urmet

Mod.
1093

DS1093-126
I

DVR H.264 4CH/ 8 CH/ 16 CH
NVR H.264 4CH/ 8 CH/ 16 CH/32 CH
Caméra IP H.264

Urmet UVS Client

MANUEL UTILISATEUR

TABLES DES MATIÈRES

1 Description du produit 4
1.1 Introduction 4
1.2 Fichiers D'installation 4
1.2.1 Dossier D'installation 4
1.3 Caractéristiques D'installation 4
2 Informations Générales Sur Le Système 4
2.1 Gestion Du Système 4
3 Installation Et Désinstallation 5
3.1 Installation Du Logiciel 5
3.2 Désinstallation Du Logiciel 8
4 Configuration Et Utilisation 9
4.1 Démarrage Du Logiciel 9
4.2 Procédure De Configuration 9
4.2.1 Configuration Du Wizard 9
4.2.2 Ajouter Des Dispositifs 11
5 Page Principale Et Panneau De Controle 12
5.1 Ajout D'un Dvr Via Ddns Ou P2p 13
5.2 Panneau De Controle 16
5.3 Vue Principale 17
5.4 Fenêtres Ou Écran Multiples 20
5.5 Modalite Cyclique 21
5.6 Controle Ptz 22
5.7 Modalité Cruise Ptz 23
6 Playback A Distance 24
6.1 Controle Playback A Distance 25
6.2 Télécharger Une Vidéo 26
7 Gestion Groupe De Dispositifs 27
7.1 Modifier Informations Dvr 28
7.2 Éliminer Un Dvr 28
7.3 Configuration A Distance Des Dvr 28
7.4 Creer Un Groupe 29
7.5 Modifier Un Groupe 30
7.6 Éliminer Un Groupe 30
8 Recherche Log Local 31
8.1 Sauvegarde Des Fichiers De Log 32
9 Gestion Des Comptes 33
9.1 Activer Le Mot De Passe Du Compte Admin 33
9.2 Ajout D'un Compte Utilisateur 34
9.3 Modifier Un Compte Utilisateur 35
9.4 Éliminer Un Compte Utilisateur 35
10 Gestion Des Fichiers 36
11 Video Player 37
11.1 Reproduire Des Fichiers Téléchargés/Coupe De Vidéos/Fichiers Vidéo Locaux 37
11.2 Controle Video Player 38
12 Configuration De Système 39
12.1 General 39
12.2 Fichiers 40
12.3 Sonneries D'alarme 40
13 E-Map 41
13.1 Ajouter Une Carte 41
14 Playback Local 42

14.1 Playback Local 42
15 Gestion Enregistrement Local 43
15.1 Gestion Enregistrement 43
15.2 Programmation Des Enregistrements 43
16 Configuration Des Alarmes 44
16.1 Configuration Des Alarmes 44

1 DESCRIPTION DU PRODUIT

1.1 INTRODUCTION

Nous vous remercions d'avoir choisi un produit de la série Urmet_UVS Client Software. Veiller à lire attentivement le présent manuel avant toute utilisation.

Le logiciel faisant l'objet de constantes mises à jour, les contenus du présent manuel peuvent subir des modifications sans préavis.

1.2 FICHIERS D'INSTALLATION

Les fichiers d'installation, d'exécution, d'enregistrement, etc. se trouve dans le dossier indiqué ci-après (suivre le parcours indiqué).

1.2.1 DOSSIER D'INSTALLATION

Le parcours d'installation par défaut est le suivant :
C:\Program Files\Urmet\Urmet_UVS. Ce parcours peut être modifié par l'utilisateur.

1.3 CARACTÉRISTIQUES D'INSTALLATION

Pré-requis de système :

Hardware

- Processeur : Intel Core 2 Duo 2,4 GHZ ou supérieur
- RAM : 2 Go ou plus
- VGA DirectX 9.0 compatible VGA card, NVIDIA GeForce 9500GT ou supérieur, avec mémoire vidéo de 512 Mo ou supérieure. S'assurer que les drivers graphiques du PC sont correctement installés.
- Carte de réseau : gigabit NIC conseillée (avec cartes de réseau, routeur, switch et câbles de réseau de 5e ou caractéristiques supérieures pour port RJ45).
- Espace libre sur disque : au moins 1 Go disponible outre l'espace nécessaire aux enregistrements.
- Logiciels d'exploitation : Windows Vista Business, Enterprise, Ultimate 32 bit ou 64 bit, Windows 7 Professional, Enterprise, Ultimate 32 bit ou 64 bit, Windows 8, Windows 8 professional, DirectX 9.1 ou supérieur,
- Mac OS : 10.6 ou supérieur.

Logiciel

- Max. 100 dispositifs (par exemple DVR/ NVR/Caméra IP) gérés par chaque Urmet UVS PC Client.
- Max. 4 écrans supportés.
- Max. 128 flux vidéo live simultanés sur chaque écran.
- Max. 10 flux vidéo live simultanés en Playback à distance pour 3 Urmet UVS PC Client, su les utilisateurs sont connectés au même DVR/NVR/Caméra IP (à noter que chaque Urmet UVS PC Client supporte max. 4 flux vidéo en Playback à distance).
- Max. 32 flux vidéo simultanés en Playback Local pour chaque Urmet UVS PC Client.
- Max. 3 terminaux PC (par exemple Urmet UVS Client, Internet Explorer ou Mobile) ou 3 utilisateurs connectés au même dispositif (par exemple DVR/ NVR).
- Max. 5 terminaux PC (par exemple Urmet UVS Client, Internet Explorer ou Mobile) ou 5 utilisateurs connectés à la même Caméra IP.

2 INFORMATIONS GÉNÉRALES SUR LE SYSTÈME

2.1 GESTION DU SYSTÈME

Compte tenu des fonctions et des caractéristiques du logiciel, il est recommandé de veiller à ce que :

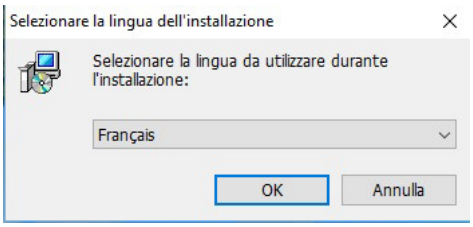
- Tous les opérateurs soient parfaitement préparés de façon à prévenir toute lacune du système de sécurité.
- Des mécanismes de gestion audio/niveau de l'utilisateur soient mis en place et que les utilisateurs non qualifiés ne puissent pas accéder au système pour éviter toute possibilité d'utilisation impropre.

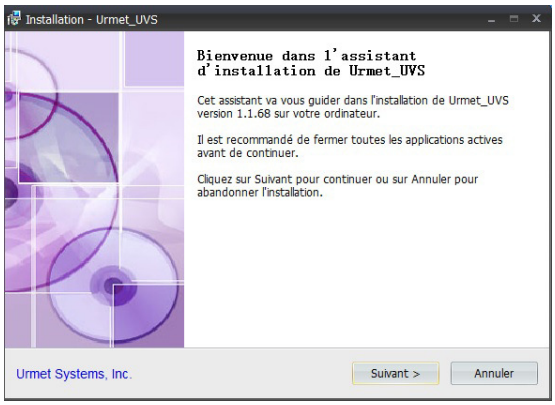
3 INSTALLATION ET DÉSINSTALLATION

3.1 INSTALLATION DU LOGICIEL

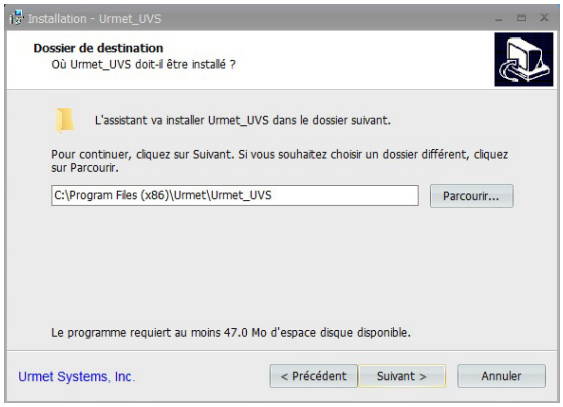
Double-cliquer sur le fichier “Urmet_UVS_VX.XX.XXX.exe” pour installer le logiciel.

1 Ensuite, s’affiche la fenêtre suivante :

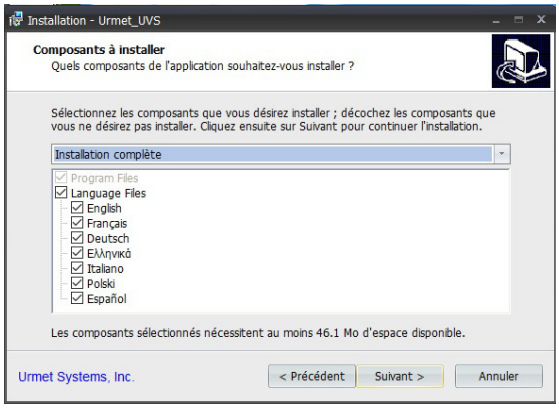


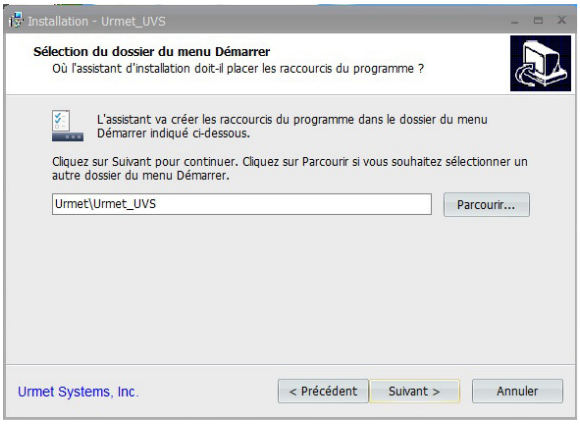


2. Cliquer sur Sulvant.

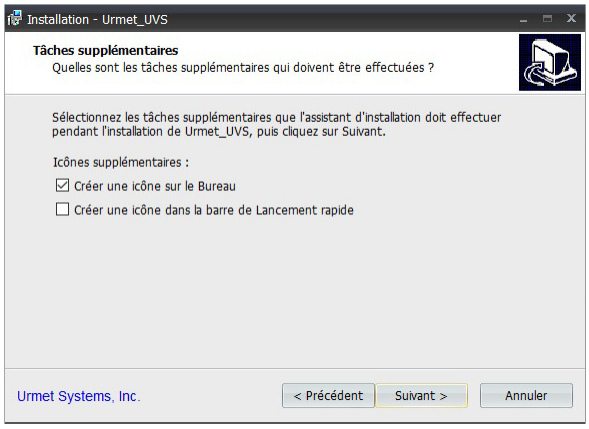


3. Parcours d'installation par défaut : C:\Program Files\Urmet\Urmet_UVS. Pour modifier le parcours, cliquer sur Parcourir et sélectionner le parcours voulu.
Confirmer le parcours d'installation et cliquer sur Sulvant.





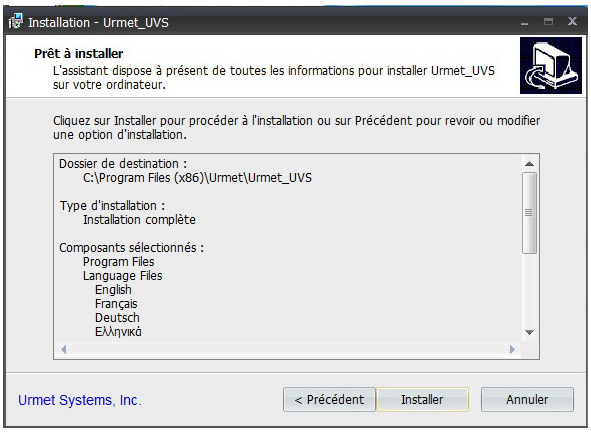
4. Le lien avec le programme est ensuite créé dans le dossier suivant du Menu Démarrer : Urmet\Urmet_UVS. Pour personnaliser parcours, cliquer sur Parcourir.



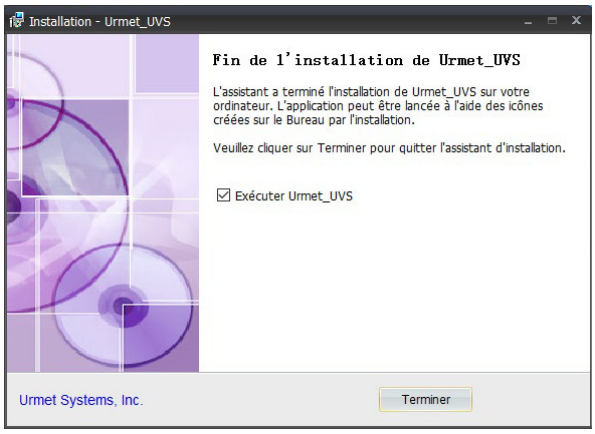
5. Confirmer le parcours d'installation et cliquer sur Sulvant.
Options supplémentaires :

a. Créer une icône sur le bureau.
b. Créer une icône de démarrage rapide.

6. Cliquer sur **Installer** pour lancer l'installation.



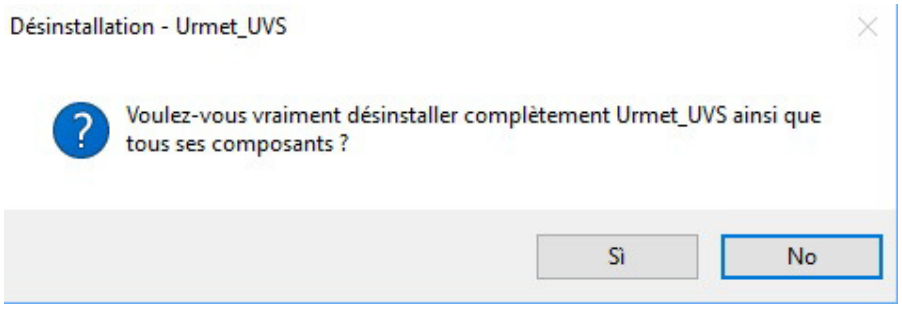
7. Une fois l'installation terminée, s'affiche la fenêtre suivante : Cliquer sur **Terminer** pour quitter.



3.2 DÉSINSTALLATION DU LOGICIEL

L'utilisateur peut désinstaller le logiciel à travers l'option Ajouter/Supprimer des programmes du Panneau de configuration. L'utilisateur peut également exécuter le programme de Désinstallation en effectuant les opérations suivantes :

1. Cliquer sur Démarrer →Tous les Programmes → Urmet\Urmet_UVS→ Désinstallation Urmet_UVS. Ensuite, s'affiche la fenêtre suivante : Cliquer sur SI.



