



TECNOLOGÍA

MANUAL DE USUARIO



Kit Soul



Instalación 2 hilos G2+ Monitor Art 7

ÍNDICE

Índice	2
Recomendaciones	3
Funcionamiento del sistema	3
Opcional	3
Alimentador FA-G2+	4
Descripción	4
Instalación	4
Placa Soul	5 a 8
Descripción	5
Instalación	6
Terminales de instalación	6
Interruptores de configuración	7
Ajuste del nivel de audio	7
Programación del lector de proximidad	8
Monitor Art 7/G2+	9 a 24
Descripción	9
Instalación	10
Terminales de instalación	10
Interruptores de configuración	10
Menú principal	11
Menú de ajustes	12 a 16
Pantalla de llamada de la placa	17
Pantalla de comunicación	18
Ajustes de imagen y comunicación	19
Menú de intercomunicación	20 a 21
Menú de grabaciones	22 a 24
Esquemas de instalación	25 a 29
Secciones y distancias	25
Una vivienda con una placa de acceso y un monitor	25
Una vivienda con dos placas de acceso y un monitor	25
Una vivienda con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en cascada	26
Una vivienda con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en distribución	26
Dos viviendas con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en cascada	27
Cuatro viviendas con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en cascada	28
Cuatro viviendas con hasta cuatro placas de acceso y hasta cuatro monitores en cascada	29
Conexión de un abrepuertas	30
Conexión de un dispositivo auxiliar en la salida de relé	30
Conexión de un pulsador de salida	31
Conexión de una cámara externa	31
Conexión para el pulsador de puerta del rellano	31
Códigos especiales	32 a 34
Limpieza del monitor	35
Limpieza de la placa	35
Conformidad	36

RECOMENDACIONES

- Utilizar, preferentemente, cable Golmar **RAP-GTWIN/HF** (2x1mm²).
- La instalación debe viajar alejada al menos a **40cm. de cualquier otra instalación.**
- Cuando se realicen modificaciones en la instalación, **hacerlo sin alimentación.**
- La instalación y manipulación de estos equipos deben ser realizadas por **personal autorizado.**
- Verificar todas las conexiones antes de poner en marcha el equipo.
- Siga en todo momento las instrucciones de este manual.

FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA

Para realizar la llamada, el visitante deberá presionar el pulsador correspondiente a la vivienda con la que desea establecer comunicación; un tono acústico advertirá que la llamada se está realizando y el led  de la placa se iluminará. En ese instante, el monitor (es) de la vivienda recibe (n) la llamada. Si se ha presionado por equivocación el pulsador de otra vivienda, pulsar sobre el que corresponda con la vivienda deseada, cancelando así la primera llamada.

En equipos con dos puertas de acceso, la otra placa quedará automáticamente desconectada: si otro visitante desea llamar, unos tonos telefónicos le advertirán de que el sistema está ocupado y el led  de la placa se iluminará.

Al recibir la llamada, la imagen aparecerá en la pantalla del monitor principal (y secundario 1, caso de existir) sin que el visitante lo perciba y el icono  mostrado en pantalla parpadeará en color verde. Si se desea visualizar la imagen desde los monitores secundarios 2 ó 3, presione sobre uno de los pulsadores ocultos (situados sobre los puntos de orientación para personas invidentes) del monitor para que aparezca la imagen. Si la llamada no es atendida antes de 45 segundos, el led  de la placa se apagará y el sistema quedará libre.

Para establecer comunicación presione el pulsador oculto situado debajo del icono de descolgado  mostrado en pantalla. El led  de la placa se iluminará. La comunicación tendrá una duración de 90 segundos o hasta presionar sobre el pulsador oculto situado debajo del icono de colgado  mostrado en pantalla. Finalizada la comunicación, el led  de la placa se apagará y el sistema quedará libre.

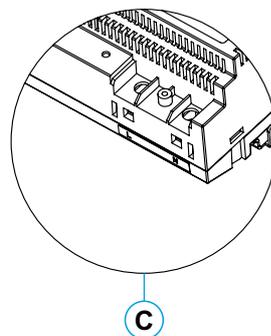
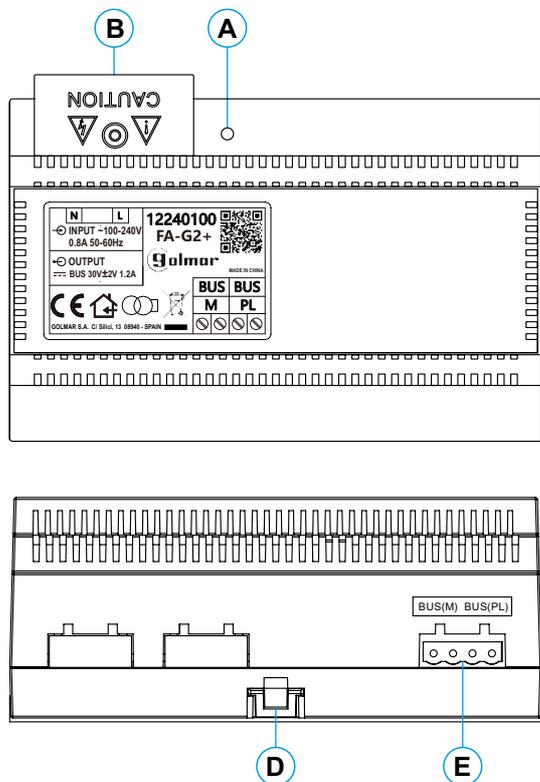
Para abrir la puerta  o activar la salida auxiliar  de la placa, presione sobre el pulsador oculto situado debajo del icono correspondiente que se muestra en pantalla. Una sola pulsación activa el abrepuertas o la salida auxiliar durante 3 segundos (programable por el instalador; ver páginas 32 a 34), y se ilumina el led  de la placa.

El funcionamiento detallado del monitor se describe en las páginas 11 a 24.

El propietario de la vivienda podrá activar el abrepuertas acercando la llave de proximidad al lector. Si la llave de proximidad se mantiene durante tres segundos, se activará la salida auxiliar de relé.

ALIMENTADOR FA-G2+

Descripción



- A. Indicador luminoso de funcionamiento.
- B. Tapa de protección de la entrada de corriente.
- C. Detalle de los terminales de entrada corriente sin la tapa protectora.
- D. Lengüeta de anclaje en guía DIN.
- E. Terminales de instalación.

Instalación

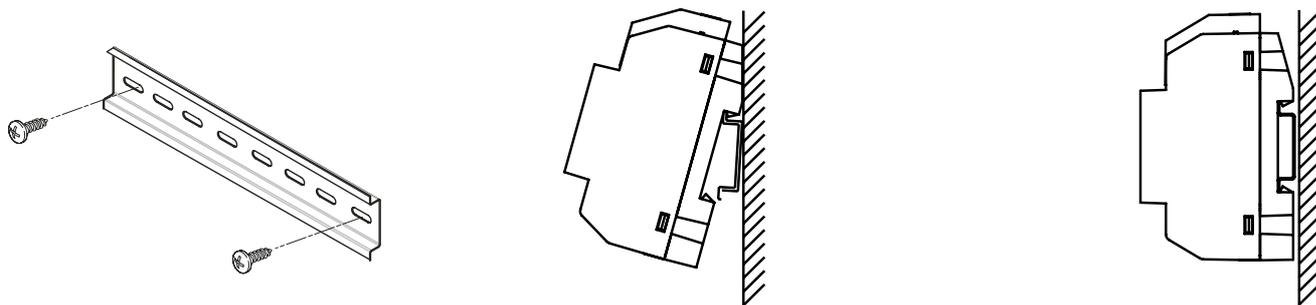
La instalación y manipulación del alimentador debe ser realizada por personal autorizado y en ausencia de corriente eléctrica.

Instale el alimentador en un lugar seco, protegido y ventilado. Bajo ningún concepto obstruya las rejillas de ventilación. Utilice una guía DIN 46277 para su fijación (8 elementos).

Recuerde que la normativa vigente obliga a proteger el alimentador con un interruptor magnetotérmico.

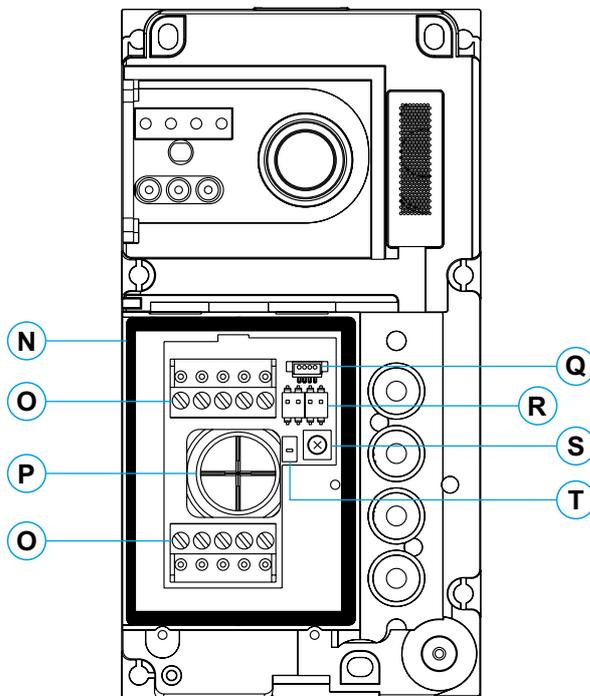
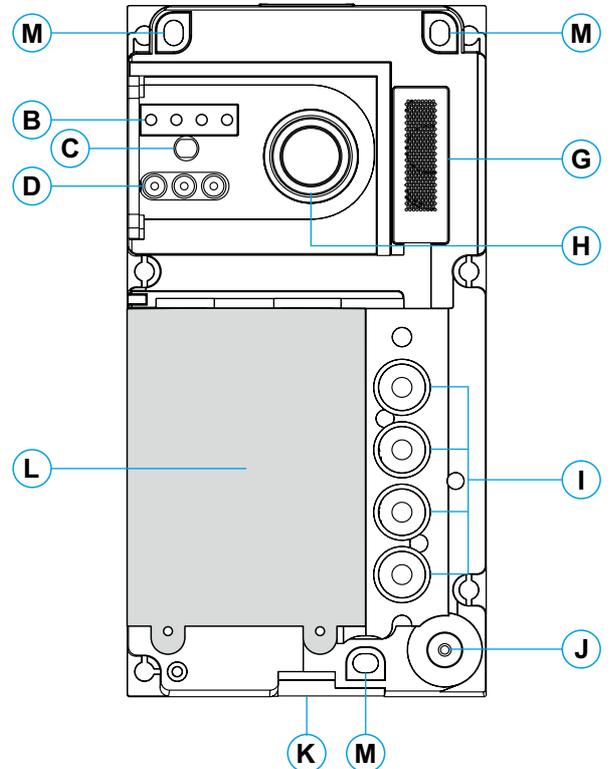
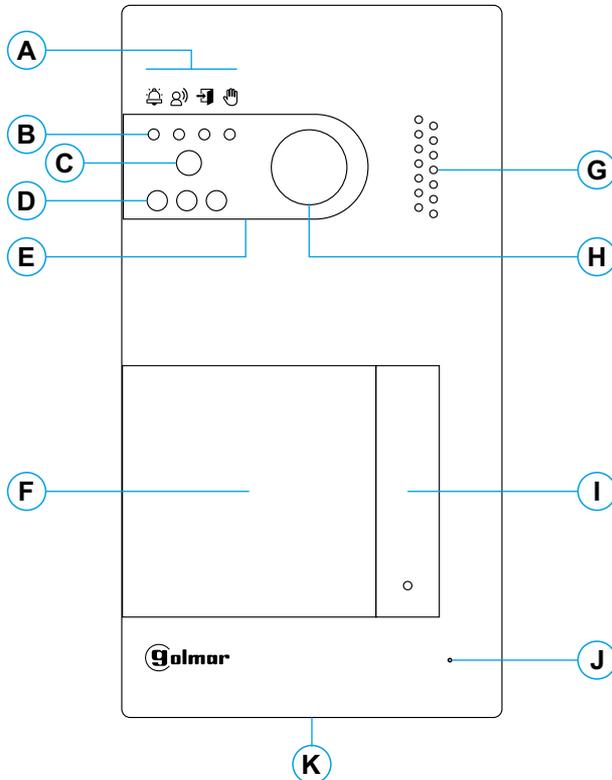
Para evitar descargas eléctricas, no quite la tapa de protección sin antes desconectar el alimentador de la corriente. Vuélvala a colocar una vez finalizadas todas las conexiones.

Conecte los cables a los terminales de instalación siguiendo las indicaciones de los esquemas.



PLACA SOUL

Descripción



- A. Iconos de estado del sistema:
 - ☎ Llamada en curso.
 - ☎ Comunicación establecida.
 - ☑ Abrepuertas activado.
 - ☎ Sistema ocupado.
- B. Indicadores luminosos de estado del sistema.
- C. Sensor de iluminación ambiente.
- D. Iluminación para visión nocturna.
- E. Policarbonato de protección.
- F. Tarjetero y lector de proximidad.
- G. Rejilla altavoz.
- H. Cámara color.
- I. Pulsador (es) de llamada.
- J. Orificio micrófono.
- K. Tornillo de fijación del frontal.
- L. Lector de proximidad.
- M. Orificio de fijación a pared (x3). **No apretar excesivamente los tornillos de fijación.**
- N. Junta de estanqueidad del lector de proximidad.
- O. Terminales de instalación.
- P. Junta pasacables.
- Q. Conector lector de proximidad.
- R. Interruptores de configuración.
- S. Potenciómetro de ajuste de volumen.
- T. Pulsador configuración lector de proximidad.

PLACA SOUL

Instalación

La placa ha sido diseñada para soportar las diversas condiciones ambientales. Sin embargo, recomendamos tomar precauciones adicionales para prolongar la vida de la misma, como su emplazamiento en un lugar protegido.

Para obtener una óptima calidad de imagen, evite contraluces provocados por fuentes de luz (sol, farolas, ...).

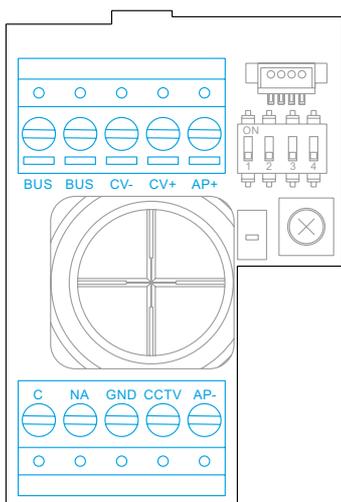
Para una correcta instalación: (ubique la parte superior de la placa a una altura de 1,65m.).

1. Retire el frontal metálico de la placa aflojando el tornillo de la parte inferior con la llave que se adjunta. En la parte posterior del frontal encontrará la etiqueta de personalización del pulsador.
2. Quite los tornillos que sujetan el lector de proximidad.
3. Presente la placa a la pared, colocando la parte superior a 1,65m. Pase los cables de instalación a través de la junta pasacables.
4. Realice tres agujeros de 6mm en los puntos indicados (M), ver página 5 . Coloque los tacos suministrados y fije la placa a la pared mediante los tornillos suministrados.
5. Conecte los cables a los terminales extraíbles siguiendo las indicaciones de los esquemas de instalación.

Antes de volver a colocar el lector de proximidad y cerrar la placa, realice los ajustes necesarios (programación de llaves de proximidad, ajuste del nivel de audio, ...), tal y como se indica a lo largo de este manual. Asegúrese de que la junta de estanqueidad del lector de proximidad está bien colocada.

Terminales de instalación (O)

Para una instalación más cómoda, los terminales de instalación son extraíbles y se suministran en una bolsa separada. Una vez cableados los terminales, colóquelos en su posición.



BUS, BUS: bus de comunicaciones (sin polaridad).

CV-, CV+: salida para abrepuertas 12Vc.c. (máximo 270mA).

AP+, AP-: conexión pulsador de activación remota. **Nota: Para un correcto funcionamiento debe estar el monitor con la dirección 1 conectado en el Bus**

C, NA: salida de relé libre de potencial (máximo 6A/24V).

GND, CCTV: entrada para cámara analógica exterior.

