



MANUAL DO UTILIZADOR



MONITOR VESTA7 SE GB2 MONITOR VESTA7 SE GB2/H



INTRODUÇÃO

Primeiro queremos agradecer-lhe a aquisição deste produto e felicitá-lo pela mesma.

O compromisso com a satisfação dos clientes está patente na nossa certificação ISO-9001 e no fabrico de produtos como aquele que acaba de adquirir.

A sua avançada tecnologia interna e o rigoroso controlo da qualidade farão com que os clientes e os utilizadores usufruam das inúmeras funcionalidades que este equipamento oferece. Para tirar um maior proveito das mesmas e obter um funcionamento correto desde a primeira utilização, deve ler atentamente este manual de instruções.

ÍNDICE

Introdução.....	2
Índice.....	2
Precauções de segurança.....	2
Características.....	3
Funcionamento do sistema.....	3
Descrição do monitor.....	
Descrição.....	4
Botões de função e de menu.....	4
Terminais de ligação.....	4
Microinterruptor de configuração.....	4
Configuração dos códigos de endereço do monitor.....	5
Instalação do monitor na base de superfície.....	6
Instalação do monitor em caixa de encastrar.....	7
Funcionamento.....	
Descrição e comunicação com aparelhos auditivos (apenas monitor Vesta7 SE GB2/ H).....	8
1.1 Receber uma chamada da placa.....	8
1.2 A chamada não é atendida (chamada perdida).....	9
1.3 Finalizar uma chamada da placa.....	9
1.4 Responder a uma chamada da placa.....	9
1.5 Responder chamada da placa e mostrar câmaras (necessário módulo DQ-CAM-GB2).....	10
1.6 Função “Modo Doutor” (abertura automática da porta principal).....	10
Menu de definições do ecrã e volume do monitor (brilho, cor, contraste e volume de comunicação).....	11
Funções do utilizador com acesso direto.....	12
1. Mostrar imagem das placas da rua / câmaras.....	12-13
2. Ativar luz exterior.....	13
3. Ativar modo “Não incomodar”.....	14
4. Intercomunicação na mesma habitação.....	14-15
Menu do utilizador.....	
Aceder ao menu.....	16
1. Mostrar imagem das placas da rua / câmaras.....	17
2. Ativar luz exterior.....	18
3. Intercomunicação entre habitações.....	18-19
4. Desvio (sem função).....	19
5. Reprodução (necessário módulo M-IP-GB2).....	20-22
6. Definições (som de chamada, volume do som de chamada, definições por defeito, sobre e seleção de idioma).....	22-25
Limpeza do monitor.....	25

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

- Não apertar excessivamente os parafusos da base do monitor.
- O equipamento deve ser instalado ou modificado **sem alimentação elétrica**.
- A instalação e a manipulação destes equipamentos devem ser realizadas por **pessoal autorizado**.
- Qualquer instalação deve ser realizada a **40 cm de distância de outra**, pelo menos.
- Instale o monitor num lugar seco e protegido, sem risco de gotejamento ou projeções de água.
- Evite locais próximos de fontes de calor, húmidos, pulverulentos ou com muito fumo.
- Antes de ligar o equipamento, verifique as ligações entre a placa, o alimentador, os distribuidores e os monitores.
- Siga sempre as instruções deste manual.

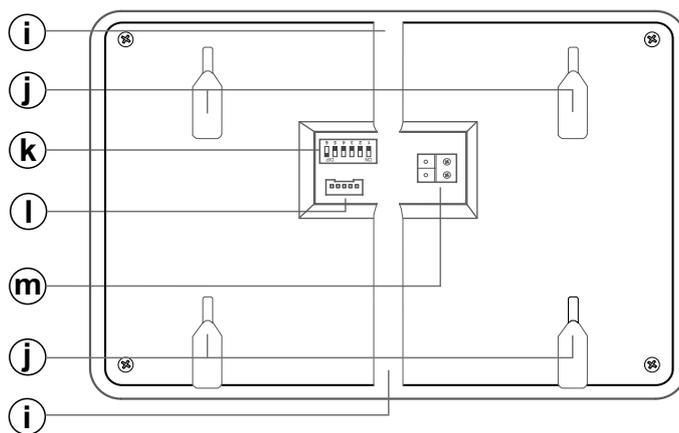
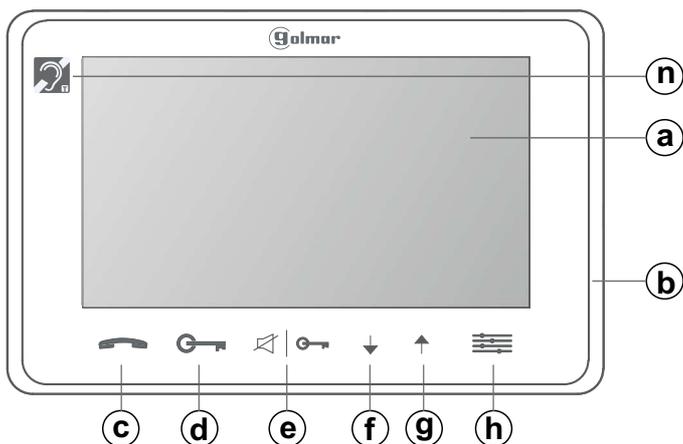
CARACTERÍSTICAS

- Monitor mãos livres.
- Ecrã TFT Cor de 7".
- Monitor com instalação simplificada (*bus* de 2 fios não polarizados).
- Monitor VESTA7 SE GB2/H, que interage com aparelhos auditivos que incluem o modo T, facilitando a comunicação entre a habitação e placa.
- Botões capacitivos de função, acesso e seleção de funções do menu:
 - Menu do utilizador:**
 - Mostrar imagem da(s) placa(s) da rua.
 - Mostrar imagem da(s) câmara(s) (necessário módulo DQ-CAM-GB2).
 - Ativar luz exterior.
 - Intercomunicação entre habitações.
 - Reprodução (necessário módulo M-IP-GB2).
 - Definições: Som e volume do som de chamada, definições por defeito (repor), sobre e seleção de idioma.
 - Menu do instalador:** (acesso através da opção "Sobre" do menu de utilizador)
 - Monitor como principal ou (secundário 1, secundário 2 ou secundário 3). Até quatro monitores por habitação.
 - Indicar o número de placas (até quatro placas de acesso).
 - Indicar o número de câmaras (até quatro câmaras CCTV, módulo DQ-CAM-GB2 necessário).
 - Permitir visualizar o menu quando o *bus* estiver ocupado.
 - Ativar a intercomunicação entre habitações.
 - Menu de definições do ecrã e do volume:** (durante auto-ligação ou comunicação).
 - Brilho.
 - Cor.
 - Contraste.
 - Volume do altifalante do monitor (comunicação).
- Botão de início / fim de comunicação e em estado de repouso (mostra imagem da placa).
- Botão de ativação do trinco elétrico 1 / em repouso ativa a luz exterior.
- Botão de ativação do trinco elétrico 2 / em repouso ativa-desativa a função "não incomodar".
- Botão de intercomunicação na mesma habitação.
- Botão de acesso ao menu.
- Função "Modo Doutor" (abertura de porta automática).
- *Led* do botão  |  em modo "não incomodar" aceso fixo / "modo doutor" *led* intermitente lento.
- Sons de chamada diferenciados para identificar a proveniência da chamada (placa, intercomunicação ou patamar).
- Microinterruptores para configurar o endereço do monitor (código de chamada) e o final de linha.
- Entrada para chamada da porta do patamar.
- Saída para campainha auxiliar SAR-12/24, (12 Vcc/50 mA máximo).

FUNCIONAMENTO DO SISTEMA

- Para realizar a chamada, o visitante deve carregar no botão correspondente à habitação com que pretende estabelecer comunicação; um sinal acústico avisa que a chamada está a ser realizada e o *led*  acende-se. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "a chamar" indica que a chamada está a ser realizada. Nesse momento, o(s) monitor(es) da habitação recebe(m) a chamada. Se tiver pressionado por engano o botão de outra habitação, deve carregar no correspondente à habitação pretendida, cancelando assim a primeira chamada.
- A chamada tem uma duração de 40 segundos, aparecendo a imagem no monitor principal ao receber a chamada sem que o visitante se aperceba. Para visualizar a imagem num monitor secundário, deve ativar previamente esta função no monitor. Aplicação do kit chalet: aparece a imagem no monitor (com o código 0 "habitação 1" ou monitor com o código 16 se a chamada for na "habitação 2") ao receber a chamada sem que o visitante se aperceba. Se a chamada não for atendida antes de 40 segundos, o *led*  desliga-se e o canal fica livre.
- Para estabelecer comunicação, deve carregar no botão  de qualquer monitor da habitação; o *led*  da placa ilumina-se. No caso do monitor Vesta7 SE GB2/H com o ícone  na parte frontal, posicione o aparelho auditivo a uma distância de 20 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.
- A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão  ou . Finalizada a comunicação, os *leds*  e  apagam-se e o canal fica livre. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "chamada finalizada" indica na placa que a chamada terminou.
- Se pretender abrir a porta 1 ou 2, carregue no botão  /  correspondente durante os processos de chamada ou comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos; o *led*  ilumina-se também durante 5 segundos. Se a síntese de voz estiver ativada, a mensagem "porta aberta" será indicada na placa.
- A descrição dos botões de função encontra-se na página 4.

DESCRIÇÃO DO MONITOR



- a. Ecrã TFT cor 7".
- b. Microfone.
- c. Botão de início/fim de comunicação.
Em repouso: mostra a imagem da placa.
- d. Botão abertura de porta 1. Em repouso: Ativação da luz ext. / Carregar durante 6 s para ativar/desativar a função "modo doutor" (o código de função [9018] deve estar ativado).
- e. Botão abertura de porta 2. Em repouso: modo "não incomodar", uma premência de 3 s ativa/desativa o modo "não incomodar". Se o modo estiver ativo, o ícone ilumina-se.
- f. Botão de finalizar chamada/comunicação.
Em repouso: Função de intercomunicação na habitação.
Em vídeo-espia/ auto-ligação: Seleciona outra(s) placa(s), câmara(s) em modo descendente e em carrossel (se existirem).