2. Ensuite le système désinstalle le logiciel et ce processus se termine automatiquement.

4 CONFIGURATION ET UTILISATION

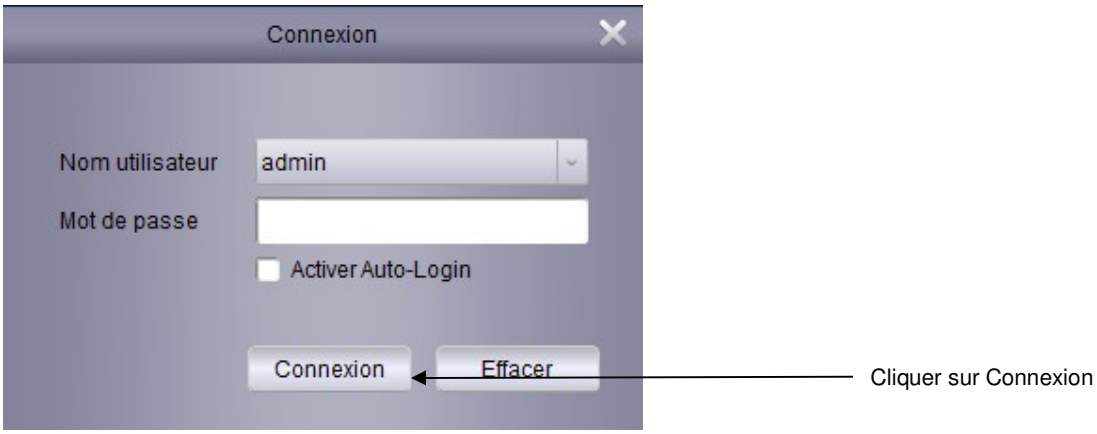
Dans le présent chapitre, est décrite en détails l'utilisation de Urmet_UVS.

4.1 DÉMARRAGE DU LOGICIEL

Une fois l'installation terminée, un lien avec Urmet_UVS est créé sur le bureau. Exécuter le programme en double-cliquant sur le raccourci ou depuis le menu Démarrer → Tous les Programmes → Dvrsoft\Urmet_UVS → Urmet_UVS.

Premier démarrage du logiciel
Exécution du programme Urmet_UVS.

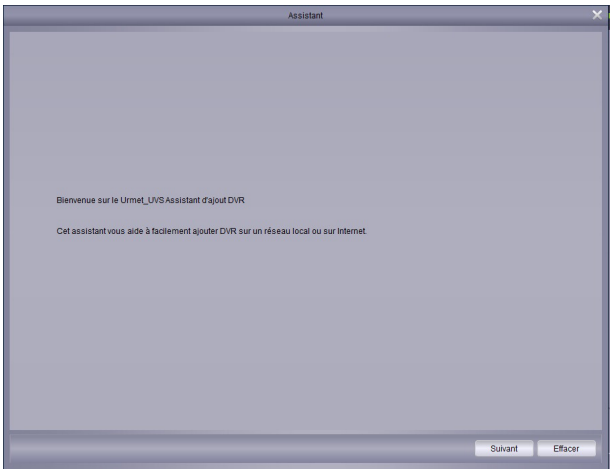
1. Cliquer sur Connexion. Par défaut, aucun mot de passe n'est nécessaire.



4.2 PROCÉDURE DE CONFIGURATION

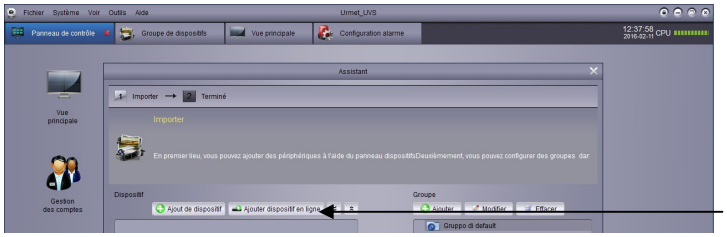
4.2.1 CONFIGURATION DU WIZARD

1. En exécutant le programme Urmet_UVS, la fenêtre Wizard s'affiche. Cliquer sur Suivant.



NB : si la fenêtre Wizard ne s'affiche pas automatiquement, cliquer sur **Aide** pour l'ouvrir manuellement.

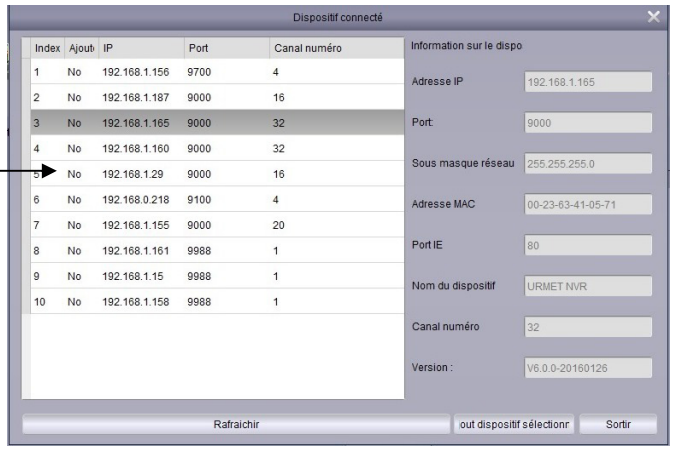
2. Cliquer sur **Ajout de dispositif en ligne**, ensuite le logiciel recherche tous les DVR présent sur le réseau LAN.



Montrer les dispositifs en ligne

3. En sélectionnant un des DVR de la liste, s'affichent ensuite l'adresse IP, le port et le numéro de canal correspondants. Cliquer sur **Ajout de dispositif sélectionr** pour ajouter le dispositif.

Sélectionner un DVR dans la liste.



NB : si le DVR voulu ne s'affiche pas dans la liste, cliquer sur Sortir puis sur Ajout pour ajouter manuellement l'adresse IP du DVR voulu.

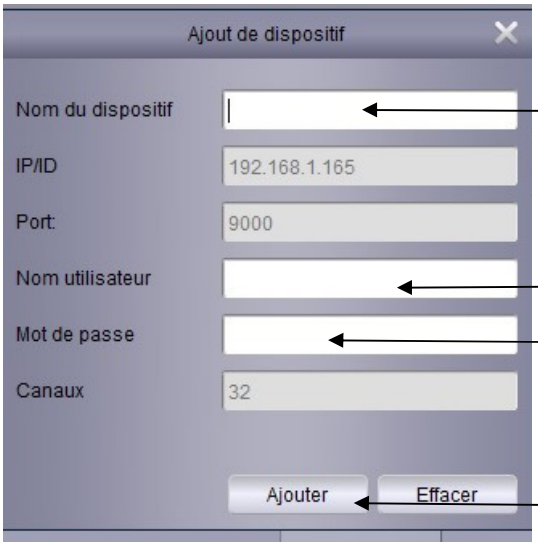
4. Saisir le nom du DVR sélectionné dans le champ correspondant, par exemple Habitation, Bureau, etc.

5. Saisir le Nom Utilisateur dans le champ correspondant (nom par défaut : Admin).

6. Saisir le mot de passe dans le champ correspondant. Aucun mot de passe n'est prévu par défaut. L'utilisateur peut en créer un.

4.2.2 AJOUTER DES DISPOSITIFS

1. Cliquer sur Ajouter.



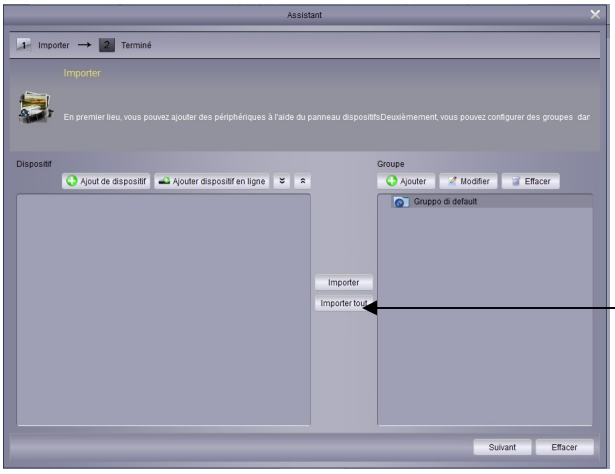
Saisir le nom du DVR

Saisir nom utilisateur (admin par défaut)

Saisir le mot de passe si l'authentification avec mot de passe est active.

Cliquer sur Ajouter

2. Cliquer sur Importer tout pour importer tous les DVR dans le groupe par défaut.

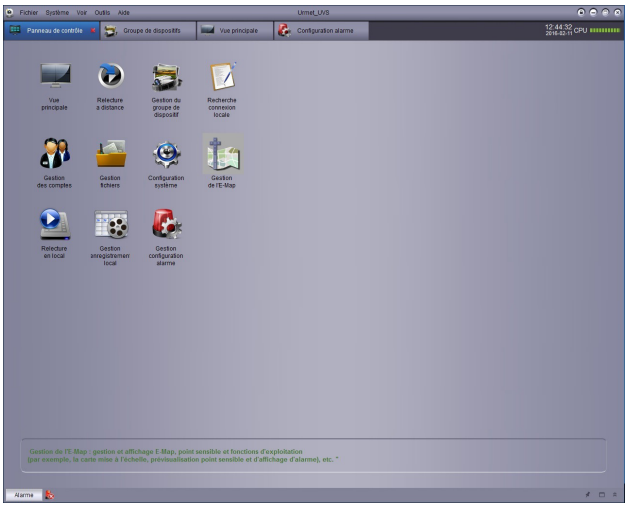


Cliquer sur Importer tout

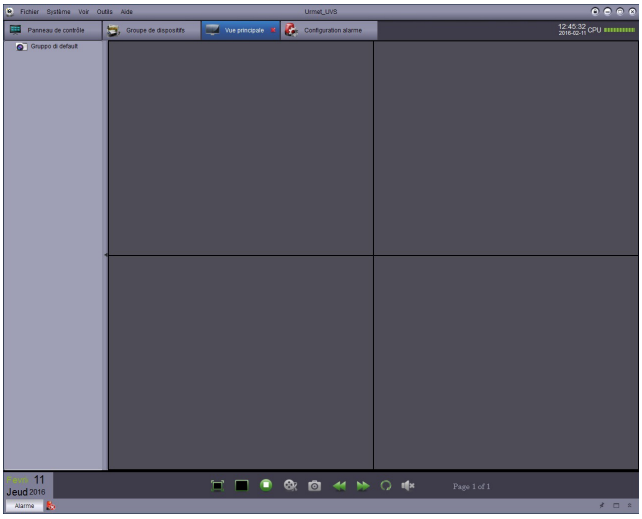
3. Cliquer sur Sulvant puis sur Terminer pour terminer la procédure.

5 PAGE PRINCIPALE ET PANNEAU DE CONTROLE

1. Cliquer sur **Vue principale**.



2. La fenêtre suivante s'affiche :



5.1 AJOUT D'UN DVR VIA DDNS OU P2P

Si les DVR utilisent un DDNS ou la fonction P2P, il est possible de les ajouter à Urmet_UVS.

Pré-requis :

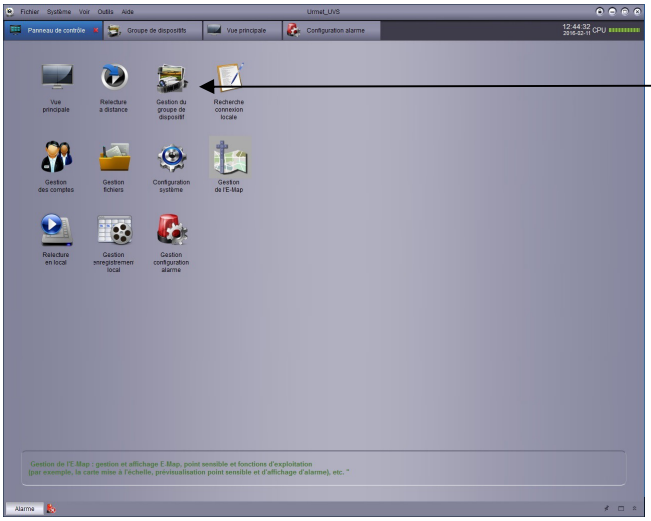
1. Pour l'utilisation en modalité DDNS, il est nécessaire de :

- Créer un compte DDNS.
- Saisir les informations relatives au domaine et au DVR local.
- Ajouter le port au routeur.

2. Pour l'utilisation en modalité P2P, il est nécessaire de :

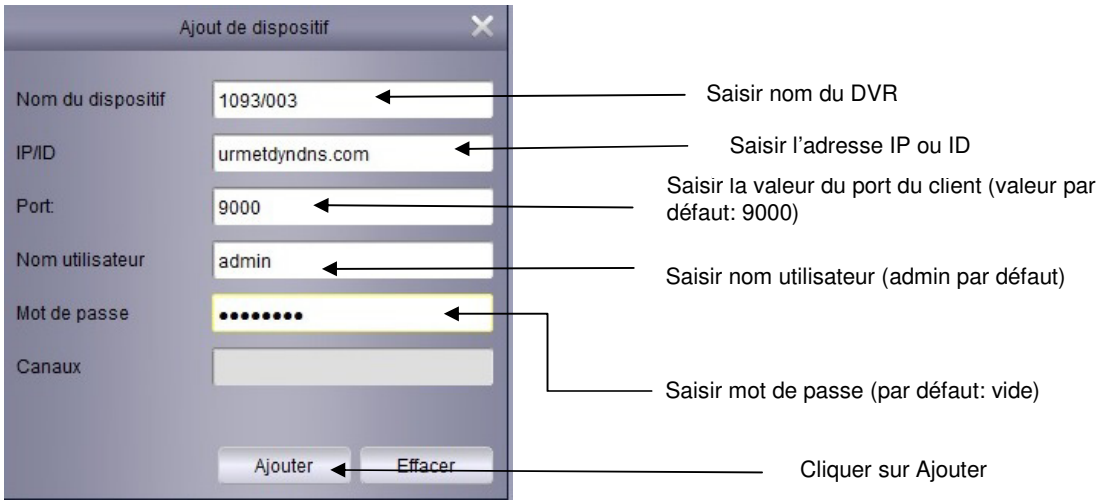
- Prendre note de l'ID indiqué sur l'enveloppe externe du dispositif.
- Saisir les informations relatives au domaine et au DVR local.

