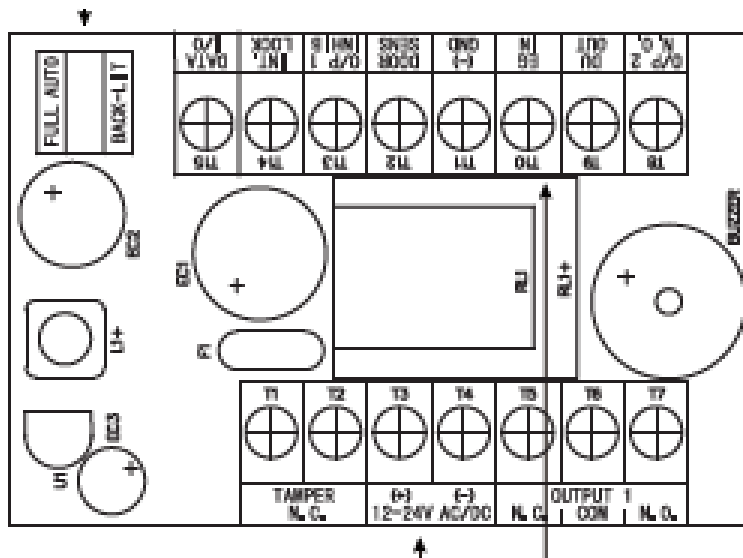
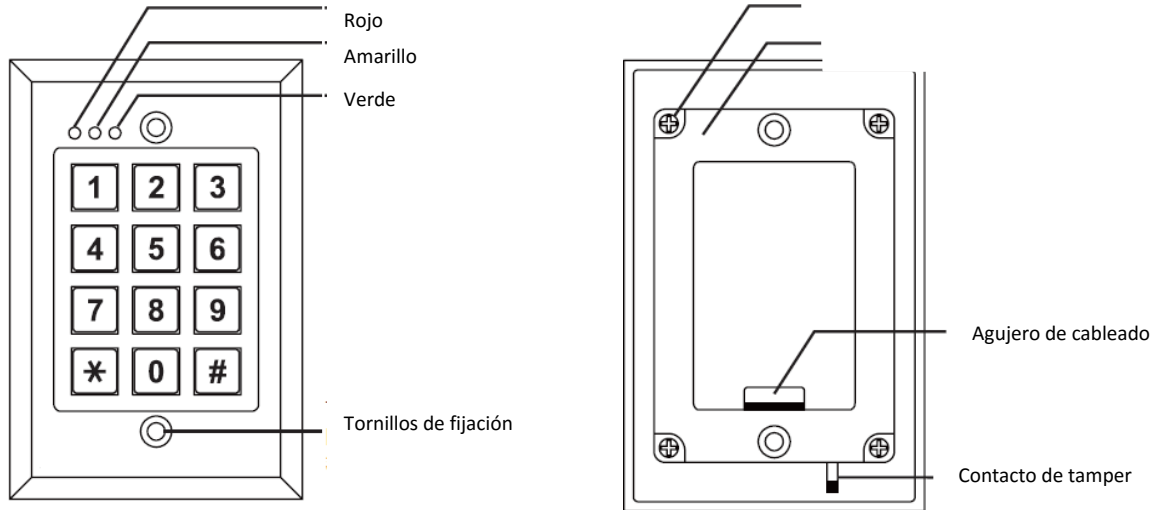


TECLADO DE CONTROL DE ACCESO CC-67 RE ANTIVANDALICO

MANUAL DE INSTALACIÓN Y DE PROGRAMACION

VISTA EN DETALLE DE TERMINAL Y CONEXIONES



-NC Tamper

Conectar el tamper a la zona de 24 h de una central de alarma si es necesario.

-12-24V AC/DC (entrada de alimentación)

Conectar a una fuente de alimentación de 12 V AC o DC. No existe ningún jumper de selección de voltaje. En la alimentación DC hay que respetar la polaridad, en AC no es necesario.

-OUTPUT 1

La salida 1 es un relé que soporta hasta 5 Amperios en sus contactos, recomendado para control de abre puertas. Dispone de conector NC y NA. El relé puede ser programado para impulso o programación horaria de 1 a 999 segundos.

-OUTPUT2

Esta salida es un transistor NPN controlado por el Código de usuario 2, soporta hasta 100ma/24V. Recomendando para aplicaciones auxiliares

-DU OUT (salida de coacción)

Esta salida es un transistor NPN cambia a negativo después de la entrada del código de coacción. Se emplea para disparar una zona de alarma o encender una sirena.

- EG IN (entrada de emergencia)

Entrada Normalmente Abierta (NO) cambia a negativo después de pulsar un botón normalmente abierto para activar la salida 1 al igual que hace el código de usuario. El botón de emergencia se coloca normalmente en el interior de la casa cerca de la puerta. Se pueden conectar más de un botón de emergencia en paralelo al terminal. Dejar este terminal abierto si no se usa.