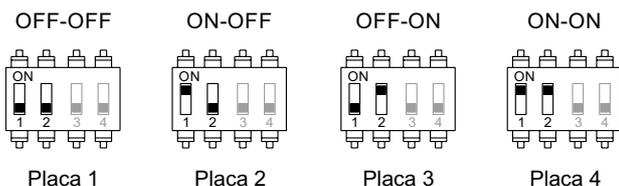
PLACA SOUL

Interruptores de configuración (R)

Los cambios de configuración se deben realizar con el equipo apagado. Si se realizan con el equipo encendido, desconectarlo durante 10 segundos después de cualquier modificación.

Todos los interruptores vienen colocados de fábrica en la posición OFF.

Nota: Configuración de los micro-interruptores para las placas SOUL/1, SOUL/2 y SOUL/4 con versión V04 y posterior.



Interruptor 1 y 2.
Define la dirección de la placa.



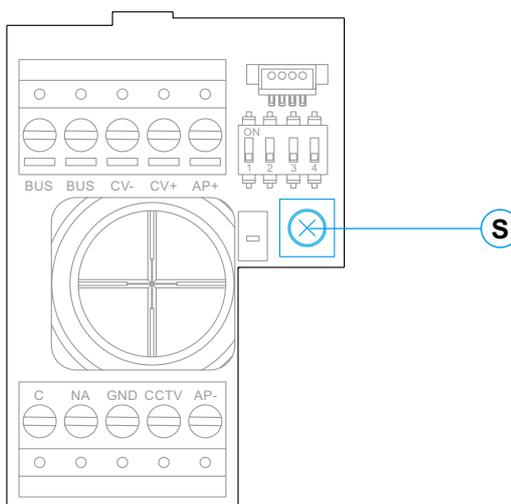
Interruptores 3 y 4.
Definen el número de viviendas:

- 1: todos los pulsadores llaman a la vivienda 1.
- 2: los dos pulsadores inferiores llaman a la vivienda 1, los dos pulsadores superiores llaman a la vivienda 2.
- 4: cada pulsador llama a una vivienda.

* Mismo valor que colocarlos en ON-ON.

Ajuste del nivel de audio

Si tras la puesta en marcha del equipo considera que el volumen de audio en la placa no es adecuado, utilice el potenciómetro de ajuste (S). Esta regulación afecta al nivel de audio de la comunicación y al de los tonos de confirmación.



PLACA SOUL

Programación del lector de proximidad (L)

Asegúrese de que el equipo está alimentado y el lector conectado a la placa (Q).

Para poder añadir llaves de usuario (hasta 60) en la memoria del lector de proximidad, es necesario crear una llave de programación y una llave de registro de usuarios. Con el fin de facilitar su identificación, recomendamos utilizar la llave amarilla para programar y la llave azul para registrar usuarios. Utilizar las de color gris como llaves de usuario.

Creación de las llaves de programación y registro.

NOTA: este proceso borra por completo la memoria del lector de proximidad.

Presionar el pulsador de programación del lector de proximidad (T): la placa emitirá seis tonos cortos. Antes de diez segundos acercar la llave de programación, emitiendo la placa un tono corto de confirmación y seguidamente acercar la llave de registro de usuarios, emitiendo la placa un tono largo de confirmación. Si tras presionar el pulsador de programación no se acerca ninguna llave antes de diez segundos, la placa emitirá un tono largo, y la memoria habrá quedado completamente borrada.

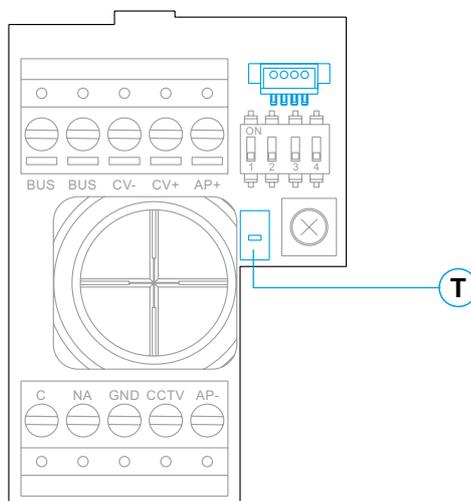
Una vez creadas las llaves de programación y registro, la adición y borrado de llaves de usuario podrá realizarse con la placa cerrada.

Adición de llaves de usuario.

Acercar la llave de registro al lector: la placa emitirá cuatro tonos cortos. Acercar una a una las llaves de usuario que se desean añadir, emitiendo la placa un tono corto por cada llave añadida. Transcurridos diez segundos desde añadir la última llave, la placa emitirá un tono largo para confirmar la finalización del proceso.

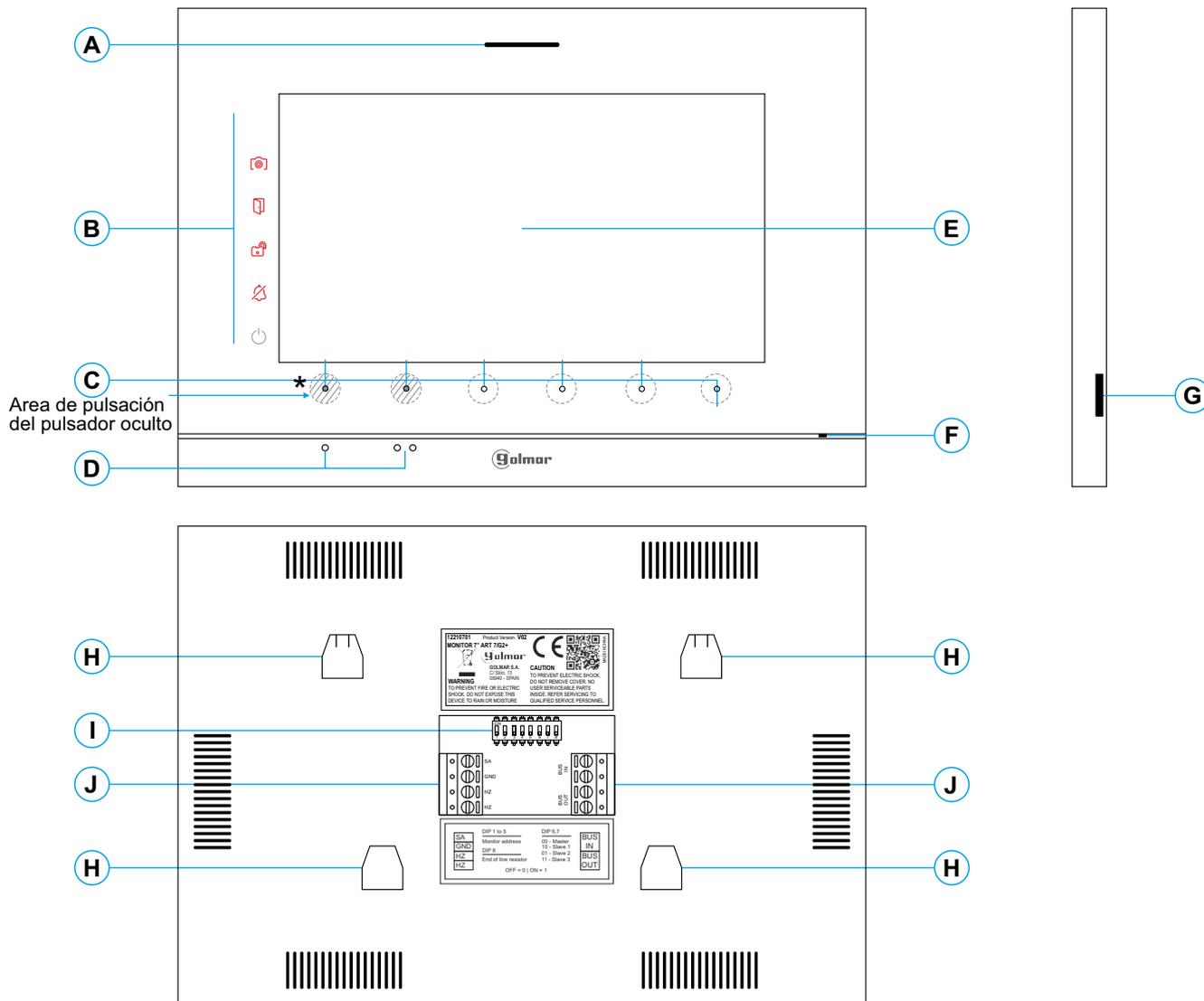
Borrado de todas las llaves de usuario.

Acercar la llave de programación al lector: la placa emitirá cuatro tonos cortos. Acercar una llave de usuario añadida (dada de alta en el paso anterior), emitiendo la placa un tono largo para confirmar el borrado de todas las llaves de usuario. Transcurridos diez segundos, si no se ha acercado la llave de registro, la placa emitirá un tono largo para confirmar la finalización del proceso.



MONITOR ART 7/G2+

Descripción



A. Altavoz.

B. Iconos notificación:

- ⏻ Indicador de encendido.
- 🚫 No molestar.
- 🔔 Relé auxiliar activado.
- 🚪 Apertura de puerta.
- 📷 Nueva imagen / vídeo.

C. Leds indicadores de los pulsadores ocultos *🔴🟢: Para acceder al menú principal (monitor en reposo) presione en cualquiera de los 2 pulsadores ocultos con los leds indicadores iluminados, situados arriba de los puntos de orientación para personas invidentes (ver pág. 11).

En llamada/ comunicación: un led muestra la ubicación de cada uno de los pulsadores ocultos.

La función de cada pulsador oculto, es mostrado en la pantalla del monitor con un icono situado justo arriba de cada pulsador (ver página 11 a 24).

D. Puntos de orientación para personas invidentes.

En reposo:

Sobre cualquiera de los dos puntos de orientación ●/●● están los pulsadores ocultos que acceden al menú principal.

En llamada:

- Sobre este punto de orientación está el pulsador oculto de "Inicio/ fin comunicación".
- Sobre este punto de orientación está el pulsador oculto de "Apertura de puerta".

E. Pantalla TFT color 7".

F. Micrófono.

G. Ranura tarjeta micro SD (no incluida).

Tipo: MicroSD Clase 10 de 4Gb hasta 128Gb.

H. Anclaje regleta de fijación a pared (x4).

I. Interruptores de configuración.

J. Terminales de instalación.

MONITOR ART 7/G2+

Instalación

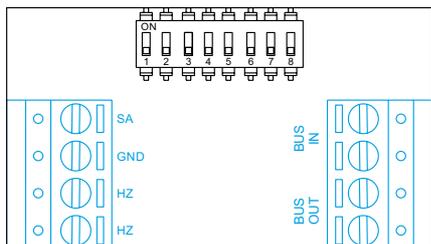
Evite emplazamientos cercanos a fuentes de calor, polvorientos o con mucho humo.

Para una correcta instalación, utilice la plantilla suministrada con el producto.

1. Ubique la parte superior de la plantilla a una altura de 1,65m.
2. Si va a utilizar una caja de empotrar para pasar los cables, hágala coincidir con los agujeros correspondientes al modelo de caja escogido y fije la regleta. Si prefiere fijar la regleta directamente sobre la pared, realice cuatro agujeros de 6mm en los puntos indicados (A); coloque los tacos suministrados y atornille la regleta.
3. Pase los cables de instalación a través del agujero central y conéctelos a los terminales extraíbles siguiendo las indicaciones de los esquemas de instalación. Antes de conectar los terminales extraíbles al monitor, configure el interruptor tal y como se indica más adelante.
4. Conecte los terminales extraíbles al monitor y coloque el monitor frontalmente a la regleta, haciendo coincidir los anclajes. Desplace el monitor hacia abajo para fijarlo.

Terminales de instalación (J)

Para una instalación más cómoda, los terminales de instalación son extraíbles y se suministran en una bolsa separada. Una vez cableados los terminales, colóquelos en su posición.



BUS IN: Bus de comunicación entrada monitor (no polarizado).
 BUS OUT: Bus de comunicación salida al monitor adicional (no polarizado).
 SA, GND: Salida sonería auxiliar (máx. 50mA/12V), relé SAR-12/24.
 HZ, HZ: Entrada pulsador de puerta de la entrada del rellano:
 Conectar sólo en el monitor principal. A continuación la señal recibida es transmitida a los monitores secundarios de la misma vivienda a través del BUS.

Interruptores de configuración (I)

Interruptores 1 a 5.

Asignan la dirección del monitor correspondiente a su pulsador de llamada en la placa. Los interruptores 4 a 5 deben permanecer en la posición OFF.



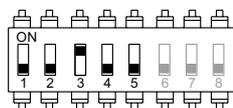
Vivienda 1



Vivienda 2



Vivienda 3



Vivienda 4

Interruptores 6 y 7.

Definen si el monitor es principal o secundario. Cada vivienda debe tener un monitor principal, y solo uno.



Principal



Secundario 1



Secundario 2



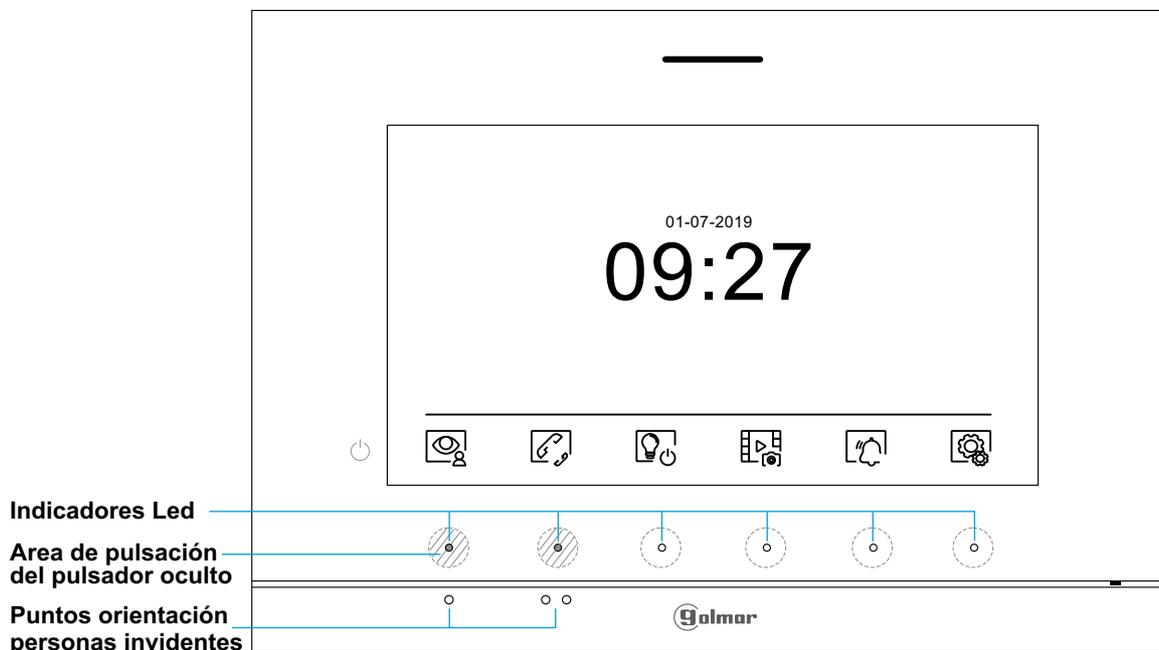
Secundario 3

Interruptor 8.

Activa la resistencia de final de línea en la posición ON. Activarla en aquellos monitores en los que acabe el recorrido del cable de bus. Desactivarla solo en los monitores intermedios.

MONITOR ART 7/G2+

Menú principal



Si el equipo se encuentra en reposo (pantalla apagada), para acceder al menú principal presione en cualquiera de los 2 pulsadores ocultos que tienen los leds indicadores iluminados (situados arriba de los puntos de orientación para personas invidentes) del monitor. A continuación presione sobre el pulsador oculto situado justo debajo del icono correspondiente. El equipo volverá al estado de reposo transcurrido 30 segundos sin actividad.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para visualizar la imagen procedente de las placas y cámaras conectadas al sistema. Nota: Permite cambiar a la cámara de la placa y activar el audio de la placa correspondiente así como abrir la puerta, (ver página 17).



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder al menú de intercomunicación con otros monitores de la misma vivienda o de otras viviendas, (ver página 20 a 21).



Presione sobre el pulsador oculto situado debajo del icono para mostrar la lista de imágenes grabadas en la memoria del equipo. Si hay insertada una tarjeta MicroSD en el monitor, las imágenes/ videos se grabarán en la tarjeta MicroSD, (ver página 22 a 24).