1. Sélectionner **Panneau de contrôle** et cliquer sur **Gestion du groupe de dispositif**.



2. Cliquer sur **Ajouter dispositif**.

3. Configuration



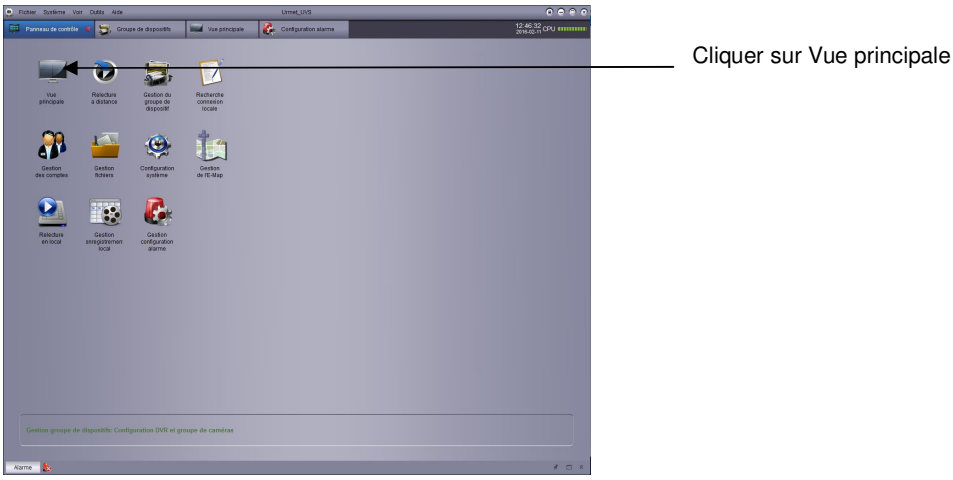
- Nom du dispositif: saisir le nom du DVR, par exemple Habitation, Bureau, etc.
- Adresse IP : saisr le nom du domaine ou l'ID du compte Urmet DDNS ou l'ID du P2P (l'ID du P2P se trouve sur l'enveloppe externe du dispositif ou dans le menu **Sistema -> Info** du dispositif), par exemple, urmet.dyndns.com.
- Port : saisir la valeur du port client du DVR (par défaut : 9000).
- Nom utilisateur : saisir le nom utilisateur (par défaut : admin).
- Mot de passe : saisir le mot de passe. par défaut, le champ mot de passe est vide, à moins que pour le DVR, l'authentification avec mot de passe ait été activée.

4. Cliquer sur **Ajouter**.

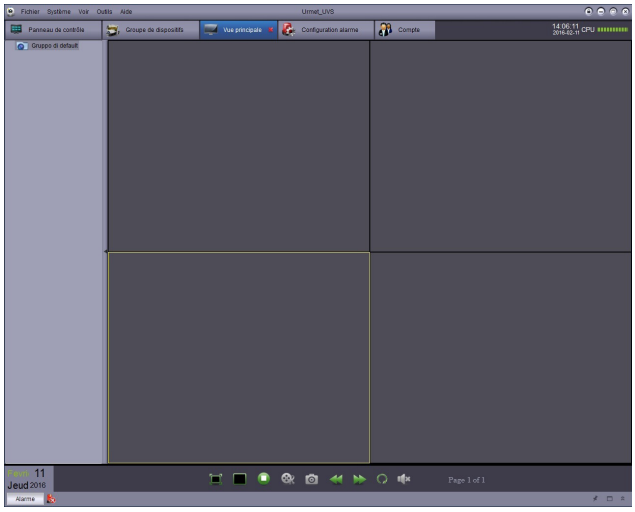
5. Cliquer sur **Importer tous** pour importer tous les DVR dans le groupe par défaut.

6. Sélectionner **Panneau de contòle**.

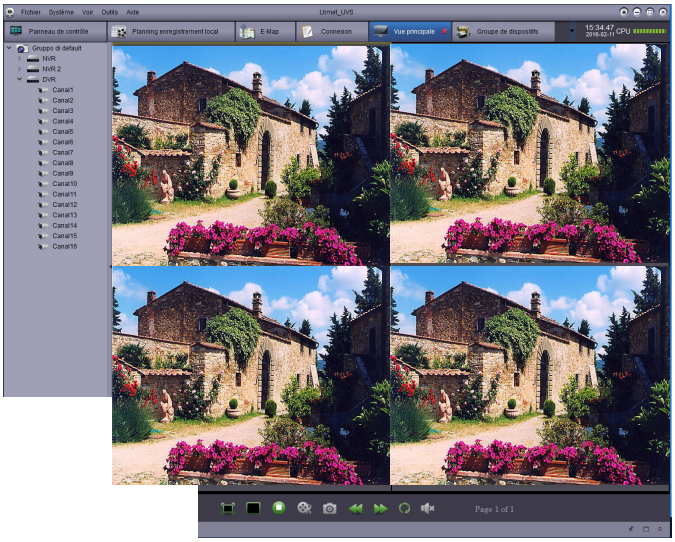
7. Cliquer sur **Vue principale**.



8. Cliquer et glisser dans le groupe par défaut de la page.

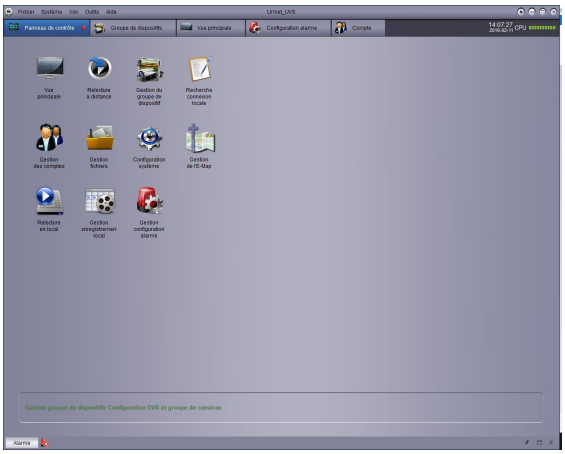


Résultat



5.2 PANNEAU DE CONTROLE

Il est possible d'accéder au DVR à travers le panneau de contrôle pour visualiser l'aperçu ou reproduire les vidéos enregistrées. A tout moment, il est possible d'ouvrir le panneau de contrôle pour accéder aux différentes options.

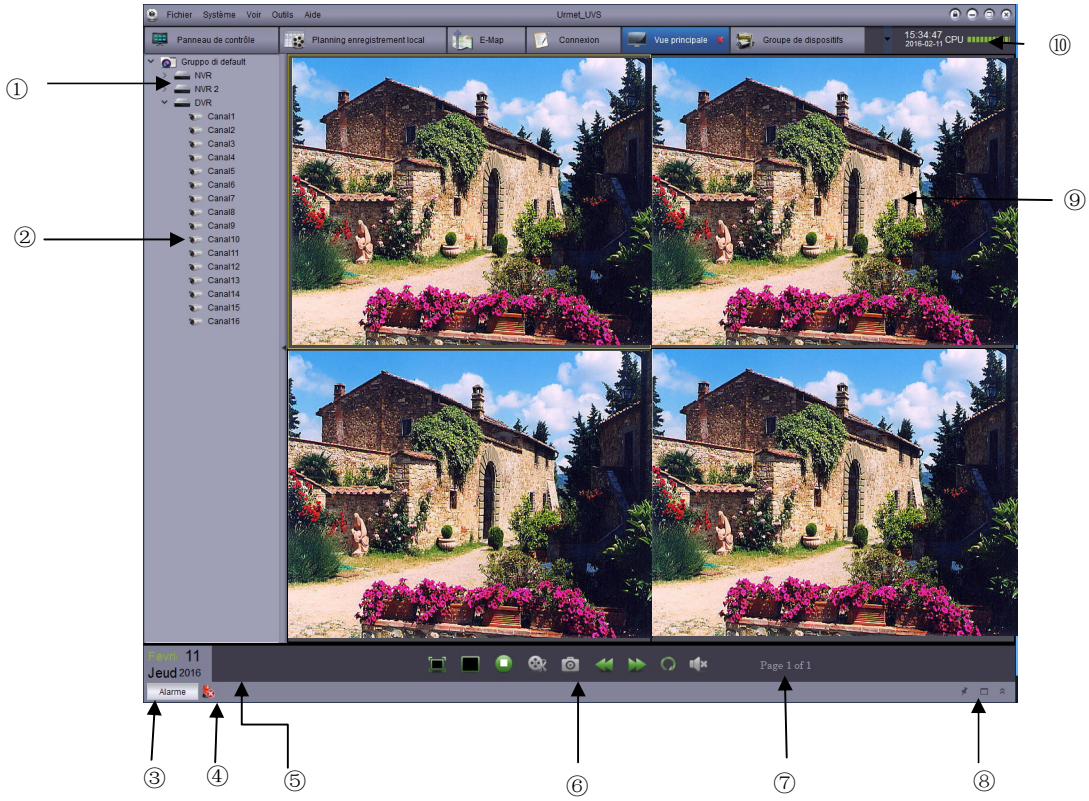


Ci-après sont indiquées les Options de la fonction Panneau de controle (voir plus bas pour plus de détails):

- Vue principale : aperçu des vidéos.
- Relecture a distance : reproduit les vidéos enregistrées et présentes sur le DVR.
- Gestion du groupe de dispositif : gère les DVR et les groupes de caméras. Contrôle à distance la configuration du DVR.
- Richerche connexion locale : recherche les fichiers conservés dans l'historique local du DVR.
- Gestion des comptes : gère le compte et le mot de passe du client.
- Gestion fichiers : visualise et gère les images et les fichiers enregistrés.
- Configuration système : configure Urmet_UVS.
- Gestion de l'E-MAP : gère la carte avec caméras et événements relevés.
- Relecture en local : permet de reproduire simultanément sur un maximum de 32 canaux les enregistrements effectués sur le disque dur du PC, relatifs aux différents dispositifs.
- Gestion enregistremen local : permet de régler les paramètres d'enregistrement des canaux des dispositifs sur le disque dur du PC.
- Gestion configuration alarme : permet d'activer/désactiver les réglages d'alarme (capture d'image en cas d'alarme, enregistrement en cas d'alarme, pop-up en cas d'alarme, etc.) des différents événements (mouvement, perte vidéo ou capteur d'alarme).

5.3 VUE PRINCIPALE

L'utilisateur peut visualiser l'aperçu des vidéos à l'aide de la fonction **Vue principale**. Pour accéder à cette fonction, accéder au menu **Panneau de contrôle** et sélectionner **Vue principale**.



1. Montre tous les DVR et les groupes de caméras connectés au logiciel client.

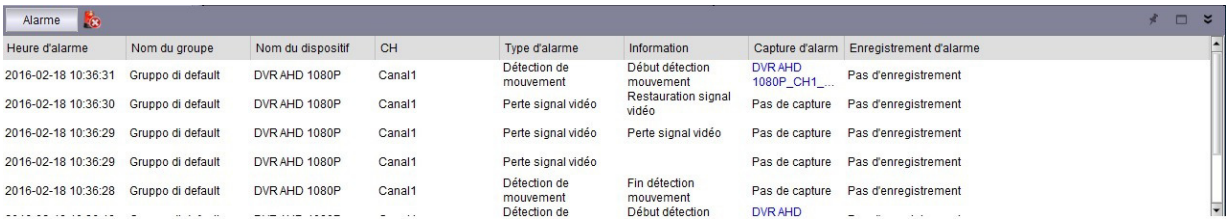
   - l'icône  indique les groupes de caméras et l'icône  indique les DVR.
   - Icone relative ai DVR:

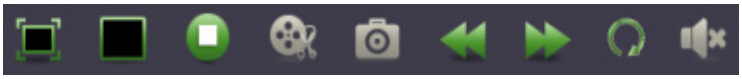
	Caméra on-line
	Aperçu de la vidéo
	Caméra off-line (problème de connexion)

   - Sélectionner et glisser la caméra, le groupe ou la page à ouvrir.

   NB : il est possible de sélectionner et de glisser la caméra ainsi que de personnaliser la visualisation depuis différents DVR.

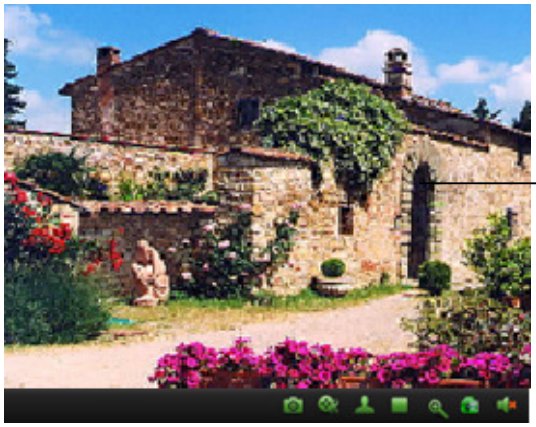
2. Masque la liste des DVR/Caméras : cliquer sur la flèche pour montrer/masquer la liste.
3. Cliquer sur Alarme pour visualiser la liste des alarmes et événements, par exemple Motion Detection.



4. Éliminer alarme :  cliquer pour éliminer toutes alarmes de la liste.
5. Alarme silencieuse :  cliquer pour activer/désactiver la modalité d'alarme silencieuse et sélectionner la sonnerie d'alarme.
6. Barre des outils. 
   - Plein écran :  cliquer pour activer la modalité plein écran et cliquer sur ESC pour quitter.
   - Plan :  modalité écran multiple.
   - Stop écran :  cliquer pour arrêter tous les aperçus sur les différents canaux.
   - Capture d'image :  cliquer pour sauvegarder l'image du canal visualisé.
   - Coupe vidéo :  cliquer pour entamer/arrêter l'opération de coupe de la vidéo sur le canal sélectionné.
   - Précédente/suivante :  cliquer pour passer à la page précédente/suivante.
   - Séquence :  cliquer pour sélectionner la modalité cyclique.
   - Audio :  Audio ON/OFF.
7. Page : 

quand sont visualisées simultanément les images de plusieurs caméras, l'écran est subdivisé pour former une page multi-fenêtre et différentes pages sont créées. Le numéro de la page visualisée et du nombre total de pages s'affichent au bas de l'écran.
8. Panneau de contrôle Alarme : 
   -  Masquer automatiquement : cliquer pour activer/désactiver la fonction permettant de masquer automatiquement le panneau Alarme.
   -  Agrandit le panneau d'alarme sur la page.
   -  Montrer/masquer le panneau alarme.

