

## (\*) Descripción pantalla monitor al recibir llamada de la placa y en comunicación.

A Pantalla de llamada de la placa



B Pantalla de comunicación



La pantalla A se muestra al recibir una llamada o al presionar el pulsador situado debajo del icono del menú principal. En llamada el icono mostrado en pantalla parpadeará en color verde (durante el proceso de llamada). En la parte superior derecha de la pantalla se muestra la fuente de origen de la imagen. La llamada tiene un tiempo de duración de 45 segundos.

La pantalla B se muestra durante un proceso de comunicación. En la parte superior derecha se muestra la fuente de origen de la imagen. La comunicación tiene un tiempo de 90 segundos.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para finalizar la llamada o visualización en curso y regresar al menú principal.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para activar "luz escalera" (requiere módulo SAR-G2+ y SAR-12/24).



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder al menú de ajustes de imagen y volumen monitor en comunicación. Sitúese en la opción a modificar presionando el pulsador/pulsador oculto situados debajo de los iconos / correspondientes y modifique al nivel deseado presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos / correspondientes, valide los cambios realizados presionando el pulsador situado debajo del icono .



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para cambiar la fuente de origen de la imagen, siempre y cuando el sistema tenga más de una placa o tenga alguna cámara externa conectada y se haya activado la visualización (ver manual del monitor y el manual de la placa correspondiente). Es posible realizar el cambio durante los procesos de visualización, llamada y comunicación.



Presione el pulsador situado debajo del icono para iniciar o finalizar respectivamente la comunicación con la placa visualizada. La comunicación tiene una duración máxima de 90 segundos. Finalizada la comunicación, la pantalla se apagará.



Presione el pulsador situado debajo del icono para activar el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida del relé 1 de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador; ver manual del monitor y el manual de la placa correspondiente). Durante la activación, el indicador se iluminará.

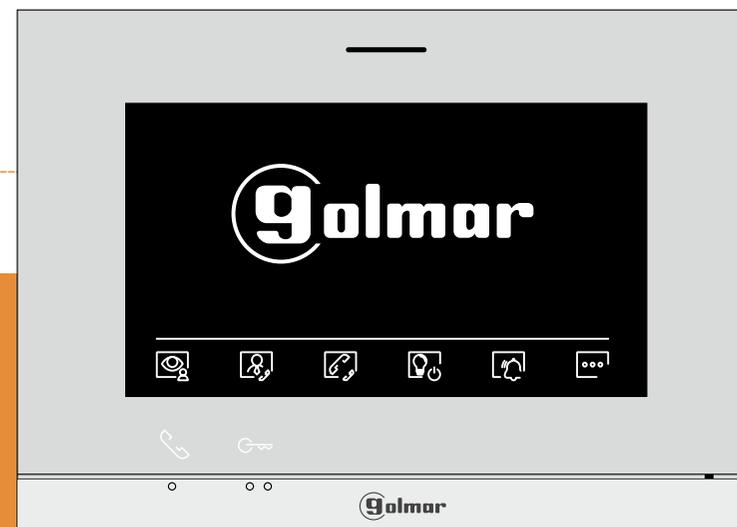


Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para activar el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida del relé 2 de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador; ver manual del monitor y el manual de la placa correspondiente). Durante la activación, el indicador se iluminará.

(\*) Para más información ver manual de usuario "TART 7 LITE/G2+ (cód. 50122627)".  
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122627>



## MONITOR ART 7 LITE/G2+



## GUÍA RÁPIDA

Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.

Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.

Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.

**PRECAUCIONES DE SEGURIDAD**

- Cuando se instale o modifique el equipo, **hacerlo sin alimentación.**
- La instalación y manipulación de estos equipos deben ser realizado por **personal autorizado.**
- Toda la instalación debe viajar al menos a **40 cm. de cualquier otra instalación.**
- No apretar excesivamente los tornillos de la regleta.
- Instale el monitor en un lugar seco y protegido sin riesgo de goteo o proyecciones de agua.
- Evite emplazamientos cercanos a fuentes de calor, húmedos, polvorientos o con mucho humo.
- Antes de conectar el equipo, verificar el conexionado entre placa, alimentador, distribuidores y monitores.
- Siga en todo momento las instrucciones de este manual.