No hay imágenes/ videos pendientes de visualizar.



Hay imágenes/ videos pendientes de visualizar.



Indica que la tarjeta MicroSD insertada debe formatearse desde el monitor. Acceda a esta función presionando el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder al menú de formatear tarjeta MicroSD, a continuación presione sobre el pulsador oculto situado debajo del icono para iniciar a formatear la tarjeta MicroSD. Para volver al menú principal presione sobre el pulsador oculto situado debajo del icono. Para salir sin formatear presione sobre el pulsador oculto situado debajo del icono.



Presione sobre el pulsador oculto situado debajo del icono para realizar cambios en los ajustes del sistema, (ver página 12 a 16).



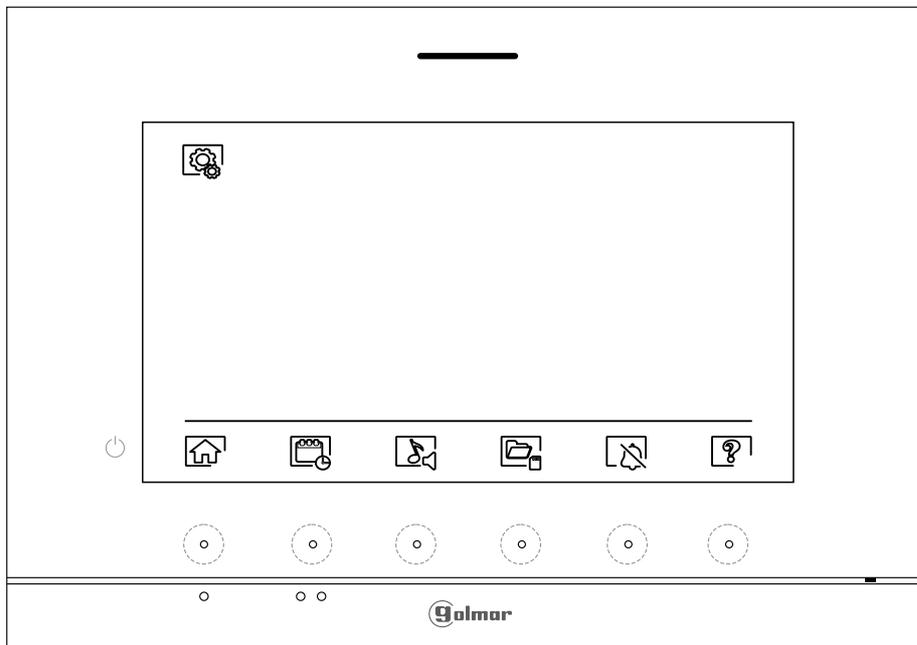
Sin función.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono durante 3 segundos para activar y una pulsación de 1 segundo para desactivar la función "No molestar": Si el monitor está en modo "No molestar" no suena el tono de llamada en el monitor cuando se recibe una llamada y el icono de notificación se iluminará.

MONITOR ART 7/G2+

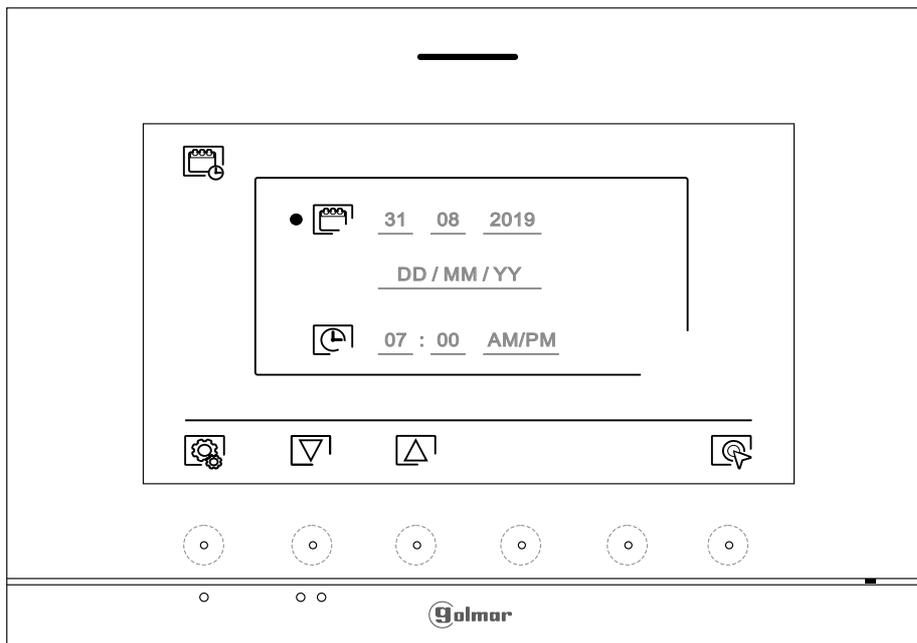
Menú de ajustes



Volver al menú principal: Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para volver al menú principal.



Ajustar fecha y hora del monitor, así como el formato de presentación: Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para acceder a la pantalla de ajustes. Sitúese en la opción a modificar presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos  /  correspondientes, a continuación seleccione la opción a modificar presionando el pulsador oculto situado debajo del icono .

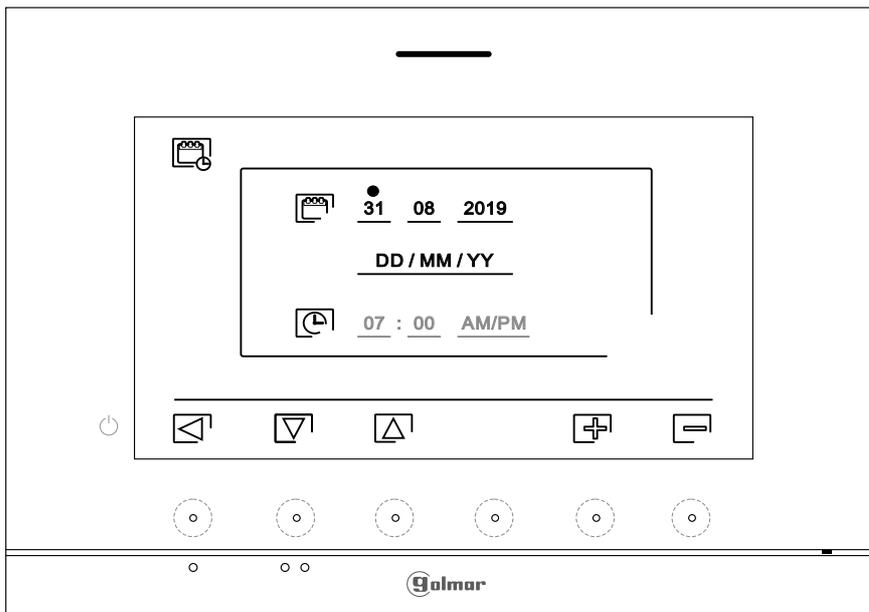


Viene de la página anterior.

MONITOR ART 7/G2+

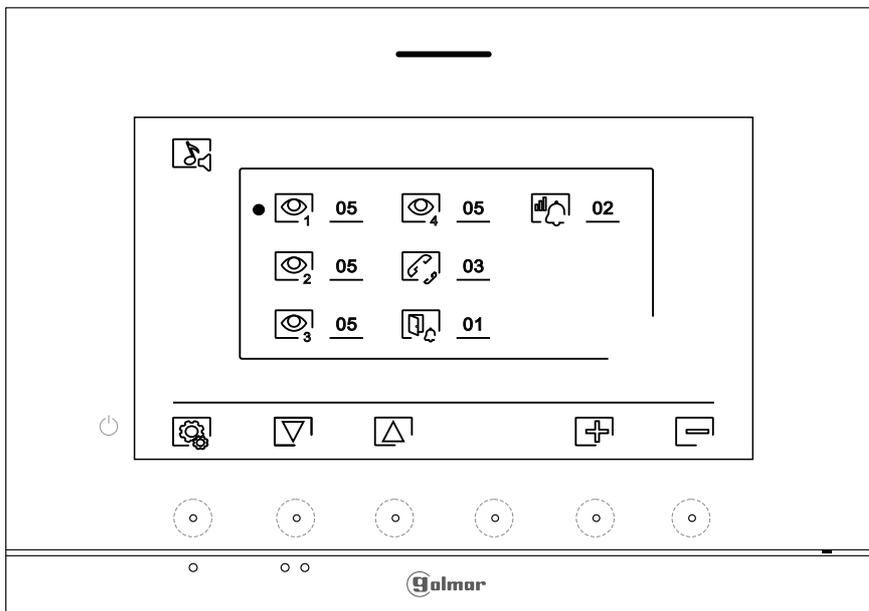
Menú de ajustes

Seleccione el campo a modificar presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos ▽ / ▲ correspondientes, a continuación presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos + / = correspondientes para ajustar el valor/ formato. Valide los cambios realizados presionando el pulsador oculto con el icono ◀. Una vez terminado los ajustes a los valores deseados, pulse sobre el pulsador oculto situado debajo del icono ⚙ para volver al menú de ajustes.



Seleccionar melodía y volumen de llamada: Presione el pulsador oculto situado debajo del icono 🎵 para acceder a la pantalla de ajustes. Con el fin de distinguir el origen de las llamadas cuando no se encuentre frente al monitor, seleccione melodías diferentes y el volumen de llamada deseado. Situese en la opción a modificar presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos ▽ / ▲ correspondientes, a continuación presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos + / = correspondientes para seleccionar las melodías y el volumen de llamada deseado. Pulse sobre el pulsador oculto situado debajo del icono ⚙ para validar los cambios realizados y volver al menú de ajustes.

Importante: Las placas Ⓞ₃ y Ⓞ₄ no tienen uso en aplicaciones de chalet con placas SOUL.



MONITOR ART 7/G2+

Menú de ajustes

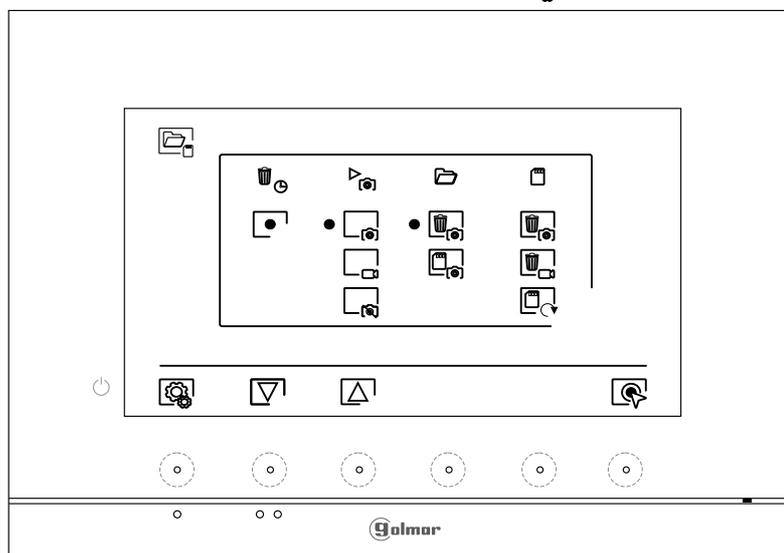
**Borrado automático de imágenes/ videos, modo grabación imágenes, memoria interna y tarjeta Micro SD:**

Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para acceder a la pantalla de ajustes. En algunos países, la ley no permite el almacenamiento de imágenes o vídeos durante más de 30 días desde su grabación. La función de borrado automático realiza esta tarea por usted. Puede desactivar esta función en el caso de la legislación de su país no la exija, o bajo su responsabilidad.

Si no ha insertado una tarjeta micro SD en el monitor, solo se podrán grabar imágenes fijas en la memoria interna del monitor (hasta 100). Caso de haber insertado una, las imágenes y vídeos se grabarán siempre en la tarjeta, y las imágenes de la memoria interna no podrán ser visualizadas hasta que las copie en la tarjeta.

Desde este menú podrá seleccionar el modo de grabación de imágenes, borrar los contenidos, copiar de la memoria interna a la tarjeta Micro SD y formatear la tarjeta. Cualquiera de estas acciones (copiar/ borrar) precisará de su confirmación.

Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para volver al menú de ajustes.



En algunos países, la ley no permite el almacenamiento de imágenes o vídeos durante más de 30 días desde su grabación. La función de borrado automático realiza esta tarea por usted. Puede desactivar esta función en el caso de la legislación de su país no la exija, o bajo su responsabilidad. Para desactivar esta función sitúese en la opción a modificar presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos  /  correspondientes, a continuación presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para activar/ desactivar la función de borrado automático. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para volver al menú de ajustes.



Para seleccionar el modo de grabación de imágenes durante la recepción de una llamada: imagen fija , video  y sin grabación . Sitúese en la opción deseada presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos  /  correspondientes, a continuación presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para seleccionar el modo de grabación. Para volver al menú de ajustes, presione el pulsador oculto situado debajo del icono .



Si ha insertado una tarjeta Micro SD en el monitor, es posible copiar  las imágenes fijas grabadas anteriormente en el monitor en la nueva tarjeta MicroSD Card y a continuación borrar  las imágenes fijas de la memoria interna del monitor. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para volver al menú de ajustes.



Para copiar las imágenes fijas grabadas en el monitor en la tarjeta Micro SD, sitúese en la opción con el icono  presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos  /  correspondientes. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para acceder al menú de copiar las imágenes a la tarjeta, a continuación presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para realizar esta función.



Para borrar las imágenes fijas grabadas en la memoria interna del monitor, sitúese en la opción con el icono  presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos  /  correspondientes. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para acceder al menú de borrar las imágenes, a continuación presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para realizar esta función.

Viene de la página anterior.

MONITOR ART 7/G2+

Menú de ajustes

 Si ha insertado un tarjeta Micro SD en el monitor, es posible borrar las imágenes fijas  y los videos  grabados en la tarjeta Micro SD. El monitor dispone la opción de formatear la tarjeta Micro SD. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para volver al menú de ajustes.

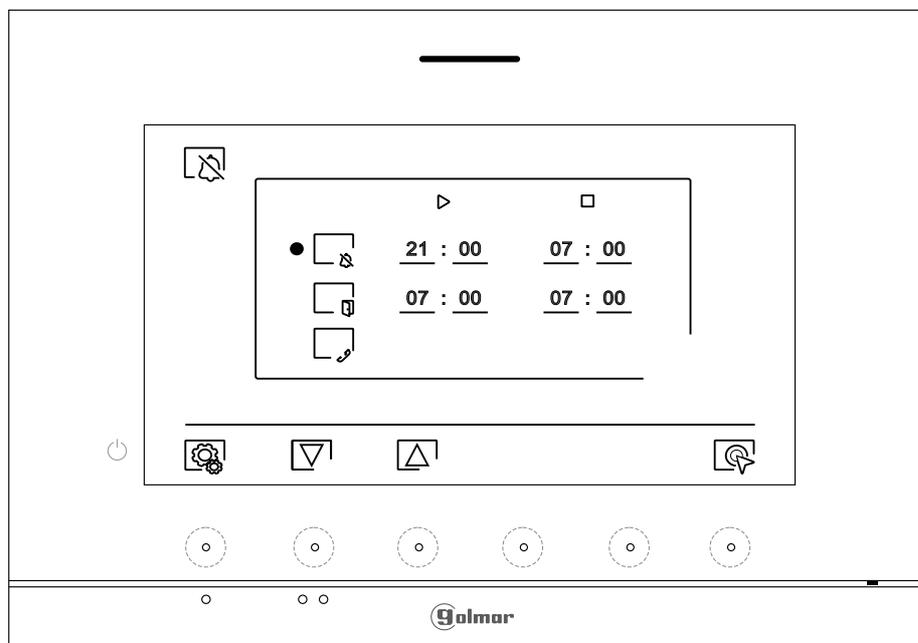
 Para borrar las imágenes fijas grabadas en la tarjeta Micro SD, sitúese en la opción con el icono  presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos / correspondientes. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para acceder al menú de borrar imágenes fijas, a continuación presionar el pulsador oculto situado debajo del icono  para realizar esta función.

 Para borrar los videos grabados en la tarjeta Micro SD, sitúese en la opción con el icono  presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos / correspondientes. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para acceder al menú de borrar videos, a continuación presionar el pulsador oculto situado debajo del icono  para realizar esta función.