9. Visualiser caméra : en sélectionnant un canal et en positionnant le curseur sur la barre des outils correspondante, les options suivantes s'affichent :



Cliquer sur un canal pour ouvrir la barre des outils

- Coupe vidéo :  cliquer pour entamer/arrêter l'opération de coupe de la vidéo sur le canal sélectionné.
- Capture d'image :  cliquer pour sauvegarder l'image du canal sélectionné.
- PTZ :  cliquer pour activer le contrôle PTZ. Voir le chapitre **Contrôle PTZ** pour plus de détails.
- Stop Vidéo :  cliquer pour interrompre la vidéo du canal sélectionné.
- Zoom numérique :  cliquer pour activer la modalité zoom numérique.
- Options Couleur :  ouvre le menu des options couleur de la caméra sélectionnée.
- Mute :  active/désactive la modalité Mute de l'aperçu vidéo sélectionné.

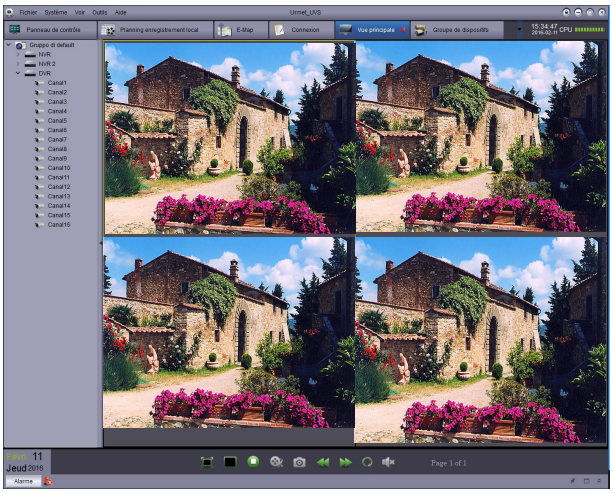
10. État CPU : montre l'utilisation du processeur (CPU).

5.4 FENÊTRES OU ÉCRAN MULTIPLES

La fonction crée des pages à cadres multiples d'aperçu vidéo. Il est possible de personnaliser les fenêtres d'aperçu (jusqu'à 4 fenêtres simultanément).

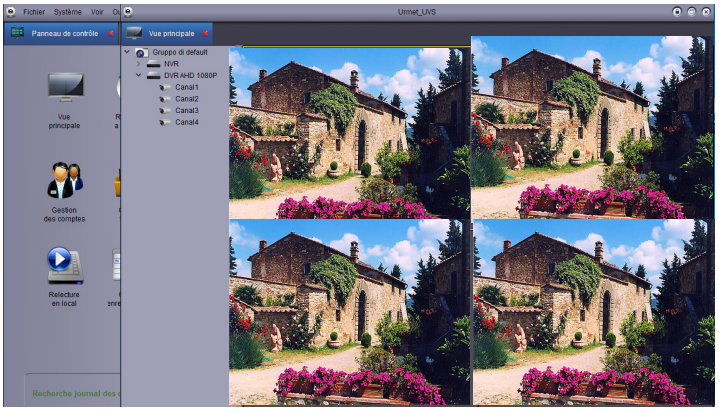
Ouvrir des fenêtres multiples

Cliquer sur la fenêtre d'aperçu et la glisser hors de la page principale pour ouvrir une seconde fenêtre.



Cliquer et glisser hors de la fenêtre principale.

Résultat



Des fenêtres multiples s'ouvrent. Il est possible de visualiser les différentes vidéos sur plusieurs écrans.

5.5 MODALITE CYCLIQUE

En activant cette fonction, la page principale visualise cycliquement les vidéos sur la base des intervalles de temps établies. Il est possible de sélectionner cette modalité pour une ou pour tous les aperçus vidéo.

Modalité cyclique

1. Cliquer sur  pour activer la fonction.
2. Pour utiliser la fonction sur la fenêtre présentement active, cliquer sur “Vue habituelle” et sélectionner “Indépendant” ou “Syncronisez avec Global” pour activer la modalité cyclique de manière indépendante ou synchronisée avec les autres fenêtres sur le même intervalle de temps.

Cliquer sur “**Vue habituelle**” pour activer la fonction dans la fenêtre présentement ouverte.



Différemment, pour utiliser la fonction pour toutes les fenêtres, cliquer sur “Vue Global”. De la sorte, toutes les fenêtres pour lesquelles “Syncronisez avec Global” a été sélectionné sont synchronisées en modalité cyclique. En sélectionnant “Syncroniser toute les vues avec la vue globale”, toutes les fenêtres sont synchronisées en modalité cyclique sur le même intervalle de temps.



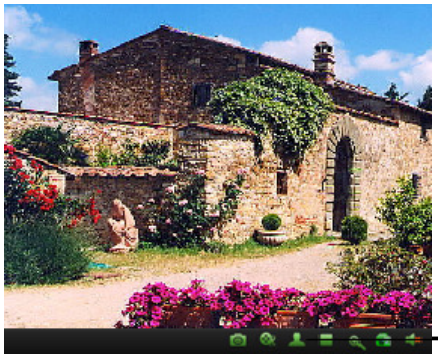
Cliquer sur “**Vue globale**” pour utiliser la fonction cyclique dans toutes les fenêtres.

3. Utilisez la barre de défilement pour selectionner le (temps d'attente) d'intervalle.
4. Cliquer sur **Dèmarrer** pour activer la modalité cyclique.

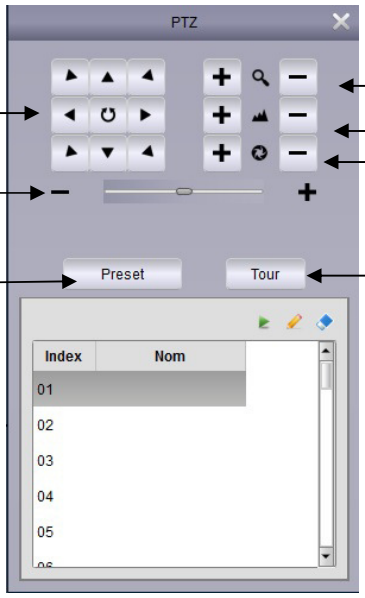
5.6 CONTROLE PTZ

Contrôle Caméra PTZ

1. Dans la fenêtre **Vue principale**, positionner le curseur sur la caméra PTZ, ensuite la barre des outils correspondante s'affiche. Cliquer sur pour activer le contrôle PTZ.



Active la fonction PTZ



Réglage de la position de la caméra

Réglage vitesse PTZ

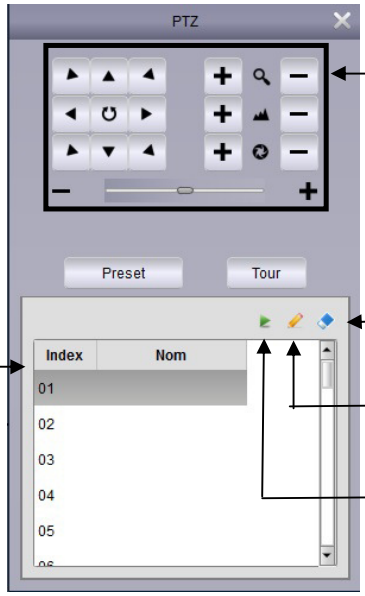
Définit/Sélectionne point prédéfini

Réglage zoom

Réglage mise au point

Réglage ouverture

Start/Stop PTZ Cruise



Réglage position PTZ

Élimine point prédéfini

Règle point prédéfini

Sélectionne point prédéfini

Sélectionne nombre de points prédéfinis

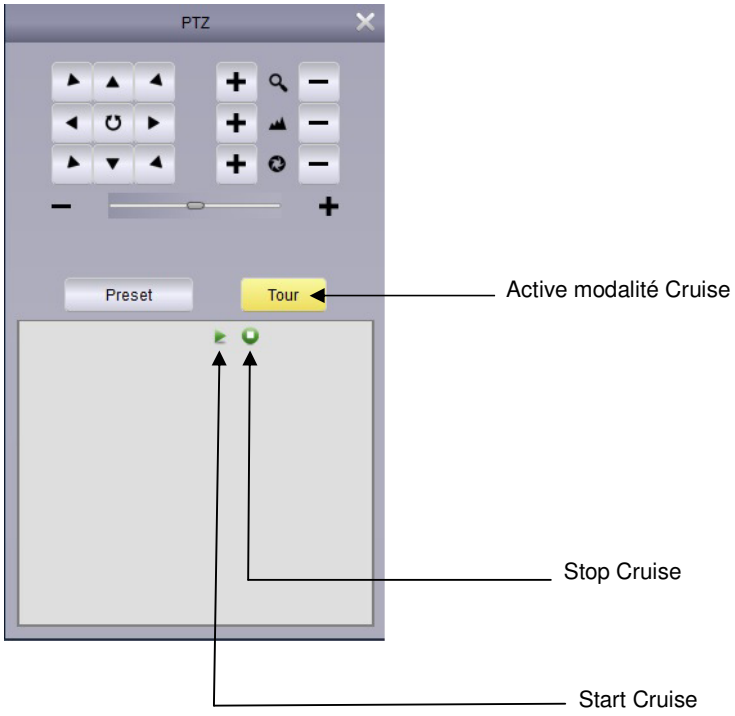
5.7 MODALITÉ CRUISE PTZ

Quand elle est activée, cette fonction permet de faire défiler cycliquement tous les points prédéfinis sauvegardés. La fonction peut être activée uniquement à condition que deux points prédéfinis ou plus aient été programmés.

Start/Stop Cruise PTZ.

1. Cliquer sur Cruise.

2. Cliquer sur pour lancer la fonction Cruise et sur pour l'interrompre.



6 PLAYBACK A DISTANCE

L'utilisateur peut visualiser les sources audio et vidéo enregistrées par le DVR sur l'ordinateur en utilisant la fonction de reproduction à distance.

Playback à distance

1. Cliquer sur l'icône 

dans le menu principal.

2. Sélectionner le canal vidéo pour la reproduction à distance.

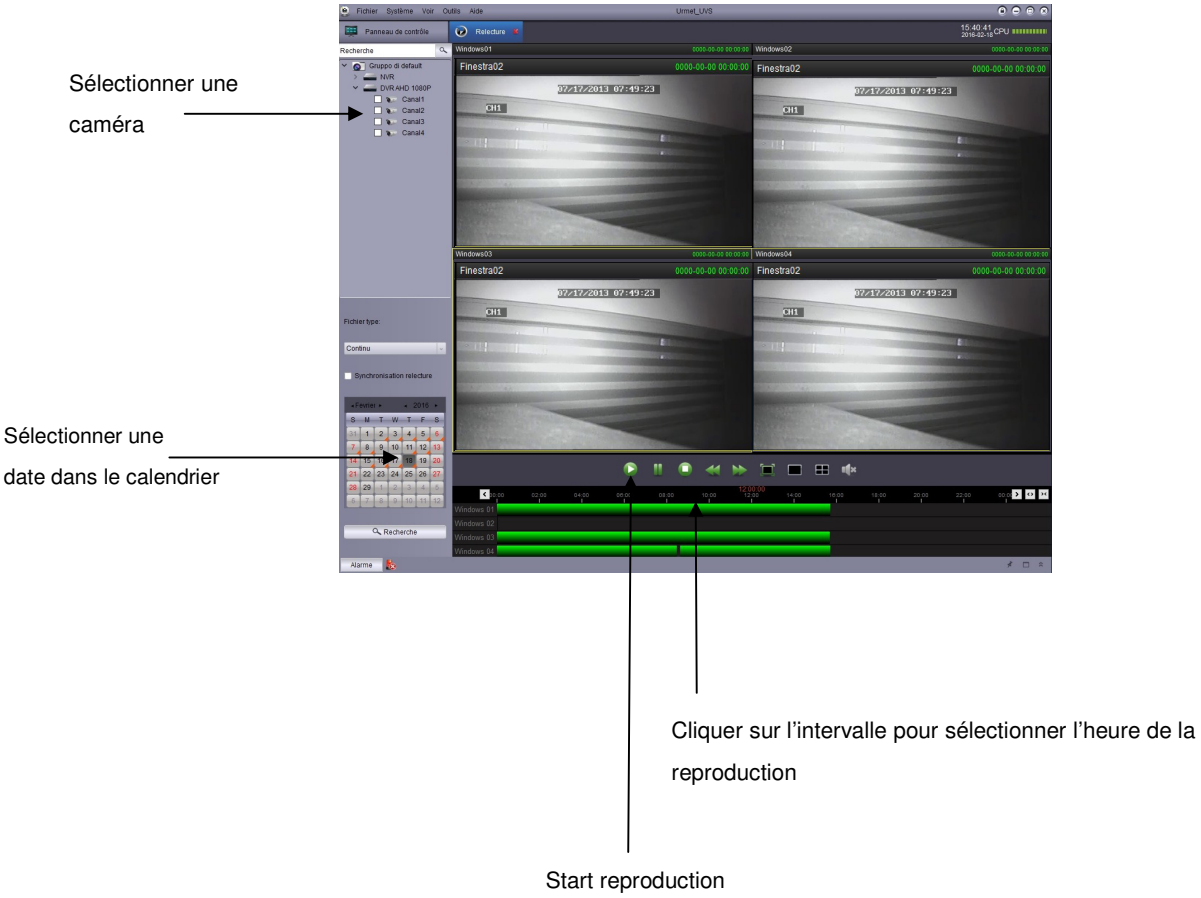
3. La reproduction peut être activée sur un maximum de 4 canaux simultanément.

4. Sélectionner Playback dans le calendrier. L'icône en forme de triangle rouge indique que des vidéos peuvent être reproduites.