- **DOOR SEN** (entrada de contacto magnético NC) Se utiliza en caso de querer añadir un contacto magnético a la Puerta. En caso de apertura del mismo se activa el contacto y genera una señal de alarma directa al contacto DU OUT. Dejar este terminal abierto si no se usa.

-OP 1 (contacto auxiliar de la salida 1)

Esta salida es un transistor NPN controlado por el Código de usuario 1, soporta hasta 100ma/24V. Recomendando para aplicaciones auxiliares

-GND (Común)

Conexión común para los contactos auxiliares

-INT LOCK

Entrada Normalmente Abierta (NO) cambia a negativo después de pulsar un botón normalmente abierto para activar la salida 1 al igual que hace el código de usuario. Se mantiene mientras la Puerta se mantenga abierta y previene que se pudiera abrir otra Puerta en el caso de utilizar 2 abrepuertas con el mismo terminal

-DATA

No se utiliza.

INDICADORES LED

ROJO: Se ilumina cuando la salida 2 esta activada.

AMARILLO: Es un indicador de estado. En estado de reposo parpadea cada 2 segundos.

VERDE: Se ilumina cuando la salida 1 esta activa.

TONOS Y LEDS INDICANDO SEÑALES

ESTADO	TONOS	LEDS
1.Modos de programación	-----	ON
2.Código aceptado	1 tonos	1 flash
3.Entrada de código aceptado	2 tonos	2 flash
4.Entrada de código no aceptado	5 tonos	5 flash
5.DAP jumper	Tonos continuos	Flash continuos
6. En modo standby	-----	1 Flash en intervalos de 2 segundo
7.Salida de relé activada	1 tono de 1 segundo	-----

Todos los tonos pueden ser habilitados o deshabilitados, (salvo la confirmación de entrada a programación) a través de las opciones de programación en la posición 71

PUESTA EN MARCHA.

En el momento de dar alimentación al terminal, el mismo comenzará a emitir durante 1 min pitidos cortos .

Si se quiere interrumpir esta secuencia, pulsar 12 y



Si no se introduce esta secuencia, el terminal dejará de emitir los pitidos tras 1 minuto.

Una vez transcurrido esto, el led Amarillo debe quedarse haciendo parpadeos cada 2 segundos.

En este momento, el terminal está en estado de reposo y listo para ser programado.

ESQUEMA DE CONEXIONADO

Ver página al final del manual

PROGRAMACION DEL TERMINAL

1.CÓDIGO MASTER

El código master es necesario para poder acceder la programación del terminal.

El código master por defecto es 0000.

Si el código Master se olvida. Se requieren los siguientes pasos:

1. Desconectar la fuente de alimentación y esperar 1 minuto.
2. Conectar la Fuente de alimentación. El terminal comenzará a emitir pitidos de forma continua.
3. Realizar un Puente entre EG IN y GND. El terminal dejará de emitir pitidos.
4. Pulsar el Código 2828 y **
5. El led Amarillo del terminal se quedará fijo
6. Programar el Código master nuevo que se desee.


1.1. CAMBIAR EL CÓDIGO MASTER

Accedemos a programación:



Tras hacer esta operación el led Amarillo debe quedarse fijo y el terminal emite un doble beep de confirmación.

A continuación, pulsar:

01 -XXXX y 

El numero 01 hace referencia al menú

Los dígitos XXXX hacen referencia al Código maestro que se quiere grabar



Ahora salimos de programación pulsando

El led Amarillo debe quedarse parpadeando cada 2 segundos.

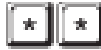
2.JUMPER DE RETROILUMINACION

1. RETROILUMINACIÓN TOTAL. El teclado da baja iluminación estando en reposo y da retroiluminación total cuando se presiona un botón y vuelve a dar baja iluminación al cabo de 10 segundos.
2. AUTO BACKLIGHT. El teclado no da retroiluminación en reposo. Da iluminación total cuando un botón se presiona, entonces retroilumina durante 10 segundos y vuelve a apagarse.

3.OPCIONES DE PROGRAMACION

NOTA: Todas las operaciones descritas a continuación se hacen con el Código master 0000 por defecto. En caso de haberlo reemplazado ha de usarse el nuevo.

Introducir el Código MASTER según indicaciones:



Tras hacer esta operación el led Amarillo debe quedarse fijo y el terminal emite un doble beep de confirmación.


4.AÑADIR CÓDIGO DE USUARIO PARA APERTURA DE PUERTA

Accedemos a programación:



Tras hacer esta operación el led Amarillo debe quedarse fijo y el terminal emite un doble beep de confirmación.

A continuación, pulsar:

10 -2- 001-XXXX y 

El numero 10 indica el grupo de usuarios (1) para la salida 1

El número 2 indica la introducción de Código de usuario

Los dígitos 001 hacen referencia al usuario, en este caso 001 es el usuario 1

XXXX (es el código que queramos usar para la apertura de Puerta)

Ahora salimos de programación pulsando




El led Amarillo debe quedarse parpadeando cada 2 segundos.