**(\*) CARACTERÍSTICAS**

- Monitor manos libres.
- Pantalla TFT color de 7".
- Pulsadores de función y ocultos para acceso y selección de funciones del menú.
- Monitor con instalación simplificada (bus de 2 hilos no polarizados).
- Menú de usuario.
- Menú de instalador.
- Menú de ajustes pantalla y volumen.
- Salida sonería auxiliar (máximo 50mA/12V).
- Entrada pulsador de puerta "HZ" de la entrada del rellano.
- Pulsador de activación abrepuertas 1 y pulsador oculto de activación abrepuertas 2.
- Leds de estado.
- Microinterruptores para configurar el código de llamada del monitor (dirección 1 a 128) y final de línea.
- Códigos de función para indicar si el monitor es principal o secundario (valor de fábrica: principal).

**(\*) FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA**

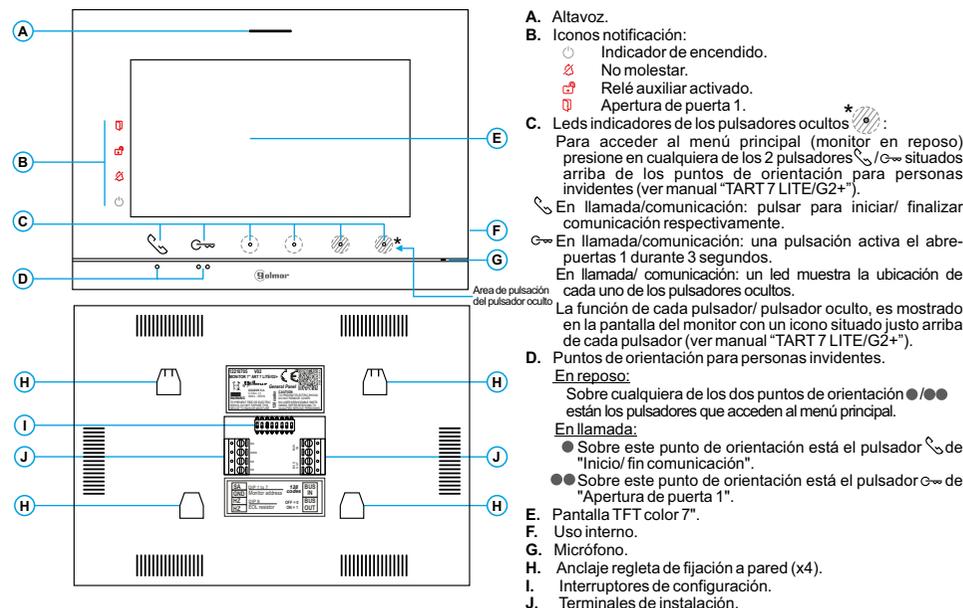
- Para realizar la llamada, el visitante deberá presionar el pulsador correspondiente a la vivienda con la que desea establecer comunicación; un tono acústico advertirá de que la llamada se está realizando y el led de la placa se iluminará. Si la síntesis de voz está habilitada el mensaje "llamando" nos indicará que la llamada se está realizando. En ese instante, el monitor de la vivienda recibe la llamada. Si se ha presionado por equivocación el pulsador de otra vivienda, pulsar sobre el que corresponda de la vivienda deseada, cancelando así la primera llamada.
- Al recibir la llamada, la imagen aparecerá en la pantalla del monitor principal (y secundario 1, caso de existir) sin que el visitante lo perciba y el icono mostrado en pantalla parpadeará en color verde. Si se desea visualizar la imagen desde los monitores 2 ó 3, presione sobre uno de los pulsadores (situados sobre los puntos de orientación para personas invidentes) del monitor para que aparezca la imagen. Si la llamada no es atendida antes de 45 segundos, el led de la placa se apagará y el canal quedará libre.
- Para establecer comunicación, presione sobre el pulsador situado debajo del icono de descolgado mostrado en pantalla, el led se apagará y el led de la placa se iluminará.
- La comunicación tendrá una duración de 90 seg. o hasta presionar sobre el pulsador situado debajo del icono colgado en el monitor. Finalizada la comunicación, el led de la placa se apagará y el canal quedará libre. Si la síntesis de voz está habilitada, el mensaje "llamada finalizada" nos indicará en la placa que la llamada ha finalizado.
- Si se desea abrir la puerta, presione el pulsador situado debajo del icono o presione el pulsador oculto situado debajo del icono del monitor durante los procesos de llamada o comunicación: una sola pulsación activa el abrepuertas durante 3 segundos, el led de la placa se iluminará también durante 3 seg. Si la síntesis de voz está habilitada, el mensaje "puerta abierta" nos será indicado en la placa.
- Para la descripción de funcionamiento y configuración del monitor, ver el manual del monitor.