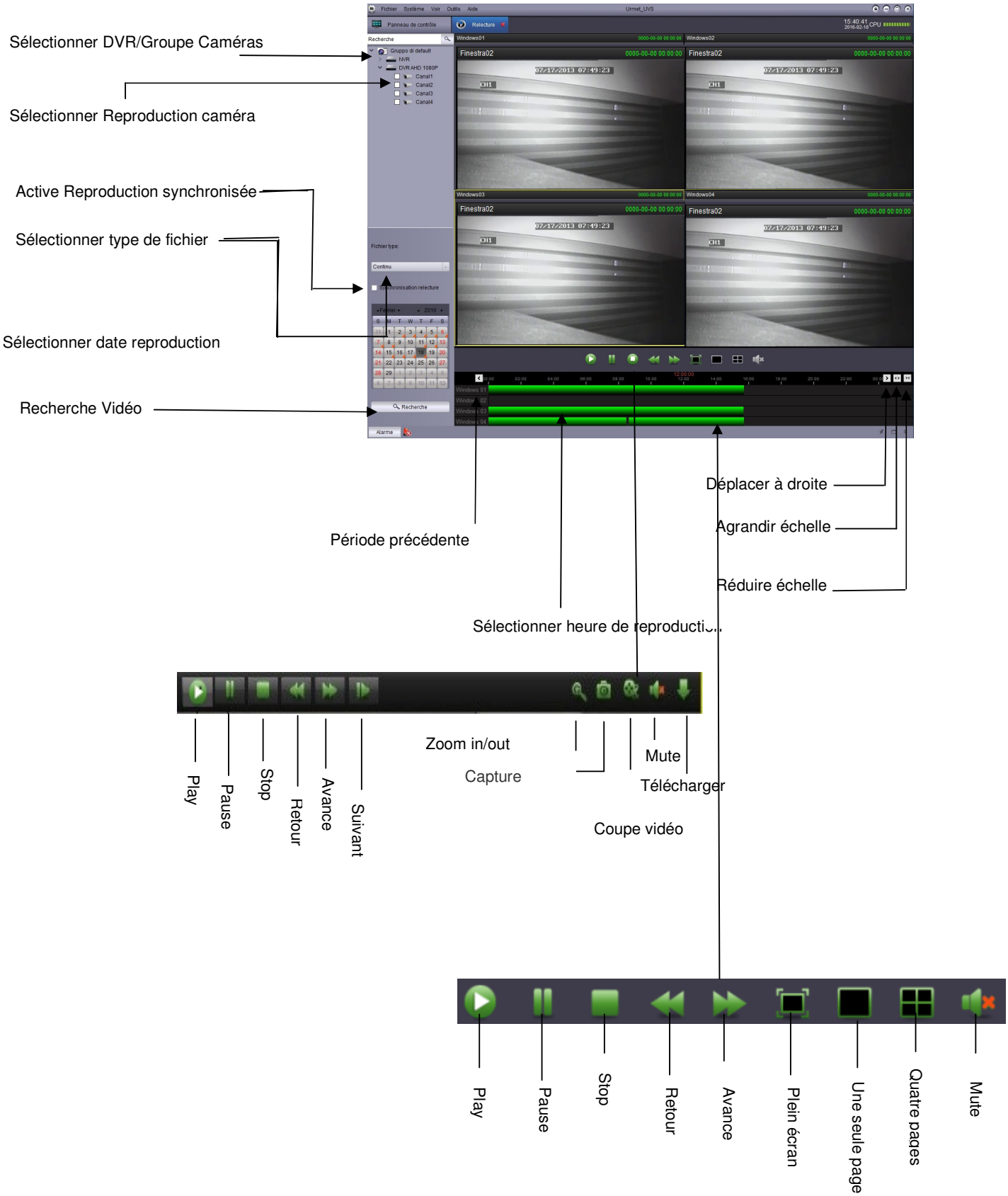
5. Cliquer sur Recherche pour afficher la liste des vidéos disponibles sur le DVR.

6. Cliquer sur  pour reproduire la vidéo sélectionnée.

7. Sélectionner l'heure de reproduction sur l'intervalle de temps.



6.1 CONTROLE PLAYBACK A DISTANCE



6.2 TÉLÉCHARGER UNE VIDÉO

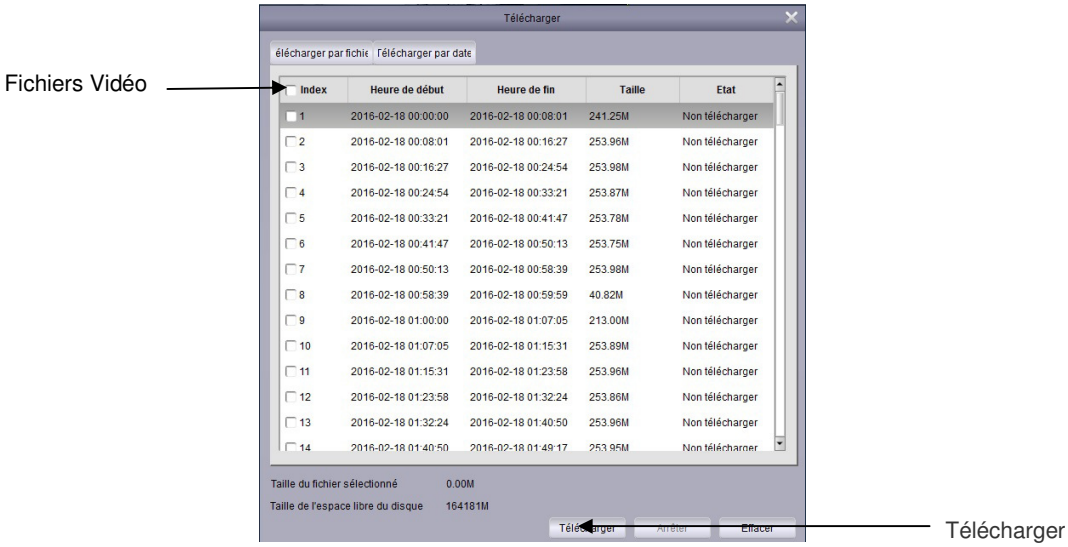
Les fichiers vidéo des DVR peuvent être téléchargés à distance.

Télécharger une vidéo

1. Positionner le curseur sur la vidéo et cliquer sur  pour ouvrir le menu de téléchargement.



2. Sélectionner un fichier et cliquer sur Décharge. Ensuite, le téléchargement commence au bout de quelques secondes.

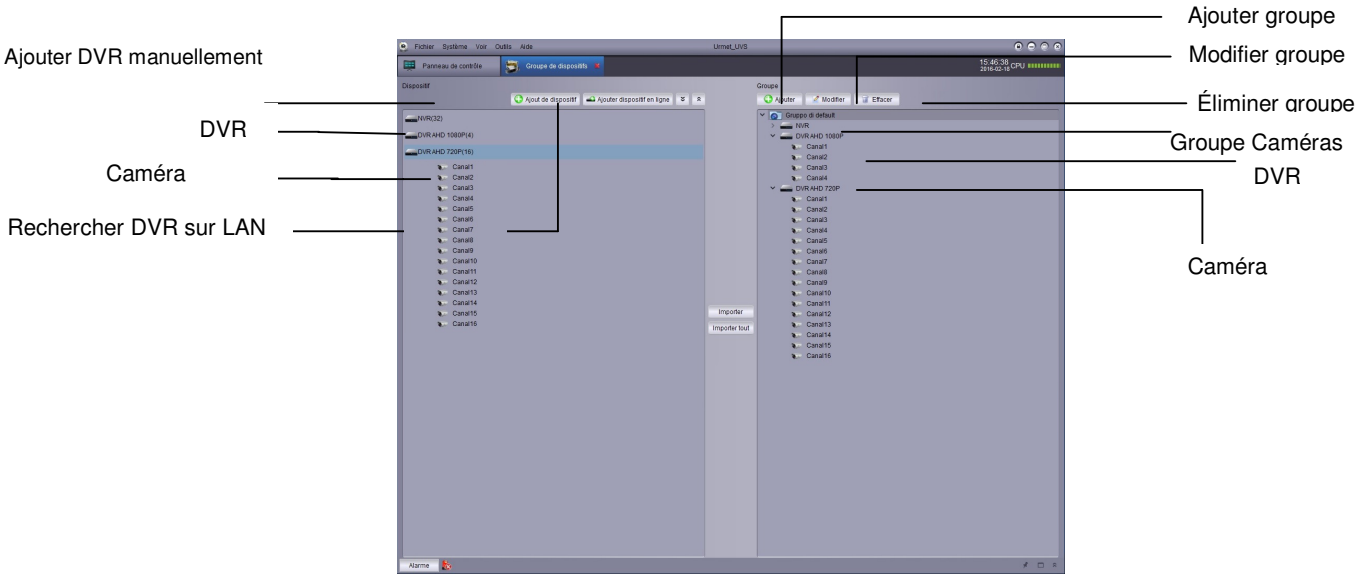


Le format .264 Urmet_UVS contient déjà un lecteur vidéo. Pour convertir le format des fichiers, de .264 à AVI, utiliser l'application AVIGenerator présente sur le CD fourni.

7 GESTION GROUPE DE DISPOSITIFS

Le menu Gestion Groupe De Dispositifs gère les DVR et les groupes de caméras.

Le panneau de gauche permet d'ajouter, de modifier et d'éliminer les dispositifs et de contrôler les DVR à distance. Il est possible de définir des groupes de caméras à l'aide du panneau de droite en important les canaux du panneau de gauche pour accéder aux vidéos. A un groupe, il est possible d'ajouter des canaux différents provenant de périphériques différents. Un groupe est prédéfini par défaut. L'utilisateur peut en créer d'autres.

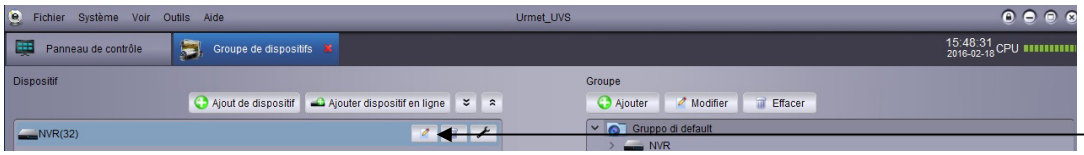


7.1 MODIFIER INFORMATIONS DVR

L'utilisateur peut modifier le nom des DVR et peut également éliminer d'un groupe un DVR ou une caméra.

Modifier informations DVR

1. Dans la liste des périphériques, cliquer avec la touche droite sur le DVR puis sur l'icône 



Modifier DVR

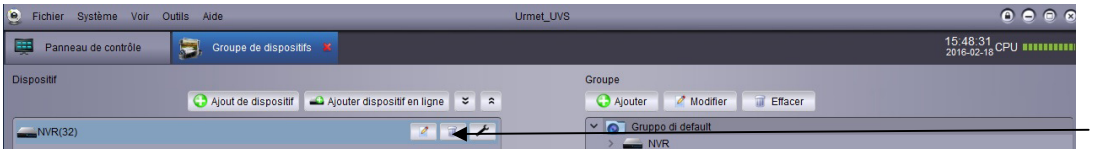
2. Modifier les informations et sauvegarder.

7.2 ÉLIMINER UN DVR

Il est possible d'éliminer un DVR de Urmet_UVS.

Éliminer un DVR

Sélectionner le DVR, cliquer sur l'icône  et sauvegarder.



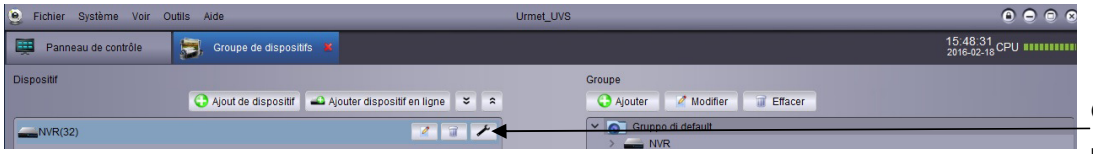
Sélectionner DVR à éliminer

7.3 CONFIGURATION A DISTANCE DES DVR

Il est possible de configurer les paramètres des DVR à distance à l'aide du logiciel.

Configuration à distance des DVR

- Cliquer sur  pour configurer les paramètres (voir le manuel utilisateur du DVR pour plus de détails).



Cliquer pour configurer paramètres DVR.

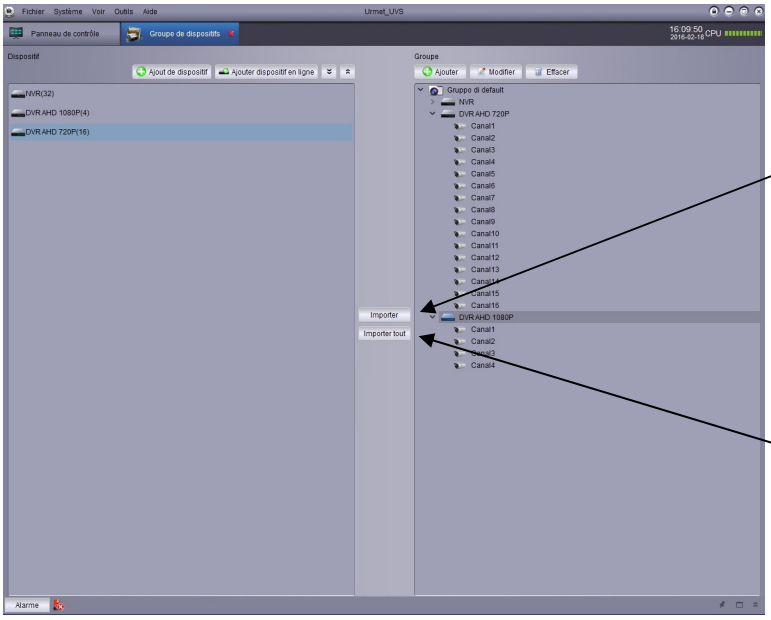
7.4 CREER UN GROUPE

1. Cliquer sur Ajouter, saisir le nom voulu et cliquer sur Oui pour confirmer.



Cliquer sur Ajouter

2. Importer les canaux DVR dans le groupe. Dans la liste de gauche, sélectionner le DVR/caméra à importer.



Importer la caméra sélectionnée

Importer tous les canaux du DVR dans le groupe

7.5 MODIFIER UN GROUPE

Il est possible d'éliminer d'un groupe un DVR ou une caméra ou d'en modifier le nom.

1. Cliquer sur le nom du groupe puis cliquer sur Modifier et saisir le nom voulu dans la fenêtre de pop-up, pour finir sauvegarder en cliquant sur Oui.



Cliquer sur Modifier

Cliquer sur le nom du groupe

2. Cliquer sur le nom du DVR/caméra puis cliquer sur Modifier. Saisir le nom voulu dans la fenêtre de pop-up et sauvegarder en cliquant sur Oui.



Cliquer sur Modifier

Cliquer sur caméra ou sur DVR

7.6 ÉLIMINER UN GROUPE

Éliminer un Groupe/DVR/Caméra

1. Cliquer sur le Groupe/DVR/Caméra

2. Cliquer sur Effacer puis sur Oui pour confirmer.



Cliquer sur Effacer

Cliquer sur le Groupe

- Sélectionner le groupe et cliquer sur Effacer Cliquer sur Oui pour confirmer.

8 RECHERCHE LOG LOCAL

La fonction Recherche log local permet d'effectuer la recherche des logs (fichiers de l'historique) de Urmet_UVS. Par défaut, la recherche est effectuée sur les logs correspondants à un intervalle de temps de une semaine. L'utilisateur peut programmer l'archivage des logs jusqu'à un mois (voir le chapitre **Configurations de Système** pour plus de détails).