 Para formatear la tarjeta Micro SD, sitúese en la opción con el icono  presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos / correspondientes. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para acceder al menú de formatear tarjeta, a continuación presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para realizar esta función.

 **Ajustes modo “No molestar” y activar/ desactivar intercomunicación:** Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para acceder a la pantalla de ajustes. Se puede establecer un periodo de tiempo en el cual el monitor no sonará al recibir las llamadas. Para ello, active la función temporizador y escoja el periodo de tiempo. Desde el menú principal puede activar y desactivar la función “No molestar” independientemente del estado del temporizador.

Si quiere ser contactado desde otro monitor de otra vivienda, debe activar la función de intercomunicación  entre viviendas.



 Para establecer un periodo de tiempo en el cual el monitor no sonará al recibir las llamadas, sitúese en la opción con el icono  presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos / correspondientes, seleccione la opción a modificar presionando el pulsador oculto situado debajo del icono . A continuación seleccione el campo a modificar presionando los pulsadores / correspondientes y modifique el periodo de tiempo deseado presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos / correspondiente, valide los cambios realizados presionando el pulsador oculto situado debajo del icono . Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para volver al menú de ajustes.

Viene de la página anterior.

MONITOR ART 7/G2+

Menú de ajustes



Para activar y establecer un periodo de tiempo para la apertura automática de la puerta (a los 3 seg. de recibir una llamada de la placa), sitúese en la opción con el icono presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos / correspondientes, seleccione la opción para activar la función de apertura automática de la puerta presionando el pulsador oculto situado debajo del icono . A continuación si se desea establecer un periodo de tiempo para la apertura de la puerta, seleccione el campo a modificar presionando los pulsadores / correspondientes y modifique el periodo de tiempo deseado presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos / correspondiente, valide los cambios realizados presionando el pulsador oculto situado debajo del icono . Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para volver al menú de ajustes. **(De fábrica esta función está deshabilitada. Para habilitarla, ver páginas 32 a 34).**



Para activar/ desactivar la función de intercomunicación entre viviendas, sitúese en la opción con el icono presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos / correspondientes. A continuación presione el pulsador oculto situado debajo del icono para activar/ desactivar esta función. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para volver al menú de ajustes. **(De fábrica esta función está desactivada).**

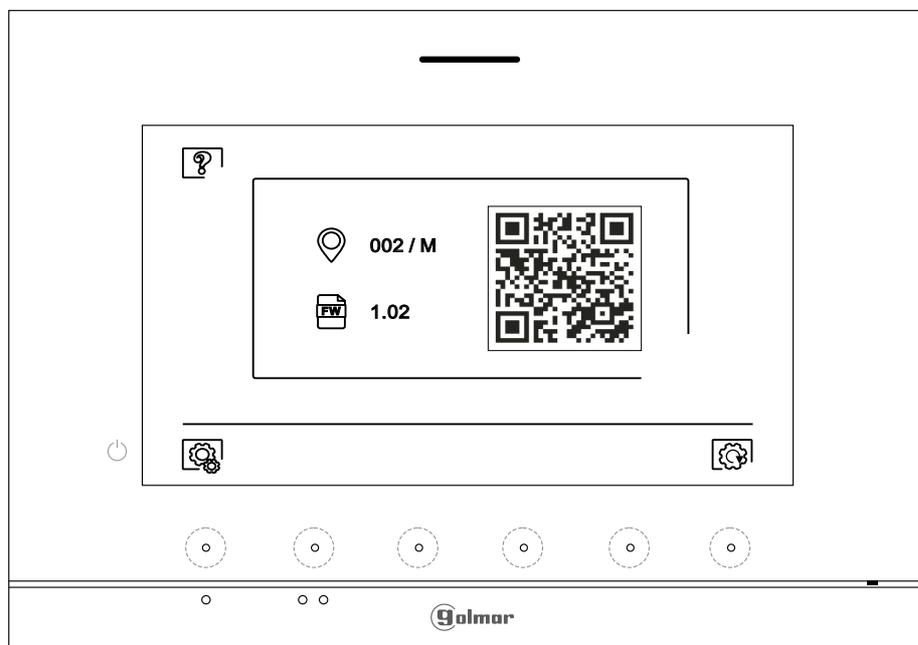


La pantalla "Acerca de" proporciona información sobre el monitor, como la versión de software, dirección y si es principal o secundario (M, S1, S2 ó S3).

Permite descargarse el manual actualizado al móvil o tablet , necesario tener instalada una App para lector de QR.

Permite restaurar el monitor a valores de fábrica, tales como las melodías, volumen de llamada, ...

Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para volver al menú de ajustes.



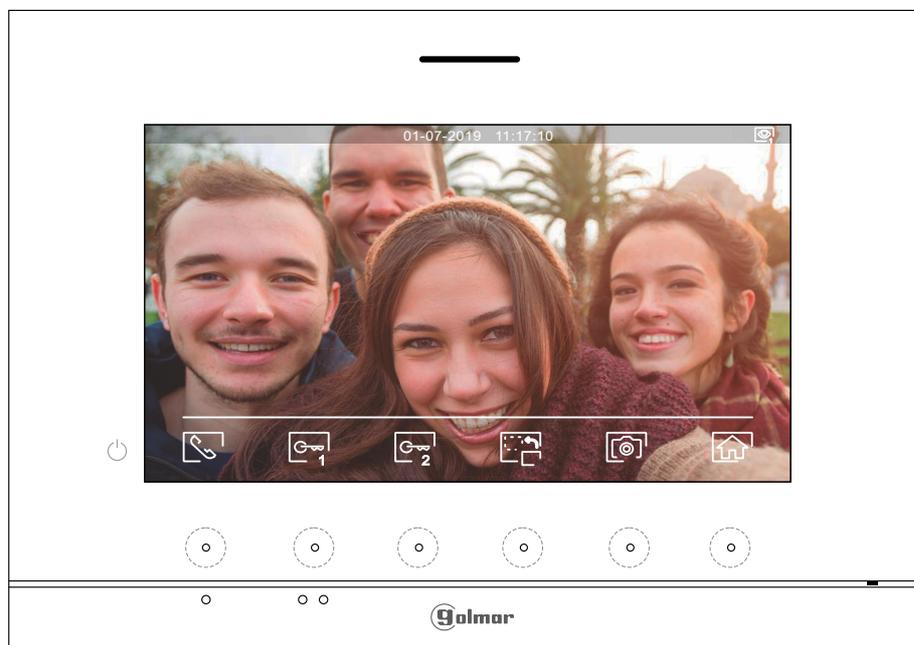
Para restaurar el monitor a los valores de fábrica, presione el pulsador oculto situado debajo del icono para acceder al menú de restaurar a valores de fábrica, a continuación presione el pulsador oculto situado debajo del icono para realizar esta función. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para volver a la pantalla "Acerca de". Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para volver al menú de ajustes.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono para volver al menú de ajustes.

MONITOR ART 7/G2+

Pantalla de llamada de la placa



Esta pantalla se muestra al recibir una llamada o al presionar el pulsador oculto situado debajo del icono  del menú principal. En llamada el icono  mostrado en pantalla parpadeará en color Verde (durante el proceso de llamada). En la parte superior central de la pantalla se muestra la fecha y la hora, y a la derecha se muestra la fuente de origen de la imagen (placa 1, placa 2, cámara 1 ó cámara 2). La llamada tiene un tiempo de duración de 45 segundos.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para cancelar la llamada o visualización en curso y regresar al menú principal.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para cambiar la fuente de origen de la imagen, siempre y cuando el sistema tenga más de una placa o tenga alguna cámara externa conectada y se haya activado la visualización (ver páginas 32 a 34). Es posible realizar el cambio durante los procesos de visualización, llamada y comunicación.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  /  para iniciar o finalizar respectivamente la comunicación de audio con la placa visualizada. La comunicación tiene una duración máxima de 90 segundos. Finalizada la comunicación, la pantalla se apagará.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para activar el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida CV de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador; ver páginas 32 a 34). Durante la activación, el indicador  se iluminará.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para activar el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida de relé de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador; ver páginas 32 a 34). Durante la activación, el indicador  se iluminará.

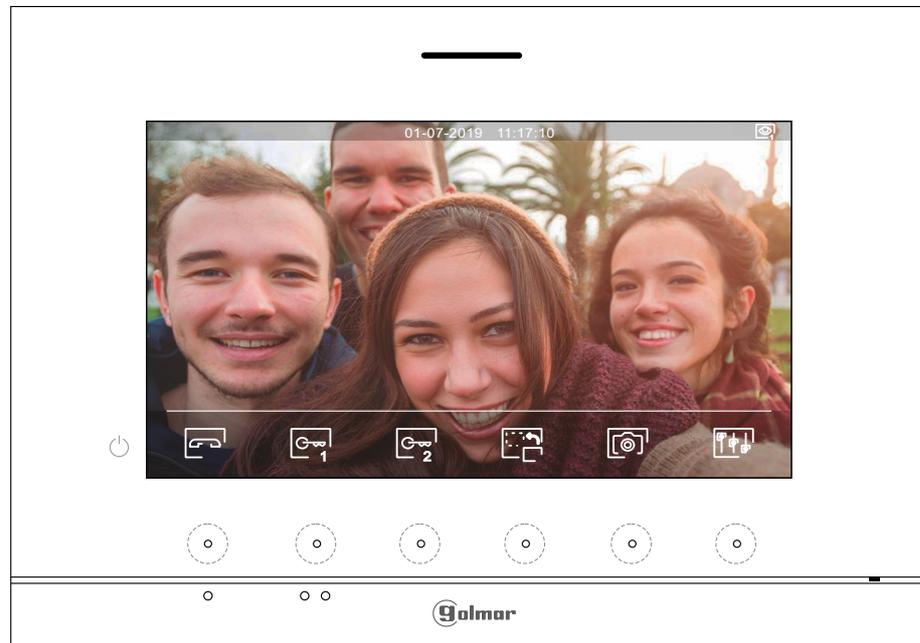


A los pocos segundos de recibir la llamada, inicia automáticamente la grabación de una fotografía. En la parte superior izquierda de la pantalla se muestra el icono  y el indicador  se iluminará. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para realizar una fotografía.

En el caso de disponer de una tarjeta micro SD insertada, A los pocos segundos de recibir la llamada, inicia automáticamente la grabación de un vídeo de 15 segundos. En la parte superior izquierda de la pantalla se muestra el icono  y el indicador  se iluminará (ver página 14 para configurar el modo de grabación video). A continuación una pulsación corta de 1 segundo en el pulsador oculto situado debajo del icono  realizará una fotografía o una pulsación larga de 2 segundos realizará un video.

MONITOR ART 7/G2+

Pantalla de comunicación



Esta pantalla se muestra durante un proceso de comunicación. En la parte superior central de la pantalla se muestra la fecha y la hora, y a la derecha se muestra la fuente de origen de la imagen (placa 1, placa 2, cámara 1 ó cámara 2).



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para acceder al menú de ajustes de imagen y volumen monitor en comunicación. Sitúese en la opción a modificar presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos  /  correspondientes y modifique al nivel deseado presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos  /  correspondiente, valide los cambios realizados presionando el pulsador oculto situado debajo del icono , (ver pág. 19).



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para cambiar la fuente de origen de la imagen, siempre y cuando el sistema tenga más de una placa o tenga alguna cámara externa conectada y se haya activado la visualización (ver páginas 32 a 34). Permite cambiar a la cámara de la placa y activar el audio de la placa correspondiente así como abrir la puerta.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  /  para iniciar o finalizar respectivamente la comunicación de audio con la placa visualizada. La comunicación tiene una duración máxima de 90 segundos. Finalizada la comunicación, la pantalla se apagará.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para activar el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida CV de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador; ver páginas 32 a 34). Durante la activación, el indicador  se iluminará.



Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para activar el abrepuertas (o dispositivo conectado a la salida de relé de la placa) durante 3 segundos (valor de fábrica, programable por el instalador; ver páginas 32 a 34). Durante la activación, el indicador  se iluminará.



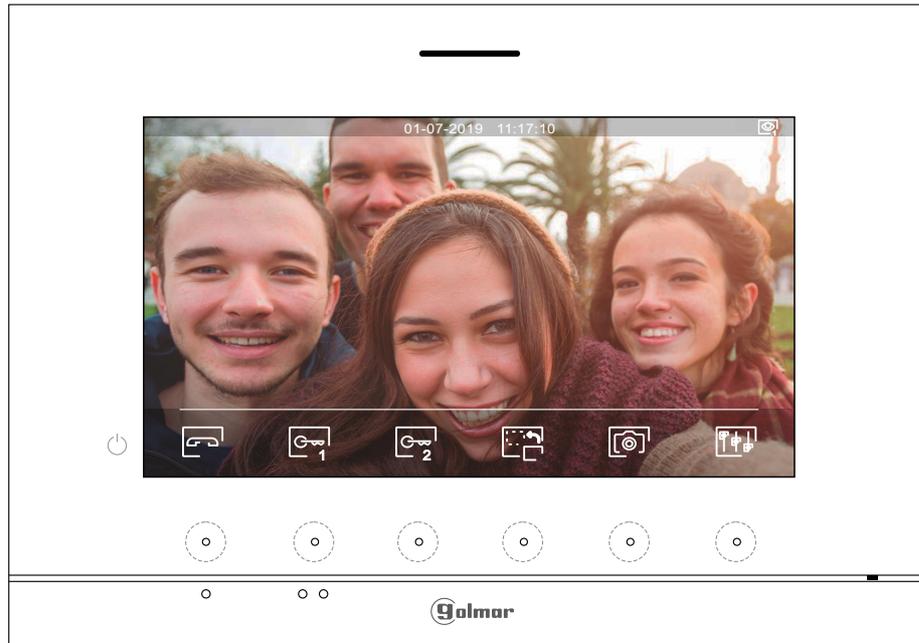
Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para realizar una fotografía. En la parte superior izquierda de la pantalla se muestra el icono .

Nota: En el caso de disponer de una tarjeta micro SD insertada, A los pocos segundos de **recibir la llamada**, inicia automáticamente la grabación de un video de 15 segundos. En la parte superior izquierda de la pantalla se muestra el icono  y el indicador  se iluminará (ver página 14 para configurar el modo de grabación video). A continuación una pulsación corta de 1 segundo en el pulsador oculto situado debajo del icono  realizará una fotografía o una pulsación larga de 2 segundos realizará un video.

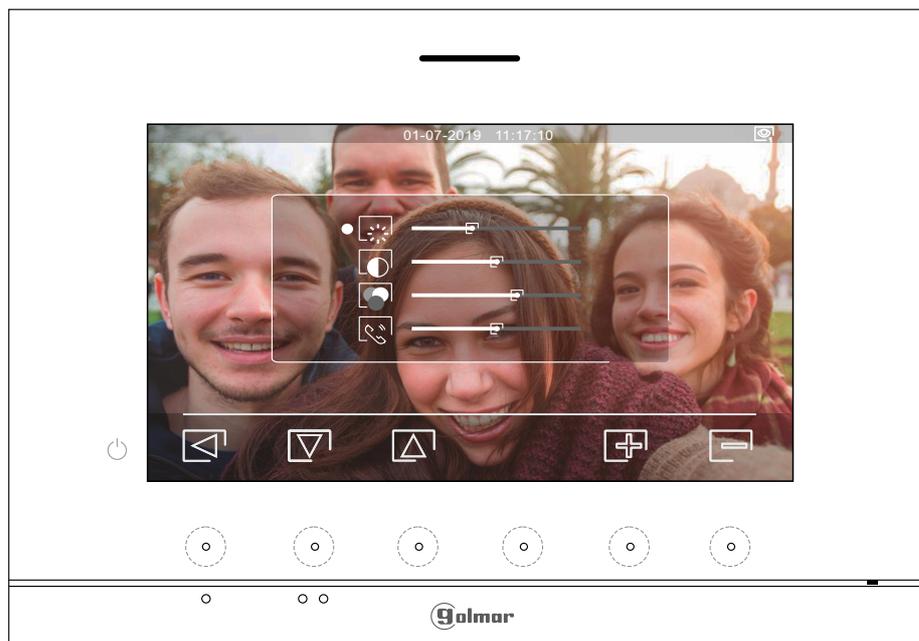
MONITOR ART 7/G2+

Ajustes de imagen y comunicación

Durante un proceso de comunicación, presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para acceder al menú de ajustes de imagen y volumen monitor en comunicación.