- g. Em repouso: entrada no menu. Em vídeo-espia/ auto-ligação: seleciona outra(s) placa(s), câmara(s) em modo ascendente e em carrossel (se existirem). Em chamada/comunicação: Seleciona câmara(s) em modo ascendente e em carrossel (se existirem). Em repouso: Se houver uma chamada perdida, o led pisca e ao carregar acede ao menu de "Reprodução".
- h. Em repouso: entrada no menu.
Vídeo ativo: Definições do ecrã e vol. de comunicação.
- i. Entradas para cabo vertical.
- j. Elementos de fixação da base.
- k. Microinterruptor de configuração.
- l. Conector.
- m. Terminais para ligação bus.
- n. Comunicação com aparelhos auditivos (apenas Vesta7 SE GB2/H). Coloque o seletor do aparelho auditivo no modo T; consulte a pág. 8.

Botões do menu:

- Botão de entrada no menu e definições do utilizador.
- No ecrã do menu: Desvio (sem função).
- Botão de entrada no menu e seleção.

- No ecrã do menu: mostra a imagem da placa.
- No ecrã do menu: Ativa a luz exterior.
- No ecrã do menu: Função de intercomunicação entre habitações. entre vivendas.

Terminais de ligação e microinterruptor:

Terminais de ligação:

- L1, L2: Ligações Bus (não polarizado).
- HZ+, HZ-: Ligação a campainha da porta.
- SONERÍA, GND: Ligação a campainha auxiliar (SAR-12/24). (12 Vcc/50 mA máximo).

Microinterruptor de configuração:

Dip6: Configura o final da linha. Deixar em ON nos monitores em que termine o percurso do cabo do bus. Colocar em OFF apenas em monitores intermédios.

Dip1 a Dip5: Para configurar o endereço do monitor (endereço 0 a 31).

Os interruptores colocados na posição OFF têm valor zero.

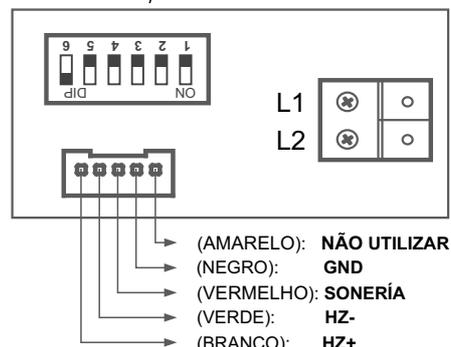
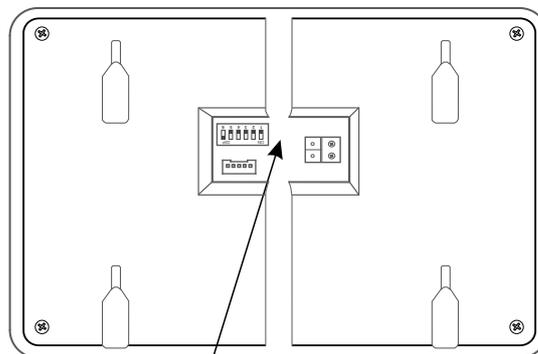
Na posição ON têm atribuídos os valores da tabela anexa. O código do monitor será igual à soma de valores dos interruptores colocados em ON.

Tabela de valores

Interruptor nº:	1	2	3	4	5
Valor em ON:	1	2	4	8	16



Exemplo: 0 + 0 + 4 + 0 + 16 = 20



DESCRIÇÃO DO MONITOR

Configuração dos códigos de endereço do monitor (endereço 0 a 31):

Dip6: Configura o final da linha. Deixar em ON nos monitores em que termine o percurso do cabo do vídeo. Colocar em OFF apenas em monitores intermédios.

Dip6 em ON



Dip6 em OFF

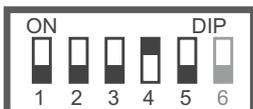


Dip1 a Dip5: Para configurar o endereço do monitor (endereço 0 a 31).

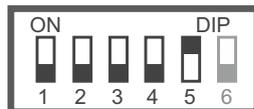
Código 0 / 32(*)



Código 08



Código 16



Código 24



Código 01



Código 09



Código 17



Código 25



Código 02



Código 10



Código 18



Código 26



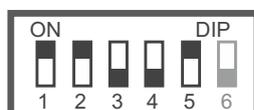
Código 03



Código 11



Código 19



Código 27



Código 04



Código 12



Código 20



Código 28



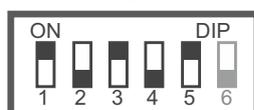
Código 05



Código 13



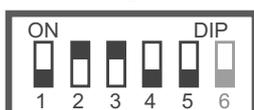
Código 21



Código 29



Código 06



Código 14



Código 22



Código 30



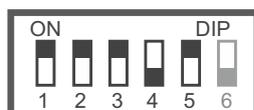
Código 07



Código 15



Código 23



Código 31



(*) Importante:

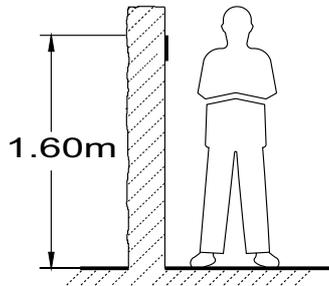
- Em sistemas de placa com botões de chamada, o primeiro endereço do monitor é o "Código 0".
- Em sistemas de placa codificada (N3301/GB2), o "código 0" é o "código 32", isto quer dizer que, para realizar uma chamada para um monitor com o "código 0" (DIP 1 a DIP 5 em OFF), deve marcar    no teclado numérico N3301/GB2.
- No software (Address Manager GB2), o "código 0" de chamada também é mostrado como "código 32".

INSTALAÇÃO DO MONITOR NA BASE DE SUPERFÍCIE

Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

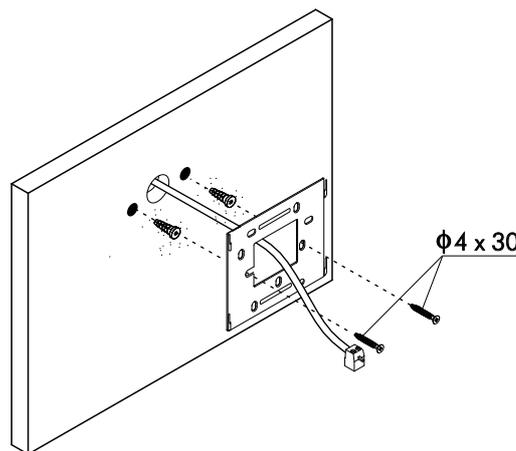
Localização da base de superfície:

A parte superior da base deve ser posicionada a uma altura de 1,60 m do solo. A distância mínima entre os laterais da base e qualquer objeto deve ser 5 cm.



Fixação da base do monitor na parede:

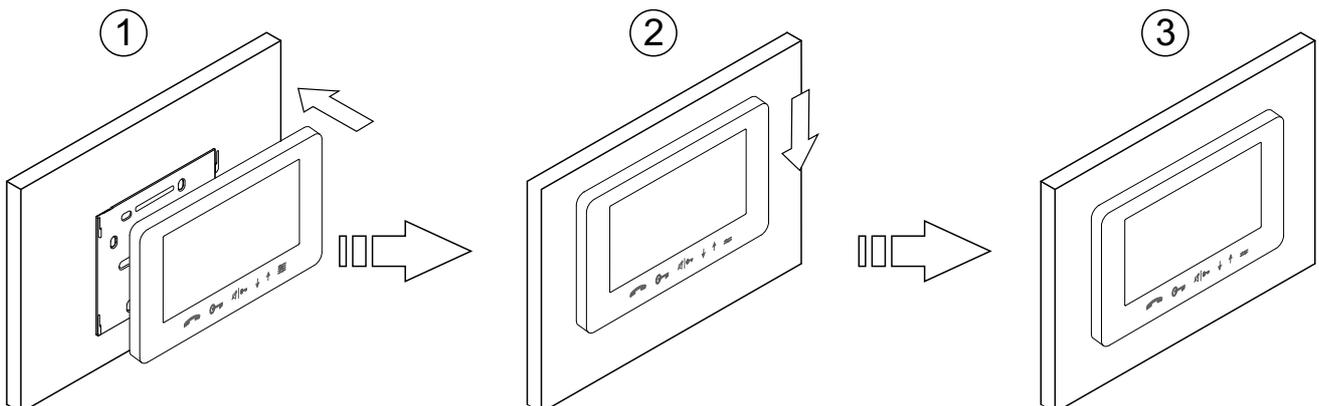
Fixe a base do monitor à parede, realizando dois orifícios de 6 mm de diâmetro e utilizando os parafusos e buchas fornecidos com o monitor.



Colocação do monitor:

Ligue os cabos ao monitor (consulte a página 4), depois coloque o monitor em frente da base, fazendo coincidir os orifícios da base do monitor com os orifícios de fixação da base ①. Seguidamente desloque o monitor para baixo ② até ficar bem montado na base ③.

Não se esqueça de retirar a película de proteção frontal do monitor depois de terminar os trabalhos de instalação.

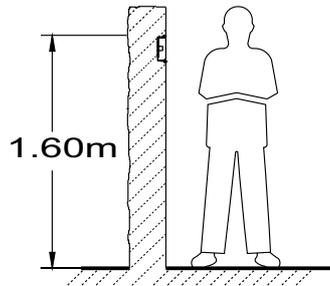


INSTALAÇÃO DO MONITOR EM CAIXA DE ENCASTRAR

Evite locais próximos de fontes de calor, pulverulentos ou com muito fumo.

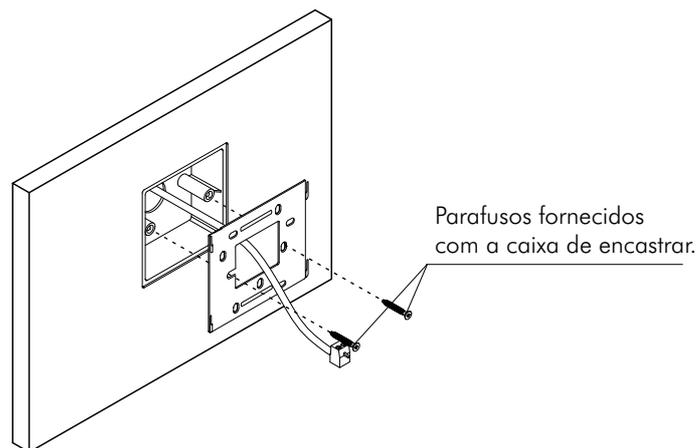
Localização da caixa de encastrar:

Realize um orifício na parede que posicione a parte superior da caixa de encastrar universal a uma altura de 1,60 m do solo. A distância mínima entre os laterais da caixa de encastrar e qualquer objeto deve ser 5 cm.