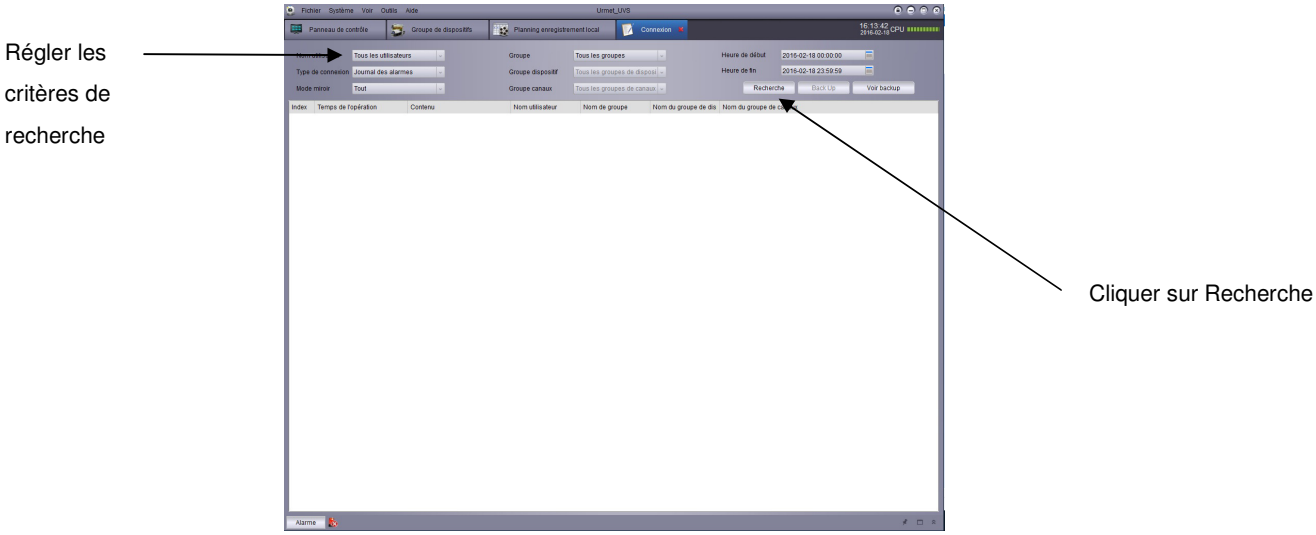
Recherche log

1. Cliquer sur **Recherche log local** dans le menu principal.

2. Régler les critères de recherche suivants :

- Nom Utiliseurs : sélectionner Tous les utiliseurs pour rechercher les logs créés par tous les utilisateurs ou sélectionner un utilisateur pour visualiser les logs de l'utilisateur en question.
- Type Log : Alarmes Log enregistre les alarmes de détection de mouvement et les notifications de système. Les logs opérationnels enregistrent les modifications apportées à la configuration ou les accès aux logs des utilisateurs de système (tels que login et logout).
- Particulier Log : recherche tous les types de log ou un type particulier.
- Groupe : sélectionner un DVR ou un Groupe de caméras pour les logs spécifiques ou Tous les groupes pour rechercher les logs de tous les DVR et de tous les groupes.
- Début/Fin de recherche: régler la date de début/fin de recherche.

3. En cliquant Recherche, une liste s'affiche qui contient tous les logs répondant aux critères de recherche.



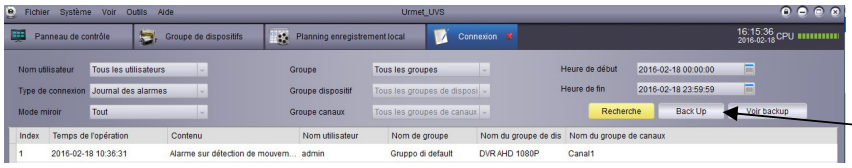
8.1 SAUVEGARDE DES FICHIERS DE LOG

L'utilisateur peut sauvegarder une copie de backup de la recherche des logs sur le disque dur et visualiser ensuite le fichier.

Sauvegarde des fichiers de log

1. Rechercher les logs en suivant la procédure précédemment décrite.

2. Cliquer sur Back Up.

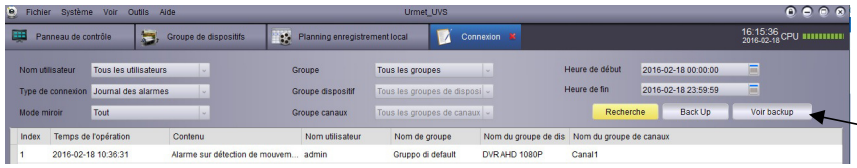


Cliquer sur Back Up

3. Sélectionner un dossier, renommer le fichier et cliquer sur Sauvegarde.

Ouverture du fichier de backup log

1. Cliquer sur **Voir Back Up**.



Cliquer sur **Voir Back Up** pour ouvrir le fichier sauvegardé.

2. Sélectionner le fichier et cliquer sur Ouvrir.

9 GESTION DES COMPTES

L'utilisateur peut utiliser le menu Gestion d'un compte de Urmet_UVS pour créer des comptes utilisateur des types indiqués ci-après :

- Admin : à la première exécution du logiciel, le compte par défaut est admin. L'administrateur peut utiliser le logiciel et configurer à distance les paramètres des DVR. L'administrateur peut en outre ajouter, modifier ou éliminer tous les autres comptes utilisateurs.
- Utilisateur : compte utilisateur standard. les permis pour ce type de compte sont établis par l'administrateur. L'utilisateur ne peut pas modifier les réglages du logiciel ni les autres comptes. Il peut modifier son propre mot de passe.

Accès à la gestion d'un compte

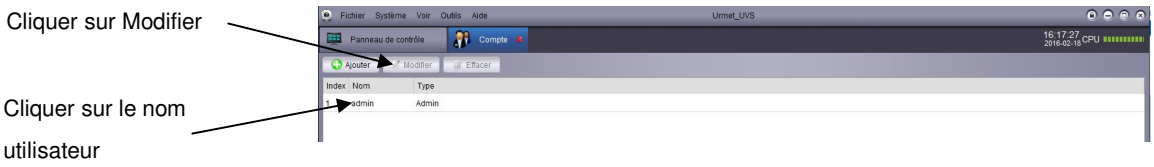
Cliquer sur l'icône **Gestion d'un compte** dans le menu principal.

9.1 ACTIVER LE MOT DE PASSE DU COMPTE ADMIN

Par défaut le mot de passe du compte admin est vide. A savoir qu'aucun mot de passe n'est demandé pour accéder à Urmet_UVS. Une fois le mot de passe programmé, l'opérateur doit le saisir pour chaque accès.

Créer un mot de passe pour le compte admin

1. Pour accéder avec le compte admin, cliquer sur "**Compte**" puis sur "**Modifier**".



2. Saisir le mot de passe et le répéter pour confirmer.

3. Cliquer sur Sauverarder pour sauvegarder le mot de passe.

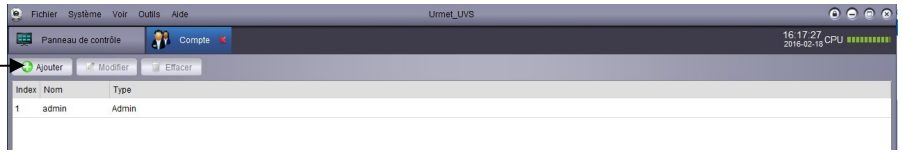
NB : Cliquer sur  bloquer Urmet_UVS. L'utilisateur devra dans ce cas saisir le mot de passe comme administrateur. L'utilisateur peut sélectionner **Système -> Changement d'utilisateur** pour accéder au logiciel avec un autre compte. L'utilisateur "administrateur" ne peut pas effectuer le logout du système su un autre utilisateur a effectué le login.

9.2 AJOUT D'UN COMPTE UTILISATEUR

Nota bene : seul l'administrateur peut créer de nouveaux comptes utilisateur.

1. Cliquer sur Ajouter

Cliquer sur Ajouter

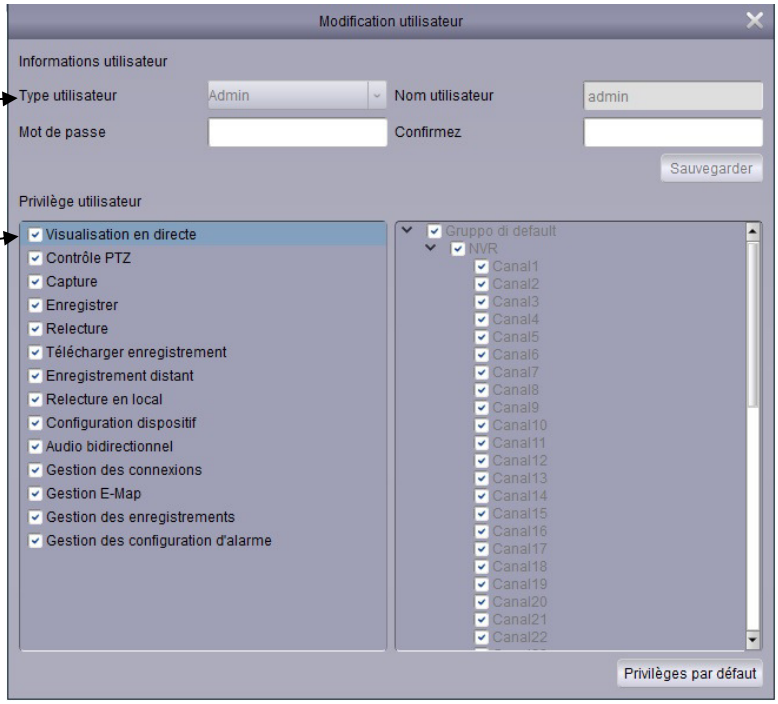


2. Configuration

- Saisir le mot de passe du compte utilisateur et le répéter pour confirmer.
- Sélectionner (sur la partie inférieure) les permis accordés au compte utilisateur.

Sélectionner Type utilisateur et Mot de passe

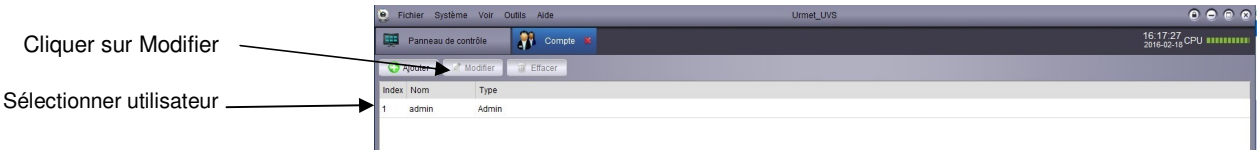
Sélectionner permis utilisateur



3. Cliquer sur Sauvegarder pour créer le compte utilisateur.

9.3 MODIFIER UN COMPTE UTILISATEUR

1. Sélectionner le compte à modifier et cliquer sur Modifier.

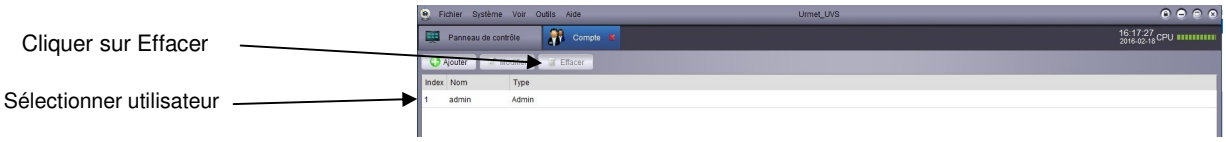


2. Modifier les réglages et les permis du compte et cliquer sur Sauvegarder.

NB : le titulaire d'un compte utilisateur peut modifier uniquement son propre mot de passe d'accès, alors que l'administrateur peut modifier le mot de passe et les permis de tout utilisateur.

9.4 ÉLIMINER UN COMPTE UTILISATEUR

- Sélectionner le compte à éliminer, cliquer sur Effacer puis sur Oui pour conformer.



NB : seul l'administrateur peut éliminer un compte utilisateur.

10 GESTION DES FICHIERS

À travers cette fonction, il est possible de visualiser des vidéos et des images sauvegardés sur la mémoire locale.

Utilisation de la Gestion des fichiers

1. Cliquer sur **Gestion des fichiers** dans le menu principal.

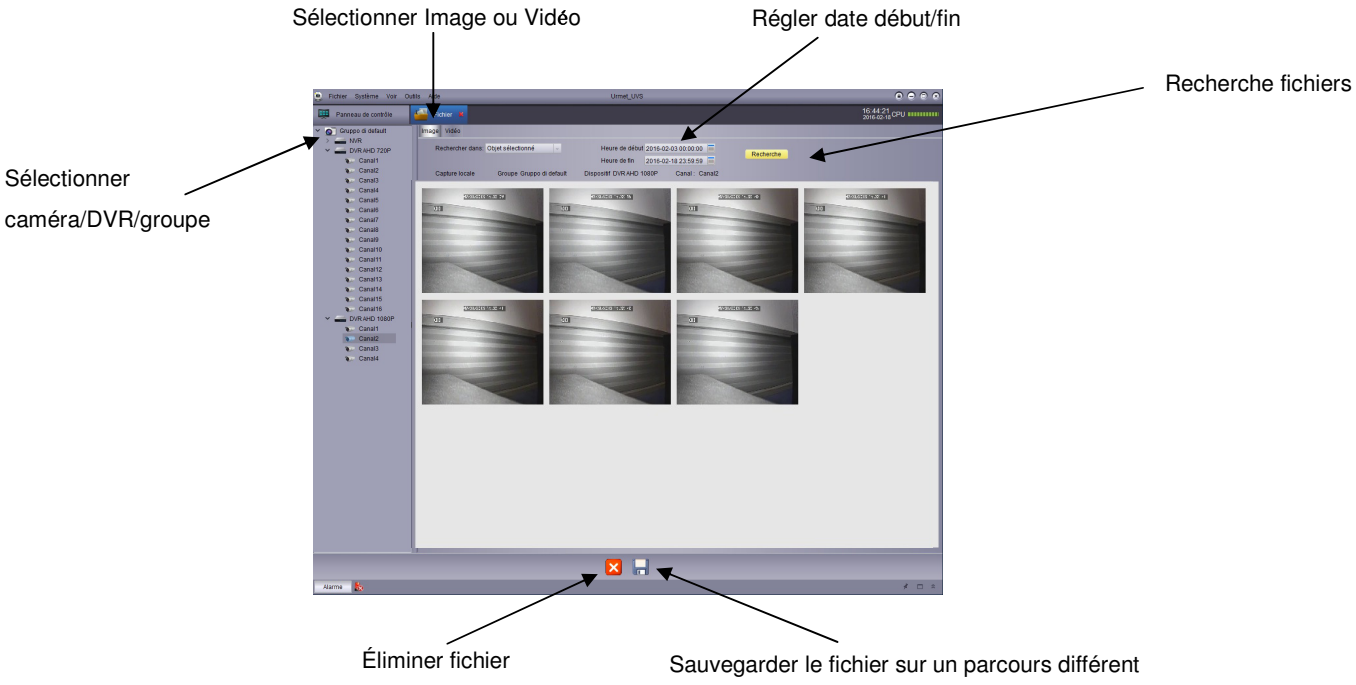
2. Sélectionner la caméra/DVR dans la liste de gauche de la page.