-NOTAS

En el caso de querer usar un Código para la salida 2, el inicio de la secuencia sería 20 en lugar de 10.

El rango de usuarios del grupo 1 es de 000 a 999. Al introducir usuarios de 1 o de 2 dígitos, hemos de marcar siempre los 3 dígitos. Por ejemplo, el usuario 5 sería 005.

El Código de apertura de Puerta ha de ser de 4 dígitos.

Para realizar la apertura de Puerta, hemos de introducir el Código de 4 dígitos y 


5.BORRAR CÓDIGO DE USUARIO PARA APERTURA DE PUERTA

Accedemos a programación:



Tras hacer esta operación el led Amarillo debe quedarse fijo y el terminal emite un doble beep de confirmación.

A continuación, pulsar:

10 -5- XXX y 

El numero 10 indica el grupo de usuarios (1) para la salida 1

El número 5 indica el borrado de Código de usuario

Los dígitos XXX hacen referencia al usuario.



Ahora salimos de programación pulsando

El led Amarillo debe quedarse parpadeando cada 2 segundos.

-NOTAS

En el caso de querer borrar un Código para la salida 2, el inicio de la secuencia sería 20 en lugar de 10.

El rango de usuarios del grupo 1 es de 000 a 999. Al introducir usuarios de 1 o de 2 dígitos, hemos de marcar siempre los 3 dígitos. Por ejemplo, el usuario 3 sería 003.


6.BORRAR TODOS LOS CÓDIGOS DE USUARIO PARA APERTURA DE PUERTA

Accedemos a programación:



Tras hacer esta operación el led Amarillo debe quedarse fijo y el terminal emite un doble beep de confirmación.

A continuación, pulsar:

10 -0999 y 



Ahora salimos de programación pulsando

El led Amarillo debe quedarse parpadeando cada 2 segundos.

-NOTAS

En el caso de querer borrar los Códigos para la salida 2, el inicio de la secuencia sería 20 en lugar de 10.


7.CAMBIAR LA DURACION DEL TIEMPO DE APERTURA DE PUERTA (Solo para modo pulso)

Accedemos a programación:



Tras hacer esta operación el led Amarillo debe quedarse fijo y el terminal emite un doble beep de confirmación.

A continuación, pulsar:

51 -1-XXXXX y 

El numero 51 hace referencia a la salida 1 **(Para la salida 2 se utilizaría el 52)**

El número 1 indica el tipo de contacto (Pulso=1 Biestable=0) **(Por defecto el contacto es tipo Pulso)**

Los dígitos XXXXX hacen referencia al Tiempo (1-99999 seg) **(el tiempo por defecto son 5 segundos) este tiempo solo se aplica en modo pulso (1)**

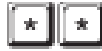


Ahora salimos de programación pulsando

El led Amarillo debe quedarse parpadeando cada 2 segundos.


8-ACTIVAR /DESACTIVAR EL SONIDO DEL TERMINAL (Solo para estado de reposo)

Accedemos a programación:



Tras hacer esta operación el led Amarillo debe quedarse fijo y el terminal emite un doble beep de confirmación.

A continuación, pulsar:

71 -(0-1)- y 

El numero 71 hace referencia al menú

El número 0-1 indica el estado del sonido (0=apagado)(1=encendido)(**Por defecto el sonido está activado**)



Ahora salimos de programación pulsando

El led Amarillo debe quedarse parpadeando cada 2 segundos.

NOTA: Durante los procesos de programación y confirmación de apertura de Puerta, el terminal siempre emitirá un beep a pesar de que tengamos el sonido desactivado.


8-ACTIVAR /DESACTIVAR LED DE ESTADO (Amarillo) (Solo para modo reposo)

Accedemos a programación:



Tras hacer esta operación el led Amarillo debe quedarse fijo y el terminal emite un doble beep de confirmación.

A continuación, pulsar:

73 -(0-1)- y 

El numero 73 hace referencia al menú

El número 0-1 indica el estado del LED (0=apagado)(1=encendido)(**Por defecto el LED está activado**)



Ahora salimos de programación pulsando

El led Amarillo debe quedarse parpadeando cada 2 segundos.

NOTA-Durante el periodo de programación o confirmación de estados el LED se iluminará.

9-RESETEAR EL TERMINAL A VALORES DE FÁBRICA (Salvo Código maestro)

Accedemos a programación:



Tras hacer esta operación el led Amarillo debe quedarse fijo y el terminal emite un doble beep de confirmación.

A continuación, pulsar:

9999 y 

Una vez hecho este proceso, el led empezará a parpadear de forma rápida y continua.

Esperamos durante 1 min hasta que el LED se apague.

Automaticamente el terminal hará un doble Beep y se quedará fijo.



Ahora salimos de programación pulsando

El led Amarillo debe quedarse parpadeando cada 2 segundos.

NOTA- Este proceso NO resetea el Código maestro. Para resetearlo consultar apartado 1.1. de este manual.