Colocação da caixa de encastrar e instalação da base:

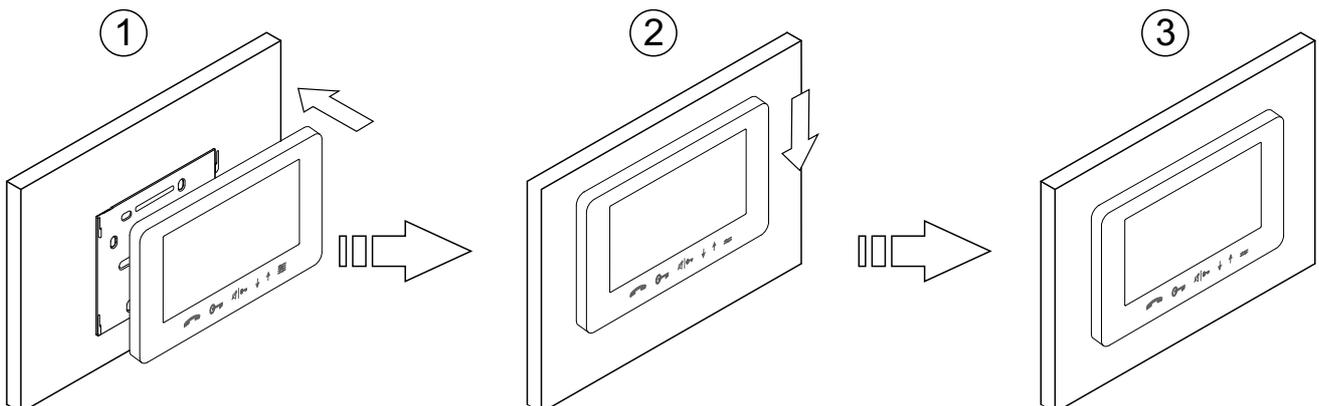
Passa a instalação pelo orifício feito na caixa de encastrar. Encastre, nivele e endireite a caixa. Fixe a base do monitor com os parafusos fornecidos na caixa de encastrar.



Colocação do monitor:

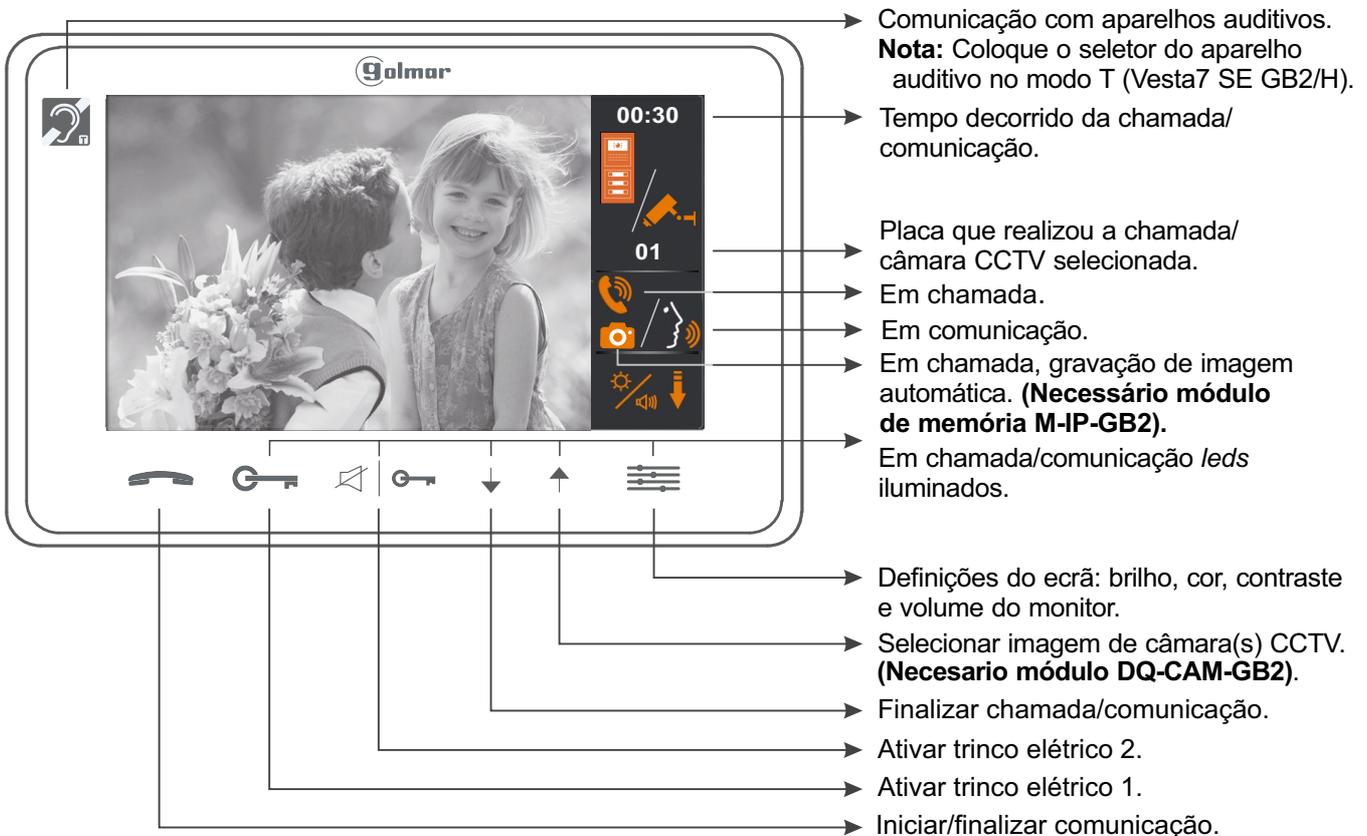
Ligue os cabos ao monitor (consulte a página 4), depois coloque o monitor em frente da base, fazendo coincidir os orifícios da base do monitor com os orifícios de fixação da base ①. Seguidamente desloque o monitor para baixo ② até ficar bem montado na base ③.

Não se esqueça de retirar a película de proteção frontal do monitor depois de terminar os trabalhos de instalação.

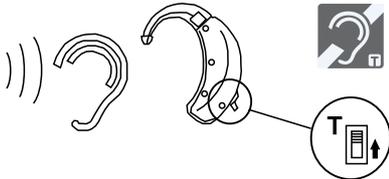


FUNCIONAMENTO

Descrição do monitor ao receber uma chamada da placa e em comunicação:



Comunicação com aparelho auditivo (apenas com monitor Vesta7 SE GB2/H):



Posicione o aparelho auditivo a uma distância de 20 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.

1.1 Receber uma chamada da placa:

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) avverte(m) com uma melodia. Os leds (o led do botão piscará rapidamente) iluminam-se e mostram a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se a chamada não for atendida antes de 40 segundos, o monitor volta ao estado de repouso. Se existir o módulo de memória M-IP-GB2, realizará automaticamente uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para o vídeo é necessário um cartão MicroSD 16 GB Classe 10 "Não incluído") e o led do botão piscará, indicando que existe uma fotografia / vídeo pendente de visualização.



- Se quiser abrir a porta 1, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.
- Se quiser abrir a porta 2, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

FUNCIONAMENTO

Continuação da página anterior.

1.2 A chamada não é atendida (chamada perdida):

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) avverte(m) com uma melodia. Os leds (o led do botão  piscará rapidamente) iluminam-se e mostram a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se a chamada não for atendida antes de 40 segundos, o monitor volta ao estado de repouso.



Se existir o módulo de memória M-IP-GB2, realizará automaticamente uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para o vídeo é necessário um cartão MicroSD 16 GB Classe 10 “Não incluído”) e o led do botão  piscará, indicando que existe uma fotografia / vídeo pendente de visualização.

1.3 Finalizar chamada da placa:

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) avverte(m) com uma melodia. Os leds (o led do botão  piscará rapidamente) iluminam-se e mostram a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se existir o módulo de memória M-IP-GB2, realizará automaticamente uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para o vídeo é necessário um cartão MicroSD 16 GB Classe 10 “Não incluído”) e o led do botão  piscará, indicando que existe uma fotografia / vídeo pendente de visualização.



 Se quiser abrir a porta 1, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

 Se quiser abrir a porta 2, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

 Finalizar a chamada.

1.4 Responder a uma chamada da placa:

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) avverte(m) com uma melodia. Os leds (o led do botão  piscará rapidamente) iluminam-se e mostram a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se existir o módulo de memória M-IP-GB2, realizará automaticamente uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para o vídeo é necessário um cartão MicroSD 16 GB Classe 10 “Não incluído”) e o led do botão  piscará, indicando que existe uma fotografia/vídeo pendente de visualização. Se quiser responder à chamada, carregue no botão  (o led do botão  pisca lentamente). No caso do monitor Vesta SE GB2/H com o ícone  na parte frontal, posicione o aparelho auditivo a uma distância de 20 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.

A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão  ou .



 Iniciar/finalizar comunicação.

 Se quiser abrir a porta 1, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

 Se quiser abrir a porta 2, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

FUNCIONAMENTO

Continuação da página anterior.

1.5 Responder chamada da placa e mostrar câmaras (necessário módulo DQ-CAM-GB2):

Ao receber uma chamada, o(s) monitor(es) avisa(m) com uma melodia e mostra(m) a imagem da placa no monitor principal sem que o visitante se aperceba. Se existir o módulo de memória M-IP-GB2, realizará automaticamente uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para o vídeo é necessário um cartão MicroSD 16 GB Classe 10 “**Não incluído**”) e o *led* do botão  piscará, indicando que existe uma fotografia / vídeo pendente de visualização. Se quiser responder à chamada, carregue no botão . No caso do monitor Vesta2 SE GB2/H com o ícone  na parte frontal, posicione o aparelho auditivo a uma distância de 20 cm do monitor para obter a máxima qualidade de áudio durante a comunicação com a placa.