3. Cliquer sur Vidéo ou sur Image pour rechercher une vidéo ou une image.

4. Régler la date de début/fin de recherche. La date de début/fin correspond à l'enregistrement/coupe des vidéos, et non pas à la sauvegarde du fichier.

5. Lancer la recherche.

6. Double-cliquer pour ouvrir le fichier ou utiliser le bouton au bas de la page pour éliminer/sauvegarder les fichiers sur l'ordinateur.

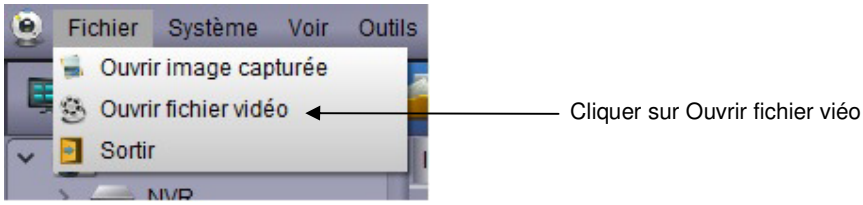


11 VIDEO PLAYER

La fonction Video player permet de reproduire/couper les fichiers vidéo locaux.

11.1 REPRODUIRE DES FICHIERS TÉLÉCHARGÉS/COUPE DE VIDÉOS/FICHIERS VIDÉO LOCAUX

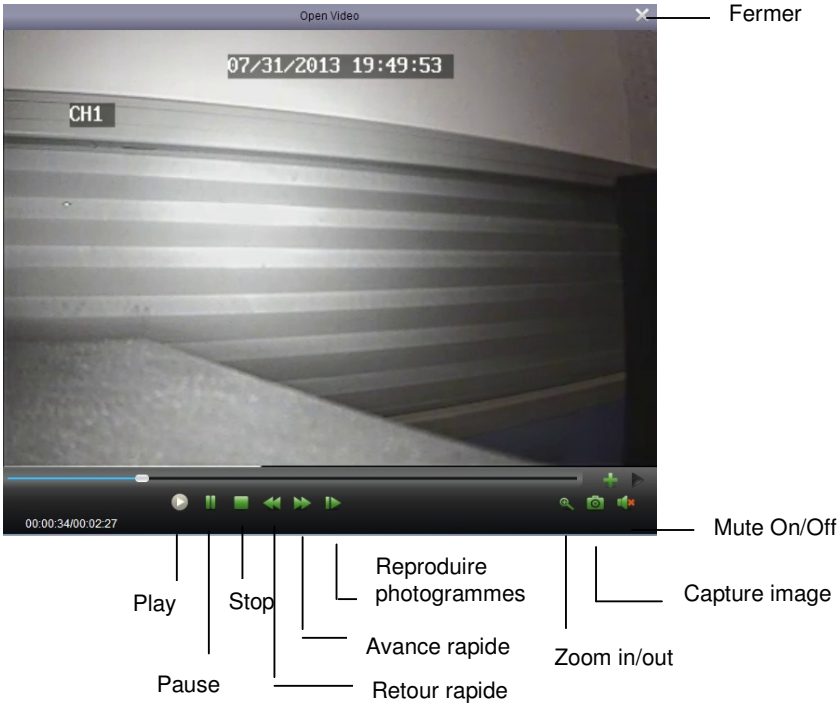
1. Sélectionner le menu **Fichier** ->**Ouvrir fichier vidéo** pour ouvrir le Video player (lecteur vidéo).



2. Cliquer sur l'icône  et sélectionner le fichier vidéo ; cliquer sur Ouvrir pour le reproduire.



11.2 CONTROLE VIDEO PLAYER



- Zoom In : cliquer sur l'icône  et la glisser sur l'image ; cliquer à nouveau pour activer le zoom.

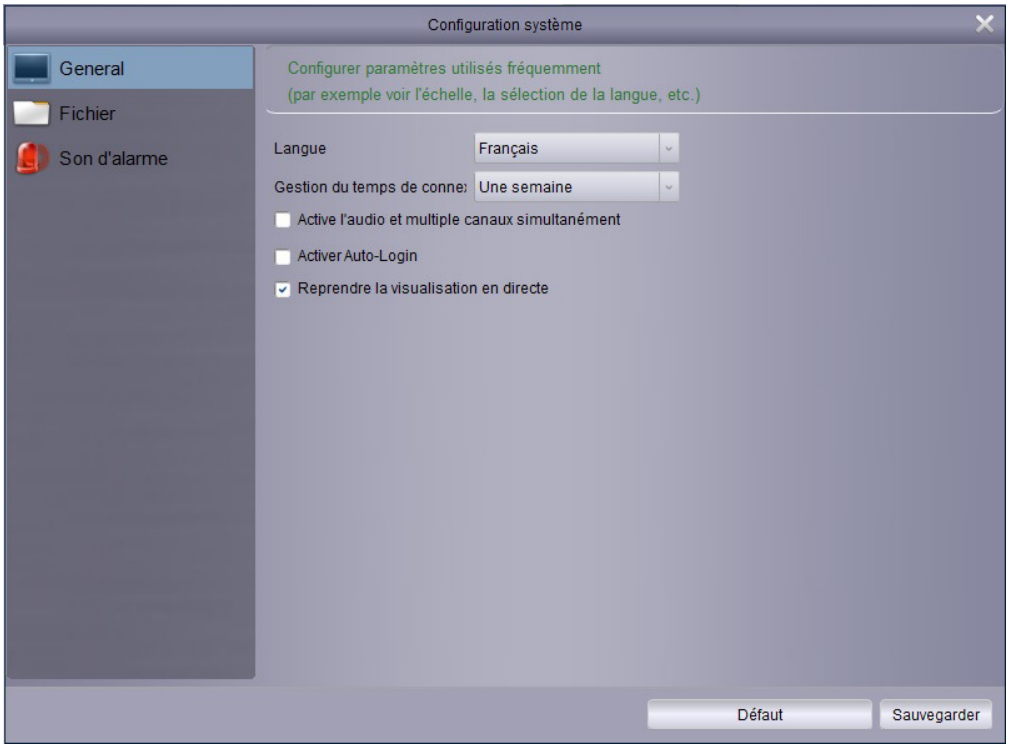
12 CONFIGURATION DE SYSTÈME

Cette fonction permet de configurer Urmet_UVS.

Configuration de système

- Cliquer sur **Configuration système** dans le menu principal.

12.1 GENERAL



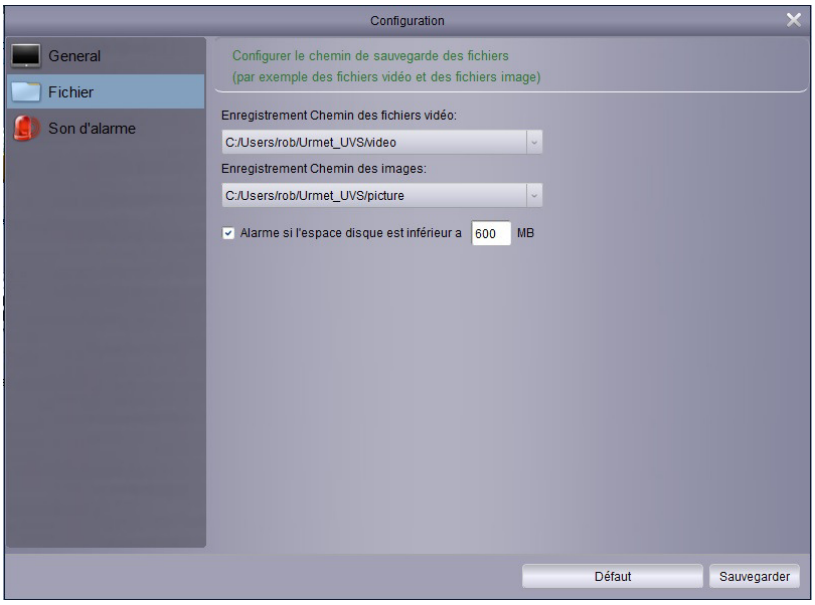
Configuration des paramètres généraux

1. Configuration

- Langue : sélection une langue.
- Conservation des données Temps: sélectionner une des options de sauvegarde des logs : 1 semaine/2 semaines/1 mois.
- Activer audio sur plusieurs canaux simultanément : active la sortie audio multi-canal et reproduit la source audio modalité multi-canal.
- Login automatique : sélectionne le login automatique sans que ni nom utilisateur ni mot de passe ne soit demandé.
- Restaurer en direct: démarrer le logiciel et rétablit la dernière visualisation.

2. Cliquer sur Sauvegarder pour sauvegarder les modifications.

12.2 FICHIERS



Définit le parcours de sauvegarde des fichiers (vidéo et images).
Il est possible de sélectionner une notification informant que l'espace disponible sur le disque dur est inférieur au seuil minimum (par défaut 600 Mo).

Configuration du dossier de sauvegarde des fichiers

1. Sélectionner le dossier voulu.

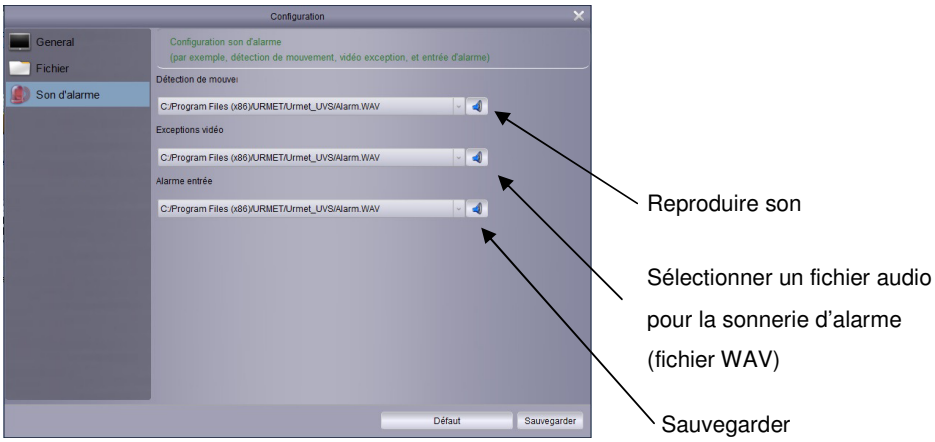
2. Cliquer sur Sauvegarder pour sauvegarder les modifications.

Sélectionner la notification d'espace insuffisant sur le disque.

Il est possible de sélectionner une notification informant que l'espace disponible sur le disque dur est insuffisant (< 500 Mo).

12.3 SONNERIES D'ALARME

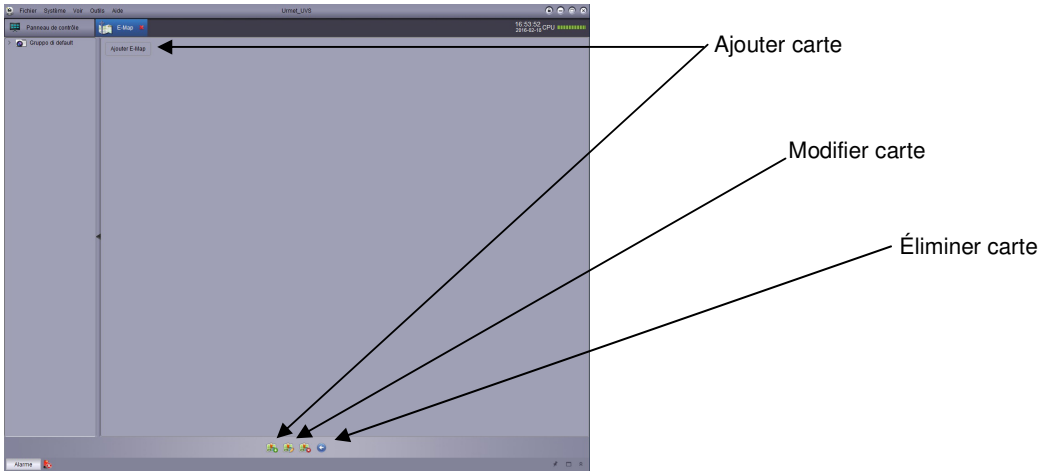
La fonction permet de personnaliser les sonneries de notification. Il est possible d'utiliser tout fichier audio WAV comme sonnerie.