**(\*) INSTALACIÓN DEL MONITOR**

(\*) Para más información ver manual de usuario "TART 7 LITE/G2+ (cód. 50122627)". <https://doc.golmar.es/search/manual/50122627>



**(\*) DESCRIPCIÓN DEL MONITOR**



- A. Altavoz.
- B. Iconos notificación:
  - Indicador de encendido.
  - ⚡ No molestar.
  - 🔔 Relé auxiliar activado.
  - 🚪 Apertura de puerta 1.
- C. Leds indicadores de los pulsadores ocultos:
  - \* Para acceder al menú principal (monitor en reposo) presione en cualquiera de los 2 pulsadores situados arriba de los puntos de orientación para personas invidentes (ver manual "TART 7 LITE/G2+").
  - 📞 En llamada/comunicación: pulsar para iniciar/ finalizar comunicación respectivamente.
  - 🚪 En llamada/comunicación: una pulsación activa el abrepuertas 1 durante 3 segundos.
  - 👁️ En llamada/ comunicación: un led muestra la ubicación de cada uno de los pulsadores ocultos.
- D. Puntos de orientación para personas invidentes.
  - En reposo:
    - Sobre cualquiera de los dos puntos de orientación ●/● están los pulsadores que acceden al menú principal.
  - En llamada:
    - Sobre este punto de orientación está el pulsador de "Inicio/ fin comunicación".
    - Sobre este punto de orientación está el pulsador de "Apertura de puerta 1".
- E. Pantalla TFT color 7".
- F. Uso interno.
- G. Micrófono.
- H. Anclaje regleta de fijación a pared (x4).
- I. Interruptores de configuración.
- J. Terminales de instalación.

**(\*) Configuración dirección (código) del monitor:**

**Edificio / Chalet (Placa Nexa)**

**Dip1 a Dip7:** Configurar la dirección del monitor (dirección 1 a 128). Los interruptores colocados en la posición OFF tienen valor cero. En la posición ON tienen asignados los valores de la tabla adjunta. El código del monitor será igual a la suma de valores de los interruptores colocados en ON.

**Importante:** **Tabla de valores**

Vivienda 1 (Dip1 a ON y Dip2-Dip7 a OFF)	Interruptor nº:	1	2	3	4	5	6	7
Vivienda 128 (Dip1 - Dip7 a OFF).	Valor en ON:	1	2	4	8	16	32	64



**Dip8:** Configura el final de línea. Dejar en ON en aquellos monitores en los que acabe el recorrido del cable de Bus. Resto colocar en OFF.



**Nota:** Para definir el monitor como principal o secundario, configure el código especial correspondiente: "0550" Principal (valor de fábrica), "0551" Secundario 1, "0552" Secundario 2 ó "0553" Secundario 3.

**\* Chalet (Placa SOUL)**

**Dip1 a Dip7:** Asigna la dirección del monitor al pulsador de llamada en la placa. Los interruptores 2 a 7 deben permanecer en la posición OFF.



**Nota:** Para definir el monitor como principal o secundario, configure el código especial correspondiente: "0550" Principal (valor de fábrica), "0551" Secundario 1, "0552" Secundario 2 ó "0553" Secundario 3.

**Dip8:** Configura el final de línea. Dejar en ON en aquel monitor en el que acabe el recorrido del cable de Bus. Resto colocar en OFF.



(\*) Para más información ver manual de usuario "TART 7 LITE/G2+ (cód. 50122627)". <https://doc.golmar.es/search/manual/50122627>



(\*) **Description of the monitor when receiving a call and during communication.****(A) Door panel call screen****(B) Communication screen**

The **(A)** screen is displayed when receiving a call or pressing icon  of the main menu. During a call, icon  displayed on the screen will blink green (during the call process). In the top on the right, the source of the image is displayed. The call has a duration of 45 seconds.

The **(B)** screen is displayed during a communication process. In the top on the right, the source of the image is displayed. Communication has a maximum duration of 90 seconds.

 Press the hidden button below icon  to cancel the current call or display and return to the main menu.

 Press the hidden button below icon  to "staircase light" activation (SAR-G2+ & SAR-12/24 modules required).

 Press the hidden button below icon  to access the image and monitor in communication volume settings menu. Go to the option to be modified by pressing the button/ hidden button below corresponding icons /, change to the desired level by pressing the hidden buttons below corresponding icons / and validate the changes made by pressing the button below icon .