A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão  ou .



-  Iniciar/finalizar comunicação.
-  Se quiser abrir a porta 1, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.
-  Se quiser abrir a porta 2, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

 Em chamada ou comunicação: selecione na placa a imagem da(s) câmara(s) em modo ascendente e em carrossel (necessário módulo DQ-CAM-GB2). **Nota:** Ao visualizar no monitor a imagem da placa ou da(s) câmara(s), permite abrir a porta 1 / 2 e o áudio com a placa no caso de comunicação.

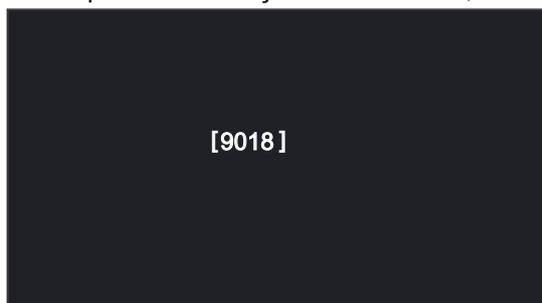
1.6 Função “Modo Doutor” (abertura de porta automática):

Descrição:

A função “Modo Doutor” permite ativar o trinco elétrico 1 de forma automática passados 7 s de realizar a chamada da placa e sem necessidade de estabelecer comunicação nem de carregar no botão  de abertura de porta 1. O monitor principal mostra a imagem da placa sem que o visitante se aperceba. A chamada finaliza passados 40 segundos e o canal fica livre. Se existir o módulo de memória M-IP GB2, realizará automaticamente passados 4 segundos de receber a chamada da placa uma fotografia ou a gravação de um vídeo (para o vídeo é necessário um cartão MicroSD 16 GB Classe 10 “**Não incluído**”) e o *led* do botão  piscará, indicando que existe uma fotografia / vídeo pendente de visualização.

Disponibilizar o “Modo Doutor”:

Para disponibilizar a função “Modo Doutor”, deve introduzir o código de função [9018] no menu do instalador (pág. 22 e 24).



Ativar o “Modo Doutor”:

Para ativar o “Modo Doutor”, o monitor deve estar em modo repouso. A seguir carregue no botão  durante 6 s; o *led* do botão  piscará, indicando que a função “Modo Doutor” está ativada.

Desativar o “Modo Doutor”:

Para desativar o “Modo Doutor”, o monitor deve estar em modo repouso. A seguir carregue no botão  durante 6 segundos; o *led* do botão  apaga-se, indicando que a função “Modo Doutor” está desativada.

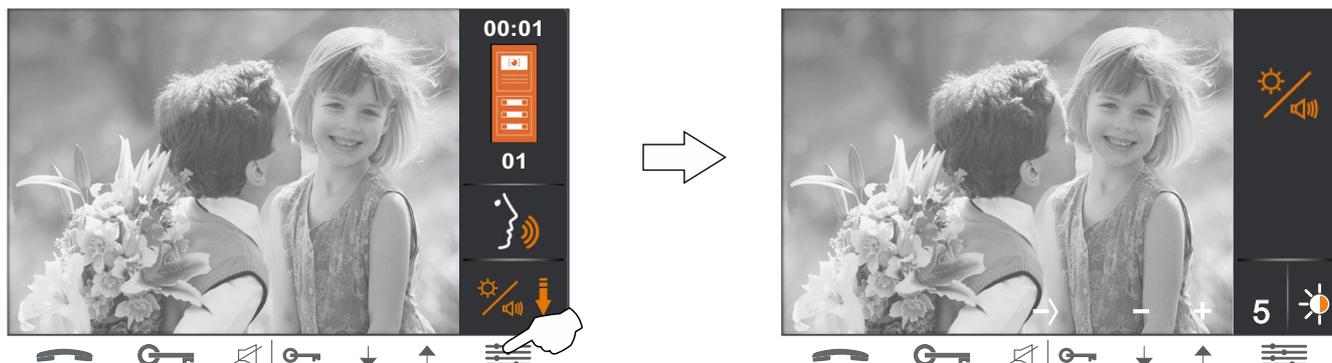
Importante:

Ao ativar o modo “Não Incomodar” (com o monitor em “Modo Doutor” ativado), o *led* de estado passa de intermitente para fixo e anulará a função “Modo Doutor”.

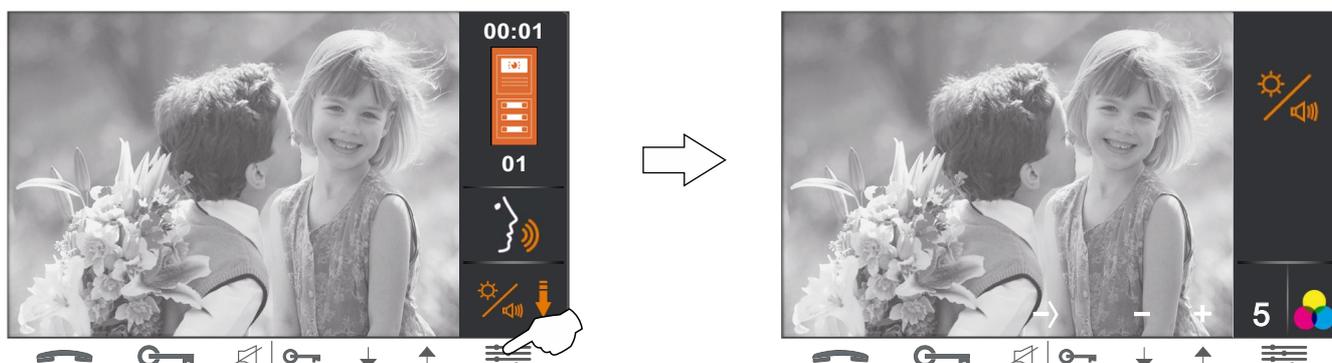
Ao desativar o modo “Não Incomodar” (com o monitor em “Modo Doutor” ativado), o *led* de estado fica intermitente e a função “Modo Doutor” volta a estar ativa.

MENU DE DEFINIÇÕES DO ECRÃ E VOLUME

Regulação do brilho, o monitor deve estar em comunicação ou em autoligação. Seguidamente carregue no botão  e o ecrã mostrará a opção . Com os botões de menu  e  selecione o nível de brilho pretendido. Carregue no botão  para modificar a seguinte opção  ou carregue em  para sair do menu de definições.



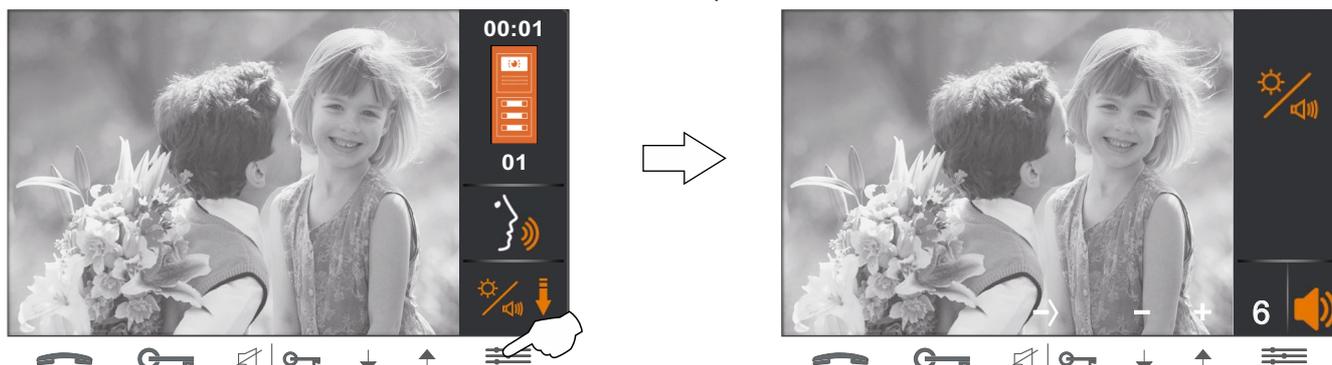
Regulação da cor, o monitor deve estar em comunicação ou em autoligação. Seguidamente carregue no botão  até que o ecrã mostre a opção . Com os botões do menu  e  selecione o nível de cor pretendido. Carregue no botão  para modificar a seguinte opção  ou carregue em  para sair do menu de definições.



Regulação do contraste, o monitor deve estar em comunicação ou em autoligação. Seguidamente carregue no botão  até que o ecrã mostre a opção . Com os botões do menu  e  selecione o nível de contraste pretendido. Carregue no botão  para modificar a seguinte opção  ou carregue em  para sair do menu de definições.

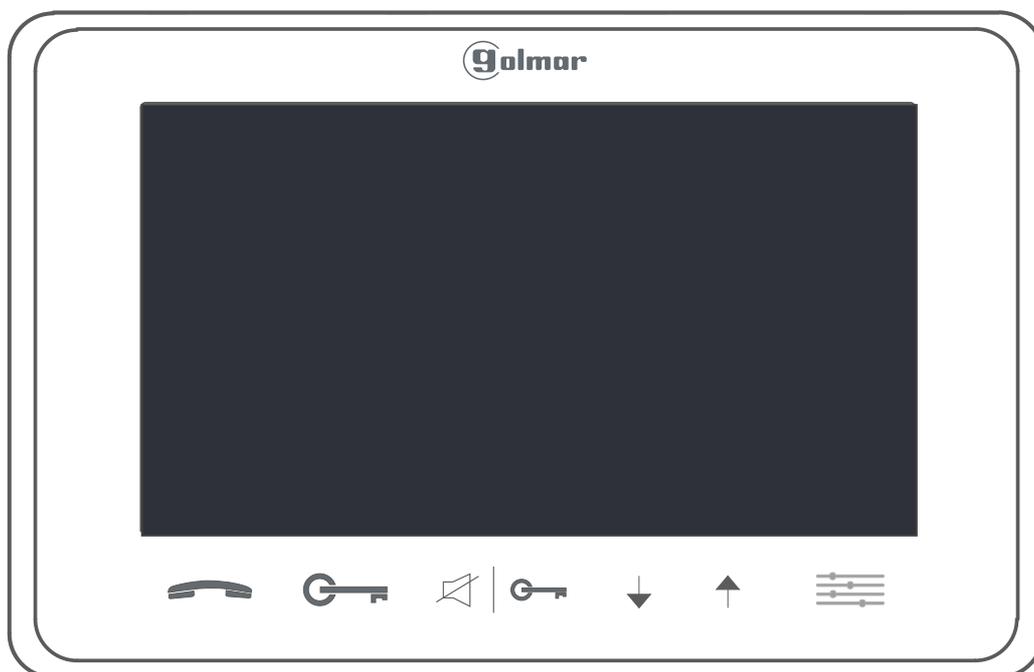


Regulação do volume de comunicação, o monitor deve estar em comunicação ou em autoligação. Seguidamente carregue no botão  até que o ecrã mostre a opção . Com os botões do menu  e  selecione o nível de volume pretendido. Carregue no botão  para modificar a opção  ou carregue em  para sair do menu de definições.



