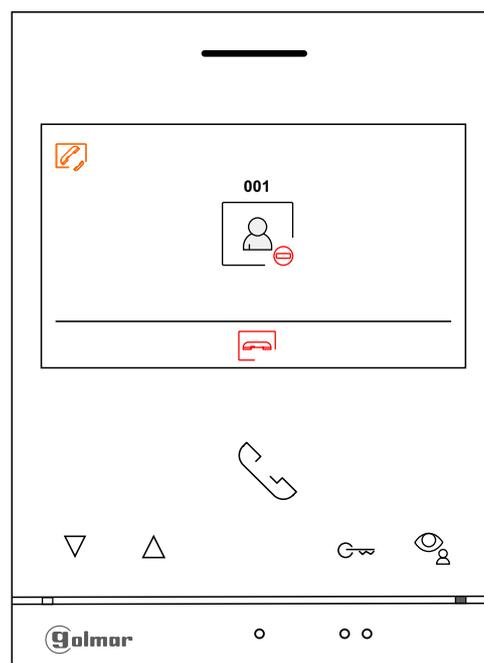
Monitor recebe a chamada



Monitor em comunicação



Monitor finaliza comunicação



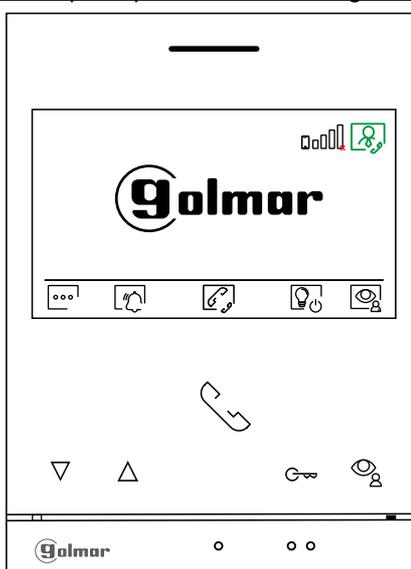
DEFINIÇÕES E FUNCIONAMENTO DO MONITOR DE GUARDA

Definições do modo “monitor de guarda”:

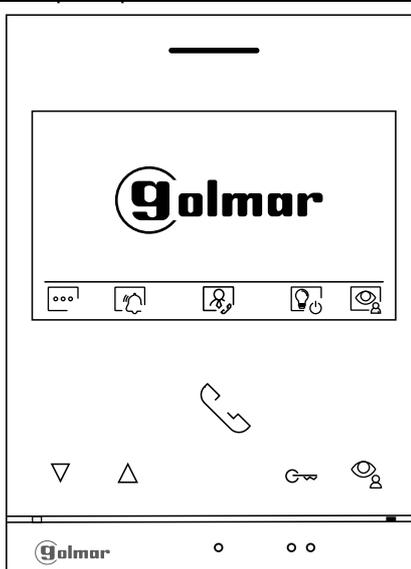
O(s) monitor(es) a configurar como monitor(es) de guarda (até 4 monitores de guarda) no edifício devem ser configurados com o endereço 1 e como principal, secundário 1, secundário 2 ou secundário 3. A seguir introduza o código especial ‘5001’ num monitor principal (consulte os códigos especiais nas pág. 25 a 27), o(s) monitor(es) com o endereço 1 será(ão) agora monitor(es) de guarda com o endereço 129 e o símbolo  será visualizado na parte superior direita do ecrã do menu principal. **Nota:** A placa de acesso configura automaticamente o botão P1 do módulo de som com o endereço de chamada 129.

Funcionamento do “monitor de guarda”:

- O(s) monitor(es) de guarda principal e secundários recebem a chamada da placa (carregando no botão P1 do módulo de som).
- O(s) monitor(es) de guarda principal e secundários permitem a função autoligação com a placa.
- O(s) monitor(es) de guarda principal e secundários recebem as chamadas das habitações (carregando no botão sob o ícone  no menu principal do monitor da habitação).
- O(s) monitor(es) de guarda principal e secundários permitem fazer uma chamada para as habitações (menu de intercomunicação).
- Permite a intercomunicação interna entre os monitores de guarda.