A continuación se mostrará el siguiente menú de ajustes (brillo, contraste, color y volumen monitor en comunicación).
 Sitúese en la opción a modificar presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos  /  y modifique al nivel deseado presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos  /  correspondientes, Para salir del menú de ajustes pantalla, volumen monitor y validar los cambios realizados presione el pulsador situado debajo del icono .



MONITOR ART 7/G2+

Menú de intercomunicación

Acceder al menú de intercomunicación, tal como se describe en la página 11. Desde este menú podrá ponerse en contacto con otro(s) monitor(es) de su vivienda (intercomunicación interna) o de otras viviendas (intercomunicación externa). Para intercomunicación externa, el monitor llamado deberá tener activada la función de intercomunicación desde el menú “No molestar” (valor de fábrica: desactivado).

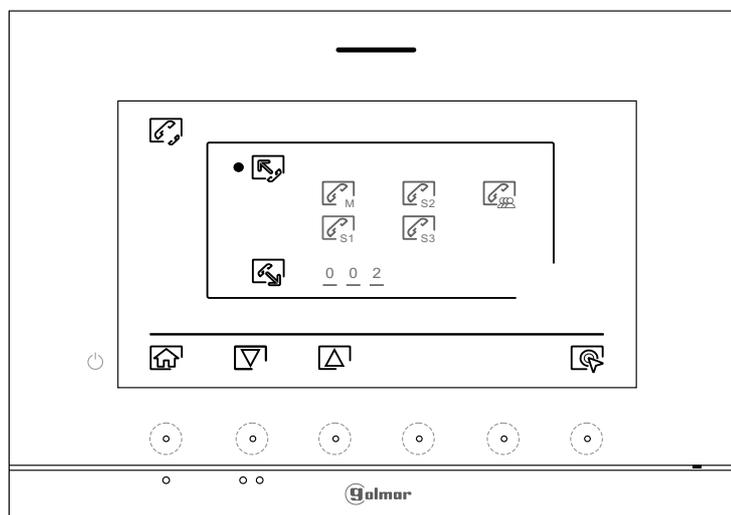
Seleccione la opción  o  para realizar una intercomunicación interna o externa.

Si durante el proceso de intercomunicación con otro monitor se recibe una llamada de la placa, el proceso de intercomunicación se dará por finalizado, entrando la llamada de placa en el monitor correspondiente.

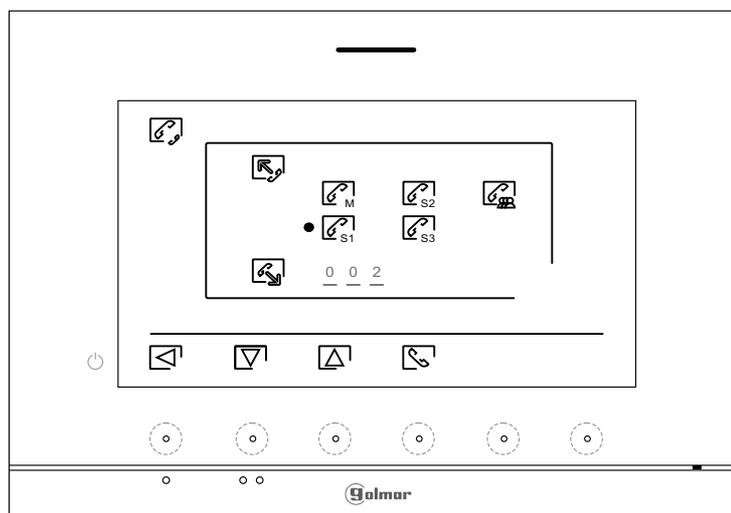
Utilice el icono  para regresar al menú principal.



Para realizar una llamada de intercomunicación interna (con otro/s monitor/es de la misma vivienda), sitúese en la opción con el icono  presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos / correspondientes, presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para acceder al menú de selección monitor (de la misma vivienda). Nota: encontrará información acerca del propio monitor con la dirección, Master, Secundario 1 a Secundario 3 del monitor en el menú “Acerca de”, (ver página 16).



A continuación presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos / para seleccionar el monitor a llamar, presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para realizar la llamada. El monitor que realiza la llamada sonará una melodía de confirmación e indicará con un parpadeo el monitor llamado, si se desea cancelar la llamada presione el pulsador oculto situado debajo del icono . Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para volver al menú de intercomunicación. El monitor que recibe la llamada sonará una melodía de confirmación mostrando en pantalla con un parpadeo el monitor que realiza la llamada, presione el pulsador debajo del icono  para establecer comunicación y presione el pulsador oculto debajo del icono  para finalizar la comunicación.



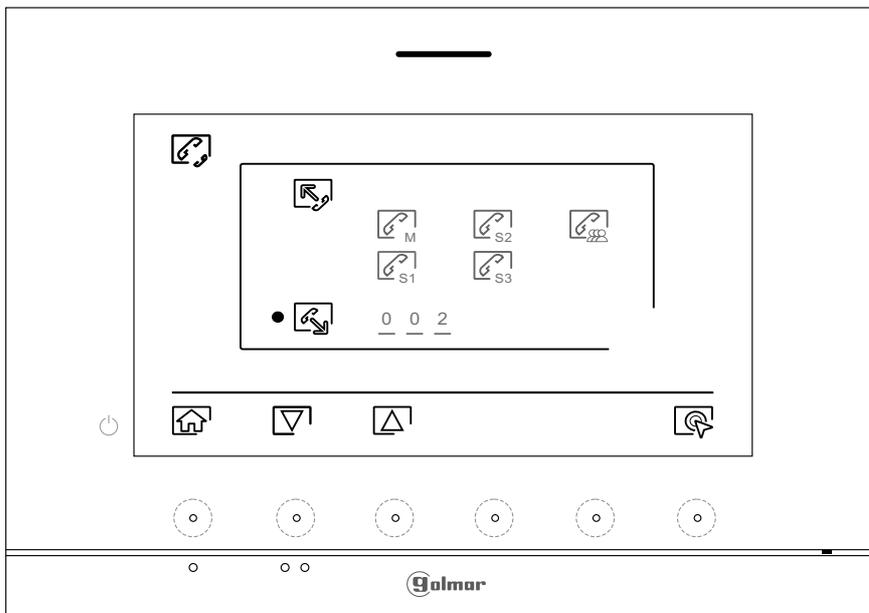
Viene de la página anterior.

MONITOR ART 7/G2+

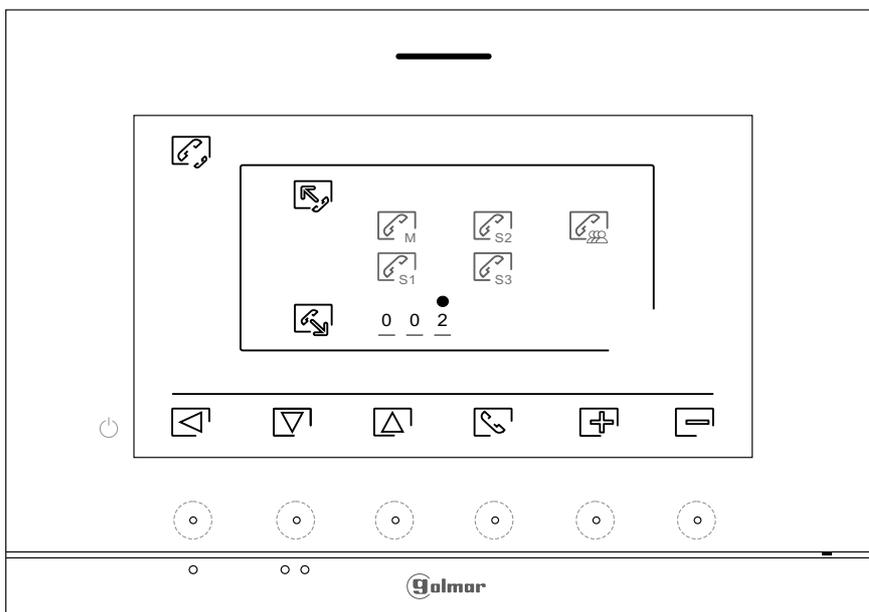
Menú de intercomunicación



Para realizar una llamada de intercomunicación externa (a otras viviendas), sitúese en la opción con el icono  presionando los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos  /  correspondientes, presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para acceder al menú de selección del código de la vivienda con la que se desea comunicar. **(De fábrica la función de intercomunicación a otras viviendas está desactivada, ver página 16).**



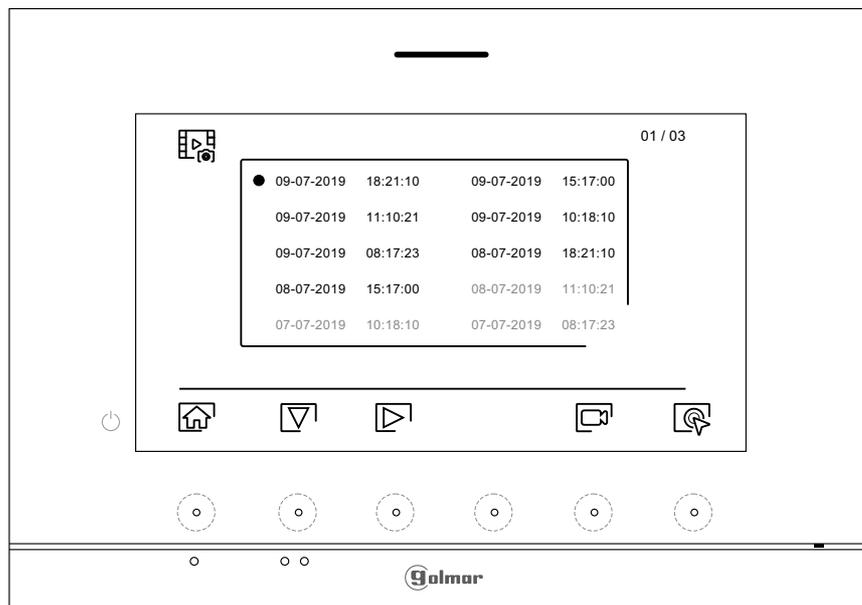
Presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos  /  para seleccionar el campo del código de la vivienda a modificar, a continuación presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos  /  para modificar con el código de la vivienda a llamar, presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para realizar la llamada. El monitor que realiza la llamada sonará una melodía de confirmación e indicará con un parpadeo el código de la vivienda llamada, si se desea cancelar la llamada presione el pulsador oculto situado debajo del icono . Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para volver al menú de intercomunicación. La vivienda que recibe la llamada sonará una melodía de confirmación mostrando en pantalla con un parpadeo el código de la vivienda que realiza la llamada, presione el pulsador debajo del icono  para establecer comunicación y presione el pulsador oculto debajo del icono  para finalizar la comunicación.



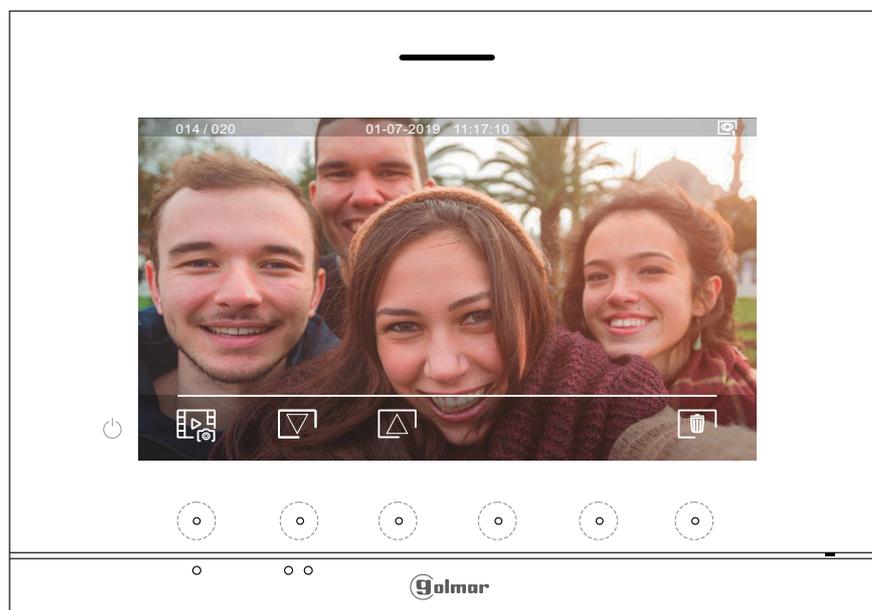
MONITOR ART 7/G2+

Menú de grabaciones

Acceder al menú de grabaciones, tal como se describe en la página 11. Este menú muestra la lista de imágenes guardadas en la memoria del equipo. Si hay insertada una tarjeta MicroSD en el monitor, las imágenes/ videos se grabarán en la tarjeta MicroSD. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono [📁] para acceder al listado de videos guardados en la tarjeta MicroSD, para volver al listado de imágenes presionar el pulsador oculto situado debajo del icono [📷]. En el listado de las imagenes/ videos grabados (resaltados en color blanco) indican que no han sido visualizados. El número de grabaciones por página es de 10, mostrándose el número de páginas en la parte superior derecha de la pantalla. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono [⏪] para desplazarse entre las imágenes/ videos de la página mostrada y presione el pulsador oculto situado debajo del icono [⏩] para ir a la siguiente página (en modo carrusell). En la pantalla del listado de imágenes presione el pulsador oculto situado debajo del icono [🔍] para visualizar la imagen seleccionada.



A continuación la imagen se mostrará a pantalla completa, indicándonos en la parte superior izquierda el número de grabaciones y a la derecha se muestra la fuente de origen de la grabación (placa 1, placa 2, cámara 1 ó cámara 2). Presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos [⏪]/[⏩] para mostrar la grabación siguiente o anterior respectivamente. Para borrar la grabación mostrada en pantalla presione el pulsador oculto situado debajo del icono [🗑️], a continuación desde el menú borrar confirme el borrado de la grabación presionando el pulsador oculto situado debajo del icono [🗑️] o si desea salir sin borrar presione el pulsador oculto situado debajo del icono [🏠]. Para volver al listado de imágenes presione el pulsador oculto situado debajo del icono [📷].

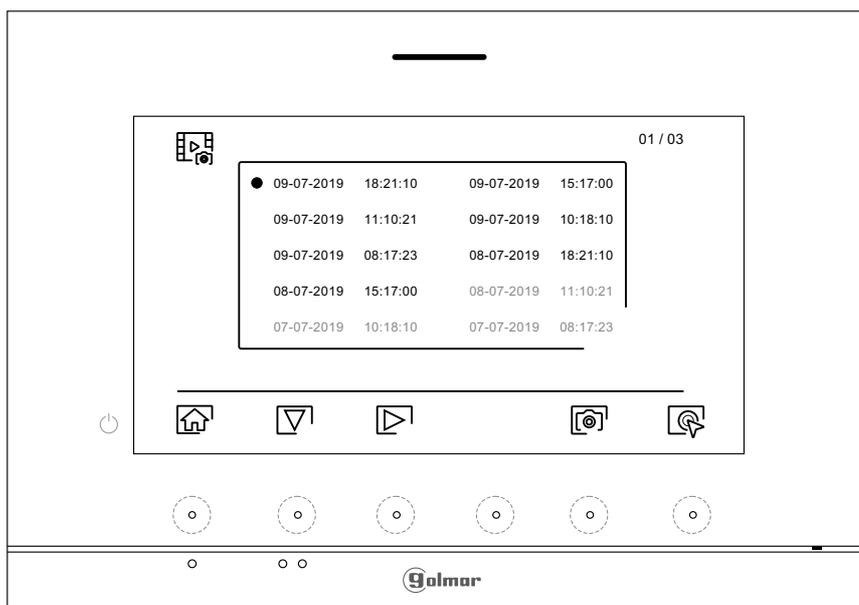


Viene de la página anterior.