 Press the hidden button below icon  to change the source of the image as long as the system has more than one door panel or has an external camera connected and display has been activated (see monitor manual and corresponding door panel manual). It is possible to make the change during display, call and communication processes.

  Press the button below icon / to start audio or end the communication with the door panel displayed. Communication has a maximum duration of 90 seconds. Once communication has ended, the screen will turn off.

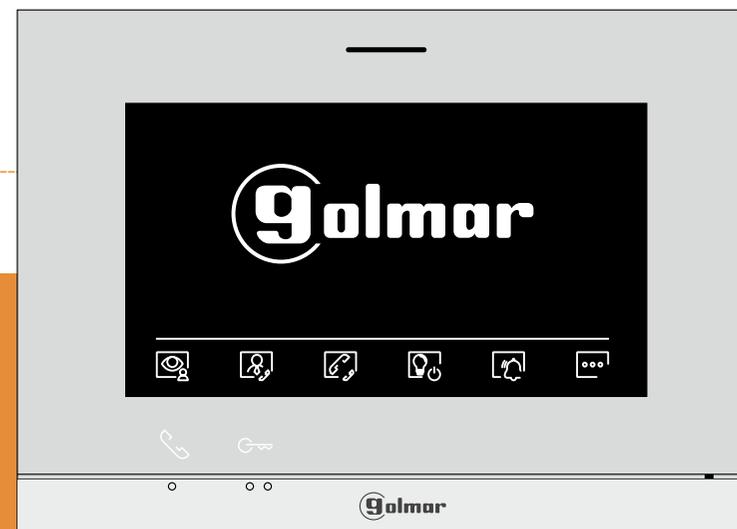
 Press the button below icon  to activate the lock release (or device connected to the relay 1 output of the door panel) for 3 seconds (factory setting, programmable by the installer; see monitor manual and corresponding door panel manual). During activation, indicator  will illuminate.

 Press the hidden button below icon  to activate the lock release (or device connected to the relay 2 output of the door panel) for 3 seconds (factory setting, programmable by the installer; see monitor manual and corresponding door panel manual). During activation, indicator  will illuminate.

(\*) For more information, see "TART 7 LITE/G2+ user manual (cód. 50122627)".  
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122627>



## ART 7 LITE/G2+ MONITOR



## QUICK GUIDE

Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.

Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.

Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.

## SAFETY PRECAUTIONS

- **Always disconnect the power supply** before installing or making modifications to the device.
- The fitting and handling of these devices must be carried out by **authorised personnel**.
- The wiring must run at least **40 cm. away from any other wiring**.
- Do not overtighten the screws on the connector.
- Install the monitor in a dry protected location free from the risk of dripping or splashing water.
- Do not place in humid, dusty or smoky locations, or near sources of heat.
- Before connecting the device to the mains, check the connections between the door panel, power supply, distributors and monitors.
- Always follow the instructions contained in this manual.

## (\*) CHARACTERISTICS

- Hands-free monitor.
- 7" TFT colour screen.
- Push buttons/hidden push buttons for access and selection of menu function.
- Monitor with simple installation (non-polarised 2 wires bus).
- User menu.
- Installer menu.
- Image and communication settings menu.
- Output auxiliary call repeater (max. 50mA/12Vdc).
- "HZ" input for calls from apartment front door.
- Push button for Door release 1 and hidden push button for Door release 2.
- Notification leds.
- Configuration switches to assign the call address (1 to 128) and end of line.
- Function codes to define whether the monitor is master or slave (default: master).