Menu principal do monitor de guarda

O menu principal dos monitores das habitações visualizará o ícone  de chamada para o monitor de guarda. Para ligar ao monitor de guarda, carregue no botão sob o ícone .

Menu principal do monitor da habitação

CÓDIGOS ESPECIAIS

A ativação de algumas funções, bem como as modificações de alguns parâmetros de fábrica, pode ser realizada mediante a introdução de códigos especiais. Para isso, devemos aceder ao menu de instalador do monitor. Aceda ao ecrã “Acerca de” do menu de definições (pág. 8) e carregue cinco vezes seguidas no botão  do monitor

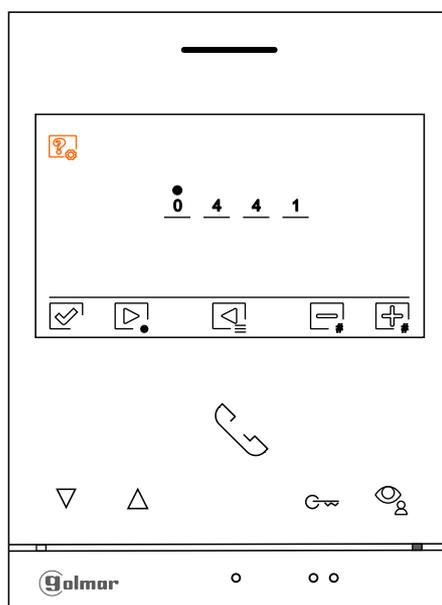
Ecrã “Acerca de”



A seguir será mostrado o ecrã de “códigos especiais”. Carregue no botão sob o ícone  para seleccionar o campo a modificar; carregue nos botões sob os ícones  /  para introduzir o código pretendido. Depois de introduzir o código, carregue no botão sob o ícone  para validar. Se o código introduzido for válido, será mostrado o ícone ; caso contrário, será mostrado o ícone .

Carregue no botão sob o ícone  para aceder ao ecrã de “Acerca de”.

Ecrã de “Códigos especiais”



Continuação da página anterior.

CÓDIGOS ESPECIAIS

Fontes de vídeo disponíveis num monitor (configurar apenas no monitor principal).

	<u>Visível</u>	<u>Não Visível</u>	<u>Valor de fábrica</u>
Placa 1	0111	0110	0111
(*) Placa 2	0121	0120	0120
(*) Placa 3	0131	0130	0130
(*) Placa 4	0151	0150	0150
Câmara 1	0141	0140	0140
(*) Câmara 2	0181	0180	0180
(*) Câmara 3	0171	0170	0170
(*) Câmara 4	0191	0190	0190

(*) **Importante:** Só disponível com módulo telecâmara EL632-G2+ SE com "V03" ou posterior.

Instalações com placas gerais, disponíveis com EL632-G2+ SE com V04 ou posterior.

Para definir se o monitor for principal ou secundário (Nota: Monitor ART4 LITE/G2+ com V.02 ou posterior):

<u>Principal</u>	<u>Secundário 1</u>	<u>Secundário 2</u>	<u>Secundário 3</u>	<u>Valor de fábrica</u>
0550	0551	0552	0553	0550 (principal)

Abertura de porta automática ao receber a chamada num monitor (configurar apenas no monitor principal).

<u>Ativada</u>	<u>Desativada</u>	<u>Valor de fábrica</u>
0441	0440	0440

Não mostrar a imagem no monitor ao receber uma chamada da placa quando o monitor estiver no modo "Não incomodar".

<u>Não mostrar</u>	<u>Mostrar</u>	<u>Valor de fábrica</u>
0481	0480	0480 (mostrar imagem)

Ativar / desativar o ícone do menu principal em todos os monitores do edifício.

<u>Ativar</u>	<u>Desativar</u>	<u>Valor de fábrica</u>
0541	0540	0541 (ativado)

Restaura a placa(s) com o código principal ao valor de fábrica:"1234".

<u>Todas as placas</u>	<u>Placa 1</u>	<u>Placa 2</u>	<u>Placa 3</u>	<u>Placa 4</u>
8000	8001	8002	8003	8004

LED iluminação para visão noturna (Placa 1), durante um processo de chamada ou comunicação. (Configurar apenas em monitor principal).