FUNÇÕES DO UTILIZADOR COM ACESSO DIRETO

Descrição dos botões com funções do utilizador de acesso direto:



Mostra a imagem da placa.

Ativa a luz exterior.

Ativa/desativa a função “não incomodar”.

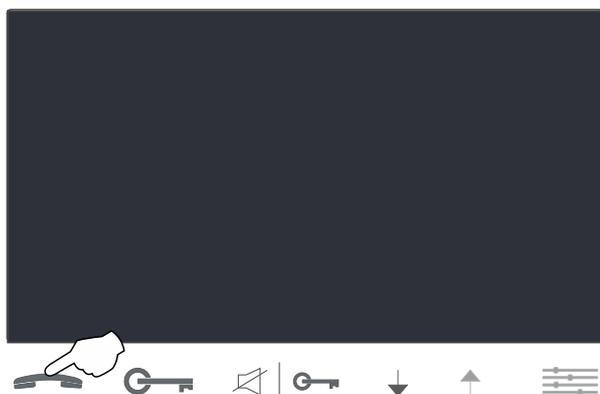
Ativa a intercomunicação na habitação.

Se houver uma chamada perdida: O led do botão pisca e ao carregar acede ao menu de “Reprodução”, (ver pág. 20 a 22).

1. Mostrar imagem das placas da rua / câmaras:

1.1 Para mostrar a imagem de uma das placas/câmaras instaladas, carregue no botão com o monitor em repouso. Será mostrado o seguinte ecrã com a imagem proveniente da placa com endereço 1, indicando a placa da rua selecionada “01” e o tempo decorrido de ligação.

Monitor em repouso



Placa selecionada



FUNÇÕES DO UTILIZADOR COM ACESSO DIRETO

Continuação da página anterior.

Seguidamente, com a ajuda dos botões de menu ↓ e ↑ selecione a placa/câmara (necessário módulo DQ-CAM-GB2, códigos de função ver pág. 24) pretendida em modo descendente e ascendente respetivamente (modo carrossel).

A ligação terá uma duração de 30 s ou até carregar duas vezes na opção ☰, se a seleção for uma placa ou uma vez na opção ☰, se a seleção for uma câmara.

Durante a seleção de uma placa, pode abrir a porta 1 e 2 ao carregar no botão ☰ / ☰ correspondente: uma premência ativa o trinco elétrico 1 ou 2 durante 5 s.

Placa selecionada



Câmara selecionada



Se quiser estabelecer uma comunicação de áudio e vídeo com a placa selecionada, carregue no botão ☰. O ecrã mostra o símbolo 📞. A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão ☰.

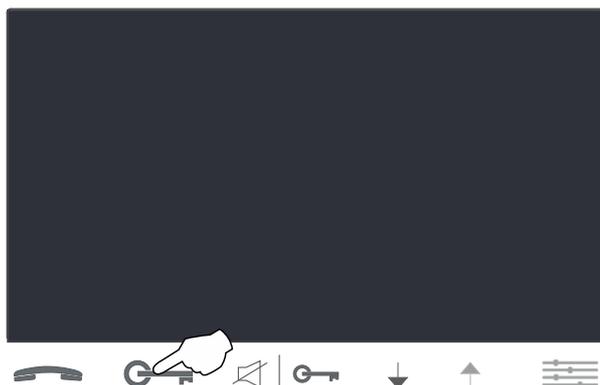
Durante a seleção de uma placa, pode abrir a porta 1 e 2 ao carregar no botão ☰ / ☰ correspondente, durante os processos de visualização de imagem ou comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico 1 ou 2 durante 5 segundos.



2. Ativar luz exterior:

2.1 Para ativar a luz exterior, carregue no botão ☰ com o monitor em repouso. A luz exterior é ativada (é necessário o módulo SAR-GB2) durante um minuto; consulte o manual "TSAR-GB2 ML" para configurar outros tempos de ativação de luz.

Monitor em repouso



FUNÇÕES DO UTILIZADOR COM ACESSO DIRETO

Continuação da página anterior.

3 Ativar modo “não incomodar”:

3.1 Para ativar o modo “não incomodar”, carregue durante 3 s no botão  /  no monitor principal e em repouso. Seguidamente o *led* de estado do botão  /  do monitor principal e secundários da habitação ilumina-se, indicando que a função está ativada. Os monitores da habitação não receberão as chamadas da placa nem de intercomunicação.

Monitor em repouso

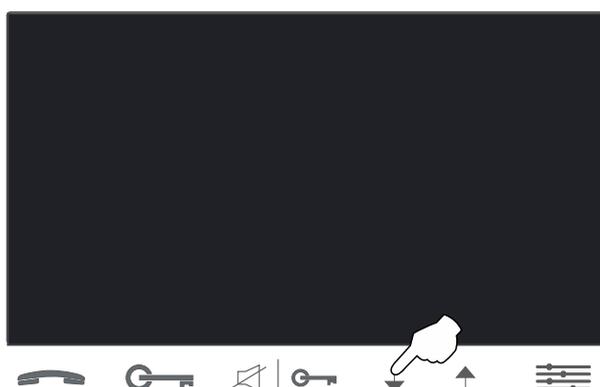


3.2 Para desativar o modo “não incomodar”, (*) carregue durante 3 s no botão  /  no monitor principal e em repouso. Seguidamente o *led* de estado do botão  /  do monitor principal e secundários da habitação apaga-se, indicando que a função está desativada.

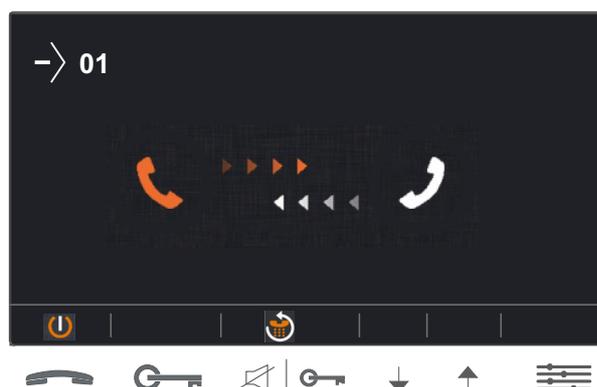
4 Intercomunicação na mesma habitação:

4.1 Para ativar a intercomunicação na mesma habitação, carregue no botão  no monitor e em repouso. Seguidamente visualiza o seguinte ecrã de chamada, o *led* de estado do botão  pisca rapidamente e um toque acústico longo confirma que a chamada está a ser realizada ou uns toques acústicos curtos indicam que existe um monitor na habitação em comunicação com a placa e a chamada não será realizada. Se a chamada estiver a ser realizada, carregue no botão  para cancelar a chamada.

Monitor em repouso



Realiza a chamada de intercomunicação

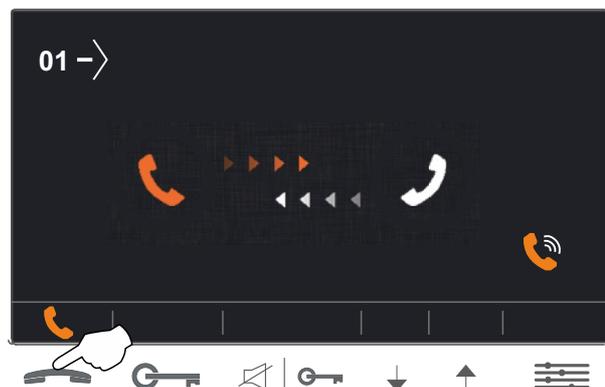


FUNÇÕES DO UTILIZADOR COM ACESSO DIRETO

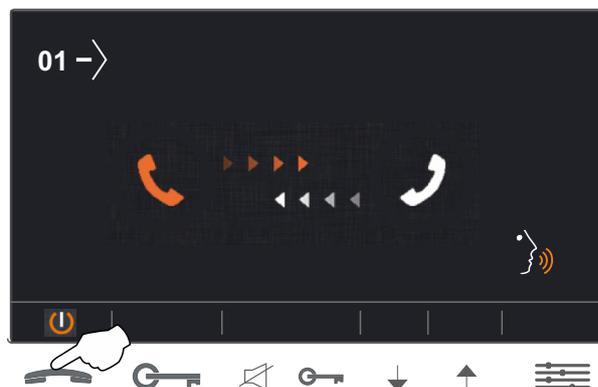
Continuação da página anterior.

Nos restantes monitores da habitação, o *led* de estado do botão  pisca rapidamente e uma melodia indica a presença da chamada de intercomunicação. Carregue no botão  para aceitar a chamada e estabelecer a comunicação, o *led* de estado do botão  pisca lentamente ou carregue no botão  para cancelá-la. Se tiver aceitado a chamada, a comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão .

Recebe a chamada de intercomunicação



Em comunicação



Se, durante o processo de intercomunicação, for recebida uma chamada da placa na habitação, a intercomunicação será cancelada; uma melodia no monitores da habitação adverte que a chamada está a ser realizada, surgindo a imagem no monitor principal. Para estabelecer a comunicação com a placa, carregue no botão  no monitor. Se houver monitores secundários na habitação, carregue no botão  em qualquer monitor.