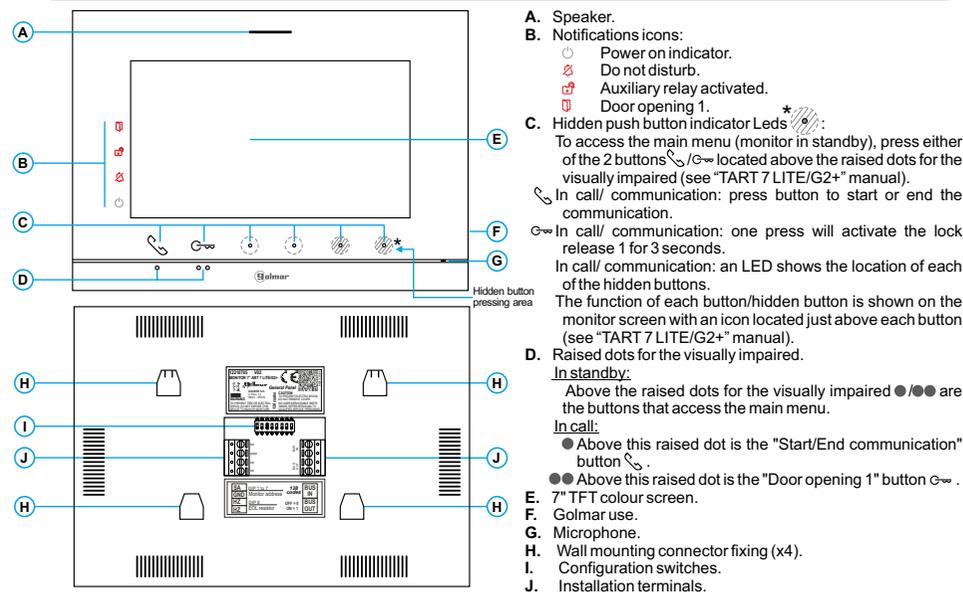
## (\*) SYSTEM OPERATION

- To make a call, the visitor must press the button of the apartment; an audible sound indicates that the call is being made and the door panel LED  will turn on. If vocal synthesis is enabled, a 'Call is in progress' message appears indicating that a call is being made. At this moment, the apartment's monitors receive the call. If another apartment is called by mistake, press the button for the correct apartment and the first call will be cancelled.
- Upon receiving the call, the image will appear on the screen of the master monitor (and slave 1, if it exists) without the visitor knowing and icon  displayed on the screen will blink green. To view the image from slave monitors 2 or 3, press the one of the buttons (located above the raised dots for the visually impaired) of the monitor to display the image. If the call is not answered within 45 seconds, the door panel LED  will turn off and the system will become free.
- To establish communication, press the push button below off-the-hook icon  shown on the screen. Door panel LED  will turn off and the led  will turn on.
- Connection will last for 90 seconds or until the push button below on-the-hook icon  shown on the screen is pressed. When communication ends, door panel LED  will turn off and the system will become free. If vocal synthesis is enabled, a 'Communication is finished' message will indicate that the call is over.
- To open door  or  of the door panel, press the push button below of icon  displayed on the screen or press the hidden push button below of icon  displayed on the screen during the call or communication processes: one press will activate the lock release for 3 seconds and the door panel LED  will also turn on for 3 seconds. If vocal synthesis is enabled, a 'Door is open' message will be indicated on the door panel.
- Detailed operation and configuration of the monitor, see monitor user manual.

## (\*) INSTALLATION OF THE MONITOR

- (\*) For more information, see "TART 7 LITE/G2+ user manual (cód. 50122627)".  
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122627>

## (\*) DESCRIPTION MONITOR



## (\*) Monitor address (code) setup:

## Building / Villa (Nexa Door Panel)

**Dip1-Dip7:** Sets the monitor address (addresses 1 to 128).

The switches set to OFF have a zero value. The values of the switches set to ON are shown in the table below. The monitor code is the sum of the values of the switches set to ON.

**Important:** Apartment 1 (Dip1 to ON & Dip2-Dip7 to OFF).

## Table of values

Switch number:	1	2	3	4	5	6	7
Value when ON:	1	2	4	8	16	32	64



Example: 0+0+4+0+16+0+0=20

**Dip8:** This activates the end-of-line resistance in the ON position. Activate it in monitors where the bus cable ends. Deactivate it only in intermediate monitors.

## Dip 8 a ON



## Dip 8 a OFF



**Note:** To define whether the monitor is master or slave, entering the corresponding "Special code": "0550" Master (factory default), "0551" Slave 1, "0552" Slave 2 or "0553" Slave 3.

## \* Villa (Soul Door Panel)

**Dip1 to Dip7:** These assign the address of the monitor to call button on the door panel. Switches 2-7 must remain in the OFF position.

## Apartment 1



**Note:** To define whether the monitor is master or slave, entering the corresponding "Special code": "0550" Master (factory default), "0551" Slave 1, "0552" Slave 2 or "0553" Slave 3.

**Dip8:** This activates the end-of-line resistance in the ON position. Activate it in monitor where the bus cable ends. Deactivate it only in intermediate monitors.

## Dip 8 a ON



## Dip 8 a OFF



- (\*) For more information, see "TART 7 LITE/G2+ user manual (cód. 50122627)".  
<https://doc.golmar.es/search/manual/50122627>