<u>Automático</u>	<u>Sempre ON</u>	<u>Sempre OFF</u>	<u>Valor de fábrica</u>
0450	0451	0452	0450 (automático).

Tempos de ativação das saídas (Placa 1). (Configurar apenas em monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Relé 1	De 0200 (0,5 s) a 0219 (10 s)	0205 (3 s)
Relé 2	De 0300 (0,5 s) a 0319 (10 s)	0305 (3 s)

Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 1 (Placa 1). (Configurar apenas em monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 0400 (0,5 s) a 0419 (10 s)	0403 (2 s)

Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 2 (Placa 1). (Configurar apenas em monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 0500 (0,5 s) a 0519 (10 s)	0503 (2 s)

(*) **LED iluminação para visão noturna (Placa 2), durante um processo de chamada ou comunicação. (Configurar apenas em monitor principal).**

<u>Automático</u>	<u>Sempre ON</u>	<u>Sempre OFF</u>	<u>Valor de fábrica</u>
1450	1451	1452	1450 (automático).

(*) **Tempos de ativação das saídas (Placa 2). (Configurar apenas em monitor principal).**

		<u>Valor de fábrica</u>
Relé 1	De 1200 (0,5 s) a 1219 (10 s)	1205 (3 s)
Relé 2	De 1300 (0,5 s) a 1319 (10 s)	1305 (3 s)

Continuação da página anterior.

CÓDIGOS ESPECIAIS

(*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 1 (Placa 2). (Configurar apenas em monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 1400 (0,5 s) a 1419 (10 s)	1403 (2 s)

(*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 2 (Placa 2). (Configurar apenas em monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 1500 (0,5 s) a 1519 (10 s)	1503 (2 s)

(*) LED iluminação para visão noturna (Placa 3), durante um processo de chamada ou comunicação. (Configurar apenas em monitor principal).

<u>Automático</u>	<u>Sempre ON</u>	<u>Sempre OFF</u>	<u>Valor de fábrica</u>
2450	2451	2452	2450 (automático).

(*) Tempos de ativação das saídas (Placa 3). (Configurar apenas em monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Relé 1	De 2200 (0,5 s) a 2219 (10 s)	2205 (3 s)
Relé 2	De 2300 (0,5 s) a 2319 (10 s)	2305 (3 s)

(*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 1 (Placa 3). (Configurar apenas em monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 2400 (0,5 s) a 2419 (10 s)	2403 (2 s)

(*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 2 (Placa 3). (Configurar apenas em monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 2500 (0,5 s) a 2519 (10 s)	2503 (2 s)

(*) LED iluminação para visão noturna (Placa 4), durante um processo de chamada ou comunicação. (Configurar apenas em monitor principal).

<u>Automático</u>	<u>Sempre ON</u>	<u>Sempre OFF</u>	<u>Valor de fábrica</u>
3450	3451	3452	3450 (automático).

(*) Tempos de ativação das saídas (Placa 4). (Configurar apenas em monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Relé 1	De 3200 (0,5 s) a 3219 (10 s)	3205 (3 s)
Relé 2	De 3300 (0,5 s) a 3319 (10 s)	3305 (3 s)

(*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 1 (Placa 4). (Configurar apenas em monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 3400 (0,5 s) a 3419 (10 s)	3403 (2 s)

(*) Configuração do botão exterior de abertura da porta Relé 2 (Placa 4). (Configurar apenas em monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Atraso	De 3500 (0,5 s) a 3519 (10 s)	3503 (2 s)

Configurar tempo de duração luz de 1 s a 99 s (Relé SAR-G2+). (Configurar apenas em monitor principal).

	<u>Valor de fábrica</u>
De 1801 (1 s) a 1899 (99 s)	1803 (3 s)

Configurar tempo atraso ativação de luz de 0 s a 99 s (Relé SAR-G2+). (Configurar apenas em monitor principal).