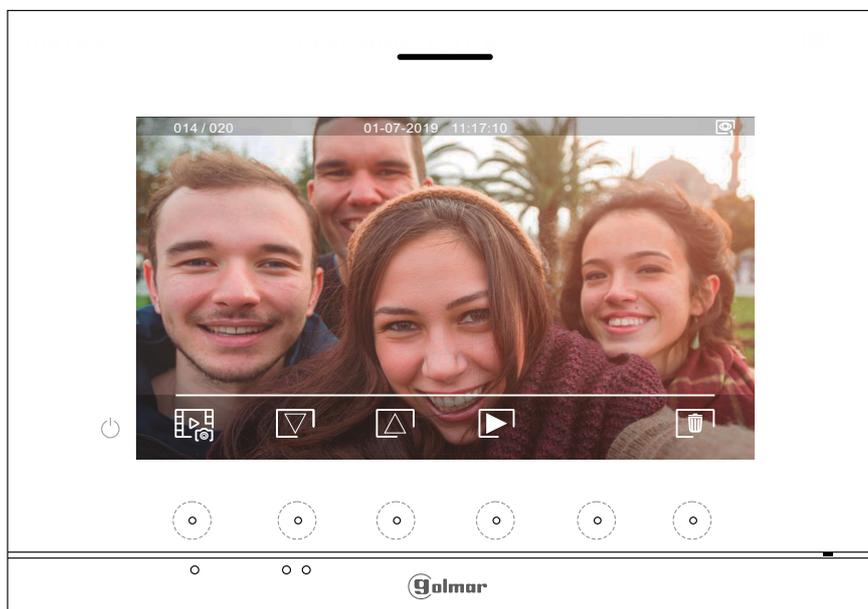
MONITOR ART 7/G2+

Menú de grabaciones

Si hay insertada una tarjeta MicroSD en el monitor), presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para acceder al listado de videos. En el listado de los videos grabados (resaltados en color blanco) indican que no han sido visualizados. El número de grabaciones por página es de 10, mostrándose el número de páginas en la parte superior derecha de la pantalla. Presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para desplazarse entre los videos de la página mostrada y presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para ir a la siguiente página (en modo carrusell). En la pantalla del listado de videos presione el pulsador oculto situado debajo del icono  para mostrar el video seleccionado.



A continuación el video se mostrará a pantalla completa, indicándonos en la parte superior izquierda el número de grabaciones y a la derecha se muestra la fuente de origen de la grabación (placa 1, placa 2, cámara 1 ó cámara 2). Presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos / para mostrar la grabación siguiente o anterior respectivamente, para visualizar el video mostrado en pantalla presione el pulsador oculto situado debajo del icono , si desea parar la visualización del video presione el pulsador oculto situado debajo del icono . Para borrar la grabación mostrada en pantalla presione el pulsador oculto situado debajo del icono , a continuación desde la "pantalla borrar" confirme el borrado de la grabación presionando el pulsador oculto situado debajo del icono  o si desea salir sin borrar presione el pulsador oculto situado debajo del icono . Para volver al listado de videos presione el pulsador oculto situado debajo del icono .



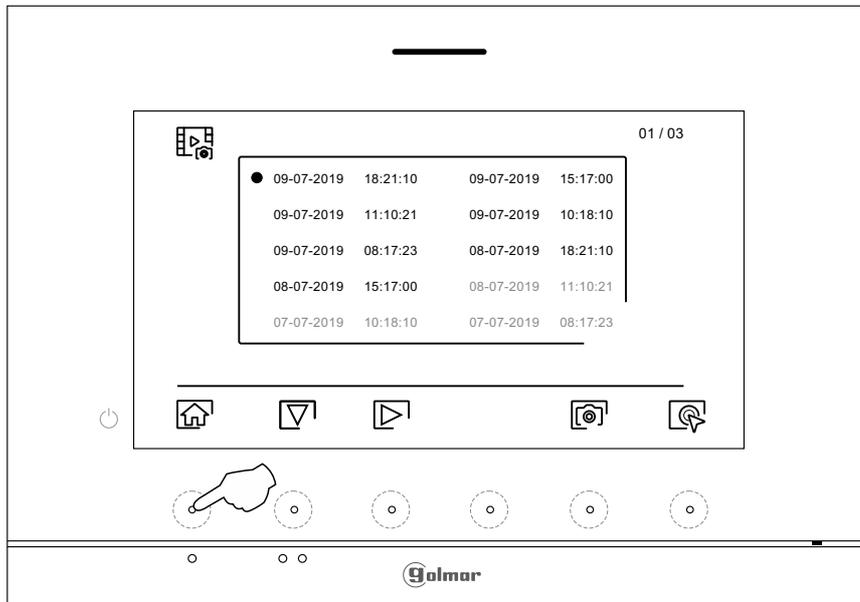
Continúa

Viene de la página anterior.

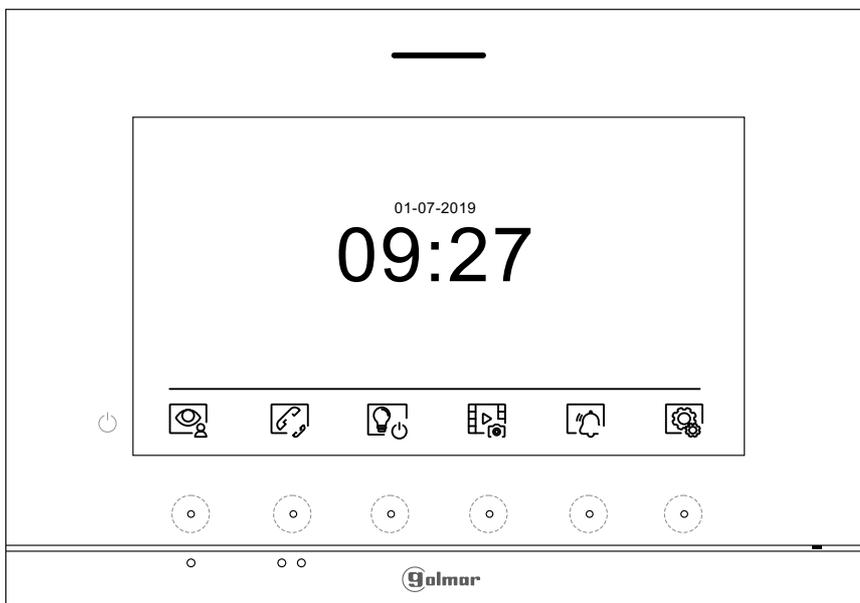
MONITOR ART 7/G2+

Menú de grabaciones

Para volver al menú principal, presione el pulsador oculto situado debajo del icono  .



Menú principal



ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

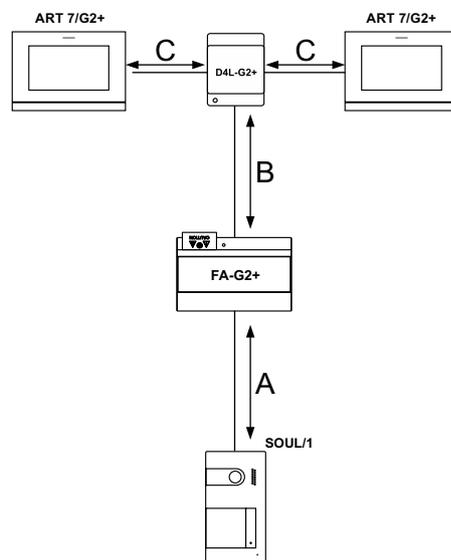
Secciones y distancias

- El número máximo de monitores por vivienda es 4.
- El número máximo de monitores en cascada es 12.

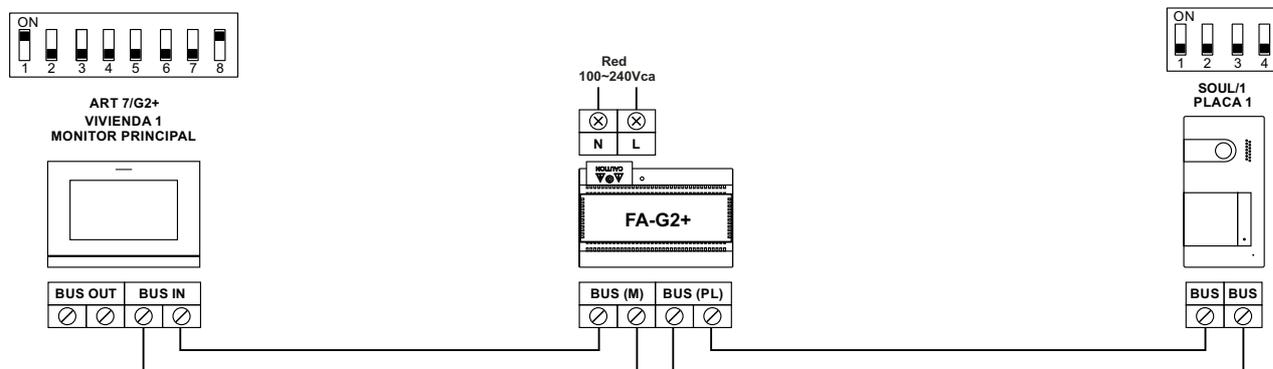
Tipo de cable	A	B	C
2 x 0,75mm ² (AWG18)	30 m	30 m	15 m
CAT5 (*)	60 m	60 m	30 m
RAP-GTWIN/HF	60 m	60 m	30 m

- A. Distancia entre el alimentador y la placa más lejana.
- B. Distancia entre el alimentador y el monitor (o distribuidor) más lejano.
- C. Distancia entre un distribuidor y el monitor más lejano conectado a una de sus salidas.

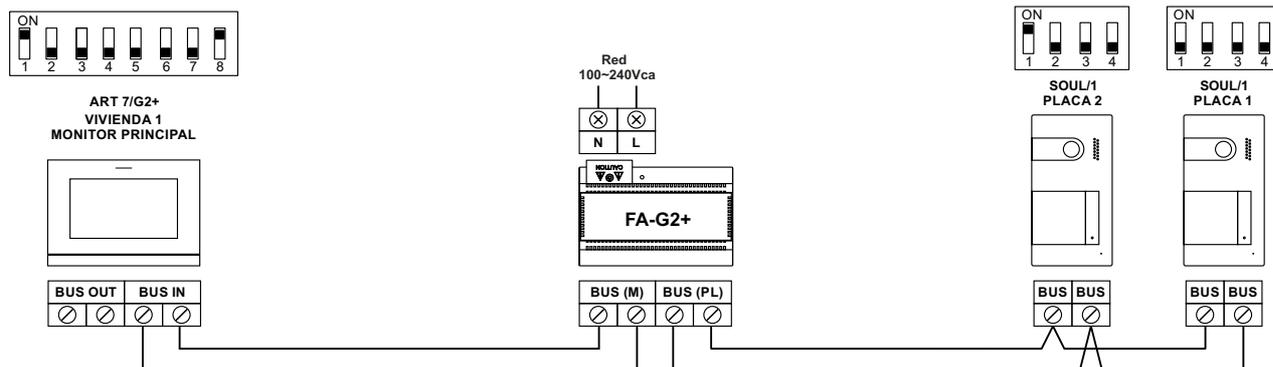
(*). Utilizar dos pares trenzados para cada línea de bus.



Una vivienda con una placa de acceso y un monitor

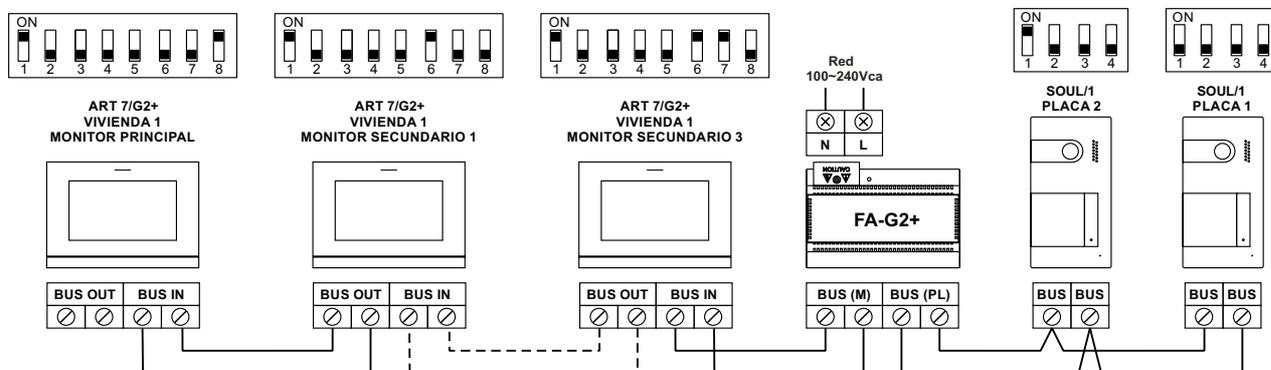


Una vivienda con dos placas de acceso y un monitor

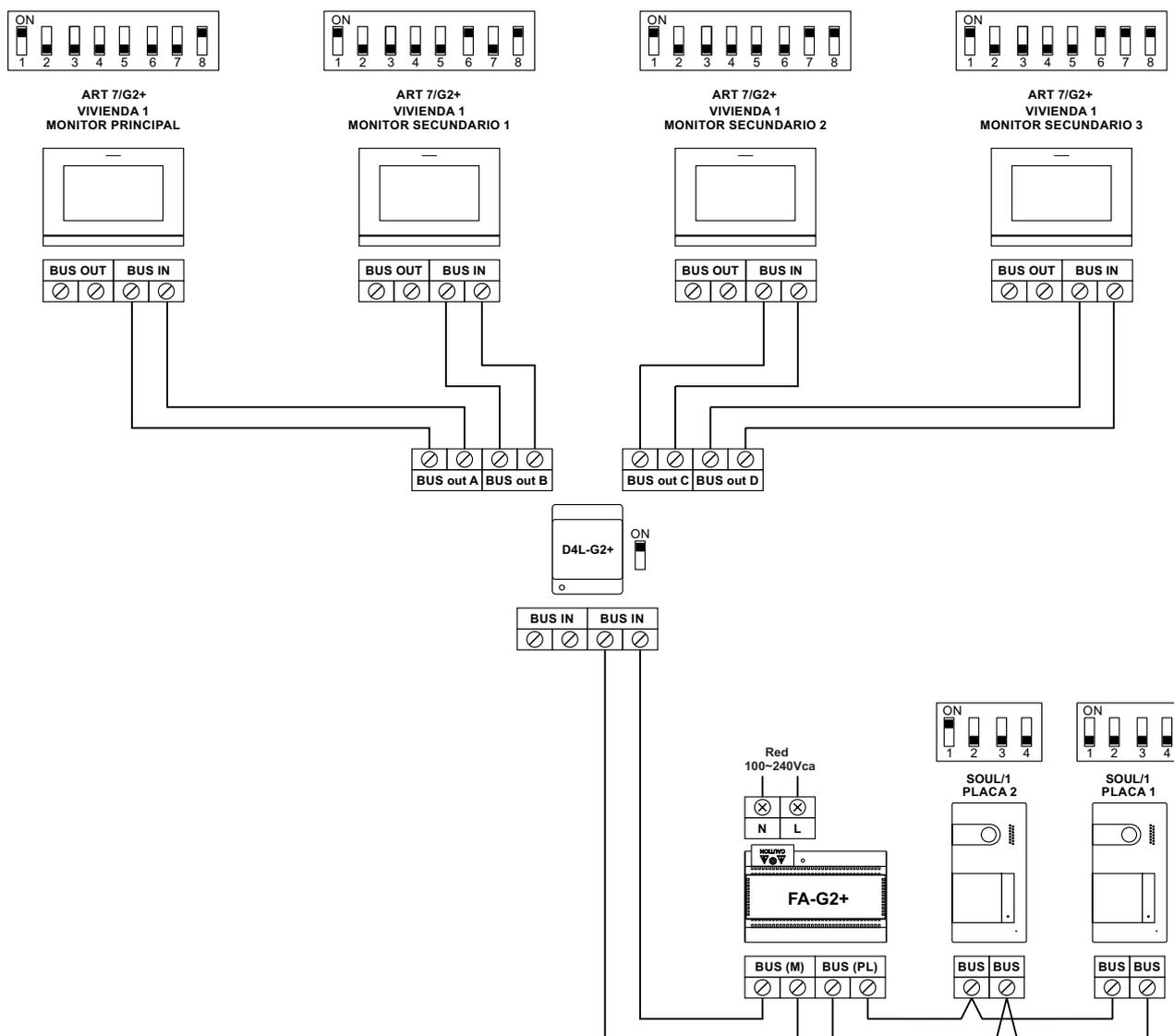


ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Una vivienda con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en cascada