Se, durante o processo de intercomunicação, for recebida uma chamada de outra habitação, então a intercomunicação será cancelada; uma melodia no monitor da habitação avisará que a chamada está a ser realizada, surgindo o endereço da habitação que está a realizar a chamada de intercomunicação (consulte “Intercomunicação entre habitações”, página 18-19).

Os sons de chamada reproduzidos são diferentes em função do lugar de realização da chamada, o que permite ao utilizador distinguir a sua proveniência (placa, intercomunicação ou patamar).

MENU DO UTILIZADOR

Descrição dos botões do menu:



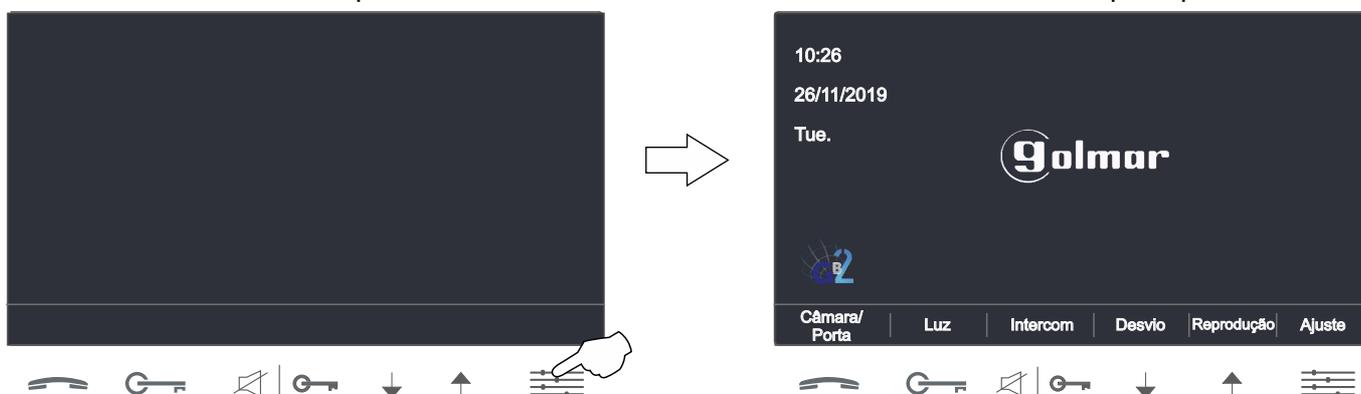
(*) **Nota:** A data / hora apenas será mostrada se o módulo de memória "M-IP-GB2" estiver instalado.

- | | | | |
|---|--|---|--|
|  | Botão de entrada no menu e definições do utilizador. |  | Mostra a imagem da placa. |
|  | Sem função "Desvio". |  | Ativa a luz exterior. |
|  | Botão de entrada no menu e "Reprodução". |  | Função de intercomunicação entre habitações. |

Para aceder ao menu, o monitor deve estar em repouso. Seguidamente carregue no botão de menu  ou  para visualizar o ecrã de opções do menu principal.

Monitor em repouso

Ecrã do menu principal



MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

1. **Mostrar imagem das placas da rua / câmaras:**

Para mostrar a imagem de uma das placas da rua/câmaras instaladas, carregue no botão .

Ecrã do menu principal



Será mostrado o seguinte ecrã com a imagem proveniente da placa com endereço 1, indicando a placa da rua selecionada "01" e o tempo decorrido de ligação. Seguidamente, com a ajuda dos botões de menu  e  selecione a placa/câmara (para câmara é necessário o módulo DQ-CAM-GB2, códigos de função ver pág. 24) pretendida em modo descendente e ascendente respetivamente (modo carrossel).

A ligação terá uma duração de 30 s ou até carregar duas vezes na opção , se a seleção for uma placa ou uma vez na opção , se a seleção for uma câmara.

Durante a seleção de uma placa, pode abrir a porta 1 e 2 ao carregar no botão  /  correspondente: uma premência ativa o trinco elétrico 1 ou 2 durante 5 s.

Placa selecionada



Câmara selecionada



Se quiser estabelecer uma comunicação de áudio e vídeo com a placa selecionada, carregue no botão . O ecrã mostra o símbolo . A comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão .

Durante a seleção de uma placa, pode abrir a porta 1 e 2 ao carregar no botão  /  correspondente, durante os processos de visualização de imagem ou comunicação: uma premência ativa o trinco elétrico 1 ou 2 durante 5 s.



 Iniciar/ finalizar comunicação.

 Se quiser abrir a porta 1, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

 Se quiser abrir a porta 2, carregue no botão abertura de porta durante o processo de chamada: uma premência ativa o trinco elétrico durante 5 segundos.

Continua

MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

2. Ativar luz exterior: (Necessário módulo SAR-GB2)

Para ativar a luz exterior, carregue no botão . A luz exterior é ativada (é necessário o módulo SAR-GB2) durante um minuto; consulte o manual "TSAR-GB2 ML" para configurar outros tempos de ativação de luz.

Ecrã do menu principal



3. Intercomunicação entre habitações:

Para aceder à função de intercomunicação entre habitações, carregue no botão . Será mostrado o seguinte ecrã de seleção, com os botões  e  seleccione a habitação que deseja chamar.

IMPORTANTE: Ative no monitor os códigos de função [9015] e [8017], (consulte o "Menu do instalador" nas pág 22 e 24).

Ecrã do menu principal



Ecrã de seleção de habitação

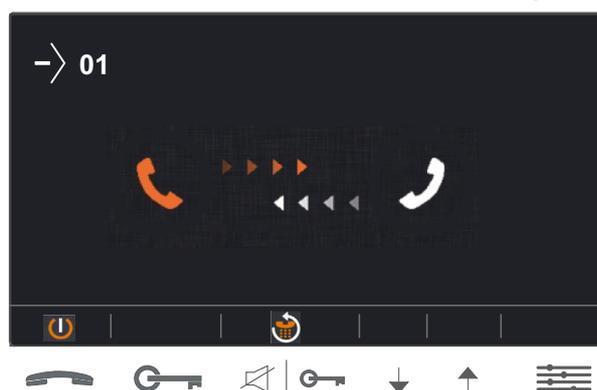


Seguidamente carregue no botão  para realizar a chamada. Será mostrado o seguinte ecrã de chamada, que indica o endereço da habitação a chamar. O led de estado do botão  pisca rapidamente e um toque acústico longo confirma que a chamada está a ser realizada ou uns toques acústicos curtos indicam que a unidade chamada está em comunicação com a placa ou em intercomunicação com outra habitação e a chamada não será realizada. Se a chamada estiver a ser realizada, carregue na opção  para cancelar a chamada.

Ecrã de seleção de habitação



Realiza a chamada de intercomunicação



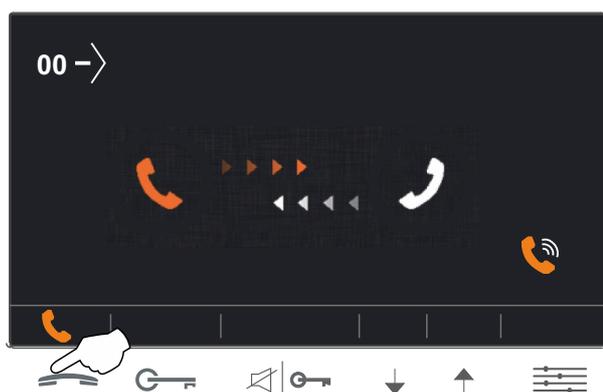
Continua

MENU DO UTILIZADOR

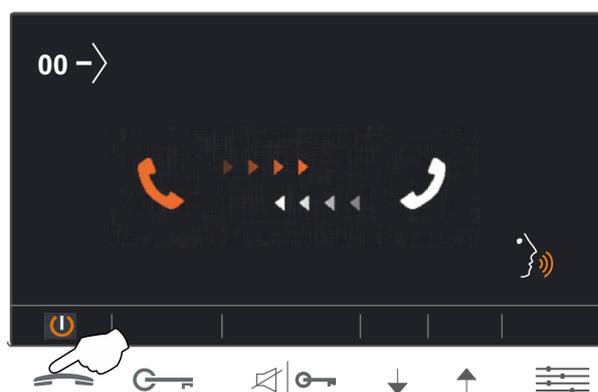
Continuação da página anterior.

No(s) monitor(es) da habitação chamada, o *led* de estado do botão  pisca rapidamente e uma melodia indica a presença de uma chamada de intercomunicação e o endereço da habitação que está a realizar a chamada. Carregue no botão  para aceitar a chamada e estabelecer a comunicação, o *led* de estado do botão  pisca lentamente ou carregue no botão  para cancelá-la. Se tiver aceitado a chamada, a comunicação terá uma duração de um minuto e meio ou até voltar a carregar no botão .

Recebe a chamada de intercomunicação



Em comunicação



Se, durante o processo de intercomunicação, for recebida uma chamada da placa numa das habitações, então a intercomunicação será cancelada; uma melodia no monitor da habitação avisará que a chamada está a ser realizada, surgindo a imagem no monitor principal. Para estabelecer a comunicação com a placa, carregue no botão  no monitor. Se houver monitores secundários na habitação, carregue no botão  em qualquer monitor.

Os sons de chamada reproduzidos são diferentes em função do lugar de realização da chamada, o que permite ao utilizador distinguir a sua proveniência (placa, intercomunicação ou patamar).

4. Desvio: (Sem função).

Ecrã do menu principal



MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

5. Reprodução: (Necessário módulo M-IP-GB2)

Para visualizar as fotografias/vídeos de chamadas da placa, carregue no botão ↑. Será mostrado o seguinte ecrã de seleção “Reprodução”, com os botões ↓ e ↑ seleccione a fotografia/vídeo a visualizar (para vídeo é necessário um cartão MicroSD 16 GB Classe 10 “Não incluído”, cada vídeo tem uma duração de 10 segundos).

Ecrã do menu principal



Ecrã de seleção



Se quiser apagar a fotografia/vídeo selecionado, carregue no botão . Será mostrado o símbolo ? sobre a opção “apagar”, carregue no botão  para confirmar o apagamento, mostrando depois a seguinte fotografia/vídeo guardado, ou carregue no botão ↑ se não quiser realizar o apagamento da fotografia/vídeo, mostrando depois a seguinte fotografia / vídeo guardado.