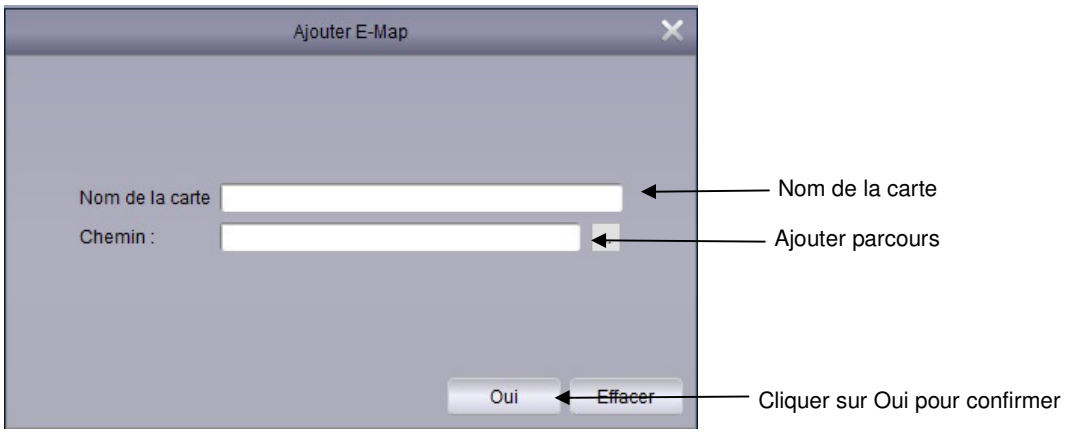
13 E-MAP

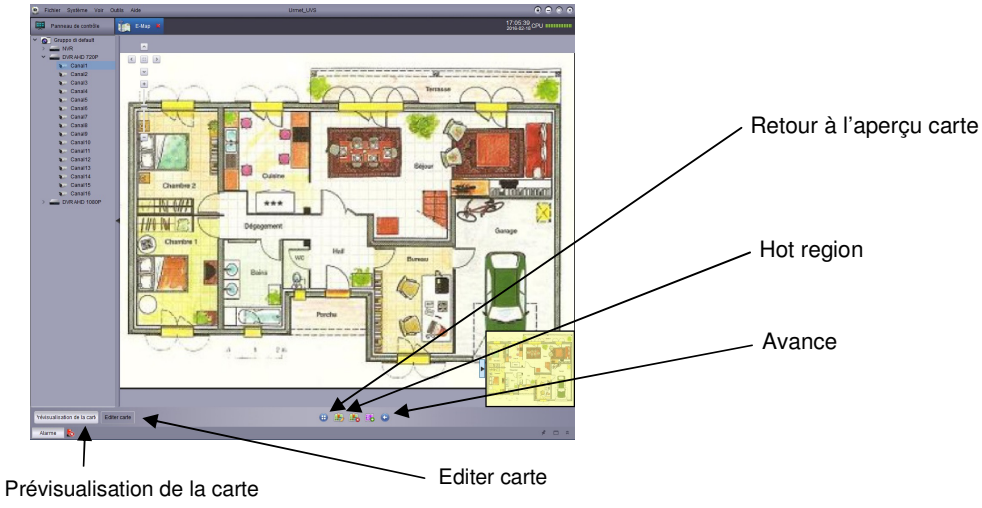
13.1 AJOUTER UNE CARTE

1. Ajouter, modifier et éliminer une carte.



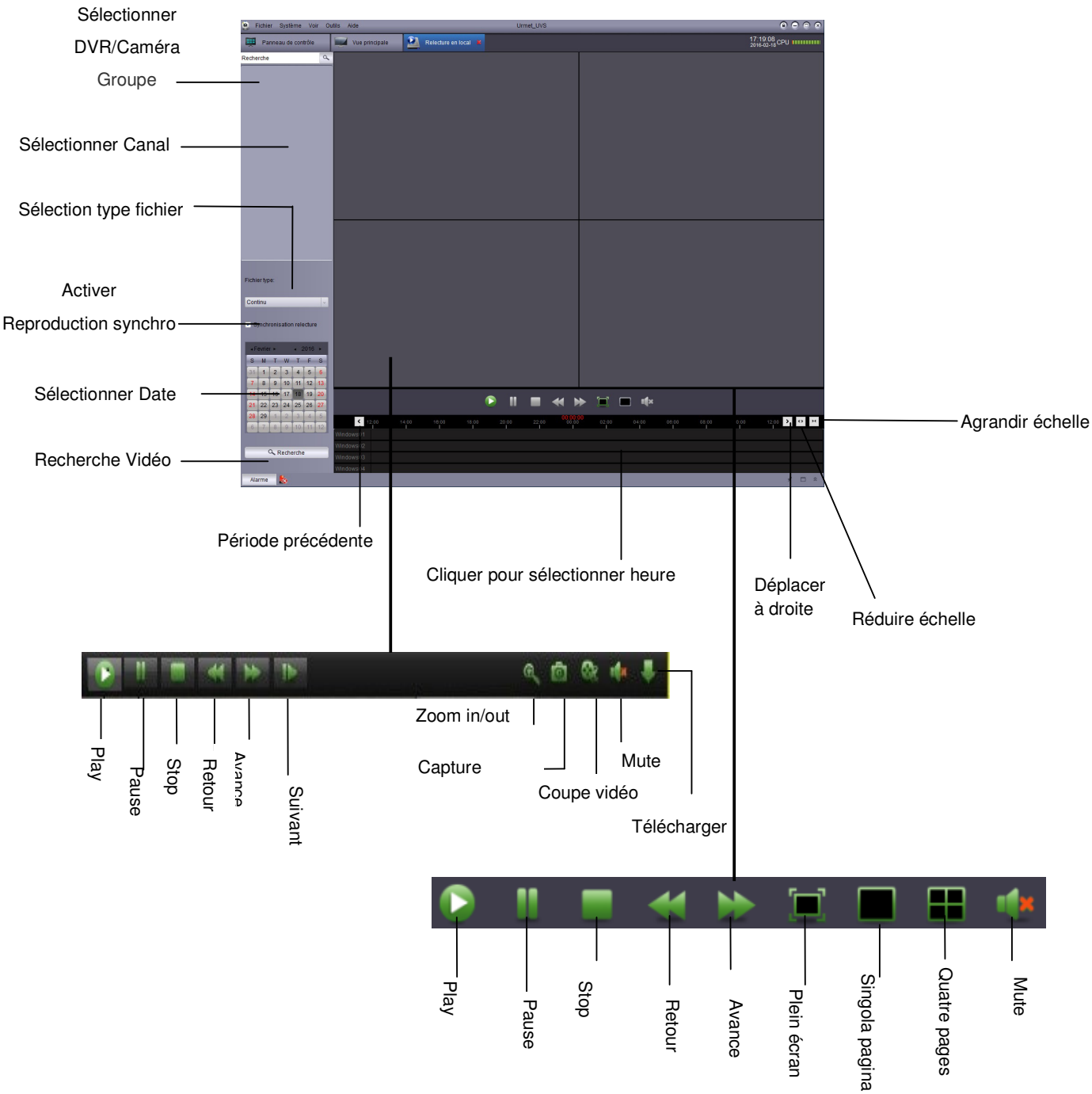
2. Cliquer sur “Ajouter E-Map” pour ajouter une carte.
3. Sélectionner la carte à modifier et cliquer sur Ajouter E-Map (pour modifier le nom et le parcours du fichier de la carte).
4. Sélectionner la carte à éliminer et cliquer sur E´liminer E-Map.





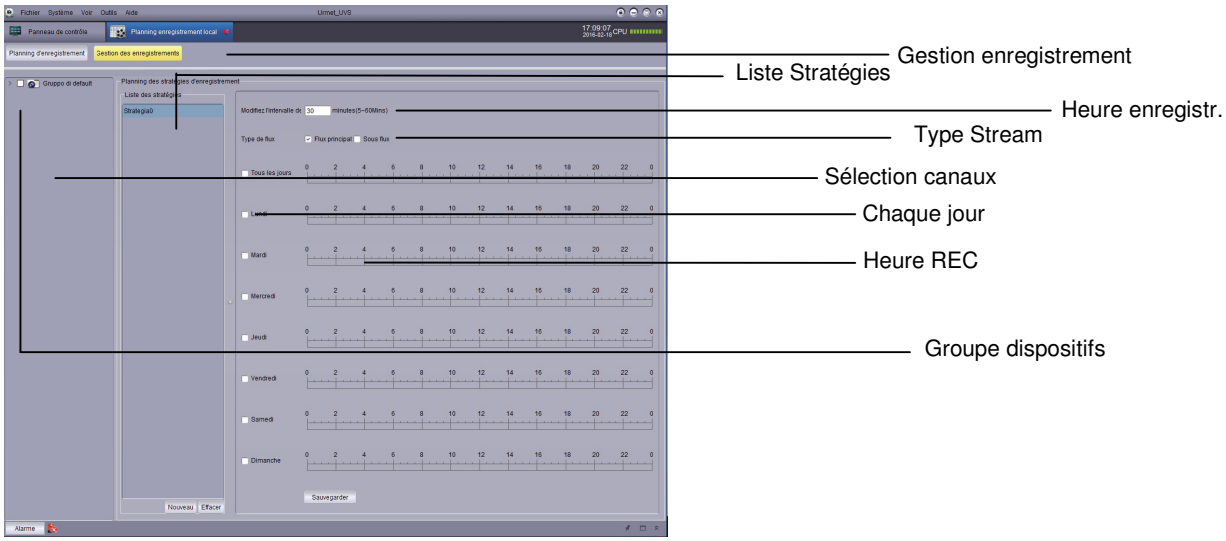
14 PLAYBACK LOCAL

14.1 PLAYBACK LOCAL



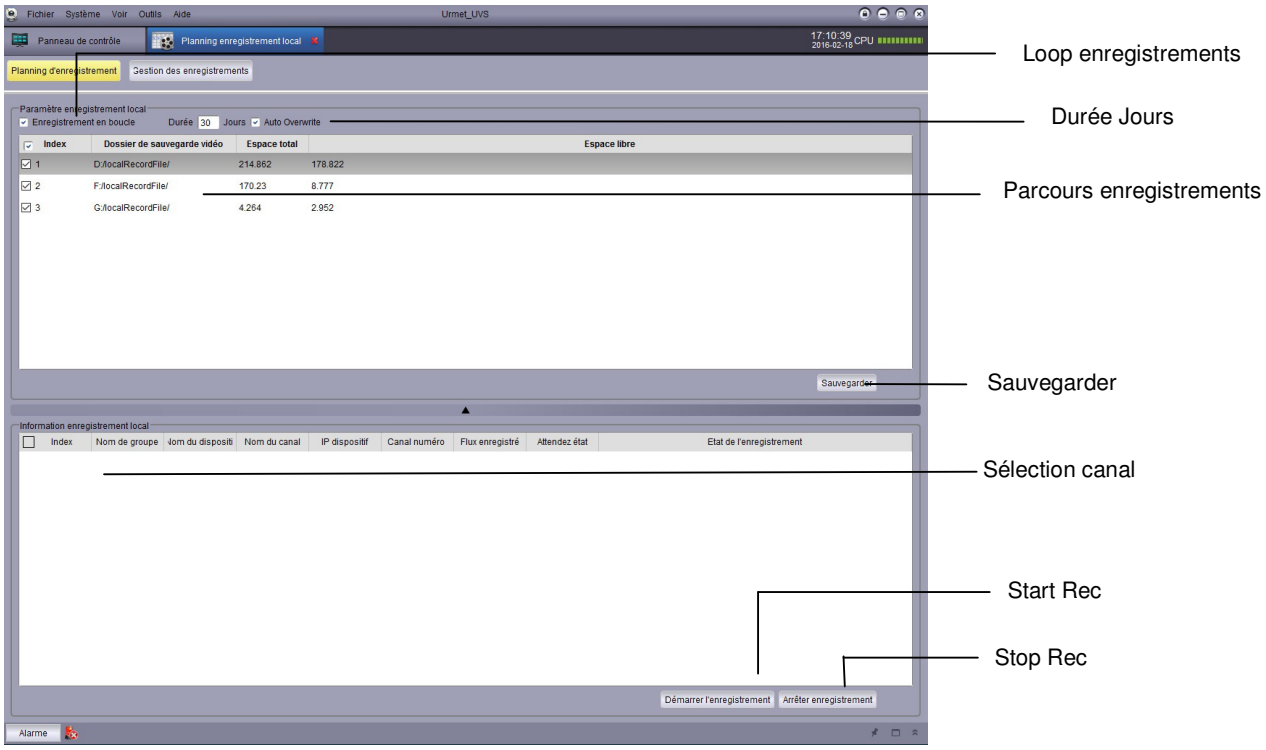
15 GESTION ENREGISTREMENT LOCAL

15.1 GESTION ENREGISTREMENT



1. Sélectionner tout le Groupe de dispositifs ou un seul canal.
2. Sélectionner la **Stratégie 0** dans la liste des stratégies (il est également possible d'en créer une nouvelle).
3. Sélectionner le temps d'enregistrement (5-60 min.).
4. Sélectionner le type de Stream (Sub stream ou Main stream).
5. Sélectionner un jour, plusieurs jours ou tous les jours.
6. Sélectionner l'heure d'enregistrement.
7. Cliquer sur Sauvgarder.

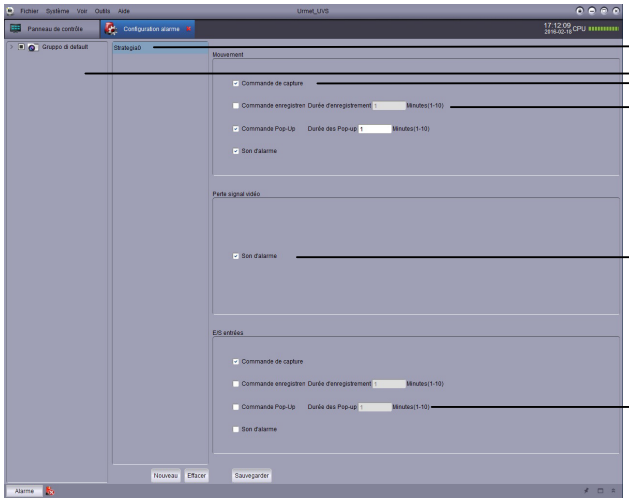
15.2 PROGRAMMATION DES ENREGISTREMENTS

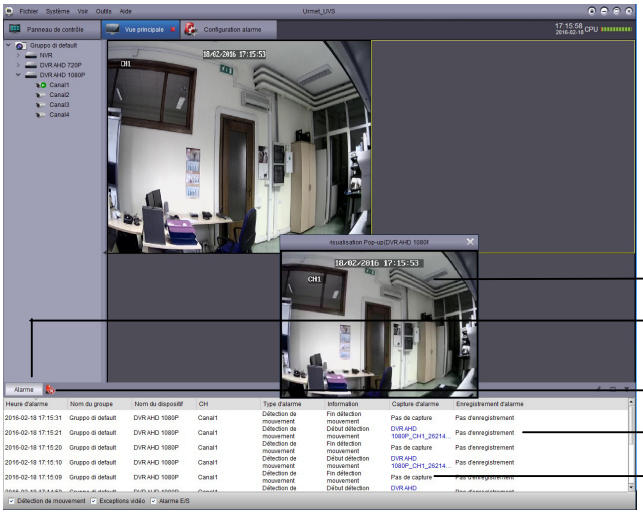


1. Sélectionner le parcours d'enregistrement.
2. Sélectionner **Boucle Recordings** et la durée si nécessaire.
3. Sélectionner le canal à enregistrer.
4. Démarrer ou arrêter l'enregistrement.

16 CONFIGURATION DES ALARMES

16.1 CONFIGURATION DES ALARMES





URMET S.p.A.
10154 TURIN (ITALIE)
VIA BOLOGNA 188/C
Telef. +39 011.24.00.000 (RIC.AUT.)
Fax +39 011.24.00.300 - 323

Service technique
Service clients +39 011.23.39.810
http://www.urmet.com
e-mail: info@urmet.com
FABRIQUÉ IN CHINE