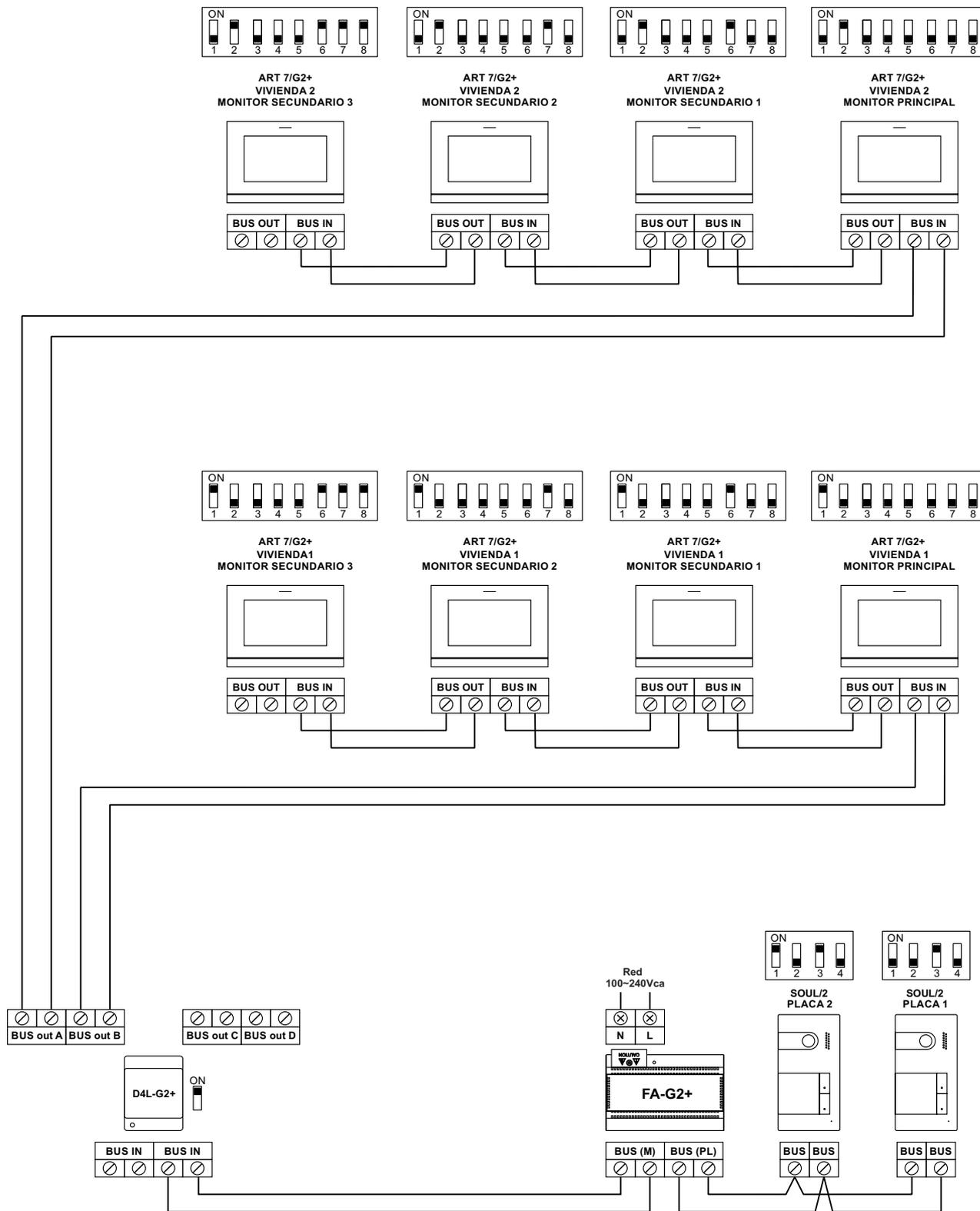


Una vivienda con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en distribución



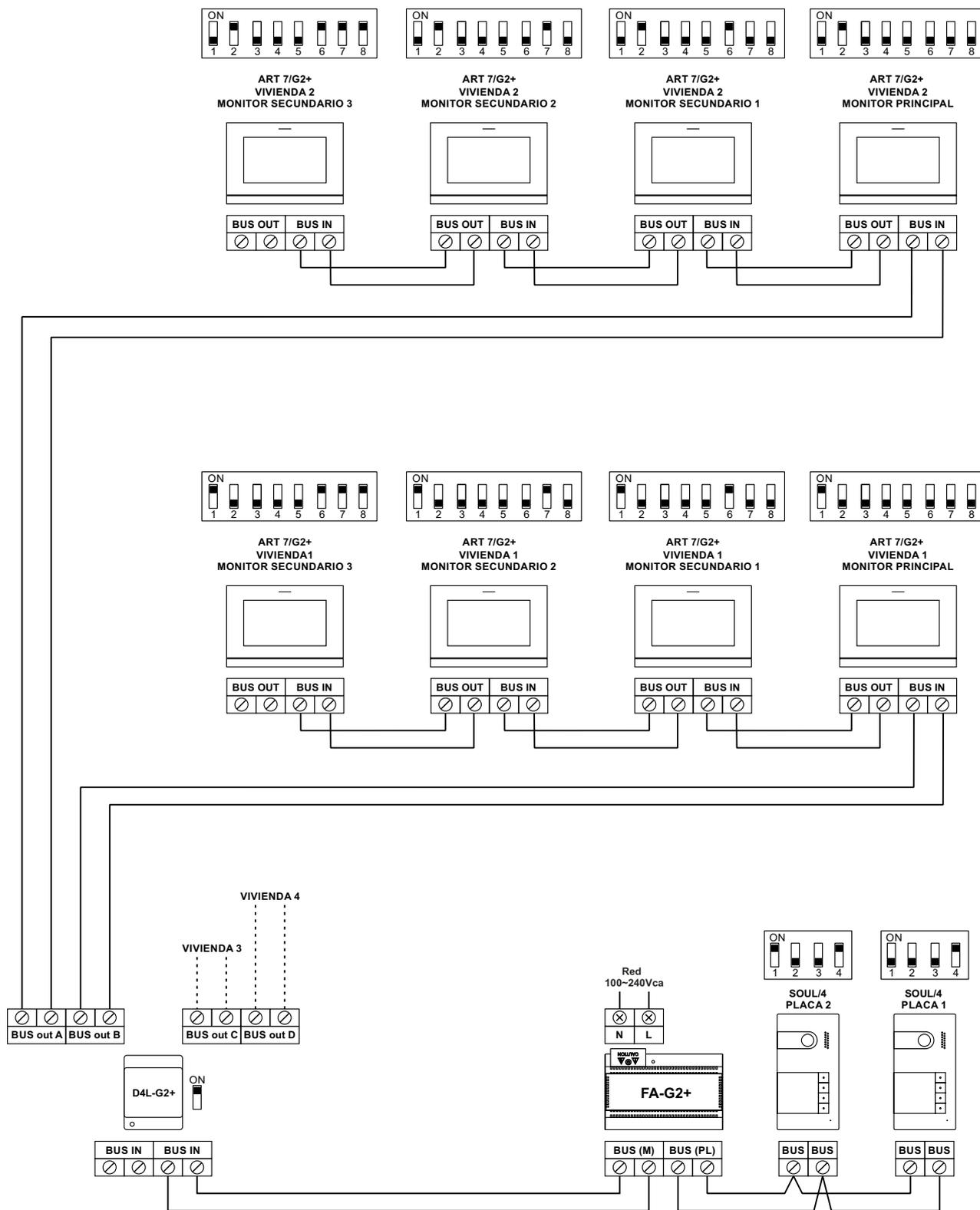
ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Dos viviendas con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en cascada



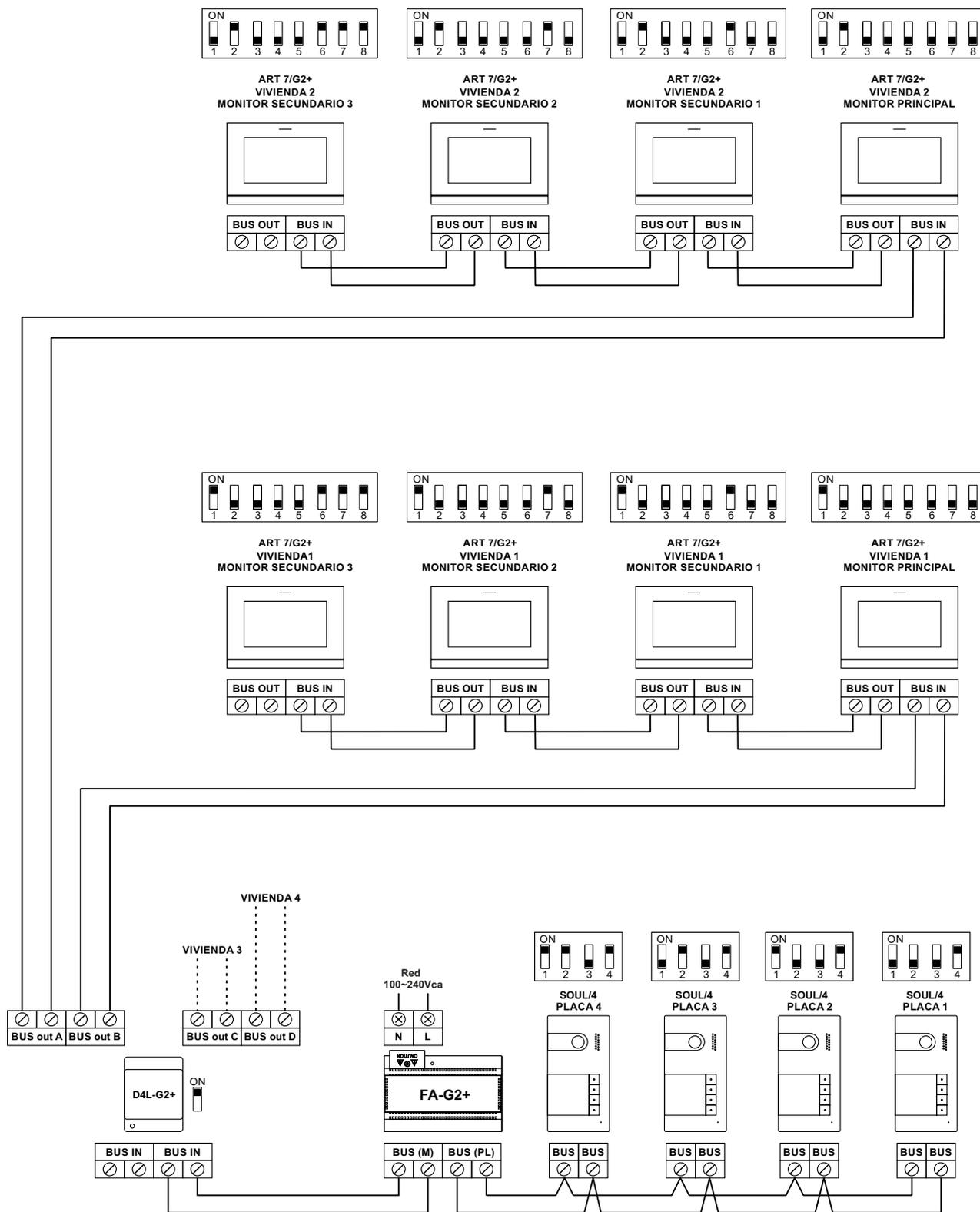
ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Cuatro viviendas con hasta dos placas de acceso y hasta cuatro monitores en cascada



ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

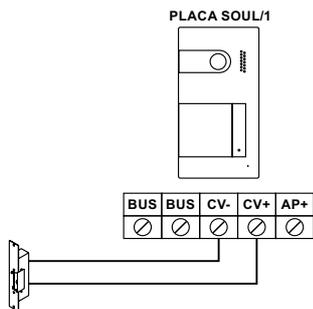
Cuatro viviendas con hasta cuatro placas de acceso y hasta cuatro monitores en cascada



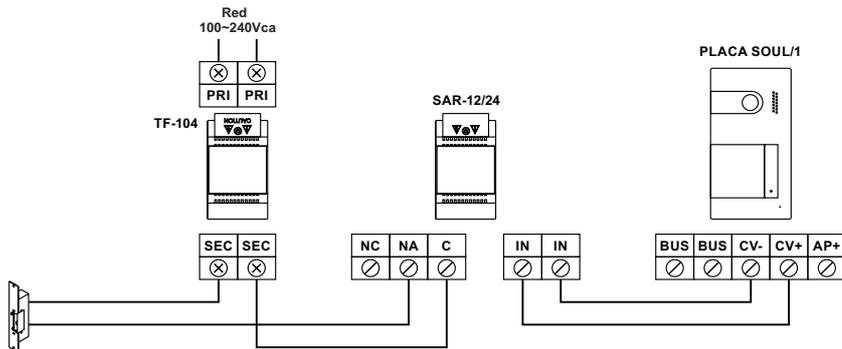
ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

Conexión de un abrepuertas

El dibujo muestra la conexión de un abrepuertas de 12Vc.c., con un consumo máximo de 270mA. Se recomienda el uso de los modelos Golmar CV-14/DC, CV-24/DC, CV-14P/UNI o CV-24P/UNI. La activación se realiza mediante el icono . El tiempo de activación es de 3 segundos siendo posible ajustarlo entre 0,5 y 10 segundos (ver página 32 a 34).

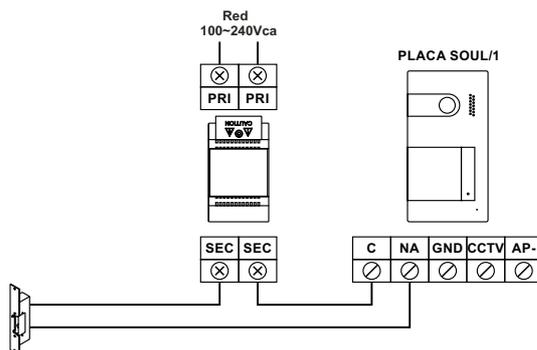


Si el abrepuertas que va a utilizar es de corriente alterna, utilice un relé y un transformador adecuados al consumo, así como el varistor suministrado. El ejemplo muestra un relé Golmar SAR-12/24 y un transformador TF-104 (12Vc.a. / 1,5A).



Conexión de un dispositivo auxiliar en la salida de relé

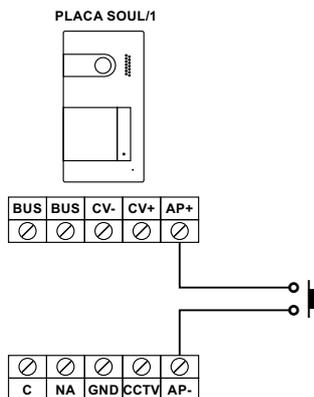
El dibujo muestra, a modo de ejemplo, la conexión de un segundo abrepuertas de corriente alterna. El relé puede conmutar cargas de 6A / 24V. La activación se realiza mediante el icono . El tiempo de activación es de 3 segundos siendo posible ajustarlo entre 0,5 y 10 segundos (ver página 32 a 34).



ESQUEMAS DE INSTALACIÓN

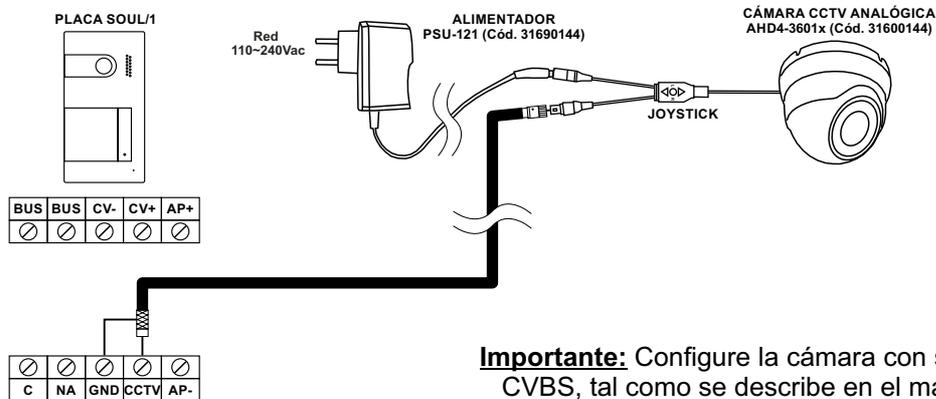
Conexión de un pulsador de salida

El pulsador de salida permite la activación remota del abrepuertas conectado entre los terminales CV- y CV+ (por defecto) o de la salida de relé (ver página 32 a 34). El tiempo de retardo en realizar la activación es de 2 segundos, siendo posible ajustarlo entre 0,5 y 10 segundos (ver página 32 a 34).