	<u>Valor de fábrica</u>
De 1900 (0 s) a 1999 (99 s)	1900 (0 s)

Configuração monitor de guarda. (Configurar apenas em monitor principal).

<u>Fim monitor de guarda</u>	<u>Monitor guarda</u>	<u>Valor de fábrica</u>
5000	5001	5000 (fim monitor guarda)

Continuação da página anterior.

SPECIAL CODES (GENERAL DOOR PANELS)

Fontes de vídeo disponíveis num monitor (configurar apenas no monitor principal).

	<u>Visível</u>	<u>Não Visível</u>	<u>Valor de fábrica</u>
(*) Placa geral 1	1111	1110	1111
(*) Placa geral 2	1121	1120	1120
(*) Placa geral 3	1131	1130	1130
(*) Placa geral 4	1151	1150	1150
(*) Câmara geral 1	1141	1140	1140
(*) Câmara geral 2	1181	1180	1180
(*) Câmara geral 3	1171	1170	1170
(*) Câmara geral 4	1191	1190	1190

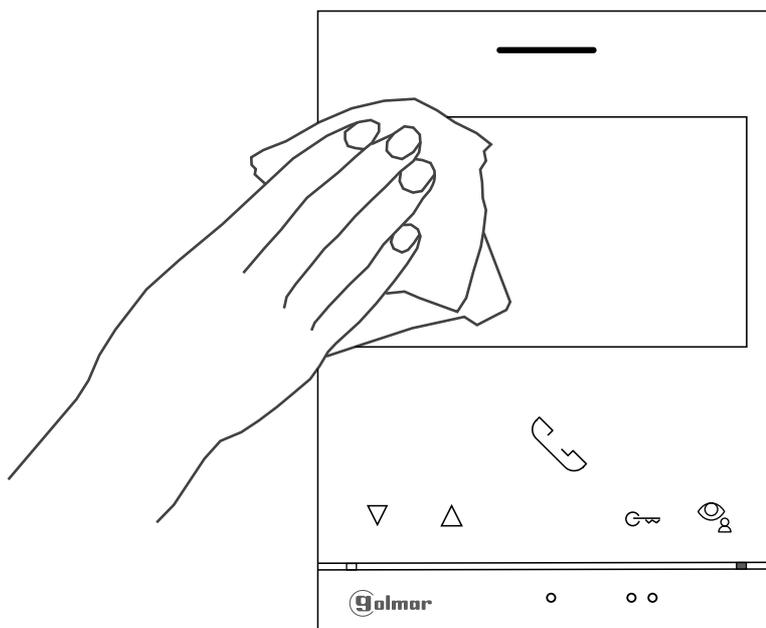
(*) Importante:

- Só disponível com módulo telecâmara EL632-G2+ SE com "V04" ou posterior.

Nota: Placa interior e placa geral deve ser com "V04" ou posterior.

LIMPEZA DO MONITOR

- Não utilize solventes, detergentes nem produtos de limpeza que contenham ácidos, vinagre ou que sejam abrasivos.
- Utilize um pano húmido (não molhado) macio que não liberte pelos com a água.
- Passe sobre o monitor sempre na mesma direção, de cima para baixo.
- Depois de limpar o monitor, utilize um pano seco e macio que não liberte pelos para eliminar a humidade.



CONFORMIDADE:

Este producto es conforme con las disposiciones de las Directivas Europeas aplicables respecto a Equipos de Radio **2014/53/CEE** y la Compatibilidad Electromagnética **2014/30/CEE**.

*This product meets the essentials requirements of applicable European Directives regarding Radio Equipment **2014/53/ECC** and Electromagnetic Compatibility **2014/30/ECC**.*



NOTA: El funcionamiento de este equipo está sujeto a las siguientes condiciones:

(1) Este dispositivo no puede provocar interferencias dañinas, y (2) debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo las que pueden provocar un funcionamiento no deseado.

NOTE: Operation is subject to the following conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any received interference, including the ones that may cause undesired operation.



golmar@golmar.es
www.golmar.es

GOLMAR S.A.
C/ Silici, 13
08940- Cornellá de Llobregat
SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
A Golmar reserva-se o direito de realizar qualquer modificação sem aviso prévio.
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.