Ecrã de seleção



Ecrã de seleção



Se quiser apagar todas as fotografias/vídeos gravados, carregue no botão . Será mostrado o símbolo ? sobre a opção “apagar todos”, carregue no botão  para confirmar o apagamento de todas as fotografias/vídeos guardados ou carregue no botão ↑ se finalmente não quiser realizar o apagamento da fotografia / vídeo, mostrando depois a seguinte fotografia/vídeo guardado.

Ecrã de seleção



Ecrã de seleção



MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Se quiser ocultar/mostrar a informação da fotografia/vídeo, carregue no botão . De cada vez que carregar no botão  , ocultará ou mostrará a informação da fotografia/vídeo selecionado.

Ecrã de seleção



Ecrã de seleção



Se quiser visualizar as fotografias/vídeos anteriores, carregue no botão . De cada vez que carregar no botão  , mostrará a fotografia/vídeo anterior e por ordem de data/hora.

Ecrã de seleção



Ecrã de seleção



Se quiser visualizar as fotografias/vídeos seguintes, carregue no botão . De cada vez que carregar no botão  , mostrará a fotografia/vídeo seguinte e por ordem de data/hora.

Ecrã de seleção



Ecrã de seleção



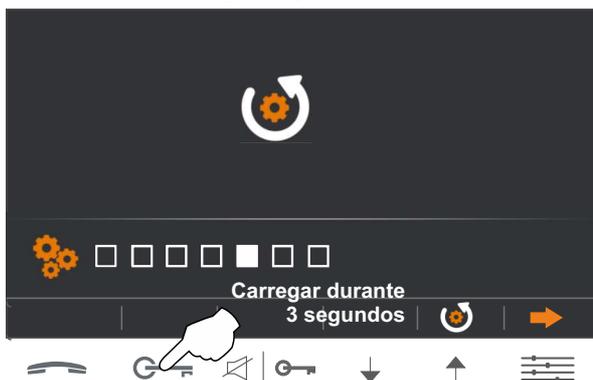
Se quiser sair da opção **“Reprodução”**, carregue no botão . Seguidamente será mostrado o menu principal.

MENU DO UTILIZADOR

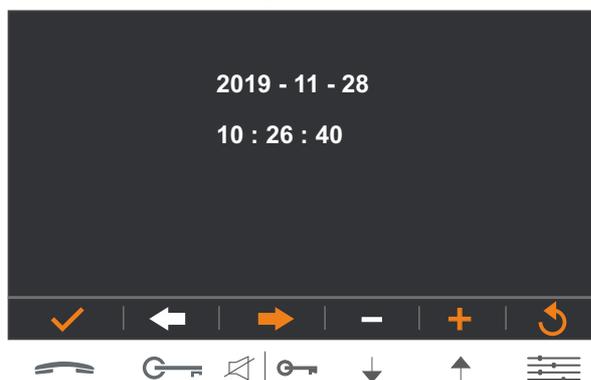
Continuação da página anterior.

Se quiser modificar a data e a hora, aceda à opção “6. Definições” e posicione-se na seleção “Definições por defeito” (como indicam as pág. 22 e 24) e depois carregue no botão  durante 3 s. Será visualizado o seguinte ecrã de definições “Data e hora”; carregue nos botões  /  para navegar pela data / hora e com os botões  e  modifique para o valor pretendido. Carregue no botão  para guardar; depois para voltar ao menu de definições, carregue no botão . Se quiser sair para o estado do monitor em repouso, carregue no botão .

Definições por defeito



Ecrã de definições da data e hora



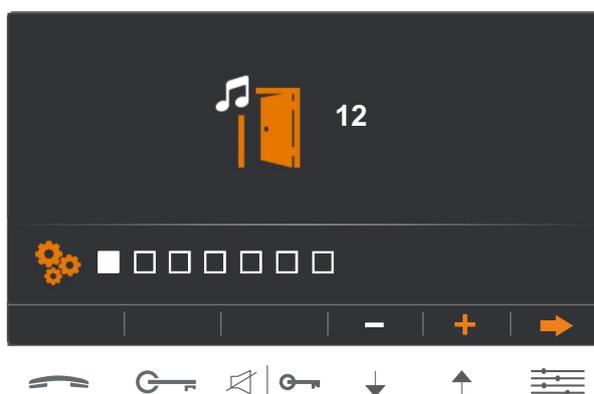
6. Definições (som e volume do som de chamada, definições por defeito, sobre e seleção de idioma)

Para aceder às definições do monitor, carregue no botão . Será mostrado o ecrã de definições.

Ecrã do menu principal

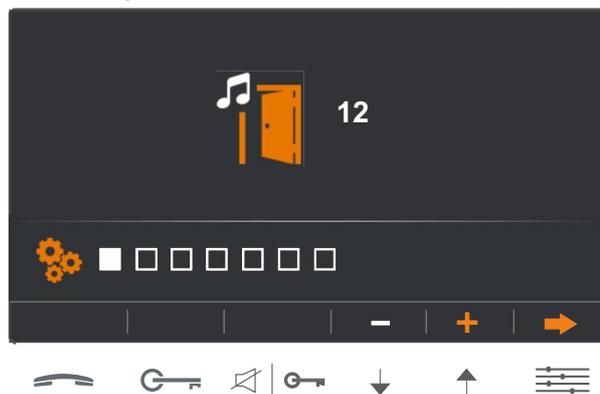


Ecrã de definições

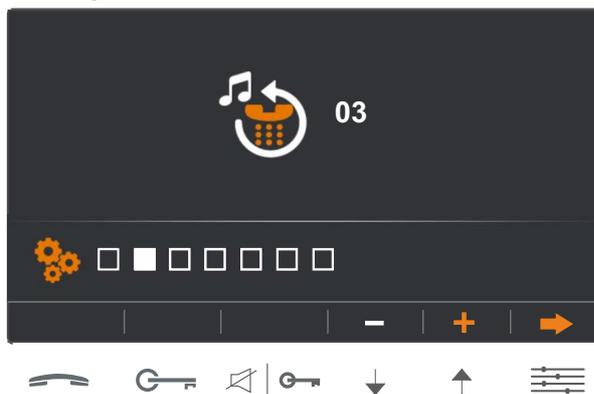


6.1 Modificar o som de chamada da placa, com os botões  e  selecione o toque pretendido. Depois carregue no botão  para modificar o som de chamada de intercomunicação.

Definições do som de chamada da placa



Definições do som de chamada de intercom.

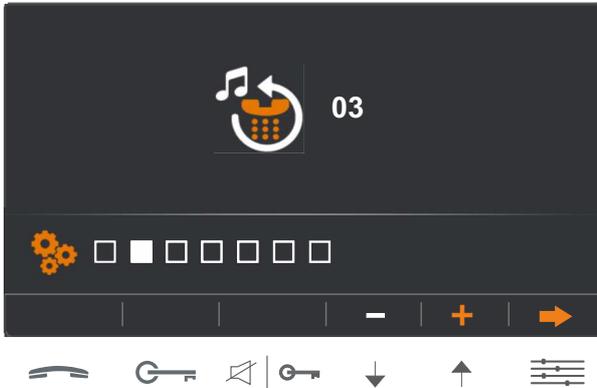


MENU DO UTILIZADOR

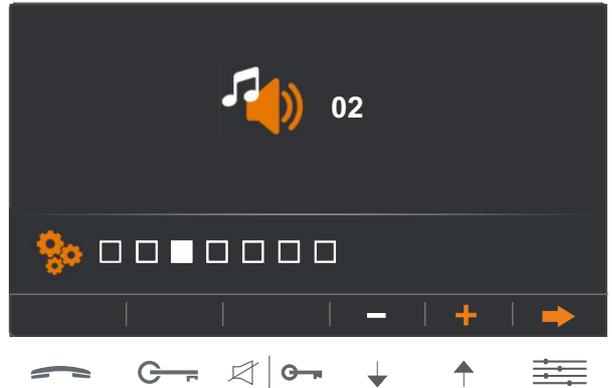
Continuação da página anterior.

6.2 Modificar o som de chamada de intercomunicação, com os botões ↓ e ↑ selecione o som pretendido. Depois carregue na opção  para modificar o som de chamada da porta de patamar.

Definições do som de chamada de intercom.

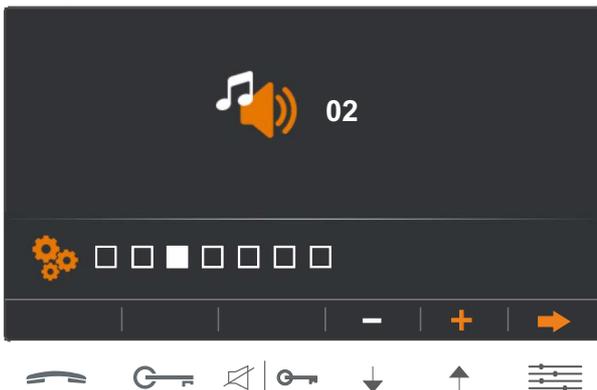


Definições do som de chamada da porta de patamar

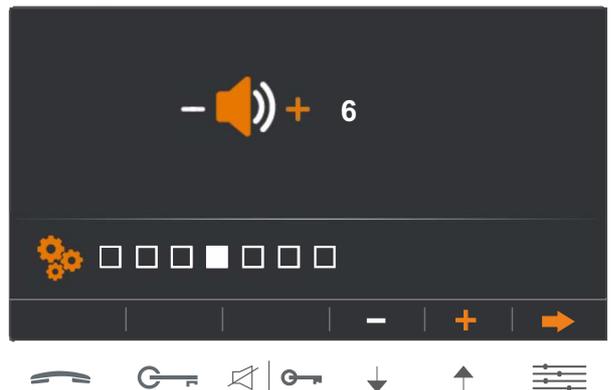


6.3 Modificar o som de chamada da porta de patamar, com os botões ↓ e ↑ selecione o som pretendido. Depois carregue na opção  para modificar o volume do som de chamada.