Conexión de una cámara externa

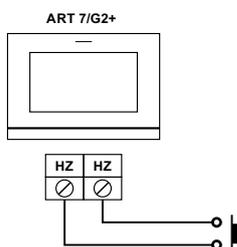
Es posible conectar una cámara de CCTV analógica Golmar "AHD4-3601x" a cada una de las placas, pudiendo ser visualizadas (ver página 32 a 34) desde el monitor. La cámara deberá disponer de alimentación local "PSU-121".



Importante: Configure la cámara con señal analógica CVBS, tal como se describe en el manual adjunto de la cámara "AHD4-3601x".

Conexión para el pulsador de puerta del rellano

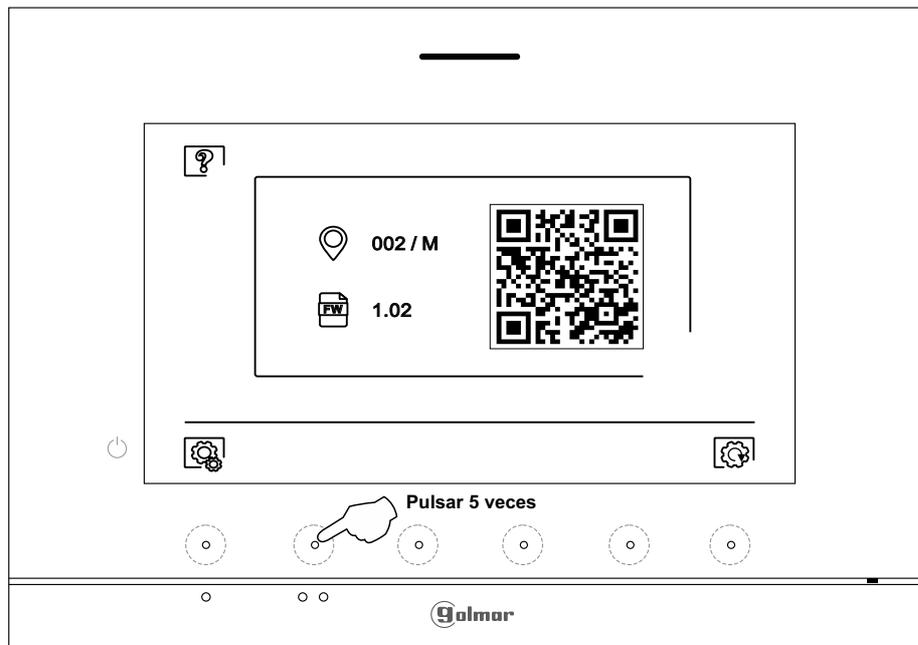
Conecte el pulsador de puerta del rellano sólo en el monitor principal de la vivienda que desea que reciba la llamada. A continuación la señal recibida es transmitida a los monitores secundarios de la misma vivienda.



CÓDIGOS ESPECIALES

La activación de algunas funciones, así como las modificaciones de algunos parámetros de fábrica, pueden llevarse a cabo mediante la introducción de códigos especiales. Para ello se deberá acceder al menú de instalador desde el monitor. Vaya a la pantalla “Acerca de” del menú de ajustes (página 16) y pulse cinco veces seguidas sobre el pulsador oculto situado arriba del punto de orientación ●● para personas invidentes.

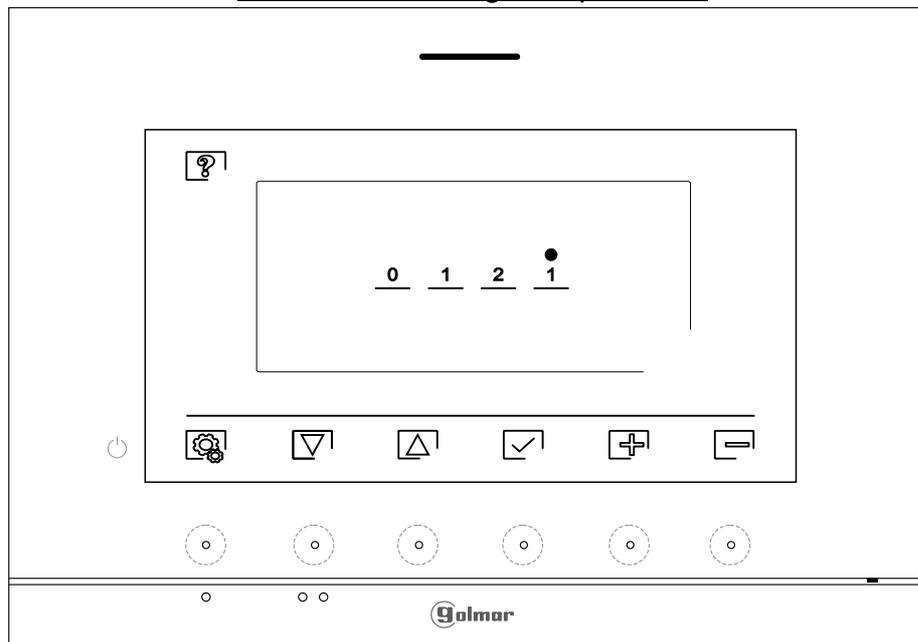
Pantalla “Acerca de”



A continuación se mostrará la pantalla de “códigos especiales”. Presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos / para seleccionar el campo a modificar, presione los pulsadores ocultos situados debajo de los iconos / para introducir el código deseado. Una vez introducido el código presione el pulsador oculto situado debajo del icono para validar. Si el código introducido es válido se mostrará el icono ; de lo contrario se mostrará el icono .

Utilice el icono para volver a la pantalla "Acerca de".

Pantalla de “Códigos especiales”



Viene de la página anterior.

CÓDIGOS ESPECIALES

Fuentes de vídeo disponibles en un monitor (configurar solo en monitor principal).

	<u>Visible</u>	<u>No Visible</u>	<u>Valor de fábrica</u>
Placa 1	0111	0110	0111
Placa 2	0121	0120	0120
(*) Placa 3	0131	0130	0130
(*) Placa 4	0151	0150	0150
Cámara 1	0141	0140	0140
Cámara 2	0181	0180	0180
(*) Cámara 3	0171	0170	0170
(*) Cámara 4	0191	0190	0190

(*) **Importante: Placas SOUL/1, SOUL/2 y SOUL/4 con versión V04 y posterior.**

Apertura de puerta automática a la recepción de llamada en un monitor (configurar solo en monitor principal).

	<u>Activada</u>	<u>Desactivada</u>	<u>Valor de fábrica</u>
	0441	0440	0440

Activar/ desactivar el (icono de notificación "indicador de encendido") y (leds de los pulsadores ocultos situados arriba de los puntos de orientación ●/●● para personas invidentes) en un monitor.

	<u>Activar</u>	<u>Desactivar</u>	<u>Valor de fábrica</u>
	0471	0470	0471 (activado)

No mostrar la imagen en el monitor al recibir una llamada de la placa cuando el monitor está en modo "no molesten".

	<u>No mostrar</u>	<u>Mostrar</u>	<u>Valor de fábrica</u>
	0481	0480	0480 (mostrar imagen)

Tiempos de activación de las salidas (Placa 1). (Configurar solo en monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Abrepuertas	Desde 0200 (0,5s) hasta 0219 (10s)	0205 (3s)
Relé	Desde 0300 (0,5s) hasta 0319 (10s)	0305 (3s)

Configuración del pulsador de activación remota (Placa 1). (Configurar solo en monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Retardo	Desde 0400 (0,5s) hasta 0419 (10s)	0403 (2s)
Salida	0430 (abrepuertas) ó 0431 (relé)	0430 (abrepuertas)

Tiempos de activación de las salidas (Placa 2). (Configurar solo en monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Abrepuertas	Desde 1200 (0,5s) hasta 1219 (10s)	1205 (3s)
Relé	Desde 1300 (0,5s) hasta 1319 (10s)	1305 (3s)

Configuración del pulsador de activación remota (Placa 2). (Configurar solo en monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Retardo	Desde 1400 (0,5s) hasta 1419 (10s)	1403 (2s)
Salida	1430 (abrepuertas) o 1431 (relé)	1430 (abrepuertas)

Viene de la página anterior.

CÓDIGOS ESPECIALES

(*) Tiempos de activación de las salidas (Placa 3). (Configurar solo en monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Abrepuertas	Desde 2200 (0,5s) hasta 2219 (10s)	2205 (3s)
Relé	Desde 2300 (0,5s) hasta 2319 (10s)	2305 (3s)

(*) Configuración del pulsador de activación remota (Placa 3). (Configurar solo en monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Retardo	Desde 2400 (0,5s) hasta 2419 (10s)	2403 (2s)
Salida	2430 (abrepuertas) ó 2431 (relé)	2430 (abrepuertas)

(*) Tiempos de activación de las salidas (Placa 4). (Configurar solo en monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Abrepuertas	Desde 3200 (0,5s) hasta 3219 (10s)	3205 (3s)
Relé	Desde 3300 (0,5s) hasta 3319 (10s)	3305 (3s)

(*) Configuración del pulsador de activación remota (Placa 4). (Configurar solo en monitor principal).

		<u>Valor de fábrica</u>
Retardo	Desde 3400 (0,5s) hasta 3419 (10s)	3403 (2s)
Salida	3430 (abrepuertas) o 3431 (relé)	3430 (abrepuertas)

Leds iluminación para visión nocturna (Placa 1), durante un proceso de llamada o comunicación. (Configurar solo en monitor principal).

<u>Automático</u>	<u>Siempre ON</u>	<u>Siempre OFF</u>	<u>Valor de fábrica</u>
0450	0451	0452	0450 (automático).

Leds iluminación para visión nocturna (Placa 2), durante un proceso de llamada o comunicación. (Configurar solo en monitor principal).

<u>Automático</u>	<u>Siempre ON</u>	<u>Siempre OFF</u>	<u>Valor de fábrica</u>
1450	1451	1452	1450 (automático).

(*) Leds iluminación para visión nocturna (Placa 3), durante un proceso de llamada o comunicación. (Configurar solo en monitor principal).

<u>Automático</u>	<u>Siempre ON</u>	<u>Siempre OFF</u>	<u>Valor de fábrica</u>
2450	2451	2452	2450 (automático).

(*) Leds iluminación para visión nocturna (Placa 4), durante un proceso de llamada o comunicación. (Configurar solo en monitor principal).

<u>Automático</u>	<u>Siempre ON</u>	<u>Siempre OFF</u>	<u>Valor de fábrica</u>
3450	3451	3452	3450 (automático).

Activar/ desactivar la confirmación acústica (Placa 1). (Configurar solo en monitor principal).

<u>Activado</u>	<u>Desactivado</u>	<u>Valor de fábrica</u>
1701	1700	1701

Activar/ desactivar la confirmación acústica (Placa 2). (Configurar solo en monitor principal).

<u>Activado</u>	<u>Desactivado</u>	<u>Valor de fábrica</u>
2701	2700	2701

(*) Activar/ desactivar la confirmación acústica (Placa 3). (Configurar solo en monitor principal).

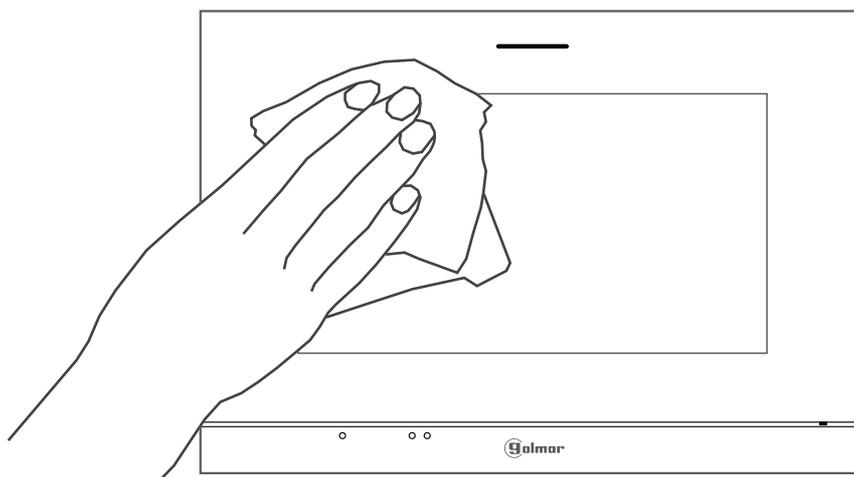
<u>Activado</u>	<u>Desactivado</u>	<u>Valor de fábrica</u>
3701	3700	3701

(*) Activar/ desactivar la confirmación acústica (Placa 4). (Configurar solo en monitor principal).

<u>Activado</u>	<u>Desactivado</u>	<u>Valor de fábrica</u>
4701	4700	4701

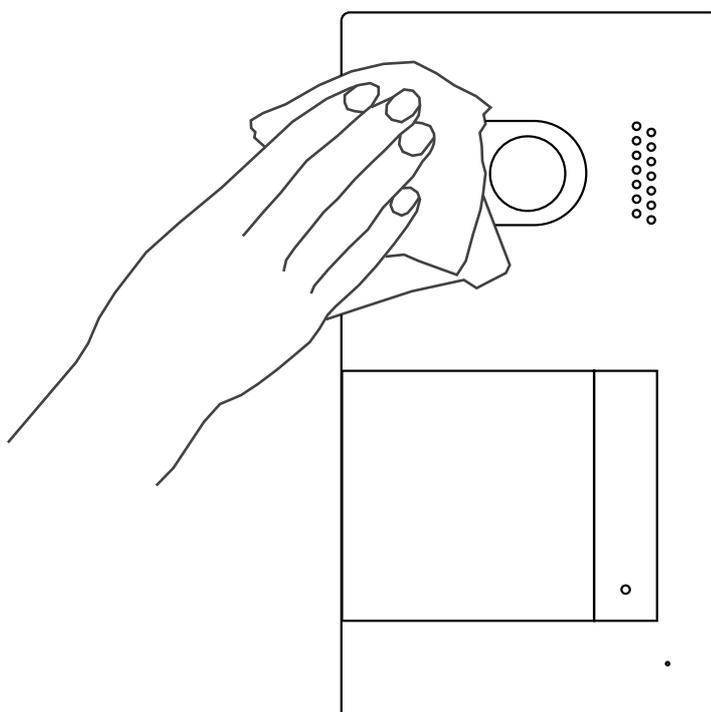
LIMPIEZA DEL MONITOR

- No utilizar disolventes, detergentes ni productos de limpieza que contengan ácidos, vinagre o que sean abrasivos.
- Utilizar un paño húmedo (no mojado) suave que no deje pelos con agua.
- Páselo sobre el monitor siempre en la misma dirección, de arriba a abajo.
- Después de limpiar el monitor utilice un paño seco y suave que no deje pelos para eliminar la humedad.



LIMPIEZA DE LA PLACA

- No utilizar disolventes, detergentes ni productos de limpieza que contengan ácidos, vinagre o que sean abrasivos.
- Utilizar un paño húmedo (no mojado) suave que no deje pelos con agua.
- Páselo sobre la placa siempre en la misma dirección, de arriba a abajo.
- Después de limpiar la placa utilice un paño seco y suave que no deje pelos para eliminar la humedad.



CONFORMIDAD:

Este producto es conforme con las disposiciones de las Directivas Europeas aplicables respecto a la Seguridad Eléctrica **2014/35/CEE** y la Compatibilidad Electromagnética **2014/30/CEE**.

*This product meets the essentials requirements of applicable European Directives regarding Electrical Safety **2014/35/ECC** and Electromagnetic Compatibility **2014/30/ECC**.*



NOTA: El funcionamiento de este equipo está sujeto a las siguientes condiciones:

(1) Este dispositivo no puede provocar interferencias dañinas, y (2) debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo las que pueden provocar un funcionamiento no deseado.

NOTE: Operation is subject to the following conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any received interference, including the ones that may cause undesired operation.



golmar@golmar.es

www.golmar.es

GOLMAR S.A.
C/ Silici, 13
08940- Cornellá de Llobregat
SPAIN



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.

Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.

Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.