Definições do som de chamada da porta de patamar



Definições do volume do som de chamada

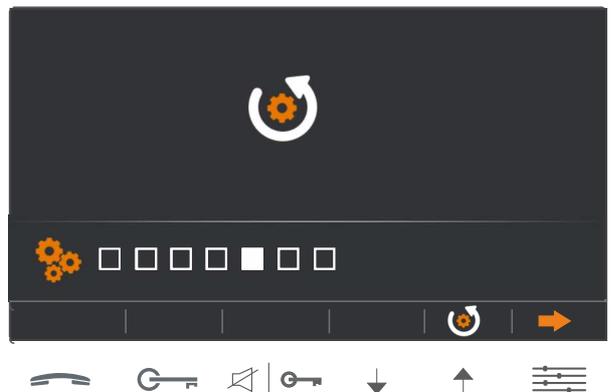


6.4 Modificar o volume do toque de chamada, com os botões ↓ e ↑ selecione o volume pretendido. Depois carregue na opção  para aceder à função de definições por defeito.

Definições do volume do som de chamada



Definições por defeito

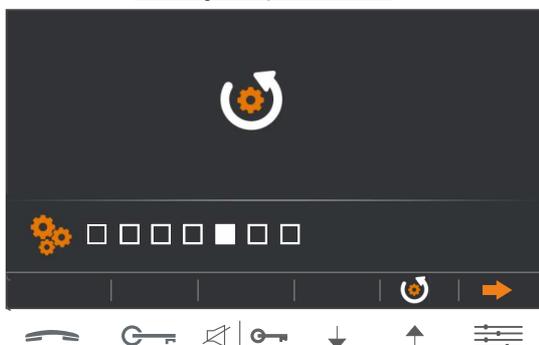


MENU DO UTILIZADOR

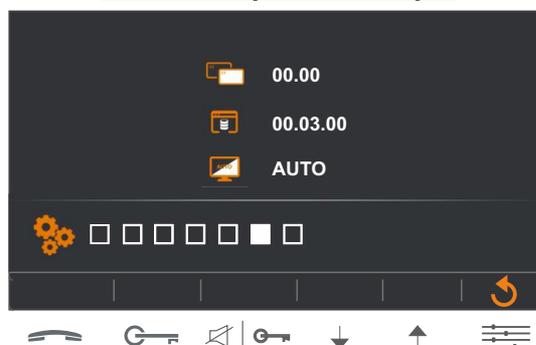
Continuação da página anterior.

6.5 Definições por defeito. Se quiser sair das definições (sons de chamada, volume de chamada, brilho, cor, contraste e volume de comunicação) em "6. Definições (ver pág. 22 - 23) e "definições ecrã e volume (ver pág. 11) por defeito, carregue no botão . Um toque longo confirma que a função foi realizada. Seguidamente carregue na opção  para a seleção "Sobre" e será mostrado o seguinte ecrã de seleção e informação.

Definições por defeito



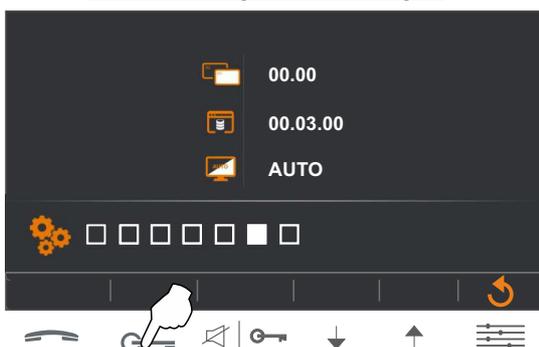
Ecrã de seleção e informação



6.6 Sobre (informação e menu do instalador):

Para aceder ao menu do instalador, no ecrã de seleção e informação do monitor, carregue no botão  durante 3 s. Será mostrado o seguinte ecrã de configuração.

Ecrã de seleção e informação



Ecrã do menu do instalador

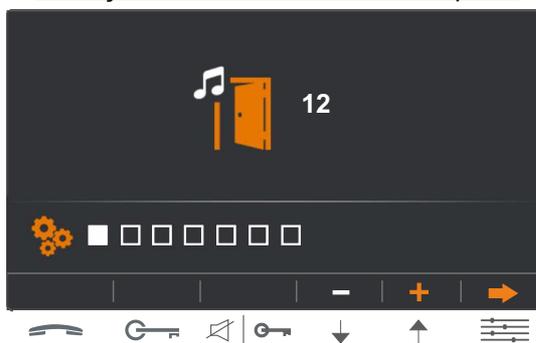


Com os botões  e  introduza o primeiro número do código de função. Depois pressione o botão  para introduzir o número do código de função seguinte. Repita os passos anteriores até introduzir o número do código de função completo. Confirme o código de função introduzido carregando no botão . Para sair, carregue na opção  e regresse ao ecrã de definições.

Ecrã do menu do instalador



Definições do som de chamada da placa



Códigos de função (instalador):

*[8000]: Monitor principal (fábrica).

[8016]: Não ativa o Menu se *Bus* estiver ocupado (fábrica).

(2)[9015]: Intercomunicação ativada.

[9017]: Modo Doutor desativado (fábrica).

[9200] a [9204]: Sem câmara a quatro câmaras instaladas (até 4 câmaras CCTV, necessário módulo DQ-CAM-GB2).

* Cada habitação deve ter uma unidade principal: Se houver mais unidades, estas devem ser configuradas como secundárias.

(1) É recomendável ativar o código de função [8017]: Se existir mais de um monitor na habitação e se quiser realizar intercomunicação.

(1)(2) É recomendável ativar os códigos de função [9015] e [8017]: Se quiser realizar intercomunicação entre habitações.

*[8001] a [8003]: Monitor secundário 1 a 3.

(1)[8017]: Ativa o Menu se *Bus* estiver ocupado.

[9016]: Intercomunicação desativada (fábrica).

[9018]: Modo Doutor ativado.

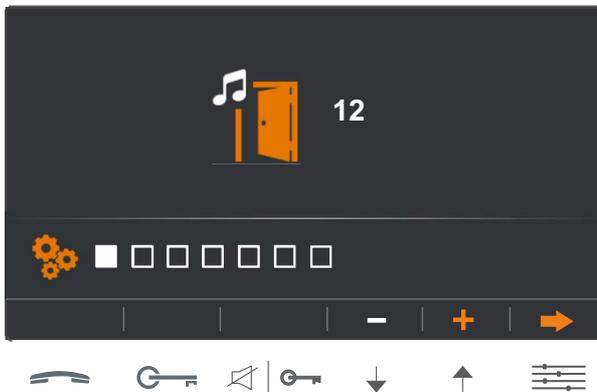
Continua

MENU DO UTILIZADOR

Continuação da página anterior.

Seguidamente posicione-se sobre a opção “definições seleção idioma” carregando no botão ; será mostrado o seguinte ecrã de seleção do idioma.

Definições do som de chamada da placa

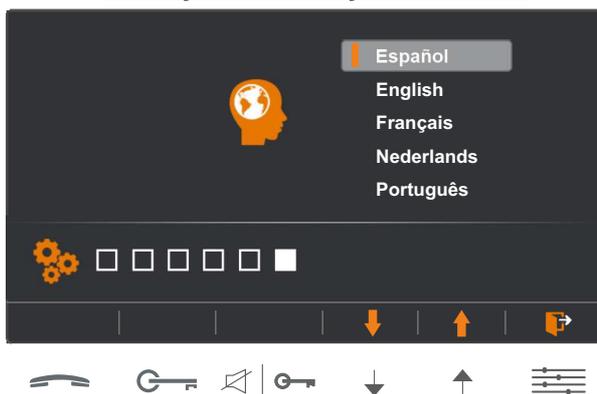


Definições da seleção do idioma

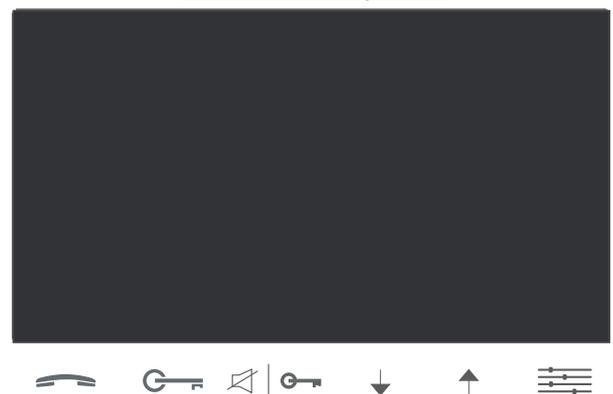


6.7 Seleção do idioma. Se quiser alterar o idioma, carregue nos botões  e  para seleccionar o idioma pretendido. A seguir carregue no botão ; um som longo vai confirmar que as definições foram modificadas e que o monitor sairá para o estado do monitor em repouso.

Definições da seleção do idioma

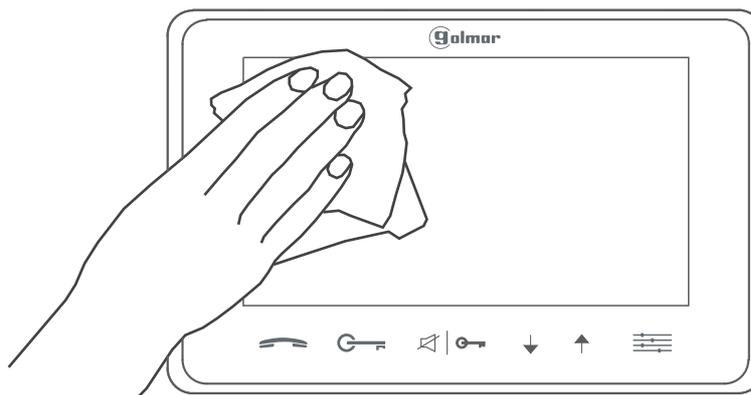


Monitor em repouso



LIMPEZA DO MONITOR

- Não utilize solventes, detergentes nem produtos de limpeza que contenham ácidos, vinagre ou que sejam abrasivos.
- Utilize um pano húmido (não molhado) macio que não liberte pelos com a água.
- Passe sobre o monitor sempre na mesma direção, de cima para baixo.
- Depois de limpar o monitor, utilize um pano seco e macio que não liberte pelos para eliminar a humidade.





golmar@golmar.es
www.golmar.es

GOLMAR S.A.
C/ Silici, 13
08940- Cornellá de Llobregat
SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.
A Golmar reserva-se o direito a qualquer modificação sem aviso prévio.
Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.
Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.